

I-KOREA 4.0

정보소외계층 SW교육 자원 강화 사업

소프트웨어(SW) 미래채움

2019. 1. 30.



과학기술정보통신부

목차



01 추진 배경

02 추진 내용

03 비전 및 목표



추진 배경

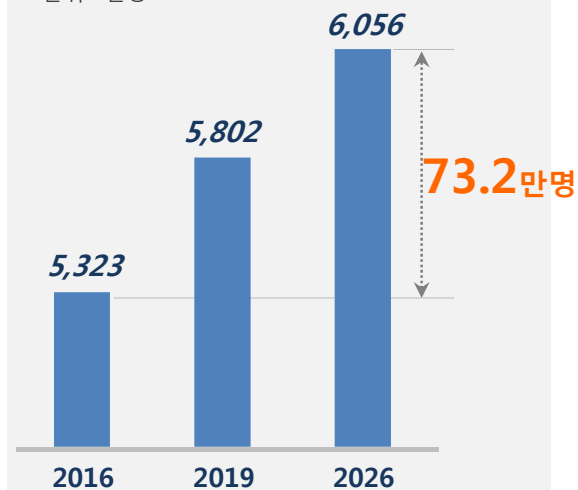
SW분야는 25년까지 14만개 일자리 창출

전문직 일자리

- '16~'26년 전문직 73.2만명 증가

전문직 일자리 수 전망

단위 : 천명

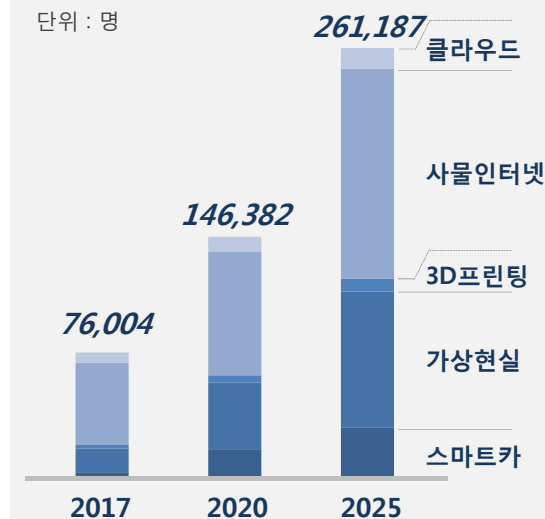


신산업 분야 일자리

- 2025년까지 26만개 일자리 창출

5대 유망분야 일자리 수 전망

단위 : 명



SW 분야 일자리

- 2025년까지 14만개 일자리 창출

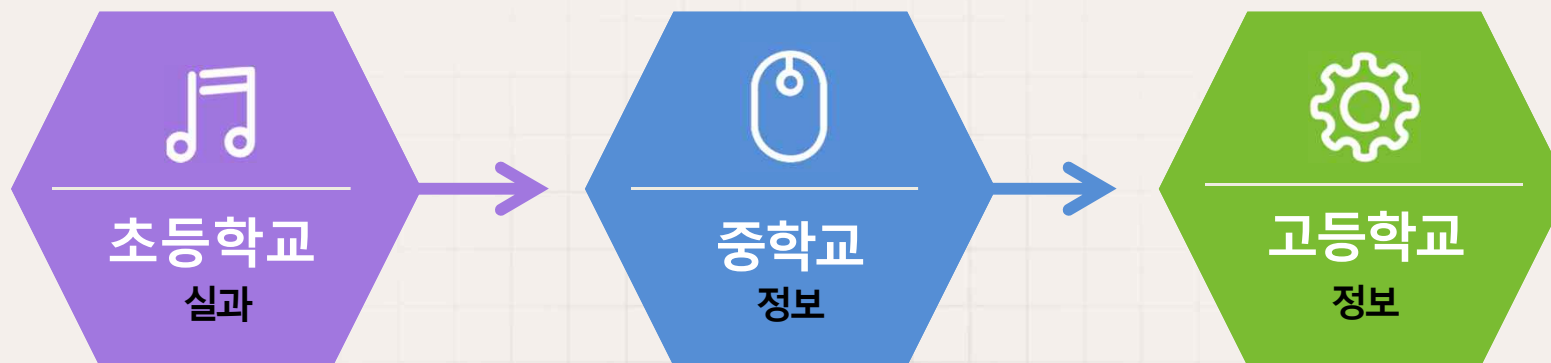
SW 분야 일자리 수 전망

46% < 54%



추진 배경

턱없이 부족한 학교 SW교육 시간



01

5~6학년 대상 17시간

전체 교육시간 대비 0.2%

02

3년간 34시간

전체 대비 1%

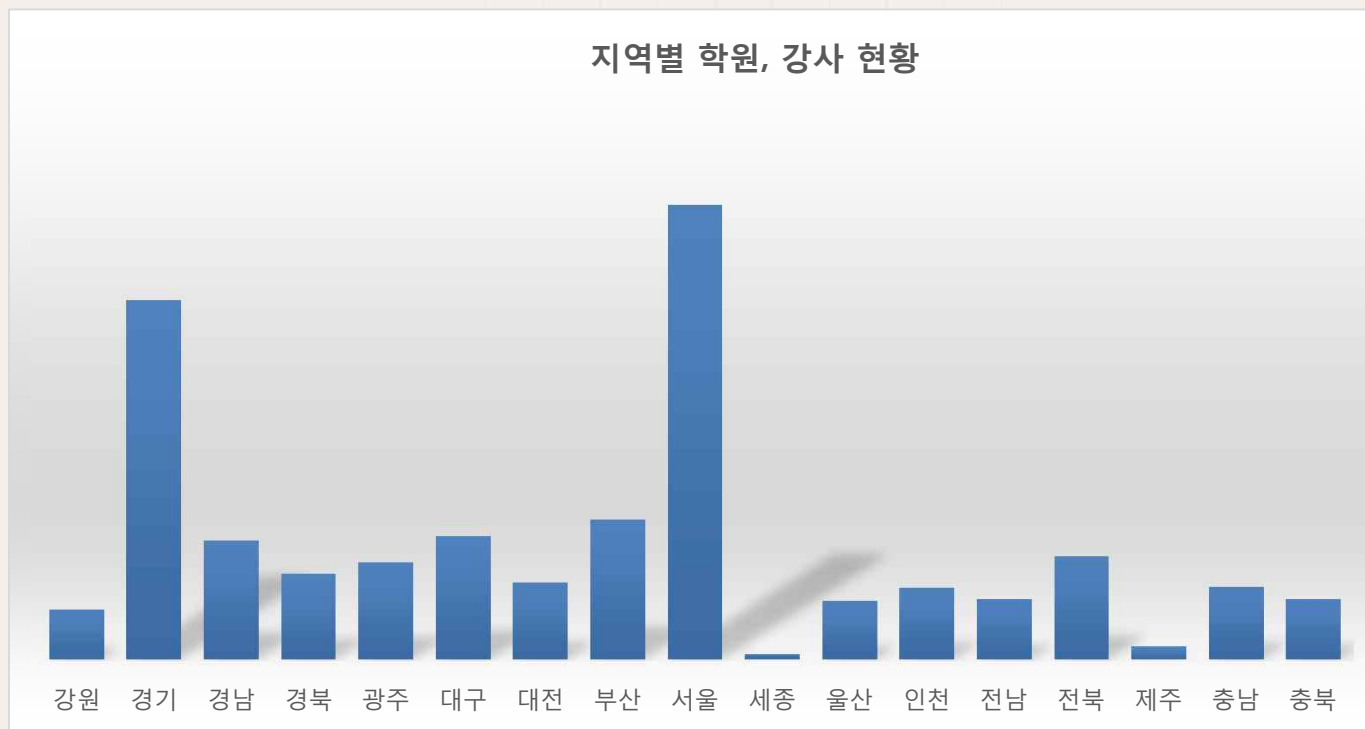
03

일반 선택과목

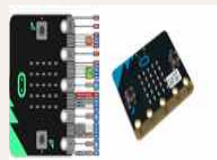
일반고의 39.7% 만 운영

추진 배경

대도시 위주 SW교육 인프라 집중



추진 내용



정보소외계층의 격차 해소

+ 지역 내 SW교육 자생기반 조성



SW교육 인프라가 부족한 지역 대상

SW교육센터 구축·운영 지원

체험, 교육
시설

강사
양성

SW
교육
센터

교육
프로그램
(방문교육
포함)

추진 내용

- 지자체 주도 - 중앙정부 지원 방식
- '19년 5개 센터, '20년 10개 센터 구축
- 추진체계



과학기술정보통신부

총괄기관

- 사업계획 수립 등 사업 총괄



정보통신산업진흥원

전담기관

- 사업관리(공모, 평가, 선정, 진도점검)
- 강사양성 공통교육 운영 등



지자체, 전문기관

주관기관

- 사업수행
 - SW교육센터 구축, SW강사 양성
 - SW교육프로그램 운영 등

비전 및 목표



누구나 SW를 체계적으로 배울 수 있는 환경조성



센터별 학생 연간 3천명 이상 교육

신규 일자리 1,500개 창출

지역 SW교육센터 15개 구축·운영



추진
과제

지역 거점 SW교육센터 구축·운영

SW교육 전문강사 양성

단계별 맞춤형 SW교육 프로그램 운영

지역 SW교육센터 운영 체계 구축 및 SW교육 활성화