



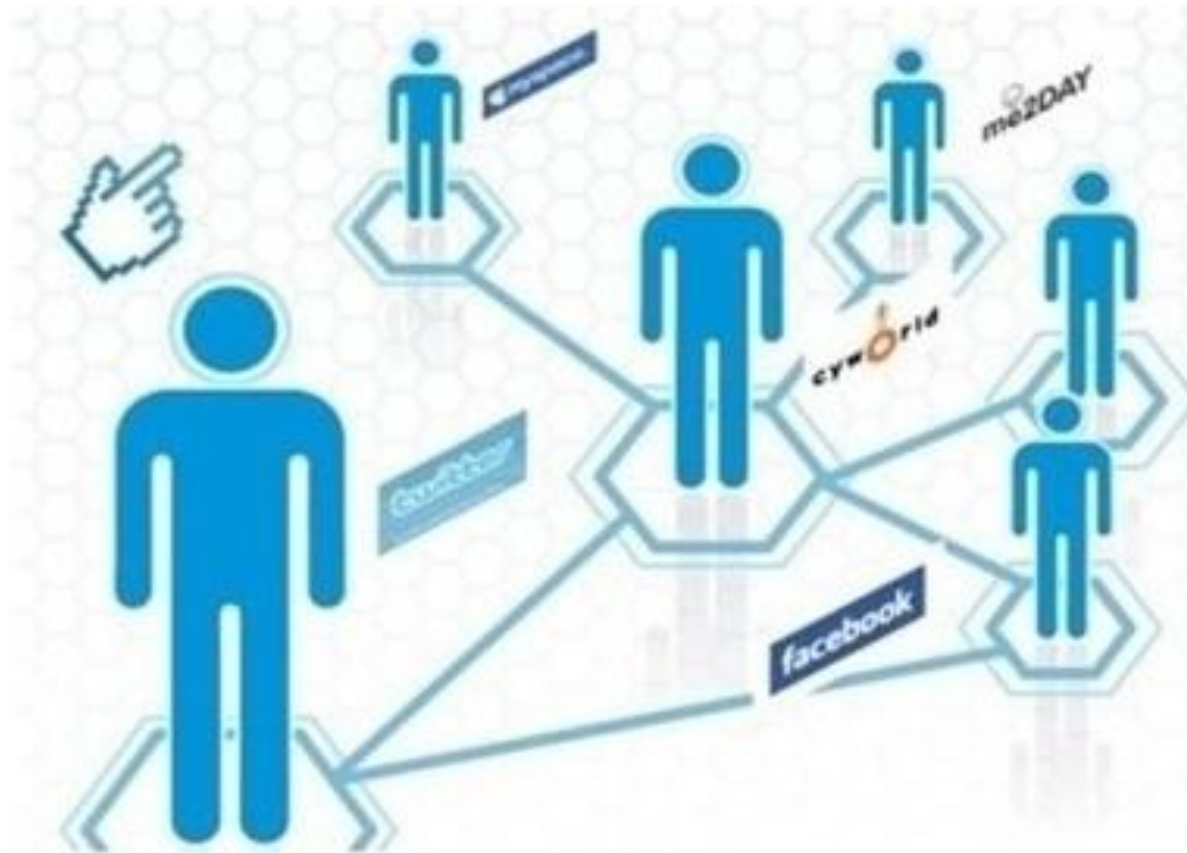
MasangSoft
The Game and Gams Solution
Company For next Generation

External SNS 연동 프레임워크

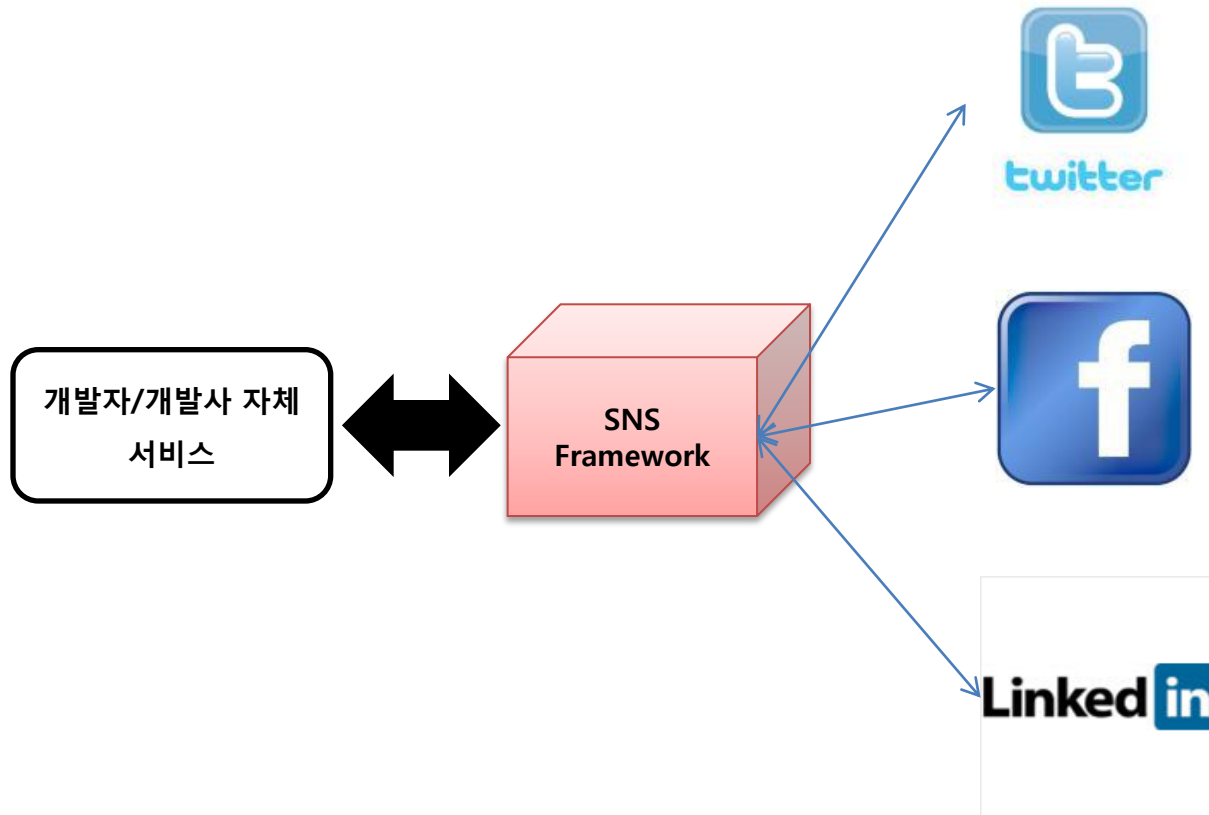
External SNS Interface Framework

마상소프트 정창진 본부장

다양한 소셜 게임 및 소셜 지원 서비스의 등장



과제의 개발 목표

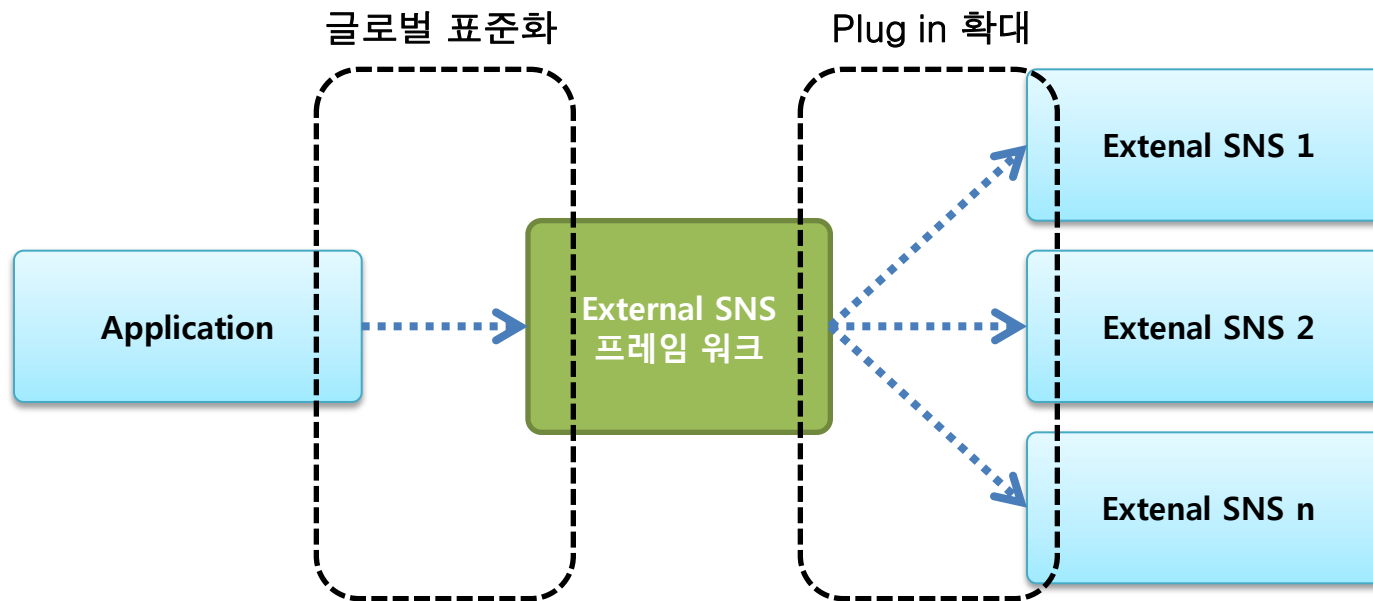


주요 구현 기능

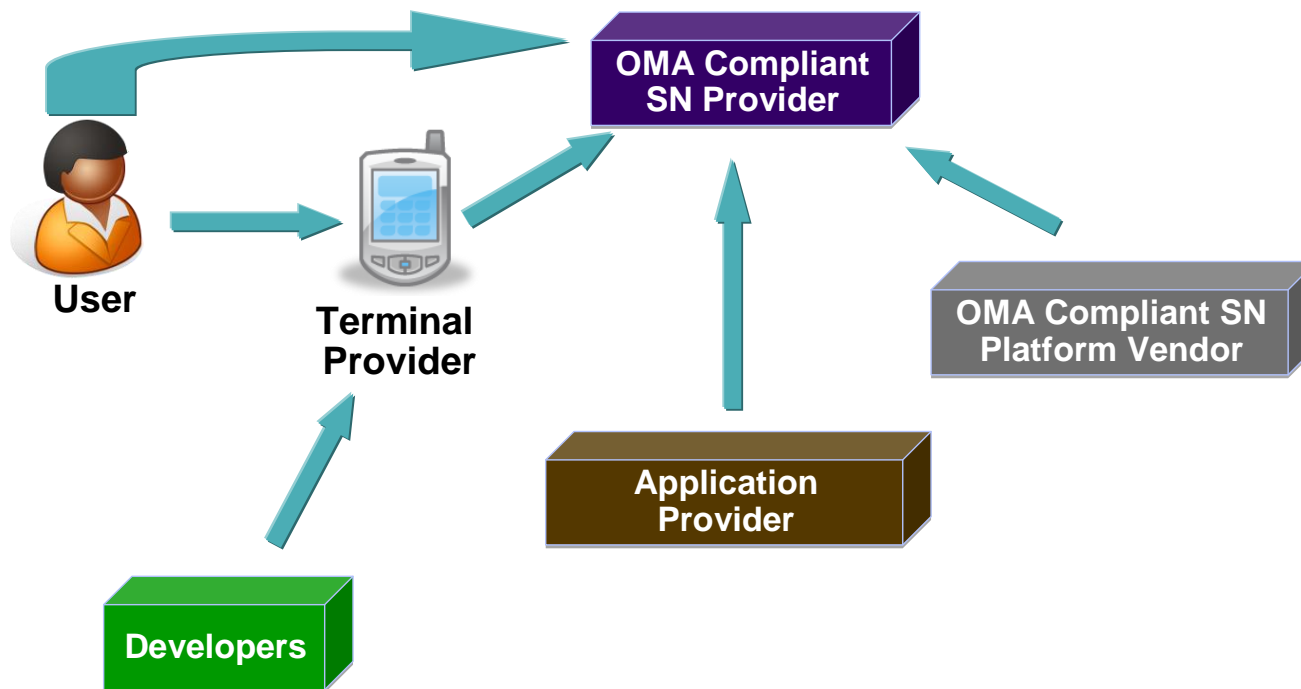
주요 구현 기능

기능	내용	비고
로그인 연동	자체 서비스에서 타 SNS 서비스의 로그인 정보를 받아 와서 자동 로그인	<u>Facebook, Twitter, LinkedIn</u> <u>3개 서비스 통합 연동 기능 제공</u>
통합 Table 자동 형성	자체 서비스 Data 와 타 SNS 서비스 Data 통합 저장 위한 통합 DataBase Table 형성 기능	
Posting Template 형성	자체 서비스에서 타 SNS 로 posting 시 자체 제작된 템플릿으로 전달될 수 있도록 함.	
Getting Messages	타 SNS 로부터 원하는 Data, Message 들을 불러옴	
Posting Messages	자체 서비스로부터 타 SNS 에 대하여 Data 및 Message 포스팅	
SNS CRM Data	타 SNS 에서 사용성 데이터 API 를 제공할 경우, 자체 서비스에서 열람 및 제공이 가능하도록 구현함.	

External SNS Interface Architecture



OMA 내의 SNS 표준안 eco system



OMA 내 타 Enabler와의 relations

enabler	relation	비고
MocNet 1.0 (Mobile Social Network)	모바일 소셜 표준 관련 API 및 서비스 내용이 유사한 점이 많음	Under working RD 단계
TAS 1.0 (Telco's Application Store)	이통사의 앱스토어 표준 애플의 게임센터와 같이 앱스토어 내 부가 서비스로 Game Service API 활용 가능성	Under working TS 단계
MCC 1.0 (Mobile Commerce & Charging)	모바일 과금 및 결제 표준 게임내 부분 유료 아이템에 대한 결제 표준 참고	Released (2010)

활용시의 장점

활용시의 장점

사용자들이 스스로 SNS 를 통해 Buzz 마케팅을 가능케 함

한번의 API 호출로 다수의 External SNS 와 연동

SSO 로그인 연동으로 사용자 편의성 극대화

패키지 형태의 공개 라이선스 배포 : 편리한 설치 및 운용

