

2018년 공모전 개최 현황

연번	공모전명	공모기간	수상내역	수상작 소개	담당부서	담당자
1	K-Global 스타트업 공모전 (Hi Tech 스타트업 프로그램)	2018.3.9 ~ 4.6	<ul style="list-style-type: none"> o 대상(장관상) : 1점 o 최우수상(원장상) : 1점 o 우수상(원장상) : 1점 o 장려상(원장상) : 2점 	<ul style="list-style-type: none"> o 대상(장관상) : (모바일 광고 수익 극대화 플랫폼) 모바일 앱 개발사가 자신의 서비스에 집중할 수 있도록, 광고 수익화 및 제반 업무에 대한 해답을 대신하여 찾고, 그 결과를 SaaS 형태의 플랫폼으로 제공 o 최우수상(원장상) : (M-Care) 환자와 보호자가 병원 이용 시에 시간을 절약하고 대기 시간을 효율적으로 이용할 수 있는 스마트 헬스케어 플랫폼 o 우수상(원장상) : (T&F 서비스) 단계별로 진행되는 대화형 인터페이스를 통해 전문적인 통계 지식이 없는 임상 연구자라도 원하는 통계 분석 후 논문에 필요한 표와 그림을 자동 생성해주는 소프트웨어 프로그램 o 장려상(원장상) : 2점 <ul style="list-style-type: none"> - (PARVIS) 번리사의 반복 업무를 줄여주는 AI 솔루션 - (3차원 공간 측위 하드웨어 플랫폼) 카메라 없이도 3차원 공간을 스캔함으로써 이용자의 상태를 인식할 뿐만 아니라 기존 위치기반 서비스와 달리 정보의 상호작용이 가능한 실내 지능형 공간 상호작용 솔루션 	창업지원팀	강준수 선임
2	제2회 3D프린팅 창작(디자인/제작물) 경진대회	2018.6.1 ~ 7.31	<ul style="list-style-type: none"> o 최우수상(장관상) : 3점 o 우수상(원장상) : 3점 	<ul style="list-style-type: none"> o 최우수상(장관상) : 3점 <ul style="list-style-type: none"> - 정소년부분(개인) : 맞춤형 귀마개(어린이등 개인에 맞는 귀마개 제작) - 대학생부분(단체) : 바퀴달린 우산케이스(빗물이 묻지 않는 케이스) - 일반부분(개인) : 8쪽 병풍(사진이나 그림을 3D로 변환 후 빛을 비추어 음영을 나타내게 할 수 있는 리스페이 기술을 활용) o 우수상(원장상) : 3점 <ul style="list-style-type: none"> - 정소년부분(개인) : RainRoof(버스 출입문 뒷부분에 부채꼴로 펼치고 접을 수 있는 부채모양의 우산) - 대학생부분(개인) : 멀티플러스트드(워생비닐 및 키진타을 등 제품을 고정하는 홀더가 90°회전하는 거치대) - 일반부분(개인) : 모듈형 미니서랍(육각기둥형태의 서랍장으로 누구나 필요한 크기에 맞게 맞춤형 제작 가능) 	3D프린팅 산업팀	신미선 수석
3	2018 공개SW 개발자대회	2018.7.6 ~ 10.1	<ul style="list-style-type: none"> o 대상(과학기술정보통신부장관상) 2점 o 금상(정보통신산업진흥원장상) 4점 o 은상(정보통신산업진흥원장상) 4점 o 동상(정보통신산업진흥원장상) 6점 o 후원기업상 7점 	<ul style="list-style-type: none"> o 대상(2) <ul style="list-style-type: none"> - 학생(1) <ul style="list-style-type: none"> · Flip 팀 : Flip은 데이터 스트림의 다양한 통계적 특징을, 적은 메모리만을사용해, 빠르고 정확하게 계산하는 라이브러리 - 일반(1) <ul style="list-style-type: none"> · Paper 팀 : PAPER는 어플리케이션과 인프라 소프트웨어를 아우르며 통합된 관점에서 모니터링 할 수 있는 DevOps에 최적화된 모니터링 대시보드 o 금상(4) <ul style="list-style-type: none"> - 학생(2) <ul style="list-style-type: none"> · Who Dares 팀 : Who Dares는 딥 러닝을 기반으로 사람의 행동을 분석하고 실시간으로 감지하여 클라이언트에게 알림 서비스를 제공하는 프로그램 · Digital Warriors 팀 : 원하지 않는 스크래핑으로부터 민감한 정보를 보호해 주는 JavaScript 라이브러리 - 일반(2) <ul style="list-style-type: none"> · Natural-JS 팀 : Natural-JS 는 ERP, CRM 등의 기업용 웹 어플리케이션 UI를 쉽고 빠르게 구현 할 수 있는 Javascript 프레임워크 라이브러리 · 지니PHP 팀 : 프레임워크 이해, 컨텐츠 파일 기반의 웹사이트를 생성하는 프레임워크 o 은상(4) <ul style="list-style-type: none"> - 학생(2) <ul style="list-style-type: none"> · Globerry 팀 : Sentio Web은 음성 유저 인터페이스를 기반으로 웹 사이트를 탐색하고 탐색 된 사이트의 내용을 TTS에 전달하기 위한 웹 파싱, 웹크롤링 그리고 자연어처리 기능을 수행하는 라이브러리 · All day 화재 지킴이 팀 : 딥 러닝 기술과 IoT 카메라를 이용하여 화재를 감지하는 CCTV이며, 화재가 감지되면 이를 사용자에게 알려주어 화재로 인한 피해를 최소화하는 것이 목적 - 일반(2) <ul style="list-style-type: none"> · it(잇) 팀 : 중소기업 커뮤니티에서 유연하고 자유롭게 이용 가능한 '경량 맞춤형 블록체인 엔진' · Unknown 팀 : argetExpert 프로젝트는 Target Machine(※ MCU)의 Firmware를 각각의 Target Machine 별로 만들어야 하는 불편함을 제거하기 위한 Project로 마치 아두이노와 같은 기능을 할 수 있도록 API화 시킨 임베디드용 Framework o 동상(6) <ul style="list-style-type: none"> - 학생(3) <ul style="list-style-type: none"> · StickEye 팀 : 시각장애인을 기술업 보정 안전 방향 안내 지팡이 시스템 및 점차 기반 스마트폰 무선입력 장치 · 더블라버 팀 : 홍채 인식과 동공 모션 추적을 융합한 잠금 장치 · 드론 물류 혁명 팀 : OpenCV와 Zbar를 활용, Raspberry Pi 카메라를 이용하여 드론 비행 중 물류에 부착되어있는 QR코드를 인식, LED 점멸 및 인식 정보 취합하여 파일에 저장하여 드론 수거 후 사용자가 물류의 정보를 확인하는 Cargo Drone - 일반(3) <ul style="list-style-type: none"> · 커밋플레이 팀 : 이더리움 플라즈마 어플리케이션 개발 라이브러리 · 고우베이비 팀 : Octopus를 통해 하나의 통계 클러스터 서버 환경을 다양한 서비스가 손쉽게 활용할 수 있게 함 · 키피고 팀 : 구글의 인공지능 개발 도구인 tensorflow로 만든 세계최고의 이미지처리 오픈SW를 사용하여 이미지를 인식하고 영문결과에 대한 기계번역 후 키피즈 특허검색 사이트에서 특허-디자인상표 검색 활동 지원하는 인공지능 특허검색 모바일 서비스 o 후원기업상(7) <ul style="list-style-type: none"> - 학생(4) <ul style="list-style-type: none"> · splug 팀 : opencv 와 dlib를 사용하여 웹캠에서 보이는 사람들의 얼굴과 입술을 인식하며, 음성을 텍스트화하여 인식된 얼굴 옆에 말풍선을 사용해 띄워주는 일상대화지원형 Application · 정지기 팀 : 동형암호를 사용한 이더리움과 IPFS 기반 전자투표 시스템 · 원체인 팀 : 핵심 기능을 담은 구현체로부터, 블록체인 코어(프로토콜) 개발을 보조함 · Connection 팀 : StopBus는 Beacon을 활용하여 버스과 정류장을 인식할 수 있으며, 사용자 어플리케이션에서 버스나 정류장에 설치된 Beacon이 인식되면 그에 상응하는 화면을 사용자에게 제공 - 일반(3) <ul style="list-style-type: none"> · 헬로월드 팀 : 이기종의 보안 장비에서 발생하는 로그를 수집 및 적재 하여 분석하는 시스템 · PlayView 팀 : K팝과 J팝의 과거 10년(2008~2017년)의 연간 톱100 팝음악 가사에서 두 나라의 차별되는 특징 단어가 무엇인지를 발견하는 프로그램 · 화곡프렌즈 팀 : 드론의 비행과 카메라를 이용하여 순찰 시 CCTV의 단점인 감시 사각지대를 최소한으로 줄이고, 안드로이드 어플리케이션을 이용하여 실시간으로 사람 유무를 판단하고 감지할 수 있는 방범시스템 	공개SW팀	최지홍 선임

연번	공모전명	공모기간	수상내역	수상작 소개	담당부서	담당자
4	이러닝-에듀테크 비즈니스 모델 공모전	2018.7.24 ~ 8.17	<ul style="list-style-type: none"> ○ 대상(상업부 장관상) : 2점 ○ 최우수상(생산성본부 회장상) : 2점 ○ 우수상(협회장상) : 4점 ○ 특별상(협회장상) : 2점 	<ul style="list-style-type: none"> ○ 대상(장관상) - (기업명) 주스 - 자기주도학습을 위한 음악교육 콘텐츠 기술 - (기업명) 디비스콜 - 기존 교재의 eBook 변환 및 LMS 연계 서비스 ○ 최우수상(생산성본부 회장상) - (기업명) 메가넥스트 -교육 관련 강의 및 행사술후선(위러이브온) - (기업명) 스페이스에듀 - 인터랙션 향상을 위한 강의 보조 프로그램(플립) ○ 우수상 - (기업명) 씽킹메이킹 - 메이커 교육-학습을 위한 LRS&LMS 연계서비스 - (기업명) 에듀클라우드 - 온라인 에듀테크 사이트 및 서비스 - (기업명) 비상교육 - 소수민족 언어보존 프로젝트 - (기업명) SW인터네셔널 - 자기주도형 외국어 교육 앱(시원스쿨 스마트) ○ 특별상 - (기업명) ProSeeds - 교육용 서비스(LearningWare) - (기업명) DigitalKnowledge - 동영상 교육자료 전달 비즈니스모델(Video+SS) 	ICT-문화융합팀	박선영 수석
5	2018 공개SW 컨트리뷰트	2018.8.16 ~ 11.29	<ul style="list-style-type: none"> ○ 최우수상(과기부장관상) : 1점 ○ 우수상(NIPA원장상) : 3점 ○ 장려상(NIPA원장상) : 4점 ○ 개인상(NIPA원장상) : 3점 ○ webOS우수컨트리뷰터상(LG전자) : 2점 	<ul style="list-style-type: none"> ○ 최우수상(과기부장관상) : 1점 - Chromium/Blink : Chromium/Blink 프로젝트는 크롬(Chrome) 브라우저를 만들기 위해 구글의 주도하에 여러 브라우저 벤더와 웹 관련 업종의 사람들이 만들어가는 오픈소스 - (성과) 97개의 CL을 작성 (약 510 commits), 실제 Landing 된 CL은 54개, 1인당 평균 Landed 패치 수 4.5개, 패치당 평균 리뷰 커멘트 수 4.75개, 프로젝트 멤버(Member) 노미네이션 5명 등 ○ 우수상(NIPA원장상) : 3점 - ufrace : Function Tracer for User-space의 약자로 프로그램이 실행되는 동안 발생하는 함수 호출을 기록하고 이를 검토할 수 있는 Tracing을 지원하는 Dev-tools - (성과) Total Pull Request : 61 (37 Merged), Total Commits : 83 (50 Merged), 43개의 새 Issue가 등록되었으며 이 중 33 Closed 등 - GitShare : 다양한 Open-source 기술과 GitHub Gist 를 이용, 개발자들의 Code Share 와 토론이 가능하r 원하는 Code 검색을 도와주는 Static Web service 를 Open-source로 개발 - (성과) gitcodeshare.com 오픈 (베타서비스), 453 Commits, 101 Issues, 117 Pull Requests, 18 Meetups, 1,000 hours contribution - 구를 입력기 : macOS에서 가장 널리 쓰이는 서드파티 한글 입력기입니다. 한자/이모티콘 입력, 다양한 한글 자판 지원, 세벌식 편의기능, 단축키 지원 등으로 널리 쓰이고 있음 - (성과) macOS버전 베타 출시, 대규모 업데이트, 153개의 기여자 커밋, 스위프트 전환율 95% 이상 등 ○ 장려상(NIPA원장상) : 4점 - Contribute to Keras : 영어/한글 간의 정보 간극을 메꾸어 더 많은 사람들이 Keras를 실전에 사용할 수 있도록 디러닝을 주제로 하는 영문 문서들을 번역, 공유하는 오픈소스 프로젝트 - (성과) 커밋 692 개, 이슈 103 개, 머지 풀 리퀘스트 33 개, 문서 27개, Social Media 커뮤니티 공유(facebook) : 3개 문서 602 회 공유, 문서 접근성 및 가독성 향상을 위한 블로그 제(kerkorea.github.io) 등 - 캐글 : 기업이나, 정부 또는 개인이 구축한 데이터를 가지고 데이터 과학자(또는 데이터 과학을 배우고 싶은 사람)들이 최상의 해법을 제시하기 위해 경쟁하는 빅데이터 플랫폼 - (성과) 91 commits, 9 issues, 39개의 PR(35개 Merge), 6개의 컴피션에 대해 10개의 문서를 한글화 작업, 완성된 4개의 문서는 캐글 코리아 블로그에 게재 등 - it-chain : 중소기업 커뮤니티에서 유연하게 수정하여 자신들의 목적에 맞게 활용할 수 있는 경량 맞춤형 블록체인을 위한 오픈소스 프로젝트 - (성과) Commit 51개, Close issue: 20개, Pull request review: 5개 등 - Open Stack 2team : 클라우드 컴퓨팅을 직접 구축하는데 활용 가능한 오픈 소스 프로젝트로, 50여개의 공식 프로젝트와 함께 약 1,500여개의 저장소가 있는 방대한 프로젝트 - (성과) 문서화 저장소에 총 46개 커밋 중 22개 커밋 수행, GitHub에 저장소를 생성, 5개 커밋 작업을 완료 등 ○ 개인상(NIPA원장상) : 3점 - 전영도(Presto Music) : 모듈 시스템을 통한 확장이 가능한 음악 플레이어 코어를 개발하는 프로젝트 - (성과) GitHub : 323 Commits / 27 Pull Requests / 20 Issues, Bitbucket : Almost 280 commits and above - 류준호(webOS OSE 2team) : webOS OSE를 통해 오픈소스 기여 방법을 확인하고, 실제 코드 수정 및 구현을 통해 오픈소스에 기여하는 것을 목표 - (성과) 총 34건의 내/외부 PR, 3개의 신규 저장소/서비스 등록, 12건의 포럼/github 이슈 등록 및 5건 등 - 배재용(Chromium/Blink) : Chromium/Blink 프로젝트는 크롬(Chrome) 브라우저를 만들기 위해 구글의 주도하에 여러 브라우저 벤더와 웹 관련 업종의 사람들이 만들어가는 오픈소스 - (성과) 97개의 CL을 작성 (약 510 commits), 실제 Landing 된 CL은 54개, 1인당 평균 Landed 패치 수 4.5개, 패치당 평균 리뷰 커멘트 수 4.75개, 프로젝트 멤버(Member) 노미네이션 5명 등 ○ webOS우수컨트리뷰터상(LG전자) : 2점 - webOS OSE 1team : webOS OSE를 통해 오픈소스 기여 방법을 확인하고, 실제 코드 수정 및 구현을 통해 오픈소스에 기여하는 것을 목표 - (성과) 총 16 건의 PR, 3건의 포럼/github 이슈 등록 및 9건의 블로그 활동이 이루어졌으며, 3개의 그룹 프로젝트 진행 등 - webOS OSE 2team : webOS OSE를 통해 오픈소스 기여 방법을 확인하고, 실제 코드 수정 및 구현을 통해 오픈소스에 기여하는 것을 목표 - (성과) 총 34건의 내/외부 PR, 3개의 신규 저장소/서비스 등록, 12건의 포럼/github 이슈 등록 및 5건 등 	공개SW팀	김태훈 선임
6	2018 ICT-문화융합 아이디어 공모전	2018.10.8 ~ 11.2	<ul style="list-style-type: none"> ○ 대상(장관상) : 1점 ○ 최우수상(원장상) : 2점 ○ 우수상 : 2점 ○ 장려상 : 4점 	<ul style="list-style-type: none"> ○ 대상(장관상) : (유직테크놀로지 분야) 작품명 - Connected islands ○ 최우수상(원장상) - (뉴미디어아트 분야) 작품명 - 연결(LINK) - (유직테크놀로지 분야) 작품명 - 뮤콜라보/MuCollabo - 전세계 뮤지션과 함께 음원 제작 ○ 우수상 - (미디어퍼포먼스 분야) 작품명 - 무용수의 움직임을 나타내는 실시간 상호작용 공연 콘텐츠 - (ICT문화융합콘텐츠 제품/서비스 분야) 작품명 - Be a Designer ○ 장려상 - (ICT문화융합콘텐츠 제품/서비스 분야) 작품명 - AR기술을 활용한 악기 연습 시스템 - (ICT문화융합콘텐츠 제품/서비스 분야) 작품명 - 인디클라우드 : 크리에이티브 클러스터링 플랫폼 - (ICT문화융합콘텐츠 제품/서비스 분야) 작품명 - K-pop 무대 공연 프로그램 AR - (ICT문화융합콘텐츠 제품/서비스 분야) 작품명 - 뷰티크리에이티브의 콘텐츠를 스마트 미러(Smart Mirror)를 통해서 사용자가 크리에이티브의 화장을 순서에 따라 할 수 있도록 도와주는 제품 	ICT-문화융합팀	임혜순 수석