

2024년 공개SW 개발자대회 공고

1

대회 목적

- ☐ 부족한 공개SW 인력을 양성하여 미래기술 혁신 및 디지털 대전환 속도를 높이며, 창의력을 겸비한 SW개발자 육성·확대
- ☐ SW전공·비전공 대학생, 일반인 등을 대상으로 분산·협업 개발 툴 활용법 교육, 단기 프로젝트 개발 등을 통해 체험형 개발자 양성

2

대회 개요

- ☐ 참가 자격 : 공개SW에 관심있는 국민 누구나(팀 단위 참가)
 - (학생부문) 초·중·고교생 및 대학(원)생
 - (일반부문) 일반인
- ☐ 참가부문 : 자유(학생, 일반)/지정(기업형, 사회문제형)/향상 부문
- ☐ 대회과제 : 자유과제, 지정과제, 지속발전과제(3가지 유형)

과제	과제 설명	
자유 과제	· 인공지능(AI), 빅데이터, 클라우드, 사물인터넷(IoT), 블록체인, 보안/안전, 모바일 등 자유 공개SW 프로젝트	
지정 과제	· 기업형	기업 수요 기반의 지정 공개SW 프로젝트 (라운시큐어, 메가존클라우드, 잭사젠)
	· 사회문제형	국민생활과 밀접한 사회문제 해결을 위한 공개SW 프로젝트 (예시) 공공데이터(정부24 등) 활용도 및 접근성 제고를 위한 '오픈소스 라이브러리' 개발 등
지속 발전 과제	· 본 대회 출품작(본인 또는 타팀 프로젝트 포함)을 활용하여 성능향상, 비즈니스화 등 지속적인 발전을 추구하는 프로젝트	

3

대회 신청 방법 및 선정평가

□ 신청 방법

- 신청 기한 : 2024. 5. 29.(수) ~ 7. 4.(목)
- 접수 방법 : 공개SW포털(www.oss.kr) 홈페이지 '온라인 접수'

□ 선정평가

- 평가방법 : 1차 평가(서면, 30점) 및 출품작 검증(기능테스트, 라이선스 검증 등), 2차 평가(발표, 70점)를 통해 수상작 선정

【참고】 세부절차(안)

1차 평가(서면)	기능테스트	라이선스 검증	2차 평가(발표)
기술별 전문가 (평가위원)	전문 검증기관 평가	전문 검증기관 평가	기술별 전문가 (평가위원)
<ul style="list-style-type: none"> 개발보고서 소스코드 시연 동영상 	<ul style="list-style-type: none"> 실제 구현을 통해 검증 및 보완 	<ul style="list-style-type: none"> 온라인 검증 툴 (라이선스 충돌 및 위반 사항) 	<ul style="list-style-type: none"> 발표(PPT 등) 종합 평가

□ 결과발표 및 시상

- 결과발표 : 홈페이지 공지 및 수상자 개별 통지('24년 11월 中)
- 시상 : 2024년 12월 초(예정)
- 시상규모 : 총상금 5,800만원

구분 훈격		상점	상금
대상	과학기술정보통신부 장관상(학생1, 일반1)	2	각 1,000만원
금상	정보통신산업진흥원 원장상(학생1, 일반1)	2	각 500만원
은상	개발자대회 조직위원장상(학생1, 일반1)	2	각 250만원
동상	후원기업상(학생/일반)	10	각 200만원
장려상	한국공개SW협회 회장상(학생1, 일반1)	2	각 100만원
지속발전상	한국공개SW협회 회장상(학생/일반)	1	총 100만원
합 계		19점	총 5,800만원

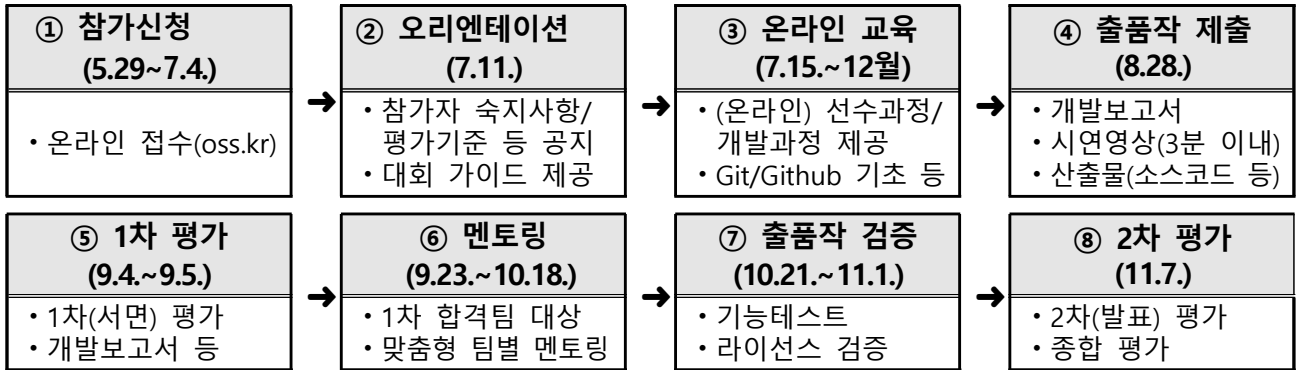
■ 추가 혜택

- (기업형 지정과제) 수상 시 기업별 채용 혜택(채용 가산점 부여 및 인턴 기회 등) 제공
- (수상자 전원) 카카오펀드 웹캠 커버 증정

4

대회 일정 및 참가 혜택

□ 대회 일정



※ 상기 일정 및 내용은 상황에 따라 일부 변동될 수 있음

□ 참가 혜택

- (교육) 참가자 대상 공개SW(오픈소스) 및 기술개발 온라인 교육 제공
- (홍보) 대회 수상팀 및 수상작 홍보집 제작·배포
- (기타) 후원기업 추가 혜택 제공(공개SW포털(www.oss.kr) 참조)

5

대회 추진기관

- 주 최 : 과학기술정보통신부
- 주 관 : 정보통신산업진흥원
- 조직위원장 : 신용태 교수(숭실대학교)
- 후 원 : 라온시큐어, 리원에이스, 메가존클라우드, 비아웹, 세종대학교,
업스테이지, 에프에이리눅스, 오에스비씨, 젝사젠, 카카오,
큐브리드, 티지, 한빛미디어, 화인폰(14개)

※ 기업명(한글) 가나다 순

6

대회 문의처

- 문의처 : 2024년 공개SW 개발자대회 운영사무국(02-599-7917/contest@oss.kr)

과제 유형		과제 설명
기업형	· 기업 수요 기반의 지정 공개SW 프로젝트 개발	
	라온 시큐어 (1점)	<div>개발과제 ※ 선택</div> <ul style="list-style-type: none"> 스마트폰용 전자지갑 생성 및 이용, 폐기의 라이프사이클 관리 사용자와 전자지갑간 바인딩 사용자 신원증명/자격증명의 저장 및 관리 전자지갑 사용에 대한 보안성 강화 자세히 보기
	메가존 클라우드 (1점)	<div>개발과제 ※ 선택</div> <ul style="list-style-type: none"> 클라우드 보안 기능 구현 <ul style="list-style-type: none"> 보안 분석 관리 솔루션 연동 개발 (ex. Prowler, Falco, Open Policy Agent 등) 클라우드 최적화 기능 구현 <ul style="list-style-type: none"> Cloud Native 기반 최적화 Architecture 분석 솔루션 연동 개발 (ex. AWS Service Screener 등) DevOps 관리 기능 구현 <ul style="list-style-type: none"> DevOps Toolchain 연동 개발 (ex. GitHub Actions, GitLab, Argo CD, Jenkins 등) 자세히 보기
	젝사젠 (1점)	<div>개발과제 ※ 선택</div> <ul style="list-style-type: none"> NCBI나 Genbank 등 서열 제공 기관으로부터 받은 데이터를 바이오파이썬과 기타 오픈 소프트웨어를 활용하여 분류 및 분석을 수행하는 SW 개발 유전체 분석을 통한 코로나 바이러스 서열 분석 바이오파이썬을 활용한 단백질 분석 바이오파이썬을 이용한 서열 분석 워크플로우 개발 자세히 보기
사회문제형	· 국민생활과 밀접한 사회문제 해결을 위한 공개SW 프로젝트 개발(생활/환경/안전/교육) ex) 공공데이터(정부24 등) 활용도 및 접근성 제고를 위한 ‘오픈소스 라이브러리’ 개발 등	
	환경	○ 기후 변화, 자원 고갈, 대기 오염, 수질 오염, 쓰레기 문제 등 환경 관련
	생활	○ 일상생활 및 사회적 약자(장애인·아동청소년·여성·노인 등)의 불편 개선 관련
	안전	○ 사이버 위험, 개인정보 유출, 강력범죄, 식품 안전, 교통안전 등 안전 관련
	교육	○ 교육의 접근성, 교육 품질, 학력 차이, 학교 폭력 등 교육 관련
지속발전과제	· 본 대회 출품작(본인 또는 타 팀 프로젝트 포함)을 활용하여 성능향상, 비즈니스화 등 지속적인 발전을 추구하는 프로젝트	