



KoVAC

한국가상증강현실콤플렉스

XR Showroom
Official Directory
2022



KoVAC XR Showroom Official Directory 2022





KoVAC XR SHOWROOM

Official Directory 2022

Contents 목차

Part 1



한국가상증강현실콤플렉스(KoVAC) 4

- 1 한국가상증강현실콤플렉스(KoVAC) 소개 6
- 2 한국가상증강현실콤플렉스(KoVAC) 시설 안내 7

Part 2

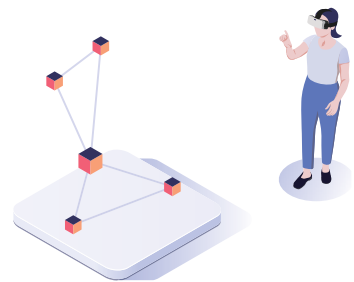
XR Showroom 전시 기업 및 콘텐츠 리스트 12

- 1 XR Showroom 14
- 2 전시 콘텐츠 및 기업 리스트 15

Part 3

전시 기업 및 콘텐츠 소개 18

- 1 국방 20
- 2 제조·산업 30
- 3 핵융합 54
- 4 교육·훈련 64
- 5 의료·헬스 90
- 6 엔터테인먼트 117
- 7 쇼핑 141



XR Showroom 이용 안내 147

Part 1

한국가상증강현실복합플렉스 **KoVAC**

1. 한국가상증강현실복합플렉스(KoVAC) 소개
2. 한국가상증강현실복합플렉스(KoVAC) 시설 안내



한국가상증강현실콤플렉스(KoVAC) 소개

가 , , , ,
XR .

입주 지원

XR기업성장지원센터

XR .
()



01

인력 양성

XR Campus

XR



02

04



비즈니스 지원

XR Showroom

XR ,

XR

03



제작 지원

공동제작센터

kovac.modoo.at

한국가상증강현실콤플렉스(KoVAC) 시설 안내



XR기업성장지원센터 **연구개발타워**

XR

공동제작센터

K- , , XR LED Stage , ,

* K- (4F) : (Volumetri Studio)

XR Showroom **디지털파빌리온 1,2,4F**

XR , XR

XR Campus **디지털파빌리온 3F**

XR

XR기업성장지원센터

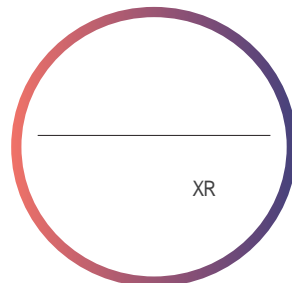
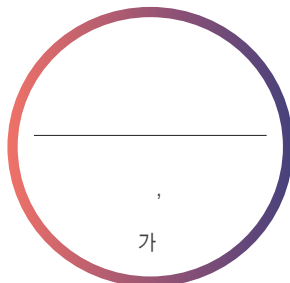
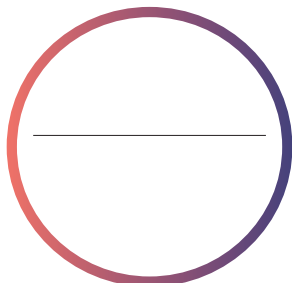
XR

XR ·

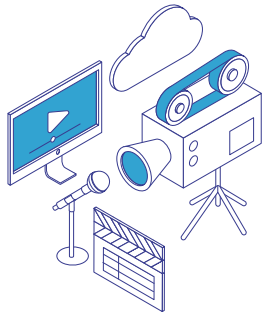
		A (Type)	B (Type)	C (Type)	D (Type)
		14	16	17	24
		50㎡	70㎡	125㎡	D1 : 204.5㎡ D2 : 250㎡ D3 : 250㎡
		2 1 가 ,	4 2 가 ,	6 가 2	8 가 2
		가 (, ,), ,		(가 , ,)	
	(VAT)				D1 : 3,000 /㎡ D2 : 4,530 /㎡ D3 : 6,260 /㎡
	(VAT)	8,647 /㎡			
		(+) × 10			
가					

XR Campus xrcampus.kr

XR Campus VR, AR, MR



공동제작센터 kovacstudio.com



실감콘텐츠 제작 인프라 지원

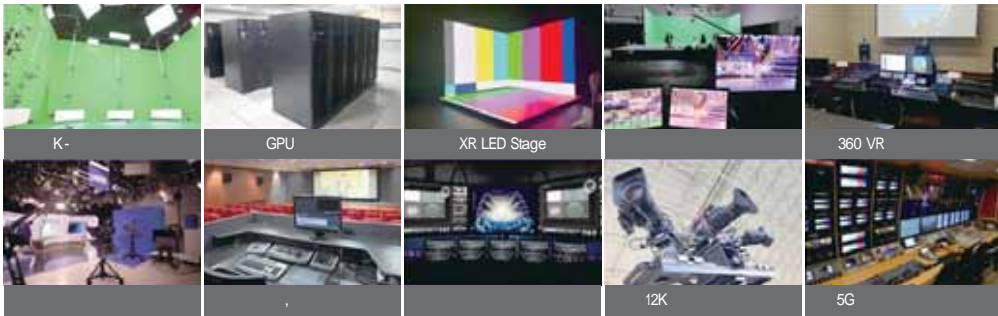
K-실감스튜디오 콘텐츠 활용 지원

360°

멀티스트림 중계지원

5G

공동제작센터 시설 현황



K-실감스튜디오

360°



LED XR Stage

LED

XR



XR

가



XR Showroom kovac.modoo.at

XR Showroom

XR

XR



상품화 · 마케팅 지원

비즈니스 지원 프로그램

체험 프로그램 운영

XR



Part **2**

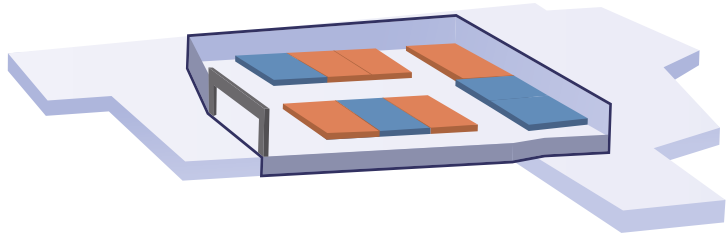
XR Showroom
전시 기업 및 콘텐츠 리스트



XR Showroom

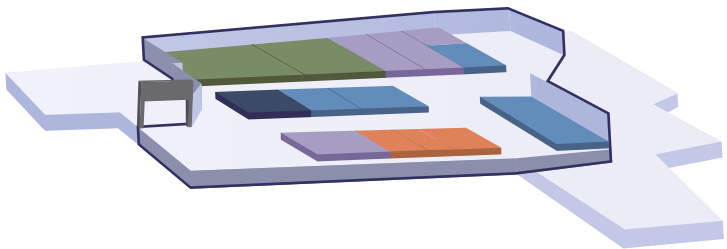
1F

교육 · 훈련
엔터테인먼트 · 미디어



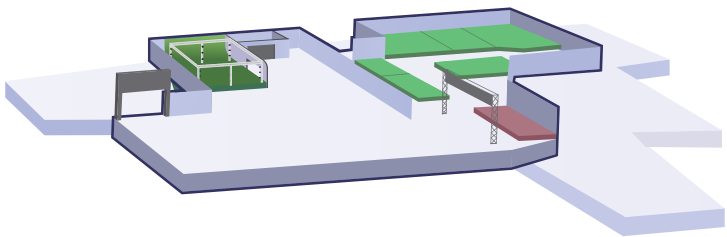
2F

국방
제조 · 산업
핵융합
교육 · 훈련
엔터테인먼트 · 미디어



4F

의료 · 헬스
패션



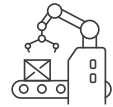
전시 콘텐츠 및 기업 리스트

1. 국방



구분	콘텐츠	기업/기관 명	위치	페이지
1	공간 동기화 기술 기반 XR 통합관측훈련 체계	옵티머스시스템(주)	2F	21
		육군사관학교 산학협력단		
		(주)이즈파크		
2	증강현실 통합 지휘통제 플랫폼 [Horus Eye]	제이에스씨(주)	2F	24
		(주)포멀웍스		
		육군사관학교 산학협력단		

2. 제조 · 산업



구분	콘텐츠	기업/기관 명	위치	페이지
1	건설기계 실습 교육 VR 시뮬레이터 [VRCMS]	빅픽처스 주식회사	2F	31
2	XR 지하 시설물 관리 시스템 [MetaVu-GIS], 조립공정 픽킹 지원 시스템 [MetaVu-Vision Picking]	(주)익스트리플	2F	36
		주식회사 브이앤지		
3	VR 전기자동차 학습 콘텐츠	(주)와보텍	2F	40
4	실시간 디지털 트윈 기반의 제조 메타버스 스마트 팩토리 솔루션	(주)유비씨	2F	43
		(주)인스터		
		(주)트루데이터		
		텔스타홈텔(주)		

3. 핵융합



구분	콘텐츠	기업/기관 명	위치	페이지
1	디지털 트윈 기반 XR 핵융합에너지 시설 운영	(주)트라이텍	2F	55
		상명대학교 산학협력단		
		한국핵융합 에너지연구원		
		(주)브이알미디어		
		(주)에스에프테크놀로지		

4. 교육 · 훈련



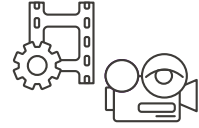
구분	콘텐츠	기업/기관 명	위치	페이지
1	AR기반 에듀테크 콘텐츠 [큐리오 AR 플레이 시리즈]	(주)플레이큐리오	1F	65
2	VR기반 체험형 산업안전 콘텐츠 [FEEVR], 증강현실 스마트 전자현미경 [ARLab. Microscope]	(주)나루스튜디오	1F	69
3	VR기반 실감형 스마트 교육 [모두의 미래학교 LaBKID]	(주)듀코젠	1F	73
4	VR 기반 인터랙티브 드론 훈련 콘텐츠 [SDDS]	주식회사 더블베어스	2F	75
5	인터랙티브 실감 동화 플랫폼 [스토리셀프]	(주)일루니	2F	79
6	관광 메타버스 [투어플래닛 울산 편], 산업 안전 VR 콘텐츠	주식회사 노바테크	2F	82
7	사이버슈즈 적용 가상현실 콘텐츠 [SMU 안드로이드 특수 수사대]	(주)시공테크	2F	86

5. 의료 · 헬스



구분	콘텐츠	기업/기관 명	위치	페이지
1	환상통 극복 VR 재활 프로그램 [환상통 VR 테라피]	주식회사 라이징크래프트	4F	91
2	AR, AI 기반 고령자, 감정노동자 대상 정신건강 증진 콘텐츠 [뇌가 젊어지는 체조, 뇌가 젊어지는 놀이]	주식회사 씨에스리	4F	93
		한국교육방송공사 (주)빅토리아프로덕션		
3	VR, MR 기반 차세대 유전자 분석 실험 교육	(주)티엠디교육그룹	4F	98
		주식회사 테라젠바이오 월드버텍(주)		
4	메타버스 기반 장애인 사회성 증진 교육 플랫폼 [모드니업]	(주)페이크아이즈	4F	104
5	XR 기반 인지 보행 이상 검사 및 예방 훈련 콘텐츠	(주)싸이버메딕	4F	107
		전남대학교 산학협력단		
		동신대학교 산학협력단		
6	인체 모형을 활용한 XR 침 치료 교육 콘텐츠 [한의학 침술 XR]	전남대학교병원	4F	114
		퀵드러쳐(주) 원광대학교 산학협력단		

6. 엔터테인먼트



구분	콘텐츠	기업/기관 명	위치	페이지
1	클라우드 기반 AR 감상 플랫폼 [circus AR]	(주)서커스컴퍼니	1F	118
2	홀로그래픽 공연 솔루션 [HoloMR], 메타버스 B2B 플랫폼 [Vibetech REAL]	주식회사 비빔블	1F	122
3	증강현실 메이크업 가이드 플랫폼 [뽀티]	주식회사 알리아스	1F	126
4	체험형 XR 헬스케어 콘텐츠 [댄스바이크, 트랙마스터, 바이크라이브핏]	브이알카버(주)	1F	131
5	조이스틱형 3D 마우스 · 게임 컨트롤러 [Nextick]	(주)아이더스	2F	135
6	2인 네트워크 기반 방 탈출 콘텐츠 [사일런트 턴, 어드벤처 시리즈]	(주)유캔스타	2F	138

7. 쇼핑



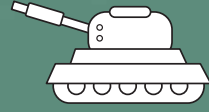
구분	콘텐츠	기업/기관 명	위치	페이지
1	가상증강현실 온라인 쇼핑 플랫폼 [i-Shop]	(주)이즈파크	4F	142

Part 3

전시 기업 및 콘텐츠 소개

1. 국방
2. 제조·산업
3. 핵융합
4. 교육·훈련
5. 의료·헬스
6. 엔터테인먼트
7. 쇼핑





1 국방

- | | |
|---------------------------------|----|
| 1. 공간 동기화 기술 기반 XR 통합관측훈련 체계 | 2F |
| 2. 증강현실 통합 지휘통제 플랫폼 [Horus Eye] | 2F |

공간 동기화 기술 기반 XR 통합관측훈련 체계

주관기관 _ 육군사관학교 산학협력단

참여기관 _ 옵티머스시스템(주), (주)이즈파크

※ (주)이즈파크 기업에 관한 상세 내용은 쇼핑 분야 145페이지를 참고하여 주시기 바랍니다.

1
국립

공간 동기화 기술 기반 XR 통합관측훈련 체계

콘텐츠 소개

- XR
-
- 10-20 가 가 ,
- 3가 / /

적용기술

- 1) 가
- 2) 6 , , , 가

비즈니스 방향

- XR
- 가



()



OPTIMUS SYSTEM co., ltd.



— 1 13 IT 1101
 — nhkim@optimus-sys.com
 — www.optimus-sys.com, www.optimus-military.com
 — 031-234-6176

기업소개

가

사업분야

- 가
- S/W

핵심기술

가

주요성과

- 가 (2017-2018)
- XR (2020)
- 가 (2019-2020)
- 가 (2020)
- 가
- 가





KMA(Korea Military Academy)



- 574
 - 64sanhakco@mnd.go.kr
 - www.kma.ac.kr
 - 02-2197-6941

기업소개 1946 5 4

사업분야

- 4
- ,가 ,

핵심기술 가

주요성과

- 가 (2017-2018)
- XR (2020)



증강현실 통합 지휘통제 플랫폼 [Horus Eye]

주관기관 _ 육군사관학교 산학협력단

※ 육군사관학교 산학협력단에 관한 상세 내용은 국방 분야 23페이지를 참고하여 주시기 바랍니다.

참여기관 _ 제이에스씨(주), (주)포털웍스

콘텐츠 소개 : 5G Horus Eye

- 5G, AR, 3D, GPS, (MILES), 3D AR, (COP), AR Glass, PC, 5G, AR

- 적용기술**
- 5G
 - AR() 3D
 - 5G
 - GPS (MILES)
 - AR Glass, PC, UI/UX

비즈니스 방향
4



5G 기반 AR(증강현실) 통합 지휘통제 플랫폼

5G 네트워크의 초고속 및 초저지연 데이터 전송 특성을 활용해, 지휘통제와 작전현장 사이에 지휘 및 기동, 야근 및 직군에 대한 정보 등 다양한 정보를 시각화한 공통작전상황도(Common Operational Picture, COP)를 실시간으로 공유할 수 있도록 지원함으로써, 정확한 상황인식(Situational Awareness, SA)을 통해 효율적인 작전을 보장할 수 있는 5G 기반 증강현실(AR) 통합 지휘통제 플랫폼

작전현장

- ① 드론 항공 영상
- ② 영상 전송
- ③ 작전상황 정보
- ④ 전투원 상태정보

5G 기반 AR의 전송원천

지휘통제실

- 5G AR(증강현실) 통합 지휘통제 시스템
- 영상 전송 시스템 (드론 및 작전 상황 영상)
- 작전 상황 정보지리 (3D기동도, 열화, 열사, 등산)
- 전투원 상태 정보지리 (사양, 위치, 건강 등)

민간분야 서비스 확산 경원(테러진압), 소방, 재난대응, 대형 행사, 건설, 원격의료 등 지휘통제시스템이 반드시 필요한 민간분야로 서비스 확대






1 권
증강현실 통합 지휘통제 플랫폼 (Horus Eye)



()



JSC Co., Ltd.



— 300, 1008
 — info@jscgames.com
 — http://www.jscgames.com
 — 02-6677-7787

기업소개

JSC(Joyful Space of Creation)

() XR , , , VR, AR, MR . 2011 (SQUARE ENIX, SONY, SEGA, BANDAI NAMCO) (PC, , , VR, AR)

High-end / XR(VR/AR/MR) 5G, AI

사업분야

- XR (, , ,)
-
-
-

핵심기술

- XR (/SW/HW/)
-
- High-end
- Gamification
- UI/UX

주요성과

- [XR+] 5G AR ,
- [XR+] VR , VR , VR ,
- [XR+] 5 , AR , VR ,
- [XR+] / VR
- 2018 Made by Unity Korea Award 3
- 2018 Wearable Technology Show: AVR360 Show
- 2018 :

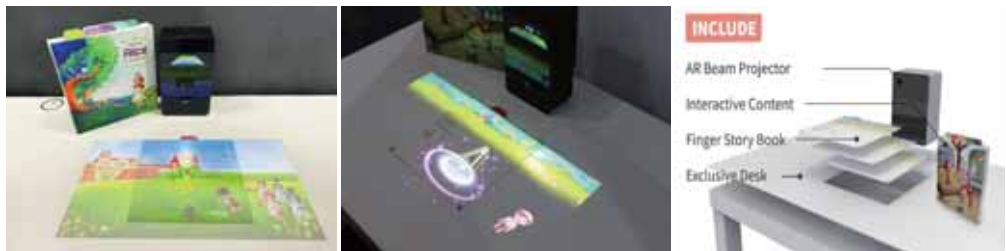
사업영역 및 보유기술



제품 및 솔루션



AR 핑거스토리리





()

Formal Works Inc.



110, 5
 info@formalworks.com
 http://www.formalworks.com/
 02-563-8763

기업소개

가

사업분야



핵심기술

- (10-2146264) 5G
- (10-2169024) 3
- (10-2340881) IoT

주요성과

- (DID)
- AVN SW
- 5G AR
- : 1, 2
- : JRTR MMIS
- SCADA
- : 5, 6 MMIS
- : e-Navigation
- :

주요제품
1. 타임바운더Z (TimebaounderZ)

Tb **원할 수행시간 골짜기 사용화 도구**

TimebaounderZ는 다양한 콘텐츠(영상, 3D 모델, 애니메이션)를 실시간으로 렌더링하여 다양한 기종과 해상도를 지원하는 실시간 렌더링 플랫폼입니다. 이 플랫폼을 통해 제작된 콘텐츠는 Timebaounder Z에서 렌더링되어 웹 브라우저로 전송되고, 별도의 서버 없이도 실시간으로 콘텐츠를 스트리밍할 수 있습니다. 또한, Timebaounder Z는 다양한 기종과 해상도를 지원하는 실시간 렌더링 플랫폼입니다.

주요 기능

- 다양한 콘텐츠 렌더링 지원
- 다양한 기종 지원
- 다양한 해상도 지원
- 다양한 콘텐츠 스트리밍 지원
- 다양한 콘텐츠 스트리밍 지원

주요제품
2. 모델스페이스 (Model Space)

MS **원격지도 시스템 원격제어, 원격정보도, 분할된 도구**

Model Space는 원격제어, 원격정보도, 분할된 도구를 지원하는 실시간 렌더링 플랫폼입니다. 이 플랫폼을 통해 제작된 콘텐츠는 Model Space에서 렌더링되어 웹 브라우저로 전송되고, 별도의 서버 없이도 실시간으로 콘텐츠를 스트리밍할 수 있습니다.

주요 기능

- 원격제어 지원
- 원격정보도 지원
- 분할된 도구 지원
- 다양한 기종 지원
- 다양한 해상도 지원

주요제품
3. AR 인텔리전트 팩토리 (AR Intelligent Factory)

AR 인텔리전트 팩토리 (AR Intelligent Factory)

AR(증강현실) 분야의 시차와 기술을 다양한 규모와 제조 시설에 적용하여 운영의 최적화, 효율화를 실현적으로 달성하는 다양한 데이터를 입체적, 구조적으로 시각화 하고 실시간 모니터링 및 위기 대응이 가능한 차세대 데이터 시각화 솔루션

주요 특징

- 복합적인 시각화
- 다양한 시각화 요소
- 다양한 시각화 요소
- 다양한 시각화 요소
- 다양한 시각화 요소

제조 시설 내 다양한 정보를 AR(증강현실)로 표현하고, 입체적 자료 대응이 가능한 솔루션

주요 특징

- 다양한 데이터 시각화
- 다양한 데이터 시각화
- 다양한 데이터 시각화

주요제품
4. DID기반 출입통제시스템(DID Access Control System)

DID기반 출입통제시스템

본인인증(Demarcation Identifier)기반 출입통제시스템으로 기존 물리적 카드형 출입통제와 긴밀한 통합을 위한 사회적 비용 손실과 개인정보 유출을 방지하고, 출입통제와 안전성과 통합 운영을 위한 DID기반 출입통제 시스템

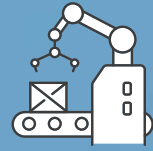
주요 특징

- 본인인증 기반 DID
- 다양한 출입통제 요소
- 다양한 출입통제 요소
- 다양한 출입통제 요소
- 다양한 출입통제 요소

다양한 DID 시스템을 통해 신분인증시스템 관리 가능

다양한 DID 시스템을 통해 신분인증시스템 관리 가능

다양한 DID 시스템을 통해 신분인증시스템 관리 가능



2 제조 · 산업

- | | |
|---|----|
| 1. 건설기계 실습 교육 VR 시뮬레이터 [VRCMS] | 2F |
| 2. XR 지하 시설물 관리 시스템 [MetaVu-GIS],
조립공정 픽킹 지원 시스템 [MetaVu-Vision Picking] | 2F |
| 3. VR 전기자동차 학습 콘텐츠 | 2F |
| 4. 실시간 디지털 트윈 기반의 제조 메타버스
스마트 팩토리 솔루션 | 2F |

건설기계 실습 교육 VR 시뮬레이터 [VRCMS]

주관기관 _ 빅픽처스 주식회사

2
제조·산업

건설기계 실습 교육 VR 시뮬레이터 [VRCMS]

콘텐츠 소개 VR

적용기술



비즈니스 방향

가

제품사진



굴삭기



지게차



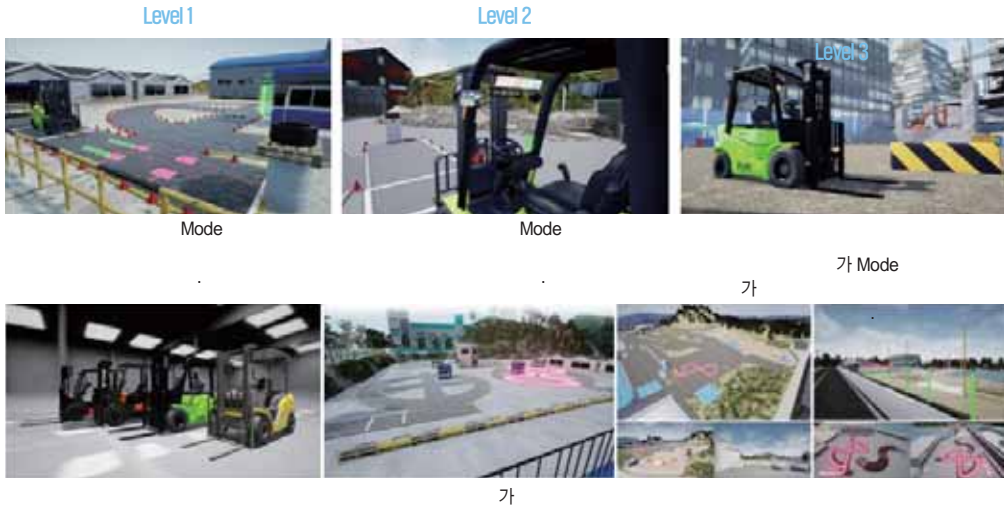
모터그레이더



크레인



구축사례



목포공업고등학교



경북하이텍고등학교





BIG PICTURES Co., Ltd.



151
 _ cms@big-pictures.co.kr
 _ www.big-pictures.co.kr
 _ 070 - 4209 - 4773

기업소개

가 . . . 3D
 , , VR
 (POKO)
 VR
 가 .
 가 .

사업분야

가 , , VR

핵심기술

VR VR ,

주요성과

2016 K-global 300 (ICT), ‘
 2017 (가), VR PoKo
 2018 , NEST 3
 2019 CES Las Vegas Top 2 Item , GS
 2020 (NCS1470106), ISO 14001, 9001,
 2021 VRCMS CE , GS , GS
 , 1115 ,



IT



가



가

가



2
제조 · 산업

건설기계 실습 교육 VR 시뮬레이터 (VR/AR)

XR 지하 시설물 관리 시스템 [MetaVu-GIS], 조립공정 픽킹 지원 시스템 [MetaVu-Vision Picking]

2

제조 · 산업

XR 지하 시설물 관리 시스템 [MetaVu-GIS],
조립공정 픽킹 지원 시스템 [MetaVu-Vision Picking]

주관기관 _ (주)익스트리플

참여기관 _ 주식회사 브이앤지

콘텐츠 소개

MetaVu - GIS

5G , (XR), (IoT), (GIS)
/ / /

가 가

MetaVu - Vision Picking

Picking 가 가

MetaVu - Vision Picking 가

적용기술

MetaVu - GIS

- 1-1. 가 : 가 (XR), (IoT)
- 1-2. (UIS) : (GIS)

MetaVu - Vision Picking

- RTLS
- 3D 가 , 가
- (MES, WMS)

비즈니스 방향

- (MetaVu - GIS)
- ()
- (MetaVu - Vision Picking)
-
-
-
-

MetaVu-GIS



2
제조 · 산업

XR 지원 시설물 관리 시스템 (MetaVu-GIS),
조립공정 피킹 지원 시스템 (MetaVu-Vision Picking)

MetaVu-Vision
Picking





()

Extriple Co., Ltd.



_ master@extriple.com
 _ www.extriple.com
 _ 055 - 222 - 9603

<p>기업소개</p> <p>()</p> <p>5G, IoT, (XR : AR, VR, MR), ICT</p> <p>ICT</p> <p>(XR)</p> <p>(MetaVu)</p> <p>() (MetaVu)</p>	<p>사업분야</p> <p>Industrial Metaverse (H/W, S/W, Content)</p> <p>(XR), (MR), (AR), 가 (VR), (DT), (IoT), (AI), Smart City, Smart Factory)</p>	<p>핵심기술</p> <ul style="list-style-type: none"> • (IoT), (AI), (Deep learning), WebRTC • (XR)/ (MR)/ (AR)/가 (VR) S/W, 3D / , UI/UX • , CPS, 가 S/W • WEB 3D • (, HUD) • (PC, Mobile,) S/W • CAD/CAM , S/W • & S/W • H/W • H/W, S/W • H/W • , H/W • • 1553B, SDLC, RS422, RS232, CAN, USN, Zigbee, Bluetooth beacon, UWB, LoRa, M2M • •
---	--	--

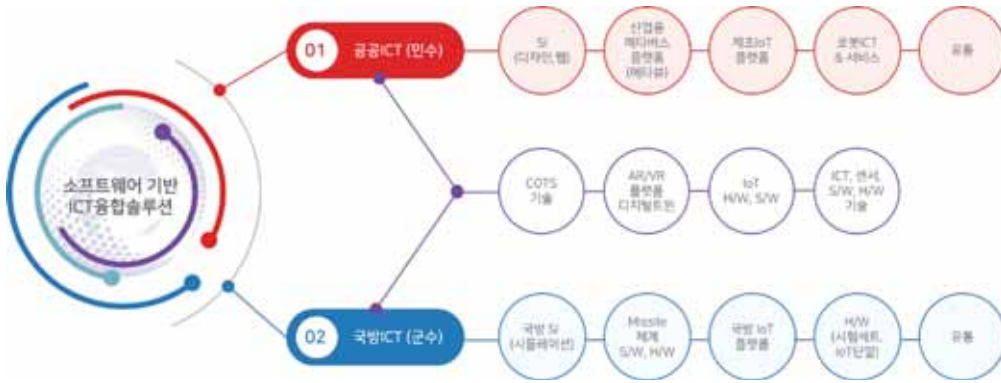
XR 지하 시설물 관리 시스템 [MetaVu-OS],
조립공정 피킹 지원 시스템 [MetaVu-Vision Picking]

주요성과

- 2015 () ICT
- 2019 XR MetaVu-Remote
- 2019 MetaVu-Remote
- 2020 MetaVu-Remote GEC, STX
- 2021 가 1000
- 2021
- 2021 ISAR
- 2021 'AR()
- 2021 10 KES Innovation Awards 'MetaVu - GIS'
- 2021 Microsoft HoloLens Partners (ISV)



메타뷰 제품군
웨어러블 확장현실 플랫폼



VR 전기자동차 학습 콘텐츠

2

제조·산업

VR 전기자동차 학습 콘텐츠

주관기관 _ (주)외보텍

콘텐츠 소개

- , 가
-

적용기술

-
- VR
-
- / 2
- 2
- 1
- DB 가

비즈니스 방향

- VR VR P-tech
-



()

WABOTECH



127, 5 508
 _ wabotech@wabotech.com
 _ www.wabotech.com
 _ 02-6954-1321

2
 제조·산업

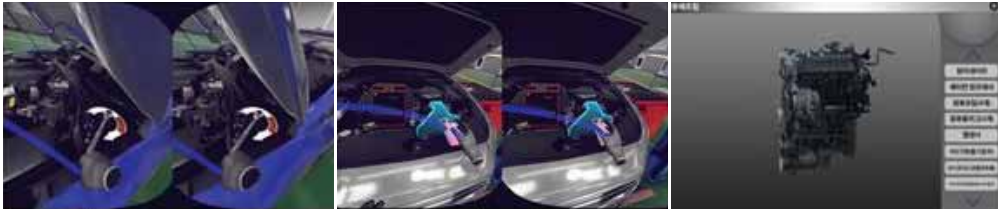
VR 전기자동차 핵심 콘텐츠

<p>기업소개</p> <p>()</p> <ul style="list-style-type: none"> • 4 가 • 가 • • <p>사업분야</p> <ul style="list-style-type: none"> • AR · VR • 3D • (, 가 ,) <p>핵심기술</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3D • AR • VR · AR · MR • UX · UI • • 가 • 가 <p>주요성과</p> <ul style="list-style-type: none"> • 2018 5 AR 가 • 2020 12 • 2021 01 NIPA XR+ α 가 	
--	--

와보텍 VR 기반 교육 콘텐츠



NCS



가

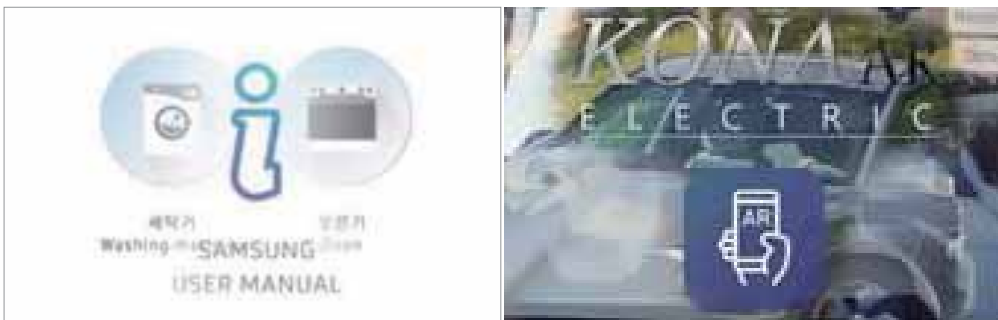
가

와보텍 3D 모델링 Tablet 기반 교육 콘텐츠



가

와보텍 AR 기반 교육 콘텐츠



AR 가

AR

< >

실시간 디지털 트윈 기반의 제조 메타버스 스마트 팩토리 솔루션

주관기관 _ (주)유비씨

참여기관 _ (주)인스터, (주)트루데이터, 텔스타홈텔(주)

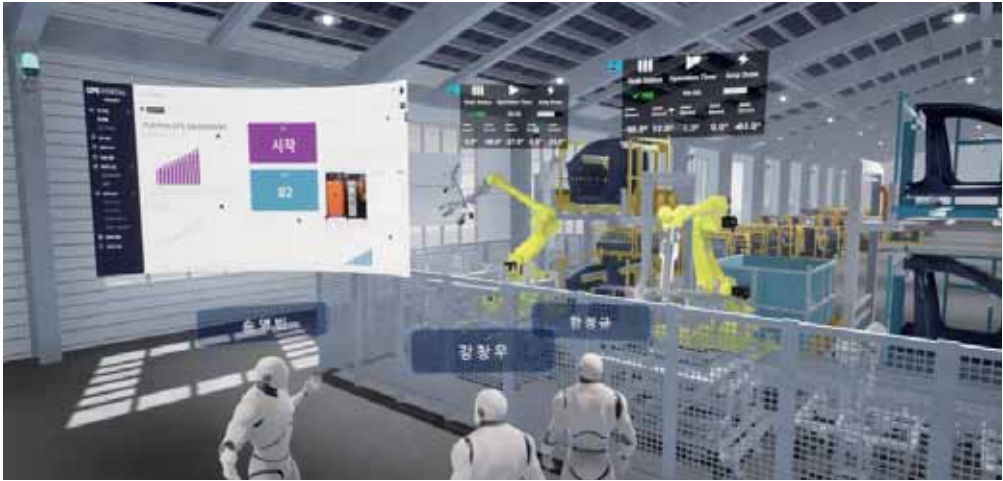
2

제조·산업

실시간 디지털 트윈 기반의 제조 메타버스 스마트 팩토리 솔루션

콘텐츠 소개		VR/AR/MR XR	가
적용기술	<ul style="list-style-type: none"> • 5G • CAD 3D • • • MS Hololens2 AR 	<p>OPC UA</p> <p>BOM</p> <p>AR</p>	<p>CPS</p> <p>WebRTC /</p> <p>VR</p>
비즈니스 방향	<ul style="list-style-type: none"> • • • 5G, AR/VR/MR, CPS 		, ,





()
UVC Co., Ltd.



— 248 25, 404
 — joshua@uvc.co.kr
 — www.uvc.co.kr
 —
 — 031 - 346 - 5497

기업소개	()	(OPC UA)	CPS IT
사업분야	<ul style="list-style-type: none"> • / / (CPS) • Edge Computer / • IT (,) 		
핵심기술	가 (OPC UA)		가
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 2016. 01. • 2016. 03. • 2019. 05. • 2020. 12. GS 1 • 2020. 10. COMEUP STARS • 2020. 11. 가 1000 • 2020. 12. 가 가 • 2021. 01. • 2021. 11. • 2021. 12. 		

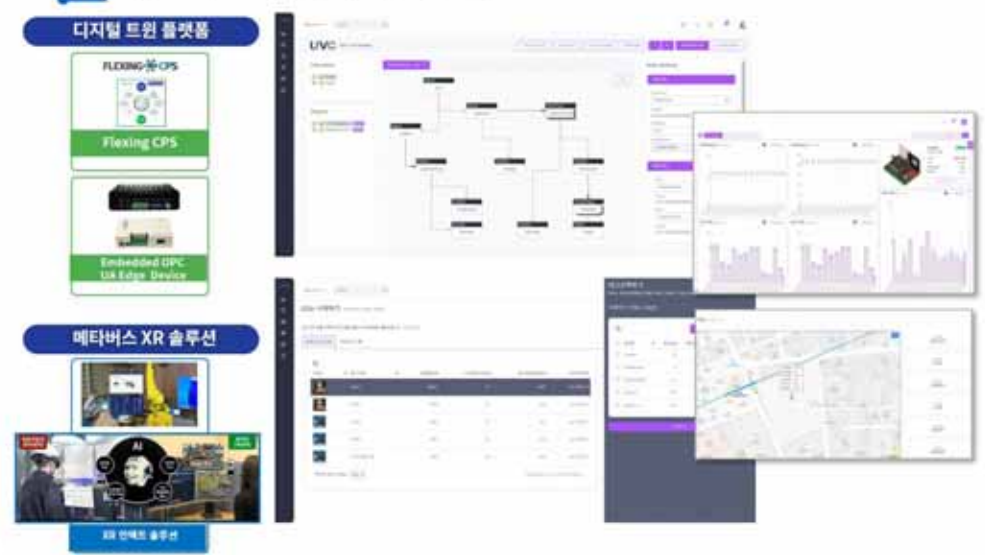
Public SaaS Platform Flexing CPS

쉽고 빠른 디지털 트윈 구축 - 유일한 국제 표준 디지털 트윈



Digital Twin Flexing CPS Platform

DT 인프라 부터 단계적 솔루션



()

Inster



132 28, 4
 _ d.s.jung@inster.kr
 _ http://www.inster.co.kr/
 _ 02-516-9466

기업소개

가

PEOPLE_ 가
 10 가 가 ALL-IN-ONE
 CREATIVE_
 200 ,
 TECHNOLOGY_
 가

사업분야

, , , R&D

핵심기술

, XR , PR Film, , , ,

주요성과

- On-tact '4 ' XR
- 가 ' ' XR
- LG 'CES2021' XR
- 가 MV ' ' XR



<p>Main Server</p> <p>disguse Zero Density</p> <p>LED 픽셀 크기 및 해상도에 관계 없이 디스플레이에 세밀한 콘텐츠를 렌더링 실시간 처리 지원</p>	<p>Unreal Engine</p> <p>UNREAL unity</p> <p>실시간 렌더 엔진을 위한 전용 XR 사용 disguse 픽셀프로부터 능력, 속도 제공</p>	<p>Tracking Device</p> <p>mo-sys OptiTrack</p> <p>카메라의 위치와 방향 정보를 실시간으로 추적 가능한 카메라와 실체의 카메라 동기화</p>
---	--	--

2
제조·산업

실시간 디지털 트윈 기반의 제조 메타버스 스마트 팩토리 솔루션





()

TrueData



— 83 8, 10
 — jhlee@truedata.co.kr
 — www.truedata.co.kr
 —
 — 02 - 702 - 7701

2
 제조·산업

최신 디지털 트윈 기반의 제조 메타버스 스마트 팩토리 솔루션을 선보일 예정이다

기업소개 : 2006 3 24

-
-
- ISP One-Stop
- CRM
- CRM
-
- Core Brain
- Database
- 85%
-
- Data
- Application DATA
- IT Trend Data
- DW

사업분야

- Consulting
 - Operational Consulting
 - Execution Consulting
 - Information Strategic Planning
- EDW
 - Data Modeling
 - ETL/OLAP
 - Data Quality
 - Meta Solution
- CRM
 - Operational CRM
 - Colaborative CRM
 - Analytical CRM

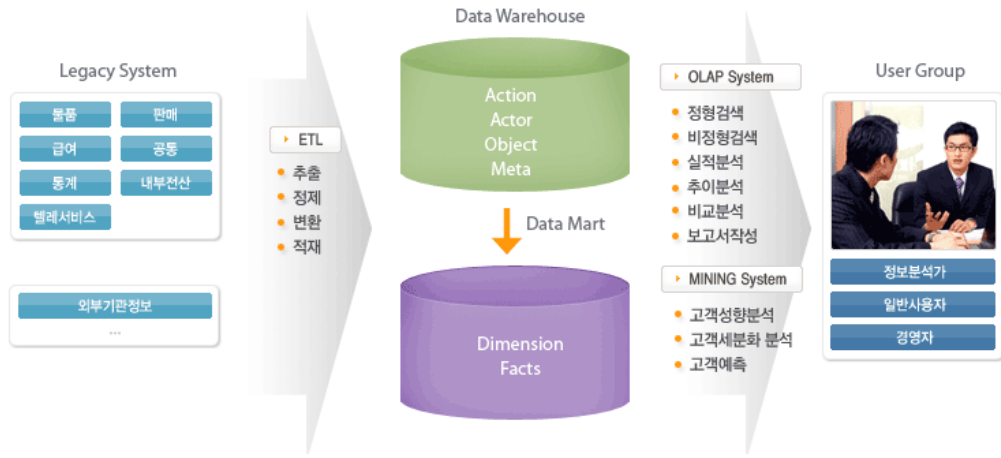
사업분야

- e-Business
- Web BI Portal
- Web Application

핵심기술

- DW, Modeling, ETL, OLAP
- DW (TD_Method)
- Modeling
- MicroStrategy
- , ,
- Cognos
- , , , Ad-hoc BI
- InfoSphere DataStage
- DB , GUI
- Informatica PowerCenter
- OS DBMS , ,
- BI Portal
- MicroStrategy BI Portal

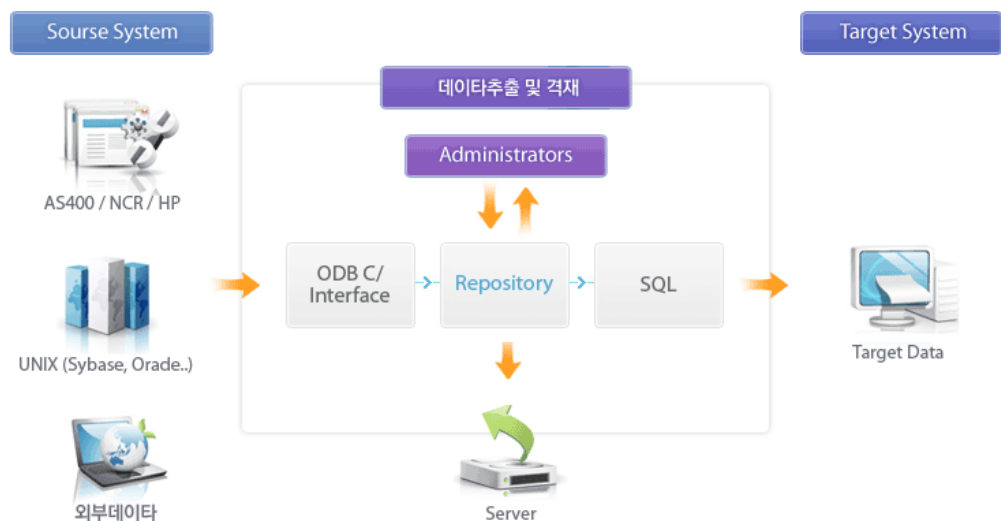
▶ Data Warehouse 시스템 개념도



▶ 데이터 모델링 절차



▶ ETL 구조도





()

TELSTAR HOMMEL CO.,LTD.



_ (17812) 93 89
 _ seongung.mun@telstar-hommel.com
 _ www.telstar-hommel.com
 _ 031-646-4000

기업소개

1987

3D

LINK5'

, Industry4.0

가

사업분야

-
-
-
-
-
-
-
-

Ts-SPC

• 3D

핵심기술

()
(MOS)

주요성과

- CON-ROD
- Ts-SPC
-
-
-

AI

TS- SPR
자주검사대



LINK 5 플랫폼 소개



LINKS Platform

LINKS는 스마트제조기술과 정보통신기술을 통합하여, 고객맞춤생산이 가능한 공장을 구현 할 수 있는 '텔스타 스마트팩토리 구축 플랫폼' 입니다.

LINKS는 수년간 다양한 산업에서 사용된 유체, 기계, 전기 및 건물 전체의 노하우를 바탕으로 만들어진, 텔스타-중형의 독자적 스마트 팩토리 플랫폼입니다. 고객 생산 라인에 생산성 및 품질 향상을 위해 생산 라인에서 발생하는 상황을 모니터링하고 경고를 모든 정보를 관리/분석하여 품질과 생산성을 높이는 데 활용합니다. 이 플랫폼은 공장 내 실제 생산 현장에서 발생하는 정보를 실시간으로 수집하여 다량의 데이터를 효율적으로 제공하고 있습니다. 30년간 자동화 설계 전문 업체로서 쌓은 설계에 대한 지식과 정보통신기술의 융합으로 보다 정확하고 효율적인 생산과 품질관리 시스템 구축이 가능합니다.

효율성
Efficiency

품질
Quality

생산성
Productivity

DIGITAL TWIN SYSTEM

Analytics Monitoring

LINK5 PLATFORM

LINKS is a Telstar-termed's unique and integrated Smart factory platform. Built on the experience of building automated lines in various industries for many years and the know-how of IT professionals, it is utilized to increase quality and productivity by monitoring situation from production line as well as storage and analysis all about the environment of customer's production and quality. The platform gathers real-time data generated from facilities and overall production in the factory, and provides the data by handling each function. Through the integration between knowledge on facility as a professional automation facility company for the last 20 years and IT makes it possible to establish more accurate and efficient production & quality management system.



3 핵융합

1. 디지털 트윈 기반 XR 핵융합에너지 시설 운용

2F

디지털 트윈 기반 XR 핵융합에너지 시설 운용

주관기관 _ (주)트라이텍(상명대산학협력단)
참여기관 _ 한국핵융합에너지연구원, (주)브이알미디어, (주)에스에프테크놀로지

3
핵융합

디지털 트윈 기반 XR 핵융합에너지 시설 운용

콘텐츠 소개

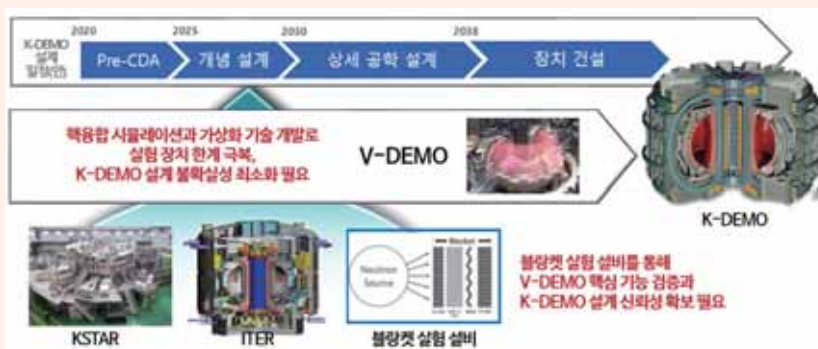
- XR KSTAR 가
- XR KSTAR 가
- XR KSTAR 가
- XR 가 VR
- VR /
-

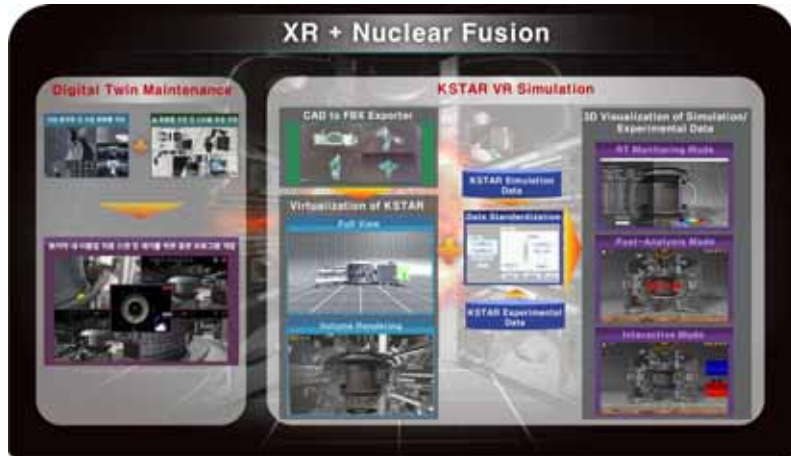
적용기술



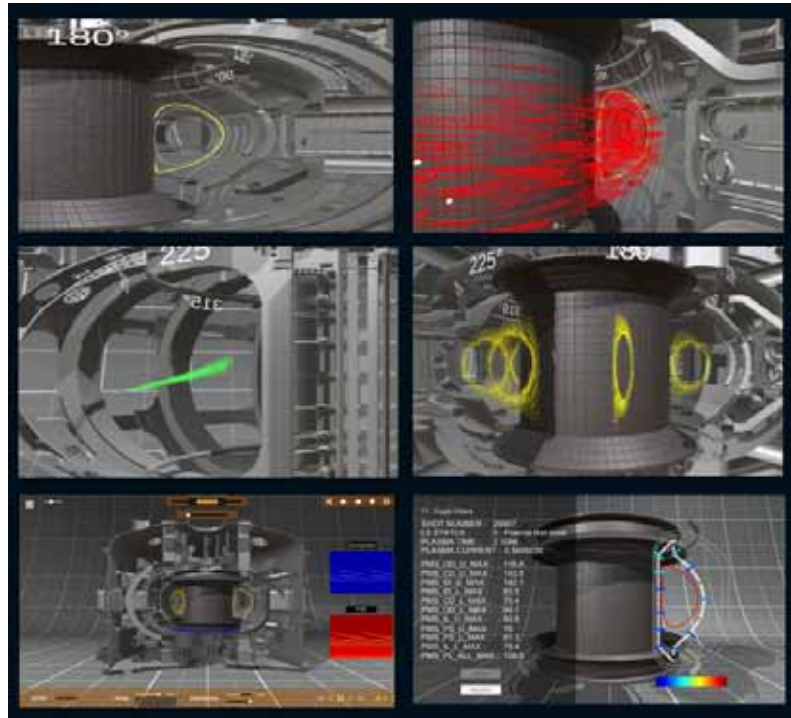
비즈니스 방향

KSTAR 가 가 Edge-VR 가
 ITER





3D Visualization



Future Dream Energy



()
TriTech



- 2 20
- skyblueki@smu.ac.kr
- www.tritech.co.kr
- 02 - 781 - 7672

기업소개

ART Technology,

VR/AR

사업분야

- VR/AR
- ART Technology
-

핵심기술

- Metaverse Simulation
- VR/AR/MR/XR DigitalTwin
- Recycle Clean Energy
- Fusion Art Technology

주요성과

- 가 -
-
-

Sangmyung University

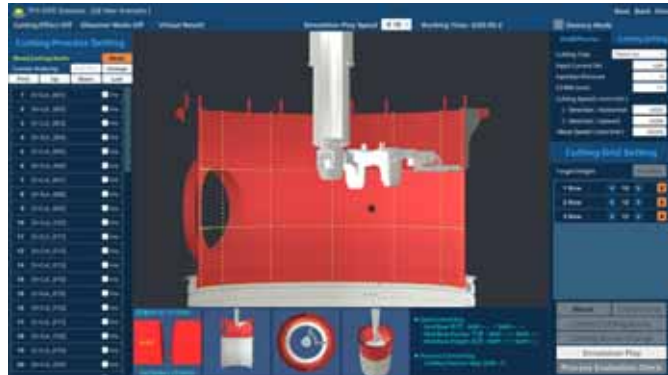
3
핵융합

디지털 트윈 기반 핵융합에너지 시설 운용



- 2 20
- smuiacf@smu.ac.kr
- <https://iacf.smu.ac.kr/>
- 02-2287-5207

원전해체
훈련시스템 개발



디지털 트윈 기반의
핵융합에너지 시설 운용



비대면 비즈니스
디지털혁신 기술개발사업



ITER



핵융합
에너지공학연구



프리즈마
기술 연구



()

VRMEDIA Inc.



가 1 225, 1120-1122
 _ info@vrealitymedia.com
 _ http://vrealitymedia.com/
 _ 02-6242-8416

3
 핵융합

디지털 트윈 기반 XR 핵융합에너지 시설 운영

기업소개

가 -가
 () 2016 VR/AR VR
 VR/AR

사업분야

- XR/VR/AR
- VR
- (/)
- VR

핵심기술

	8K UHD, 3D/4D
	4D &
	&
	AR
	SDK
가	360 VR & VR
	VR , DB

주요성과

VR/AR	5		
		2015. 08. 05	10-1543712
가		2018. 07. 20	10-1882219
		2019. 02. 12	10-1949258
360	360	2019. 05. 14	10-1980086
AR		2021. 05. 26	10-2259350

주요성과

2017	
2018	ICT VR VR ‘ ’
2019	ICT – VR/AR VR/AR AR VR/AR
2020	VR/AR 가 VRAR AR VRAR VR
2021	AR AR /



()

Sans Frontier Technology Co., Ltd.



286, 506
 _ sft@sftechnology.co.kr
 _ http://www.sftechnology.co.kr/
 _ 02 - 837 - 8060

3
 핵융합

디지털 트윈 기반 XR 핵융합에너지 시설 운영

기업소개

**에스에프테크놀로지는
 원전 계속 원천기술기반으로
 의료 방사선, 원전 해체, 핵융합 등 사업의 다각화 및
 지속성장에 앞장서고 있습니다.**

1. 원자력 산업

- 지속적인 원자력 산업 시장
- 해외 원전 수출 및 초 원천기술사업
- 후쿠시마 사고로 인한 원전 안전화 사업 확대

2. 의료 진료 기록 전자화

- EMR(Electronic Health Record)
- EHR(Electronic Health Record)
- 진단영상 기록 및 진단기기
- 국제화 사업 확대

3. 융합기술 개발

- 원자력 해체 산업 확대
- 핵융합 디지털 트윈 기술
- 고사후 방사능 측정용 장비
- 핵융합 장비
- SMR(소형 모듈 원자로)

사업분야 : AI VR/AR

핵심기술

방사선 계속 - 분석 기술			확장 ICT 기술		
방사선 계속 H/W	방사선 계속 S/W	방사선 계속 플랫폼	방사선 의료	디지털 트윈	일리넬
α,β,γ 선, x-ray, 중성자 등 계속용 위험 분석 및 장비 개발	계속 데이터 분석 알고리즘 및 통계 처리 S/W	ADR 시스템, GIS 연동 계속 데이터 처리, 공간 방사선 플랫폼	의료용 실시간 선량 측정 및 모니터링 EHR, EMR 연동 기술	핵융합, SMR 등 VR 연동한 가상 시스템	원전인시, 오퍼레이션, YKLOS 활용한 일리넬 개발 방사선 기술과 접촉

주요성과

		()	
1	VR	08/25	99,000
2	VR/AR	09/30	71,500
3	VR	09/30	40,150
(A)		(B)	(A+B)
4	0		4



4 교육 · 훈련

- | | |
|---|----|
| 1. AR기반 에듀테크 콘텐츠 [큐리오 AR 플레이 시리즈] | 1F |
| 2. VR기반 체감형 산업안전 콘텐츠 [FEEVR],
증강현실 스마트 전자현미경 [ARLab. Microscope] | 1F |
| 3. VR기반 실감형 스마트 교육 [모두의 미래학교 LaBKID] | 1F |
| 4. VR 기반 인터랙티브 드론 훈련 콘텐츠[SDDS] | 2F |
| 5. 인터랙티브 실감 동화 플랫폼 [스토리셀프] | 2F |
| 6. 관광 메타버스 [투어플래닛 울산 편], 산업 안전 VR 콘텐츠 | 2F |
| 7. 사이버슈즈 적용 가상현실 콘텐츠
[SMU 안드로이드 특수 수사대] | 2F |



()

PlayCurio Co.,Ltd.



_ contact@play - curio.com
 _ www.play - curio.com
 _ 02 - 6205 - 9250

4
점
영
탈

AR기반 에듀테인먼트 콘텐츠 [큐리오서 플레이 시리ز]

기업소개 () “ 가 ”

사업분야 / - -

- /
- 2D/3D
- , ,
- , ,

핵심기술

-
-
- () AR 가 O2O
-

주요성과 가 가

- (, , ,)
- 2021 500% 가
- , 2,838%

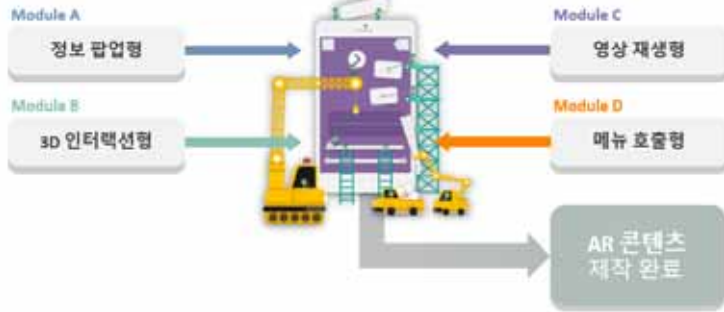
큐리오 AR 콘텐츠 제작 시스템

오랜 제작 경험을 토대로 구축한 콘텐츠의 패턴화, AR기술의 모듈화를 통해 최적의 효율로 AR 학습 콘텐츠 제작이 가능한 시스템

콘텐츠 카테고리



큐리오 AR 모듈



VR기반 체감형 산업안전 콘텐츠 [FEEVR], 증강현실 스마트 전자현미경 [ARLab. Microscope]

주관기관 _ (주)나루스튜디오

콘텐츠 소개

- VR [FEEVR]
 가상현실 기반 산업안전 교육 콘텐츠
 가상현실 기반 산업안전 교육 콘텐츠
- ARLab. Microscopoe [ARLab. Microscope]
 증강현실 스마트 전자현미경
 2D, 3D, 가상현실 기반 산업안전 교육 콘텐츠

적용기술

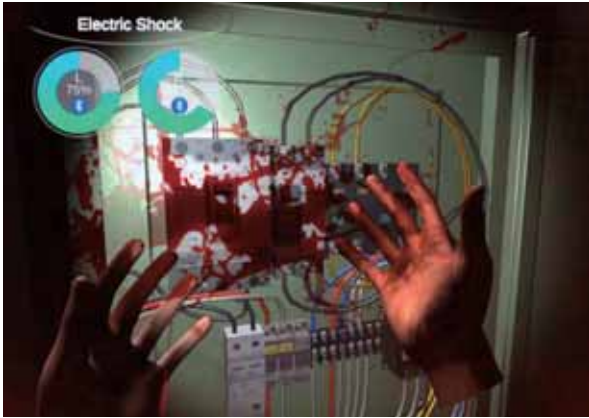
- Oculus Quest2 [FEEVR]
 가상현실 기반 산업안전 교육 콘텐츠
- 11 [FEEVR]
 가상현실 기반 산업안전 교육 콘텐츠
- ARUCO TAG [ARLab. Microscope]
 ARCore, ARKit
 증강현실 스마트 전자현미경

비즈니스 방향

- B2B B2G([FEEVR]
 가상현실 기반 산업안전 교육 콘텐츠
 11 가상현실 기반 산업안전 교육 콘텐츠
- B2C B2B([ARLab. Microscope]
 증강현실 스마트 전자현미경
 가상현실 기반 산업안전 교육 콘텐츠

4
점
영

VR기반 체감형 산업안전 콘텐츠 [FEEVR],
증강현실 스마트 전자현미경 [ARLab. Microscope]



TRAUMA

1. 정신적 외상, 트라우마 2. 충격적인 경험 3. 부상, 외상

IoT 기반의 체험형 산업안전교육 콘텐츠



()

NARU STUDIO Inc.

_ ethan@narustudio.com
 _ www.narustudio.com
 _ 053 - 213 - 0111

4
평
점

VR 기반 체험형 산업안전 콘텐츠 (FEEVR, 중앙현실 스마트 전자현미경 [ARLab, Microscope])

기업소개 가

사업분야 VR • VR • VR
 AR
 • AR •
 • AR Glass WebRTC
 IoT
 • IoT
 • Back-end / Front-end

핵심기술 AR/VR , IoT, Front-end/Back-end, UI/UX

주요성과 • FPS • IoT
 • (FEEVR)
 • VR

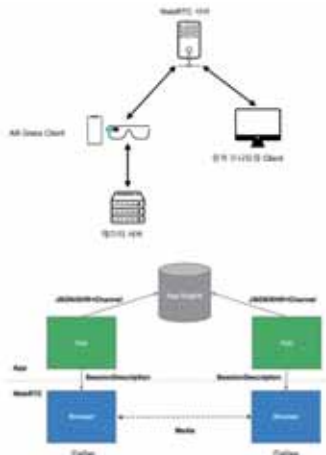
Smart
Factory



Smart Factory



XRGlass



XRClass Master



XRClass Worker



VR기반 실감형 스마트 교육 [모두의 미래학교 LaBKID]

주관기관 _ (주)듀코젠

4
차
별
편

VR기반 실감형 스마트 교육 [모두의 미래학교 LaBKID]

콘텐츠 소개

- XR “ LaBKID”
- (Field)
- ‘ / / ’
- (Target)
- 4
- (Introduction of Item)
- 1 / 가
- 4
- (Advantages)
- HMD VR (Only HMD)& ,
- VR (NON HMD) . , 가
- , ()
- / / 가

적용기술

- 3D , , STEAM
- 3D DB ()
- (Player, LIVE)
- VR/AR 가

기술교육 콘텐츠 1



직업체험 콘텐츠 2



공학실습 콘텐츠 3





()

Ducogen co., Ltd.



330 DMC B 517
 mycho@ducowise.com
 www.ducogen.net
 02-305-5002

기업소개	-	, 4	VR/AR	/
		Unity		
	150	20	140	
	(Metaverse)	LABKID	XR	/
	LABBOY			
사업분야	LABKID			
	MIT	, 100	가	
			가	
	()			K-12
	LABBOY			
				14
		1,000	XR	
	/			
핵심기술	• 3D			STEAM
	• 3D			
	DB ()			
	•			(Player, LIVE)
주요성과	2021		(KERIS),	
			(LaunchCup)	
				200%

VR 기반 인터랙티브 드론 훈련 콘텐츠 [ISDDS]

주관기관 _ 주식회사 더블베이스

콘텐츠 소개

- ISDDS - Drone VR Simulator
- VR PC , ?
- VR PC !가 ISDDS
- 4가 !
- 4가 가

적용기술

VR AWS



비즈니스 방향

VR



4
편

VR 기반 인터랙티브 드론 훈련 콘텐츠 [ISDDS]



Doublebears



— 186
 — doublebears@naver.com
 — <https://doublebears.co.kr/>
 — 02-6359-0315

기업소개

사업분야

, , XR ,

핵심기술

-
- XR
- VR

주요성과

R&D 가






“ ” “ ” “ ”
 < > < > < >

- 2021 7

- (가 12m 4m 2.5mm)

주요성과 XR

<p>In Camera VFX</p> 	<p>,</p> 	<p>-</p> 
<p>, LED XR</p> <p>In Camera VFX</p> <p>3D 50</p>	<p>XR</p>	<p>ROI</p> <p>XBOX, PS</p> <p>3D</p>

4
점
애
관

VR기반 인터랙티브 드론 모션 콘텐트 [SDOS]

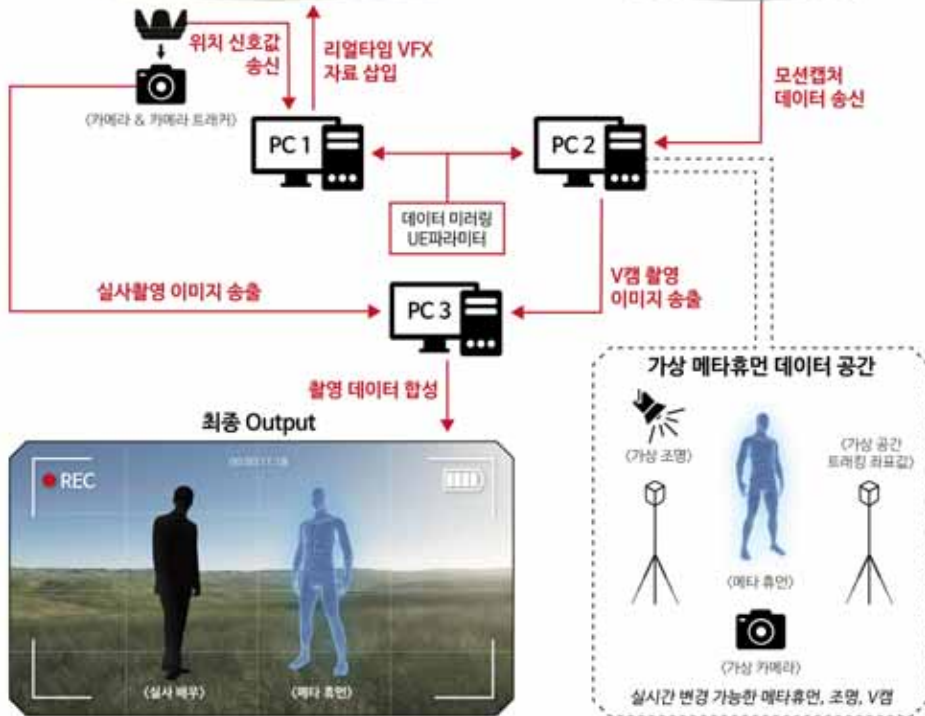
리얼타임 버추얼 프로덕션 XR 스테이지



디스플레이 월



모션캡처 스테이지



인터랙티브 실감 동화 플랫폼 [스토리셀프]

주관기관 _ (주)일루니

콘텐츠 소개

StorySelf
AI () 가

적용기술

3D :
3D /
: AI
가 Read-Along ,
가

비즈니스 방향

가
가

4
년
평

인터랙티브 실감 동화 플랫폼 [스토리셀프]





()

illuni

- 29 39() 302
 - bh@illuni.com
 - https://www.storyself.com/
 - 010 - 9007 - 1843

기업소개

사업분야 SW

핵심기술 AI/MR/3D Avatar/

주요성과

- 2020 (, , ,) (FaceAnalyzer)
- 2020 ()가 가
- 2020 ,
- 2021 가 ,

Face Analyzer
 3D 가
 AI 3D API
 가 AI 3D



4
년
점

인도네시아의 시각 문화 플랫폼 [스토리셀프]

관광 메타버스 [투어플래닛 울산 편], 산업 안전 VR 콘텐츠

주관기관 _ 주식회사 노바테크

콘텐츠 소개

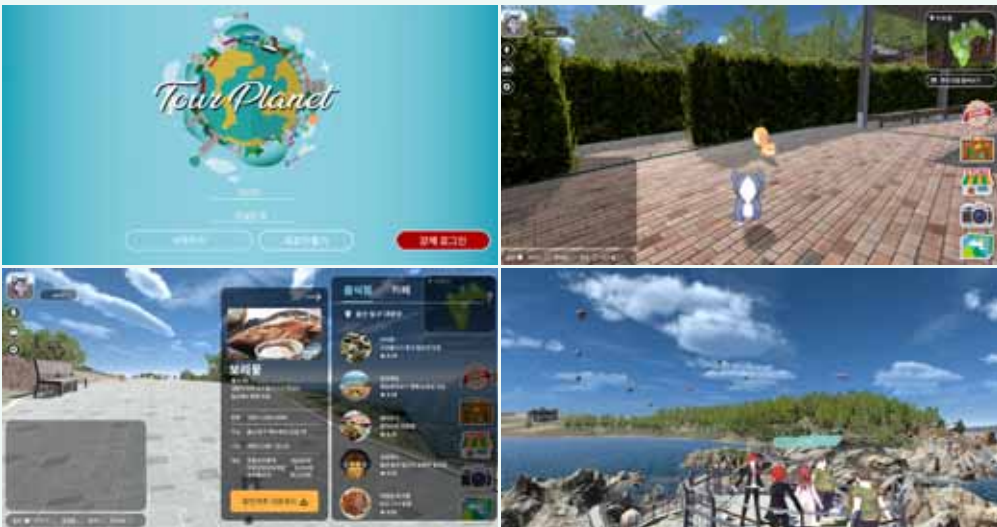
- () :
- VR : , VR
- VR : VR , VR

적용기술

- () :
- VR : , VR
- VR : VR , VR

비즈니스 방향

- B2B :
VR :
VR :
B2C :
VR : , NFT
VR : VR
가 (, ,)
VR :



4 교육·훈련
관광 메타버스 [투어플래닛 울산 편], 산업 안전 VR 콘텐츠



4
점
영
역

관광 메드바스 투어플래닛 울산 편, 산업 안전 VR 콘텐츠



NOVATECH Co.,Ltd

_ nova@novatek.kr
 _ www.novatek.kr / www.novatechkorea.kr
 _ 052 - 225 - 8582

기업소개	: IT : . 가 .
사업분야	XR(VR, AR), , IoT, ,
핵심기술	(VR, AR,) , IoT , MES, ACS
주요성과	<p>2020</p> <p>VR</p> <ul style="list-style-type: none"> - : , :1 , : 2020. 7. 1 - : , :1 4000 , : 2020. 7. 1 - : , :3000 , : 2020. 10. 1 <p>2021</p> <ul style="list-style-type: none"> - : VR , :2 , : 2021. 3. 5 - : VR , :1 4000 , : 2021. 9. 10 - : VR , :1200 , : 2021. 12. 1.

노바테크의 기술력



노바테크의 XR콘텐츠 개발 프로세스



콘텐츠의 목적, 예산, 대상, 기간에 따라 콘텐츠의 개발 방향과 방법이 결정되므로 기획 단계가 무엇보다 중요합니다. 가상현실 콘텐츠의 제작을 검토하고 계시다면, 가급적 전문업체와 사전 협의를 통해 예산과 목적에 가장 합당한 개발방안을 도출하는 것이 성공적인 사업 추진을 보장하게 된다는 것을 늘 염두에 두십시오. 관련하여 문의사항이 있다면 언제든지 연락 주시기 바랍니다.

4
년
판

관련 메타버스 [투어플래닛, 울산편], 산업 안전 VR 콘텐츠

뛰어난 아이디어와 기술을 바탕으로 제작합니다.



XR 사업
울산 관광 메타버스 개발

울산지역의 관광지를 대상으로 메타버스를 구현하는 지역 특화 소재(울산) 관광메타버스



XR 사업
XR기반 조선·해양 공정 시스템(조선)

XR기반 공정 플랫폼 선택/ 플랫폼 적용, 실증을 통한 조선,제강 사업 XR 활용 공정 기술 경쟁력 강화 사업



XR 사업
방사선비상 대응 가상·증강 현실 훈련시뮬레이터 개발

방사선 비상 대응 숙련도 고도화를 위해 방사선 비상전문요원의 특색형위 재현 콘텐츠, 방사선 비상 대응 의사결정 시나리오 콘텐츠, 방사선비상 상황 재현 콘텐츠 개발



XR 사업
5G기반 조선해양 스마트 통신 플랫폼 및 융합서비스 개발

현장에서 수집된 데이터들이 3D 모델링 된 가상공간에 포함되어 실시간으로 제어 모니터링이 가능한 조선소 제작 사업



XR 사업
원전해체 가상작업장 및 힘-토크 반응 원격해체작업 훈련시스템 개발

원전 해체공정의 효율성과 해체작업자의 숙련도를 비약적으로 증진하게 시킬 수 있는 혁신적인 원격해체 작업 훈련시스템



IoT 사업
스마트 계선주 및 계류 모니터링 시스템 개발

선박 접안 시 계류용 밧줄을 걸기 위한 계선주 및 계선주역의 약화 및 파손으로 인한 사고를 예방하고 계선주 관리로 계선될 수 있는 스마트 계선주 개발

사이버슈즈 적용 가상현실 콘텐츠 [SMU 안드로이드 특수 수사대]

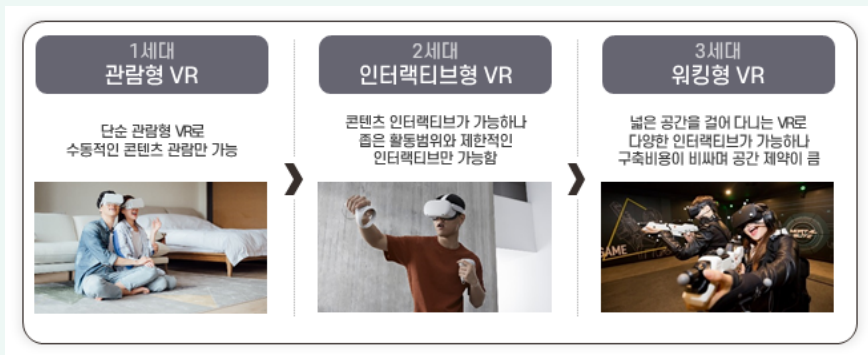
주관기관 _ (주)시공테크

콘텐츠 소개

5

적용기술

- 가 가
- 가
- 가 5 가
- Wifi6 VR PC
- 가



Cybershoes

특장점

- 무한 공간 이동**
 - 기존 VR의 이동은 워드, 조이스틱을 통한 이동으로 어지러움 등 발생
 - 실제 자신의 다리를 움직여 이동하게 되므로 어지러움 최소화
 - 개인별 캐릭터가 원겜 같은 몰입감 전달
- 간편한 준비**
 - 전용 의자에 앉아 Cybershoes를 착용하는 것만으로 체험 준비 완료
 - 무선충전을 통한 PC 및 HMD 연결
 - Steam 플랫폼에서 컨트롤러를 인터페이스 연결
- 뛰어난 접근성**
 - VR 콘텐츠 내에서 이동을 목적으로부터 장치는 대부분 필요 없고 가이딩, 물리적 장치 공간이 필요하며, 전문가의 설치 필요
 - Cybershoes는 일반인들이 설치 가능하며, 저렴한 금액으로 구매 가능
- 안전성 및 확장성**
 - 이미 3000여명의 사용자에 대한 사용자 테스트 완료
 - 통합 IMU 센서를 시스템은 쉽게 되어 내구성 극대화
 - VR 게임 뿐만 아니라 산업사설의 훈련, 설계 제작, 노인 재활, 건축 건설 공사 등 다양한 영역에서의 활용

4 교육 · 훈련
사이버슈즈 적용 가상현실 콘텐츠 [SMU 안드로이드 특수 수사대]

비즈니스 방향

- 가 가
- B2B, B2C
- 가 PC ,
- 가
- Steam
- 가



4
점
영
역

시메리우스 적용 가상현실 콘텐츠 [SMU 인드루이드 특수 수사대

()

SIGONGtech

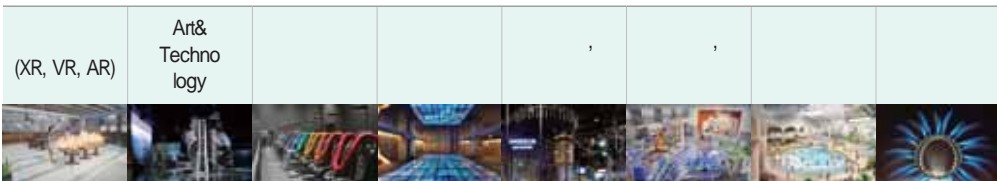


— 225 - 20
 — yangsj@sigongtech.co.kr
 — www.sigongtech.co.kr
 — 02 - 3438 - 0077

기업소개

“ & ”
 • 1988
 • Lab
 • Art&Technology,
 • 가

사업분야



핵심기술

• , Art&Technology, , ,
 가
 • 240



주요성과

1988 ~2012

-) ,
- -
- < > . ,
-
- - 25
- (, , , 가)
- KOSDAQ
- () , ()
- (2012)

2013 ~

- ()
- ()
- ()
-
- ()
- 2019 ()
- 2019 iF Design Award (2017)





5 의료 · 헬스

- | | |
|--|----|
| 1. 환상통 극복 VR 재활 프로그램 [환상통 VR 테라피] | 4F |
| 2. AR, AI 기반 고령자, 감정노동자 대상 정신건강 증진 콘텐츠
[뇌가 젊어지는 체조, 뇌가 젊어지는 놀이] | 4F |
| 3. VR, MR 기반 차세대 유전자 분석 실험 교육 | 4F |
| 4. 메타버스 기반 장애인 사회성 증진 교육 플랫폼 [모드니업] | 4F |
| 5. XR 기반 인지 보행 이상 검사 및 예방 훈련 콘텐츠 | 4F |
| 6. 인체 모형을 활용한 XR 침 치료 교육 콘텐츠 [한의학 침술 XR] | 4F |

환상통 극복 VR 재활 프로그램 [환상통 VR 테라피]

주관기관 _ 주식회사 라이징크래프트

콘텐츠 소개	VR (Mirror Therapy) 가 , 新
적용기술	<ul style="list-style-type: none"> • Hi-FLEX 가 가 VR • 가 가 가 가 가 - 가
비즈니스 방향	<ul style="list-style-type: none"> • B2C • VR/AR

5
의료·헬스

환상통 극복 VR 재활 프로그램 [환상통 VR 테라피]





Rising Craft.,Ltd.

293, 9 906
 _ ceo@risingcraft.kr
 _ www.risingcraft.kr
 _ 032 - 715 - 4884

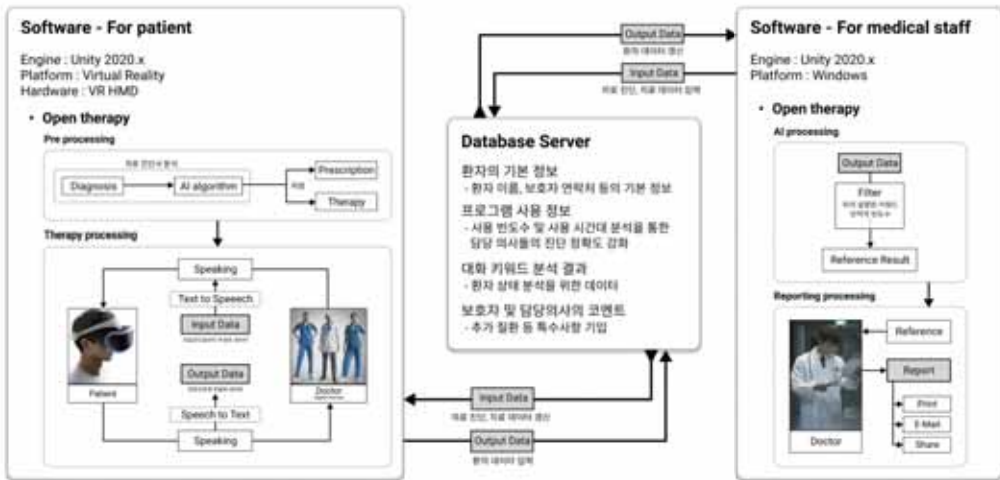
기업소개 “VR/AR , 가 ” 4
 VR/AR , ,
 가 .

- 사업분야
- VR/AR
 - ()
 - ()

- 핵심기술
- VR/AR
 -

- 주요성과
- 2020. 10 2020 VR/AR
 - 2020. 12 2020 XR 가
 - 2021. 06 ~ 2021. 12.
 - 2021. 10 2021 4 ()

Melancholia development structure



AR, AI 기반 고령자, 감정노동자 대상 정신건강 증진 콘텐츠 [뇌가 젊어지는 체조, 뇌가 젊어지는 놀이]

주관기관 _ 주식회사 씨에스리

참여기관 _ 한국교육방송공사, (주)빅토리아프로덕션

5
의뢰: 헬스

콘텐츠 소개 “가 , 가 ”
“ 가 ”
50 , 20 , 10 ,
10 TV
, ,
TV 6
‘ 가 ’ , , ,
‘ 가 ’ AI

적용기술 • () EBS TV
• () 3가
• ()
• () AR , AI
XR / _____

비즈니스 방향 •
• EBS
• 가
•

AR, AI 기반 고령자, 감정노동자 대상 정신건강 증진 콘텐츠
[뇌가 젊어지는 체조, 뇌가 젊어지는 놀이]

셋톱박스 - 뇌가 젊어지는 체조

XR 뇌가 젊어지는 체조란?
TV 화면에 비친 신인선씨의 체조를 즐겁게 따라하는 최초의 셋톱박스형 건강현실 콘텐츠입니다. (12종)

드랑 더 비브 A

드랑 더 비브 B

마시지 체조

라레는 말이어

스트레칭 연습

슈쿼트 체조

셋톱박스 패키지 구성

셋톱박스 + 리얼박스(동작인식) = 연결

셋톱박스 (필요없음)

입하 운동

관절 연성을 통한 체조 동작 인식

동작의 정확도에 따라 얼굴에 표시되는 AR 마스크

CSLEZ, EBS, (주)한국과학기술연구원, KCA, 한국방송통신전파진흥원, nipa, 한국방송통신전파진흥원, (주)한국과학기술연구원

2021 XR+a 공공·산업 적용 프로젝트

뇌가 젊어지는 체조

증강현실(AR) 기술과 인공지능(AI) 기술을 접목한 고령자와 감정노동자를 위한 정신건강 증진 콘텐츠 개발

모바일 - 두뇌 홈 트레이닝

XR 두뇌 홈 트레이닝이란?
본 어플리케이션은 2020년 과학기술정보통신부가 주관하고, 정보통신산업진흥원(NIPA)이 공모하는 XR+ 프로젝트의 정부 연구개발 과제에 선정되어 국내 최초로 AR과 AI 기술을 접목해 고령자와 감정노동자의 건강증진을 위해 개발되었습니다.
언어학습, 트레이닝, 홈 트레이닝에서 얻을 수 있는 각종 AR 기술과 인공지능 기술을 활용한 게임을 통해 재미있고 즐거운 두뇌운동을 하실 수 있습니다.

언어학습

문제 3/25

간단체로

난이도 범위: 초보자, 중급자, 고급자, 마스터

언어와 관련된 콘텐츠입니다.

- 겨우로 말하기 (3종)
- 속담연상 (18종)
- 재미있는 어감 배려하기 (12종)
- 시조 따라하기 (8종)
- 말대응감 (7종)

기억학습

기억력을 높여주는 콘텐츠입니다.

- 과일 위치 맞추기 (16종)
- 작보피클 (100종)
- 피클 위치 맞추기 (8종)

수리학습

수리능력을 높여주는 콘텐츠입니다.

1번 문제

$4 \times 8 = ?$

32

- 숫자찾기 (8종)
- 구구단 (8종)
- 미로찾기 (8종)

컬러링

색칠 활동을 통해 감성능력을 높여주는 콘텐츠입니다.

- 파라그리기 (7종)
- 컬러링(색칠하기) (28종)

시그림그리기

주어진 그림을 인공지능이 예상하여 맞출 수 있게 그림을 그리는 콘텐츠입니다. (27종)



CSLEE Co., Ltd.

_ 396, 8 (,)
 _ csklee@cslee.co.kr
 _ www.cslee.co.kr
 _ 02 - 307 - 0182

기업소개 () 2013 , 3 Inno-Biz , LG CNS Best

IT 4 Agile Adaptive

사업분야 () AI ,

핵심기술 / / , 가
 BigZami, NoSQL NoSQL
 Remon .

주요성과

- 2015. 05
- 2016. 12 (INNOBIZ)
- 2017. 11
- 2017. 12 K-Global 300
- 2019. 05 Remon (10-1981310)
- 2019. 08 , GS 1
- 2020. 01 ()
- 2020. 09 v2.0
- 2021. 06 ,
- 2021. 10 ,
- 2021. 11 , ICT ()
- 2021. 12 , 1000



5
의팩스

AI, 시그니발 고령자, 감정노동자대량 정신건강 증진 콘텐츠
 노가 젊어지는 체조, 노가 젊어지는 놀이



(EBS)

Educational Broadcasting System



281
 _ niryu@ebs.co.kr
 _ www.ebs.co.kr
 _ 02-526-2000

기업소개

“ (2020 11)”

사업분야

핵심기술

(TV 2 , FM, PP 3 , EBS kids), (12)
 (30),
 19 'EBS'

주요성과

- 2020 “ ”
- 2020
- 2020 ' TV'
- TV/R ' ,



()

VICTORIA PRODUCTIONS INC



214 - 12, 4
 victoria.han@vproductions.net
 www.vproductions.net
 031 - 955 - 7299

기업소개 () 2013 , 2015 <3D AR MAT>
 , 4 AR AR

사업분야

핵심기술 AR/VR/MR/ /5G/Platform

주요성과

- 650 (16)
- 2017 SKT -5G LGU+
 - 2018 &VR , VR/AR
 - 2018 'CUBO'()
 - 2019 , K-ICT
 - 2019 BOE AR
 - 2019 ,
 - 2020 KOTRA,
 - 2020 , AR -
 - 2021 , K-Champ Open Bridge
 - 2021 , VR/AR AR
 - 2021 , ,



5
 의 혁신
 AR, 시키기만 고령자, 감성노동자대상 정신건강 증진 콘텐츠
 노가 젊어지는 체조, 노가 젊어지는 놀이

VR, MR 기반 차세대 유전자 분석 실험 교육

주관기관 _ (주)티엠디교육그룹

참여기관 _ 주식회사 레라젠바이오, 월드버텍(주)

콘텐츠 소개

: NGS Reality Training Contents

- [가] VR · MR
- [가]
- [가]
- [가]

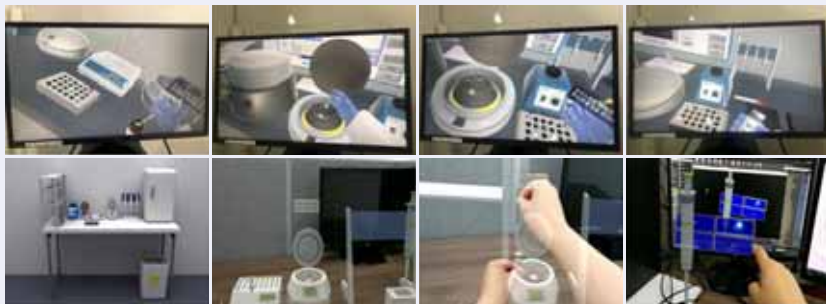
적용기술

- VR · MR
- Deep Learning
- NGS [가]
- Unreal Engine 4, Hololens 2, Hand gesture

비즈니스 방향

B2B

- ()
- ()
- [가] ()
- ([가])
- (XR)



()

TMD Education Group



8 26
 _ daeeun.lee@tmdedu.co.kr
 _ http://www.tmdedu.com/
 _ 02-595-2222

5
 의료·헬스

기업소개

- 4 가
- 4 AI, SW, , - VR/AR
- 가

사업분야

핵심기술

주요성과

- 18 , 19
- 2018 (95)
- 2019 (120)
- VR · MR
- (XR+a)
- SW
- VRAR
- 4
- /

VR, MR 기반 차세대 유전자 분석 실험 교육



대한민국 최초 4차산업혁명센터
성동구 4차산업혁명 체험센터 운영기관

- 기간: 2017년~현재
- 내용: 미래기술 교육 프로그램 운영
- 대상: 성동구 42개 학교 초중고생 및 일반 시민



현대자동차 미래자동차학교 사무국 운영
전국 중학생 대상 자유학기제 진로탐색 프로그램 운영

- 기간: 2017년~현재
- 내용: 중등학교 60개, 운영학교 140개교 대상 자동차 산업 이해 및 진로탐색 16학기 프로그램 제공
- 대상: 전국 중학교 대상 자유학기제 진로탐색 프로그램



삼성전자 이노베이션 뮤지엄 SIM
임직원 참여 프로그램 운영

- 기간: 2016년
- 내용: 삼성 임직원 멘토 교육 및 중·고등학생 멘토링 지원
- 대상: 경기도 소재 중·고등학생



삼성전자 퓨처메이커 캠프
미래기술 프로그램 운영

- 기간: 2017년
- 내용: 창의진로 프로그램 및 미래기술 캠프 운영
- 대상: 강원지역 중학생 160명

[Edu-Tech]
화상교육 서비스



[Edu-Tech]
봇아미 수학



[Edu-Tech]
Nature-i



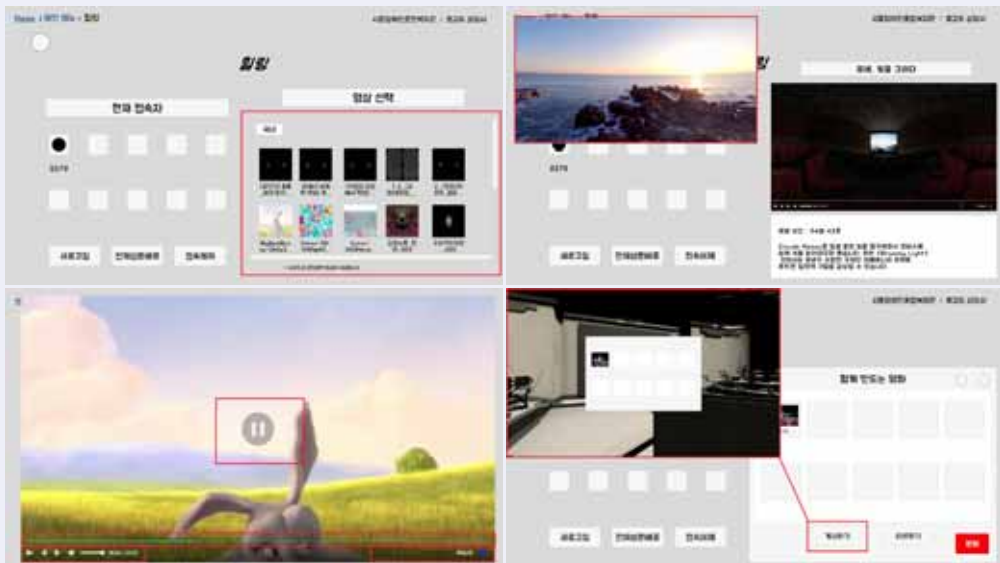
메타버스 기반 장애인 사회성 증진 교육 플랫폼 [모드니업]

주관기관 _ (주)페이크아이즈

콘텐츠 소개

(Modeni-up)

-
- 360
- 가
- 적용기술
-
-
- C2S/P2P
- AP
- /
-
-
- 비즈니스 방향
-
-



()

FAKE EYES CO., LTD.



_ kimsjar@fakeeyes.co.kr
 _ http://fakeeyes.net/
 _ 070 - 4910 - 8013

기업소개

가 가

사업분야

- - Colonicle/Hollow Reaper
- -
- -
- -

핵심기술

- 가
- 가
-
-

주요성과

- Oculus
- - () / ()
- - ()
- - ()

페이크아이즈 연구개발 역사

페이크아이즈

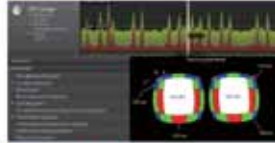


16년 모바일 APU환경 가상현실 콘텐츠 제작기술 연구
(메이커마크 자체 연구 - 완료)

VR READY MOBILE PLATFORM



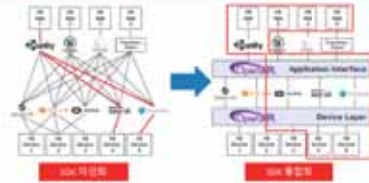
17년 다중접속 모바일 가상현실 환경 최적 콘텐츠 렌더링 기술 연구
(중소기업기술정보진흥원 산학연 협동 사업 - 진행)



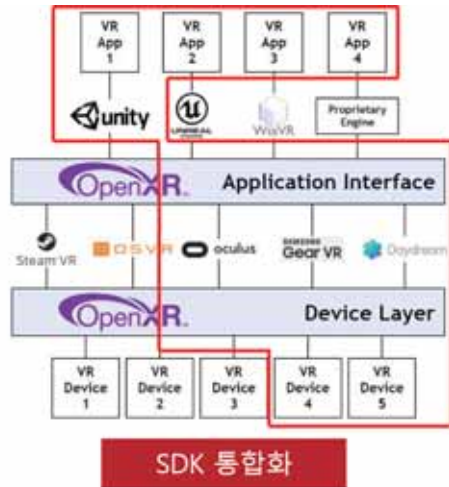
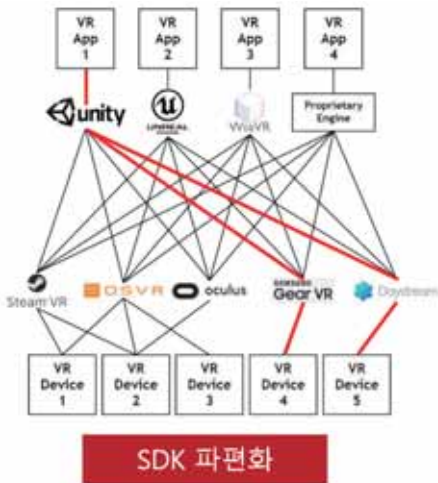
19년 모바일 APU환경 6축 HMD 및 컨트롤러 기반 웨지아프랙션
다중접속 가상현실 기술 연구
(중소기업기술정보진흥원 지원서비스 기술개발사업 - 완료)



19년 웨지아프랙션 모션 입력장치 통합 모바일 APU환경
다중 플랫폼 통합 SDK 연구
(중소기업기술정보진흥원 창업성장 기술개발 사업 - 완료)



페이크아이즈 대표 특허 기술



XR 기반 인지 보행 이상 검사 및 예방 훈련 콘텐츠

주관기관 _ (주)사이버메딕
참여기관 _ 전남대학교산학협력단, 동신대학교산학협력단, 전남대학교병원

콘텐츠 소개



적용기술

- Self
 - Self : Smart Dementia scale MMSE-DS
 - : Smart FR Balance self check list
 - : Smart Insole Test
- : Smart FR Balance
 - : Smart Dementia scale
 - : Smart Posture measure
 - 10m Walking : 10m Walking Test
 - : Smart Insole Test
- XR
 - XR : XR SU
 - : Home Training
- 가
 - 가 View : XR Healthcare View

5
의료·헬스

XR 기반 인지 보행 이상 검사 및 예방 훈련 콘텐츠

비즈니스 방향 XR Healthcare Platform Business Model



XR Healthcare View _R



_R



_R



_R



R



10m walking tester



XR _R



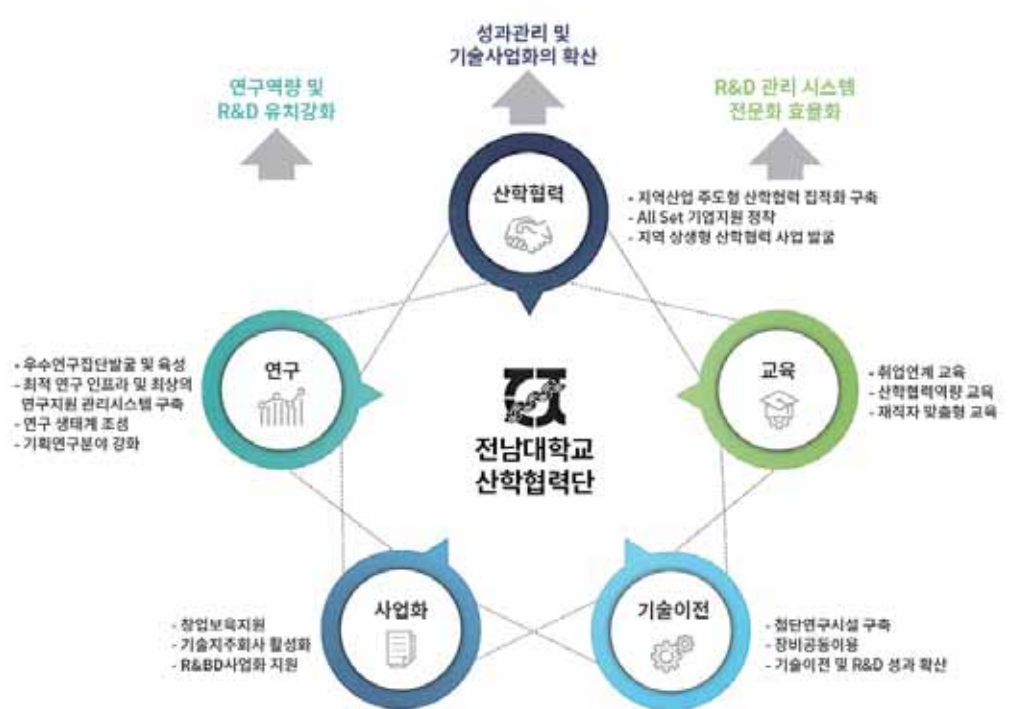
Chonnam National University Industry-Academic
Cooperation Foundation Yeosu
Industry-Academic Cooperation Headquarters

— 50 () 5
 — hangsik.shin@jnu.ac.kr
 — http://iecc.jnu.ac.kr/user/indexMain.action?siteld=sanhak_new
 — _ 061-659-6114

기업소개

(03. 5. 27.)

핵심기술



()

Realistic Media Infra-Development Agency

- _ 34 - 15
- _ gthur@dsu.ac.kr
- _ https://iacf.dsu.ac.kr/iacf/
- _ 061 - 338 - 8244

기업소개

가,

핵심기술

동신대학교산학협력단 (실감미디어기반조성사업단)

- 자체대형선형동영상감각형 콘텐츠 기술개발 및 제품상용화를 목표로 설립된 차세대 차세대 연구센터 **전남실감미디어산학협력단 운영**
- 실감미디어기반조성사업, 30콘텐츠 제작, 홀로그램 콘텐츠, 실감형 콘텐츠 기술개발의 중점사업으로 **산학협력 연계하여 제품개발 및 사업화 추진**
- 기술개발을 위한 **기반인프라 및 서비스 전문연구인력 4명보유**



연구개발 분야 및 주요수행 프로젝트



연구개발 역량 및 보유 장비, 인프라



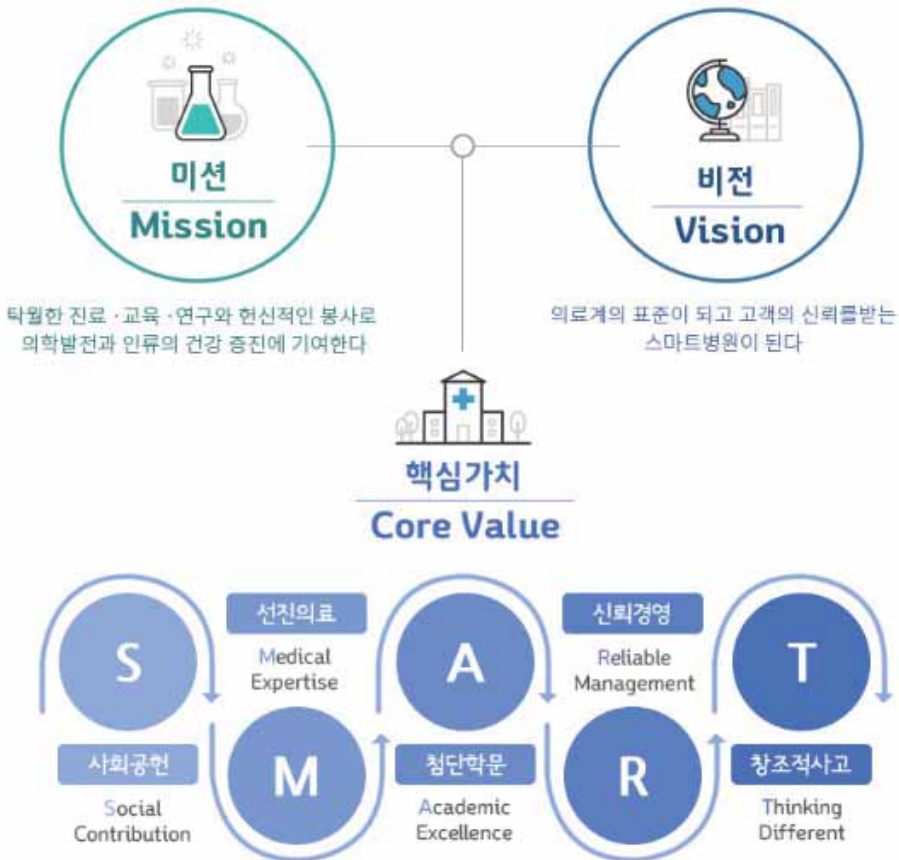


Chonnam National University Hospital

_ 42
 _ white - - fish@daum.net
 _ https://www.cnuh.com/main.cs
 _ 1899 - 0000

기업소개

핵심기술



인체 모형을 활용한 XR 침 치료 교육 콘텐츠 [한의학 침술 XR]

주관기관 _ 퀴드러쳐(주)

참여기관 _ 원광대학교 산학협력단

콘텐츠 소개

XR

적용기술

2017

27

1mm

비즈니스 방향

3D

가

가





()

quadrature



396()
 9 907
 quadrature.kjs@gmail.com
 010-4873-2601

5
 의료·헬스

인체 모형을 활용한 XR 치료 교육 콘텐츠 [현의와 침술 XR]

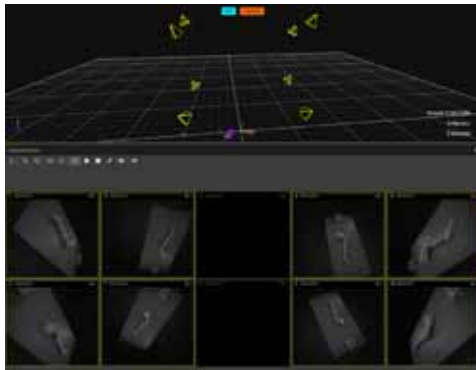
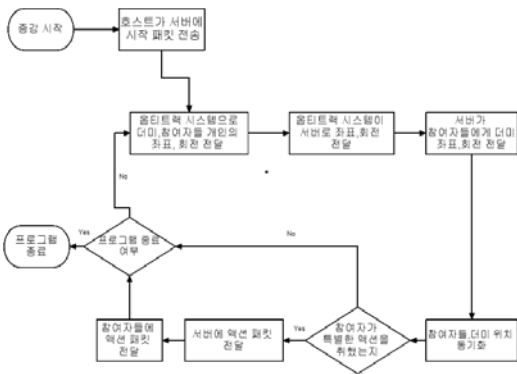
기업소개 XR
 10

사업분야

핵심기술 XR가 , VFX ,

주요성과

- XR
- MOU
- NOPA '2020XR'
- KIST XR MOU
- ,
- ,
- 3D
- & , VR
- & , VR





Wonkwang University



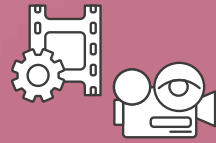
— 460
 _ logos319@wku.ac.kr
 _ https://www.wku.ac.kr/
 — 063-850-5114

기업소개

사업분야

주요성과

- (:3)
- :



6 엔터테인먼트

1. 클라우드 기반 AR 감상 플랫폼 [Circus AR] 1F
2. 홀로그래픽 공연 솔루션 [HoloMR],
메타버스 B2B 플랫폼 [Vibetech REAL] 1F
3. 증강현실 메이크업 가이드 플랫폼 [뿌티] 1F
4. 체험형 XR 헬스케어 콘텐츠
[댄스바이크, 트랙마스터, 바이크라이브핏] 1F
5. 조이스틱형 3D 마우스 · 게임 컨트롤러 [Nextick] 2F
6. 2인 네트워크 기반 방 탈출 콘텐츠
[사일런트 턴, 어드벤처 시리즈] 2F

클라우드 기반 AR 감상 플랫폼 [circus AR]

주관기관 _ (주)서커스컴퍼니

콘텐츠 소개 2021

적용기술

- AR ()
- 3D (3D)

비즈니스 방향

-
- , SNS



콘텐츠 소개 2021 (수) 가 !

적용기술 • AR
 • ()
 • 3D (3D)

비즈니스 방향
 - 가 , 가
 - , SNS





6

엔터테인먼트

클라우드 기반 AR 가상 플랫폼 [ARCAUS AR]

비즈니스 방향 HoloMR , HOLOBEATS 가
 가 VR 가 VR
 , VR E-Sports, VR 가 .
 Vibetech REAL
 2021 7 6 12
 가 3000 가
 가 .



6
엔터테인먼트

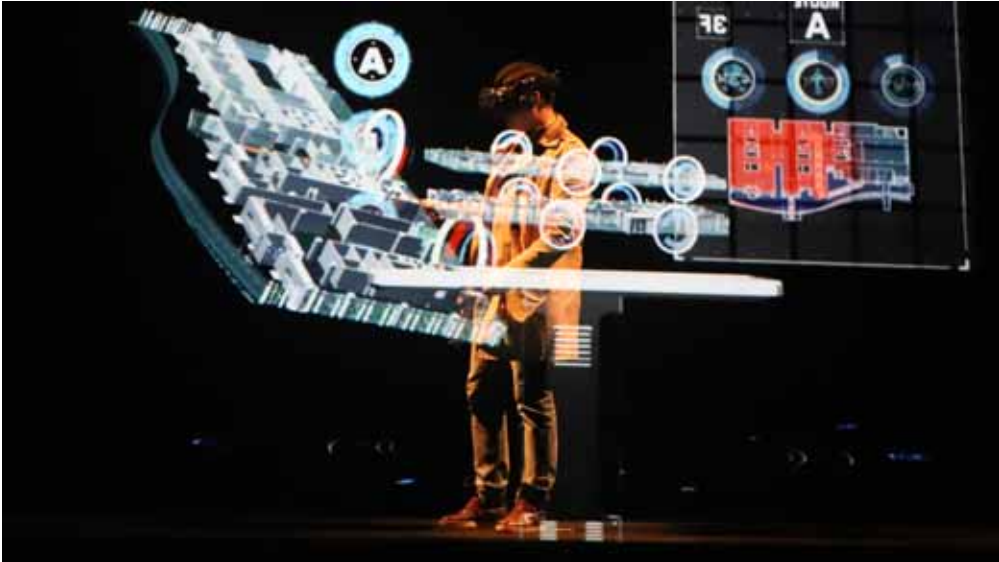
홀로그래픽 공연 솔루션 (HoloMR)
 메타버스 B2B 플랫폼 (Vibetech REAL)



6

엔터테인먼트

홀로그래픽 공연 솔루션 [HoloMR], 메타버스 B2B 플랫폼 [Metatech REAL]



증강현실 메이크업 가이드 플랫폼 [뷰티]

주관기관 _ 주식회사 알리아스

콘텐츠 소개

가

[]

가

가

[]

적용기술

비즈니스 방향

,

가



vvuti AR MAKE UP GUIDE PLATFORM



Digital Cosmetics

메이크업 콘텐츠를 디지털 트랜스포메이션 화하여, 가상과 현실의 대상에게 실제 메이크업 구현



AR Make-up Guide Platform, vvuti

크리에이터의 메이크업 과정을 뷰티앱과 함께 제품을 체험하고, 따라하며 배울수 있는 솔루션



vvuti mall Service

고객에게 맞춰 색조 제품을 추천해주는 인터랙티브 메이크업 콘텐츠 코스메틱 쇼핑몰

6

엔터테인먼트

증강현실 메이크업 가이드 플랫폼 [뷰티]

vvuti

체험

VVM

제품구매



안정감 있는 뷰티콘텐츠를 [뷰티]에서 체험하고 멀티플랫폼 [뷰티몰]로 연동되어 소비자가 원하는 제품 (정보-리뷰-쇼핑) All in one 구매가능한 플랫폼



ALIJAS Ltd.



_ kkion79@nate.com
 _ www.alijas.co.kr
 _ 055-333-0233

기업소개	2018 ICT 가
사업분야	<ul style="list-style-type: none"> • • •
핵심기술	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 2020 NIPA VR/AR • 2021 • Startup - NEST 9 • 2021 X • 2021 IR 2



알리아스 디지털 코스메틱스

코스메틱 질감 · 색감을 실제같이 표현하여 정밀한 메이크업 구현, 한국인의 얼굴에 맞는 안면인식 증강현실 메이크업 실현



디지털 코스메틱
이미징 연구소
[DCC]

디지털
메이크업
서비스

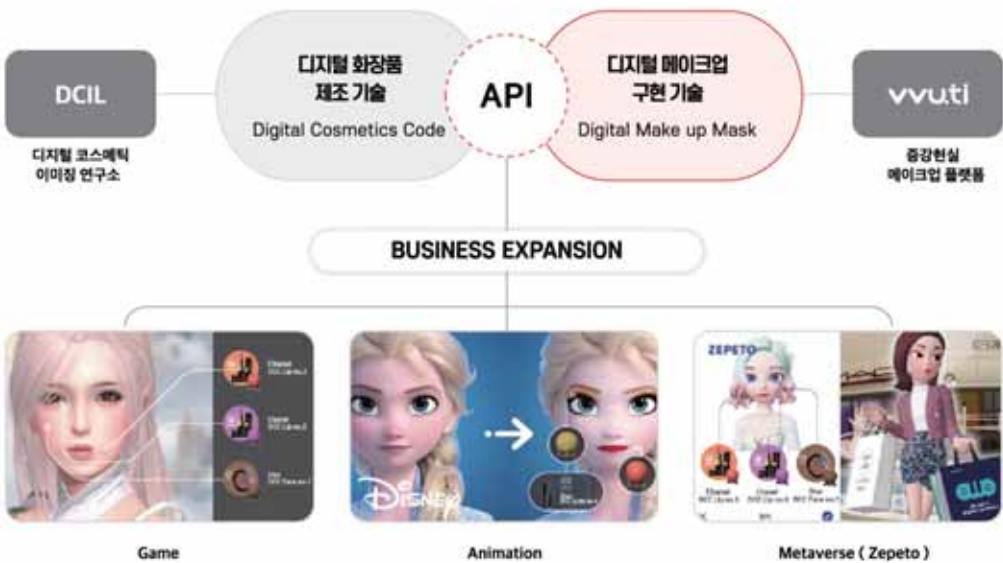
뷰티솔루션 뷰티 [vvuti]

뷰티크리에이터가 시연하는 메이크업 영상 순서에 따라 증강체험하며 메이크업을 도와주는 콘텐츠 플랫폼



호환 가능한 개방형 메타버스 비즈니스

디지털 코스메틱스 비즈니스로 성장하여 누적된 디지털 코스메틱 데이터를 통한 Metaverse Business를 구축



댄스바이크



트랙마스터



바이크라이브핏





()

VRCARVER Inc.

- im21k@vrcarver.com
 - www.vrcarver.com
 - 02 - 2132 - 5111

기업소개	VR	s/w
사업분야	VR & XR / (,)	
핵심기술	<ul style="list-style-type: none"> • • • • • ICT • • AI • 	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • • • 1 E - Sports • , , , , , , MOU • VR • • (Syncro BIKE) • (Syn Carver) • (Syn BIKE) 	

싱바이크



싱카버



사회적 문제

COVID19

미세먼지

사회적 거리두기

운동부족

제품 구성

최대 3인 동시 체험가능 (가정용, 상업용, 회사용)

싱카버

제품 구성품

게임 제품 설명

Fun Fun Time
편안한 게임으로 운동할!

Single Game Multi Game

Track Master
유명 라이딩 코스를 친구들과!

상선일출봉 풍산 정가계 산타야고

Bike Live Fit
Live Fit으로 다양한 게임!

Zwift나 Rouvy도 지원합니다.

→ 비접촉식 개인운동 필요

힘들다
재미없다
집에서 혼자해야한다

조이스틱형 3D 마우스 · 게임 컨트롤러 [Nextick]

주관기관 _ (주)아이더스

콘텐츠 소개	3D	'Nextick'
	3	(VR, PC,)
적용기술	3	IOT PC
	SDK	
비즈니스 방향	가 가 가	가

6 엔터테인먼트

조이스틱형 3D 마우스 · 게임 컨트롤러 [Nextick]







()
AIDUS

lbc8134@naver.com
www.aidusgames.com
02 - 6743 - 8234

기업소개

사업분야: 3D 'Nextick', VR & PC (aidusgun),
핵심기술: 3 SDK IOT PC
주요성과: 2021 09 ~11 Nextick 가 3D 가

6
엔터테인먼트

조이스틱형 3D 마우스 · 게임 컨트롤러 Nextick



2인 네트워크 기반 방 탈출 콘텐츠 [사일런트 런, 어드벤처 시리즈]

주관기관 _ (주)유캔스타

콘텐츠 소개	가	3.5m×3.5m	2
적용기술	<ul style="list-style-type: none"> • 가 • 2 • 2 		
비즈니스 방향	<ul style="list-style-type: none"> • 3.5m×3.5m • • • / 	가	가



()

YouCanStar Co., Ltd.



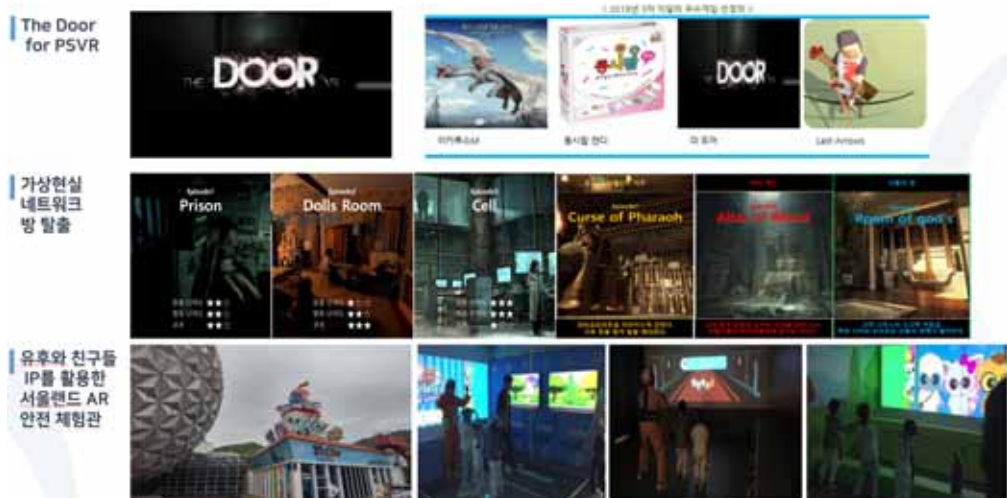
_ youcanstar@youcanstar.com
 _ www.youcanstar.com
 _ 070-7425-8007

기업소개 ' ' 가 가

사업분야 • VR/AR/MR (/ /)

핵심기술
 • VR/AR/XR
 • VR/AR/XR
 • PS4

주요성과
 • 2017 XR
 • 2018 KOCCA 3
 • 2018 PS4 'The Door' , , ,
 • 2020 LBE



6
엔터테인먼트

2021 네트워크 기반 방탈출 콘텐츠
서울랜드 런, 어드벤처 시리즈

Interactable(상호작용 처리) 기술

- 자체 개발한 Interactable 기술은, 기 제작된 상호작용 처리 기술을 모듈화 하여, Basic Module의 조합만으로 상호작용 속성을 부여
- 이는, 콘텐츠 제작에 있어 개발 기간의 단축과 에러를 줄여 생산성을 높이는 방식임.



Hololens의 공간인식 기술과 Network

- 홀로렌즈의 '공간인식 기술' 적용과 홀로렌즈 기기간의 네트워크 연결로, 다양한 사용자가 동일한 콘텐츠의 체험을 가능하게 함.
- 홀로렌즈 기기 간의 네트워크 연결 뿐 아니라, VR기기와의 네트워크 연결이 가능해, 하나의 콘텐츠로 다양한 XR기기 연동이 가능함.



VR 및 AR 관련 제반 기술 보유

- 다년간의 VR관련 콘텐츠 기획과 개발 완료의 **경험이 풍부**
- **VR 네트워크 기술**은, 다양한 VR 기기의 연동, 음성 통신, 다중 접속 등이 가능함.
- AR 공간 인식 및 **트래킹 기술**을 활용해, 다양한 AR콘텐츠 체험이 가능





7 쇼핑

1. 가상증강현실 온라인 쇼핑 플랫폼[i-Shop]

4F

가상증강현실 온라인 쇼핑 플랫폼 [i-Shop]

주관기관 _ (주)이즈파크

콘텐츠 소개

i-Shop(Infinite Shop)

PC/모바일을 통한 가상 B2B

적용기술

- 가상
-
- / 가상
- , , (PC/Mobile)
- 가상 3D
- 가상
-
- 가상
-

비즈니스 방향

- 가상
- / 3D
-
-
-
-
-
- 가상 ,
-
-



7
소품

가성중강현실 온라인 소품 플랫폼 [i-Shop]





()
ISPark



— 가 1 145 1001 (3)
 — jspark@ispark.kr
 — ispark.kr
 — 02-6430-1620

기업소개

Infinite Solution Park

Needs

가

사업분야

/RPA/PLM Solution/

, , Metaverse

핵심기술

/ /

주요성과

- 5G VR/MR - (2020)
- XR (2020)
- 가 (2021)
- XR (2021)
- XR 가 (2021)
- AI (2021)
- AR/VR (2021)
- VR (2021)
- (2021)
- (2021)
- 가 AR (2021)
- (2021)



DIGITAL TRASFORMATION LEADER
4차산업 ICT 솔루션 전문기업
(주)이즈파크

지능형 IAG 기업전략담당 ESM 솔루션
(EIM : Enterprise Strategy Management)

3D EXPERIENCE 플랫폼 기반 제조-전자-커머스 솔루션

현실 경험의 확장을 위한 VR/AR 솔루션

ISPark is..

책임을 향한 무한한 공간이라는 의미를 담고 있으며, 고객의 Needs에 맞는 솔루션과 기술 서비스를 통해 가치 창출 및 산업발전에 기여하는 것을 목표로 하고 있습니다. 4차 산업 시대의 ICT 솔루션 전문기업으로서 수요자 관점의 실증적인 솔루션을 제공합니다.

We are your BEST PARTNER!



XR Showroom 이용 안내

이용시간 10:00~17:00

※ 토·일, 공휴일은 휴관입니다.

신청대상



XR·메타버스 기업
비즈매칭을 원하는
업계 종사자



XR·메타버스 관련
산업체 재직자, 학생,
일반인 등

인원

10명 이하

예약안내

02-2132-1179 kovac.modoo.at(이용료 : 무료)

신청방법

방문 2일 전 ~ 익월 말일까지 예약(당일예약 불가)

※ 접수처 yh9908@nipa.kr



전화 문의



네이버
예약 신청



예약 확정



지하철	6호선	2	(18	771, 6715, 7711, 7730
	공항공철도	9	, 15	MBC)
	경의중앙선	1	. 15	
버스	171, 271A, 470, 673, 710, 733, 771, 6715, 7019, 7711, 7715, 7730, 9711A			
자가용	396 (,) 9 907 30 / 10 500			

KoVAC XR SHOWROOM Official Directory 2022

발행일 2022년 4월 27일

발행인 정보통신산업진흥원 원장

발행처 정보통신산업진흥원(누리꿈스퀘어)
(03925) 서울특별시 마포구 월드컵북로 396(상암동)
연락처 : 02-2132-1179 / FAX : 02-2132-1177
홈페이지 : <https://www.nipa.kr>

* 본 저작물은 「과학기술정보통신부 방송통신발전기금」을 지원받아 제작한 것으로
과학기술정보통신부의 공식의견과 다를 수 있습니다.

* 본 저작물에 대한 무단전재를 금하며, 가공 인용할 때에는 반드시 '정보통신산업진흥원,
KoVAC XR SHOWROOM Official Directory 2022'이라고 밝혀주시기 바랍니다.

KoVAC

한국가상증강현실콤플렉스

XR Showroom
Official Directory
2022