

지역균형발전 SW·ICT융합기술개발 「SOS랩 구축 및 SW서비스 개발」

2020. 2. 6



■ 서울에 비해 열악한 지역SW산업 육성 지원 R&D, 정책변화의 필요

1. 지자체나 기업의 필요에 의해 연구개발이 최종목적인 사업보다는 사업종료 후, 즉시사업화가 용이한 서비스 이노베이션 중심의 연구 개발 방향으로 변화 → 리빙랩, 수요자 참여 R&D
 - 공급자 주도의 개발에서 SW 실수요자 수요자의 참여에 의한 R&D로 기획단계 구체화
 - * Concept - Service - Business → R&D 기획 후 개발, 적용이 가능토록 초기 기획 강화
 - 국민(지역주민)의 공감을 살 수 있는 연구개발, 실증(공공시장 확산포함)을 고려한 연구개발
2. 산업, 서비스 혁신 및 新서비스 창출을 ICT·SW기술과 융합을 통하여 실현 → 지역문제해결 R&D
3. 지역 진흥원을 기존 단순 사업지원, 예산배분, 관리 중심에서 ICT·SW기술 및 관련정책과 국민(산업, 생활, 사회)의 수요간의 중간 오작교 역할을 할 수 있도록 개편 → S.O.S Lab
 - SW기술이 단순 상품이 아닌 시스템의 혁신, 다양한 분야의 융합을 통한 新 가치창출이 가능토록 다양한 분야의 전문가, 수요자(패널)들이 협업할 수 있는 환경 및 플랫폼 제공, 정책과정 전체의 DB화
 - 지역SW진흥기관의 ICT기업을 가장 잘 알고, 다양한 과제기획, 실행 경험이 있다는 장점을 활용
 - * 지자체 와 긴밀성, 인프라 구축, 대형사업 기획, 기업지원서비스 등 다양한 정책지원 경험



■ 국가균형발전을 위하여 지역의 주요현안 해결을 SW로 해소 (기획, 실증, 기술개발, 상용화)

❖ 사업목적

- 지역 주민 스스로 지역 문제를 발굴하여 이를 해결하기 위한 SW서비스 설계·개발·실증·사업화 전략 도출 및 연구개발 확산 지원
- SOS*랩 구축 및 운영으로 지역 맞춤형 패넬 그룹 활용을 통한 '문제 발굴 분석-개발-실증-현장 적용' 등 지역 주도의 SW R&D 지원 역량 강화 지원

* Solution in Our Society Lab : 지역사회 현안 해결을 위한 현장 밀착 프로젝트 조직으로 현안에 따라 지역 주도의 지역주민·지자체·전문가·기업 등 협력하여 운영 SW R&D 전문 지원 기능 수행



■ SW서비스 개발 (1)

- ❖ 수행기간 : 협약체결 ~ '24.12.31 (5개년도 지원)
- ❖ 지원규모 : 총 5개 과제(지자체) 선정, '20년 국비지원규모 8.75억원
 - * 1개 지자체(과제)당 5년 기준 국비 최대 55.39억원 이내

<지원예산 계획(안)>

수행년도	2020	2021	2022	2023	2024
국비지원 규모(억원)	8.75	11.66	11.66	11.66	11.66

* 과제 지원규모는 정부 예산규모에 따라 변동 가능

- ❖ 의무조건 : 총 사업비 내 지방비 40% 이상 현금 매칭
- ❖ 공모형태 : 자유공모
- ❖ 지원대상 : 서울시 및 기 지원 지자체(대전, 경북, 전북)를 제외한 광역 지자체* 및 지역 SW진흥기관**

* 광역지자체 기준으로 제안, 지자체별 1개 제안만 가능 (기초지자체 협력 가능)

** 과학기술정보통신부의 지역SW지원사업 주관기관으로 수행경험 있어야 함



■ SW서비스 개발 (2)

- ❖ 지원내용 : SOS랩 구축, SW서비스 개발 전 주기 활동지원
- ❖ 추진방식 : 지자체, 지역기관이 참여하여 지역 주민 등으로 구성된 SOS랩 구축, 문제 발굴을 통한 SW서비스 개발 추진

o 연구개발 주요 산출물

- 1) 지역별 지역문제 발굴 분석·정의, 구체화 등을 통한 **해결 필요 분야 선정**
- 2) **SOS랩 구축 (인프라, 조직, 전문지원인력, 4P(참여주체) 구성계획)**
- 3) 프로그램 개발 등 **효율적인 SOS랩 운영계획**
- 4) 통합 플랫폼(추후제공) 연계 지역별 차별화 시스템 구축
- 5) **'20년 수행 예정인 SW서비스 개발 사업계획 및 실증 계획**
 - SOS랩 운영방법론을 활용한 기획 과정, 개발계획, 실증 계획을 명확하게 제시
- 6) SOS랩 운영을 통한 5개년도 연구계획 로드맵 제시



사업추진체계 및 규정

■ 사업 추진체계 및 규정

과학기술정보통신부
(사업총괄)

정보통신산업진흥원
(전문기관)

지자체 및
지역ICT전문진흥기관
(주관기관)

- ❖ 국가연구개발 사업의 관리 등에 관한 규정
- ❖ 정보통신·방송 연구개발 관리규정
- ❖ 정보통신·방송 기술개발사업 수행관리지침
- ❖ 정보통신·방송 연구개발 사업비 산정 및 정산 등에 관한 규정
- ❖ 정보통신·방송 연구개발 기술료 징수 및 사용·관리에 관한 규정
- ❖ 정보통신·방송 연구개발 보안관리 규정
- ❖ 정보통신·방송 연구윤리 진실성 확보 등에 관한 규정



■ 의무사항

- ❖ 참여기관 조건 : 서울시 및 기 지원 지자체(대전, 경북, 전북) 제외한 지자체 및 지역 SW진흥기관
 - * 과학기술정보통신부의 지역SW지원사업 주관기관으로 수행 경험이 있어야 함
- ❖ 지방비 의무 매칭 : 전체 지원 예산의 40%(국비 60%)
 - * 관련 협약서 등 증빙 제시
- ❖ 과제 수행 기간에 대한 지방비 예산지원 및 확보 방안 제시(최대 5년)
- ❖ 과제 수행을 통한 일자리 창출 계획, 사업화 성공률 등 기대효과를 구체적으로 제시하고, 이에 대한 증빙 제시
- ❖ NTIS 시스템 활용 등을 통한 과제 중복성 검사 사전에 실시하여 사업계획서 작성해야 하며, 추후 SOS랩을 통해 발굴된 문제 및 이를 활용할 SW서비스 개발 시에도 중복성 검토 필수
- ❖ 사업 수행기관 및 참여 연구원 등 사업 수행 역량 증빙 제시
 - 기관 및 참여 연구원(총괄 포함) 자체 보유 기술 및 역량, 과거 개발 결과물, 수행 전문성 명시
- ❖ 기관 및 참여연구원이 국가연구개발사업 제재 조치를 받고 있는 경우 선정 불가
(선정 후 제재 여부 확인 시 선정 취소)



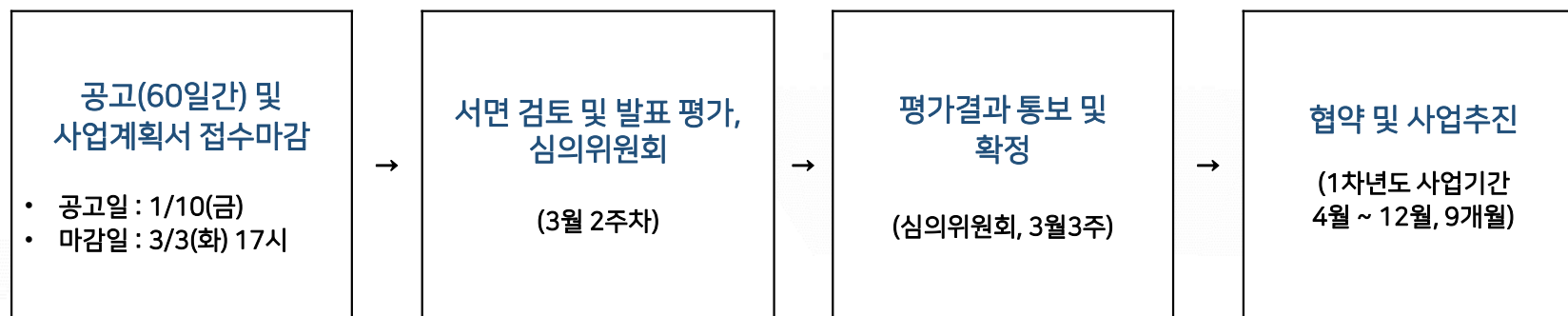
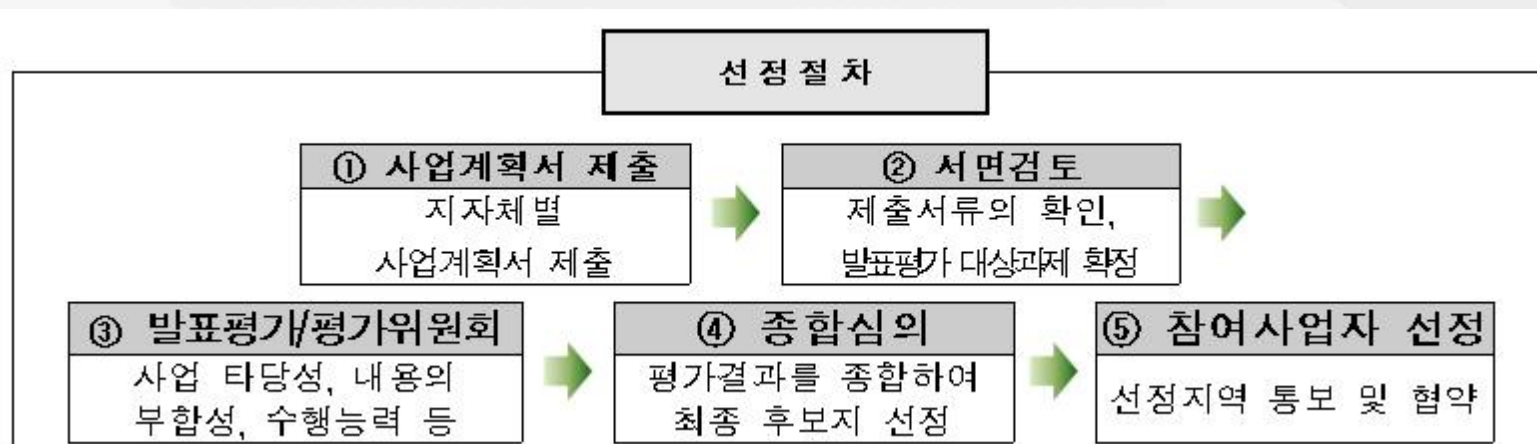
과제 사업비 산정

비목	세목	사용용도
직접비	인건비	1. 해당과제에 참여하는 참여 연구원에게 지급(소속 기관의 급여기준에 따름)
	학생인건비	1. 해당 과제에 참여하는 기관 소속의 학생연구원에게 지급되는 비용 (학사, 석사 박사 재학중)
	연구시설장비비	1. 협약 종료 2개월 전까지 납품이 완료되어 해당 과제에 사용할 수 있는 연구시설 장비의 구입 설치비용 2. 기술기반의 조성을 목적으로 하는 사업의 경우, 부지·시설의 매입·임차·조성비, 설계·건축 ·감리비 및 장비 구입·설치비 시약 및 재료의 구입비, 전산처리·관리비, 시제품·시작품·시험 설비제작경비
	연구활동비	1. 국외 여비, 인쇄·복사·슬라이드 제작비, 공공요금 및 제세, 교육훈련비 2. 문헌구입비, 세미나 참가비, 원고료, 기술도입비, 회의장 사용료 등 3. 특허표준정보 조사 분석 등 필요한 경비 4. 회의비, 식대, 사무용품비, 연구환경 유지 위한 기기 비품
	연구재료비	1. 시약 및 재료의 구입·사용 경비, 전산처리·관리비 2. 시제품·시작품·시험설비 제작 경비
	연구수당	1. 과제수행과 관련된 총괄책임자 및 참여연구원의 보상장려금 지급 위한 수당
	위탁연구개발비	1. 연구의 일부를 외부기관에 용역을 주어 위탁 수행하는 데에 드는 비용
간접비	간접비	인력지원비, 연구지원비, 성과활용지원비,



과제선정 절차

■ 선정절차 및 주요일정



평가항목

평가항목	세부 평가지표	배점 (100)
사업 계획의 구체성 및 타당성(60)	<ul style="list-style-type: none"> • 사업에 대한 이해도, 필요성 및 타당성, 목표의 명확성 - 해결하고자 하는 지역문제 분야 및 분석의 타당성 - SOS랩 구성·운영에 대한 철학 및 가치 등 사업의 이해도 - SOS랩 구축 및 SW서비스 개발의 당위성 및 효과성 - 타 지역, 타 사업과의 차별성 	20
	<ul style="list-style-type: none"> • 사업 규모 및 계획의 적정성 - 사업 계획의 구체성 및 명확성 - 사업 계획 추진 내용의 실현 가능성 - 사업계획 및 세부지원 내용 대비 사업 규모의 적절성 - 중장기 로드맵에 기반한 연차별 사업계획의 체계성, 연속성, 효과성 * SOS랩 구성 및 운영, SW개발 착수를 위한 RFP 등을 토대로 상기 내용 검토 	20
	<ul style="list-style-type: none"> • SW서비스 개발물의 사업화 가능성 및 파급효과 - R&D 개발물 구현의 실현 가능성 - 지역경제 파급효과(일자리 창출, 新서비스 창출 등) 	10
	<ul style="list-style-type: none"> • SW서비스 및 개발물 확산시 저촉되는 문제 분야별 법·제도 검토 의견과 이와 관련한 규제 해소 방안 제시 	10
지원체계(40)	<ul style="list-style-type: none"> • 추진 조직의 역량과 전문성 및 안정성 - 주관기관이 SOS랩 구성 및 운영을 위한 중간지원조직으로서의 전문성 보유 여부 - SOS랩 운영에 필요한 퍼실리테이터 등 관련 전문인력 확보 여부 또는 양성을 위한 체계 마련 여부 - 동 사업 수행을 위한 전담조직 확보 가능 여부 - 수행기관 PM의 해당분야 전문성 - 지역 활동가, 전문가 등 관련분야 이해관계자 Pool 보유 	20
	<ul style="list-style-type: none"> • 지자체의 사업 참여의지 및 기여도 - 지자체의 정책·제도적 협력방안 및 지원계획 - 사업 종료 후 자립화 지원 방안 - 지방비 확보를 위한 지자체 재원 조달 계획(기 확보 예산 우대) - 운영재원의 안정적인 조달/지원을 위한 구체적 방안 - 기타 지자체의 참여의지 및 노력 	20



신청(지원) 방법

접수기간

구분	온라인 접수 가능 기간
2020년 SW서비스 개발	2. 3(월) ~ 3. 3(화) 17:00까지

제출서류 및 온라인 접수

❖ 제출서류 : "SW서비스 개발"사업계획서(양식배포), 20년 추진 SW개발 RFP, 지방비 매칭 협약서, 신청공문, 발표평가 PPT, 그 외에 사업계획서 상의 내용을 증빙할 자료제출

❖ 온라인 등록처 : 정보통신산업진흥원 스마트시스템 홈페이지(www.smart.nipa.kr)

※ 온라인 등록 마감일에는 전산 폭주로 인하여 접수가 지연되거나 장애가 발생할 수 있으므로 사전에 접수요망

또한, 전산접수 마감일 17시 이후 전산접수 불가(17시 이전 전산 접수를 위해 로그인을 하였더라도

17시 이후에는 제출이 불가하므로 해당 시간 전까지 입력 완료 및 전산등록 요망)

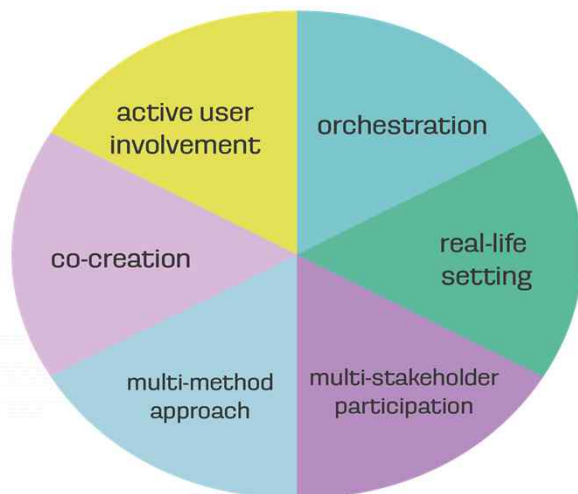
구분	담당
과제 관련 문의	지역SW산업팀 서린 책임(043-931-5338 / slynn@nipa.kr) 우성주 책임(043-931-5339 / wsj417@nipa.kr)
전산 등록 관련 문의	유지 보수팀 070-5151-8239

참고1) 리빙랩(수요자 참여) R&D

리빙랩(Living Lab) - 수요자 참여 R&D

- (정의) '일상생활의 실험실'이란 뜻으로 공공, 민간, 지역 등 다양한 사회주체가 참여하여 사회 및 비즈니스 등의 문제를 해결하는 시스템, 사용자 주도형 '혁신플랫폼'으로 발전 中
 - MIT media lab의 William J Mitchell 교수가 제시한 개념, 생활 공간에 IT기술과 센서를 활용 거주민을 관찰하는 'Placelab'에서 유래(사용자는 관찰의 대상)
 - EU는 사용자가 관찰 대상이 아닌, 참여 및 실행의 주체가 되는 적극적 리빙랩 으로 발전 시킴
- (특징) 사용자(시민, 소비자) 이해증진, 이상적인 제품 및 서비스 디자인, 비즈니스 모델개선 및 사회문제 해결, 사용자&시민의 만족도 증가, 비즈니스 현실 적합성 증대, 관련지식창출(R&D)

[리빙랩의 구성요소]



[리빙랩의 3단계별 모델]



ENoLL Members are active in the following thematic areas:*

health & wellbeing 52%

smart cities 33%

culture & creativity 17%

energy 20%

mobility 14%

social inclusion 39%

social innovation 41%

education 15%

eGov/eParticipation 18%

참고2) S·O·S Lab 정의

S·O·S Lab (Solution in Our Society) 개념



지역사회 현안 해결을 위한 현장밀착형·비상설 프로젝트형 조직으로 현안에 따라 관련 지역주민·지자체·기업·전문가 등으로 구성하여 운영
클라우드 기반의 가상공간(CPS: Cyber Physical System)에 다양한 데이터를 모으고, 관련 분야 연구자들이 O2O(Online to Offline)방식으로 지역사회문제의 해결을 위한 SW서비스를 개발하는 연구체계



[SW융합 R&D vs. 리빙랩 R&D vs. S·O·S R&D]

구분	SW융합 R&D 프로세스	리빙랩(Living Lab) 프로세스	S·O·S Lab R&D 프로세스
목적	기술고도화, 경제적 성과창출	시민 참여를 통한 사회문제 해결, 기술 서비스화	혁신역량의 지역 내재화 및 지속가능한 지역SW혁신 생태계 구축
성격	<ul style="list-style-type: none"> Top-Down, 선형적 방향성(단순 공급) 전문가 중심기술고도화 기획(산·학·연 삼중나선 구조) 	<ul style="list-style-type: none"> Bottom-Up, 순환적 방향성(나선 모델) 최종 사용자가 추가된 사중나선 구조 	<ul style="list-style-type: none"> Top-Down & Bottom-Up 병행(Up & Down Stream), 순환적 방향성(나선 모델)의 Quadruple Helix 쏠주기 SW 활용·지원의 상시·상용적 운용 플랫폼
프로세스	R&D 기획	과제 기획(수행기관 공모, 선정 지원)	Exploration (탐색)
	R&D	기술 개발(기초 연구)	개념화, 맥락화 : 문헌조사·기술탐색 실험집단 선정
		프로토타입(응용·개발 연구)	구체화, 실체화 : 패널정보 획득 및 공동체 형성
		제품·서비스 출시(상용화)	실행, 이행 : 공동설계 및 모니터링, 기록 분석
			피드백 : 연구보고서 도출 및 기술제안, 사후평가
			문제 발굴·정의
			공동 설계
			테스팅·검증
			공유·확산
			능동적 문제 발굴(웹 스크래핑, 빅데이터 분석)
			패널 및 적정기술 DB 운용, 중간지원조직 인프라 활용
			지식정보 공유·소통 소셜 서비스, 협업관리 시스템
			성과 DB의 빅데이터 통합 플랫폼, 교차실증·확산

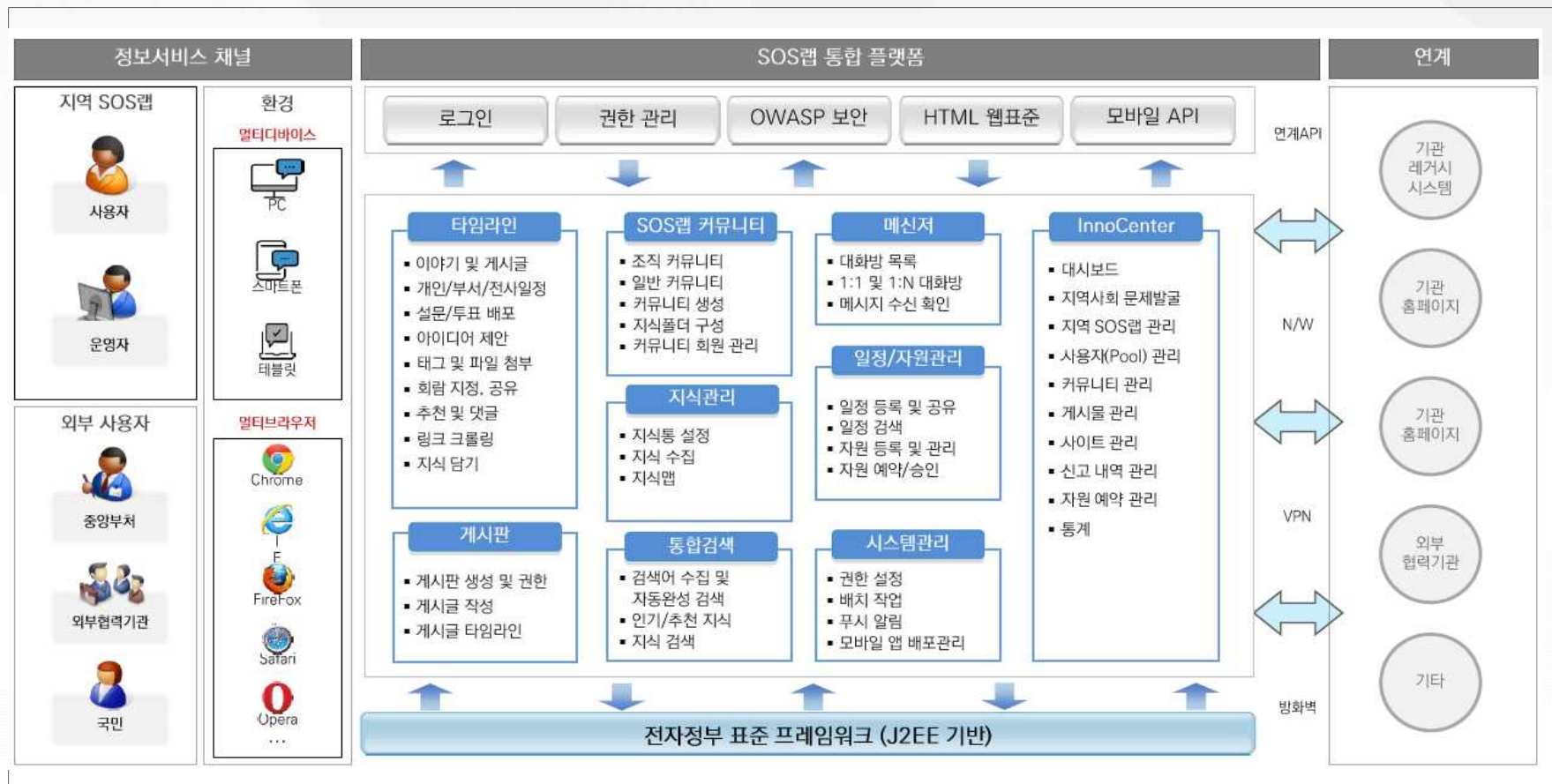
참고3) S·O·S Lab R&D 프로세스



참고4) S·O·S Lab 통합지원 플랫폼 (안)

- ❖ SOS랩의 문제 발굴 단계부터 프로젝트 연구 진행과정 간 참여자의 사용 편의성, 접근성, 활용성의 효율화 제고
- ❖ 사용자가 참여하는 과제 중심의 콘텐츠 배치를 통한 자유로운 협업 환경이 웹과 모바일을 동시에 지원하는 소셜웨어 형태의 커뮤니케이션 플랫폼을 구성

웹과 모바일을 동시에 지원하는 커뮤니케이션 플랫폼





감사합니다