

## 2019년 공모전 개최 현황

연번	공모전명	공모기간	수상내역	수상작 소개	담당부서	담당자
1	2019년 K-Global 스타트업 공모전	2019.5.13 ~ 6.4	<ul style="list-style-type: none"> <li>o 대상(장관상) : 1점</li> <li>o 최우수상(원장상) : 1점</li> <li>o 우수상(원장상) : 1점</li> <li>o 장려상(원장상) : 2점</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>o 대상(장관상) : 완전 자율주행 실현을 위한 고성능 4D 이미지 레이다</li> <li>o 최우수상(원장상) : 인공지능(AI)과 헬기반의 지아교정/양막수술 통합 진단 플랫폼 개발</li> <li>o 우수상(원장상) : 스탬프용 화장품 용기를 활용한 소비자 중심의 뷰티 O2O 플랫폼</li> <li>o 장려상(원장상) : 2점</li> <li>- 딥러닝 기반 의료현미경이미지 분석 어플리케이션 및 스마트현미경 개발</li> <li>- "전체 인구의 2%가 있고 있는 강박장애(OCD)" 개선 솔루션</li> </ul>	창업지원팀	신승용 책임 이다에 선임
2	2019 VRAR 그랜드 챌린지	2019. 06. 05. ~ 2019. 10. 04.	<ul style="list-style-type: none"> <li>o 과기정통부 장관상 2팀</li> <li>o NIPA원장상 2팀</li> <li>o ETRI원장상 2팀</li> <li>o KoVRA협회장상 2팀</li> <li>o SKT Jump상 2팀</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 과기정통부 장관상             <ul style="list-style-type: none"> <li>1-1. 팀명 : ① MAGNET, ② ArbyCross</li> <li>1-2. 내용 : ① 나만의 전시공간에서 작품을 쇼케이스할 수 있는 Network VR 전시 플랫폼, ② 작품 속으로 들어가 감상하는 해돋이산수화</li> </ul> </li> <li>2. NIPA원장상             <ul style="list-style-type: none"> <li>2-1. 팀명 : ① CO.Real, ② Bbobo</li> <li>2-2. 내용 : ① Physical Education Augmented Reality, ② Little Mechanic Poppo : Interactive Educational Pop-up Book</li> </ul> </li> <li>3. ETRI원장상             <ul style="list-style-type: none"> <li>3-1. 팀명 : ① Chieftain Game, ② A to Z</li> <li>3-2. 내용 : ① 인생의 방향성을 잡아주는 미래 직업 시뮬레이터 "My Life", ② Metro-Z</li> </ul> </li> <li>4. KoVRA협회장상             <ul style="list-style-type: none"> <li>4-1. 팀명 : ① COOKIEVIL, ② VREDU</li> <li>4-2. 내용 : ① The Hansel : VR 레일 슈팅 게임, ② 원자세계에 갇힌 Dr.우를 구하라!</li> </ul> </li> <li>5. SKT Jump상             <ul style="list-style-type: none"> <li>5-1. 팀명 : ① 라이징 크래프트, ② 적적석박사</li> <li>5-2. 내용 : ① 세계 최초 AR 클래스를 활용한 어린이 코딩 교육 게임 콘텐츠, ② 인형뽑기 기계 안에서의 VR 인터랙션 메이커인 '픽미업(Pick me up!!!)</li> </ul> </li> </ol>	VRAR산업팀	최창범
3	2019년 ALL@CLOUD DEMO DAY	2019.6.11~9.18	<ul style="list-style-type: none"> <li>o 대상(과기정통부장관상) 1점</li> <li>o 우수상(정보통신산업진흥원장상) 2점</li> <li>o 장려상(정보통신산업진흥원장상) 4점</li> <li>o 후원기업상(메가존클라우드상) 2점</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>o 대상(1)</li> <li>- 일반부문 첫발매기팀 : 클라우드기반 시각장애인 독립보형 어시스트 기술</li> <li>o 우수상(2)</li> <li>- 일반부문 등글등글팀 : 얼굴인식기술을 활용한 개인맞춤형 디지털 사이니지</li> <li>- 기업부문 KISM팀 : 멀티클라우드기반의 분산ID 및 분산저장소 노드</li> <li>o 장려상(4)</li> <li>- 일반부문(2)             <ul style="list-style-type: none"> <li>- 클라우드메지업팀 : 클라우드 가계비교 플랫폼</li> <li>- 황금태지팀 : 블록체인기반 이력관리 플랫폼</li> </ul> </li> <li>- 기업부문(2)             <ul style="list-style-type: none"> <li>- 아문드팀 : AR로 경험하는 위치기반 SNS</li> <li>- ㈜질링스팀 : 스타트업 클라우드 기반 기업정보 통합관리 플랫폼</li> </ul> </li> <li>o 후원기업상(2)</li> <li>- 일반부문 등글등글팀 : 얼굴인식기술을 활용한 개인맞춤형 디지털 사이니지</li> <li>- 기업부문 ㈜질링스팀 : 스타트업 클라우드 기반 기업정보 통합관리 플랫폼</li> </ul>	클라우드산업팀	정은주
4	제3회 3D프린팅 창작 경진대회	2019. 7. 1 ~ 8. 31	<ul style="list-style-type: none"> <li>o 최우수상(장관상) 3점</li> <li>o 우수상(원장상) 3점</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>o 최우수상(장관상) : 3점             <ul style="list-style-type: none"> <li>- 청소년 부문 : 해부실용용 모형(RFID를 내장한 초, 중, 고 해부실용용 모형)</li> <li>- 대학생 부문 : 부록주머니를 활용한 물고기 로켓(pH센서와 방수도전서를 활용하여 수중의 수질과 수온을 파악)</li> <li>- 일반 부문 : O 와 (아이들의 한글 공부용 위한 자음, 모음 블록)</li> </ul> </li> <li>o 우수상(원장상) : 3점             <ul style="list-style-type: none"> <li>- 청소년부문 : 손을 쥐면 접히는 옷걸이(옷의 형태에 따라서 옷걸이 날개를 조정 할수 있어 옷의 손상 방지)</li> <li>- 대학생 부문 : 식스맛(시각장애인들의 학습에 필요한 점자 전자기기)</li> <li>- 일반 부문 : 나만의 드론만들기(모듈식으로 세가지 기능을 한가지 드론으로 실행 가능토록 제작)</li> </ul> </li> </ul>	3D프린팅산업팀	신미선 수석
5	제1회 ICT국 해커톤 'CoC-Hackathon'	2019.08.09-8.26	총상금 : 500만원, 최우수상(1), 우수상(1), 장려상(1)	기계학습을 이용한 공공데이터 분석, ICT를 활용한 환경개선 및 사회적 문제해결	시용합인력팀	하세정
6	ICT-문화융합 비즈니스 챌린지 공모전	2019. 8. 12~2019. 9. 19	<ul style="list-style-type: none"> <li>o 총 9개작품 수상</li> <li>o 대상1점,</li> <li>o 최우수상2점</li> <li>o 우수상2점</li> <li>o 장려상4점</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 대상) 셀리룩 - 웨어러블 디바이스 연동, ICT통합영상 중재 서비스</li> <li>• 최우수상) UnseenData - '데이터 아트' 미디어월 설치 비즈니스: 프로젝트 '사물의 질서'</li> <li>• 최우수상) 액트아이 - 커스터마이징 커피 머신</li> <li>• 우수상) 에이지씨씨 - 백기버 (Back Keeper)</li> <li>• 우수상) memori - 책장공유 프로젝트 (책/앱 서비스)</li> <li>• 장려상) SpotLight - K-SPORTS 랩서비스</li> <li>• 장려상) 포렌드 - Cycle GAN을 활용한 수어 오픈플랫폼, 소통의 길을 열다</li> <li>• 장려상) 번디베이 - AR-T (AR-Teacher, '달티': 방향장소동형 AR 도슨트)</li> <li>• 장려상) 플레이스 플레이스 - AI 기반 패션 콘텐츠 큐레이션 서비스</li> </ul>	ICT문화융합팀	임혜순 수석