

한국가상증강현실콤플렉스

KOREA VR AR COMPLEX

Contents



1 Korea VR AR Complex · 3

2 층별 소개 · 6

1층 Global Business Showroom	7
2층 VR Developing Bed	10
3층 VR Campus	11
4층 VR실증공간	12

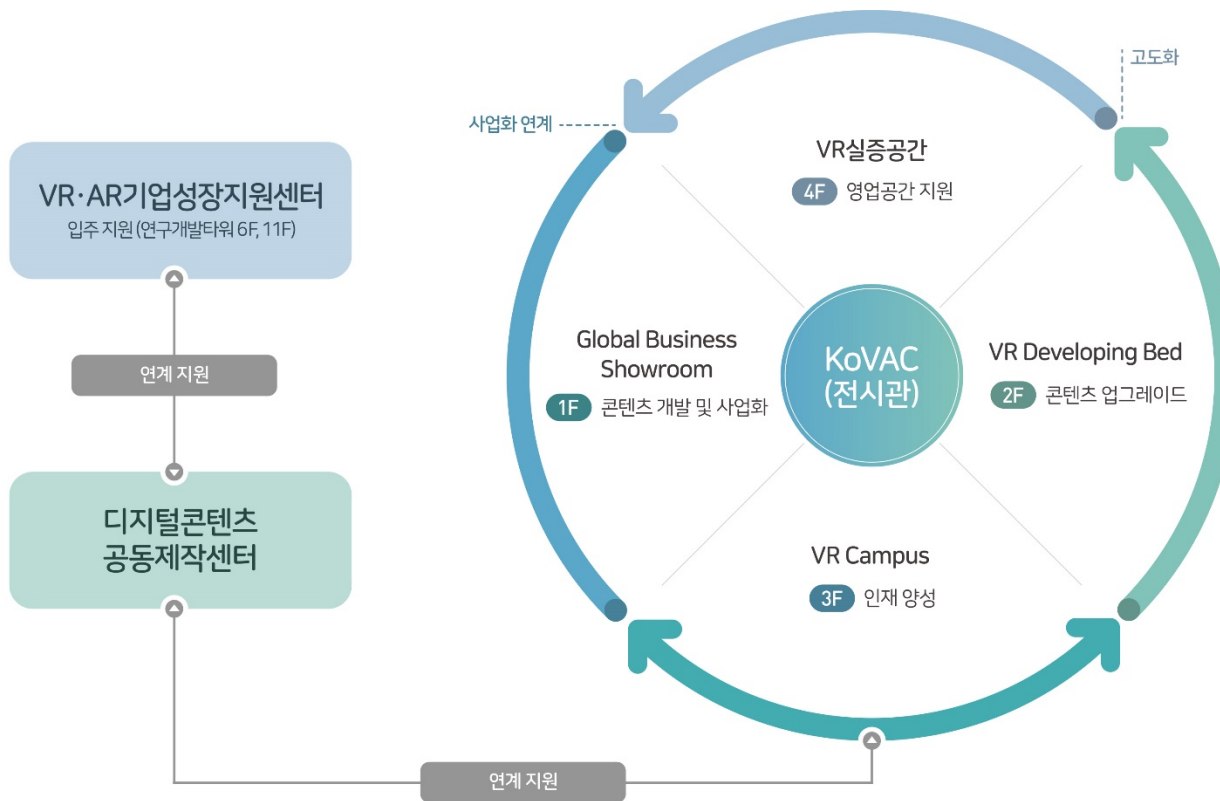
3 이용 안내 · 13

4 오시는 길 · 14

1 Korea VR AR Complex (이하, KoVAC)

미래 ICT 산업을 선도할 VR·AR의 메카, KOREA VR AR COMPLEX

KoVAC은 기술교육, 개발, 테스트, 마케팅 등 실감콘텐츠 지원 기능을 집적한 곳으로 실감콘텐츠 개발부터 상용화 단계까지 전주기를 지원받을 수 있는 공간입니다.



국내 VR·AR 전문기업 성장 촉진 및 글로벌 경쟁력 강화 지원

1 Korea VR AR Complex

A

VR·AR기업성장지원센터 (6층/11층)

실감콘텐츠 분야 스타트업부터 중소기업까지 성장 단계별 사무공간 지원

B

공동제작센터

4D 스캐너, 랜더팜 등 CG, 실사VR 및 초고화질 콘텐츠 제작·편집 인프라 지원

C
KoVAC
(전시관)

VR실증공간(4층)

국내 중소기업 VR·AR 등 가상현실 콘텐츠 상용화를 위한 실증공간 지원

VR Campus (3층)

VR아카데미(대학생), VR랩(석박사급), VR스튜디오(재직자) 등 맞춤형 교육을 통한 VR 융합인재 양성

VR Developing Bed (2층)

정부 지원 사업의 성과물을 전시, 체험단을 통한 시장성 테스트 및 콘텐츠 고도화 지원

Global Business Showroom (1층)

상설 전시 지원을 통해 해외 바이어/투자자 비즈매칭, 마케팅 Tool 현지화 지원 등 국내 VR/AR 관련 중소기업의 글로벌 비즈니스 창출 기회 확대

- VR·AR Shared Infra

중소기업 대상 VR·AR 등 가상현실 콘텐츠 제작/테스트 장비 지원



1 Korea VR AR Complex

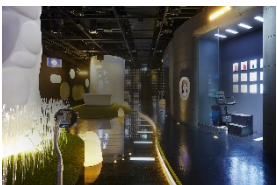
Korea VR Festival 2018 개최 2018.09



한국가상증강현실복합플렉스(KoVAC) 개소 2017.02



디지털파빌리온 재구성 및 VR기업 지원 기능 강화 2016.01



- 1F : ICT 창조관
- 2F : VR Developing Bed
- 3F : VR Campus
- 4F : VR실증공간

2019. ~ 사업화 및 비즈니스 지원 중심으로 기능 재편

2017.09 Korea VR Festival 2017 개최



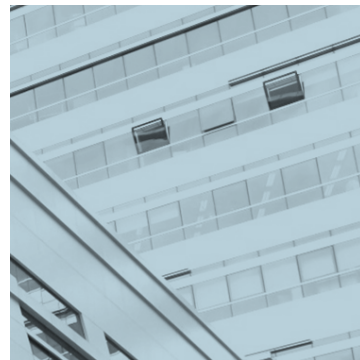
2016.10 Korea VR Festival 2016 개최



2008.04 누리꿈스퀘어 디지털파빌리온 개관

- 1~3F : ICT 전시·체험 공간
- 4F : 4D 영상관





1F

Global
Business
Showroom

2F

VR
Developing
Bed

3F

VR
Campus

4F

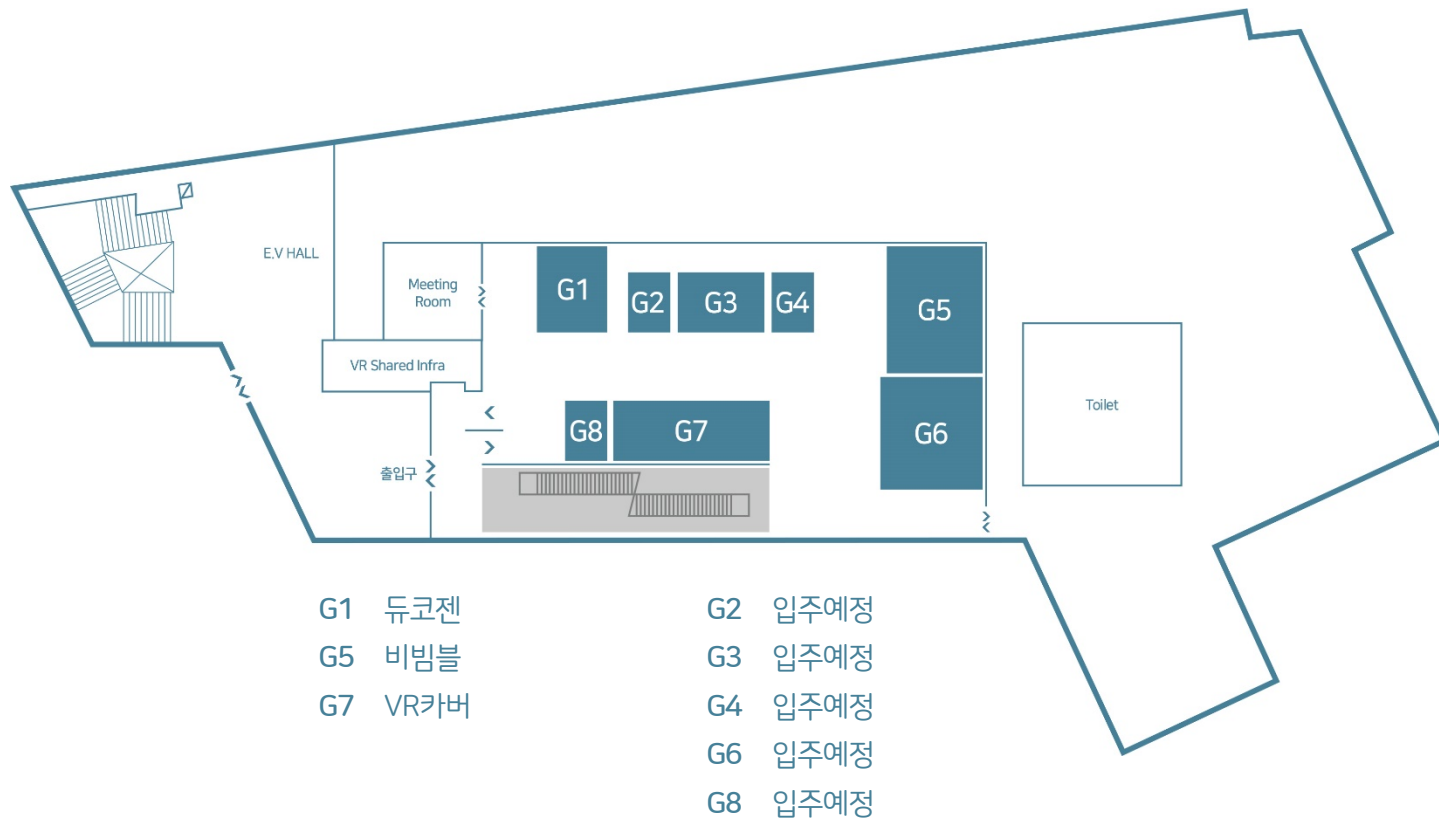
VR
실증공간



1층 Global Business Showroom

**국내 VR·AR관련 중소기업의 글로벌 마켓 진출 활성화를 위해
쇼룸 지원 및 비즈니스 지원을 받을 수 있는 공간입니다.**

* 쇼룸 지원: 안내, 시연, 상담통역·시스템 관리 인력 지원 / 비즈니스 지원: 해외 바이어 비즈매칭 행사 참여(5회)



1층 Global Business Showroom

듀코젠



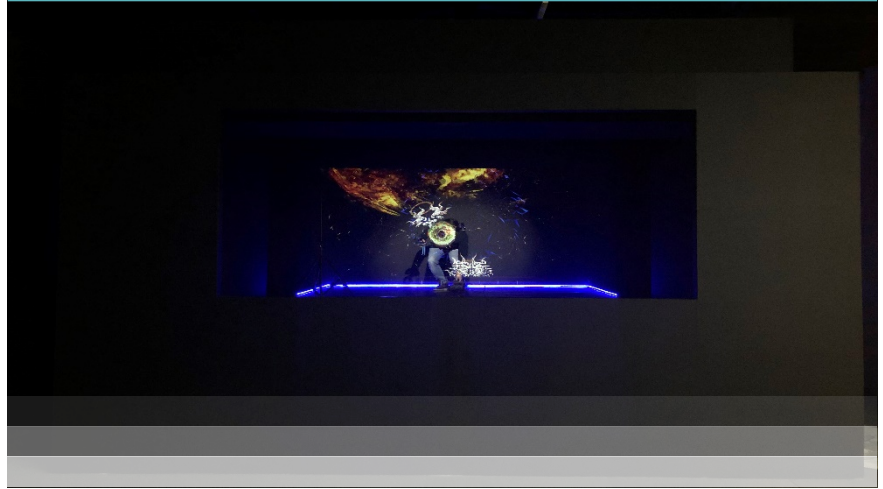
LABKID

새로운 과학 실험의 토대를 만들고자 하는 듀코젠의 교육 철학이 반영된 콘텐츠입니다.

화학, 물리, 생물, 지구과학을 주제로 국정교과서 이론 중심 수업, 1:1디바이스 제공, 워크지를 활용한 패키지형 스마트 VR 교육 서비스를 제공합니다.

학습성 측면뿐만 아니라 안전성, 경제성, 효과성 중심의 가상 과학실험실 솔루션입니다.

비빔블



HOLO MR

VR과 홀로그램이 융합된 홀로 MR 기술 시연 콘텐츠이며, 홀로그램 영상을 실시간으로 제어하는 화려한 공연 퍼포먼스를 관람할 수 있습니다.

관객 참여형 콘텐츠로 직접 드로잉 체험도 가능하며, 한국의 대표 문화 원형인 도깨비를 활용한 공연 콘텐츠 '도깨비 판타지아'와 재난 상황 발생 시 A·I(인공지능) 컨트롤 타워 시스템을 활용하는 과정을 시각화한 'LX 컨트롤 타워'를 만나 볼 수 있습니다.

1층 Global Business Showroom



봅슬레이 등 동계스포츠 VR 게임

사이클, 봅슬레이, 루지 등 다양한 익스트림 스포츠를 체험할 수 있는 VR 시뮬레이터입니다.

평창 동계올림픽 경기장 코스를 그대로 구현한 봅슬레이 시뮬레이터의 경우, 코너 구간에서 시뮬레이터가 실제로 회전하기 때문에 마치 직접 조정하는 듯한 스티어를 체험해 보실 수 있습니다.

2층 VR Developing Bed

중소기업의 실감콘텐츠 산업을 활성화 시키고자
정부지원과제(기술 및 제품개발) 성과물을 전문가, 목표소비자 대상으로
필드테스트를 진행하며 콘텐츠 업그레이드 과정이 이루어지는 공간입니다.



- | | | | | | |
|----|--------------|-----|-----------|--------|------|
| D1 | 프론티스 | D6 | 울산정보산업진흥원 | D11~18 | 입주예정 |
| D2 | 건설기계부품연구원 | D7 | 위지웍스튜디오 | | |
| D3 | 육군사관학교 산학협력단 | D8 | 아이더스 | | |
| D4 | 두리번 | D9 | 플레이큐리오 | | |
| D5 | 에프앤아이 | D10 | 유캔스타 | | |

3층 VR Campus

*VR, AR, MR 등 실감콘텐츠 제작 기술과 창작 역량을 갖춘
맞춤형 전문인력을 육성합니다.*

* 문의 02-2132-1440 / 홈페이지 <http://vrcampus.kr>



4층 VR실증공간

국내 가상·증강현실 관련 기업들의 콘텐츠를
실증할 수 있는 안테나샵으로 활용하는 공간입니다.

* 이용 문의 02-307-9156 / 홈페이지 <http://www.klive.co.kr>

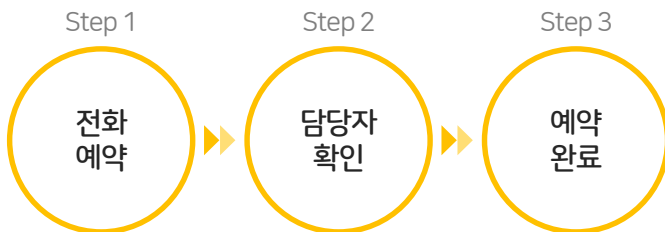


한국가상증강현실콤플렉스는 사전예약제로 운영합니다.

* 이용료 무료 / 1층, 2층 1시간씩 소요 (총 2시간) / 토·일요일, 공휴일, 창립기념일(8.24) 휴관

기업 및 기관

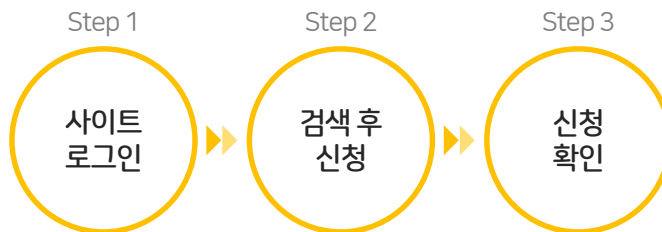
- VR·AR 입주기업 비즈매칭, 벤치마킹을 원하는 업계 종사자 등
- 인원 : 10명 내외
- 방문 2일 전 ~ 익월 말일까지 예약 가능 (당일예약 불가)
 - ※ 예약 시 공문 필수
 - ※ 영어, 중국어 안내 지원



- 예약 문의 : 02)2132-1179, 1175, 0506, 0507
- ※ 예약 변경 및 취소 : 02)2132-1179

학생 및 단체

- 전국 중·고등학교 교사 및 학생으로 구성된 동아리
 - ※ 동아리는 동일 학교 소속 교사 및 학생으로 구성
- 인원 : 10명 내외
- <http://www.ggoomgil.go.kr> 꿈길 포털사이트에서 신청



- 관련 문의 : 02)2132-0508

4 오시는 길



a 누리꿈스퀘어 디지털파빌리온 : 서울 마포구 월드컵북로 396

Subway

- 6호선 디지털미디어시티역 2번 출구, 771, 6715, 7711, 7730번 버스 환승 후 누리꿈스퀘어 정류장 앞 하차 (마포 18번 버스는 MBC 정류장에서 하차)
- 공항철도선 디지털미디어시티역 9번 출구, 도보 10~15분 소요
- 경의중앙선 수색역 1번 출구, 도보 10~15분 소요

Bus

- 171, 271, 470, 710, 6715, 7013, 7019, 7711, 7715, 7730, 9711번 승차 후 누리꿈스퀘어 정류장 앞 하차