

2023 누리꿈스퀘어

XR기업성장지원센터 입주기업 안내



KoVAC — 2023 누리꿈스퀘어 XR기업성장지원센터 입주기업 안내

과학기술정보통신부
Ministry of Science and ICT
nipa
정보통신산업진흥원
National IT Industry Promotion Agency

2023 누리꿈스퀘어

XR기업성장지원센터 입주기업 안내



2023 누리꿈스퀘어

XR기업성장지원센터
입주기업 안내

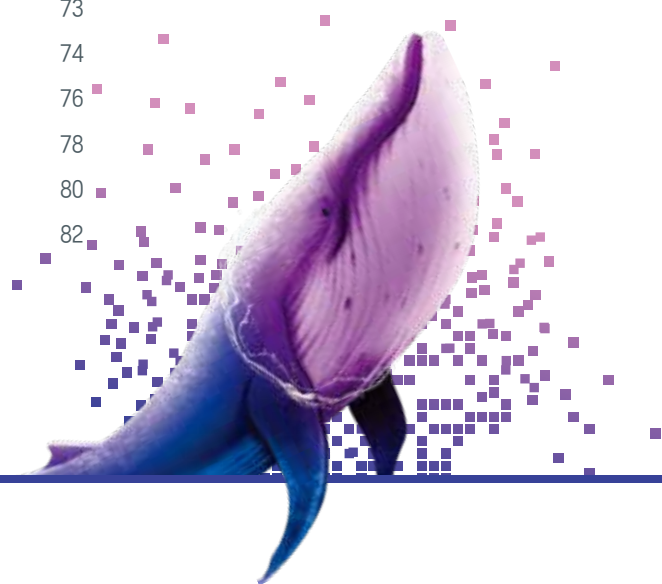


01 XR기업성장지원센터 입주기업 현황

D-Type			C-Type			B-Type			A-Type			
	804	㈜살린	06	602	㈜헬로브이알	33	601-1	㈜지디에프랩	60	606-23	한국아이오티블록체인기술연구조합	85
	806	㈜엠코코아	07	906-5	㈜쉐어박스	34	601-2	㈜슈파스	62	601-4	㈜라익디스	86
	907	퀴드러처(주)	09	1009	㈜페이크아이즈	36	606-20	㈜메가플랜	64	607-3	프레즌스미디어	88
	1004	㈜싸이드워크 엔터테인먼트	10	1104	㈜에듀템	38	606-24	㈜넥스트키	66	607-4	㈜필앤아트콘텐츠랩	90
	1005	㈜디바스	12	1105-1	를랑(유)	40	1012-1	㈜메타로켓	68	906-2	㈜모디클	91
D1	1006	㈜브라우저	14	1105-2	㈜시스월	42	1012-2	㈜브이알에듀	70			
	1007	㈜이미지	16	1105-6	㈜아브로소프트코리아	44	1013-1	㈜메이커박스	72			
	1008	㈜브이에프엑스픽셀	18	1105-7	㈜사우드폭스인터내셔널	46	1013-2	㈜메타엔	73			
	1101	㈜팝스라인	20	1105-8	㈜라카이코리아	48	1102-1	㈜릴레이브랜드	74			
	1113	㈜빅타르소프트	22	1105-9	㈜플레이큐리오	50	1105-3	㈜네이티브	76			
	1115	㈜오스랩스	24	1105-11	㈜고브이알	52	1114-1	㈜아트앤에셋	78			
D2	603	㈜에이아이파크	26	1105-12	㈜트라이텍	55	1114-2	㈜디지털넷셋	80			
	1002	㈜코아소프트	28	1105-13	㈜비빔블	57	1307	비즈웨이브	82			
D3	1001	㈜텐일레븐	30									

02 기술혁신형 중소기업센터 입주기업 현황

A	1101	㈜누리게임즈	94
B	908	㈜지케스	95
C	802-803	㈜리얼타임비주얼	97



Chapter 01

XR기업성장지원센터 입주기업

D Type

(주)살린
(주)빈스미디어
(주)엠코코아
쿼드러처(주)
(주)싸이드워크 엔터테인먼트
(주)디바스
(주)브라우저
(주)이미지
(주)브이에프엑스픽셀
(주)팝스라인
(주)넥타르소프트
(주)오스랩스
(주)에이아이파크
(주)코아소프트
(주)텐일레븐

메타버스 플랫폼 기업

(주)살린

- 대표자 김재현
- 이메일 marketing@salin.co.kr
- 홈페이지 https://www.salin.co.kr/epiclive/index.html
- 소재지 서울특별시 마포구 월드컵북로 396, 연구개발타워 804호 (상암동, 누리꿈스퀘어)

· 대표번호 070-7708-0958

업종 정보통신업, 시스템 소프트웨어 개발 및 공급업

사업 분야 메타버스 플랫폼 구축

기업 소개

- 3D 온라인 전환 주도
- 메타버스 플랫폼 구축
- 사용자들이 3D 공간에 모여 다양한 활동을 할 수 있는 플랫폼 구축 및 플랫폼 제공

핵심기술

- 3D 아바타 생성 및 커스텀
 - 3D 휴머노이드 아바타 모델링, 다양한 남녀 파츠, 모션·이모지 제공
 - 3D 동물 아바타 모델링, 다양한 파츠, 모션·이모지 제공
- 다양한 커뮤니케이션 기능
 - Text/Voice/Video 채팅 기능 제공
 - 1:1 채팅 기능 제공
 - 금기어·금칙어 관리 기능 제공
- 클라우드 기반 메타버스 플랫폼 구축
 - 기업 자체 메타버스 플랫폼 End-To-End 구축 사례 다수
- SaaS 형태의 메타버스 플랫폼 제공
 - 자체 메타버스 플랫폼 기반의 기업 입점형 서비스 구축 사례 다수

주요 성과

- 국내: 삼성화재, 삼성생명, LG전자 등의 대기업과 서울관광재단, 경상북도 등의 지자체 메타버스 플랫폼 구축 사례 다수
- 해외: 일본 소프트뱅크 메타버스 플랫폼 구축·운영 지원, 베트남, 태국 등의 파트너사들과 협력
- 2018년 인라이트벤처스로부터 시드 투자 유치 (2억 원), 2023년 삼성벤처투자 추가 투자 유치 (15억 원)



차세대 메타버스 플랫폼을 선도하는 기업

(주)엠코코아

- 대표자 김상덕
- 이메일 sdkim@mcocoa.com
- 소재지 서울시 마포구 월드컵북로 396 누리꿈스퀘어 연구개발타워 806호

· 대표번호 02-312-8005

· 홈페이지 www.mcocoa.com

업종 소프트웨어, 게임 개발 및 공급

사업 분야

- AR/VR 콘텐츠 및 플랫폼 개발
- 메타버스 플랫폼 및 콘텐츠 개발
- IT 서비스 플랫폼 및 App 개발
- IT 솔루션 개발 및 서비스 운영

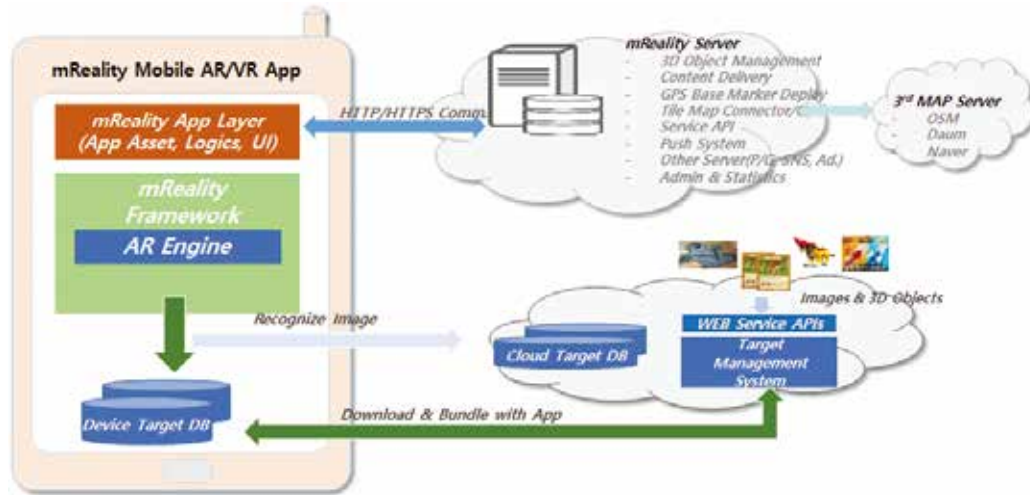
기업 소개 증강현실(AR)과 가상현실(VR) 기반의 콘텐츠와 플랫폼을 개발하고 있으며 지속적인 R&D를 통해 차별화된 콘텐츠를 제작하는 IT회사다. 현재 주력으로는 인공지능을 결합한 메타버스 환경의 서비스 및 콘텐츠로 과거 수집된 데이터 또는 예측되는 데이터 등의 데이터 가치를 활용하여 사람과 사물 또는 동물들(반려동물)과의 연계 및 교감을 위한 다양한 서비스 환경을 구축하고 사람들의 문화와 일상생활에서의 공공적 가치 제고 및 일자리 창출 등 공익성 가치를 지닌 서비스를 만들어 나가고자 노력하고 있다.

핵심기술

- 메타버스 관련 AR/VR 요소기술 보유
- 게임 관련 요소기술 보유 (AR/VR, P2E, Coin Wallet 등)
- IoT 관련 요소기술 보유 (센서 연동, 클라우드 서비스 등)
- 기타 SI 및 SM 관련 플랫폼 분석, 설계, 개발, 검증 기술 보유

주요 성과

- 스포츠 메타버스 플랫폼 개발
- 2022년 인공지능 학습용 데이터 구축 사업
- P2E 게임 플랫폼 개발
- AR/VR 게임 플랫폼 개발 및 출시
- IoT 통합 플랫폼 서비스 운영 및 유지 보수
- IP 기반의 모바일 게임 개발 및 출시
- 교육연계 통합 솔루션 개발 및 서비스 운영
- 모바일 통합 솔루션 개발 및 서비스 운영
- OTT 셋탑박스 전용 App 개발
- 자동차 OBD 기반 서비스 플랫폼 개발
- 기업부설연구소 설립, 벤처 인증, 이노비즈 인증, 서울시 강소기업
- AR, VR 관련 특허 3종 보유



AR, XR 콘텐츠 강자

쿼드러처(주)



- 대표자 김지성
- 대표번호 070-4204-5123
- 이메일 quadrature.yob@gmail.com
- 홈페이지 http://www.quadrature.co.kr/
- 소재지 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발동 907호

업종

서비스, 소프트웨어제작외

사업 분야

XR, AR 콘텐츠개발 외

기업 소개

- XR, AR 콘텐츠를 주도하는 쿼드러처
 - 쿼드러처는 젊은 에너지를 바탕으로 21세기, XR, AR 콘텐츠 개발에 앞장서고 있다.
 - 한국과학 창의재단 미래직업 AR, VR, LG유플러스 스마트 교과서 국보 AR와 교육부 KERIS 진로 VR, 교육부 KERIS 예술 VR 등의 실적을 달성하였다. 이와 함께 소셜 중심의 등산 MMORPG 게임을 개발 중에 있다.

핵심기술

- 확장현실 기반의 침술 시스템 및 그 방법
 - 2021년 메디컬 핵심 시스템 개발완료, 한의학 XR 양산화 및 사업화
 - 경혈학 (침술) 메타버스 제작 기획

주요 성과

- 확장현실 기반의 침술 시스템 및 그 방법
 - 확장현실 기반의 침술 시스템 및 그 방법 특허 출원 완료
 - 서초 디지털 교과서 제작
 - 한방유비스와 소방 관련 메타버스 제작



AR, VR 기술을 응용하여 솔루션을 제공하는 기업

(주)브라우저



- 대표자 이정현
- 이메일 hyuncsw@hotmail.com
- 소재지 서울시 마포구 월드컵북로 396, 연구개발타워 1105-10호
- 대표번호 070-4632-5580
- 홈페이지 http://vrowser.co.kr/

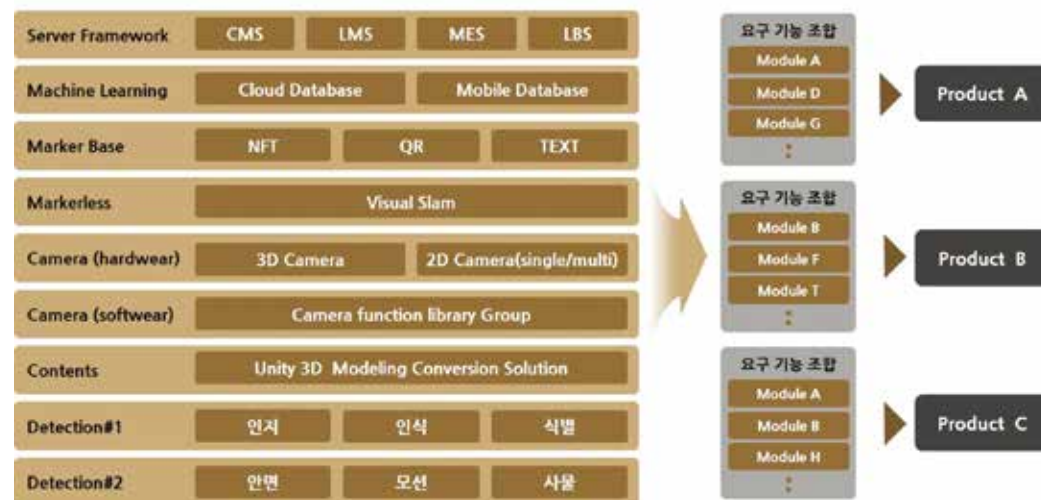
업종 AR, VR 서비스
사업 분야 AR VR 솔루션·플랫폼

기업 소개 (주)브라우저는 AR/VR 기술을 응용하여 솔루션 및 플랫폼을 개발하는 기업입니다. 설립이후 다양한 AR 기술을 응용하여 IT기업들에게 AR 솔루션 및 플랫폼을 서비스하고 있습니다.



핵심기술 AR 응용기술 / VPS 응용기술

플랫폼 모듈화



주요 성과

- 롯데마트 물류 결품인식 솔루션
- 냉장고 생산라인 자동불량 AR 검사 솔루션
- 작업장 메뉴얼 시각화 AR 시스템
- 위치기반 아파트 놀이시설 AR 솔루션



VFX 기술융합 전문기업

(주)이미지**image**

- 대표자 이장욱
- 대표번호 010-3090-7660
- 이메일 image@imagefx.co.kr
- 홈페이지 imagefx.co.kr
- 소재지 서울시 마포구 월드컵북로 396 연구개발타워 1007호

업종 컴퓨터그래픽 시각효과**사업 분야** VFX / VR / XR

기업 소개

- 영화, 드라마, VR·XR 등의 시각효과를 제공하는 선도적인 회사로 업계 최고의 전문가 팀을 보유하고 있으며 최첨단 기술을 사용하여 가장 현실적이고 몰입감 있는 시각 효과를 생성한다.
- (주)이미지의 비전은 모든 프로젝트에 최상의 품질과 서비스를 제공하려고 항상 노력하고 있으며 고객사와의 긴밀한 협력을 통한 그들의 창의적인 비전을 실현하고 업계 최고의 시각효과를 제공을 목표로 하고 있다.

핵심기술

- 영화 드라마 VFX
 - Digital Creature 제작기술
 - FX[Water, Ocean, Fire, Crowd, Fur Simulation]
 - Digital Matte, Motion Graphic,
 - VFX Concept Art
- VR
 - 4K Full 3D VR 콘텐츠 제작기술
 - 360° FULL 3D CircleVison 제작기술
- Virtual Production
 - 기술융합을 통한 Virtual Production 제작

주요 성과

- 국내 외 영화/드라마 100여 편 VFX 제작
- 미국/중국 4D VR 콘텐츠 제작
- 2019 차세대영상콘텐츠제작지원사업(영화진흥위원회)
- 2022 영화제작인력지원사업(영화진흥위원회)



ICT기반의 뉴미디어/콘텐츠 제작 강소 기업

(주)브이에프엑스픽셀



- 대표자 박정만
- 대표번호 02-548-6616
- 이메일 vfxpixel@naver.com
- 홈페이지 vfxpixel.com
- 소재지 서울특별시 마포구 월드컵북로 396 누리꿈스퀘어 연구개발타워 10층 1008호

업종 서비스

사업 분야 영상 콘텐츠(광고/드라마/영화/모션그래픽/3D그래픽) 기획, 편집, 제작, MR·VR 콘텐츠 기획 및 제작

기업 소개

- VFX PIXEL은 2015년 9월 설립, 창의적인 디렉터와 디자이너, 아티스트들이 모여있는 크리에이티브 스튜디오입니다.
- VFX PIXEL은 새로운 디지털미디어의 시각적 결과물을 다양한 클라이언트와 소비자의 요구에 맞춰 리서치, 컨설팅, 기획, 제작하여 최상의 결과물로 만들어 내고 있습니다.
- VFX PIXEL은 새로운 아이디어를 가지고 독특한 관점과 방법을 이용하여 창조적인 시각적 결과물로 제작하고 있으며, 수년간의 다양한 프로젝트의 제작 경험과 능력을 가진 최고의 스태프로 이루어져 있습니다.
- VFX PIXEL은 커머셜 광고나 영화의 특수시각효과 작업과 디자인을 기반으로 인터랙티브 디자인, VR, XR, 드라마 및 드라마 타이틀과 같은 새로운 분야로의 영역 또한 넓혀가고 있습니다.

핵심기술

- VFX / Motion Graphic / UX/UI Design
- 실시간 엔진 기반 XR/VR/MR 콘텐츠 기획 및 개발
- 3D Modeling Asset 제작 및 3D CGI그래픽

주요 성과

- 2019년 5월 KT 5G VR 글로벌 영상 VFX 작업
- 2019년 10월 SK텔레콤 아이폰11 VFX 작업
- 2020년 6월 삼성 갤럭시 노트20 글로벌 VFX 작업
- 2020년 8월 XR 융합프로젝트 의료 참여기관(2020~2022)
- 2021년 7월 KETI 실감형 e스포츠중계 AR 스트리밍 5G 시연 연구용역
- 2021년 10월 KETI 홀로그램리소그래피 HUD테스트용 그래픽 제작용역
- 2021년 12월 너를 만나다3 : 소방관 편 3D 환경 제작 / 레벨 Design용역
- 2022년 5월 VR 아나토미 콘텐츠 개발(국군간호사관학교 납품용)
- 2022년 1월 삼성 갤럭시노트 22 글로벌 VFX 작업
- 2023년 1월 삼성 갤럭시 S23 글로벌런칭필름 VFX 작업

국내 최고수준의 VFX영상 / 콘텐츠 개발 전문기업

검증된 VFX전문가

- ✓ 국내외 최고수준의 VFX제작
- 가장 까다로운 삼성 갤럭시 글로벌 영상의 지속적인 수주 및 제작
- 제일기획/이노션/대홍기획/엠베스트/H&AD 등 최상위 고객사 보유

다양한 제작경험

- ✓ 광고, 드라마, 모션그래픽, XR콘텐츠, 전시영상 제작사
- 풍부한 제작경험을 통한 VFX 및 CGI DATA 검증 노하우
- 다양한 HW/SW 보유 및 운용

3D Asset제작기술

- ✓ Digital Twin / 3D Asset
- 실제사례기반 Digital Twin 제작
- 환경 / Object 3D Asset 제작
- 체계적인 Data분류 / Archive 노하우 교육 가능

“ 최고수준의 전문인력으로 양질의 콘텐츠 기획 및 제작 ”

XR 엔터테인먼트

(주)팝스라인



- 대표자 김영덕
- 대표번호 070-7700-9875
- 이메일 cmo@popsline.co.kr
- 홈페이지 www.popsline.co.kr
- 소재지 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워1101호

업종 소프트웨어개발

사업 분야 메타버스, XR솔루션

기업 소개

- 다양한 기술과 창의적인 아이디어가 결합된 XR(eXtended Reality, 확장현실) 콘텐츠를 통해 고객에게 새로운 경험을 제공하고자 한다.
- 다수의 특허 및 인증 보유, 각 분야 전문 인력 포진, 체계적인 사업 시스템으로 안정적인 사업 운영 능력과 업계 최고의 전문성을 보유하고 있다.
- 법인 설립 초기 특허 및 정부 R&D 사업으로 탄탄하게 쌓아온 기술력으로 B2BG를 대상으로 사업화를 진행하여 의미있는 매출 성과를 거두었고 현재는 B2C 대상 자체 비즈니스를 만들기 위해 일반 소비자들 가장 관심을 많이 갖는 분야인 AR 게임 개발 사업을 추진 중에 있다. 이를 통해 XR 솔루션 및 콘텐츠 사업을 넘어 XR 엔터테인먼트사로서 성장하고자하는 비전을 가지고 있다.

핵심기술

- 실감 콘텐츠 핵심기술 보유 현황
- 특허 등록 현황

발명의 명칭	출원번호(등록번호)	등록일자
실감 콘텐츠 제공 장치 및 그 방법	2020-0053276(2181084)	20.11.16
실감 콘텐츠 제공 시스템 및 그 방법	2020-0049238(2321542)	21.10.29
3d 객체와 마커를 이용한 mr 콘텐츠 제공 장치 및 그 방법	2018-0017512(2020352)	19.09.04
3d 객체와 마커를 포함한 mr 콘텐츠를 제공하는 사이니지 시스템 및 그 방법	2018-0014530(2043274)	19.11.05
단말 및 그의 제어 방법	2017-0134765(1907885)	18.10.08
Mr 콘텐츠 제작 장치 및 그 방법	2016-0179036(1815158)	17.12.28
Mr 콘텐츠 제작 장치 및 그 방법	2016-0149720(1705812)	17.02.06

핵심기술

- 기타 AR/VR SW 개발 관련 기술 인증 현황
 - 개발 및 플랫폼 클라우드 서비스(PaaS) 직접 생산 확인(중소기업중앙회)
 - 패키지 소프트웨어 개발 및 도입 서비스 직접 생산 확인(중소기업중앙회)
 - 정보시스템 개발 서비스 직접 생산 확인(중소기업중앙회)
 - 정보시스템 유지 관리 서비스 직접 생산 확인(중소기업중앙회)
 - 디지털 콘텐츠 개발 서비스 직접 생산 확인(중소기업중앙회)
 - 산업디자인전문회사(멀티디자인)(한국디자인진흥원)
 - 비디오물 제작업 등록_서울시 마포구
 - 소프트웨어사업자신고 확인(한국소프트웨어산업협회)

주요 성과

- 수상 및 인증
 - 22.06. 서울시 테스트베드 실증기업 인증(서울시)
 - 22.05. 비대면 스타트업 육성사업 평가 우수 등급_한국방송통신전파진흥원
 - 22.03. 기술평가 우수기업 인증(T4)_NICE 평가정보
 - 21.04. 벤처기업 인증(기술보증기금)
 - 21.01. Hi-seoul 서울시 우수 기업 인증(서울시)
 - 18.10. 우수 발명품 기업 인증(특허청)
 - 18.10. '2018 제2회 4IR 어워즈' AR-애드테크 부문 대상 수상(머니투데이)



팝스라인 미디어아트



팝스라인 모바일 앱 AR 게임



XR SOLUTION

안전을 위한 최고의 인공지능 기술

(주)넥타르소프트



- 대표자 박성호
- 대표번호 02-782-7728
- 이메일 admin@nectarsoft.co.kr
- 홈페이지 www.nectarsoft.co.kr
- 소재지 서울시 마포구 월드컵북로 396 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1113호

업종 소프트웨어 개발, 연구개발, 정보통신공사

사업 분야 AI 서비스, 재난안전 통신망, 스마트 카드 발급 보안시스템

기업 소개 넥타르소프트는 안전을 위해 인공지능 전문 서비스를 개발 및 공급하고 있으며 인공지능 기술 및 IoT 기술을 활용하여 안전을 위한 다양한 서비스를 제공하고 있다. 인공지능 상황추천 솔루션인 'Athena'와, 안전 AloT 시스템 'Echo', 영상 및 소리인식 모니터링 솔루션 'Argos'를 서비스하고 있다. 다양한 산업 활동 간 작업자의 안전을 보호할 뿐만 아니라 작업 상황 관제 보조를 통해 보다 완벽하고 정확한 작업을 수행할 수 있도록 지원하고 있다.

핵심기술

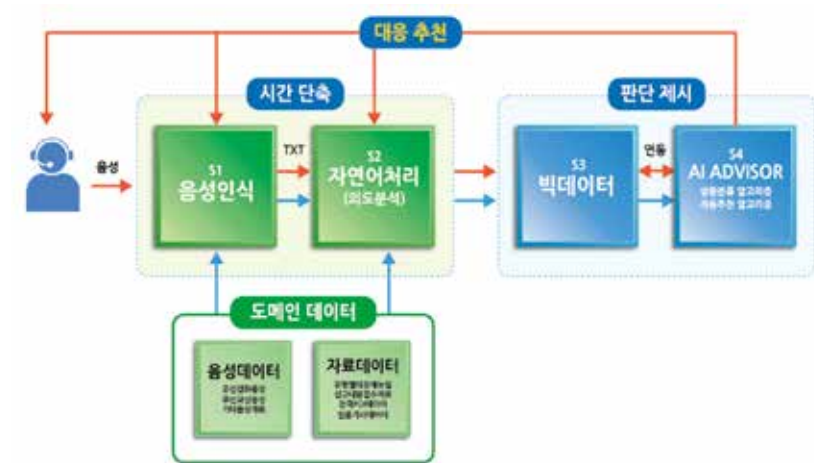
<p>Wizer - 인공지능</p> <ul style="list-style-type: none"> - 재난대응을 위한 인공지능 추천 시스템 AI Advisor 솔루션 보유 - 양상블 알고리즘을 활용한 추천 알고리즘 기술 보유 - 2019년 과학기술정보통신부 ICT장관상 수상 	<p>Wizbot - 빅데이터 및 챗봇</p> <ul style="list-style-type: none"> - Elastic Search를 활용한 자체 개발 빅데이터 수집&검색 시스템 - 소방청 다매체 신고를 위한 빅데이터 시스템 구축 - 해수부 빅데이터 플랫폼 및 센터 구축 사업 수주
<p>Trident - 자연어처리</p> <ul style="list-style-type: none"> - 5W1H 분석을 활용한 구문 분석 - 자체 개발 형태소 분석기 보유 - 전문용어 구축프로그램을 활용한 사용자 용어집 구축 	<p>Buddy - 음성인식</p> <ul style="list-style-type: none"> - 도메인 특화 모델 - 자연어처리 솔루션 연계를 통한 음성인식 고도화 - 2020년 전북소방 시범사업 완료 - 2021년 경남소방 지능형 상황접수대 사업 수주

- 넥타르소프트는 AI 알고리즘 기술, 자연어처리, 빅데이터, 음성인식 기술과 작업 간 안전확인을 위한 IoT 센서 기술을 보유하고 있습니다.

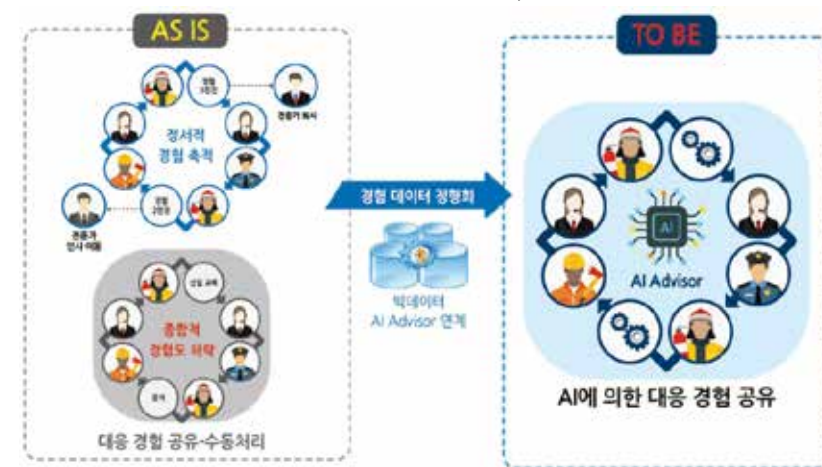
주요 성과

- 인공지능 전문기업 육성사업(2020, 과학기술정보통신부) 수행
- ATC+ 우수연구소 육성사업(2021, 산업기술평가원) 수행
- 2019 Innovation Award (과학기술정보통신부 장관상) 수상
- 2019년 전북 소방 음성인식 시범사업
- 2021년 전북소방 스마트 119 시스템 구축
- 2022년 세종, 경남소방 스마트 119 시스템 구축

넥타르소프트 아테나 솔루션 흐름도



넥타르소프트 아테나 As-Is, To-Be



넥타르소프트 아테나 적용 이미지



전북소방 실제적용 화면

UI 화면

생활을 연결하는 광소기업

(주)오스랩스

Authlabs

- 대표자 강병훈
- 대표번호 02-6339-1477
- 이메일 authism@authlabs.co.kr
- 홈페이지 https://www.authlabs.co.kr
- 소재지 서울시 마포구 월드컵북로 396, 연구개발타워 1115호(상암동, 누리꿈스퀘어)

업종 정보통신업

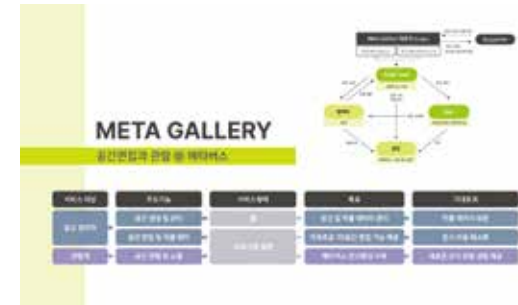
사업 분야 XR, 메타버스, HR, 보안/인증

- 기업 소개**
- 사용자 중심을 넘어 위치/시간/관계 중심의 생활 연결 메타버스 서비스를 제공한다.
 - 사업 분야
 - 인증 연결
 - 간편인증 수단(VR, AR, Mobile, PC)
 - 간편인증(WEB, CS)
 - 간편로그인(Windows, Linux, Mac)
 - 간편전송(유선-LAN, CABLE, 무선-BT, NFC, WIFI, SOUND)
 - 비밀번호 취약점 분석
 - 생활 연결
 - 메타버스(교육, 전시/행사)
 - AR 기반 대중교통 안내
 - 크롬북 기반 MDM(비대면 교육 모니터링)
 - 흐름(인적자원관리)
 - 보안인증명서

- 핵심기술**
- 인증 연결
 - 정보 가상화 인증(분산저장, 분할전송, 정보포함형 토큰화)
 - 모션인증, 행위인증, 멀티터치 인증, 멀티패턴 인증
 - PKI, FIDO, 블록체인DID
 - 생활 연결
 - VR/AR/MR 개발 기술
 - 메타버스 구축 기술
 - AR 네비게이션
 - Project Mapping
 - 원격제어, 화면제어, 화면공유

주요 성과

- 인증 연결
 - 금융(신한은행, 미래에셋증권 등)
 - 공공(행정안전부, 한국수력원자력, 건강보험공단, KERIS 등)
- 생활 연결 서비스
 - KT SuperVR TV
 - 이투스 메타버스(이투스버스)
 - AR 대중교통 안내
 - 메타갤러리
 - 병원 보안 인증명서 발급



세상의 모든 텍스트를 보고 들을 수 있게!

(주)에이아이파크



- 대표자 박철민
- 대표번호 02-6925-6028
- 이메일 exe@aipark.ai
- 홈페이지 www.aipark.co.kr
- 소재지 서울특별시 마포구 월드컵북로 396, 연구개발타워 6층 603호(상암동, 누리꿈스퀘어)

업종 응용 소프트웨어 개발 및 공급업

사업 분야 정보통신업

- 기업 소개**
- 미션
 - 에이아이파크는 인공지능 기술을 활용해 디지털 휴먼을 생성하고 이를 통해 고객들은 시간과 공간과 언어 능력의 한계를 초월할 수 있습니다.
 - 이를 통해 우리는 인공지능으로 확장하는 무한한 영상세계를 만들어 갑니다.
 - 비전
 - '세상의 모든 텍스트를 보고, 들을 수 있게'

- 핵심기술**
- TTS(Text-to-Speech)
 - 자체 개발한 인공지능 음성합성 알고리즘이 문자와 음성으로 구성된 1시간 분량의 데이터셋을 학습하여, 학습 후 사용자가 문자만 입력하면 해당 음성을 출력할 수 있는 기술
 - 자체 알고리즘을 연구 개발하여 다수의 TTS를 보유 중
 - 해당 기술로 구현된 Si음성은 현재 JTBC 아침 방송과 오디오북 기업에서 활용 중
 - Talking Head Generation
 - 5분 내외의 얼굴 영상이나 사진만으로 TTS로 출력된 음성대로 말하는 얼굴로 재생성하는 기술
 - 자체 개발한 인공지능 영상합성 알고리즘이 수만 개의 음성 데이터와 얼굴 데이터를 학습하여 어떤 음성을 입력해도 말하는 영상으로 출력할 수 있는 기술
 - 한국어, 영어, 일본어, 중국어 외 20여 개 언어 이상을 자연스럽게 말할 수 있도록 대량의 데이터를 학습하여 범용성을 높였음
 - Face Generation
 - 각기 다른 얼굴을 합성하여 완전히 새로운 얼굴을 만들어냄으로써 가상인물을 생성해내는 기술
 - 그래픽이 아닌 실제 인물의 얼굴을 바탕으로 합성 및 재창조된 가상인물의 얼굴로, 결과물의 이질감이 적고 초상권 문제로부터 자유로움

주요 성과

- (주)디캐릭, (주)디오비스튜디오와 업무협약(MOU) 체결 (2022.01)
- 상암 DMC 누리꿈스퀘어 입주 (2022.01)
- 국내 첫 가상인간 AI앵커 '제나', JTBC 아침 & [AI가 Pick한 세상] 데뷔 (2022.02)
- 에이아이파크 시드 투자라운드 총 6억 원 유치 성공적 마무리 (2022.03)
- JTBC와 업무협약(MOU) 체결 (2022.04)
- D'LIVE와 업무협약(MOU) 체결 (2022.04)
- 중소벤처기업부 주관 기술창업지원 프로그램 팁스(TIPS) 선정 (2022.05)
- KBS 2TV <해 불만한 아침> 방송서 가상인간 '박재민' 소개 (2022.05)
- 중소벤처기업부-마이크로소프트 '마중 프로그램' 선정 (2022.05)
- <2021년 한국서부발전 기업자율형 상생프로그램 데모데이> 우수상 수상 (2022.06)
- Try Everything 2022 전시회 부스 참여(2022.09)
- 서울 마포구 상암동 AI아나운서 체험관 개관(2022.09)
- AWE EU 해외 박람회 참여 (2022.10)
- 에이아이파크, 지역뉴스 보도하는 AI 아나운서 '로아' 선배 (2022.12)
- (주)디오비스튜디오, 휴멜로와 업무협약(MOU) 체결 (2023.01)
- 마이크로소프트 'ISV 프로그램' 선정 (2023.01)
- 관광혁신바우처 ICT 솔루션 제공기업으로 선정 (2023.03)
- SW고성장클럽 예비고성장기업으로 선정 (2023.03)



비전 기반 기술과 XR플랫폼을 선도하는 기업

(주)코아소프트

COAR soft

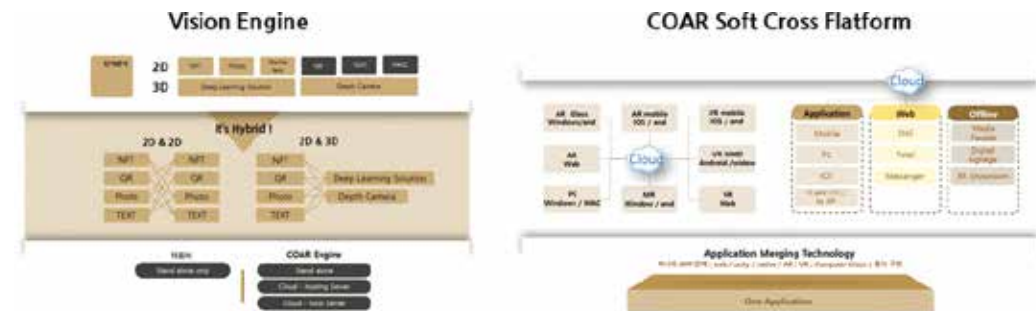
- 대표자 이정훈
- 이메일 hoonibba@coarsoft.com
- 소재지 서울시 마포구 월드컵북로 396, 연구개발타워 1002호
- 대표번호 070-4632-5580
- 홈페이지 www.coarsoft.com

업종 서비스, 플랫폼 개발

사업 분야 비전 솔루션, XR 솔루션, 메타버스 솔루션

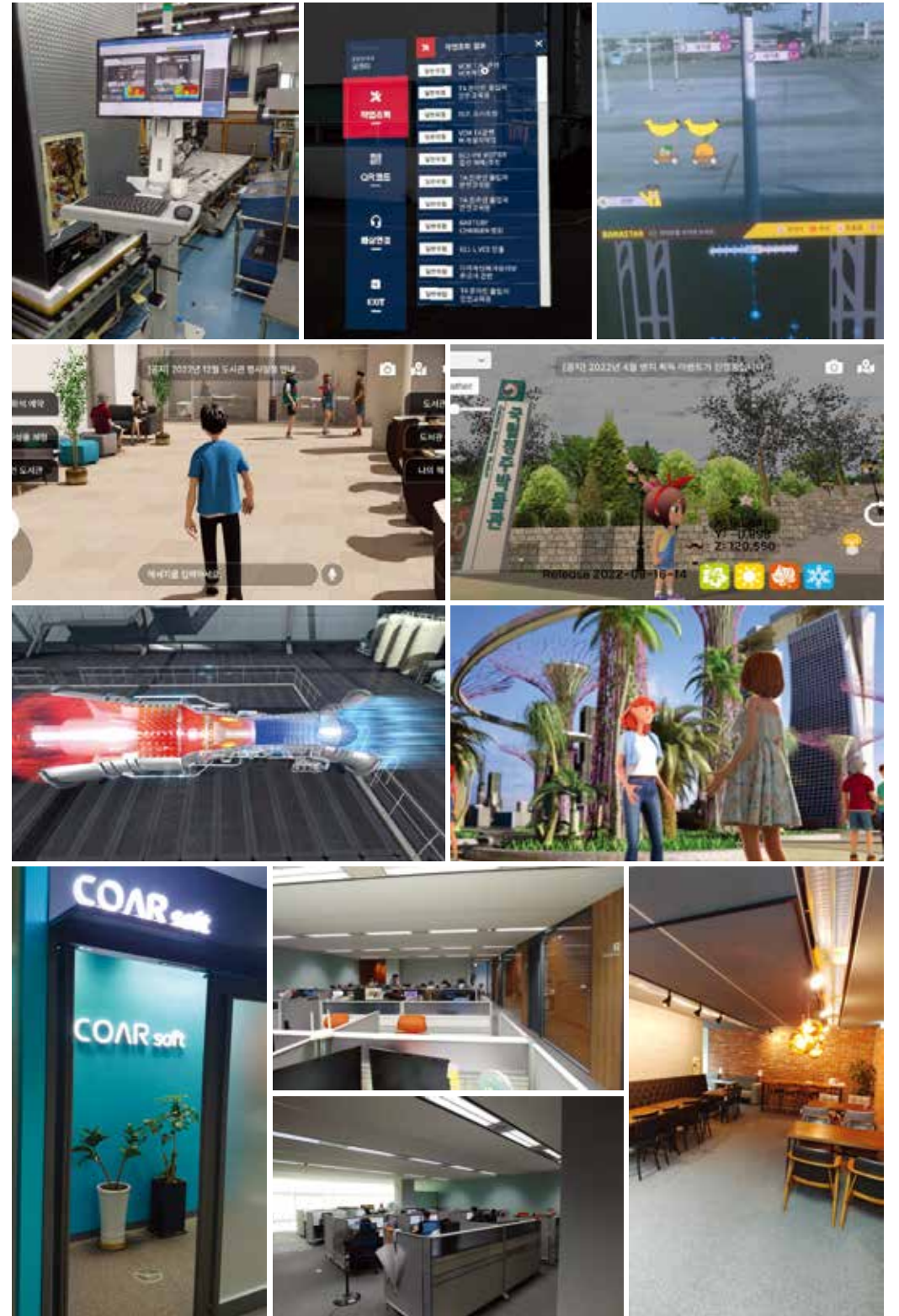
기업 소개 (주)코아소프트는 컴퓨터 비전 기반의 벤처회사로 증강현실, 가상현실 등 코어기술 개발을 하고 있으며 설립 이후 약 200여 개의 XR 프로젝트를 통해 축적된 다양한 솔루션을 기반으로 IT기업을 대상으로 B2B / B2G용 XR 솔루션/플랫폼을 서비스하고 있습니다.

핵심기술 컴퓨터 비전 기반 기술, AR엔진 기술, 메타버스 플랫폼 서비스



주요 성과

- GS ITM 메타버스 개발
- 국립청주 박물관 가상박물관 구축
- 골프존 G-FIELD 앱개발
- 골프존 ERP 개발
- 해군사관학교 XR 디지털 트윈 학습콘텐츠 개발
- 한국프로스포츠 협회 가상경기장 메타버스 구축
- LG화학 AR 스마트글래스 현장안전관리 솔루션 개발
- 삼성전자 머신러닝 밸런스 평가검증 개발
- ETRI 다자 참여 AR 인터랙션용 공간정합시스템 개발
- 부천 힐스테이트 AR 놀이터 개발
- KT 콜라보레이션 스마트 관광도시설계 및 메타버스 AR 개발
- 스윙 옥션 NFT 시스템 개발



건축의 모든 과정을 담은 기술 플랫폼 기업

(주)텐일레븐



- 대표자 이호영
- 대표번호 02-375-1011
- 이메일 1011@1011.co.kr
- 홈페이지 www.1011.co.kr
- 소재지 서울특별시 마포구 월드컵북로 396, 1001호(상암동, 누리꿈스퀘어 연구개발타워동)

업종 소프트웨어 서비스

사업 분야 인공지능 건축설계 플랫폼, 모듈러 건축 솔루션

기업 소개 텐일레븐은 IT기술과 건축 기술을 융합, 연구개발하여 건축의 모든 과정을 혁신하는 Con-tech(Construction + Technology) 기업입니다. 인공지능 건축설계 기술로 건축 분야에 도전하여 관련 업계의 메이저 기업으로부터 투자를 유치하여 그 잠재력을 인정받았습니다. 기존의 산업의 모든 건축과정을 최적화하고, 패러다임의 변화를 이끌어 내는 Con-tech 기업으로 성장하는 것이 목표입니다.

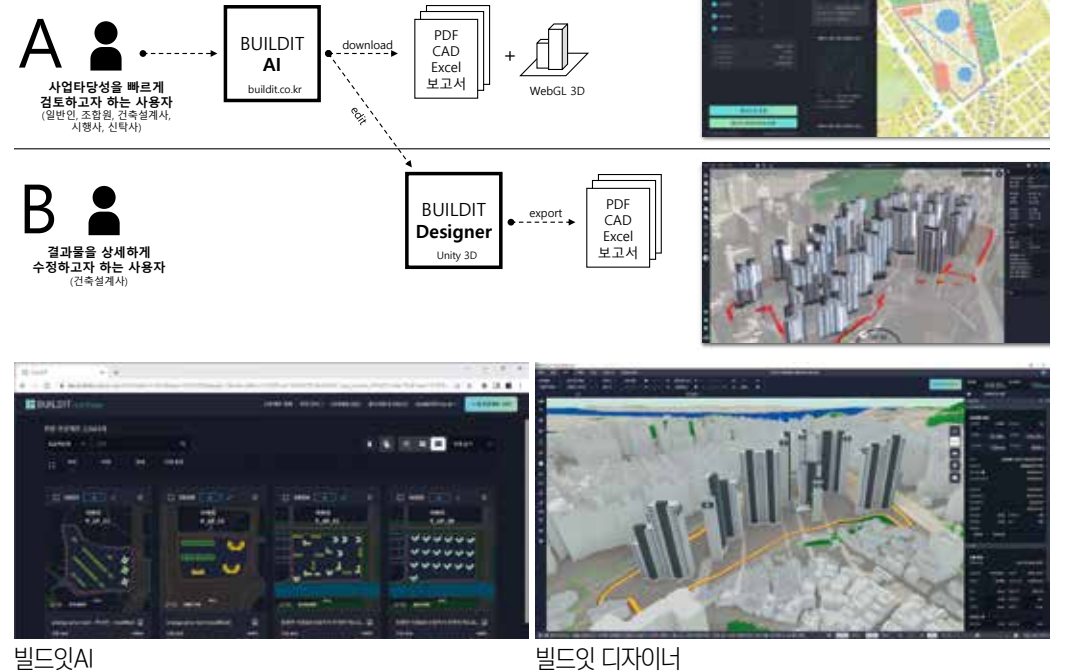
- 핵심기술**
- 인공지능 건축설계
 - 실시간 3차원 가시화 기술
 - 3차원 모델 기반 경관시뮬레이션, 조망평가 기술
 - 일조침해 평가 기술
 - 디지털 트윈
 - 사람이 반복적으로 해야 했던 법규 검토 과정을 인공지능으로 자동화하고 평가함
 - 정성적이고 주관적이었던 심사과정을 객관적이고 정량적으로 수치화하여 보고서로 출력
 - 설계사에게 수정안을 제안함으로써 심의기관과 상호 간 소모적이던 시간과 비용을 혁신적으로 단축

- 주요 성과**
- 2022.10 유니티코리아 어워드 2022 대상 수상
 - 2021.10 국토부 경관심의 시범운영
 - 2021.05 혁신기업 국가대표 1000 선정
 - 2021.04 이노비즈 인증 취득
 - 2020.12 녹색기술 인증 취득
 - 2020.11 국토부 장관상, 3차원 경관심의 기술 공모전
 - 특허등록 32건
 - 소프트웨어등록 7건
 - SCI 논문 2건
 - 국내학술대회 논문 10건

인공지능 건축설계 플랫폼, BUILDIT

인공지능을 활용한 건축설계 플랫폼 서비스

- 원하는 필지에 **건축 법규**를 만족하면서 **용적률, 세대 수, 일조량을 최대화**하는 건축 설계 **클라우드 서비스**
- 빠르게 사업타당성을 검토하여 기획 설계시 의사결정을 도움
- 기존 5일 걸리던 작업 시간을 **30분 이내**로 줄임



빌드잇AI

빌드잇 디자이너

4차 산업을 이끄는 CT 강소기업

(주)헬로브이알



- 대표자 서만호
- 대표번호 08-6291-6191
- 이메일 mano@hellovr.kr
- 홈페이지 www.hellovr.co.kr
- 소재지 서울특별시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워동 602호

업종	소프트웨어 개발업
사업 분야	XR 콘텐츠 및 CT 기술 개발
기업 소개	헬로브이알은 'Expand Experience'라는 비전을 토대로 XR 콘텐츠 및 CT 기술을 활용하여 실생활에 도움이 될 수 있는 AR, VR 콘텐츠와 기술을 개발합니다.
핵심기술	<ul style="list-style-type: none"> · 3D XR 콘텐츠 개발 · 메타버스 기반의 다중접속 교육 콘텐츠 · 웹 기반의 AR 콘텐츠 서비스 기술
주요 성과	<ul style="list-style-type: none"> · 아시아키즈디자인 어워드 대상 수상 · VR백과사전 시리즈 출시 · VR웹툰 플랫폼 개발 · AR컬러링 콘텐츠, VR디펜스 게임 개발 · VR영재교육 플랫폼 개발 · 건국대학교 메타버스 교육 콘텐츠 개발



C Type

- (주)헬로브이알
- (주)쉐어박스
- (주)페이크아이즈
- (주)에듀템
- 롤랑(유)
- (주)시스윌
- (주)아브로소프트코리아
- (주)사우드폭스인터내셔널
- (주)라카이코리아
- (주)플레이큐리오
- (주)고브이알
- (주)트라이텍
- (주)비빔블

인터랙션 XR 콘텐츠 선도 기업

(주)쉐어박스



- 대표자 신연식
- 대표번호 070-8833-1998
- 이메일 0531m@ssharebox.com
- 홈페이지 https://ssharebox.com
- 소재지 서울특별시 마포구 월드컵북로 396, 9층 9065호(상암동, 누리꿈스퀘어연구개발타워)

업종 실감 콘텐츠 개발·제작

사업 분야 VR/XR/메타버스 콘텐츠 제작

기업 소개

- (주)쉐어박스는 새로운 영상기술과 생각, 다양한 시도를 통한 경험을 융합함으로써 세대와 언어를 초월해 함께 공감하고 이해할 수 있는 콘텐츠를 제공하며, 문화 복지를 실현하고자 노력하는 문화 콘텐츠 기술 전문 기업입니다.
- 2015년 년 버벌 공연을 시작으로 2018년 프로젝션 맵핑, 2019년 VR 공연 콘텐츠, 2019년 VR/AR 콘텐츠 제작, 2021년 국민은행 메타버스 콘텐츠 외주 제작 등 문화 교육 콘텐츠 분야에 다양한 실감 콘텐츠 제작 경험을 살려, 실감 콘텐츠 제작 분야를 확장 중에 있습니다. 현재 5면 XR 인터랙션 체험존 <X-Rumpus Box>, LED 디스플레이 XR 인터랙션 <Meet-up!> 의 시제품 제작 및 PoC를 진행하며 XR 콘텐츠 제작 선도 기업으로 나아가고 있습니다.

또한 글로벌 마케팅에 집중하여 CES 2022, 라스베가스 MWC, 두바이 GITEX, 도쿄 IT WEEK 등 다양한 해외전시회에 출품하고 인도네시아 및 중국 기업과 MOU를 체결하는 등 글로벌 XR 기업으로 도약 중입니다.

- 핵심기술**
- 주요 아이템
 - 5면 실감형 콘텐츠 기반 체험형 XR 인터랙션 서비스 및 XR 콘텐츠 제작



(a) 5면 XR 체험존 <X-Rumpus box> 제작



(b) LED 디스플레이 인터랙션 XR<Meet-Up!> 제작



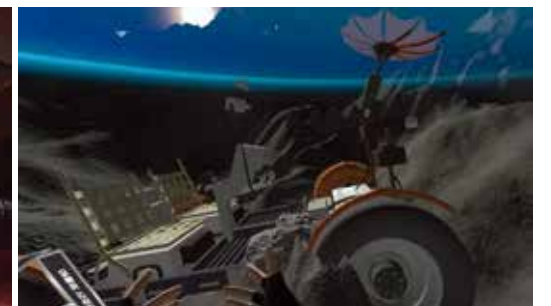
(c) 인터랙션 VR 콘텐츠 <우주 탐험대> 제작

핵심기술

- 주요 기능
 - (a) XR 체험형 마케팅 서비스로 5면 프로젝션 맵핑을 통해 XR 체험 존 <X-Rumpus box> 시제품 제작. 바닥과 벽면을 포함한 5면에서 확장 현실 상호작용을 구현할 수 있는 공간이며, 부스 내 사람의 행동과 제스처를 인식하고 3D 음향 시스템을 활용하여 감각 몰입형 XR 콘텐츠 체험을 제공
 - (b) 인터랙션 LED 디스플레이 XR 랜드 마크 서비스 <Meet-Up!> 제작 및 PoC 진행하였고 지자체 내 하나의 랜드마크 역할과 공공정보를 제공하여 홍보할 수 있는 매개체로 구축, 햇빛 아래에서도 또렷한 이미지 송출 및 사용자 동작인식 인터랙션으로 경험적 가치를 제공
 - (c) 우주탐험대는 1인칭 관점에서 은하를 탐험할 수 있는 몰입형 인터랙티브 VR 우주 탐사 콘텐츠로, 최초 발사부터 우주선 내부를 탐사하는 것을 포함하며 우주쓰레기 청소, 월면도 제작 등 다양한 게임과 같은 임무를 수행해 스텝을 따라 완주할 수 있는 현실적인 탐험 경험을 제공
- 적용기술
 - 3D Engine (Unity, Unreal)을 이용한 VR 콘텐츠 개발 및 프로그래밍
 - 3D 리소스 제작 및 VFX/FX, 애니메이션 제작
 - 벽과 바닥을 포함한 5면 프로젝션 맵핑, 터치 인터랙션, 사용자 동작인식 인터랙션 기술 등

주요 성과

- 저작권 및 특허
 - (특허)국내 2건 출원 중 (상표권) 국내 2건 출원 중 (저작권) 국내 4건
- 수상
 - 2022 제6회 4R 어워즈 에듀테크 부문 대상 (2022.11)
 - 2020 창업활성화 중소기업장관상 (2020.12)
- 주요 성과
 - 2023 서울 상암 XR Showroom 구축, <X-Rumpus Box> 구축
 - 2022 SBA 서울시 실증 테스트 베드 사업 선정, 길음 미디어마루 정문 앞 XR LED <Meet-up!> 설치
 - 2022 연구소 기업 역량강화 R&BD 사업 선정
 - 2021 국민은행 메타버스 VR 브랜치 구축
 - 2021 TIPS 프로그램 선정- 5면 실감형 콘텐츠 기반 체험형 XR 서비스
 - 2021 에트리 홀딩스(주) 시드투자 유치
- 전시회 참가
 - 2022 라스베가스 MWC 참가
 - 2022 두바이 GITEX 참가 및 스타트업 피칭대회 세미나이날
 - 2023 도쿄 IT WEEK 참가, 2023 국내 World IT Show 참가



가상현실 콘텐츠 및 차세대 핵심 기술로 미래 가상현실 시장을 선도합니다.

(주)페이크아이즈



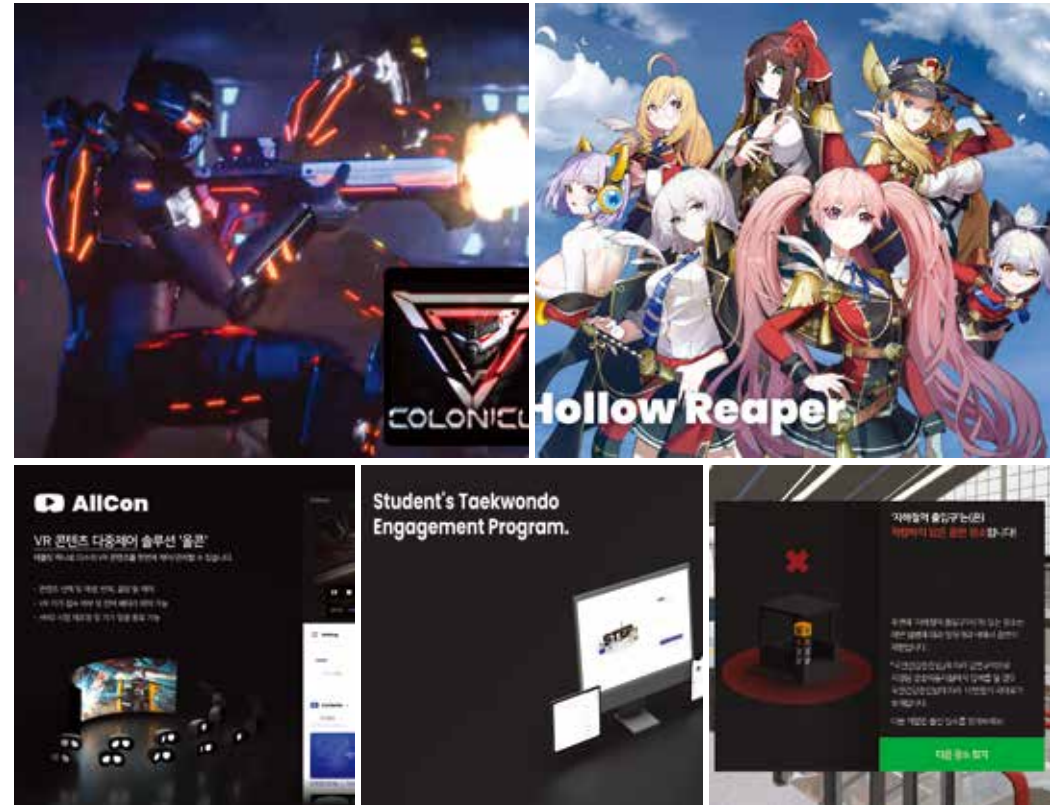
- 대표자 김석중
- 이메일 help@fakeeyes.co.kr
- 소재지 서울 마포구 월드컵북로 396 누리꿈스퀘어, 연구개발타워 1009호
- 대표번호 070-4910-8013
- 홈페이지 https://fakeeyes.net

업종 소프트웨어 개발 및 정보 서비스업

- 기업 소개**
- 확장현실 분야의 핵심기술을 보유하고 있는 기술지향 회사입니다.
 - 우리는 기술과 서비스가 조화롭게 연결되어 세상에 더 나은 가치를 만들어내고자 노력합니다.
 - XR Integrated Build : XR SDK 통합기술은 수많은 XR 개발 환경을 하나로 통합 기술 보유
 - Gamification Contents : 재미요소를 결합한 콘텐츠 개발 노하우로 플랫폼의 가치 실현
 - Network Skills : Cloud를 이용한 대규모 사용자 간 영상 및 콘텐츠를 즐길 수 있는 기술 보유
 - Reality : 초실감의 가치 극대화할 수 있는 XR에 최적화된 물리환경 구축 기술 보유

- 핵심기술**
- 원빌드 인터페이스(특허기술), Content Cloud Streaming 기술
 - 원빌드 인터페이스 (특허기술) : 가상현실 통합 개발을 위한 통합 SDK 기술
 - 원빌드 인터페이스는 Oculus, SteamVR, Pico 등 다수의 플랫폼의 SDK를 통합하여 게임 엔진에서 손쉽게 빌드가 가능한 자체 기술
 - Contents Cloud Streaming 기술
 - 유저가 별도의 하드웨어를 구매하지 않고 클라우드 스트리밍을 통해 콘텐츠를 즐길 수 있는 기술
 - 가상현실 콘텐츠 제작 기술
 - 게임 엔진을 이용한 XR 초실감 콘텐츠 제작
 - 대규모 사용자가 동시 접속하여 이용 가능한 초실감 메타버스 콘텐츠용 네트워크 환경 구축

- 주요 성과**
- 2022.03 장애인 사회적 증진을 위한 메타버스 플랫폼 ‘모드니업’ 론칭
 - 2021.19 메타버스 실버 엔터테인먼트 플랫폼 ‘세상밖으로-웃어서좋다’ 론칭
 - 2020.12 교육 메타버스 플랫폼 ‘클래스브이’ 기술이전 계약체결
 - 2019.12 비대면 원격모바일 가상현실 교육 솔루션 ‘버추얼 클래스룸FE’ 론칭
 - 2018.10 LG U+/샤오미 - 가상현실 콘텐츠 공급 계약 체결
 - 2017.04 세계 최초 VR 6인 멀티플레이 모바일 가상현실 FPS 게임 ‘콜로니클’ Oculus 플랫폼 런칭



인공지능 기반의 외국어학습 솔루션

(주)에듀템



- 대표자 신정훈
- 이메일 manager@edutem.net
- 소재지 서울 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1104호
- 대표번호 02-308-4088
- 홈페이지 www.edutem.net

업종 응용 소프트웨어 개발 및 공급

사업 분야 AI 솔루션 공급, 외국어 교육

기업 소개

- 미래기술 기반의 선진화된 교육 실현을 목표로 설립하였으며 AI 기반 영어/중국어 학습 서비스 “보라구”를 운영하고 있습니다. 특히 에듀템이 자체 개발한 인공지능 기반의 ELA(엘라)솔루션은 외국어 교육에 반드시 필요로 하는 다양한 솔루션들을 보유하고 국내 여러 기관에 기술을 공급해오고 있습니다. 최근 대한민국 2025년 개정 교육과정에 AI 듣기, 말하기, 소리와 철자의 상관관계 익히기(파닉스) 등은 당사의 AI 솔루션과 일치되는 교육방식이며 이러한 교육과정이 교과목에 편성되면서 당사의 기술에 대한 큰 호응과 관심이 높아지고 있습니다. 당사의 기술과 외국어 교육서비스의 운영 노하우를 기반으로 성공적인 해외사업 진출을 준비하고 있습니다.
- 과학기술정보통신부 바우처사업 공급기업 : AI바우처, 데이터바우처, 클라우드바우처 수행 중

핵심기술

- 외국어 학습에 최적화된 AI솔루션 :
 - 음성인식(영어, 중국어, 스페인어, 한국어)
 - 발음평가(영어, 중국어, 스페인어, 한국어), 음향신호 특징벡터 분석
 - 음성합성(영어, 한국어), 청킹모델
 - 문장교정, 문장생성, 문장난이도 측정, 개인맞춤 분석-평가, 문자인식(OCR)
 - 맞춤추천(큐레이션) 모델

주요 성과

- 2022.07 후속 pre-A 투자 유치(뉴페러다임VC)
- 2022.08 산업통상자원부 에듀테크 비즈니스 모델 공모전 ‘최우수상’ 수상
- 2022.10 한컴 지니케이 AI 솔루션 공급
- 2023.01 서울대학교 빅데이터사업단 ICT 인재양성 교육 수행
- 2023.02 포항테크노파크 ICT 인재양성 교육 수행
- 2023.01 LG CNS AI 솔루션 공급
- 2023.04 NE능률 AI 솔루션 및 영어교육프로그램 공동사업 추진
- 2023.05 이퓨처 AI 솔루션 공급

인공지능 기반의 외국어학습 솔루션



[ELA AI Solution]

[BORAGU 영어, 중국어]

[SPEAKING TOP]

ROLLAND LLC. 롤랑 유한책임회사



- 대표자 박신영
- 이메일 info@rolland.llc
- 소재지 서울 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어
- 대표번호 010-7347-1415
- 홈페이지 rolland.llc

업종 AI, Metaverse

- 사업 분야**
- Post Production
 - Factory&Construction
 - Drug&Healthcare
 - Farm&Orchard
 - Sports
 - Art
 - Sustainable Material

기업 소개

- ROLLAND LLC.는 비전분야 AI 회사입니다. 2014년 설립 이후, 다양한 프로젝트 경험과 기술경쟁력을 바탕으로 고객사들과의 가치 창출을 실현하고 있습니다.
- ROLLAND LLC. is an AI company in the vision field. Since its establishment in 2014, it has been creating value with its diverse project experiences and technological competitiveness in collaboration with clients.

- 핵심기술**
- Patent : AI-ORIGINAL
 - AI VISION DATA Generative, Processing
 - AI MODELING Vision (2D, 3D)
 - AI SIMULATION Physics, Chemistry Engine
 - AI Service Web, On-Premise, Cloud, SI(System Integration) Metaverse(XR, VR, AR, MR, DT)

- 주요 성과**
- 'AI-ORIGINAL' Projects
 - Post-Production Drama, Movie
 - Factory & Construction Digital Twin, Occupational Safety, GIS
 - Drug & Healthcare Eye, Macular degeneration, Protein, Candidate substance
 - Farm & Orchard Apple Orchard, Persimmon Orchard
 - Sports Tennis
 - Art Museum & Gallery Archive, Exhibition
 - Sustainable Material Reconditioning, Product Designing
 - AI 솔루션, 데이터 바우처사업 사업수행평가 '우수', '상위 20%' 획득

AI-Original

I-Original

- | | |
|-------------|--|
| VISION DATA | Generative, Processing |
| MODELING | Vision (2D, 3D) |
| SIMULATION | Physics, Chemistry Engine |
| Service | Web, On-Premise, Cloud, SI(System Integration) Metaverse(XR, VR, AR, MR, DT) |



AI-Original Projects

I-Original Projects

- | | |
|----------------------|---|
| st-Production | Drama, Movie |
| ctory & Construction | Digital Twin, Occupational Safety, GIS |
| ug & Healthcare | Eye, Macular degeneration, Protein, Candidate |
| rm & Orchard | Apple Orchard, Persimmon Orchard |
| orts | Tennis |
| t | Museum & Gallery Archive, Exhibition |
| stainable Material | Reconditioning, Product Designing |



산업현장에서 검증된 디지털트윈 통합플랫폼 강소기업

(주)시스윌



- 대표자 차성웅
- 이메일 andrewcha69@syswill.com
- 소재지 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1105-2호
- 대표번호 070-4469-0409
- 홈페이지 www.syswill.com

업종 소프트웨어 개발 및 자문업

사업 분야 융합보안/지능형빌딩 통합관리/재난보안관리/산업안전관리/건설공정관리

- 기업 소개**
- 비전
 - 디지털트윈 기반의 통합운영관제 기술의 메카
 - : 업무별 산재된 운영관리의 효율성 제고를 위한 디지털 트윈 기반 통합 운영관제 환경 제공
 - 이념
 - 생명을 살릴 수 있는 현실적인 시스템 공급
 - 고객을 지킬 수 있는 현실적인 시스템 공급

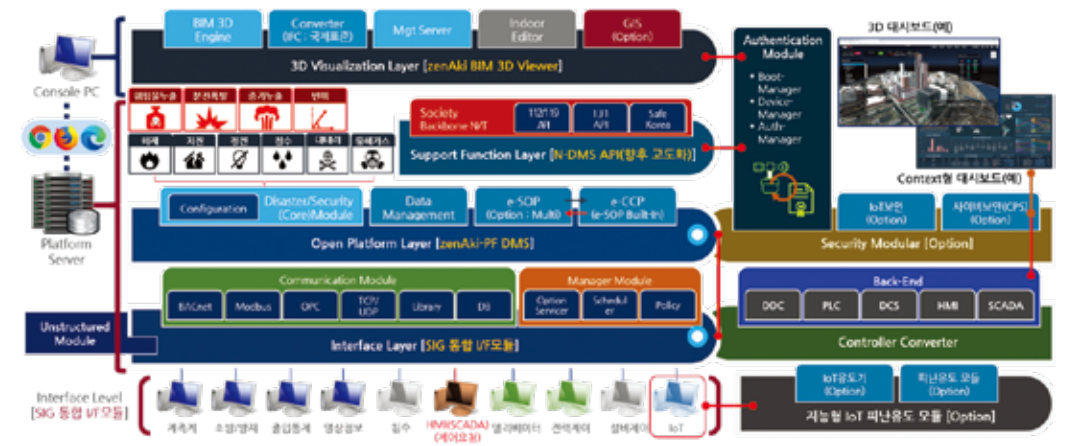
- 핵심기술**
- 3차원 건축 캐드의 웹 경량화 기술
 - 동시 상황처리(연계 건축물 기준 최대 6개) 통합대시보드 가시화 기술
 - 실측 데이터 기반의 수치형 디지털 트윈 환경 제공 기술(현실과 가장 유사한 가상 공간정보의 구현)
 - 다양한 프로토콜에 대한 통합 연동 게이트웨이 기술
 - 재난/보안/안전/환경/산업공정 등 다양한 산업의 관제 기술 최종 통합을 통한 시너지 기술
 - 지능형 에너지관리 체계 기술

- 주요 성과**
- [국내]
 - 서울대학교 캠퍼스 디지털 트윈 시스템 공급(보안, 방범, 안전관리 분야 現 4단계 통합 중)
 - 아모레퍼시픽 용산 신사옥(재난안전관리 시스템 공급)
 - 전남대학교 캠퍼스 디지털 트윈 시스템 공급(보안, 방범, 안전관리 분야)
 - 자화전자 디지털 트윈 기반의 보안, 산업안전 관리 시스템 공급(現 1단계 통합 완료)
 - 솔브레인 산업안전, 환경 및 보안 통합 자문
 - 경기융합타운 디지털 트윈 기반의 재난보안관리시스템(zenAki DMS) 선정
 - 경기도 신청사 디지털 트윈 기반의 재난보안관리시스템(G-DMS 공급 완료)
 - 경기교육청 남부 신청사 디지털 트윈 기반의 재난보안관리시스템(G-DMS 공급 완료)

주요 성과

- [해외]
 - 바레인 내무부 초청 경찰 지휘통제시스템 통합 사전 조사(2023년 바레인)
 - 미국 물리보안 글로벌 기업 통합 플랫폼 FRONT-END 공급을 위한 현지 협상(미국지사 설립 요청)
- [산업별 선도기업과의 공동상품 개발 사업]
 - 융합보안 공동상품 개발 : 이글루시큐리티
 - 물리보안 공동상품 개발 : 아이디스
 - 지능형 빌딩 관리 공동개발 : 현대오트메버, 경영정보통신
 - 지능형 에너지 관리 공동개발 : 신세계INC, 아이디스

핵심기술 체계도



플랫폼 계통도



BIM/ERP/MES 솔루션 전문기업

(주)아브로스소프트코리아



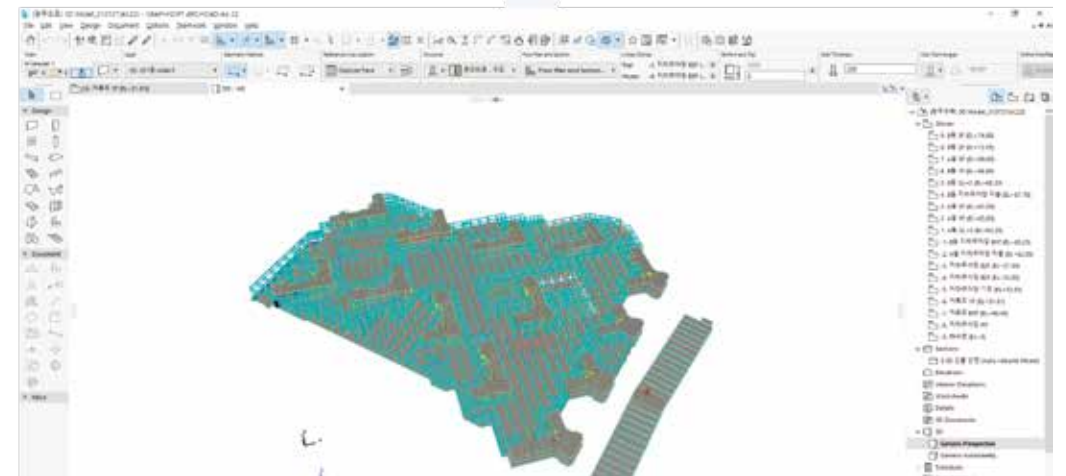
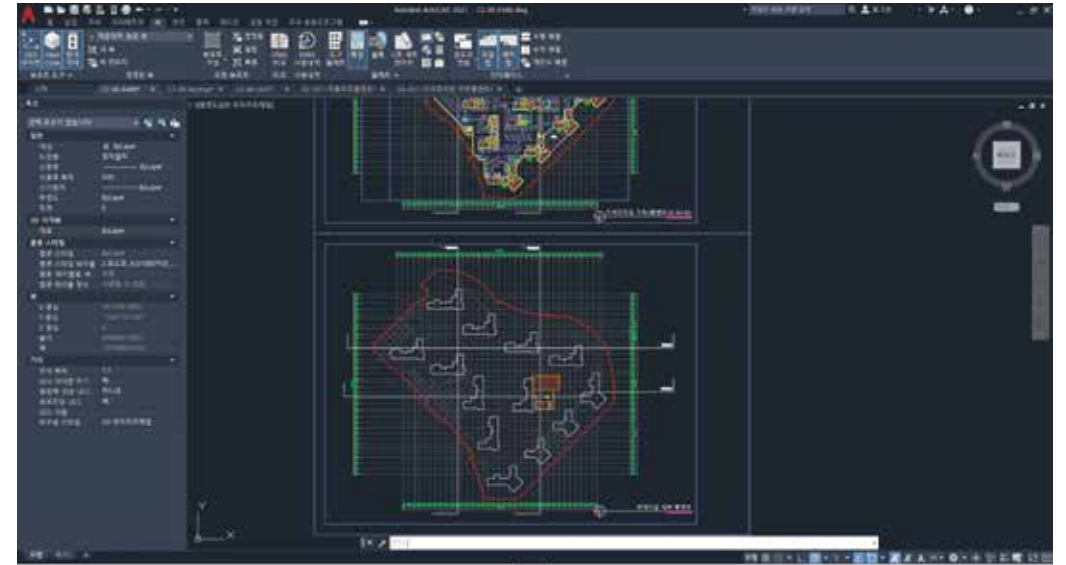
- 대표자 신종화
- 이메일 jhshin@avrosoft.co.kr
- 소재지 서울시 마포구 월드컵북로 396, 1105-06호
- 대표번호 02-2132-5115
- 홈페이지 www.avrosoft.co.kr

- 업종** 소프트웨어 개발 및 공급
- 사업 분야** 건설 관련(건축, 플랜트, 토목) 사업, 국방 시뮬레이션 사업, 스마트팩토리/서비스 사업
- 기업 소개**
- 산업 전반에서 선도적인 역할을 할 수 있도록 기업체, 산업계, 학계들이 참여하는 플랫폼 회사를 목표로 하고 있습니다.
 - 2D/3D 빌딩정보 모델링 - 자체 개발한 3D 엔진을 이용해 설계, 철근 샵, 시공, 유지관리 등에 이르는 각종 분야의 자동화 솔루션 개발
 - 데이터 시각화 솔루션 - HTML5 WebGL 기반으로 IoT 연동 또는 빅데이터에 대한 시각화 솔루션 개발
 - 스마트 제조/농업 - 모든 제조/농업에 ICT 연계를 통하여 제조/생산 과정, 현장 자동화, 제어 자동화, 응용 시스템, 3D MES, ERP 등 모든 분야에 적용할 수 있는 플랫폼을 개발
- 핵심기술**
- Library를 이용한 XR 콘텐츠 생성 및 가시화 기술
 - 파라메트릭 모델링, 솔리드 연산 기반의 모델링
 - 다양한 효과 분석을 위한 시뮬레이션 기술
 - WebGL 기반 XR콘텐츠 가시화 기술
 - WebCAD를 활용한 제작도면 작성 모듈
- 주요 성과**
- 포스코건설 골조 모델링 자동화 시스템 개발 용역 계약
 - 포스코건설 Cable ENG 업무 스마트 App. 고도화 용역 개발
 - 中 쉐넬이와 3D 기반 건설정보모델링(BIM) 솔루션 개발 계약
 - ‘디지털 트윈 기반 스마트 안전 통합 관제 시스템’ 등 다수 정부 과제 협약
 - ‘피해DB 생성 자동화 무기효과분석 SW 개발’ 등 다수 국방과학연구소 과제 협약

01

XR기업성장지원센터 입주기업

C-type



01

XR기업성장지원센터 입주기업

C-type

차세대 로보틱스와 XR시스템을 선도하는 기업

(주)사운드폭스인터내셔널



- 대표자 모영석
- 이메일 mys@soundfox.co.kr
- 소재지 서울시 마포구 월드컵북로 396, 연구개발타워 11층 1105-7호(상암동, 누리꿈스퀘어)
- 대표번호 070-7019-3725
- 홈페이지 www.soundfox.co.kr

업종	제조, 도소매, 서비스
사업 분야	방송기기, 수출입업, 방송시스템 컨설팅 외
기업 소개	<p>2004년 회사 설립 후 현재까지 오직 차세대 방송 제작을 위한 기술 솔루션과 기술 서비스를 국내·외에 공급하고 있습니다.</p> <p>(주)사운드폭스인터내셔널은 차세대 IP 방식의 방송 솔루션과 실감형 XR 제작 솔루션을 제공하며 장비 공급 및 시스템 설계와 제안을 동시에 할 수 있는 역량을 가지고 있습니다.</p> <p>IP를 기반으로 하는 종합 A/V 통합 솔루션을 제공하며 특히 AI 시대에 적합한 FULL AUTO 방송 제작 솔루션과 XR, VFX 제작 솔루션, 차세대 보이는 라디오 방송 시스템과 LED Wall을 이용한 Backdrop 방송 제작 솔루션 등을 디자인하고 제공합니다.</p>
핵심기술	<p>기존의 XR 콘텐츠 제작 솔루션을 방송 라이브 제작용으로 사용할 수 있도록 멀티 카메라 스위칭 기술과 트래킹 데이터 스위칭 기술을 제공합니다.</p> <p>AR(Augmented Reality) Overlay 기능을 이용하여 다중모드(Multi mode)의 프로그램과 합성물을 오버레이(Overlay)할 수 있는 기술을 제공합니다.</p> <p>라디오 플랫폼을 위한 IP 기반의 오디오 제작과 송출 전송 기술(보이는 라디오 제작 전송)을 제공합니다.</p> <p>IP를 이용한 AI 기반 FULL AUTOMATION 방송 제작 솔루션을 제공합니다.</p>

- 주요 성과**
- 국내 최초 IP 기반 라디오 방송 제작 송출 시스템 구축
 - 국내 최초 라이브 방송 제작 송출을 위한 LED Wall 기반 XR 시스템 설계
 - AI 기반 FULL AUTOMATION 방송 제작 시스템 설계
 - 방송 및 제작용 로보틱스 시스템 도입

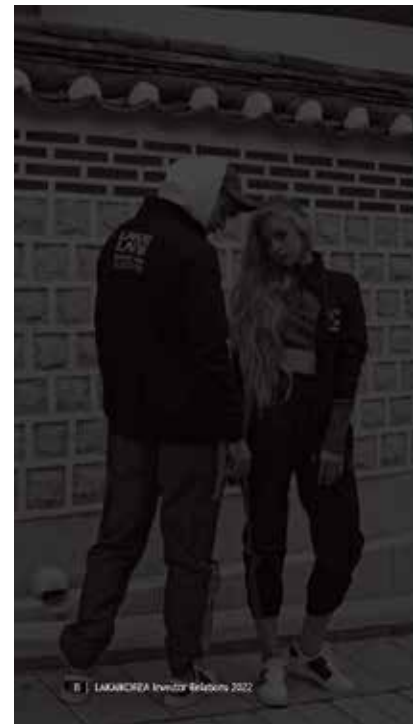
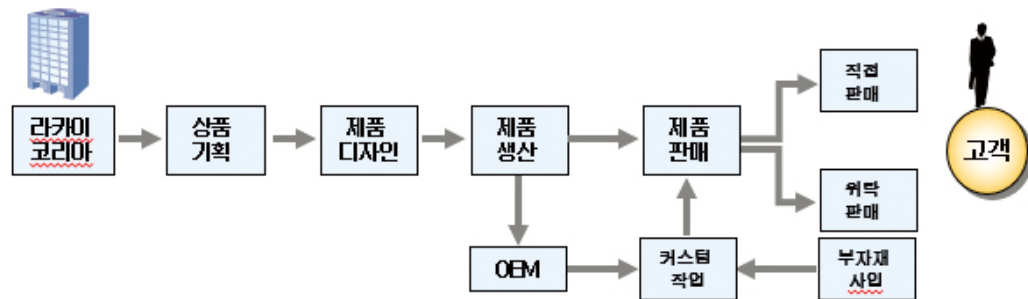


(주)라카이코리아



- 대표자 신정현
- 대표번호 070-4196-4460
- 이메일 lakai22@naver.com
- 홈페이지 https://lakaikorea.co.kr/
- 소재지 서울시 마포구 월드컵북로 396, 11층 1105-8 (상암동, 누리꿈스퀘어)

업종	제조업
사업 분야	신발, 의류, 액세서리, 가방, 애견용품 등 다양한 제품 판매
기업 소개	<ul style="list-style-type: none"> ESG의 'S' 사회적 책임을 다하는 윤리적 기업으로 패션 D2C 중심의 100억 매출, 35만 회원 기업 독창적인 브랜딩과 10~20대가 선호하는 디자인으로 획일적인 패션시장에 신선한 돌풍을 일으키는 대한민국 패션기업 MZ세대 본인만의 독특한 제품 소장 니즈를 100% 반영하기 위해 고객이 원하는 디자인과 문구를 맞춤형으로 제품에 삽입하여 호응을 얻음 대기업과 일부 기업의 모럴해저드가 이슈되고 있는 상황에 학교폭력 지원 역사왜곡 바로잡기, 지역사회기부 등 사회적 책임을 다하는 선한 기업
핵심기술	<ul style="list-style-type: none"> 고객 개인의 니즈에 맞는 커스텀 제품 고유 브랜드 보유, 강치유니온 및 독도 태극기 등 제품 출시
주요 성과	<ul style="list-style-type: none"> 연도별 재구매율 매년 2배 이상 증가로 충성 고객과 마니아층 형성 뉴욕타임즈 한복 광고, 유재석 독도라카이 신발 착용, 역사 왜곡 국제소송 진행, 학교 폭력 피해자 지원 등 사회적 책임을 중요시하는 선한 기업으로 이슈가 되어 매출 증가로 이어짐 향후 'Z'세대를 위한 ESG 메타버스 쇼핑 플랫폼으로 거듭나기 위해 진행 중



과거

초일류 선진 시민으로서의 Z세대에게 자긍심을 주는 윤리적 기업가치로 시작

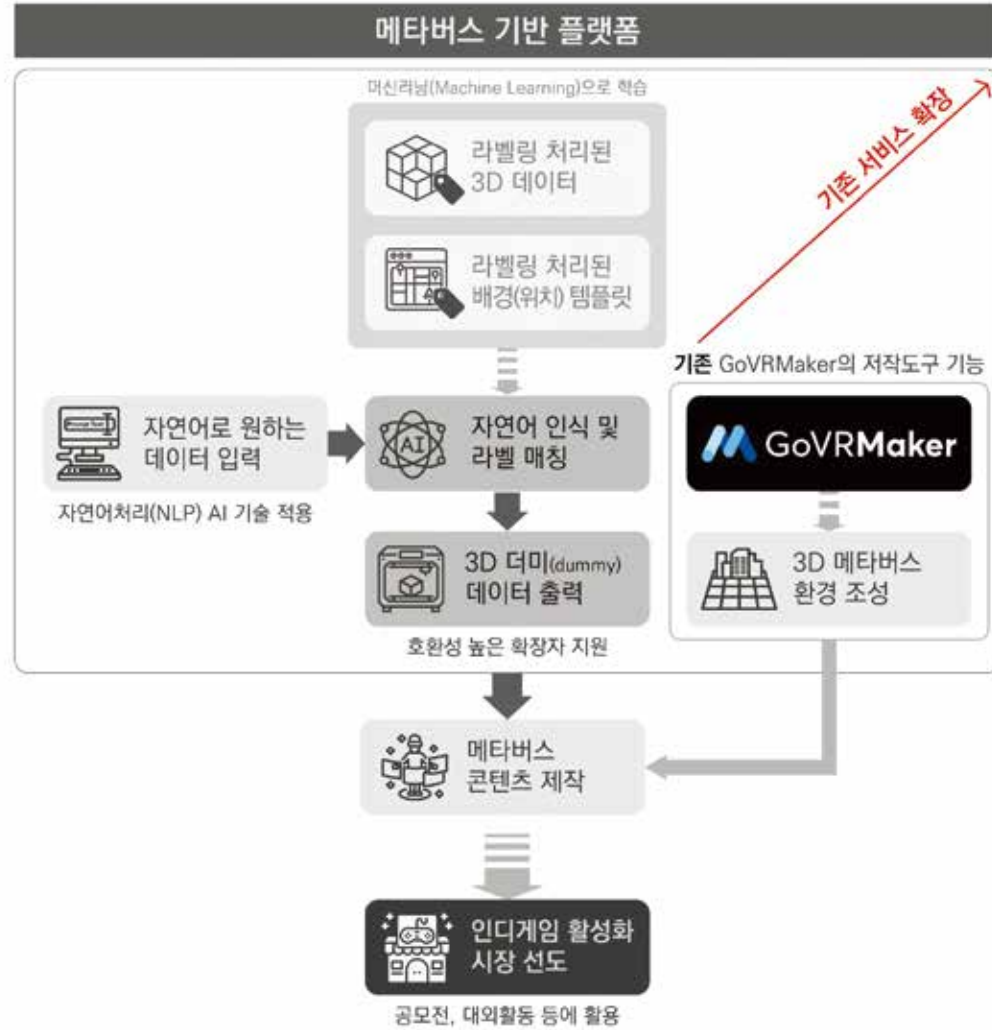


현재 ... 미래 진행형

현재: ESG의 'S' 사회적 책임을 다하는 윤리적 기업으로 패션 D2C 중심의 100억 매출, 35만명 회원

미래: 'Z' 세대를 위한 ESG 전반을 아우르는 쇼핑 플랫폼

- 서플라이 체인에 E를 반영하고
- 아티스트들과 협업을 통해 S를 실천하고
- 고객이 주인이 되는 주주 참여로 G를 투명화



가상과 현실 융합기술 기반으로 미래과학 기술분야 선도 R&D기업



(주)트라이텍

- 대표자 기승준
- 대표번호 02-6958-7599
- 이메일 ceo@tritech.co.kr
- 홈페이지 www.tritech.co.kr
- 소재지 서울시 마포구 월드컵북로 396 누리꿈스퀘어 R&D타워 1105-12호

업종 정보통신, 응용소프트웨어 개발 및 공급

사업 분야 Metaverse, DigitalTwin, M&S(Modeling & Simulation)

기업 소개 “가상세계 안에 실제 리얼리즘 구현”
 (주)트라이텍은 국내 최고의 기술력과 사업수행 실적을 보유한 연구소로 가상과 현실의 융합기술을 기반으로 미래과학 기술 분야를 선도하는 R&D 기업입니다.
 당사는 가상/증강현실, 디지털 트윈, 메타버스 등 차별화된 기술력을 바탕으로 다수의 프로젝트를 성공적으로 수행해 오고 있으며 다양한 분야의 그룹들과 믿음있는 협력으로 국내외 각종 토탈 솔루션 제공 및 기술지원을 하고 있습니다.

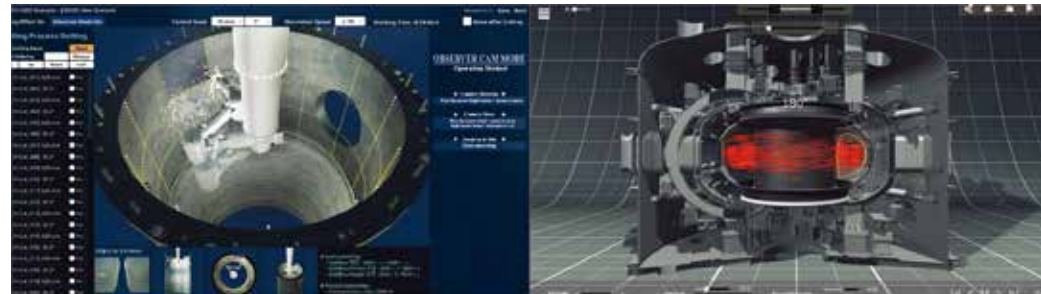
핵심기술



주요 성과



2019 이전	2020	2021	2022	2023
<ul style="list-style-type: none"> - 소방 지휘 훈련 시뮬레이터 - 고소작업대 교육용 시뮬레이터 - GS간실 가상안전체험관 - 화재 재난 현장 팀단위 전술 및 도상훈련 시뮬레이션 개발 - 스포츠·ICT 융합 수련용 태권도 호구 시뮬레이터 개발 - 용접 시뮬레이터 개발 	<ul style="list-style-type: none"> - 원전재부시설(RVI), 해체장비 및 해체 시나리오를 통합한 원격해체 가상 시뮬레이션 시스템 개발(2020~2022) - 디지털 트윈 기반의 핵융합에너지 시설 운용 VR 시스템 개발(2020~2021) - 증강현실을 통한 인터리어 설계 및 발주 시스템 AR 서비스업(2020~2021) 	<ul style="list-style-type: none"> - (주)트라이텍 설립 (전) 상명대학교 미래혁신 융합기술연구소 - 3D 애니메이션 제작을 위한 비대면 3D 스튜디오 플랫폼 개발(2021~2022) 	<ul style="list-style-type: none"> - (주)트라이텍 기업 부설 연구소 설립 - Virtual KSTAR 실험 모니터링 및 시뮬레이션 분석 기능 구현을 위한 소프트웨어 개발(2022~2023) - 원전 해체를 위한 디지털 트윈 기반 복합절단 시뮬레이션 시스템 개발(2022~2023) 	<ul style="list-style-type: none"> - 소방사다리차 조법운용 시뮬레이터 개발(2022~2023) - 메타버스 환경에서의 다자간 디지털 트윈 연구자원 플랫폼 서비스(2022~2023)



원전 내부시설(RVI) 해체 시뮬레이션 시스템
원전 내부 공간 상의 최적 해체경로 자동 생성 기능 구현 시뮬레이션을 통한 원전 내부시설 해체 시나리오 검증시스템 개발

Virtual KSTAR 핵융합 시뮬레이션 분석 시스템
KSTAR 핵융합장치 3차원 공간정보 분석 및 모데로하 구현, 물리엔진을 활용한 플라즈마 실험 데이터 가시화



소방 사다리차 조법운용 시뮬레이터
VR을 이용한 소방 사다리차 조작훈련으로 소방 및 산업안전사고 예방 및 국내 환경 소방차에 맞는 최적의 한국형 조법 훈련 시뮬레이터 개발

애니메이션 제작을 위한 비대면 3D 스튜디오 플랫폼
클라우드 컴퓨팅 기반의 통합 3D 애니메이션 제작 서비스 플랫폼 인공지능 라이팅·렌더링 제작 및 구인·구직 커스텀 플랫폼 모듈 지원

가상과 현실의 경계를 융합하는 메타버스 솔루션 회사

(주)비빔블



- 대표자 유미란
- 대표번호 02-6441-3876
- 이메일 arm357@bibimble.com
- 홈페이지 www.bibimble.com
- 소재지 서울시 마포구 월드컵북로 396, 11F 1105-13호

업종

정보서비스, IR 콘텐츠 유통 및 소프트웨어 개발 공급

사업 분야

증강현실, 가상현실, 인터랙션 홀로그램, 인공지능 디지털 휴먼, 디지털 트윈, 메타버스 등의 요소를 통해 자체 기술 개발과 더불어 기술 기반의 프로모션을 수행하고 있으며 이러한 다양하고 신선한 기술 기반의 재료들을 모아 신기하고 유익한 체험을 만들어가는 사업을 수행하고 있습니다. 이러한 기술력으로 기존 인터랙션 홀로그램 퍼포먼스, 홀로그램 리듬게임, 인공지능 디지털 휴먼 등의 다양한 메타버스 분야를 개척해 온 바 있으며 전시 기반 메타버스 Vibetech REAL을 활용해 라이프스타일을 혁신하고 있습니다. 전시 기반 메타버스에 뒤이어 기업을 위한 엔터프라이즈형 메타버스 bicus를 출시해 실감 엔진 기반 메타버스 사업 영역을 확대하고 있습니다.

기업 소개

비빔블은 상상과 현실을 잇는 다리를 꿈꾸는 회사입니다. 비빔블이라는 이름 하에 대표를 포함하여, 분야별 전문가들이 분야별 장점을 융합하는 새로운 도전을 하기 위해 모였습니다. 주식회사 비빔블은 첨단 디지털 미디어 기술들을 융합하여 혁신적인 기술 기반 사용자 경험을 개발하고 플랫폼을 만들어 갑니다.

핵심기술

무안경식 혼합현실시스템 HoloMR을 이용하여 여러 사람이 동시에 동일한 가상 현실을 체험할 수 있다. 멀티버스에 기반을 둔 디지털 전시회를 시작으로 다양한 디지털 스페이스에 대한 융복합 공간을 만들어내고 있다. 원하는 형태의 디지털 휴먼을 제작하여 시연진을 연결, 실제 사람과 유사한 인공지능 디지털 휴먼을 만들어내고 있다. REAL은 Unreal Engine을 기반으로 웹과 클라이언트가 연동되어 간단한 조작으로 전시회 개설이 가능한 서비스 솔루션이다. 자동화 솔루션을 통해 전시회 정보, 이미지, 영상 등의 콘텐츠를 입력하면 개발자들의 도움 없이도 자동으로 서버가 오픈되며 가상공간을 세팅, 오픈할 수 있습니다. bicus(이하 비커스)는 BIG와 US의 합성어로 함께 만들어가는 더 큰 세상, 메타버스를 지향한다. 비커스는 유저가 디지털 쇼룸 공간을 손쉽게 만들고 관리하고 수익화하는 프로슈머형 메타버스로, 누구나 쉽게 메타버스를 만들고 활동에 따라 경제적 이익을 얻을 수 있는 서비스다.

주요 성과

- 2021년 과기부 선정 '우수 메타버스 기업' 수상
- Metaverse Exhibition 서울진로직업박람회, 서울아트마켓, K-Pop Showroom, 대학혁신포럼,
- 메타버스얼라이언스 오픈 콘퍼런스 등 다수 진행
- 임시정부 설립 100주년 기념 '상해임시정부를 찾아서' VR
- VR과 홀로그램의 융복합 리듬 퍼포먼스 게임 'HOLOBEATS'
- 역사의 발자취를 따라서, 시네마형 역사게임 'Hidden Story VR'
- 홀로그램 판타지 퍼포먼스 '도깨비판타지아'
- LX 홀로그램 3D 컨트롤타워
- 메르세데스 벤츠 VR
- 청와대 문재인인의 하루 VR



01

XR 기업성장지원센터 입주기업

C + Type

B Type

- (주)지디에프랩
- (주)슈파스
- (주)메가플랜
- (주)넥스트키
- (주)메타로켓
- (주)브이알에듀
- (주)메이커박스
- (주)메타엔
- (주)릴레이브랜드
- (주)네이티브
- (주)아트앤에셋
- (주)디지털넷셋
- 비즈웨이브

세계 최초로 실시간 AI ECO 스트리밍 기술을 개발한 AI 전문기업

(주)지디에프랩



- 대표자 장경익
- 이메일 depp@gdflab.com
- 소재지 서울시 마포구 상암동 월드컵북로 396 연구개발타워 601-01호
- 대표번호 010-6285-2696
- 홈페이지 www.gdflab.com

업종 IT 서비스업

사업 분야 AI 응용 SW 개발

기업 소개 2018년 설립된 지디에프랩은 AI 기술을 활용해 사회적 혁신을 이루려는 목표를 가지고 창립되었습니다. 회사는 최첨단 AI 영상 슈퍼 레졸루션 기술을 활용한 화질 개선 솔루션 개발을 적극적으로 연구하고 있으며, 이를 통해 언어와 지역을 초월하여 전 세계 모든 이들이 이용할 수 있는 서비스를 제공하고자 합니다. 특히, 증가되는 모바일 스트리밍 서비스의 인터넷 연결 문제, 제한된 대역폭, 비싼 인프라 개발 등의 도전적인 과제를 해결하기 위하여 세계 최초로 혁신적인 모바일용 실시간 AI ECO 스트리밍 서비스 기술을 개발하여 전세계 핸드폰 유저의 비디오 콘텐츠 품질 향상과 스트리밍 서비스 접근성을 향상시키려고 노력하고 있습니다.

핵심기술 AI ECO 스트리밍 서비스 기술은 스트리밍 서비스 사업자에게 통신비용 절감을 가져다주고, 시청자에게는 항상 고화질 시청환경을 제공하여 보다 많은 고객 유치를 가능하게 한다.

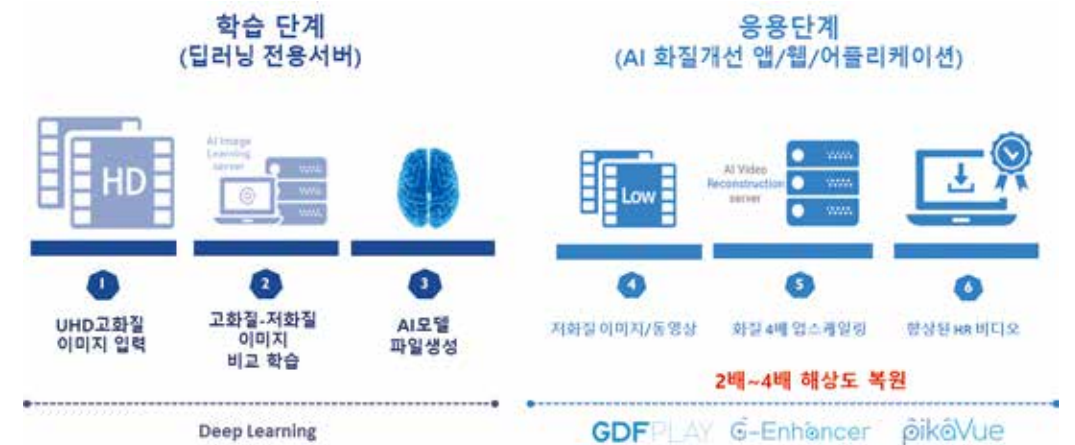
- 주요 성과**
- 2018.03 주식회사 지디에프랩 법인 설립 신고
 - 2019.03 기업부설연구소 R&D Center 설립 신고
 - 2019.06 중기부 기술기반창업형 R&D 사업 선정
 - 2019.11 스타트업 전시회 SLUSH 100 선정
 - 2020.06 AI 바우처사업- X-Ray 실시간 화질 개선 엔진 납품
 - 2020.07 영상 업스케일링 서비스 'pikaVue' 출시
 - 2020.09 AI 바우처사업 - T 커머스 VOD 추천 엔진 납품
 - 2020.11 스타트업 전시회 SLUSH 100 2년 연속 선정
 - 2021.05 2021 가트너 Cool Vendor 선정
 - 2021.09 AI 영상 리마스터링 실증 협약(TVING)
 - 2022.04 CJ, '쌈아' 1기 데모데이 우수상 수상
 - 2022.07 Gartner IT Leaders AI Tool Vendor 선정
 - 2022.10 D.N.A 분야 180대 혁신기업 선정(NIA)
 - 2023.01 개인용 AI 영상 화질 개선 툴 GDFEnhancer 출시
 - 2023.02 모바일 AI Eco-streaming 앱 GDFPlay 출시



AI 기술을 활용한 실시간 화질개선 및 AI 컴퓨터 비전 기술 스타트업, 지디에프랩



지디에프랩의 AI 화질 개선 솔루션 개발 절차는 크게 AI 학습 단계와 응용 단계로 나뉘며, 지디에프랩의 PikaVue, G-enhancer, 그리고 GDFPlay 모바일 솔루션 모두 동일하게 적용된다.



XAI for Health

(주)슈파스



- 대표자 김용환
- 이메일 kyh@spass.ai
- 소재지 서울시 마포구 월드컵북로 396 연구개발타워 601-2호, 905호(상암동 누리꿈스퀘어)
- 대표번호 070-8888-2227
- 홈페이지 www.spass.ai

업종 소프트웨어 개발

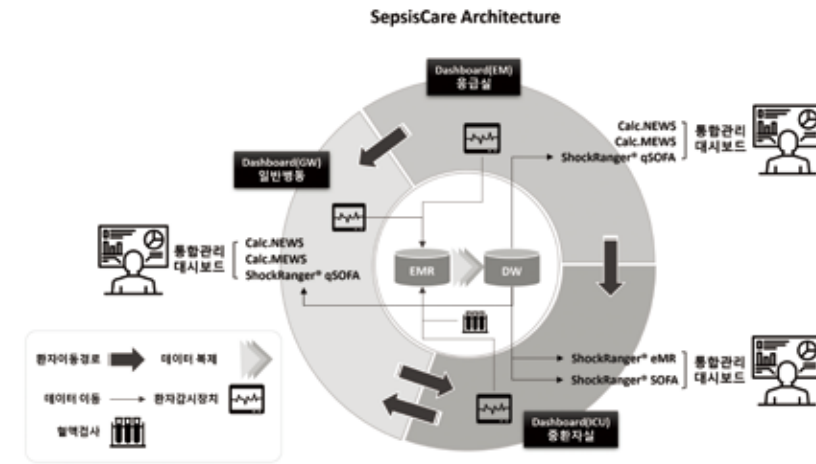
사업 분야 의료 인공지능

기업 소개 'Spass'는 영어로 재미를 뜻하는 독일어 단어로, 인생의 기쁨에도 불구하고 삶의 의미 있는 즐거움을 추구하는 것을 의미합니다. Spass는 "한 명의 의사가 열 명 이상의 의사와 함께 일하는 것과 같은 생산성을 달성할 수 있도록 지원하는 기술"을 개발합니다. 오랜 중환자실 입원, 비장 제거, 40번의 수술, 두 번의 심장마비로 점철된 김용환 슈파스 대표의 변화의 여정은 개인의 이익에서 인류의 복지를 증진하기 위한 깊은 헌신으로 초점이 옮겨졌습니다. 그의 생명을 구했던 의사들은 이제 존경받는 연구 동료가 되었습니다. Spass의 정신은 "사람을 살리는 선한 기술, 사람을 살리는 선한 기업"이라는 사명으로 표현되며, 의료 분야에서 의미 있는 변화를 만들기 위해 노력하고 있습니다.

핵심기술 SepsisRanger와 ShockRanger는 각각 패혈증과 패혈성 쇼크를 실시간으로 예측할 수 있는 의료 환경의 필수 솔루션입니다. 이 솔루션은 환자 모니터가 제공하는 생체 신호 데이터(혈압, 심박 수, 호흡 수, 체온, 산소 포화도)만을 사용하여 이를 달성합니다. 이 솔루션의 주요 목표는 사전 조치를 통해 환자 생존율을 개선하는 동시에 의료진의 피로를 유발할 수 있는 위양성 경보 발생을 완화하는 것입니다.

- 주요 성과**
- Intel Global에서 주최하는 COVID19 대응 기술로 2020년, 2021년 2년 연속 수상
 - 과학기술정보통신부 장관상 3차례 수상
 - 투자유치 : 시리즈A, 시리즈 A-2 추가 투자 2회 유치
 - 기업부설연구소, 연구개발서비스업, 이노비즈인증, 벤처기업인증
 - 임상 GMP, 일반 GMP, ISO13485 인증, FDA 510K 인증
 - 캐나다 법인 설립(SpassMed Inc.)
 - 세계적인 시연구소인 캐나다 Vector Institute와 공동연구(한국 스타트업 최초 유일)

환자의 패혈증 진단부터 패혈성 쇼크 예측까지 일련의 과정에 대한 의료진 진단 보조



메타버스를 통한 건축물 정보제공 서비스

(주)메가플랜



- 대표자 유철원
- 이메일 metabuild@megaplan.kr
- 홈페이지 www.megaplan.kr, http://holo-meta.io/, http://megabool.kr
- 소재지 서울특별시 마포구 월드컵북로396 누리꿈스퀘어 606-20호

업종 정보통신업

사업 분야 Metaverse AI Contents Lab

기업 소개 “메타버스 공간 디자인을 이용한 현실 세계와 가상세계가 하나되는 세상”
2차원적 설계에 실감형 기술을 접목시켜 기존 설계가 해내지 못했던 것들을 가능케 하고, 이를 통해 현실 세계와 가상세계의 경계를 허물며, 사회 활동과 경제 활동의 주체가 되는 공간을 구현하고 있으며 나아가 국내 최고의 디지털 트윈 시각화를 목표로 변화와 혁신을 시도하고 앞으로도 메타버스 공간 내에서 다양한 비즈니스 가치를 만들어내기 위해 노력하고 있습니다.

- 핵심기술**
- 설계에 있어 올바른 실내 공간 완성을 위해서 사용자들의 감성적인 만족을 채워주는 Visual digital twin 설계 기술이 필요한 만큼 현실 세계 공사 시작 전 Metaverse 세계에서 사용자들에게 완성된 인테리어 상황을 미리 경험하여 정확한 정보 전달이 가능하게 함으로써 사용자, 설계자, 공사 관계자 모두에게 혁신적인 정보 전달
 - 현실의 건축물을 디지털 트윈으로 완벽하게 재현하고 지어질 건축물을 가상세계에서 먼저 눈으로 확인하고 체험할 수 있는 체험형 콘텐츠 제작
 - 유니티 기반의 디지털 트윈 메타버스 가상공간 구축

- 주요 성과**
- 메가플랜 실적
 - 2021 대형호텔 객실 및 Public 공간 설계
 - 2022 백화점 상업공간 설계
 - 2022 H사 한강 수상건물 Public 공간 설계
 - 2023 H사 한강 수상건물 Public 공간 공사



베트남 하노이 L사: 대형호텔 객실 및 Public 공간 설계 수원 L사 백화점 1층 2층 상업 공간 설계



반포한강 H사 수상건물 Public 공간 설계 반포한강 H사 수상건물 Public 공간 공사

MEGAPLAN PLATFORM DEVELOPMENT HISTORY



기술 / 서비스 소개



현실과 가상을 잇는 실감 콘텐츠 종합 촬영소

(주)메타로켓



- 대표자 이상헌
- 이메일 wassup@metalocat.kr
- 소재지 서울시 마포구 월드컵북로 396, 10층 1012-1호(상암동, 연구개발타워)
- 대표번호 010-8518-5076
- 홈페이지 metalocat.kr

업종 영화, 비디오물 및 방송 프로그램 제작 및 배급업

사업 분야 3D 실감 콘텐츠 제작 및 가상 공연 제작

기업 소개

- Vision
2D 화면의 콘텐츠 한계를 넘어 콘텐츠를 제작하는 모든 크리에이터들에게 콘텐츠의 3D 공간, 구성, 기획까지 원스톱 디지털 에셋을 제공하여 해외 로케이션 공연을 떠나듯 여러 플랫폼을 넘나드는 콘텐츠 제작을 주도하는 콘텐츠 인프라 컴퍼니를 지향합니다.

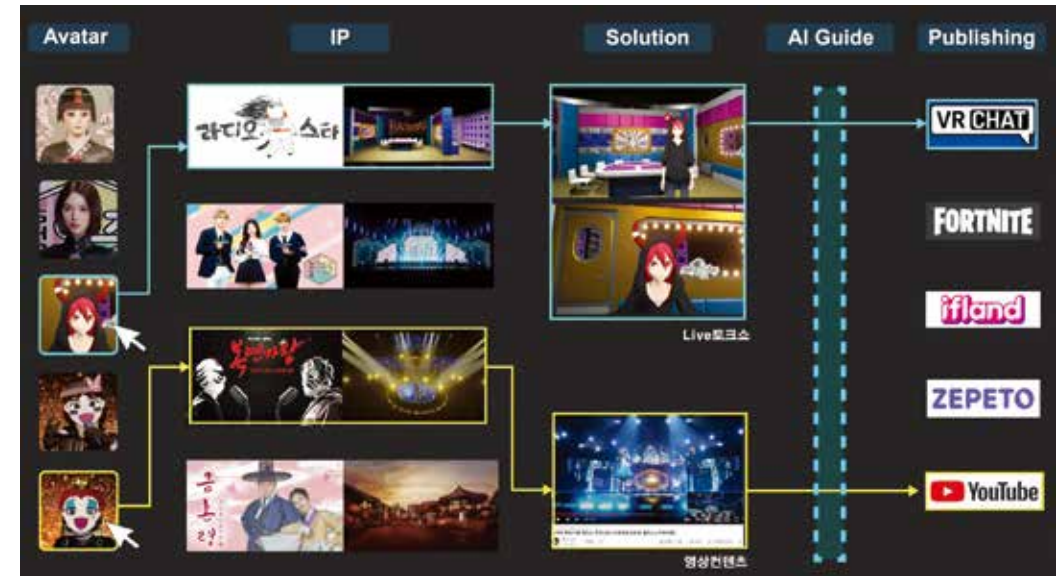
핵심기술

- 네트워크 기반 가상 조명 개발 및 운용 기술
- 게임 엔진 기반 공연 콘텐츠 아카이브 포맷 개발
- 디지털 트윈 콘텐츠 제작 파이프 라인
- 3D FBX 파일을 기반으로 한 멀티 플랫폼 적용 커스터마이징 기술

주요 성과

- 2021.12 MBC 사내벤처 2기 사내공모 최종 선정 및 경영 협약 체결(12.27)
- 2022.04 MBC 2022 지방선거 개표방송, XR 라이브 콘텐츠 제작 및 송출
- 2022.07 카카오 엔터테인먼트 '소녀리버스', 버튜버 가상 공간 제작
- 2022.08 MBN 아바타싱어, 가상조명 디자인 및 운용
- 2022.12 MBC 사내벤처 심의위원회에서 메타로켓 독립분사 결정
- 2023.01 주식회사 메타로켓 법인 설립 및 사업자등록(01.06)
- 2023.01 MBC 음악중심 메타 아이돌 '데이브' 가상무대 및 콘텐츠 제작
- 2023.03 MBC 음악중심 버추얼 아이돌 '플레이브' 가상무대 및 조명 연출

메타로켓 실감 스튜디오 솔루션



미래 산업과 디지털 전환 파트너

(주)메이커박스



- 대표자 이문성
- 이메일 moon@makerbox.kr
- 소재지 서울특별시 마포구 월드컵북로 396, 연구개발타워 10층 1013-1호
- 대표번호 02-6012-9410
- 홈페이지 http://makerbox.kr/

업종 산업 및 연구 목적의 제어계측 장치

사업 분야 제조 공정 자동화, 테스트 시뮬레이션, 환경 모니터링 등

기업 소개 기술적 도약을 원하는 고객에 디지털 전환 솔루션을 제공하는 메이커박스입니다. 당사는 기술, 산업 융합의 가치를 통한 최적의 솔루션을 개발합니다. 자동화 제어 설비 및 소프트웨어, 산업용 테스트 시뮬레이션 벤치 제작, 극한 환경 모니터링 및 디지털 트윈 등 주요 아이템이 있으며 고객사 요구사항에 맞는 커스텀 개발을 기반으로 서비스합니다.

핵심기술 산업용 데이터 취득 시스템 설계, 3D 모델링, 전기 장치 설계, 제어/모니터링 소프트웨어 제작, 테스트 시퀀스 베이스 프로그램 제작, 데이터 기반 트윈

주요 성과 브레이크/클러치 부품 진단기, 차량용 ECU 성능 검증 시뮬레이션, 반도체 웨이퍼 연마 공정 자동화, 컨트롤러 혼류 검사 시험 시스템, 지게차 리프팅 모사 유압 벤치 및 테스트 시스템, 공간 CG 및 BIM 트윈



(주)메타엔



- 대표자 김지후
- 이메일 lkw@meta-n.co.kr
- 소재지 서울시 마포구 월드컵북로 396 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1013-2
- 대표번호 02-6010-5252
- 홈페이지 https://www.meta-n.co.kr

업종 소프트웨어 개발 및 공급

사업 분야 메타버스 웹서비스 개발

기업 소개 메타엔은 메타버스 내에서 몰입형 및 상호작용 경험을 기획/개발하는 것을 전문으로 하며 언리얼엔진 기반 플랫폼 개발과 3D 모델링의 강점을 활용하여 가상 세계와 실제 세계를 사실적으로 융합하는 서비스를 구현합니다. 우리는 현실과 같은 대화형 가상 환경을 만들 뿐만 아니라 사용자의 메타버스내에서 다양한 요구를 충족하는 실감형 서비스를 구축합니다.

핵심기술

- 웹 기반 메타버스 콘텐츠, 플랫폼 개발
- 언리얼 엔진 5.0, 메타휴먼

주요 성과

- [국립공원공단] 온라인 채용 홍보 공간 구축 및 콘텐츠
- [한국의류시험연구원] 사이즈코리아센터 온라인 전시관 구축
- [코레일] 디자인센터 가상전시관 콘텐츠 구축



(주)릴레이브랜드



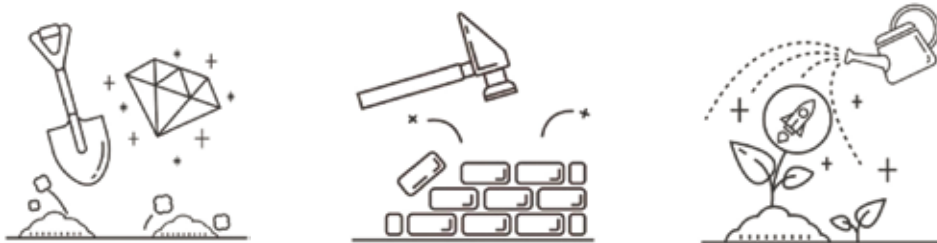
- 대표자 김태완, 최주동
- 이메일 ceo@relaybrand.com
- 소재지 서울특별시 마포구 월드컵북로 396, 연구개발타워 11층 1102-1호(상암동, 누리꿈스퀘어)
- 대표번호 02-322-3263
- 홈페이지 www.relaybrand.com

사업 분야

디지털 감각 기술

기업 소개

- 릴레이브랜드의 기업 비전
기술을 통한 일상의 혁신과 끊임없는 노력과 도전을 통한 기술 가치 실현
- 릴레이브랜드의 기업 철학
실패를 두려워하지 않는 끝없는 도전



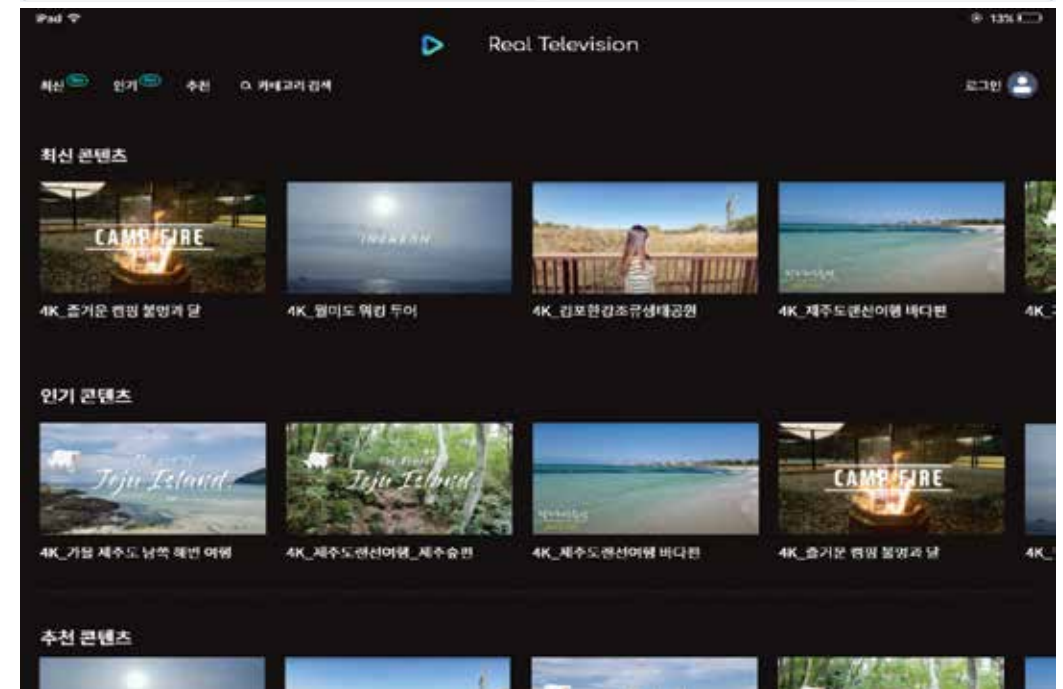
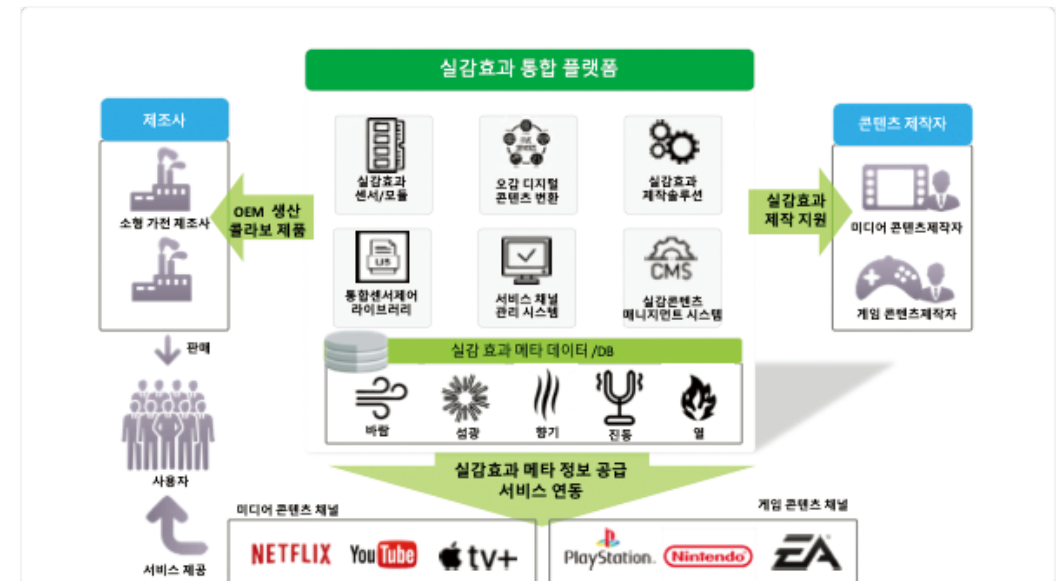
- 실험과 도전
 - 모든 가능성과 함께 아이디어 실험
 - 검증과 실패를 두려워하지 않고 반복
- 보다 진보된 기술을 위하여
 - 보다 진보된 기술을 위하여
 - 한단계 한단계 연구와 기술 축적
 - 보다 고객의 Need's에 근접하도록
- 브랜드와 함께 성장
 - 고객에게 진정한 가치를 제공하는 브랜드
 - 다수의 브랜드들과 함께 성장

핵심기술

- 감각 재생 디바이스 및 사물 감각 데이터 플랫폼
본 기술은 디지털 미디어가 전달하는 시각의 정보(이미지, 동영상, 오브젝트, 영상 장비를 통한 실시간 영상 등)에 물리적 감각 자극을 더할 수 있도록 하는 기술로서 원격에서 현존감을 느낄 수 있도록 하는 기술이다.
- 본 기술은 시각과 청각을 대응하고 있는 기존 기술로 제공할 수 없는 인간의 기본 감각(시각, 청각, 촉각, 후각, 미각)을 디지털 데이터화하고, 이를 플랫폼을 통해 다양한 디지털 미디어 기업에게 제공하여 향상된 서비스 발전 도모 뿐만 아니라 다가올 메타버스 세계에 핵심기술로 자리매김하고자 한다.
- 혁신기술의 우수성과 차별성, 발전 가능성
 - 제작 단계부터 고려되어 구현되어야 하는 기존 4DX, 실감미디어는 감각효과 부가를 위해서 제한적인 시설, 장비, 작업성으로 확산에 제약을 받고 있음
 - 본 기술은 자동화된 인식 기술과 딥러닝 머신을 통한 학습 시스템을 통해 별도 제작 고려 없이 즉각적인 감각효과 매칭하고 표준화된 규격을 통해 앞으로 출시될 실감 서비스에 쉽게 적용함
 - 본 기술을 통해 다양한 산업과 가상공간에 적용함에 따라 위험한 상황 대응 및 원격 작업, 작업 리스크 최소화를 제공하여 디지털 미디어 뿐 아니라 디지털 혁신의 필수 핵심기술로서 발전할 것으로 예측됨

주요 성과

- 2021 창업성장 디딤돌첫걸음 과제 수주 사업 성공 판정
- 2021 NIPA XR아이디어 개발 사업 수주 사업 성공 판정
- 유튜브 리얼텔레비전 실감 콘텐츠 베타 서비스 시행
- 2022 창업성장기술 전략형 과제 수주 사업 진행 중



무대미술 전문의 차세대 버추얼 프로덕션

(주)네이티브



- 대표자 김성욱
- 대표번호 02-2132-8516
- 이메일 contact@nativevi.com
- 홈페이지 www.nativevi.com
- 소재지 사무실 : 서울 마포구 월드컵북로396 누리꿈스퀘어 연구개발동 1105-3호
버추얼 스튜디오 : 경기도 파주시 하지석길 111

업종 가상 무대 제작업

사업 분야 버추얼 프로덕션, 프리비즈, 3D 레벨 및 에셋 제작, 소품 콘텐츠 제작, 영상 무대미술

기업 소개

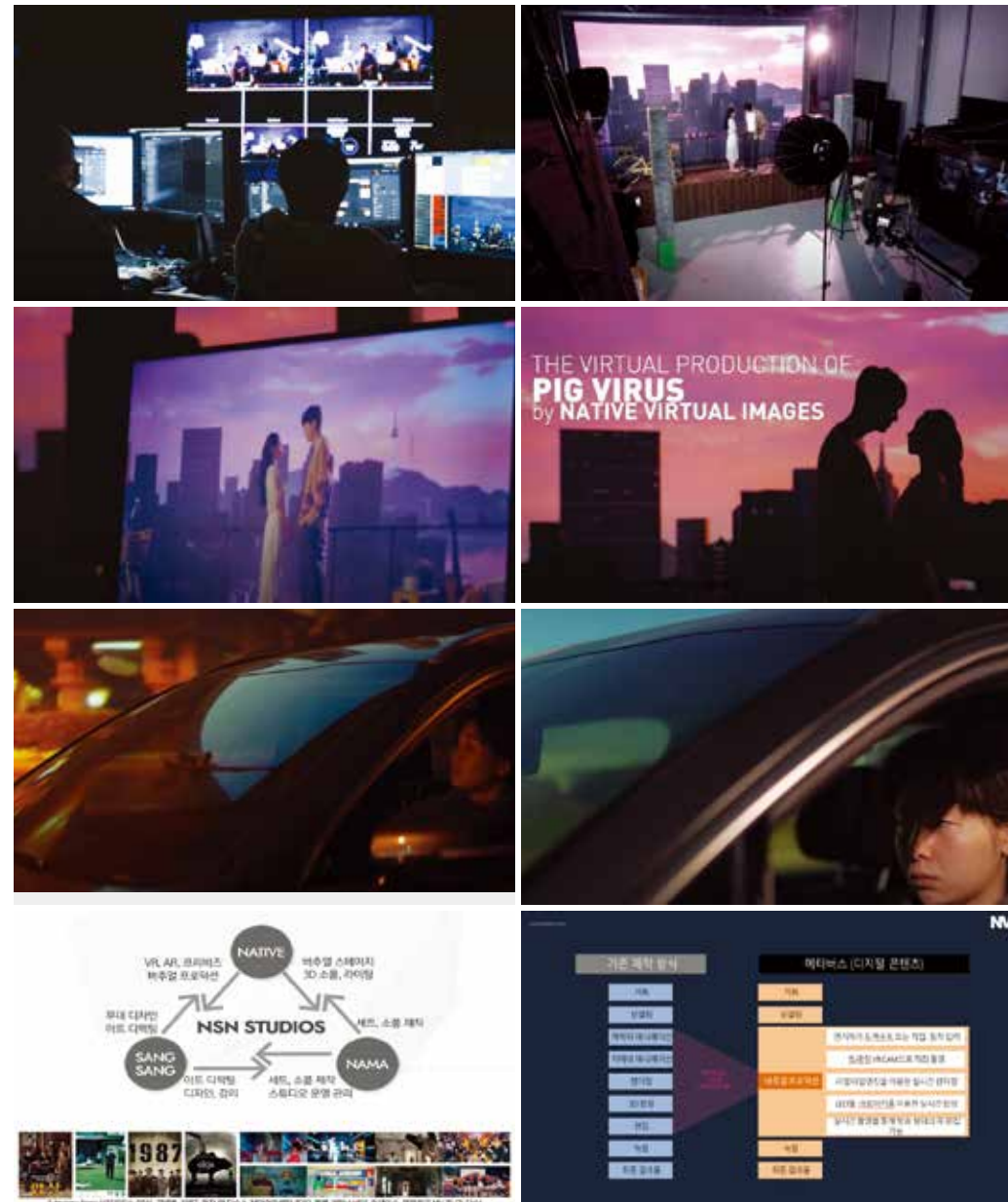
- 네이티브는 버추얼 프로덕션을 바탕으로 다양한 메타버스 콘텐츠를 제작하는 회사입니다.
- 기존 무대디자인 영역에서 “기생충”, “옥자”, “1987” 등 다양한 영화와 드라마, BTS 등의 뮤직비디오의 미술을 담당한 계열회사를 바탕으로 기존의 아날로그 스튜디오에서의 물리적 완성도와 미술능력을 바탕으로 디지털 스튜디오로 도약을 하고 있습니다.
- 공간의 이해와 디자인의 완성도를 가지고 세심한 디지털 아트로 버추얼 프로덕션을 제작하며 장기적으로 자체 콘텐츠, 캐릭터, 버추얼 카메라 등 메타버스 시대에 필요한 종합 스튜디오를 지향합니다.
- VIRTUAL IMAGES
 - × digital scenographer × unreal engine × 3d works × 3d scan × set virtual experience
- VIRTUAL PRODUCTION
 - × virtual production supervisor × content creation
- VIRTUAL STUDIOS
 - × tracking system × virtual stage × LED wall × green wall × stage props

핵심기술

- 언리얼 엔진을 이용한 버추얼 프로덕션 / Vicon 광학식 모션 캡처 및 카메라 트래킹 /
- 3D 스캐너를 이용한 3D 에셋 및 프롭 제작 / 다양한 툴을 이용한 3D 레벨 제작 /
- 세트 및 소품 자체 제작 / 다양한 촬영 소품 보유 / 기생충, 옥자, 검은태양, 모가디슈 등 현업 미술감독과의 버추얼 협업 / 자체 콘텐츠 기획 및 영상 제작

주요 성과

- 네이티브 촬영 버추얼 프로덕션 샷
 - 이하 아이브, BTS, 블랙핑크 뮤직비디오 VRPP 및 영화 올빼미, 기타 드라마 등 VRPP 다수



문화예술로 4차 산업을 이끄는 ICT 벤처기업



(주)아트앤에셋[artnasset.inc]

- 대표자 하현정
- 대표번호 02-6271-1792
- 이메일 artnasset@gmail.com
- 홈페이지 www.artnasset.com
- 소재지 서울시 마포구 월드컵북로 396, 1114-01 (R&D타워)

업종	미술 컨텐츠업
사업 분야	미술 컨텐츠업, 미술 전시기획업
기업 소개	(주)아트앤에셋은 미술을 통해 다양한 경험을 제공하는 미술컨텐츠 기업으로서 미술계 생태계를 연구하고 시스템을 개발하며, 이종산업과 협업을 통해 활동 영역을 확장해 나아가고 있습니다.

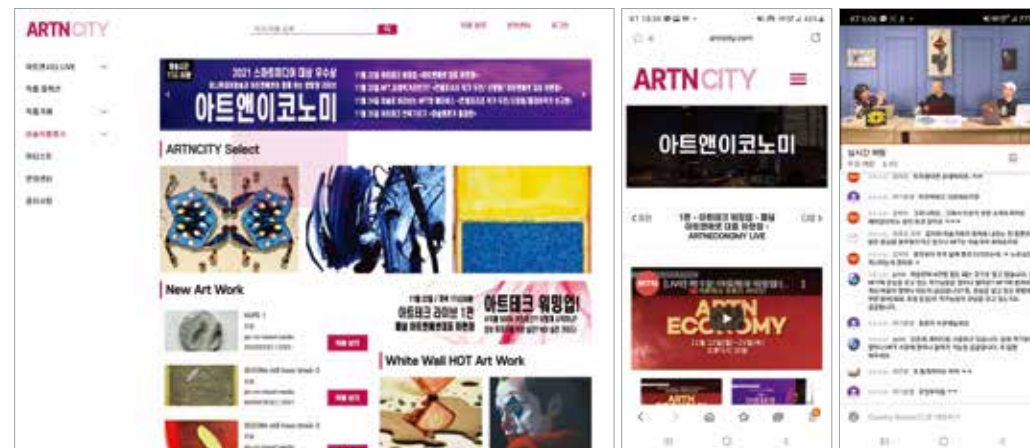
핵심기술

미술품 정량평가, 미술 콘텐츠, OTT 플랫폼 서비스, VR, AR 등

- 미술품의 정량/정성 평가 솔루션
 - 미술작품 정량평가 인증
 - 미술작품 정찰가격 정보제공
 - 미술작품 가격 인증
 - 미술작품 정성평가 인증
 - 블록체인 기반 미술정보 원장 솔루션
- 언택트 콘텐츠 개발 -- OTT 기반 양방향 서비스
 - 웹/앱 기반 미술 콘텐츠 제공
 - 문화예술의 비대면 소통 웹/앱 플랫폼 제공 (전시, 행사, 교육, 토론 등)
 - 전시 홍보 영상 콘텐츠 : 아트페어, 개인 전시, 미술전시장 등 행사 관련 작품/작가 소개 및 전시장 홍보 영상 제작 (HD 콘텐츠)
 - 교육영상 콘텐츠 (HD 콘텐츠)
 - 문화예술교육 (미술, 공연, 교육 등)
- 이종산업과의 협업
 - VR, AR, 메타버스, 영상미디어 등 콘텐츠 개발 및 기술 협업
 - 4차 산업, 이종산업과 콘텐츠 개발 및 기술 협업

주요 성과

- 2023년 현대미술 작가 아카이브 '아트앤존' 온라인 플랫폼 개발 및 런칭
- 2022년 현대미술품 거래 플랫폼 '아트앤시티' 온라인 플랫폼 개발 및 런칭
- 2021년 스마트미디어 대상 <우수상> 수상
 - OTT 기반 양방향 소통 플랫폼 '아트앤이코노미'
- 2021년 OTT 기반 양방향 소통 플랫폼 '아트앤이코노미' 개발 및 런칭
 - 공동제작 : (주)아트앤에셋, 머니투데이 / 지원 : 한국방송통신전파진흥원
- 2020년 양방향 소통 라이브 플랫폼 '라콘(Live DongA Concert)' 런칭
 - 공동제작 : (주)아트앤에셋, 동아일보(신동아) / 지원 : 한국방송통신전파진흥원
- 2020년 05월 특허등록(특허 제10-2114123호)
 - "집단지성을 활용한 미술작품의 정량 가치평가 시스템"
- 2020년 05월 특허등록(특허 제10-2114131호)
 - "미술작품의 정량평가 환경 기반 블록체인 원장 정보관리 시스템"
- 2018년 집단지성을 활용한 미술작품의 정량평가 시스템 개발 및 런칭
- 2017년 11월 중소기업부, 창진원 세대 융합 창업캠퍼스 선정
 - "어린이 미술교육 교보재 및 미술 코딩 캔버스 플랫폼 개발"
- 2017년 06월 중소기업기술정보진흥원
 - 중소기업 창업성장-기술개발사업 디딤돌 R&D 사업 선정
- 2016년 06월 정보통신산업진흥원 K-Global Startup 지원 사업 선정
 - 미술 종합포털 앱/웹 서비스 아포가토 개발 및 런칭



메타휴먼 AI 음성분석 중심 기업

(주)디지털넷셋



- 대표자 이영민
- 대표번호 070-7475-0904
- 이메일 js30410904@gmail.com
- 홈페이지 www.dgns.co.kr
- 소재지 서울 마포구 월드컵북로 396 연구개발타워 1114-2

업종	소프트웨어 개발
사업 분야	AI 음성분석, 메타휴먼, XR활용 교육시스템
기업 소개	<ul style="list-style-type: none"> · 당사는 XR 기술과 AI(인공지능) 기술을 기반으로 교육/음악 분야의 학습형 콘텐츠 활용 솔루션 및 기술을 바탕으로 창업 · 기업 비전 인공지능과 XR 기술을 바탕으로 새로운 K-콘텐츠 창출
핵심기술	<ul style="list-style-type: none"> · XR 보유기술 <ul style="list-style-type: none"> - 기존 2D 교육미디어(동영상, 이미지 등) 3D 변환 기술 - 실시간 교사 모델링 추출 및 영상 합성 기술 - 3D 콘텐츠 활용 집체형 학습 운영 제어 기술 - 멀티유저 미디어 플레이어 동시 영상전송 및 일괄제어 기술 - 무선 실시간 전송 및 객체 추출 기술 · AI 음성 분석기술 <ul style="list-style-type: none"> - 음원 음향 분석 및 추출 기술 - STT 분석 및 변환 기술 - 음원 텍스트 싱크 기술
주요 성과	<ul style="list-style-type: none"> · 인공지능 음원 분리 및 가상 노래연습 앱 개발 · 인도네시아 실감학습 시스템 수출 · 창업지원과제 '디딤돌' 선정 · 실감형 학습 솔루션 프로그램 고도화 완료



01 XR기업성장지원센터 입주기업 B+Type

01 XR기업성장지원센터 입주기업 B+Type

가상현실 가시화시스템 솔루션 전문기업

(주)비즈웨이브



- 대표자 윤현주
- 이메일 wave@vizwave.co.kr
- 소재지 서울시 마포구 월드컵북로 396 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1307호
- 대표번호 070-7576-4773
- 홈페이지 www.vizwave.co.kr

업종 정보통신 서비스업

사업 분야 몰입형 가시화시스템, VR/AR 콘텐츠 및 솔루션, 메타버스 쇼룸 플랫폼

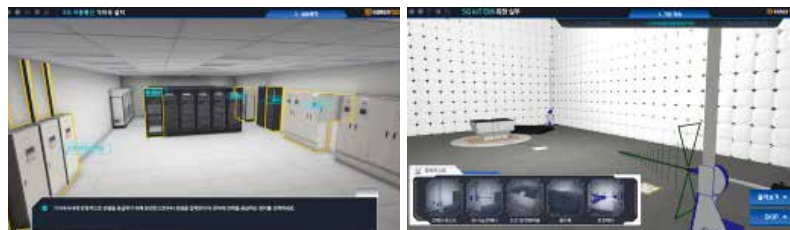
기업 소개 VR/AR/XR 기술 기반의 교육 콘텐츠 및 온라인 쇼룸 플랫폼을 개발하고 있으며, 관련 하드웨어를 통합하여 발주처의 니즈에 맞는 XR 솔루션을 기획, 설계하고 제공하는 XR 기술 전문 기업

- 핵심기술**
- VR/AR 3D 콘텐츠 & 플랫폼 개발
 - 3D 모델링 기반의 메타버스 쇼룸 서비스 플랫폼
 - 디지털 트윈 및 교육 훈련용 시뮬레이션 콘텐츠 기획 제작
 - VR 시스템 통합 설계 및 스페이스 구축
 - 다중 프로젝션 시스템을 이용한 몰입형 VR 디스플레이 시스템 기획 및 공간 설계
 - 비정형 스크린의 영상 가시화 및 프로젝션 매핑을 위한 다중 프로젝션 시스템 설계

주요 성과 가상실증실 VR Dome 시스템 구축 (한국과학기술정보연구원)



· 디지털 융합 콘텐츠 개발(5G, IoT)(한국기술교육대 / 전파진흥협회)



d'Mappe - 메타버스 기반 디지털 쇼룸 / 전시관 플랫폼



차세대 IIoT Block Chain 플랫폼 개발

Block *IoT* Chain
한국 아이오티블록체인 기술연구조합

한국아이오티블록체인기술연구조합

- 대표자 김철두
- 대표번호 02-3283-3001
- 이메일 gongrhee@hanmail.net
- 홈페이지 https://www.iotblockchain.or.kr
- 소재지 (03925) 서울시 마포구 월드컵북로 396, 연구개발타워 606-23호

업종

정보통신 컨설팅, 플랫폼 개발 등

사업 분야

- 조합원을 위한 기술개발의 실시 및 그 성과에 대한 관리
- 조합원에 대한 기술의 지도 및 연수교육의 실시
- 조합원을 위한 같은 종류의 선진기술의 일괄 도입과 그 배분
- 도입한 선진기술의 소화, 개량을 위한 연구개발의 실시와 그 성과의 관리
- 조합원을 위한 국내외 기술정보의 수집과 분석 활용
- 시험연구용 시설기자재의 공동구매 및 그 이용에의 제공
- 정부로부터 수입된 사항
- XR기술이 적용된 메타버스(MetaVerse) 및 가상현실 플랫폼 사업
- 기타 조합 목적달성에 필요하다고 인정하는 사업

기업 소개

- **(근거)** 한국아이오티블록체인기술연구조합 설립(산업기술 연구조합육성법 제7조 및 8조, 과학기술정보통신부 연구산업진흥과)
- **(목적)** 산업기술 발전을 위한 융합 연구 국가정책 R&D 수행

핵심기술

- IoT 센서 네트워크, IEEE1451, IIoT 네트워크 등 기술 보유
- IoT 및 블록체인 기술을 이용한 정온관리 기술 보유

주요 성과

- 메타버스 얼라이언스 PG(IBM) 그룹 기획안 제출
- 차세대 IIoT 블록체인 플랫폼 개발
- 여수 석유화학단지 재난방재시스템 설계
- 국가 신동력 구축 성장을 위한 설계 컨설팅
- 성과공유형 공동기술개발(메타버스 기반의 디지털물류 플랫폼 구축)



A Type

한국아이오티블록체인기술연구조합

(주)라익디스

프레즌스미디어

(주)필앤아트콘텐츠랩

(주)모디클

AR로 혁신하는 온라인 커머스 (ARvolutionizing Online Commerce)

(주)라익디스



- 대표자 김주규
- 이메일 info@likethix.com
- 소재지 서울시 마포구 월드컵북로 396, 601-04호(상암동, 누리꿈스퀘어)
- 대표번호 070-7537-1915
- 홈페이지 likethix.com

업종 전문과학 및 기술서비스업

사업 분야 AR 콘텐츠 제작 및 개발

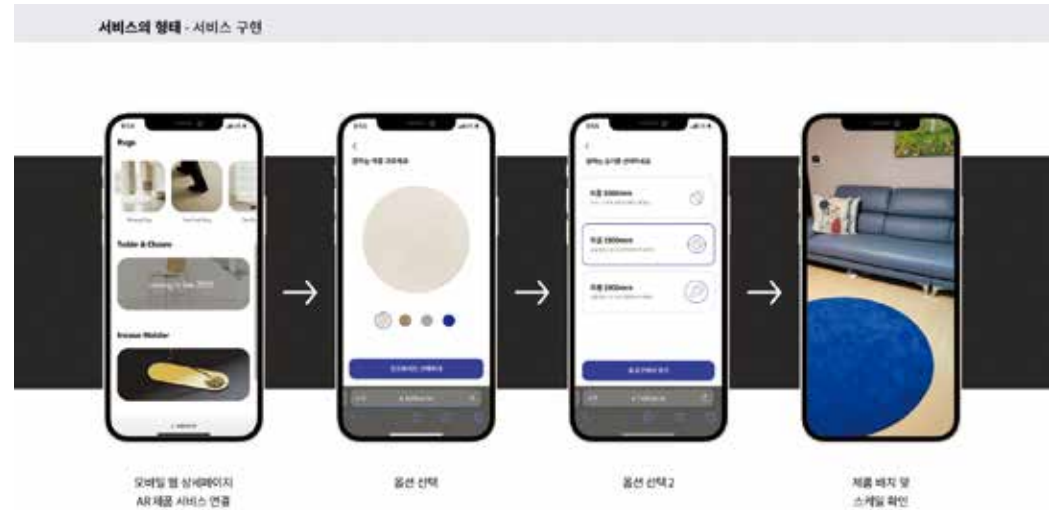
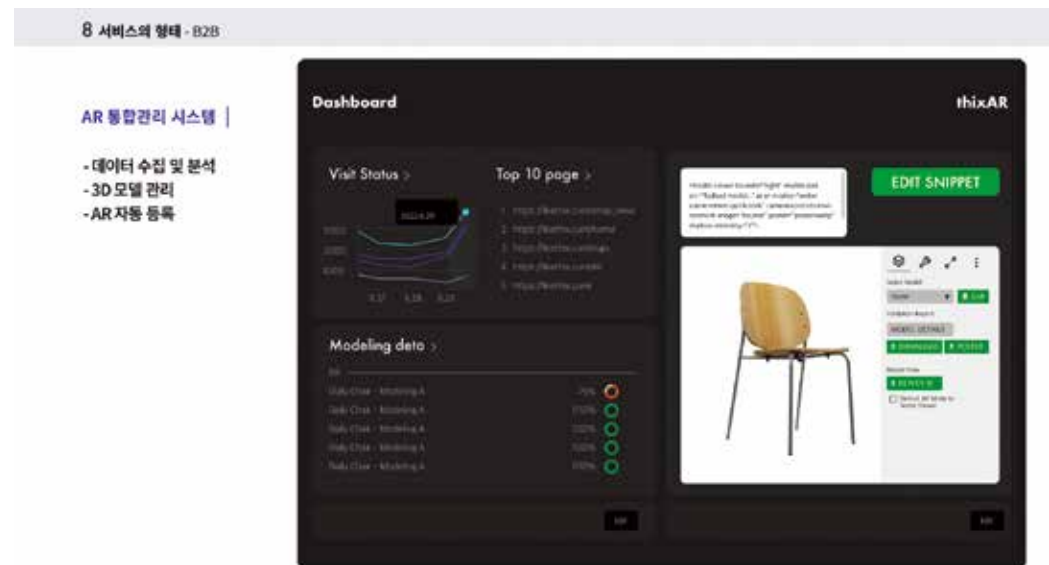
기업 소개 라익디스는 온라인 커머스 분야에서 혁신적인 AR(Augmented Reality) 솔루션을 개발하고 있는 기업입니다. 라익디스의 비전은 현실과 가상의 경계를 허물어 사람들의 쇼핑 경험을 혁신하는 것입니다. 우리는 AR 기술을 활용하여 제품을 더욱 생생하게 보여주고 소비자들에게 직관적이고 참여도 높은 쇼핑 환경을 제공하고자 합니다.

핵심기술 라익디스의 핵심 기술은 AR 콘텐츠 제작과 개발에 관련된 다양한 요소로 구성되어 있습니다. 이러한 핵심 기술은 라익디스의 경쟁력과 혁신력을 결정짓는 중요한 요소로 작용합니다. 다음은 라익디스의 핵심 기술에 대한 간략한 설명입니다.

- 데이터 처리 능력: AR 콘텐츠는 많은 양의 데이터를 처리해야 합니다. 라익디스는 대규모 데이터 처리 능력을 갖춘 시스템을 개발하여 높은 품질의 AR 콘텐츠를 제공하고자 합니다. 이를 통해 현실 시나리오에서 정확한 위치 추적, 객체 인식, 광원 및 그림자 처리 등을 수행할 수 있습니다.
- 관련 인프라: 라익디스는 AR 콘텐츠를 원활하게 제공하기 위한 인프라 구축에도 주력합니다. 이는 네트워크 인프라, 클라우드 서비스, 서버 구축 등을 포함합니다. 관련 인프라의 안정성과 성능은 사용자가 실시간으로 AR 콘텐츠를 경험할 수 있는 핵심 요소 중 하나입니다.
- 컴퓨터 비전 기술: AR 콘텐츠 제작에는 컴퓨터 비전 기술이 중요한 역할을 합니다. 라익디스는 객체 인식, 동작 인식, 환경 인식 등을 위한 컴퓨터 비전 기술을 개발하고 적용합니다. 이를 통해 실시간으로 사용자의 동작이나 주변 환경에 반응하는 인터랙티브한 AR 경험을 제공할 수 있습니다.
- 디자인 및 사용자 경험: 라익디스는 아름답고 직관적인 디자인과 사용자 경험에도 주목합니다. AR 콘텐츠의 시각적인 품질과 사용자 인터페이스를 개선하여 향상시키는 것에 주력합니다. 사용자들이 쉽게 AR 기능을 활용하고, 직관적이며 유려한 인터페이스를 통해 즐거운 경험을 제공합니다. 또한, 우리는 AR 콘텐츠의 시각적인 품질을 높이기 위해 높은 해상도와 세밀한 디자인을 추구합니다. 사용자 인터페이스 디자인, 그래픽 디자인, 애니메이션 및 모션 디자인 등의 다양한 디자인 요소를 활용하여 시각적으로 매력적인 AR 경험을 제공합니다. 이를 통해 사용자들에게 현실과 가상의 경계를 넘나들며 흥미로운 상호작용을 제공하고, 최상의 사용자 경험을 실현합니다.

주요 성과

- 라익디스의 주요 성과는 DS***, M**에 대한 AR 콘텐츠 제작 및 제안으로 이루어졌습니다. 우리는 DS***와의 협업을 통해 맞춤형 AR 콘텐츠를 개발하고 DS***의 요구사항과 목표를 충족시켰습니다. 또한, M**와의 협업을 통해 혁신적인 AR 솔루션을 제안하고 효과적인 시각적 표현을 구현하였습니다.
- 우리는 또한 '헬로AR'과의 협력을 통해 AR커머스 관리자 페이지를 개발했습니다. 이 페이지는 사용자가 AR 콘텐츠를 관리하고 수정할 수 있는 중요한 도구로 사용됩니다. '헬로우AR'의 기술과 우리의 AR 제작 노하우를 결합하여 사용자 친화적이고 강력한 관리자 페이지를 개발 진행중입니다.
- 위와 같은 노력으로 인해 DS***와 M**의 고객 만족도를 높일 수 있었습니다. 또한, 협업을 통해 DS***, M** 비즈니스 성과 향상과 긍정적인 피드백을 얻을 수 있었습니다. AR 콘텐츠 제작과 관리의 효율성을 높이기 위해 헬로우AR와의 협력을 통해 AR커머스 페이지를 개발한 것은 우리의 성과에 큰 기여를 하였습니다.



프레즌스 미디어



- 대표자 김은총
- 이메일 kec@PresenceMedia.co.kr
- 소재지 서울특별시 마포구 월드컵북로 396, 연구개발타워 6층 607-3호
- 대표번호 010-9228-2229
- 홈페이지 PresenceMedia.co.kr

업종 컴퓨터 프로그래밍 서비스업

사업 분야 메타버스 플랫폼 서비스 / XR 실감형 콘텐츠 제작

기업 소개 프레즌스 미디어는 가상현실 산업군의 전문가들이 모여 최고의 콘텐츠를 제작하고 있습니다. 메타버스 플랫폼 “Message” 서비스와 360VR, Photogrammetry, Holographic Display 활용한 콘텐츠, Virtual Production 등 다양한 XR 실감형 콘텐츠를 제작하고 있습니다. 다양한 기술 경험 바탕으로 프레즌스 미디어는 시대에 흐름에 맞게 최신기술 연구와 이론을 바탕으로 최고의 퀄리티 품질의 콘텐츠를 제작하고 있습니다.

- 핵심기술**
- Three.js / WebXR 기반의 메타버스 콘텐츠 제작
 - Unity3D/Unreal 엔진 기반 XR 콘텐츠 제작
 - Holographic Display활용한 콘텐츠 제작
 - Virtual Production 시스템 구축 및 콘텐츠 제작
 - 360/VR, CG 기반 콘텐츠 제작

- 주요 성과**
- 상업 360/VR 제작(유한화학, 건국대학교, 충북테크노파크, 문화재청 공능유적본부 등)
 - 갤러리 메타버스 콘텐츠, 건설현장 Holographic Display 기반 콘텐츠, Virtual Production 등 다양한 종류의 상업 XR 실감형 콘텐츠 제작
 - 메타버스 관련 기술 1건 특허 (가상현실(VR) 기반의 다자간 비대면 실시간 실감형 플랫폼 시스템 및 운용방법)

1. 메타버스 플랫폼 “Message”

메타버스 플랫폼 “Message”는 3가지의(Mobile, PC, VR)디바이스로 메타버스 환경에서 인터랙션이 가능하고, 아바타 및 공간 커스터마이징, Volumetric video, 360Video, 3D오브젝트 등 강력한 실감형 콘텐츠 저작도로구 나만의 공간을 표현 할 수 있는 신개념 메타버스 플랫폼입니다.



2. XR 실감형 콘텐츠

다양한 상업 360VR, Photogrammetry 스캔 및 맵핑 기술, Holographic Display 기반 콘텐츠, Virtual Production 등 다양한 XR 실감형 콘텐츠를 제작하고 있습니다.



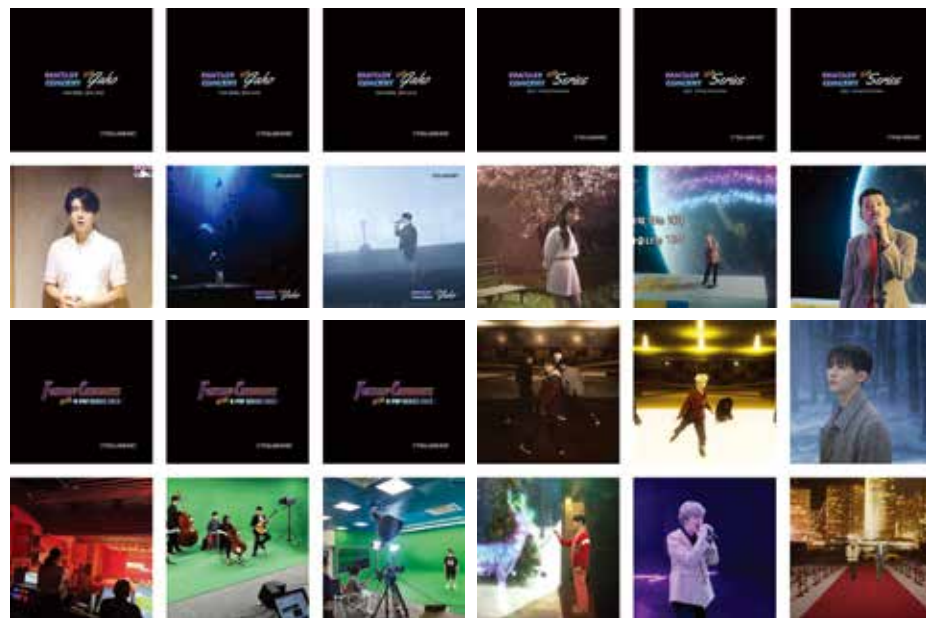
XR, 메타버스와 한류콘텐츠의 결합

(주)필앤아트콘텐츠랩



- 대표자 신창권
- 이메일 cksh.simon@gmail.com
- 소재지 서울 월드컵북로 396 누리꿈스퀘어 연구개발타워 607-4
- 대표번호 02-6405-0824
- 홈페이지 www.instagram.com/philandarts

업종	정보통신업
사업 분야	가상 콘서트 제작
기업 소개	기술개발에 필요한 도전정신과 창작에 필요한 장인정신을 융합을 통해 메타버스의 콘텐츠를 선도해가는 것을 목표로 하고 있습니다. XR 콘텐츠에서 모션캡처, 아바타 제작, 딥페이크 등의 역량을 늘려 버추얼 아이돌까지의 사업확장을 기획하고 있습니다.
핵심기술	<ul style="list-style-type: none"> · '21년 한국방송통신진흥협회, 레이턴시 오프세팅 원거리협연기술 개발 · '22년 기보 R&D 사업화, Lidar센서에 딥러닝을 적용한 XR트래킹 파이프라인 개발 · '23년 로봇암과 실시간 모션캡처를 연동한 아바타 콘텐츠 파이프라인 개발 중
주요 성과	<ul style="list-style-type: none"> · 다수의 엔터테인먼트 회사와 업무협약 체결 · 틴탑, 가호, 윤지성, 블랭키, 저스트비 등의 XR 콘서트 제작 진행 · 자체 기획 XR 브랜드 'Fantasy Concert & Cinematics' 제작 외 기타 XR뮤직비디오, 뮤지컬, 원거리 국제음악제 등 제작 참여



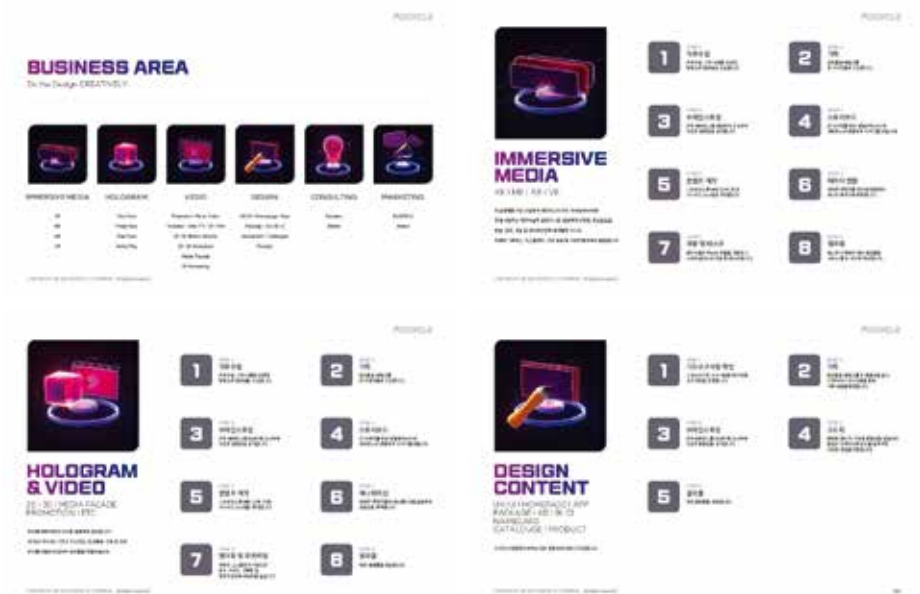
We think Creative partner

(주)모디클



- 대표자 이영혜
- 이메일 talentree@naver.com
- 소재지 서울특별시 마포구 월드컵북로 396길, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 906-2
- 대표번호 010-2537-0773
- 홈페이지 https://www.modycle.co.kr

업종	정보통신, 서비스, 영상 제작
사업 분야	실감 미디어 콘텐츠, 영상 제작, 홀로그램 콘텐츠 제작
기업 소개	온-오프라인 고객 서비스와 서비스 비즈니스를 핵심사업으로 한 실감미디어 전문기업입니다. 세대를 아우르는 창조적 가치를 기업운영의 최상의 가치로 인식하고 있으며, 온오프라인 마케팅, 디자인, 컨설팅, 개발 등의 고객서비스 실행전략으로 Intergrated Media Method를 적용해, 기업이 원하는 통합적 실행방안을 제시합니다. 또한 서비스 비즈니스의 가치창출을 위해 교육 서비스 사업과 해외서비스 사업을 특화 비즈니스 군으로 추진 중에 있으며 각 사업모델을 안정화, 글로벌화 하기 위해 노력하고 있습니다. 보다 윤택하고 풍요로운 삶의 가치 향상을 위해 노력하고 있습니다.
핵심기술	실감미디어 콘텐츠, 홀로그램, 홀로그램 장치 설계
주요 성과	<ul style="list-style-type: none"> · 국방부 스마트부대 홀로그램 제작 · 성남시 드론혁신도시 홍보 홀로그램 제작 · 한성백제박물관 AR 글래스 스마트 도슨트가이드 AR 콘텐츠 제작



Chapter 02

기술혁신형 중소기업센터 입주기업

XR기업성장지원센터 입주기업

창의성과 기술력이 만나는 누리게임즈

(주)누리게임즈



- 대표자 채경석
- 대표번호 02-6351-1688
- 이메일 ceo@nurigames.com
- 홈페이지 www.nurigames.com
- 소재지 서울 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구타워 1011호

업종 출판, 영상, 방송통신

사업 분야 시스템 소프트웨어 개발 및 공급업

기업 소개 누리게임즈는 2012년에 설립된 네트워크 스마트폰 게임 개발 회사입니다. 다양한 경험과 노하우를 가진 개발자들이 모여서 기술력과 재미를 바탕으로 다양한 스마트폰 온라인 게임을 개발하고 있습니다. 이러한 다양성은 회사의 발전과 성장을 위한 원동력이 됩니다. 회사의 주력 사업으로 성장해 온 네트워크 스마트폰 게임 개발 분야에서 자체 개발한 네트워크 기반의 누리게임엔진과 누리프레임워크를 사용하여 게임을 보다 신속하고 재미있게 만들고 있습니다. 세계적으로 게임을 서비스하며 성장해 나아가고 게임을 통해 더욱 많은 사람들이 행복한 삶을 누릴 수 있도록 노력할 것입니다. 누리게임즈는 임직원들의 행복과 창의성을 중요시하며 불합리한 야근 및 주말 근무 등을 제거하여 임직원과 게이머 모두가 즐겁고 행복한 삶을 누릴 수 있도록 노력하고 있습니다.

핵심기술 누리게임즈는 게임 개발 분야에서 다양한 노하우와 기술을 보유하고 있습니다. 네트워크 기술: 자체 개발한 네트워크 엔진과 프레임워크를 통해 게임의 속도와 안정성을 향상시키고, 게임의 멀티플레이 기능을 최적화합니다. 모바일 최적화 기술: 스마트폰 플랫폼에 최적화된 게임 개발 기술을 보유하고 있으며, 게임의 퍼포먼스와 사용자 경험을 향상시킵니다. 창의적인 게임 디자인 기술: 개발자들이 창의적이고 재미있는 게임을 만들 수 있도록 게임 디자인에 대한 노하우를 보유하고 있습니다. 이러한 기술들을 바탕으로, 누리게임즈는 다양한 장르와 스타일의 게임을 개발하며 전 세계적으로 사랑받는 게임 개발사 중 하나로 성장하고 있습니다.

- 주요 성과**
- 100만불 수출의 탑 수상, 벤처인증, 기업부설 연구소
 - 연간 매출 50억 달성, 퇴사율이 현저히 낮은 회사
 - 주 32시간 근무하고 야근없는 임직원이 일하기 좋은 회사
 - 10년 연속 영업이익 흑자 회사



IT 인프라 모니터링 전문기업

(주)지케스



- 대표자 박영찬
- 대표번호 02-2039-0308
- 이메일 gtax@gkes.co.kr
- 홈페이지 http://www.gkes.co.kr
- 소재지 서울 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 908호

업종 소프트웨어 개발

사업 분야 데이터센터 운영 및 유지관리, MR(Mixed Reality) 기반의 원격 관리

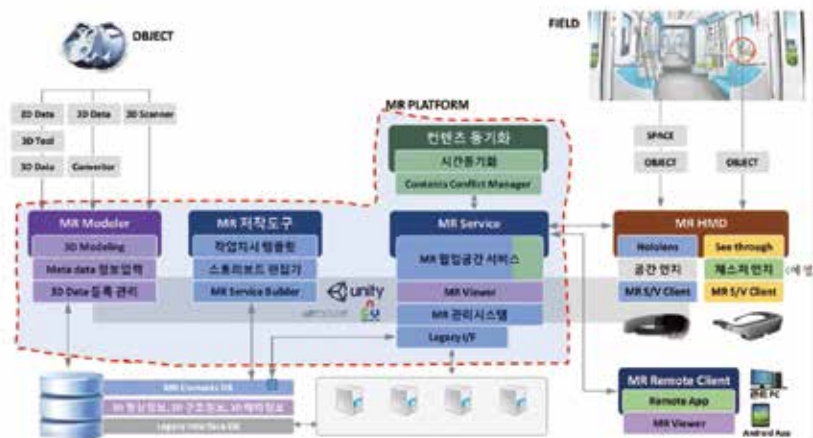
기업 소개 지케스는 ICT 인프라의 안정적인 운영을 수행하고 인공지능 기반의 융합 플랫폼을 제공하는 기업으로 다양한 산업 분야에 장애예측, 보안, 진단, 처방을 제공하는 융합모니터링 서비스로 산업을 선도하고, MR(Mixed Reality) 기반의 통합원격관리시스템을 개발하여 현장과 분리된 원격에서 효율적으로 현장의 문제점을 해결하고 유지 보수 업무를 수행하는 등 다양한 분야의 기술 융합을 성공적으로 구현하고 있으며, 국무총리표창과 행정안전부장관표창 등 국가 정부로부터 기술을 인정을 받은 기업입니다.

- 핵심기술**
- CMDB, AI, BigData 등
 - 3D Modeling, Meta data 정보 관리, 3D Data 정보 관리
 - Mixed Reality 저작 도구 SW
 - Mixed Reality 협업 공간 SW
 - MR Device: Microsoft Hololens2 (HW)

주요 성과 장애 발생 후 대처가 아닌 디پر닝을 활용한 선제적 장애 예방체계를 통해 장애손실 비용을 최소화 하였으며, 원격에서 효율적으로 사고 대응 및 유지 보수 업무를 수행함으로써 교통비, 숙박비용 등 출장 업무로 소요되는 관리비용 절감



1. SmartECO MRMP 구조도



2. SmartECO ICBAM 구조도



새로운 기술에 도전하는 ICT 강소기업

리얼타임비주얼(주)



- 대표자 이상민
- 대표번호 02-2132-8300
- 이메일 jilion@realtimevisual.com
- 홈페이지 www.realtimevisual.com
- 소재지 서울시 마포구 월드컵북로 396(상암동, 누리꿈스퀘어)연구개발타워 803호

업종 연구 개발 서비스업
사업 분야 인공지능, 전투기/무기체계 시뮬레이션, LVC통합 연동 교전 시뮬레이션, VR/AR, 군집드론

기업 소개

- 리얼타임비주얼은 인재와 기술 중심의 경영으로 인공지능과 디지털 트윈의 미래를 만들어갑니다.
- 리얼타임비주얼(주)은 인공지능, 시뮬레이션, 가상현실/증강현실, 분야를 중심으로 기술 및 솔루션을 개발해온 기술 중심 회사로서 그동안 축적된 기술력과 끊임없는 연구 자세를 바탕으로 성장하고 있습니다.

핵심기술

- 국방과학연구소(ADD) 및 국방 핵심기술 연구개발 사업에 참여함으로써 AI 인공지능 분야, 디지털 트윈 분야, AI 드론 분야 등의 핵심 기술들을 보유하고 있습니다.

주요 성과

- 뇌-컴퓨터 인터페이스 기반 표적인식용 학습 데이터 생성환경 개발
- AI 참모 방책(Course Of Action) 분석/추천 SW 제작 및 검증지원
- AI 참모 방책추천 및 조정 자동화를 위한 지식베이스 구축 및 가시화 기술 개발
- 전장 디지털 트윈 실행 플랫폼 제작 및 검증지원
- AI 조종사 개발을 위한 학습/훈련용 시뮬레이션 소프트웨어 개발
- 군집객체 학습/모의환경 구축 및 통합 AI 임무수행 엔진 개발



02

기술혁신형 중소기업 입주기업



2023 누리꿈스퀘어

XR기업성장지원센터
입주기업 안내

발행일 : 2023년 7월 24일

발행인 : 정보통신산업진흥원 원장

발행처 : 정보통신산업진흥원(누리꿈스퀘어)
(03925) 서울특별시 마포구 월드컵북로 396(상암동)

연락처 : 02-2132-0510 / FAX : 02-2132-1177

홈페이지 : <https://www.nipa.kr>

- 본 저작물은 「과학기술정보통신부 방송통신발전기금」을 지원받아 제작한 것으로 과학기술정보통신부의 공식의견과 다를 수 있습니다.
 - 본 저작물에 대한 무단전재를 금하며, 가공 인용할 때에는 반드시 '정보통신산업진흥원, KoVAC XR기업성장지원센터 입주기업 안내'이라고 밝혀주시기 바랍니다.
-