

2023 Open UP

오픈 프런티어(멘토형) 모집 공고

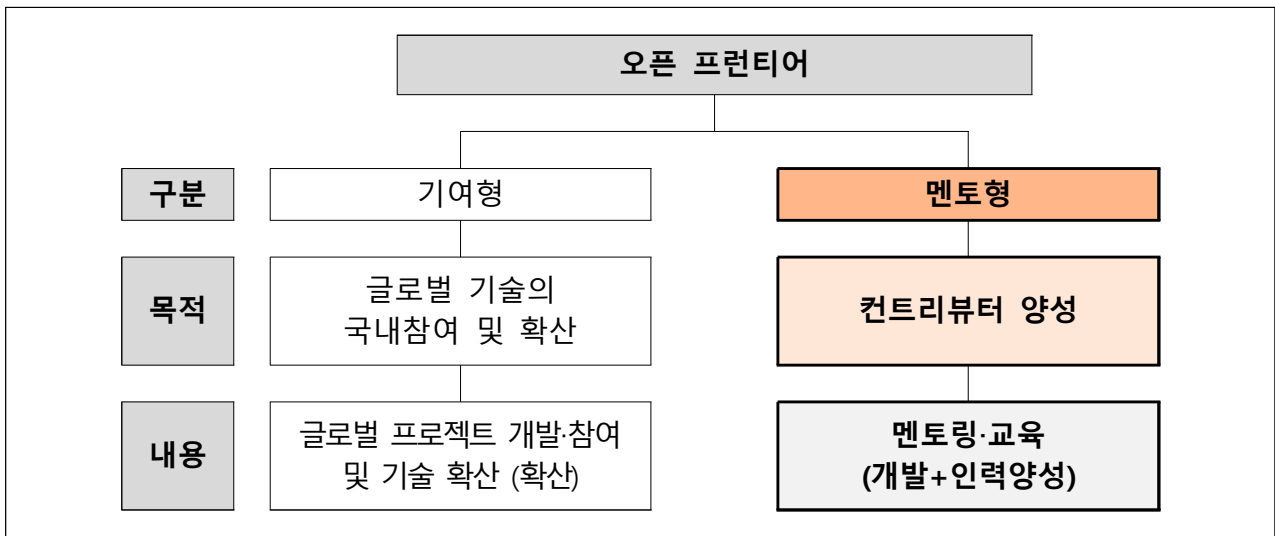
□ 사업개요

- (사업목적) 글로벌 개발자 필수 역량인 공개SW 방식의 협업 개발 문화에 대한 입문 개발자들의 높은 진입장벽을 낮춰 실제 프로젝트 개발·기여 참여기회 창출
- (사업내용) 국내 오픈소스 커미터 및 리딩 컨트리뷰터급 개발자의 오픈소스 기술·개발문화 전수 및 멘토링을 통한 예비 컨트리뷰터 양성 과정 ‘오픈소스 플레이그라운드’ 프로그램 운영

□ 모집개요

- (모집제목) 2023 Open UP 오픈 프런티어(멘토형) 모집
 - 부제목 : 2023 오픈소스 플레이그라운드 프로젝트·멘토 모집
- (모집대상) 오픈소스 프로젝트 기여 활동 중인 리더급 개발자
 - ※ 오픈소스 프로젝트팀 총 25팀(팀별 멘토 1인 ~ 최대 5인 구성 가능)
 - 현재 오픈소스 프로젝트에 컨트리뷰션하고 있으며, 해당 프로젝트의 커미터 및 메인테이너급 프로젝트 리딩 가능한 개발자
 - 프로젝트의 성장을 위해 함께 기여할 주니어 개발자(멘티)를 직접 가이드하며 예비 컨트리뷰터 멘토링 가능한 개발자
 - 프로젝트 입문 개발자 대상 기여 활동에 대한 절차 및 코딩 컨벤션을 전수할 수 있는 역량을 보유한 컨트리뷰터급 개발자
- (모집기간) 2023년 3월 30일(목) ~ 4월 21일(금) 23:59까지
- (모집분야) 국내·외 재단, 기업 및 개인이 주도·관리하며 오픈소스 협업 방식의 코딩 컨벤션 전수 역량을 보유한 오픈소스 프로젝트·기여자
- (활동기간) 2023년 4월 27일(목) ~ 10월 31일(화)

【그림】 2023 Open UP 오픈 프런티어 추진 체계



※ 기여형 및 멘토형 중복 지원 가능

(단, 기여형으로 선발 될 경우, 리드멘토가 아닌 부멘토로 활동 가능)

□ 지원사항 및 활동 의무사항

○ Open UP 오픈 프런티어 중 2023 오픈소스 플레이그라운드 오픈 프런티어로 프로젝트 컨트리뷰션 운영 및 멘티 기여활동 리딩 지원 멘토단 활동 이행

- 컨트리뷰션 활동 참가 동기부여 및 개발활동 집중 환경지원을 위한 참가자 기준 멘토단 활동비 및 각종 컨트리뷰션 운영비 지원

【표】 2023 오픈소스 플레이그라운드 멘토 주요 활동 및 지원사항

| 구분 | 주요 내용 | |
|---------|--|---|
| 활동 의무사항 | <ul style="list-style-type: none"> • 2023 오픈소스 플레이그라운드 프로젝트 컨트리뷰션 멘토링 • 프로젝트팀의 주기적인 온·오프라인 컨트리뷰션 세션 리딩 및 네트워킹 • 매월 멘토단 컨트리뷰션 멘토링 활동보고서 및 최종 결과보고서 제출 • 주요 프로그램, 멘토 필참행사 참석 및 플레이그라운드 시상팀 평가 진행 | |
| 지원사항 | 오픈소스 플레이그라운드 멘토단 | <ul style="list-style-type: none"> • 개발활동 공간 : Open UP 및 토즈 모임센터 • 멘토단 활동비 : 월 120만원/팀(~10월) - 월별 활동비 프로젝트팀(25팀) 기준 지원 |
| | 오픈소스 플레이그라운드 프로젝트팀 | <ul style="list-style-type: none"> • 개발활동 공간 : Open UP 및 토즈 모임센터 • 컨트리뷰션 모임 활동비 : 5만원/멘티 |

□ 2023 오픈소스 플레이그라운드 추진일정

- 플레이그라운드 주요 프로그램 및 멘토 필참 행사 일정 안내
- 멘토 필참 프로그램의 경우 각 팀별 대표멘토 1인 참석 가능

【표】 2023 오픈소스 플레이그라운드 일정 및 주요 추진일정(요약)

| 추진내용 | | 구분 | | 추진일정 | 필참여부 |
|------|---------------------------------|----|-----------------------------|-----------------------------------|------|
| I | 프로젝트/ 멘토형 프런티어 선발 (3월~4월) | 1 | 프로젝트 및 오픈 프런티어(멘토형) 모집 | 2023.03.30. ~2023.04.21. | - |
| | | 2 | 프로젝트 및 오픈 프런티어(멘토형) 선정평가 | 2023.04.25. | - |
| | | 3 | 멘토단 워크숍 및 네트워킹 데이 | 2023.04.29. | ○ |
| II | 지역 스프린트 (3월, 5월) | 4 | 소규모 오픈소스 컨트리뷰톤 | 2023.03. 2023.05. | - |
| III | 참가자/멘티 모집·선발 (5월~6월) | 5 | 참가자 모집 | 2023.05.16. ~2023.06.19. | - |
| | | 6 | 참가자 선발 | 2023.06.23. ~2023.06.28. | ○ |
| IV | 프로젝트 컨트리뷰션 (7월~10월) | 7 | 발대식 | 2023.07.08. | ○ |
| | | 8 | 기본교육 (오픈소스101) | 2023.07.09. 2023.07.12.~07.13. | - |
| | | 9 | Challenges | 2023.07.08. ~2023.08.04. | ○ |
| | | 10 | Masters | 2023.08.05. ~2023.10.07. | ○ |
| | | 11 | Midterm Recap | 2023.08.05. | - |
| | | 12 | 최종보고 | 2023.09.05. ~2023.09.10. | ○ |
| V | 활동결과 최종심사 (10월) | 13 | 서면평가 | 2023.09.13. ~2023.09.18. | ○ |
| | | 14 | 발표평가/성과공유회 | 2023.10.07. | ○ |
| VI | 인턴십 (11월~12월) | 15 | 기업 인턴십 | 2023.11.01. ~2023.12.31. | - |
| VII | 시상식 (12월) | 16 | 시상식 | 2023.12. | - |

【2023 오픈소스 플레이그라운드】 약 13주간 리더급 개발자(멘토)가 직접 기여하는 오픈소스 프로젝트의 안내와 함께 오픈소스 개발에 대한 참여·공유·협업 방식의 글로벌 개발문화를 체험하고 다양한 참여 및 기여(Contribution)를 직접 경험할 수 있는 참여형 프로그램(1:1매칭 프로그램 동시 진행)

□ 오픈 프런티어(멘토형) 선발 추진개요

- 멘토단 선정을 통한 ‘23 플레이그라운드 대표 프로젝트 구성
- (평 가 명) 2023 Open UP 오픈 프런티어(멘토형) 선발 평가
- (개최일시) 2023년 4월 25일(화) *예정
- (개최장소) 오픈소스 SW 통합지원센터(Open UP) PLAYGROUND
- (평가대상) 멘토형 프런티어 신청 프로젝트팀
- (선정대상) 오픈소스 플레이그라운드 프로젝트팀 총 25팀
- (최종발표) OSS포털 홈페이지 공지사항 게시판(23.04.27.목)

【표】 Open UP 오픈 프런티어-멘토형 프런티어 선발 절차

| 3월 30일~4월 21일 | 4월 24일 | 4월 25일 | 4월 27일 |
|---------------------|----------------------------|--------------|----------------|
| 오픈 프런티어 (멘토형) 모집 | 오픈 프런티어 (멘토형) 신청서 취합 | 멘토단 선발평가 | 멘토단 선발결과 공고 |
| 신청자→사무국 | 사무국 | 사무국, 전문 평가위원 | 사무국 |

□ 오픈 프런티어(멘토형) 선발 추진방안

- 멘토형 프런티어 참가신청서 기준 전문 평가위원의 서면심사를 통한 ‘23년도 플레이그라운드 최종 참가 프로젝트팀 선발
- 본 프로그램에 대한 이해도, 커뮤니티 및 멘토링 활동, 오픈소스 생태계에 대한 전문성 높은 산·학·연 전문가 심사위원 구성 추진

【표】 2023 오픈소스 플레이그라운드 멘토 선발평가 프로그램(안)

| 시간 | 추진내용 | 담당 |
|------|-------------|------------------|
| 15' | 평가 운영 방안 소개 | Open UP |
| 120' | 평가 진행 | 전문 평가위원 |
| 20' | BREAK | ALL |
| 30' | 종합 심의 및 마무리 | 전문 평가위원, Open UP |

- 선정 프로젝트 멘티 리딩을 위한 평가항목 기준 선발 추진
 - (운영계획) 팀 운영 계획의 체계, 적합성, 커뮤니케이션 계획
 - (멘토/멘토형 프런티어) 컨트리뷰션 이력 및 지원동기
 - (프로젝트) 오픈소스 기술 가치 현황 및 프로젝트 관련 활동성
- 전문 평가지표 항목 기준 평균점수 70점 이상 기준 선발
 - 평균 70점 이상, 순위 25위 내외 프로젝트팀 최종 선정
 - 공정한 심사결과 수립을 위한 절차평균 기준 적용

【표】 2023 오픈소스 플레이그라운드 멘토 선발평가 지표(안)

| 평가항목 | 상세 평가 항목 | | 배점 | 평가점수 |
|---------------------------|----------------------------|------------------------------|-----|-------|
| 운영 계획 (50점) | 체계성 | 운영 계획의 구체성과 적절성 | 30점 | |
| | 적합성 | 오픈소스 컨트리뷰션(협업 개발문화) 가이드의 구체성 | 10점 | |
| | 커뮤니케이션 | 멘티와의 소통 방법의 구체성과 빈도 | 10점 | |
| 멘토 (멘토형 프런티어) (30점) | 오픈소스 개발 및 컨트리뷰션 관련 활동이력 | | 20점 | |
| | 오픈소스 플레이그라운드 멘토단 지원동기의 적절성 | | 10점 | |
| 프로젝트 (20점) | 사회적/공익적/기술적 가치 | | 10점 | |
| | 컨트리뷰션 빈도, 컨트리뷰터 인원수 | | 10점 | |
| 총점(100점) | | | | /100점 |

□ 신청서 교부 및 접수

- ‘23년도 Open UP 오픈 프런티어(멘토형) 신청 접수 방법
 - (신청양식) OSS포털 공지사항 게시판 공고 첨부 *신청서 양식 다운로드
 - ※ 공개SW포털(<https://www.oss.kr>) > 열린마당 > 공지사항 > 공고문 확인
 - (접수방법) 멘토형 프런티어 참가신청서 작성 후 이메일 접수
 - ※ 접수 메일주소 : playground@oss.kr
 - ※ 신청서 양식 다운로드 > 신청서 작성 > 메일 발송 > 접수확인
 - (접수기한) 2023. 03. 30.(목) ~ 04. 21.(금) 23:59까지
 - (유의사항) 모집기간 내 이메일 접수만 인정(우편 및 방문접수 불가)
 - (문의처) Open UP 오픈소스 플레이그라운드 운영사무국
 - ※ 유선번호 : 02-6241-6502~4 / 메일주소 : playground@oss.kr