

KoVAC

한국가상증강현실콤플렉스

XR SHOWROOM

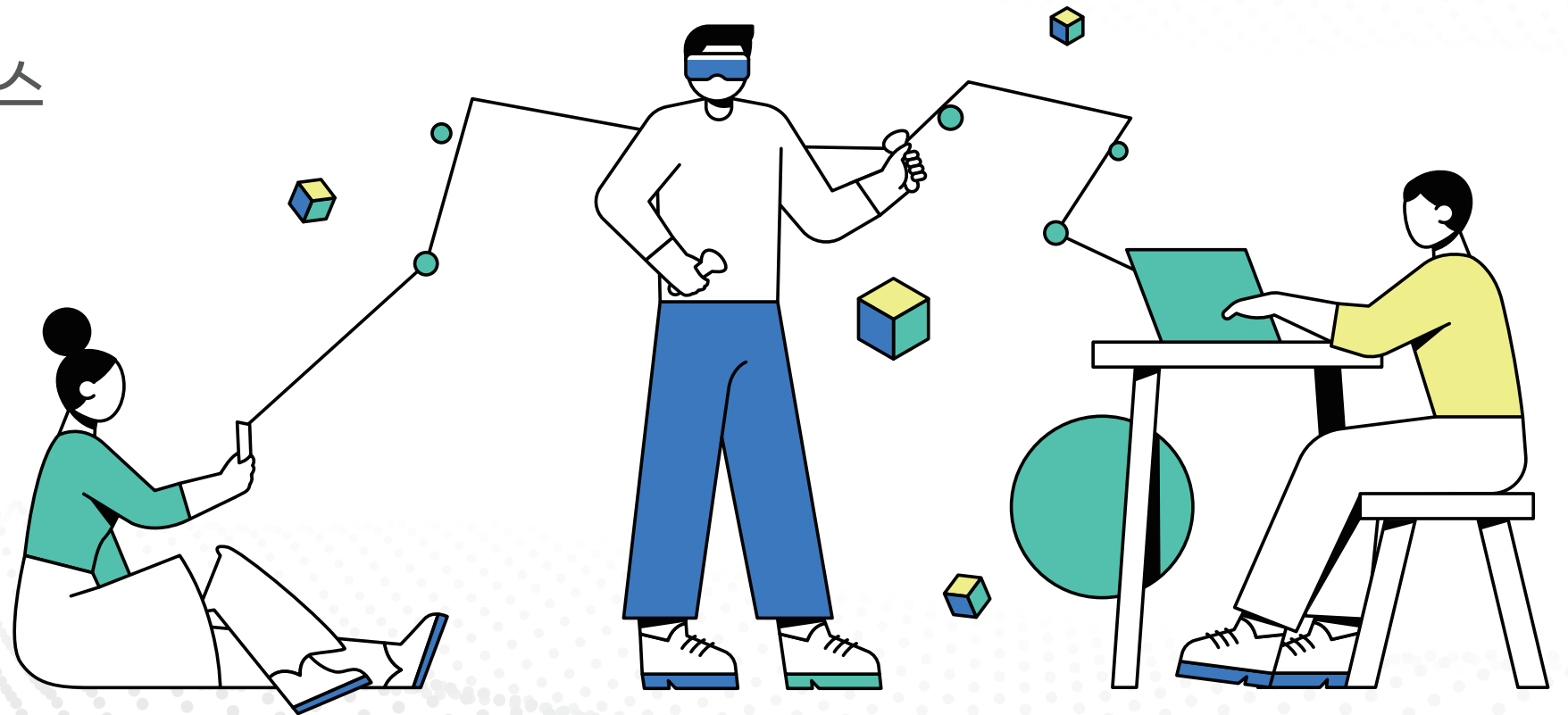
디렉토리북 2024



CHAPTER. 1

한국가상증강현실콤플렉스 KoVAC

1. 한국가상증강현실콤플렉스 소개
2. 한국가상증강현실콤플렉스 사업 안내





한국가상증강현실콤플렉스 소개

1. 한국가상증강현실콤플렉스(KoVAC)란?

한국가상증강현실콤플렉스는 국내 메타버스·XR 산업을 육성하기 위한 복합 지원 공간으로 실감콘텐츠 개발부터 사업화 단계까지 메타버스·XR 산업 발전에 필요한 전주기 사업을 기업에 지원하고 있습니다.

2. 사업별 현황



XR기업성장지원센터 입주지원

연구개발타워

성장 단계별 기업 사무 공간을 지원하여 (68개 실, 최대 8년 입주) 글로벌 경쟁력을 갖춘 XR-메타버스 기업 육성



* 별도 입주 공개 모집 공고를 통해 선정

Metaverse Campus 교육

디지털파빌리온 3F

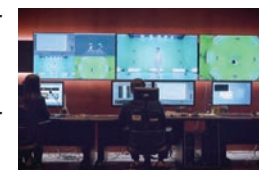
메타버스 허브 등 실증 인프라를 연계한 현장 실무형 전문 개발 인력 양성



공동제작센터 제작지원

공동제작센터, 디지털파빌리온 4F

실감콘텐츠 제작 인프라 및 기술을 지원하여 다양한 산업과 연계한 실감콘텐츠 제작 활성화



(제작지원 인프라) K-실감스튜디오, LED XR Stage를 통한 콘텐츠 발굴 및 테스트 제작 지원 시설

(공간지원) VR편집실, 색보정실, 특수영상제작실, 종합편집실, 녹음스튜디오 및 제반 시설 포함 제작지원 공간

(장비지원) 360° VR, 12K 와이드 뷰, 입체 영상 및 고화질 촬영 지원 장비, 5G 실시간 중계 장비 등

XR Showroom 비즈니스지원

디지털파빌리온 1, 2, 4F

XR-메타버스 콘텐츠 비즈니스 지원을 위한 상설 전시 공간



(체험 프로그램) 국내 XR-메타버스 산업 인식 대중화를 꾀하는 XR 콘텐츠 체험 지원

(비즈니스 행사) 국내 최신기술 동향 공유 및 비즈니스 네트워킹 행사 정례화

(홍보-마케팅 지원) 국내 XR 콘텐츠 사업 고도화를 위한 수요자 맞춤형 홍보-마케팅 지원



지원 세부내용

| 유형 | 지원대상 | 지원공간 | 월임대료 (VAT별도) | 월관리비 (VAT별도) | 지원기간 (최대) | 비고 |
|-----------|------------------|--------------|--------------|--------------|-----------|---------------------|
| 초기기업(A형) | 3년 이하 (개인·법인사업자) | 전용 50㎡ 이하 | 무료 | 9,130원/㎡ | 2년 | - 책상, 인터넷 등 사무기기 지원 |
| 초기기업(B형) | 7년 이하 (개인·법인사업자) | 전용 70㎡ 이하 | 무료 | 9,130원/㎡ | 4년 | - 공용회의실 지원 |
| 강소기업(C형) | 법인사업자 | 전용 125㎡ 이하 | 무료 | 9,130원/㎡ | 6년 | |
| 전문기업 (D형) | 법인사업자 | 전용 204.5㎡ 이하 | 3,000/㎡ | 9,130원/㎡ | 8년 | - 공용회의실 지원 |
| | | 전용 250㎡ 이하 | 4,530/㎡ | 9,130원/㎡ | | |
| | | 전용 250㎡ 초과 | 6,260/㎡ | 9,130원/㎡ | | |

* 건물(누리꿈스퀘어) 관리비 및 임대료 단가가 변동될 경우, 관리비/임대료 변경 적용

지원방법 입주 공개모집(NIPA 홈페이지 사업공고)을 통한 선정기업 지원

지원대상 VR·AR·MR·메타버스 등 XR 관련 실감콘텐츠를 제작·공급하는 기업 또는 XR 관련 실감콘텐츠 제작을 위한 응용 SW, 콘텐츠·플랫폼·디바이스 기업

주요혜택

- 실감콘텐츠 제작 인프라 장비 이용료 할인(50%, 외부 반출형 장비에 한함)
- 누리꿈스퀘어 내 국제회의실, 중·소회의실 사용료 할인(50%)
- 입주기업 간 정보 공유 및 네트워킹 지원

2. Metaverse Campus

Metaverse Campus는 XR, 메타버스 등 실감콘텐츠 제작기술과 창작 역량을 갖춘 맞춤형 전문인력을 양성합니다.

metaverse-campus.kr



기업 수요 연계 프로젝트 교육과정

메타버스 산업 협업인 대상 XR 최신 기술교육

기업 수요 연계 프로젝트 교육

메타버스가 적용되는 타 산업 분야 프로젝트 기반의 실무 인력 양성

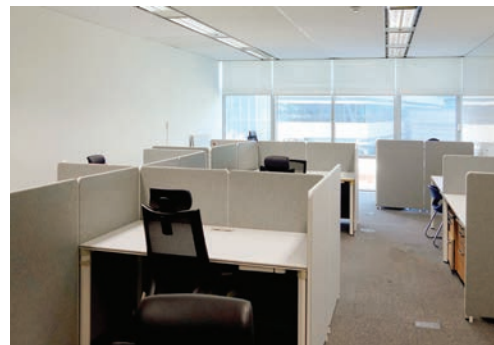
해외 선진기술 교육

해외 산업현장의 신기술 및 신서비스 등을 직접 체험, 국내 산업에 적용하기 위한 선진기술 교육

한국가상증강현실콤플렉스 사업 안내

1. XR기업성장지원센터

XR기업성장지원센터는 가상융합기술(XR) 분야 전문기업 육성을 위해 초기 기업부터 전문기업까지 성장 단계별 (4단계) 사무 공간을 지원합니다.





3. 공동제작센터

공동제작센터는 국내 중소 실감콘텐츠 전문기업의 지속적인 성장 동력 확보를 위해 XR-메타버스 기반의 첨단 제작 인프라를 지원하는 곳입니다. 공동 활용 제작장비를 지원하여 실감콘텐츠 시업의 생산성 향상, 비용절감, 공동제작 시너지 효과를 유도하고 고품질 실감형 콘텐츠 제작에 대한 중소 콘텐츠 기업의 부담을 완화하여 지속적 콘텐츠 시장공급을 유도하고 조기 정착을 지원하고 있습니다.

www.kovacstudio.kr

실감콘텐츠 제작 인프라 지원

첨단 기술을 접목한 제작 인프라 지원

K-실감스튜디오 콘텐츠 활용 지원

실사 기반의 360° 입체 디지털 휴먼 제작 지원

멀티스트림 중계 지원

5G 기반 멀티스트림 중계시스템 지원

인프라 현황



K-실감스튜디오

GPU 렌더팜

XR LED Stage

특수 촬영 스튜디오

360° VR 녹음스튜디오

이러닝스튜디오

색보정, 마스터링실

특수영상제작실

12K 실사 촬영 장비

5G 멀티스트림 중계차

K-실감스튜디오

아시아 최대 규모 Volumetric Studio로 오브젝트를 4K카메라 60대로 360°촬영하여, 모든 방향에서 볼 수 있는 3차원 입체 콘텐츠를 제작합니다.



LED XR Stage

LED XR Stage는 그래픽 엔진 및 실사 배경을 활용할 수 있는 LED 기반 실시간 XR-메타버스 콘텐츠 제작 시설입니다.



4. XR Showroom

XR Showroom은 XR-메타버스 콘텐츠 체험 프로그램을 운영하여 관련 분야 인식 대중화에 기여하고 XR-메타버스 비즈니스 프로그램을 운영하여 기업의 비즈니스 창출 기회를 제공하는 상설 전시관입니다.

kovac.modoo.at



XR 콘텐츠 체험 프로그램

타 산업에 접목된 국내 우수 XR-메타버스 콘텐츠 체험

XR 비즈니스 행사

비즈니스 상담회, 세미나, 컨퍼런스 등을 개최하여 비즈니스 창출 기회 제공

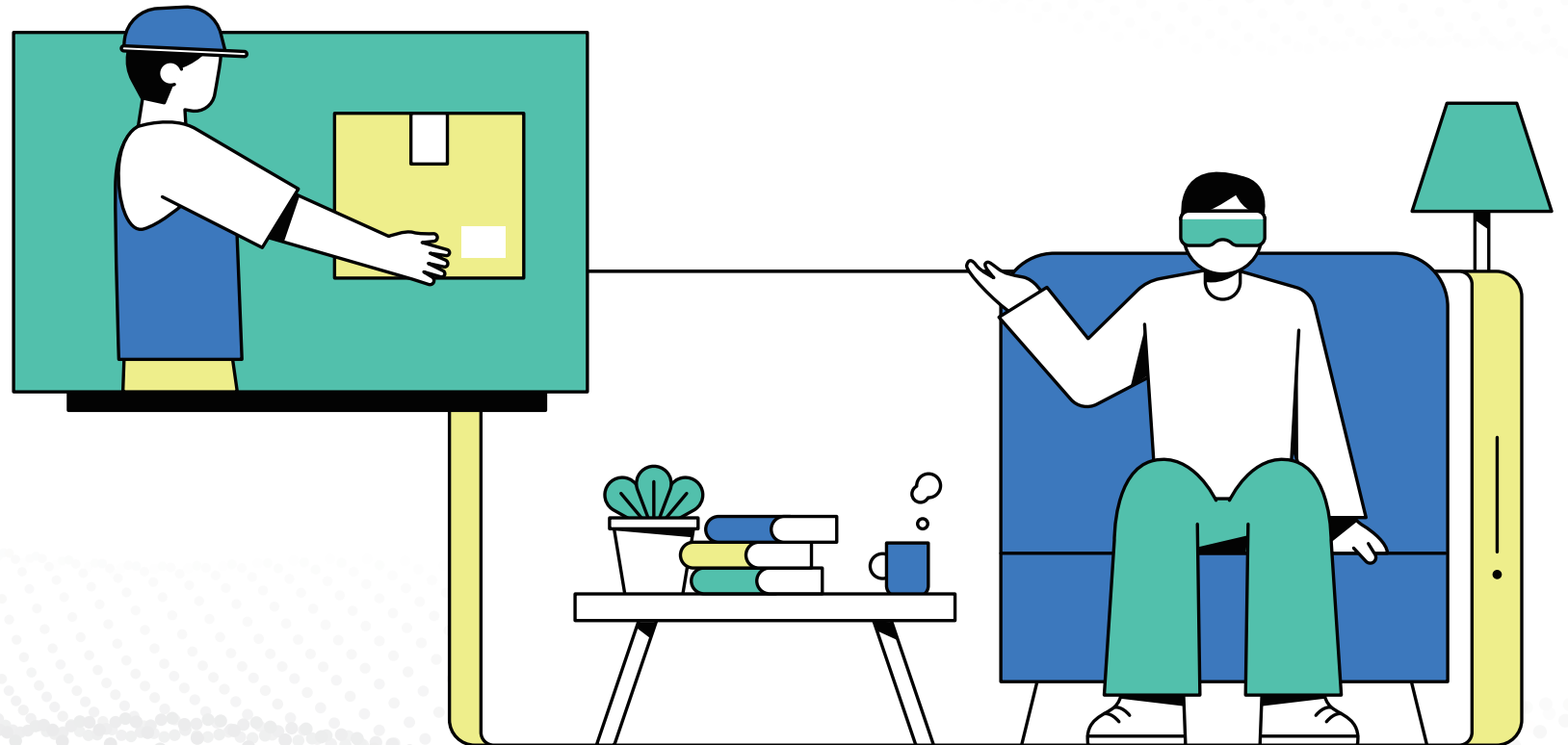
홍보·마케팅 지원

개발된 콘텐츠에 대해 '사전준비 → 시장진입 → 해외진출' 까지 비즈니스 전과정에서 수요 맞춤형 상품화마케팅 지원

CHAPTER. 2

XR Showroom

1. XR Showroom 소개
2. XR Showroom 체험 프로그램
3. XR 비즈니스 프로그램 안내

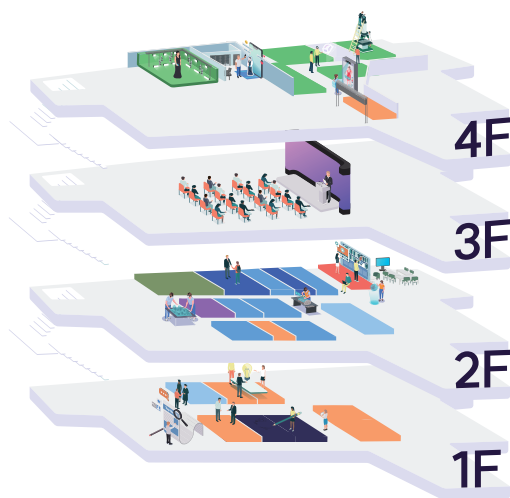




XR SHOWROOM 소개

국내 우수 XR-메타버스 콘텐츠 상설 전시관, XR Showroom

XR Showroom은 XR-메타버스에 관한 이해를 높이고 관련 기업의 비즈니스를 지원하는 개방형 공간으로 XR-메타버스 관련 연구기관과 기업의 우수 성과물이 전시되어 있는 곳입니다. 제조-산업, 국방, 경찰, 소방, 미디어 등 다양한 산업과 융합한 실감콘텐츠로 국내 XR-메타버스 산업 현황을 확인할 수 있습니다.




| | | |
|----|-------|--------------------------|
| 4F | 전시 구성 | XR-메타버스 우수 성과물(25개) 전시 |
| 4층 | | 의료-헬스, 미디어 |
| 3F | | XR 비즈니스 행사장 |
| 2F | | 경찰, 국방, 소방, 제조-산업, 핵융합 등 |
| 1F | | 교육, 미디어 분야 콘텐츠 및 XR 디바이스 |

- 경찰
- 국방
- 소방
- 핵융합
- 제조-산업
- 헬스
- 교육
- 미디어
- XR 디바이스


XR SHOWROOM 체험 프로그램

XR-메타버스 콘텐츠 체험 프로그램 이용 안내


- 대상** - 국내 XR-메타버스 기업과 비즈니스를 원하는 업계 종사자
- XR-메타버스 관련 산업 재직자, 학생, 일반인 등
- 이용 시간** 10:00~17:00 (토·일, 공휴일 휴관)
- 인원** 10명 이하 (이용료 : 무료)
- 예약 방법** 방문 2개월 전 ~ 2일 전까지 예약(선착순 마감)



문의
02-2132-1179
yh9908@nipa.kr



네이버 예약 신청
kovac.modoo.at



예약 확정

XR 비즈니스 프로그램 안내

XR-메타버스 산업 교류의 장, KoVAC META Connect

KoVAC META Connect는 XR-메타버스 기술 세미나, 비즈니스 상담회, 비즈니스, XR기업 네트워킹 등, 수요-공급자 간의 교류를 조성하고 XR기업의 지속적인 성장을 지원하는 비즈니스 행사 프로그램입니다.
* 비즈니스 행사 참석 관련, 홈페이지(kovac.modoo.at) 행사 페이지 참조

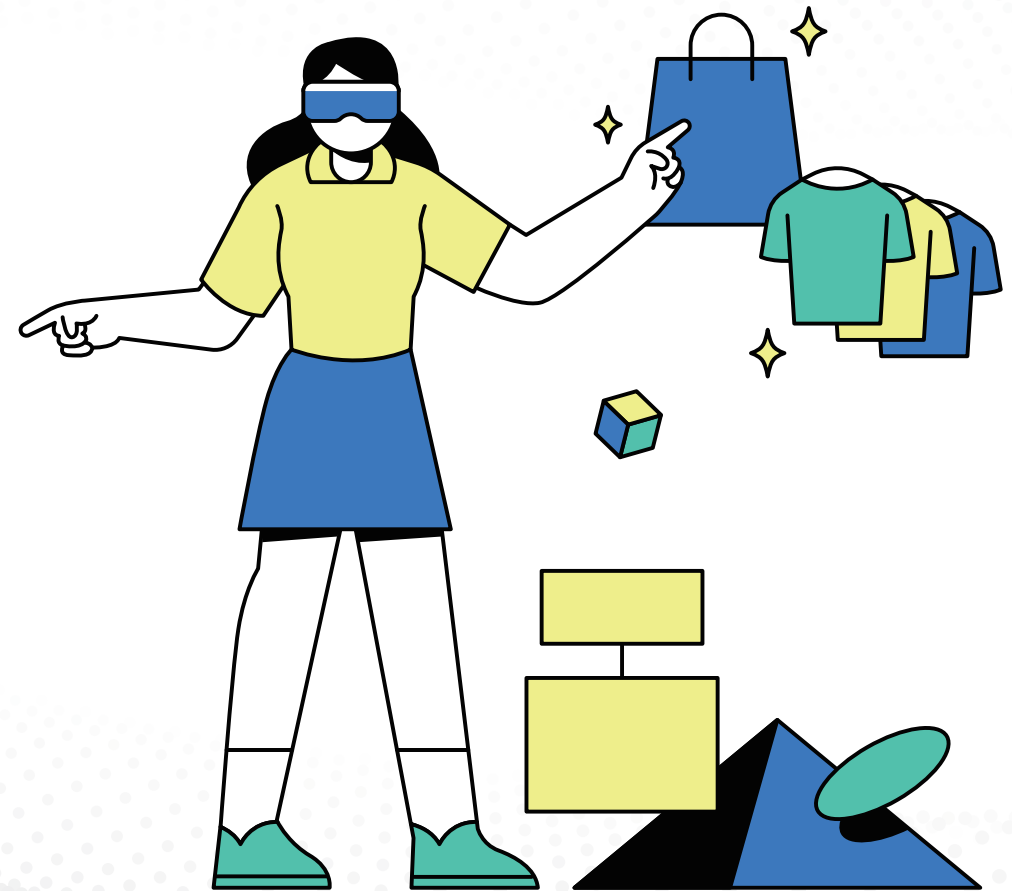
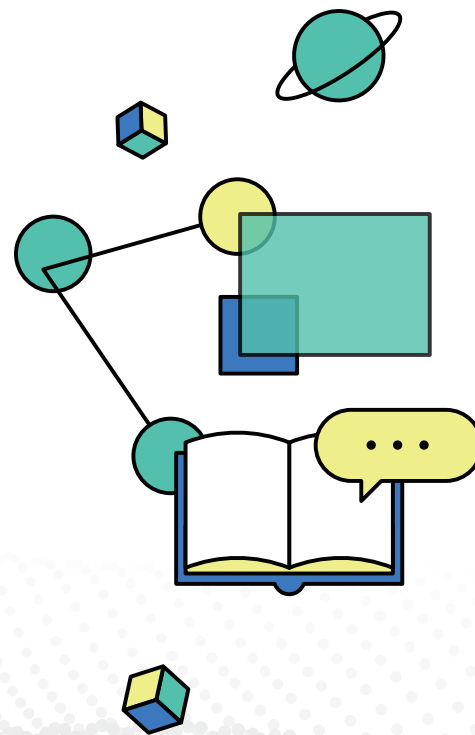
- 기술세미나 및 네트워킹데이**
XR-메타버스 최신 기술 동향 및 기업 간 네트워킹 기회 제공
- IR피칭데모데이**
IR 역량강화 및 투자 집중 컨설팅, 기업-투자자 간 연계 활성화 지원
- 비즈니스상담회**
대기업, 투자자 등 관심 기업 비즈니스, 바이어 발굴 및 섭외 통한 온오프라인 상담회



CHAPTER. 3

XR Showroom 전시 콘텐츠 및 기업

- 1. 제조·산업
- 2. 국방
- 3. 경찰
- 4. 소방
- 5. 핵융합
- 6. 의료·헬스
- 7. 미디어
- 8. 교육
- 9. XR 디바이스



이

제조·산업

산업 디지털 트윈

메타버스 기반 자동차 제조혁신 플랫폼 [MetaLine Platform Suite]

- (주)슈타겐
- 녹원정보기술(주)
- (주)아리안
- (주)코어텍
- 한국기술교육대학교
- (재)울산정보산업진흥원
- (주)라오닉스

산업 디지털 트윈·메타버스 스마트 팩토리 솔루션 [FLEXING CPS]

- (주)유비씨

조선·산업

XR 기반 조선·해양 설계·공정 시스템

- (재)울산정보산업진흥원
- 인포켓시스템(주)
- (주)소프트힐스
- (주)슈타겐
- (주)노바테크
- (주)심지
- (주)오에스랩

건설·산업

XR 기반 건설 설계 혁신 시스템

- (주)한맥기술
- (주)삼안
- (주)버넥트
- 헬리오센(주)
- 몬드리안에이아이(주)
- (주)장현산업

건설기계 실습교육 솔루션 [VR CMS]

- 빅픽처스(주)

자동차·산업

VR/AR 기반 친환경 자동차 정비, 구조, 인증시험 교육

- (주)와보텍

제조·산업

산업 디지털 트윈

메타버스 기반 자동차 제조혁신 플랫폼 [MetaLine Platform Suite]

주관기관 (주)슈타겐

참여기관 녹원정보기술(주), (주)아리안, (주)코어텍, 한국기술교육대학교,
(재)울산정보산업진흥원, (주)라오닉스

콘텐츠 소개

MetaLine Platform Suite : 메타버스 기반의 제조 생산공정을 지원하는 플랫폼 서비스를 통칭하는 제품으로서 설계 기능의 MetaLine Builder, 시뮬레이션 기능의 MetaLine Simulator, 검증 및 최적화 기능의 MetaLine Integrator, 협업 및 운영관리 기능의 MetaLine Workplace로 구성

적용 기술

- 표준 메타버스 서비스 관리 : 관리정보 수집 및 제어 대상이 되는 서비스와 관리객체에 대한 표준화 및 서비스 구성 Behavior를 정의하고 관리하는 기능 제공
- 수집 및 제어 트랜잭션 관리 : 관리정보 수집 및 제어를 위한 IoT 센서, 장치, 시스템 연계 명령어 Set에 대한 단계별 트랜잭션 관리기능 제공
- 복구/재구성 트랜잭션 관리 : 관리정보 제어를 위한 트랜잭션 처리 도중 일부 트랜잭션에서 오류가 발생할 경우 복구를 진행하기 위한 트랜잭션과 제어를 통한 관리객체 인스턴스를 잘못 삭제할 경우, 이를 되돌리기 위한 재구성 트랜잭션 관리기능 제공
- 트랜잭션 상태관리 : 관리정보 제어를 위한 트랜잭션 처리 단계별 트랜잭션의 실시간 상태 정보 제공
- 관리정보 2차 필터링 관리 : 서비스와 관리객체에 대해 대량으로 발생하는 수집 및 이벤트 관리정보의 2차 필터링 관리기능 제공

비즈니스 방향

- 수요 제조군의 워크로드(주문-생산-출하)와 제품 특성에 따른 공급망 구축
- 사용자의 판매-구매 공급망 구축
- 메타버스 플랫폼을 통한 인프라-공급자 간 비즈니스 협업
- 서비스 공급자-수요자-사용자 협업 지원 및 요구사항 맞춤형 확장 플랫폼 서비스 제공
- 국내·외 제조 현장 적용을 통한 시장 선점





(주)슈타겐

대표자 김원현 **대표번호** 052-294-2524
이메일 shutagen@naver.com
홈페이지 http://shutagen.com
주소 울산광역시 중구 동천1길 40, C동 708호
업종 소프트웨어 개발, 컴퓨터시스템 구축, 연구개발
사업분야 Business Architect, Investigation and Management, Digital Twin Approach

기업소개

사회에 공헌하고, 인간과 공감할 수 있는 이타적인 기술 서비스 제공을 위해 설계부터 구현까지 제조산업 전반의 혁신에 기여하는 디지털 트랜스포메이션 엔지니어링 전문기업으로, 국내 제조업 분야의 디지털 트랜스포메이션 선도를 위해 관련 기술과 서비스 개발을 추진하고 있으며, 현재 제조업 분야에 반드시 필요한 독보적인 시스템 아키텍처와 엔지니어링 기술을 보유하고 있습니다.

핵심기술

| Technology | Service | Industry |
|---|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> Digital Transformation Enterprise Technology Digital Twin Agile AI System Engineering Software Engineering XR/VR/AR/MR Project Management | <ul style="list-style-type: none"> Business Strategic Planning Information Strategy Planning Business Architecture Business Process Re-engineering Service Architecture System development System Architecture Application development Pre-Feasibility Study | <ul style="list-style-type: none"> Shipbuilding and Maritime Healthcare Automobile Disaster Management Smart City Information & Communications Logistics Finance Manufacturing Contents |

주요성과

- 2023. 12. 과학기술정보통신부 실감 콘텐츠 산업 진흥 장관 표창 수상
- 2023. 10. 울산정보산업진흥원 직무중심 인사관리 도입 및 1단계 추진 용역 선정
- 2023. 10. 울산정보산업진흥원 메타버스, XR 산업 융합 콘텐츠 개발 지원사업 선정
- 2023. 08. 정보통신정책연구원 메타버스 기반 국방 상호운용성 기획용역 선정
- 2023. 08. 정보통신정책연구원. 디지털 대전환 메가트렌드의 영역별 변화상 및 정책 수요 도출 용역 선정
- 2022. 07. 울산정보산업진흥원. 울산 메타버스, XR 프로젝트 발굴 및 중장기 발전전략 수립 연구 용역 선정
- 2022. 06. 울산광역시 조선해양의 날 조선해양산업 시장 표창 수상
- 2022. 06. 정보통신산업진흥원 산업융합형 메타버스 플랫폼 실증 사업 선정
- 2022. 04. 해양수산부 해상물류 통신기술검증 테스트베드 구축(1세부 : 시뮬레이션 평가기술 개발) 사업 선정

- 2022. 01. 연구개발특구진흥재단 디지털 기반 실증테스트베드 구축 사전기획 연구 용역 선정
- 2022. 01. 울산일자리재단 울산광역시 일자리 창출 우수 강소기업 선정
- 2021. 08. 울산정보산업진흥원 XR기반 자동차 제조공정 고도화를 위한 산업형 메타버스 플랫폼 개발 및 실증 사업 선정
- 2021. 07. 울산정보산업진흥원 해상디지털 통합성능검증 테스트베드 구축 방안 마련 연구용역
- 2021. 06. 정보통신산업진흥원 2021년 디지털전환 관련 국내외 ICT법규제 실태조사 용역
- 2021. 06. 울산정보산업진흥원 AI 기반 중량화물이동체 물류플랫폼 실증 국내외 실태조사를 통한 사업화 전략 수립 용역 선정
- 2021. 05. 정보통신산업진흥원 VR·AR융합 콘텐츠 개발지원(XR플래그십 프로젝트) 컨소시엄 선정
- 2021. 05. 울산정보산업진흥원 디지털 트윈기반 전기추진체계 실증테스트베드 조성 연구 용역 선정
- 2020. 10. 한국정보화진흥원 디지털트윈 현황 분석 및 발전 전략 수립 용역 선정
- 2020. 09. 새만금개발청 새만금 스마트 재해 대응시스템 구축방안 마련 용역 선정
- 2020. 07. 울산정보산업진흥원 해양콘텐츠 개발기획 연구 용역 선정
- 2020. 05. 벤처기업 인증
- 2020. 01. 기업부설연구소 설립
- 2019. 09. 한국콘텐츠진흥원 실감형 스마트헬스케어 플랫폼 개발사업 선정
- 2019. 02. (주)슈타겐 설립



녹원정보기술(주)

대표자 윤명록 **대표번호** 070-4213-4006
이메일 andrewlee@rockwonitglobal.com
홈페이지 www.rockwonitglobal.com
주소 강원도 강릉시 난설호로 105 가동 2층
업종 시스템 소프트웨어 개발 및 공급
사업분야 디지털 트윈, 메타버스

기업소개

IoT 솔루션을 기반으로 3D 기반의 지능형 통합서비스를 강화하는 기업
 녹원정보기술은 3D 항만운영관제 소프트웨어 패키지 개발 및 판매를 하고 있으며 빅데이터 처리, IOT 기반의 3D-GIS 및 실시간 가상화 모니터링 분야에서 뛰어난 기술력을 보유한 벤처기업입니다. 항만 컨테이너 터미널의 작업 효율을 높이기 위하여, 실시간 운영에 대한 모니터링 및 Tracking, 작업지시를 제공하며, 터미널의 주요한 이슈 발생시 운영자에게 알려줄 수 있는 솔루션을 제공하고 있습니다.

핵심기술

디지털 트윈 기반 3D 관제 솔루션

- 당사의 핵심기술은 시뮬레이션 시각화 플랫폼으로 사용자가 이해하기 편한 UI/UX를 통해 INPUT과 OUTPUT을 최적화하여 Timeline에 따른 변화를 3D 기반 시뮬레이션으로 시각화
- 10년 이상의 항만 통합관제 솔루션, 수년 간의 RFID, DGPS/INS 등을 통한 IoT 솔루션, IoT/ 디지털 트윈 기반 3D 관제 솔루션을 제공해오고 있으며, 최근 다양한 비즈니스 영역(지자체·관광·e-commerce 등)에 적합한 메타버스 서비스 확장 적용
- 당사의 디지털 트윈솔루션은 자체 개발한 고성능 3D 엔진 기반으로 현장과 실시간 상황 파악을 가능하게 하며 각종 산업 인프라의 운영시스템과 현장의 IOT 시스템과의 연동을 통해 다양한 업무 프로세스의 유기적 연계로 업무의 생산성과 효율성을 증대

주요성과

- 2022. 06. 정보통신산업진흥원(메타버스기반 자동차 제조 혁신 플랫폼 구축 및 실증)
- 2022. 04. 정보통신산업진흥원(5G 기반 디지털 트윈 시설물 안전 실증사업) 참여
- 2022. 04. 해양수산부(해상물류 통신기술검증 테스트베드 구축사업) 참여
- 2021. 08. 정보통신산업진흥원(XR 기반 자동차 제조공정 고도화를 위한 산업형 메타버스 플랫폼 개발 및 실증) 참여
- 2021. 06. 한국지능정보사회진흥원(인공지능 융합용데이터 구축사업) 참여
- 2021. 05. 산업통상자원부(에너지 다소비 건물의 에너지 관리 및 최적화를 지원하는 국내외 기술표준 연계형 디지털 트윈플랫폼 및 사업모델 개발) 참여
- 2021. 04. 해양수산부(ICT 기반 항만인프라 스마트 재해대응 기술개발) 참여
- 2020. 09. 김해시(스마트시티 챌린지사업) 참여

alían (주)아리안

대표자 박석원 **대표번호** 02-6356-1311
이메일 alian2016@alian.co.kr
홈페이지 www.alian.co.kr
주소 서울시 마포구 백범로 31길 8, 업무2동 608호
업종 지능화 소프트웨어 개발
사업분야 특성화 솔루션 사업, 스마트 플랫폼 사업, SI 개발, R&D

기업소개

아리안은 ICT 기술의 발전에 따른 복합적인 Network & Interworking 이슈 및 데이터 관리 효율화, 정보보안 문제에 대해 혁신적이고, 지능적인 해결솔루션을 제시하고자 합니다.

핵심기술

- Network Management (SDN, NFV, Fiber, QKDN)
: 대규모 전송망, 광선로 관리부터, 양자암호화 등의 특성화 네트워크 개발 기술
- Data Platform (AI/Bigdata service, Dx Service, IoT Service)
: IoT디바이스, 특성화 서비스, Ai/BigData 기반의 DataTransformation 플랫폼 개발
- Convergence Platform (Safety service, MES service, FMS service)
: 재난안전, 시설안전, 제조 특화, 네트워크 관제 등의 특화 서비스 플랫폼 개발

주요성과

- 2023. 광주 스마트헬스케어 플랫폼구축 사업
- 2022. ~ 2026. KIMST 해상물류 통신기술 검증 사업
- 2022. ~ 2023. NIPA 메타버스 자동차 제조혁신
- 2020. ~ 2024. KT전송망 통합관제 개발
- 2020. ~ 2024. KT광선로 통합관제 시스템 개발
- 2020. ~ 2024. 시설안전 서비스 시스템 구축 (제주도, 대구성서, 대구도철, 행안부, 인천공항 등)
- 2020. ~ 2022. NIPA 5G 디지털 트윈 기반 공공선도 사업
- 2019. ~ 2024. KT AICity 플랫폼 개발





대표자 최학철 **대표번호** 052-267-6915
이메일 core6915@core-t.co.kr
홈페이지 www.core-t.co.kr
주소 울산광역시 북구 진장21길 9 (진장동)
업종 제조업, 서비스업
사업분야 디지털 메뉴팩처링, 롤러헤밍 시스템, 로봇을 이용한 캐드캠

기업소개

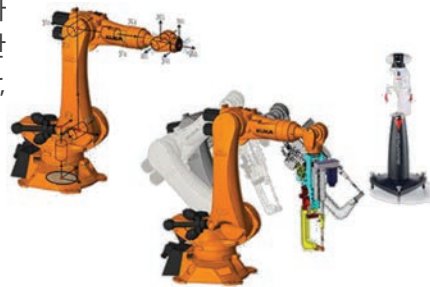
당사는 전산 환경을 이용하여 가상공간에서 로봇 및 자동화 시스템의 분석, 공법 설계, 물류 분석, 인간공학적 분석 등을 실시하여 솔루션을 제공하는 디지털 메뉴팩처링(Digital Manufacturing) 전문회사입니다. 작은 도자기 하나에도 명예와 혼을 불어넣던 선조들의 정신을 이어받아 창의적인 기업을 일구어 냄으로써, 고객의 만족과 지속적인 신뢰를 획득하도록 노력하고 있습니다

핵심기술

• Digital Manufacturing - Simulation & OLP : 공정 설비 및 로봇 간 간섭 검증, Layout 최적화, 효율적 용접점 분배, Cycle Time 분석, 로봇의 동작 순서와 작업조건 등을 고려한 작업경로 생성



• Calibration : 데이터와 현장의 오차 보정기술, Calibration을 통한 시운전 시간 단축, 활용장비는 2D Wire, Laser Tracker, Vision Sensor 등



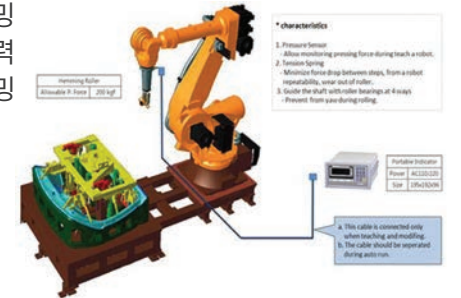
• 3D Scanning : 현장 정보를 디지털 환경으로 변경하기 위한 Point Cloud 방식 활용, Digital Manufacturing을 통한 제점 검토 및 개선을 위한 설비 및 유틸리티 CAD 모델로의 전환



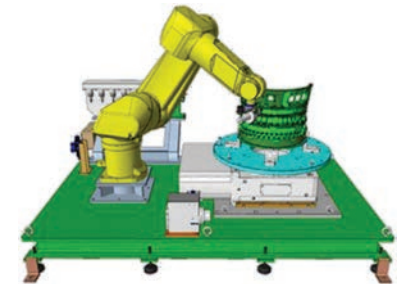
• Roller Hemming System - Roller Hemming Tool : 4면 부착방식, 개별 롤러 조립방식, 롤러의 변경 및 A/S의 유연성 확보, 고객의 요구사항에 신속 대응할 수 있는 다양한 롤러의 라이브러리 구축



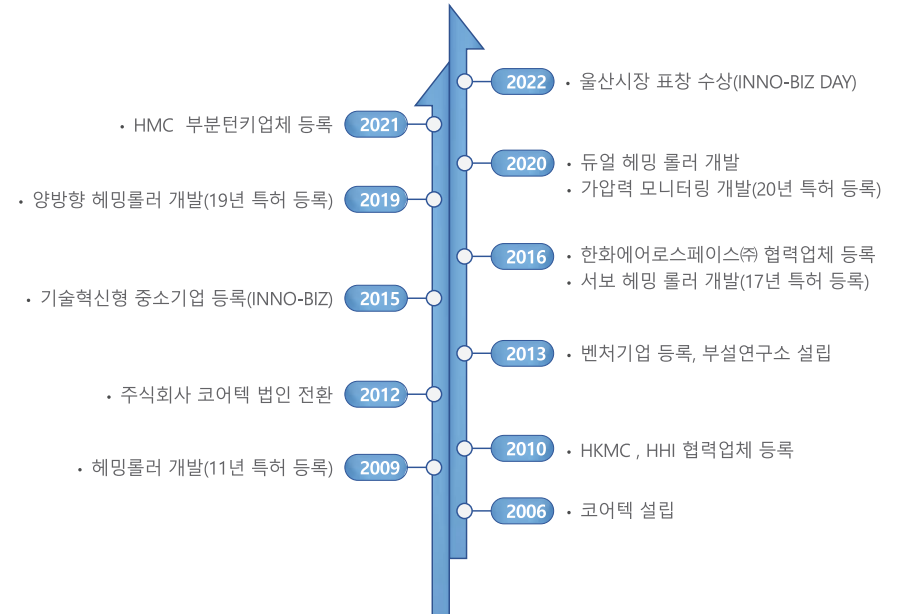
• System Configuration : 압력센서를 헤밍 툴에 내장하여 압력 감지, 유·무선 압력 감지 양방향(Push-Pull) 가압 감지, 헤밍 압력관리를 통한 품질관리 시스템



• CAD / CAM with Robot - Robotmaster : CAD/CAM 툴에서 직접 로봇 코드 생성, 프로세스와 공구를 최적화하여 로봇 궤적 생성 및 우수한 호환성 제공, 로봇의 생산성과 수익성 극대화



주요성과



한국기술교육대학교 Smart CPS 연구실(한국기술교육대학교)

대표자 김원태 교수 **대표번호** 041-560-1485
이메일 wtkim@koreatech.ac.kr
홈페이지 https://smartcpslab.koreatech.ac.kr
주소 충청남도 천안시 동남구 병천면 충절로 1600
업종 연구/개발
사업분야 가상-물리 시스템(CPS), 디지털 트윈, 산업형 메타버스

연구실소개

• Smart CPS 연구실은 가상-물리 시스템¹⁾(CPS; Cyber-Physical Systems)의 지능성, 신뢰성, 안전성, 효율성 확보를 위한 디지털 핵심 기술들을 연구하고 있습니다. 상태 정보를 기반으로 단일 가상-물리 시스템의 기능/성능을 최적화하는 디지털 트윈²⁾, 디지털 공간에서 다수의 가상-물리 시스템들의 상호작용을 기반으로 협업 프로세스를 최적화하는 산업형 메타버스³⁾를 주로 연구/개발하고 있습니다. 연구된 디지털 기술들을 현대자동차 울산 자동화 공정, POSCO 이차전지 제조공정, LIG넥스원의 생체모방로봇 등 주요한 국가 전략 산업 도메인의 실제 현장에 적용하여, 사회/경제적 가치를 창출하였습니다.

- 1) 가상-물리 시스템: 자율주행 자동차와 같이 주변 환경과 상호작용하며 주어진 역할을 수행하기 위한 환경 감지, 상황 인지, 임무 계획, 자율 제어, 통신 기능이 적용된 물리 시스템
- 2) 디지털 트윈: 가상-물리 시스템의 디지털 복제품으로, 가상-물리 시스템이 항상 최적의 상태에서 운용될 수 있도록 실시간으로 대상의 상태 모니터링 및 관리(예: 분석, 의사결정, 최적화) 수행
- 3) 산업형 메타버스: 디지털 공간에서 인공지능 기술을 기반으로 가상-물리 시스템들(예: 로봇 팔, 운송 로봇 등)의 협업 프로세스(예: 작업물 상/하차)를 최적화하고 이를 실제 산업 현장(예: 공장)에 반영하는 시스템

핵심기술

- **가상-물리 시스템**
 - 심층강화 학습 기반 가상-물리 시스템 자율 제어 기술
 - 생성형 인공지능 기반 가상-물리 시스템 신뢰성 보장 기술
- **디지털 트윈**
 - 자율형 디지털 트윈 플랫폼 기술 (자율형 디지털 트윈 개발 도구, 디지털 트윈 실행 엔진, 디지털 트윈 관리 시스템)
 - 하이브리드 모델링* 기반 물리 역학 고정밀 시뮬레이션 기술(하이브리드 모델링: 이론 기반 물리 역학 모델과 데이터 기반 인공지능 모델을 결합한 새로운 디지털 트윈 모델링 방식)
- **산업형 메타버스**
 - 산업형 메타버스 플랫폼 기반 소프트웨어 정의 공장*(SDF; Software-Defined Factory) 기술
 - 인공지능 기반 가상-물리 시스템 협업 프로세스 최적화 기술
 - ※ 소프트웨어 정의 공장: 제조 공장의 기능이 소프트웨어에 의해 결정되어 사용자의 필요에 따라 기능의 추가, 변경, 개선 등 지능적 재구성이 가능한 미래 자율형 공장

주요성과

- 2023. 대한임베디드공학회/전기전자학회 우수논문발표상 외 3건 수상
- 2023. 현대자동차 울산 공장 자동화 공정 (도어 탈거 공정) 최적 제어 시스템 개발
- 2023. POSCO 폐수 처리 공정 (QBR 공정) 최적화 시스템 개발
- 2023. 대한민국 디지털 미래혁신대전 2023 전시 (자율 협업 로봇, 자율주행 자동차 검증 시스템)
- 2023. 디지털 트윈 관련 탐티어 저널 (Internet of Things Journal, IF: 10.6, JCR:5%) 게재
- 2022. POSCO 이차전지 공정 (공침/소성 공정) 최적화 시스템 개발
- 2021. 한국기술교육대학교 개교 30주년 기념식 미래기술 전시 (자율비행 소방 드론)



자율주행 자동차 검증 시스템



자율비행 드론 개발 시스템



(재)울산정보산업진흥원

대표자 장병태 대표번호 052-252-8526
 이메일 parkdh@uipa.or.kr
 홈페이지 https://www.uipa.or.kr
 주소 울산광역시 남구 테크노산업로55번길 16(하이테크타운 4층)
 업종 ICT진흥 기관

기업소개

ICT·콘텐츠 역량으로 지역 혁신성장을 선도하는 진흥기관

핵심기술

ICT·SW/콘텐츠 생태계 구축 및 산업 기반 마련, 중소기업 지원

주요성과

- 2023. 02. '조선해양 SW융합클러스터'사업 4년 연속 우수기관 선정
- 2022. 02. 이달의 한국판 뉴딜 디지털뉴딜 분야 수상 및 울산 메타버스 아카데미 선포식 개최
- 2021. 01. 울산콘텐츠기업육성센터 조성사업 선정
- 2021. 02. 3D프린팅지식산업센터 개소
- 2020. 11. KOLAS공인시험기관 인정(소프트웨어 시험)
- 2019. 11. 울산VR·AR제작거점센터 개소
- 2019. 04. 조선해양 S/W융합클러스터 지정
- 2018. 12. 조선해양산업혁신4.0포럼 - 과학기술정보통신부 장관상 수상(최우수)
- 2018. 08. 자율운항선박 시운전센터 유치
- 2017. 12. 조선해양ICT융합협의회 창립(의장 조상래)
- 2016. 12. 재단법인 울산정보산업진흥원 개원



태화호(전기추진스마트선박)

| | |
|----------------|--|
| Length (LxO) | 88.2m / 13.8m |
| Depth | 13.8m / 13.2m |
| Max. P.W. | 215P / 98T / 4000 kW |
| Battery Power | 1700 kWh |
| Engine Type | HANSEN W42CC01, 380V/400V 2-axis |
| Propeller Type | Fixed Pitch Propeller (2 sets) |
| Max. Speed | 18.0 KNOTS |
| Cruising Range | Gas Model, MG, 360 nautical miles (Diesel Model, 1,170 nautical miles) |

선박을 활용한 다양한 콘텐츠 구성





(주)라오닉스

대표자 장현석 대표번호 052-260-8401
 이메일 laonix1@laonix.com
 홈페이지 www.laonix.com
 주소 울산 남구 테크노산업로 29번길 152
 업종 제조업 : 시제품 제작, 제품 양산
 사업분야 자동차, 조선, 전자 등

기업소개

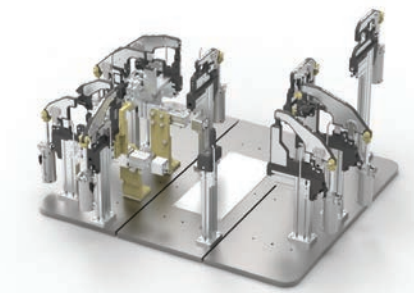
라오닉스는 CNC 가공과 3D 프린팅을 융합한 기술로 다양한 산업군의 제품 고도화, 생산 최적화를 실현하기 위해 지속적으로 노력하는 맞춤형 제조 파트너입니다. 2018년 창업 이래 자동차, 조선, 화학 등 여러 분야의 제품 및 공정을 지속적으로 개선(제품 경량화, 생산기간 단축, 생산비용 절감)하고 있습니다. 국내 제조업계의 경쟁력을 한 단계 높이기 위해 지속적으로 노력하고 있습니다.

핵심기술

- 신제조공정 : CNC 가공의 장점(정밀한 제작, 다양한 재료 활용 등)과 3D프린팅의 장점(난가공 형상 제작, 빠른 속도 등)을 융합한 라오닉스만의 기술
- 위상 최적화 설계 : 제품 성능 목표와 제약 조건에 부합하는 최적 설계

주요성과

- 2023. LG전자 협력업체 등록
- 2023. 소부장 스타트업 100 기업 선정
- 2022. NIPA 산업융합형 제조 메타버스 사업 진행
- 2022. 울산경제진흥원 창업도약패키지 사업 진행
- 2022. 현대자동차 싱가포르 공장(HMGICS) 장비 납품
- 2021. 울산 3D프린팅 산업 발전 유공 표창 수여
- 2021. 현대중공업 3D프린팅 선박 모형 납품
- 2020. Materialise社 Platinum Partner 승급
- 2020. 현대자동차 1차 협력업체 등록
- 2020. 울산시 MOU 체결
- 2019. 울산정보산업진흥원 MOU 체결



제조·산업
산업 디지털 트윈

산업 디지털 트윈·메타버스 스마트 팩토리 솔루션 [FLEXING CPS]

주관기관 [㈜유비씨]

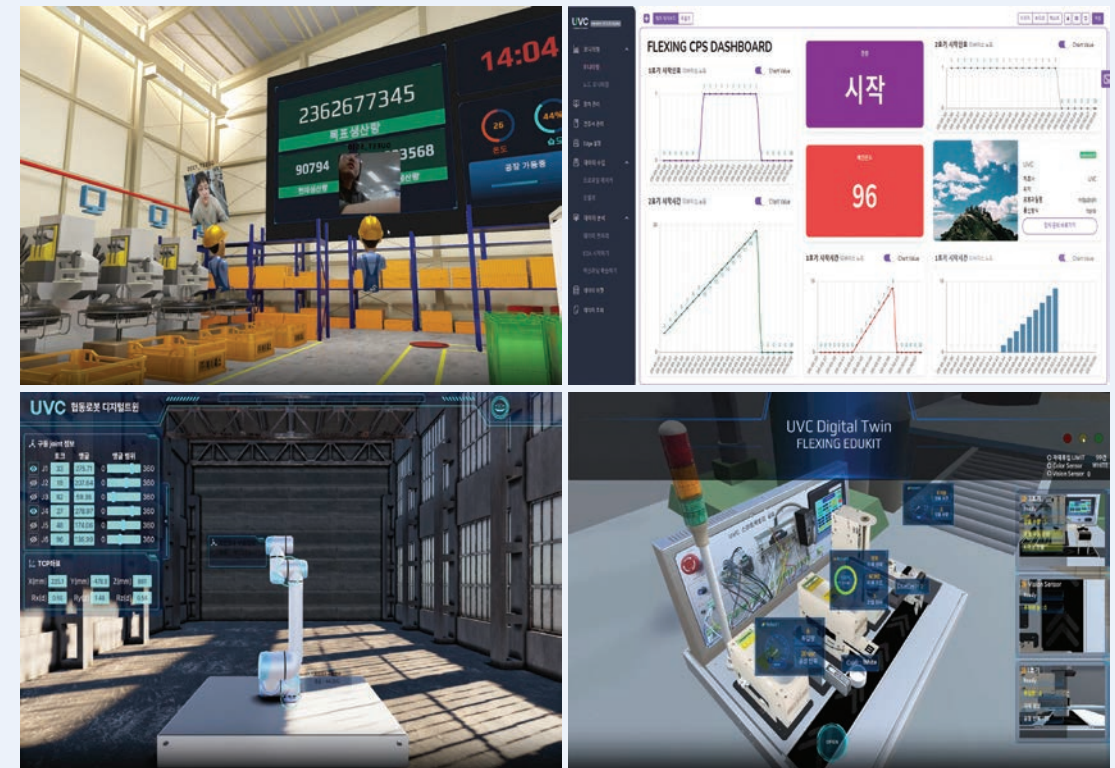
콘텐츠
소개

- FLEXING CPS는 산업 디지털 트윈 플랫폼으로, 다수의 공장, 변전소 등을 중앙에서 효율적으로 관리하고 XR(AR/VR) 협업을 통해 즉각적인 장애 대처, 현장 작업자 교육, 유지 보수 등을 가능하게 하고 있습니다.
- 국제산업표준(OPC-UA) 인증을 받아 다른 기종의 기계/설비/센서 등을 한 번에 연결 가능하고 노코딩 방식으로 사용자가 쉽게 데이터를 관리하고 활용할 수 있습니다. FLEXING CPS는 데이터 수집, 분석, 가상화까지 통합 플랫폼을 제공하여 고객의 디지털 전환을 빠르고 더 쉽게 접할수 있는 환경을 만들어가고자 합니다.
 - 공장의 기계, 로봇, 센서, 설비의 실시간 디지털 트윈을 통한 3D 통합 관제로 운영 효율 향상
 - 데이터 수집부터 통합 모니터링, 원격 제어, 메타버스 가상공장 구현까지 All-In-One 산업 메타버스 제공
 - VR/AR/XR 협업을 통한 장애 대처, 현장 작업자 교육, 유지보수 등을 통한 비용절감 및 품질 향상

적용
기술

- FLEXING XR - 가상공장연합(Federation)
 - 적용기술 : Unity Engine, Microsoft Mixed Reality Tool Kit, Blender, Rhinoceros 3D
 - 내용 : 3개의 공장, 변전소를 기계설비 도면 3D화 및 고성능 렌더링 엔진을 사용하여 구현한 디지털 트윈 구축 및 협업 가능 산업 메타버스
- FLEXING AR - 3D 협동로봇 AR 제어
 - 적용기술 : Unreal Engine 4, CAD Converter, 원격 Streaming
 - 내용 : 3D 협동로봇 AR로 제어 및 Digital Twin
- FLEXING CPS - 산업 디지털 트윈 클라우드 플랫폼
 - 적용기술 : CPS, Digital Twin, OPC UA, IoT, Edge Computing, RPA
 - 내용 : 기계 설비의 제조사가 달라도 데이터 수집 및 표준화(국제 표준 OPC UA)를 통해 실시간 모니터링, 제어, 데이터 분석, 이상감지 등 다양한 서비스 제공 가능
- FLEXING EDUKIT - 교육훈련장비 3D Digital Twin
 - 적용기술 : Unity Engine, OPC UA, WebSocket.io, MQTT, AI
 - 내용 : Digital Twin을 통한 교육훈련 장비 원격 제어 및 시뮬레이션을 통한 훈련 체험 콘텐츠

비즈니스
방향





대표자 조규종 **대표번호** 031-346-3366
이메일 sales@uvc.co.kr
홈페이지 https://uvc.co.kr
주소 경기도 안양시 동안구 시민대로 248번길 25, 1006호
업종 소프트웨어 개발 및 공급업
사업분야 산업 디지털 트윈, 메타버스, 스마트 팩토리 솔루션, IT 교육사업

기업소개

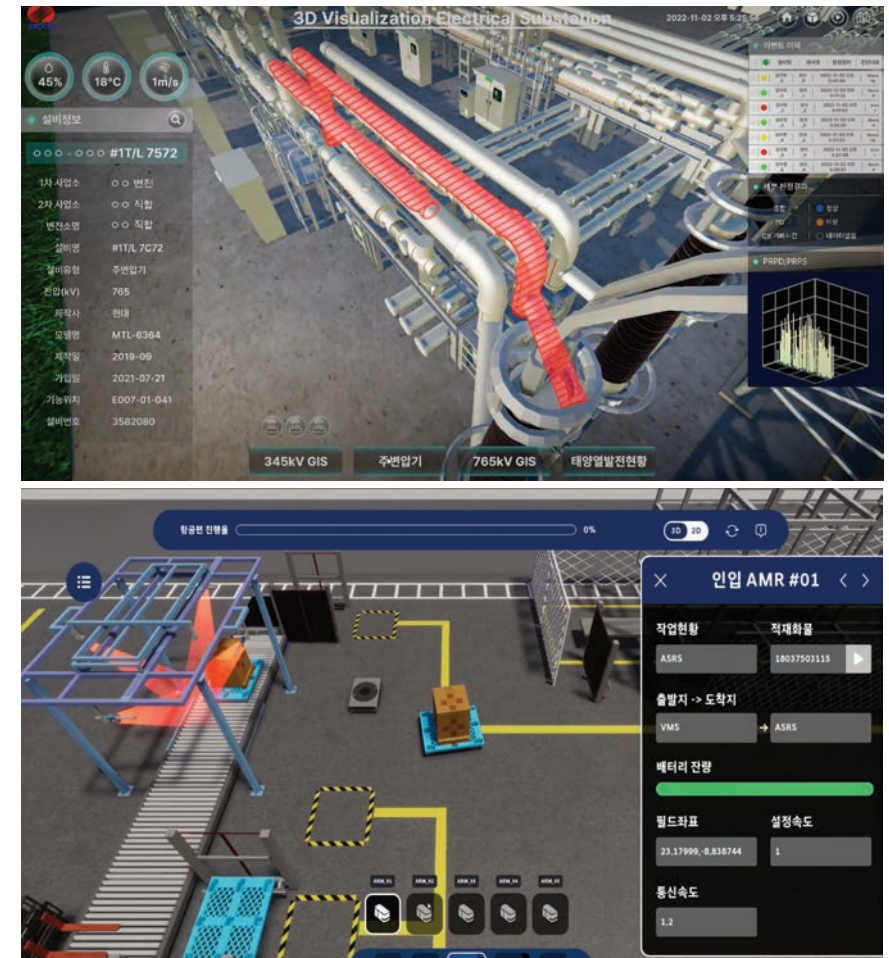
세상의 모든 가치를 연결하는 기업, 주식회사 유비씨입니다.
 유비씨는 산업 디지털 트윈 클라우드 플랫폼(FLEXING CPS)을 통해 고객에게 쉽고 빠르게 디지털 전환을 제공합니다. 다수의 공장, 변전소 등을 중앙에서 효율적으로 관리하고 XR(AR/VR) 협업을 통해 즉각적인 장애 대처, 현장 작업자 교육, 유지 보수 등을 가능하도록 합니다.
 데이터 수집, 분석, 가상화까지 한번에, FLEXING CPS를 통해 혁신을 경험해 보세요!

핵심기술

- FLEXING CPS
 FLEXING CPS는 GS인증 1등급을 획득한 소프트웨어로 ICT 융합을 통해 지능화된 자동 생산체계인 CPS를 빠르게 구축할 수 있으며 ERP, MES, PDM 등 기간 시스템과 실시간 데이터 교환 국제표준기술인 OPC UA를 통한 전체 설비와 로봇 등과의 데이터 교환으로 CPS 상호운영성을 확보할 수 있도록 지원하고, 빅데이터나 머신러닝 모듈 탑재로 클라우드 서비스 및 에지 컴퓨팅을 통한 분산제어, 에너지 절감, 자동공정 제어, 고장 예지와 이상감지 등의 지능화도 지원하는 SaaS 기반 플랫폼
- FLEXING DT
 실시간 디지털 트윈 기반의 Full 3D 제조 메타버스로 국내외 다수의 공장을 중앙에서 효율적으로 운영 및 관리하는 플랫폼
- Flexing XR
 XR(AR/VR) 협업을 통해 즉각적인 고장 대처, 현장 작업자 교육, 유지보수 등으로 생산성과 품질 향상 및 운영비용 절감을 가능하게 하는 제조 메타버스 플랫폼
- FLEXING EDGE
 현장에서 데이터를 수집하기 위해 기기에 전원과 인터넷만 연결하면 손쉽게 사용 가능한 플러그 앤드 플레이 연결 서비스를 제공하는 OPC UA 서버를 탑재한 엣지 디바이스
- FLEXING EDUKIT
 기계, 로봇을 미니어처화하여 공정라인을 교육생이 직접 배치하고 신호선과 전력선을 연결해 PLC와 모터 드라이버를 제어하는 로직 제어를 실습할 수 있어 실제 공장라인을 구축하는 OT(Operating Technology)를 실습하며, 실제 공장에서 사용되는 장비와 기술을 그대로 탑재해 교육 후 제조 현장에 바로 활용이 가능하도록 제작된 교육장비

주요성과

- 2023. 자동차 기업 H사 신규 프로젝트 디지털 트윈 구축
- 2023. 자율주행 로봇, 5G 네트워크 등 다수의 기업들과 MOU협약
- 2022. 산자부 장관상 과기부 장관상의 2건 수상
- 2022. 한국전력공사 DT 사업 수행
- 2022. 현대기아차 DT 사업 파트너사 선정
- 2021. 디지털 트윈 부문 혁신기업 국가대표 1000 선정
- 2021. 디지털 트윈 플랫폼 기술혁신대상 수상
- 2020. 2020 글로벌 스타트업 로켓부문 선정
- 2020. 디지털 트윈 소프트웨어 GS인증 1등급 획득
- 2019. 국제표준기술 OPC UA Certification 획득
- 2019. 국제산업표준 특허 등록 및 출원



제조·산업
건설·산업

XR 기반 건설 설계 혁신 시스템

주관기관 (주)한맥기술

참여기관 (주)삼안, (주)버빅트, 헬리오센(주), 몬드리안에이아이(주), (주)장현산업

콘텐츠
소개

- XR 기반 도로건설 통합 플랫폼은 XR기술을 활용하여 시공 위주의 건설산업을 설계 중심의 고부가가치 산업으로의 전환을 유도하고, 인프라 건설 산업 중 대표적인 도로건설 산업의 생산성 및 효율성을 향상시키기 위해 개발되었습니다.
- 도로건설 통합 플랫폼은 도로, 교량 건설사업과 같은 긴 형태의 도로시설물 사업에 최적화된 대화면의 사이니지 디스플레이를 이용하여 구현되었으며, 실감형의 BIM 모델과 실제 지형정보를 활용한 가상공간에서의 다양한 서비스 콘텐츠를 사용하여 건설 관계자들의 신속한 정보 공유와 의사결정 지원에 활용될 수 있습니다.

적용
기술

- 실감형 3D 데이터 모델 제작 기술
 - 설계된 도로, 교량, 터널 등과 같은 도로 시설물의 디지털 데이터 생산
 - 드론의 실제 지형 정보를 활용한 최신의 지형정보 데이터 생성
 - 대용량의 3D 모델의 서비스 콘텐츠화를 위한 모델 경량화 기술
- 서비스 콘텐츠
 - 건설 관계자들 간의 신속한 의사결정 지원을 위한 AR·VR 의사결정 지원 서비스
 - 다양한 XR 기반 시뮬레이션(공정·주행·일조·배수 등) 서비스
 - XR 기반 경량화 모델의 가시화 기술
 - AI 이미지 분석을 통한 프리랩 시설물의 품질관리

비즈니스
방향

- 도로건설 사업의 BIM 협업 공간인 BIG Room을 활용한 '디지털 사이니지 기반의 도로건설 통합 플랫폼' 제공
- 실감형 3D BIM 데이터를 활용한 도로건설 사업 지원
- XR 기반 시뮬레이션을 활용한 도로건설 사업 지원
- 계획-설계-시공-유지관리의 도로건설 전 분야로의 서비스 확장
- 도로 중심의 디지털 전환기술을 기반으로 다양한 인프라시설(철도, 교통, 댐, 수자원)로 사업 확장



한맥기술

(주)한맥기술

대표자 이경훈 **대표번호** 02-2141-7100
홈페이지 <http://www.hanmaceng.co.kr>
주소 서울시 송파구 오금로 554 한맥빌딩
업종 건설 엔지니어링
사업분야 건설사업 디지털 전환 사업

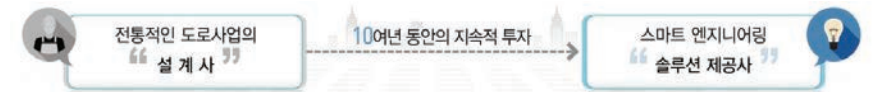
기업소개

건설사역량

• 한맥기술은 1996년 창립 이래 도로건설 사업의 분야에 걸쳐 설계, 민간투자사업, 터키, 기술제안 등에 참여하며 많은 경험과 축적된 노하우를 가지고 있으며, 스마트 엔지니어링 전환을 위해 노력하고 있습니다.

개발사역량

• 2011년부터 회사의 미래 비전을 스마트 건설과 XR 기반 건설산업의 혁신으로 선정하고, 건설산업의 디지털 트랜스포메이션을 위한 소프트웨어 프로그램들을 개발 중에 있습니다.



핵심기술

• 도로, 구조, 토질, 교통, 항만, 환경 등 토목 전 분야의 계획·설계·건설 사업 관리 등 건설 기술 역량 보유



도로설계

교량설계

• 도로정보 S/W 및 교량 소프트웨어 등 도로의 계획-설계-시공 단계에서 발생하는 정보를 디지털 건설기술로 변환하는 순수 국내기술의 S/W들을 개발 중



도로 소프트웨어

교량 소프트웨어

주요성과

- 민간투자사업의 축적된 기술과 노하우를 바탕으로 경쟁력 있고 효율적인 교통체계 연구개발 및 균형 있는 국토종합건설에 일익을 담당하고 있으며, 폭넓은 경험과 전문지식을 겸비한 유능한 인재들로 구성되어 가장 안전하고 경제적이며 환경 친화적인 SOC 건설사업을 수행하고 있음
- 건설산업의 디지털 전환을 목적으로 한 국가 R&D 개발연구(스마트건설기술 개발사업)에 참여 중이며, 그 중 소프트웨어적인 측면을 담당하는 10~12 세부과제에 참여하고 있음

| | | |
|--------|--------|--------|
| 세부과제10 | 세부과제11 | 세부과제12 |
| 주관기관 | 공동기관 | 공동기관 |



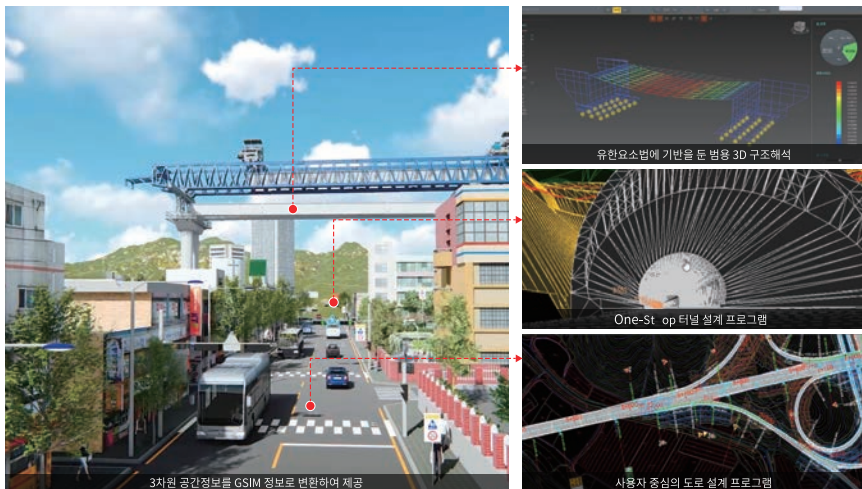
대표자 최동식 **대표번호** 02-2141-7359
홈페이지 <http://samaneng.co.kr>
주소 경기도 과천시 별양상가3로5 유니온빌딩(본사)
업종 건설 엔지니어링
사업분야 건설 엔지니어링 전 분야 및 건설 디지털 전환 사업

기업소개

기술로 사람과 자연이 함께하는 세상을 만들어갑니다.
 With Technology, let's make Human & Nature come together.
 "기술로 사람과 자연이 함께하는 세상을 만들어갑니다"라는 이념 아래 정직과 정성으로 노력하는 사람들이 모여 환경 건설 분야 전문기술의 발전을 준비하고 실천하고 있습니다. 또한 개념설계가 가능한 독자적인 ENG. S/W를 개발하여 '건설산업의 본질을 혁신할 수 있는 ENG.BUSINESS'와 기존의 건설업을 공장제작과 현장조립 기반의 "제조형 건설업"으로 전환하여 토목, 환경 분야의 Solution Provider가 되고자 합니다.

핵심기술

- 수력, 수자원, 상하수도, 도로, 철도, 도시계획, 항만, 환경 등 건설 엔지니어링의 모든 분야에 걸쳐 조사, 계획, 설계, 감리 및 건설사업 관리 업무를 수행
- 삼안기술개발센터에서는 건설 엔지니어링 각 분야의 프로젝트에 참여하여 필요한 기술을 제공하고 있으며 핵심 설계 기술 연구 개발, 신기술·신공법 개발, 외국 선진기술 도입, 설계 VE 및 설계 자동화 Software 개발 등 설계 기술 및 관리기법 지식경영체계 구축
- 동시에 친환경·신재생 에너지, 시설물 유지관리 및 안전진단, U-city 등의 IT기술과 결합된 융·복합화 설계기술 등 4차 산업혁명을 대비하기 위한 미래 성장 동력 분야의 연구 개발



대표자 하태진
이메일 contact@virnect.com
홈페이지 <https://virnect.com>
주소 서울 용산구 한강대로7길 10-15
업종 기술 서비스업
사업분야 XR 솔루션 개발 및 공급

기업소개

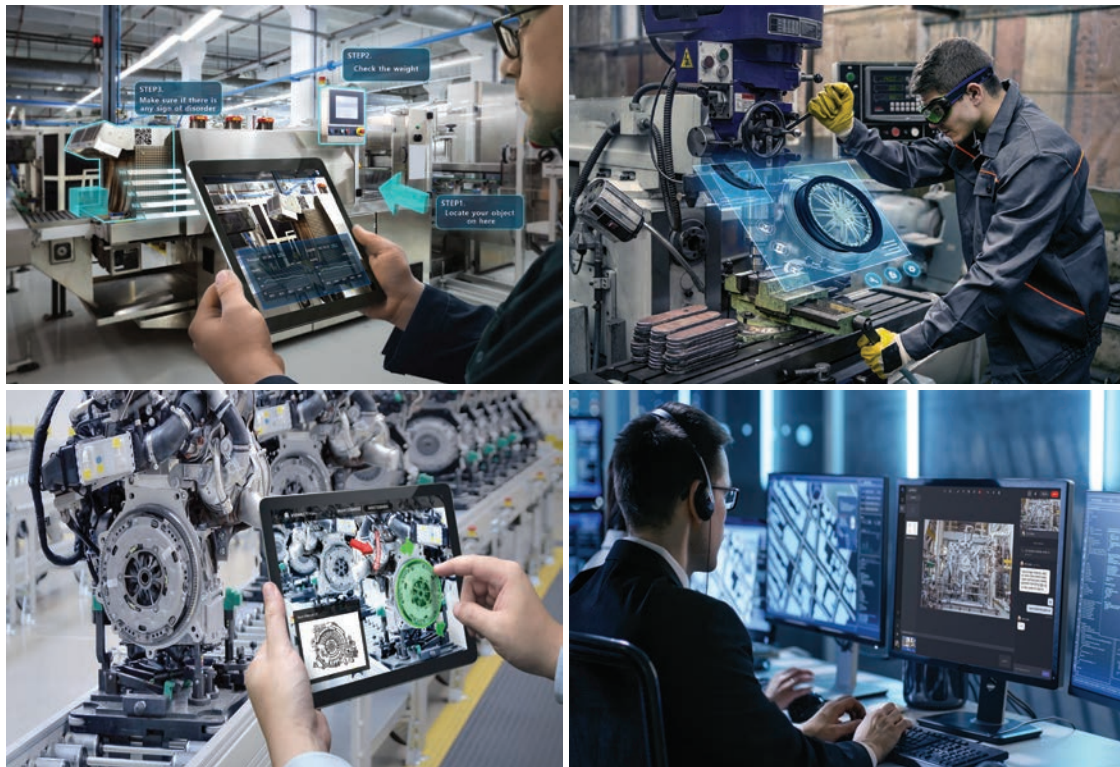
버넥트는 산업용 XR(eXtended Reality, 확장 현실) 솔루션을 제공하는 테크기업입니다. 2016년 10월 설립된 버넥트는 자체 개발한 원천 Software 엔진인 Track SDK를 통한 고성능 객체학습, 자세검출 및 추적기술을 바탕으로 산업 현장의 업무 효율성 및 안정성 향상을 위한 솔루션인 Remote, Make, View, Twin 등의 XR 솔루션을 개발하여 기계설비, 화학, 건설, 반도체, 이차전지, 국방 등 다양한 산업현장에 버넥트의 솔루션을 접목해 나가고 있는 글로벌 테크기업입니다.
 버넥트는 2022년 10월 핵심 원천기술인 Track SDK 기술을 바탕으로 웹에서 AR 콘텐츠 제작, 배포, 관리가 가능한 All-in-one 플랫폼인 SQUARS(스퀘어스)를 런칭하며 버넥트의 기술력을 통한 사업영역을 확장해 나가고 있습니다.
 또한, 카이스트 UVR Lab 출신의 하태진 대표를 비롯해 이 분야에 오랜 경험을 쌓아온 핵심 인력들의 노하우를 바탕으로 설립 7년 만인 2023년 7월 26일, 코스닥 시장에 상장하며 글로벌 수준의 기술과 사업화 성과를 입증하였으며 글로벌 XR 테크 전문기업으로 도약을 하고 있습니다.

핵심기술

- 버넥트 리모트(VIRNECT Remote) : 원격 현장관리 XR 솔루션
실시간 무선 영상과 AR로 원격에서 효율적으로 지원, 감독, 기록할 수 있는 솔루션입니다. 다자간 XR 원격협업 솔루션 VIRNECT Remote는 원격에서 현장 상황을 신속하고 정확하게 파악할 수 있습니다. 또한, XR 가이드를 통해 정확하게 업무지시를 하고, 다운 타임을 감소시킵니다.
- 버넥트 메이크(VIRNECT Make) : 디지털 정보 제작 XR 솔루션
프로그래밍 없이 누구나 쉽게 원하는 정보를 XR 콘텐츠로 제작할 수 있는 솔루션이며, 노-코드(No-code) 방식으로 쉽게 콘텐츠를 제작하며, 빠르고 저렴하게 콘텐츠를 제작, 배포, 유지보수 할 수 있습니다.
- 버넥트 뷰(VIRNECT View) : 디지털 정보 시각화 XR 솔루션
버넥트 메이크로 제작한 XR 콘텐츠를 시각화하여 업무 속도와 정확도를 향상시킬 수 있는 솔루션입니다. 정보 인식을 통해 작업 상황을 쉽고 빠르게 확인 할 수 있어, 작업에 대한 이해가 쉬어집니다.
- 버넥트 트윈(VIRNECT Twin) : 3차원 디지털 트윈 솔루션
산업 현장을 3차원으로 디지털화하여 실시간 모니터링과 시뮬레이션 할 수 있는 솔루션입니다.

—
주요성과

- 2023. 코스닥 기술성장기업 특례상장
- 2021. Series B 투자유치
- 2020. K-유니콘 프로젝트 아기유니콘 선정
- 2019. Series A 투자유치
- 2018. K-Global 300 기업 선정(과학기술정보통신부)
- 2016. 주식회사 VIRNECT 설립



HELIOSEN

헬리오센(주)

대표자 이종훈 **대표번호** 031-724-2950
이메일 heliosen@heliosen.co.kr
홈페이지 https://www.heliosen.co.kr
주소 경기도 성남시 분당구 대왕판교로 660 유스페이스 1 A동 1108호
업종 소프트웨어 개발 및 공급업/인공지능개발 및 공급업/ICT기술개발 및 공급업
사업분야 디지털 트윈, Geo-IoT, GIS, AI

—
기업소개

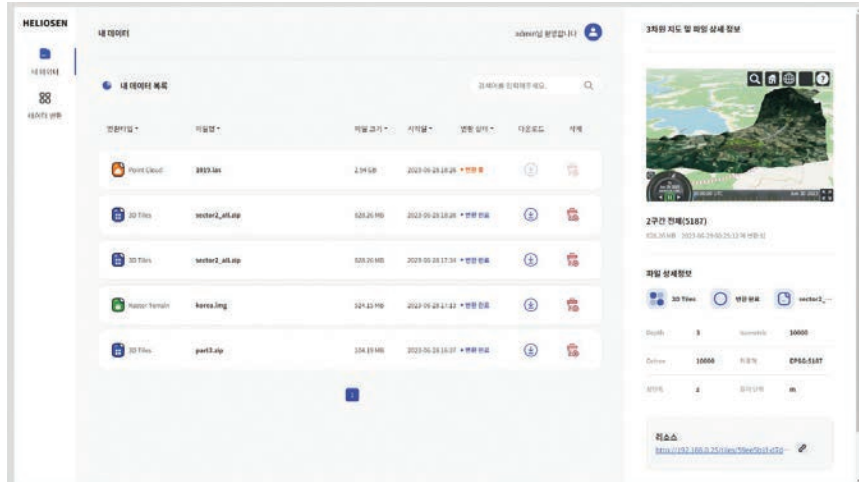
“공간과 인간을 연결하는 가치 창조자, 헬리오센”
 바깥으로는 디지털 트윈과 메타버스 시대에 맞는 직관적인 표현과 통찰력 있는 분석기술을 제공하여 공간과 인간을 연결하고, 내적으로는 배려와 공감과 상호 존중을 바탕으로 창의적이고 진취적 마인드를 갖춘 전문가 집단으로 능력 개발과 발휘를 통하여 사회와 같이 성장하는 회사가 되고자 합니다.

—
핵심기술

- 대용량 3D 처리 기술
 - 대용량 3D 데이터 국제 표준(3D Tiles) 변환 기술
- Unity 공간정보 가시화 엔진 기술
 - Unity를 활용한 대용량 3D 공간정보 관리
 - 지구타원체 실사 기반 3D 지형 렌더링 기술
 - 전국 실사 기반 3D 데이터의 Unity 기반 운영 기술
- 디지털 트윈 어플리케이션 플랫폼(DiTAP)
 - 3D 규격 변환, 데이터 배포, 가시화, 분석 원스텝 디지털 트윈 구축
 - 고품질 3D 베이스맵 제공
 - 멀티 플랫폼 확장 가능

—
주요성과

- 2023. 12. DiTAP 솔루션 GS 인증 1등급 획득/한국정보통신기술협회
- 2023. 04. 디지털 트윈 병원을 위한 3차원 공간정보 엔진 개발/보건복지부
- 2023. 04. 3차원 디지털 트윈 플랫폼(DiTAP) 서비스를 위한 사용자 솔루션 클라우드 구독형 서비스 개발/과학기술정보통신부
- 2022. 07. 3차원 공간정보 플랫폼(DiTAP)을 위한 3D Tiles 생성 및 대용량 제공 기술 개발/중소벤처기업부
- 2022. 06. Unity 기반의 디지털 트윈 GIS XR(eXtended Reality) 확장 솔루션 개발/과학기술정보통신부
- 2022. 04. 초연결 디지털 국토실현을 위한 융복합 데이터의 통합 활용 및 운용 검증 체계 구축/국토교통부



몬드리안에이아이(주)

Mondrian AI 대표자 **대 표 자** 홍대의 대표번호 032-713-7984
이 메 일 admin@mondrian.ai
홈페이지 https://mondrian.ai
주 소 인천시 연수구 송도문화로 119, 지원센터 B1020호, B1033-B호
업 종 정보서비스업
사업분야 인공지능, H/W, 데이터컨설팅

기업소개

- "Beyond Digital Transformation, We Accelerate AI Transformation"
- "We solve the problems facing mankind through data technology"
- 산업용 인공지능 알고리즘 개발 : 석·박사급 AI/빅데이터 전문 연구자들이 현장 상황에 맞는 딥러닝, 머신러닝 알고리즘을 개발하여 기업 활동에 적용, 기업 내 데이터의 의미와 가치를 재발견하고 빠른 의사결정 지원
- 빅데이터 인프라 구축 : 기업의 데이터 공유 및 자산화를 통해 경쟁력 제고, 조직 내 방대한 데이터를 통합하고 분석하기 위한 분산형 빅데이터 클러스터 인프라 구축
- 데이터 분석 및 시각화 : 최신 오픈소스 소프트웨어 기술과 관점 중심의 디자인을 통해 복잡하고 난해한 데이터를 한눈에 쉽고 빠르게 이해할 수 있는 형태로 분석, 시각화
- 데이터 활용 컨설팅 : 데이터 중심 기업으로 전환하는 과정에서 필요한 데이터 기술, 경영전략, 정보전략, 솔루션 도입에 대한 컨설팅 수행

핵심기술

- (H/W 환경 구축) 중간 규모의 기업에서 빅데이터, 인공지능, IoT 등의 초기 환경 구축에 소모되는 불필요한 시간을 줄여주는 딥러닝 전용 Workstation 제공
- (AI 환경 구축) 인공지능 모델 개발 및 서비스를 운영하기 위한 전문가용 AI 플랫폼 및 데이터 분석, 인공지능 모델 개발을 위한 다중 사용자용 개발환경 제공
- (데이터 분석 및 시각화) 데이터를 정제 및 분석 후 시각화하여 데이터가 가진 의미와 가치를 재발견하고 빠른 의사 결정 지원
- (맞춤형 인공지능 솔루션 개발) Smart Factory, Vision Detection, Bio Healthcare 등 다양한 분야의 인공지능 알고리즘을 직접 구현하고 기업 맞춤형 솔루션 제공

주요성과

- 2023. 11. 인천광역시 유망 중소기업 선정
- 2022. 12. 벤처·창업진흥표창 국무총리상, 행안부장관상 수상
- 2022. 03. Series A 투자유치(46억 원)
- 2020. 11. 제8회 범정부 공공데이터 활용 경진대회 국무총리상 수상
- 2020. 08. 제6회 인천광역시 공공데이터 창업·분석 경진대회 최우수상 인천시장상 수상
- 2021. 07. 인천광역시 일자리 창출 우수기업 인증
- 2021. 07. 인공지능 플랫폼 'Yennefer' GS인증



(주)장헌산업

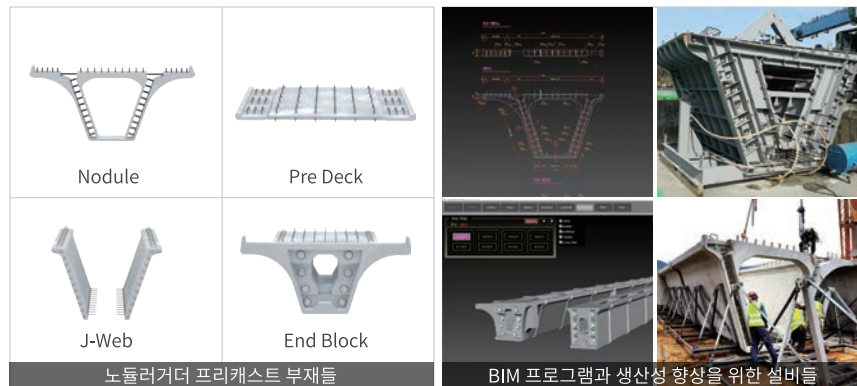
대표자 이종관 **대표번호** 02-2141-7400
홈페이지 <http://www.jangheon.co.kr>
주소 서울시 송파구 오금로554
업종 건설 엔지니어링 (교량)
사업분야 건설엔지니어링 전 분야 및 건설 디지털 전환 사업

기업소개

- 세종대왕[시호:장헌]이 한글을 창제하였듯이 장헌산업은 교량의 신기술을 창조해 갑니다.
- (주)장헌산업은 21세기 국가 건설산업의 경쟁력을 높이기 위한 핵심요소인 첨단 건설기술의 개발 및 활용, 고급 지식 두뇌의 확보와 육성을 설립이념으로 끊임없는 신기술, 신공법 개발 및 자기혁신으로 미래를 준비하는 회사입니다.
- (주)장헌산업은 2005년 토목 엔지니어링 회사로 출범하여 긴장력의 조절이 가능한 DR Girder 개발을 시작으로 Nodular Girder, Dr. Spliced Girder, Pre Girder, Dr.Wide Flange Girder 등 우수한 제품을 설계 및 시공하고 있는 교량전문회사입니다.
- 전산시스템을 이용한 설계 자동화와 신공법의 연구 개발, 선진기술의 도입으로 21세기 건설 산업 및 복지사회 실현에 전 임직원이 혼신의 노력을 기울이고 있으며, 앞으로도 풍부한 설계 및 시공경험을 바탕으로 초우량 교량전문 회사로 거듭날 것입니다.

핵심기술

- DR Girder(55m) : 긴장력 이완과 재긴장이 가능한 PSC I 거더 건설신기술 제582호 (PSC Girder Bridge with Detensioning & Retensioning System)
- Nodular Girder(70m) : 프리캐스트 PSC BOX 거더 건설신기술 제812호 (Nodular Girder with PSC Web)
- Dr.Spliced Girder(80m) : 가설벤트 & 스트롱백을 이용한 PSC 분절 거더
- Pre Girder(50m) : 단부형고 증대형 프리텐션 PSC I 거더 건설신기술 제752호
- GC Rahmen(40m) : GC Rahmen | 특허 제 10-0946716호
- Dr.Wide Flange Girder(40m) : 넓은 플랜지를 가진 PSC I 거더(철도교 적용)



제조·산업
건설·산업

건설기계 실습교육 솔루션
[VR CMS]

주관기관 빅픽처스(주)

콘텐츠 소개

가상환경 기반 건설기계 실습교육 솔루션(VRCMS)은 기존의 하드웨어 집중식의 실습 시스템의 공간적 시간적 제약을 벗어나 가상공간에서 사실적인 실습교육을 제공하는 시스템으로 1대의 시뮬레이터에서 건설기계 종류에 따라 제조사 브랜드를 선택하여 가상실습을 제공하며, 시뮬레이션 업그레이드로 빠르게 건설기계를 추가하여 실습이 가능하고 학습관리 및 콘텐츠 통합관리로 학습효과를 높이고 운영이 편리합니다.

적용 기술

- **시간 물리기반 시뮬레이션 VR 가상화 기술**
 - 건설기계 사실적인 동작과 VR 환경에 최적화된 햅틱 UI로 가상환경에 몰입도가 높습니다.
 - NCS 학습모듈을 기반으로 체계적인 커리큘럼을 제공합니다.
- **실시간 네트워크 관제 데이터 연동 기술**
 - 실시간으로 15명의 네트워크, 커리큘럼, 시스템을 관리합니다.
 - 기록된 운영정보는 3D 그래픽으로 직관적인 피드백을 받을 수 있습니다.
- **학습관리 학습분석으로 실습교육 표준 제시**
 - 건설기계 조종사 자격시험 실기평가를 적용, 객관적인 실습생의 직무능력을 파악할 수 있습니다.
 - 교육생의 프로필 및 그룹화하고 실습과정을 수집, 관리하여 개별 및 그룹 진도를 빠르게 평가할 수 있습니다.

비즈니스 방향

- 실무에 필요한 건설장비 어태치먼트 운용, 레벨 시스템 운용 커리큘럼으로 확대하여 실무 대응 플랫폼으로 경쟁력 확보
- 메타버스 플랫폼에서 하드웨어의 제약에서 벗어나 소비자 접점을 확대
- 단일 시스템에서 실시간 멀티시스템 구축으로 시장 확대
- NCS 가상학습 모델 운영





빅픽처스(주)

대표자 김종민 **대표번호** 070-4209-4773
이메일 cms@big-pictures.co.kr
홈페이지 https://www.big-pictures.co.kr
주소 (34640)대전광역시 동구 계족로151 410, 411호(대동, 대전지식산업센터)
업종 소프트웨어 개발 및 공급 / 시뮬레이터 개발 및 공급
사업분야 VR / 에듀테크

기업소개

- **기업 비전**
 - “믿음과 기술을 바탕으로 최고의 솔루션과 서비스를 창출하여 글로벌 인재 육성 기반을 만들어 가다.”
- **사업 분야**
 - 건설기계 실습교육의 디지털 혁신으로 보다 많은 교육생에게 안전하고 친환경적인 교육 솔루션을 보급합니다. “VRCMS”는 가상환경 플랫폼을 이용하여 시간과 환경의 제약에서 벗어나 여러 기종의 건설기계를 제조사별 선택하여 운전 교육을 받을 수 있으며, 러닝 매니지먼트 시스템을 적용하여, 학생의 운전능력 및 진도를 분석하여 효율적으로 학습관리를 할 수 있습니다.

핵심기술

- **시뮬레이션**: 물리 기반 가상 시뮬레이션 구현, 건설기계 동역학과 실시간으로 360도 가상공간을 시각화
- **학습 콘텐츠**: 학습관리, 학습분석 시스템(CMMatrix) 멀티 네트워크로 시뮬레이터 콘텐츠 관제관리 제공
- **데이터 연동**: 무인 이동체 실시간 관제 기술

주요성과

- 2023. 10. K-META 콘텐츠 솔루션 부분 한국메타버스협회장상 수상
- 2023. 08. 조달청 VRCMS 물품 지정
- 2023. 02. 남서울대학 VR 시뮬레이션 센터 구축
- 2022. 12. 메타버스협회 우수상
- 2022. 12. 기술혁신 창업진흥원장 표창
- 2022. 12. 여성가족부 가족친화기업 인증
- 2022. 11. 해군 군수물자 등록
- 2021. 06. 교육훈련장비 직접 생산 등록, 패키지소프트웨어 직접 생산 등록
- 2021. 12. 대전정보문화산업진흥원 표창
- 2020. 06. 산업통상자원부 산업융합품목 선정
- 2020. 03. 소프트웨어엔지니어링업 직접생산 등록, 공장 등록
- 2019. 12. 벤처창업부 지식산업 대통령 표창
- 2019. 06. 기업부설연구소 인증
- 2019. 04. 규제샌드박스 실증특례 선정

제조·산업 조선·산업

XR 기반 조선·해양 설계·공정 시스템

주관기관 (재)울산정보산업진흥원

참여기관 인포젯시스템(주), (주)소프트힐스, (주)슈타켄, (주)노바테크, (주)심지, (주)오에스랩

콘텐츠 소개

XR 기반 조선·해양설계·공정시스템은 CAD시스템 등의 기존 조선소에서 보유하고 있는 중요 데이터를 XR플랫폼과 연계하여 시스템 데이터를 활용하고 여러 종류의 캐드데이터를 호환/인터페이스하여, 표준 3D모델링의 경량화/시각화 서비스를 제공하여 실시간 경량화된 3D모델 데이터를 XR콘텐츠 제작에 활용합니다. ‘워크룸’이라는 협업시스템을 통해 업무에 필요한 데이터, 3D모델링, 콘텐츠, 일정/프로젝트관리 등, 이용자들 간 원활한 협업 업무 프로세스를 실시할 수 있을 뿐만 아니라 국내 최초로 실시간으로 경량화된 3D모델링 데이터를 바탕으로 원하는 콘텐츠를 제작/편집할 수 있는 콘텐츠 편집기를 구축하여 조선소 등 수요기업들이 원하는 XR콘텐츠를 공급기업들이 쉽고, 편리하게 공정에 필요한 콘텐츠를 제작할 수 있게 하여 산업에서 필요한 콘텐츠 제작의 어려움을 해소하고 손쉽게 활용할 수 있도록 서비스를 구성

적용 기술

- 14개 업체 19개 제품, 20종의 다양한 CAD 시스템으로부터 3D모델 정보를 획득
- 콘텐츠로 활용 가능한 형태의 모델 구조로 자동 변환하며 90% 이상의 경량화 기술을 통해 3D모델/VR/AR 형태의 데이터 가시화로 협업 서비스를 할 수 있도록 관리
- 조선소별로 상황에 맞는 3D 허브시스템을 제공하여 설계 데이터를 축적할 수 있도록 하였으며 실시간 다양한 콘텐츠 시각화를 위한 렌더링 엔진 개발 및 VR 기반의 다자간 협업이 가능한 원격 회의 시스템 기술을 구현

비즈니스 방향

현재 다수 조선·해양산업 및 타 산업에서의 현장 적용 문의가 많고 가시적인 성과들도 있어, 조선·해양 산업뿐만 아니라 타 산업으로 확장을 통해 산업현장에 XR융합 콘텐츠 보다 쉽게 적용 할 수 있도록 시스템 고도화를 계속적으로 추진, 제조산업의 표준 XR콘텐츠 플랫폼으로 자리매김할 수 있도록 플랫폼 확장 구축





(재)울산정보산업진흥원

대표자 장병태 **대표번호** 052-252-8526
이메일 parkdh@uipa.or.kr
홈페이지 https://www.uipa.or.kr
주소 울산광역시 남구 테크노산업로55번길 16(하이테크타운 4층)
업종 ICT 진흥기관
사업분야 ICT, 메타버스, 콘텐츠, 빅데이터

기업소개

ICT·콘텐츠 역량으로 지역 혁신성장을 선도하는 진흥기관

핵심기술

ICT·SW/콘텐츠 생태계 구축 및 산업 기반 마련, 중소기업 지원

주요성과

- 2023. 02. '조선해양 SW융합클러스터' 사업 4년 연속 우수기관 선정
- 2022. 02. 이달의 한국판뉴딜 디지털뉴딜 분야 수상 및 울산 메타버스 아카데미 선포식 개최
- 2021. 01. 울산콘텐츠기업육성센터 조성사업 선정
- 2021. 02. 3D프린팅지식산업센터 개소
- 2020. 11. KOLAS공인시험기관 인정(소프트웨어 시험)
- 2019. 11. 울산VR·AR제작거점센터 개소
- 2019. 04. 조선해양 S/W융합클러스터 지정
- 2018. 12. 조선해양산업혁신4.0포럼 - 과학기술정보통신부 장관상 수상(최우수)
- 2018. 08. 자율운항선박 시운전 센터 유치
- 2017. 12. 조선해양ICT융합협의회 창립(의장 조상래)
- 2016. 12. 재단법인 울산정보산업진흥원 개원



조선해양하이테크타운



울산VR/AR제작거점센터



태화호(전기추진스마트선박)



3D 프린팅 벤처직접지식산업센터



인포겟시스템(주)

대표자 경도현, 최형순 **대표번호** 02-6925-6605
이메일 ksy@infoget.co.kr
홈페이지 www.infoget.co.kr
주소 서울시 구로구 디지털로30길 28. 마리오타워 1201호
업종 소프트웨어, 하드웨어 개발 및 공급
사업분야 조선/해양/플랜트 설계 및 생산 IT 솔루션 구축 및 컨설팅

기업소개

인포겟시스템은 지난 23년, 조선/해양/플랜트 산업의 Engineering과 생산 정보 구축의 한길만 달려왔습니다. 2000년 초반의 조선산업 호황에 크게 성장하였으며, 2008년 금융위기의 시기에도 조선소와 함께 기술력을 쌓아올림으로써 생존할 수 있는 체력을 길렀고, 2023년 부흥기에 들어서는 기술의 완숙단계에 들었다고 자부합니다. 지금 인포겟시스템은 조선해양 1등 대한민국에서 전세계 누구도 가보지 않은 길을 개척하고 있습니다. 디지털 트윈과 자율 운항의 토대를 만들어 누구나 공학자, 엔지니어가 되며, 생산 현장의 작업자가 되는 지식과 경험의 공유 플랫폼으로 대한민국 조선해양 산업에 이바지하겠습니다.

핵심기술

- **Design**
 - 조선/해양/플랜트 산업의 3D CAD 및 Engineering Data 분석기술
 - 2D/3D 도면 자동화 및 가공/제작 정보의 디지털화 기술
 - 최적배치/최단경로/기계학습 등 알고리즘 기반의 자동화 능력
 - 무도면화, 휴먼에러 제로화 기술력
- **Engineering**
 - 열, 유체, 구조 해석 솔루션을 통한 Engineering 기술력
 - 용접 변형 해석, 협동로봇 I/F
- **Platform**
 - PLM(Project Lifecycle Management) 컨설팅 및 구축 기술
 - 3D Engineering Hub 구축 기술
 - OpenGL, WebGL, Unity/Unreal, VIZZARD 기반의 모델 시각화, 경량화 및 시뮬레이션 기술

주요성과

- 2024. 12. 의장품 제작/설치 정보 관리용 공유 플랫폼 개발
- 2024. 02. 3D모델 기반의 용접장 산출 및 용접장비 시뮬레이션
- 2023. 12. 경량화 3D모델 기반의 디지털 트윈 구축
- 2023. 06. 설계정보 획득/변환/시각화용 3D 허브 시스템 구축
- 2022. 12. 의장품 설치 공정 시뮬레이션 플랫폼 구축
- 2022. 06. 조선/해양 배관공정 맞춤형 생산정보 관리 시스템 구축
- 2021. 12. 3D모델 기반의 도장용 공간 정의 및 면적 자동 산출 시스템 구축

SOFTHILLS (주)소프트힐스

대표자 박진표 **대표번호** 02-499-9998
이메일 djpark@softhills.net
홈페이지 www.softhills.net
주소 서울시 성동구 성수이로7길 27, 서울숲코오롱디지털타워2차 208호
업종 소프트웨어 개발 및 공급, 임대, 판매, 연구용역
사업분야 3D 시각화엔진 개발 및 응용 SW 상용화, XR/디지털 트윈 가상화 기술개발

기업소개

“삼차원 정보 기반 Digital Transformation, Digital Twin 선도 기업”
 (주)소프트힐스는 3D 도면정보 처리 및 시각화, 응용 기술에 있어서 국내 최고 수준의 인력과 노하우를 기반으로 다양한 산업 분야에서 고객사의 가치 실현을 위해 소프트웨어 개발/공급 및 차별화된 기술지원/컨설팅 서비스를 제공합니다. 국내 최초의 대용량 삼차원 데이터 시각화 엔진 VIZCore3D를 자체 개발하였으며, 이를 기반으로 디지털목업, 디지털트윈, 스마트시티, 메타버스 구현에 필수적인 3D 시각화 및 응용 SW 제품을 개발, 공급하는 벤처기업입니다.

핵심기술

- 삼차원 설계(CAD) 데이터 인터페이스/경량화 기술
 - 다양한 상용 CAD 시스템과의 인터페이스를 위한 변환 기술
 - 3D CAD 형상 정보 추출 및 압축/경량화 기술
 - 압축된 형상과 설계 정보를 효율적으로 표현, 경량 데이터 포맷
- 대용량 3D 모델 실시간 시각화 기술
 - 압축된 형상 정보를 빠르게 복구하고 가시화하기 위한 멀티코어 렌더링 엔진
 - 사용자 반응성과 가시화 성능 증대를 위한 실시간 프로그래시브 렌더링 기술
 - CPU와 GPU의 로드 분배 최적화 기술
- 디지털 도면 검토/검증 기술
 - 삼차원 엔터티 간 정밀 측정 기술
 - 단면화를 통한 단면 및 단면 내부 검토 기술
 - 아바타를 이용한 Walk Through 등 대형 디지털 모델 리뷰 기술
 - 동영상이나 삼차원 매뉴얼 제작, 공정 시뮬레이션을 위한 애니메이션/시뮬레이션 기술
 - 형상 공간 분할 정보를 이용한 고속 간섭체크 엔진

주요성과

- 2023. ~ 2023. 군산조선소 디지털트윈 구축 / HD현대중공업
- 2023. ~ 2023. PE장 정반배치 시스템 구축 / HD현대중공업
- 2023. ~ 2023. 3D Visual 공정관리 시스템 구축 / HD현대중공업
- 2023. ~ 2023. Twin Fos 1차 고도화 / HD현대중공업
- 2023. ~ 2023. “모듈유닛 PIPE 설치용 3D Display System 구축으로 생산성 향상” / 선보공업
- 2023. ~ 2023. DTMG 1.5차 고도화 / 퍼시스
- 2023. ~ 2023. 무인자동 조립라인 물류 시스템 구축 / LS일렉트릭

- 2023. ~ 2023. CATIA 경량화 설계 검토 시스템 구축 / 한화에어로스페이스
- 2023. ~ 2023. 디지털사이니지 3차 개발 / 현대미포조선
- 2022. ~ 2025. 세종시 5-1구역 스마트시티 국가 시범단지 구축사업 / 국토부, LH
- 2022. ~ 2023. 3D모델 기반 정도품질 지표 분석 시스템 개발 / 한화오션
- 2022. ~ 2023. 레이저 스캔데이터를 이용한 정도분석시스템 개발 / 한화오션
- 2022. ~ 2024. 국방표준종합정보시스템(KDSIS) 고도화사업 / 방위사업청
- 2022. ~ 2022. 3D 시각화 고도화 프로젝트 / DL E&C
- 2022. ~ 2023. Twin FOS 시스템 구축 및 고도화 / HD현대중공업(주)
- 2021. ~ 2021. 자동 곡성형 프로그램 그래픽 라이브러리 변경 및 UI 개선 / HD한국조선해양
- 2021. ~ 2022. 통합설계서비스 플랫폼 기반의 실시간 정합성 점검 및 설계정보 조회 시스템 구축 / HD현대중공업(주)
- 2021. ~ 2022. 퍼시스 디지털 트윈 시스템 (DTMG) 구축 프로젝트 / 퍼시스
- 2021. ~ 2021. 지식기반 아노드 설계 및 도장면적 관리 시스템 개발 / 한화오션
- 2021. ~ 2021. 3D O&M 플랫폼 개발 / SK hynix
- 2020. ~ 2021. 정반배치 시스템 개발 / HD현대중공업(주)
- 2020. ~ 2021. 공정 3d data 가상화 프로젝트 / LS일렉트릭
- 2020. ~ 2021. 3D 모델 기반 i-MACS 고도화 구축 / 한화오션
- 2019. ~ 2019. 3D Laser Scanning 기반 컨테이너 적입 간섭 체크시스템 개발 / 한화오션
- 2017. ~ 2018. 3D 통합솔루션 프레임워크/시뮬레이션용 2D투영/3D입체도 생성 시스템 구축 / HD현대중공업(주)
- 2017. ~ 2017. 3D모델 기반 품질검사 지원시스템 구축 / HD현대중공업(주)
- 2016. ~ 2016. 모델 기반 제품정보관리 시스템 구축 / 한화오션
- 2016. ~ 2016. Mobile 3D RCS 시스템 구축 / HD현대중공업(주)
- 2014. ~ 2015. 설계정보 시각화 및 설치업무 사전검증을 위한 핵심기술 개발 / 한화오션
- 2013 ~ 2014. 설계 모델/설치 작업 사전 검증/해양 공정 가시화를 위한 표준뷰어 시스템 개발 / 한화오션



VIZWide3D_송도 스마트시티 적용 사례



3D Visual 공정관리도 적용 사례



(주)슈타겐

대표자 김원현 **대표번호** 052-294-2524
이메일 shutagen@naver.com
홈페이지 http://shutagen.com
주소 울산광역시 중구 동천1길 40, C동 708호
업종 소프트웨어 개발, 컴퓨터시스템 구축, 연구개발
사업분야 Business Architect, Investigation and Management, Digital Twin Approach

기업소개

사회에 공헌하고, 인간과 공감할 수 있는 이타적인 기술 서비스 제공을 위해 설계부터 구현까지 제조산업 전반의 혁신에 기여하는 디지털 트랜스포메이션 엔지니어링 전문기업으로, 국내 제조업 분야의 디지털 전환 선도를 위해 관련 기술과 서비스 개발을 추진하고 있으며, 현재 제조업 분야에 반드시 필요한 독보적인 시스템 아키텍처와 소프트웨어 엔지니어링 기술을 보유하고 있습니다.

핵심기술

| Technology | Service | Industry |
|---|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> Digital Transformation Enterprise Technology Digital Twin Agile AI System Engineering Software Engineering XR/VR/AR/MR Project Management | <ul style="list-style-type: none"> Business Strategic Planning Information Strategy Planning Business Architecture Business Process Re-engineering Service Architecture System development System Architecture Application development Pre-Feasibility Study | <ul style="list-style-type: none"> Shipbuilding and Maritime Healthcare Automobile Disaster Management Smart City Information & Communications Logistics Finance Manufacturing Contents |

주요성과

- 2023. 과학기술정보통신부 실감 콘텐츠 산업 진흥 장관 표창 수상
- 2023. 울산정보산업진흥원. 직무 중심 인사관리 도입 및 1단계 추진 용역 선정
- 2023. 정보통신정책연구원. 메타버스 기반 국방 상호운용성 기획용역 선정
- 2023. 정보통신정책연구원. 디지털 대전환 메가트렌드의 영역별 변화상 및 정책 수요 도출 용역 선정
- 2022. 울산정보산업진흥원. 울산 메타버스, XR 프로젝트 발굴 및 중장기 발전전략 수립 연구 용역 선정
- 2022. 울산광역시. 조선해양의 날 조선해양산업 시장 표창 수상
- 2022. 정보통신산업진흥원. 산업융합형 메타버스 플랫폼 실증 사업 선정
- 2022. 해양수산부. 해상물류 통신기술검증 테스트베드 구축(1세부 : 시뮬레이션 평가기술 개발) 사업 선정

- 2022. 연구개발특구진흥재단. 디지털 기반 실증테스트베드 구축 사전기획 연구 용역 선정
- 2022. 울산일자리재단. 울산광역시 일자리 창출 우수 강소기업 선정
- 2021. 울산정보산업진흥원. XR 기반 자동차 제조공정 고도화를 위한 산업형 메타버스 플랫폼 개발 및 실증 사업 선정
- 2021. 울산정보산업진흥원. 해상디지털 통합성능검증 테스트베드 구축방안 마련 연구 용역
- 2021. 정보통신산업진흥원. 2021년 디지털전환 관련 국내외 ICT 법규제 실태조사 용역
- 2021. 울산정보산업진흥원. AI 기반 중량화물이동체 물류 플랫폼 실증 국내·외 실태조사를 통한 사업화 전략 수립 용역 선정
- 2021. 정보통신산업진흥원. VR·AR 융합 콘텐츠 개발지원(XR플래그십 프로젝트) 컨소시엄 선정
- 2021. 울산정보산업진흥원. 디지털 트윈 기반 전기추진체계 실증테스트베드 조성 연구 용역 선정
- 2020. 한국정보화진흥원. 디지털 트윈 현황 분석 및 발전전략 수립 용역 선정
- 2020. 새만금개발청. 새만금 스마트 재해 대응시스템 구축방안 마련 용역 선정
- 2020. 울산정보산업진흥원. 해양 콘텐츠 개발기획 연구 용역 선정
- 2020. 벤처기업 인증
- 2020. 기업부설연구소 설립
- 2019. 한국콘텐츠진흥원. 실감형 스마트헬스케어 플랫폼 개발사업 선정

NOVATEK (주)노바테크

대표자 송동석 **대표번호** 052-225-8582
이메일 nova@novatek.kr, sesik@novatek.kr
홈페이지 http://novatek.kr
주소 울산광역시 남구 옥현로 129, 804호
업종 소프트웨어, 하드웨어 개발 및 공급
사업분야 조선/해양/플랜트 설계 및 생산 IT 솔루션 구축 및 컨설팅

기업소개

NOVATEK to Actionable Intelligent

노바테크는 파편화된 정보와 데이터들에서 인사이트를 발굴해 이 시대의 새로운 산업 동력으로 활용하고자 노력하고 있습니다. 국내 최고의 XR기술과 레거시 시스템 융합기술을 바탕으로 고객의 무형 자산을 유형 가치로 전환하는 핵심 코어로서의 기업가치를 추구합니다.

핵심기술

- 산업 안전 컨설팅 및 콘텐츠
- 완전 분야 특화 기술 및 콘텐츠 개발
- 로봇 콘트롤 시스템 개발 및 공급
- MES 시스템 개발 및 공급
- 스마트 계선주 개발 및 공급
- 인전검사로봇 개발 및 공급

주요성과

- 2023. ~ 2026. 방사능 오염 시설 정화를 위한 디지털 트윈 기반 훈련 시뮬레이터 개발
- 2023. ~ 2026. 확장현실기반 해체 공정 검증 및 교육 시스템 개발
- 2023. ~ 2026. 경수로 핵심설비 절단, 제염 기술상용화 공동연구
- 2023. ~ 2025. 능동형 콘텐츠 개발 및 실감형 콘텐츠 운영 플랫폼 요소기술 개발 사업
- 2021. ~ 2024. 방사선비상진료 대응 가상·증강현실 훈련시뮬레이터 개발
 - ~ 2021. 원전해체 가상 작업 훈련 시스템 개발
 - ~ 2021. 방사선 비상진료 VR·AR 훈련 시뮬레이터 개발
 - ~ 2021. 싱가포르 현대자동차그룹 글로벌 혁신센터(HMGICs) ACS 개발
 - ~ 2020. VR 내시경(검사로봇) 개발



시모지 (주)심지

대표자 정재욱 **대표번호** 052-221-3001
이메일 simg@simglab.com
홈페이지 www.SimgXR.com
주소 울산광역시 울주군 청량읍 울리영해 1길 54, 102호
업종 소프트웨어 개발업
사업분야 소프트웨어 개발 및 공급

기업소개

XR 기술을 통해 기쁨을 나누는 기업

(주)심지는 2013년 설립된 가상현실 콘텐츠 개발회사로 건설업, 제조업, 교육, 의료, 문화/관광 등 다양한 산업군에 XR 기술을 적용하여 작업환경 개선, 품질 향상, 비용 절감 등 혁신을 통한 성장과 발전을 도모할 수 있도록 노력하고 있습니다.

핵심기술

- 산업 현장 기반의 XR콘텐츠 기획/제작
- VR 콘텐츠와 하드웨어를 연동하여 훈련효과를 향상시키는 MR 기술
- VR과 연동하여 교육효과를 극대화하는 하드웨어 제작 기술
- 기업부설연구소와 직접생산이 가능한 공장 보유를 통한 지속적 업그레이드 진행
- VR 기술과 AI 기술을 접목하여 사실적인 훈련이 가능한 Digital-Twin 기술
- 사실적인 그래픽 퀄리티와 사용자 편의를 반영한 효과적인 MMI 구현

주요성과

- 2022. 도저, 로더, 그레이더 VR 시뮬레이터 개발 및 군부대 납품
- 2021. 볼보그룹코리아와 굴착기 시뮬레이터 개발 및 납품
- 2021. 화학사고 산업안전 콘텐츠 개발 및 폴리텍대학 납품
- 2020. 중장비 시뮬레이터 교육부 장관상 수상
- 2020. 설계검증 VR 솔루션 개발 및 현대건설기계 납품
- 2018. HMD를 이용한 지게차 시뮬레이터 개발 및 육군 공병대 납품
- 2016. HMD를 이용한 굴착기 시뮬레이터 개발 및 국방부 납품
- 2013. 현대중공업과 Air Circuit Breaker 트러블슈팅 외 3종 3D 동영상 제작 및 납품





(주)오에스랩

대표자 도희찬 **대표번호** 055-247-1120
이메일 sales@oslab.co.kr
홈페이지 https://www.oslab.co.kr
주소 경상남도 창원시 마산회원구 봉암북 7길 21 정보산업진흥본부 6동 202호
업종 정보서비스업, 제조업
사업분야 소프트웨어 자문, 개발 및 공급, 전자기기 제조 및 판매

기업소개

2015년 설립 이래 지역의 대표 IoT 융합 제품 개발 및 서비스 전문회사로 ICT/SW 기반 시스템 및 스마트 응용 서비스(조선해양 ICT, 헬스케어 ICT 및 산업안전 ICT) 등을 비즈니스 모델로 하여 고객 가치를 창조하고 있습니다. 특히, 2018년 이후로 4차 산업혁명 기술과 융합한 산업재해 관련 스마트 디바이스 및 관제 SW를 개발하여 산업안전 제품의 경쟁력 제고 및 활성화에 기여하고 있습니다.

핵심기술

- IoT 센서 기반의 웨어러블 디바이스 통합 제작 기술
- Dynamic Load Balancing 기술 기반의 실시간 데이터 전송 기술
- 데이터 기반의 통합관제 및 모니터링 기술
- AI 기술 기반의 위험상황감지 및 알람기술

주요성과

- 2022. 12. 조선 및 해운항만 스마트헬멧 실증 개발 완료
- 2022. 12. 대지전류 감지센서 장치 및 모니터링 시스템 개발
- 2022. 12. HMM, DSME 스마트 웨어러블 장치 현장 실증 및 기능 테스트 완료



**제조·산업
자동차·산업**

**VR/AR 기반 친환경 자동차 정비,
구조, 인증 시험 교육**

주관기관 (주)와보텍

**콘텐츠
소개**

- <제작의도>
 - 친환경 자동차의 구조 및 다양한 인증시험을 체험할 수 있는 체험 콘텐츠 제작
 - 가상현실 환경을 이용하여 안전이 확보된 상태에서 친환경 자동차 구조 등을 저비용으로 다양하게 체험할 수 있도록 함
 - 친환경 자동차 교보재 구입 및 교육 환경 구축의 어려움을 해결하기 위하여 가상교육 환경 구축
- <개발내용>
 - 전기자동차 구조론
전기자동차를 실습하기 위하여 필요한 고전압 차단 절차 등을 비롯하여 전기차를 분해 조립해 봄으로써 전기자동차에 대한 구조를 습득할 수 있도록 개발
(1)고전압 차단 절차 (2)냉각수 배출 절차 (3)배터리 분해 절차 (4)구동용 모터 분해 절차
 - 전기자동차 1회 주행 충전시험
전기자동차의 인증시험 중에 하나인 1회 주행 충전시험을 직접 체험할 수 있도록 구성
(1)사전준비 절차 (2)차대동력기 작업 (3)주행시험
 - 전기자동차 소음인증 절차
전기자동차의 인증시험 중 하나인 소음인증시험을 직접 체험할 수 있도록 구성
(1)인증도로 알아보기 (2)인증시험 소개 (3)인증시험
 - 원격교육실습지원시스템
실제 자동차 실습 시 AR글래스를 활용하여 다양한 증강기법을 통하여 교수자의 학습을 도울 수 있도록 구성
- <기대효과>
 - 전기·수소차 등 무공해 교통환경 도래에 따라 미래차 관련 산업계에서 시급히 필요로 하는 분야에 대한 효과적인 핵심인력 양성을 위한 자료로 활용될 수 있음

**적용
기술**

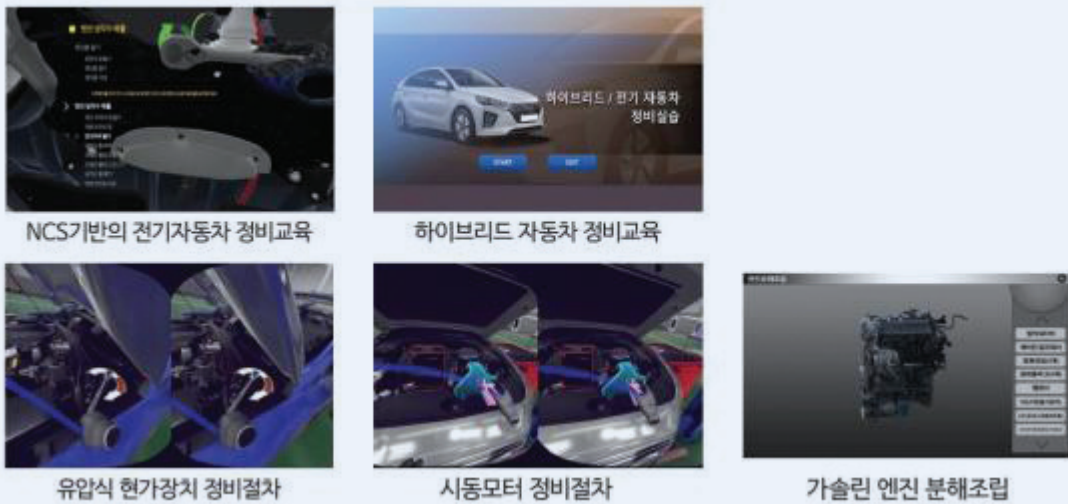
- 3D스캔을 활용한 역설계 기법의 모델링 구축
- 실제 현장과 동일한 환경의 학습환경 구축
- 이론교육 후 해당 절차를 나레이션을 통하여 혼자 학습할 수 있도록 구성
- 각 절차를 축약 없이 그대로 콘텐츠화 시켜 실습효과 배가
- 사물인식 기능
- AR글래스를 활용한 증강기술
- 3차원 좌표 전송기술

**비즈니스
방향**

- 전기자동차 인증 전문가 과정의 교보재로 활용
 - 현재 국립환경과학원에서 시행하고 있는 미래자동차 인증전문가 양성과정에서 교보재로 활용중
- 전기자동차를 교육하는 다양한 기관에 전기자동차의 구조 및 특성을 교육하는 교육자료로 활용
- 원격지에 있는 정비전문가와 현장기술자와 증강기술을 활용한 협업시스템 구축



와보텍 VR 기반 교육 콘텐츠



와보텍 3D 모델링 Tablet 기반 교육 콘텐츠



(주)와보텍

대표자 김소형 **대표번호** 02-6954-1321
이메일 wabotech@wabotech.com
홈페이지 www.wabotech.com
주소 서울시 송파구 법원로 127, 308호
업종 정보통신업
사업분야 AR/VR, 3D 스캔 및 역설계, 자동차 환경기술 연구
 (자동차 정비교육시스템 개발, 경유차 배출가스 측정연구, 빅데이터 분석)

기업소개

(주)와보텍은 기업의 기술 경쟁력을 높여줄 국내 최고의 VR/AR 기술을 적용한 융복합 콘텐츠 개발 전문기업입니다.

- 혁신기술을 통한 새로운 4차산업 발전 기반을 구축하고 끊임없는 혁신으로 지속가능한 콘텐츠 분야 창조
- 탁월한 기술력으로 최고의 가치를 실현하고 신규 개발 전략과 연계한 콘텐츠 기술력 확보
- 차별화된 기술력으로 최상의 솔루션을 제공하고 전문인력 투입으로 인한 품질 향상
- 다양한 생각과 대안의 도출로 최고의 고객만족 실현

핵심기술

- 3D모델 역설계
- AR 기반 인식기술 개발
- VR/AR/MR 콘텐츠 개발
- UX/UI 디자인 설계
- 기계 및 자동차 부품 설계, 해석 및 성능 예측
- 자동차 배출가스 저감 사업
- 자동차 배출가스 측정장비 개발 기술지원

주요성과

- 2023. 07. SMTECH VR 기반 친환경 자율주행자동차 실습모듈 개발
- 2023. 07. 한국교통안전공단 VRAR 기반 자동차검사 기술인력 교육환경 구축 용역
- 2022. 12. 국립환경과학원 미래차 환경인증평가 전문가교육 교보재 구축
- 2022. 06. SMTECH VR 기반 친환경 자동차 정비 및 점검 교육시스템 개발
- 2021. 07. 한국기술교육대학교 가상훈련 콘텐츠 개발(자동차 및 지게차 정비분야)
- 2021. 01. NIPA XR+a 특성화고 공업계열 가상실습 및 원격지원
- 2020. 12. 한양대학교 스마트제조 파워트레인 온라인 실습 플랫폼
- 2018. 05. 삼성전자 AR기반 스마트매뉴얼 개발

02

국방

XR 기반 공군 통합교육훈련 시스템

- (주)디투이노베이션
- (주)피앤씨솔루션
- (주)휴앤소프트
- 한국전자통신연구원
- 한국기계연구원

국방

XR 기반 공군 통합교육훈련 시스템

주관기관 (주)디투이노베이션

참여기관 (주)피앤씨솔루션, (주)휴앤소프트, 한국전자통신연구원,
한국기계연구원콘텐츠
소개

• 개발내용

<폭발물 처리 훈련>

- 급조폭발물: 급조된 폭발물을 식별하기 위한 X-ray 사진 촬영 및 안드로이드 로봇을 활용해 폭발물을 처리
- 불발탄 식별 및 처리: 가장 많이 발견되는 불발탄과 전후방 신관을 구현하여 식별하고 그에 맞는 처리 방법을 제공

<항공소방 훈련>

- 캐노피 오픈 및 안전조치: F-16, F-15, T-50, F-35 4개 기종의 전투기의 캐노피 오픈 방법과 조종사를 안전하게 구출하기 위한 안전조치 방법을 제공
- 케이블 인게이지: F-16, T-50, F-35 3개 기종의 전투기가 비상 착륙 시 각 역할 간의 수신호 전달과 그 과정을 제공

<활주로 피해복구 훈련>

- 활주로는 손상되었을 시 활주로를 복구하기 위한 과정의 훈련으로 굴착기, 로더, 도저, 롤러, 그레이더 5종 장비를 이용

<비행착각 훈련>

- 조종사가 비행 시 느끼는 착각 현상을 체감할 수 있도록 구현하여, 비행착각을 느끼면서도 각종 정보를 통해 올바른 운행 능력을 키우는 훈련

<항공교통관제>

- 최신 Unreal 기반 영상시스템 구축기술과 ASDE, ASR, e-Strip, AMOS, VCS 등 Indra 관제시스템을 위한 모의관제훈련 체계

적용
기술

- 각 훈련의 통합을 위한 통합 훈련 플랫폼 구성
- 실 훈련 기반, XR 훈련 콘텐츠 시나리오 구성
- 레이더 데이터의 주기(5초)에 연동되는 디지털 트윈 추측항법(Dead-Reckoning) 기술 적용
- 항공기 동적 성능 반영 기술 적용
 - : Eurocontrol BADA 표준 성능 모델을 적용한 항공기 움직임(물리역학 적용)
 - : 항공기 비행 절차에 따른 항공기의 속도 및 선회기동 시 적용 기술
- 기상청 데이터를 이용한 주·야간 및 날씨 적용, 기상정보를 실제와 동일하게 표현
- 엔진 고장, 충돌, 연료 부족, 활주로 이탈 등 이벤트 실시간 적용
- 조류 충돌, ASR, PAR, AMOS, ASDE 레이더 고장 이벤트 실시간 적용
- 단위훈련 연동을 통한 실제 상황과 유사한 통합 훈련 시나리오 제공
- 전방향 이동장치, 탑승형 시뮬레이터 등 시뮬레이터 하드웨어 제작 기술

비즈니스
방향

- 마케팅 기본 전략
 - * 해외 군/민간공항 적용가능 VR/시뮬레이터 개발
 - 기확보 수요처(공군)의 피드백 수렴을 통한 체계 고도화 및 운용 부대 확대 추진
 - 육군, 해군 등 타군으로의 확대 적용 방안 수립
 - 교육, 훈련 솔루션 제공업체 및 특수 목적용 산업 분야 훈련을 위한 통합훈련 플랫폼 판매 전략 수립
- 향후 발전 방향
 - * 언리얼 5를 적용시켜 고품질 그래픽 표출 및 물리엔진 강화로 실제와 같은 항공기 표출로 인한 사고/예방을 대비한 교육프로그램 고도화 예정
 - * 해당 콘텐츠와 연관된 추가 개발 계획
 - VR/AR를 활용하여 공간제약/고가의 훈련 장비를 극복한 장거리 시뮬레이션 개발 R&D 착수 및 개발 진행 중



D2 INNOVATION (주)디투이노베이션

대표자 안지환 대표번호 031-8017-6323
 홈페이지 www.d2innovation.com
 주소 경기도 성남시 수정구 창업로 43, 판교글로벌비즈니스센터 A동 811호
 업종 소프트웨어 자문, 개발 및 공급/정보기술(IT) 제공/학술연구 용역
 사업분야 2D/3D GIS 엔진 및 응용소프트웨어 개발

기업소개

창의적이고 혁신적인 기술로 대한민국 국방공간정보 분야를 선도하는 기업
 공간정보 기술 분야에 특화된 전문 기술인력을 기반으로 C/S 및 Web 기반의 GIS 솔루션 개발, UAV, 3D 시뮬레이션 솔루션 개발 등 탁월한 제품을 개발하여 국방, 공공, 민간의 다양한 요구에 맞춰 기술 및 서비스를 제공하고 있습니다.

핵심기술

- GooninMap : 시스템 상황에 따라 Web 및 C/S 환경에서 지도 서비스를 빠르고 강력하게 서비스 할 수 있는 클라이언트와 서버, 툴을 포함한 기반 Architecture를 제공
- Drone Simulator : D2 드론 조종 시뮬레이션은 실제 지형을 모델링한 실감영상을 가시화함으로써, 실제 드론을 조종하는 것과 같은 현실감을 제공
- GUAV : 국내 최초 군단급 UAV 시뮬레이터의 감지기 조종 훈련을 위해 개발되어, 실 감지기 제어 특성과 유사한 조종감과 감지기 모의 영상을 제공
- Drone GCS : 드론 운용을 위한 전문 인력과 기술로 3차원 공간정보를 활용하여 시나리오를 작성하고 사전 시뮬레이션을 통해 최적화된 자동임무 계획을 지원

주요성과

- 2023. 임무계획용통신생존성맵생성기술 맵처리전시 SW 개발
- 2023. 경비업관리시스템 고도화 사업
- 2023. 23년 총포화약안전관리시스템유지 관리
- 2023. 총기 위치정보시스템 유지관리 사업
- 2023. 경범죄 범칙금 온라인 조회, 납부시스템 구축사업
- 2023. [개발] 무인수색차량체계개발
- 2023. 23년 길안내 데이터 구축 및 유지보수
- 2022. 22~23년 JFOS-K 통합유지보수 용역사업
- 2022. 22년 합동정보모의모델 유지보수
- 2022. 전장정보기반 실시간 자동임무실행수정기술개발
- 2022. 지리공간정보 클라우드 기반 실세계현실화 기술- (통합상황전시)
- 2022. 국방통합재난관리 정보체계 개발사업
- 2022. 자주도하장비도하의사결정 지원시스템 개발
- 2022. 22~23년 공군 AFCCS SW 유지보수 사업
- 2022. [2020년 방위사업AKJCCS 및 KJCCS 경미한 성능개량 사업]
 - 상황도 솔루션 커스터마이징

주요성과

- 2021. 20~21년 JFOS-K 통합 유지보수 영역
- 2021. 폭발물 탐지제거로봇 체계개발
- 2021. 21년 합동정보모의모델 유지보수
- 2021. 국방수송정보체계 고도화사업
- 2021. 천자봉모델 상황도(지도) 솔루션 납품21년 공군
- 2021. 연합군사정보처리체계(MIMS-C) 성능개량사업
- 2021. 항공모델 성능개량 체계개발
- 2021. 경찰민원포털고도화 및 모바일 서비스 구축(연구용역)
- 2021. 2021년 총포화약안전관리시스템유지·관리 사업
- 2021. 국방과학연구소_다출처영상 융합처리시스템 개발사업
- 2021. 작전지속지원모델 도입사업(GoonInMap3.2 Enterprise)
- 2021. 연합군사정보처리체계(MIMS-C)
- 2021. 육군합성전장훈련체계(Build-I) 개발사업



P&C Solution (주)피앤씨솔루션

대표자 최치원 대표번호 02-528-6000
 이메일 wslee@pncsolusion.co.kr
 홈페이지 https://www.pncsolusion.co.kr
 주소 서울시 서초구 강남대로 10길 53(피앤씨빌딩)
 업종 제조업
 사업분야 XR 시뮬레이터, AR Glass

기업소개

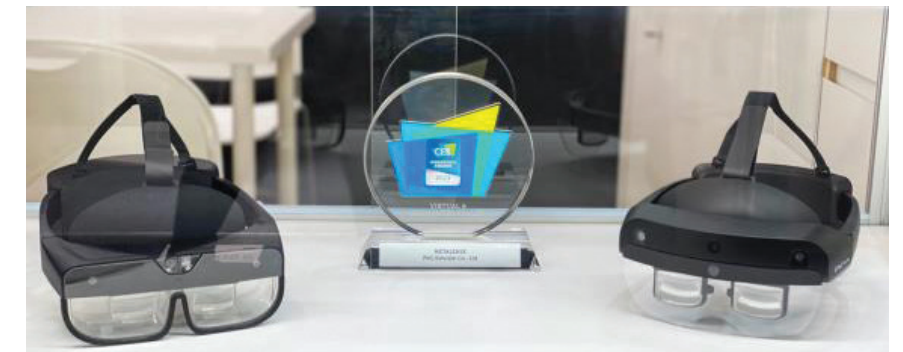
2015년 회사 설립 이래, 국내 AR Glass 선도기업으로 성장한 피앤씨솔루션은 XR Simulator와 AR Glass를 포함한 자체 개발 XR Solution을 제공하고 있습니다. XR Simulator와 AR Glass 두 가지 주력 제품 생산과 해당 제품에 적용 가능한 메타버스 플랫폼까지 연구개발하고 있습니다.

핵심기술

- XR Simulator
 - 다양한 분야의 교육·훈련이 가능한 XR 기반 시뮬레이터 개발 기술
- AR Glass
 - 현실 위에 가상의 콘텐츠를 증강시킬 수 있는 AR Glass 개발 기술
- AI
 - 제스처 인식, 음성인식 등 XR 구현의 기반 기술
- Sensor Driving
 - 각종 디바이스에 적용되는 센서 드라이빙 기술

주요성과

- 2023. 중소기업유공자포상 대통령상 포상
- 2023. 과학기술 진흥 유공 국무총리상 포상
- 2021. XR 플래그십 사업 수주
- 2020. ~ 2022. XR 분야 장관상 다수 수상(문체부, 과기부, 산자부, 국토부, 중기부)
- 2019. AR Glass Proto 개발
- 2018. 합동화력 시뮬레이터 개발
- 2015. 회사 창립



HUENSOFT (주)휴앤소프트

대표자 최창진 **대표번호** 032-363-3000
이메일 jhchoi@huensoft.com
홈페이지 http://www.huensoft.com
주소 인천광역시 부평구 부평대로 301, 604호(청천동, 남광센트렉스)
업종 정보통신공사, 전산업무(소프트웨어)개발 및 자문 등
사업분야 AR/XR/MR/Digital Twin, 지능형 감시 플랫폼, 3D 공항관제 등

기업소개

끊임없는 기술혁신과 창의적인 생각으로 최고의 품질과 서비스에 기여하는 기업, (주)휴앤소프트입니다. 휴앤소프트는 눈으로 보이는 작은 빙하 아래 커다란 빙산처럼 높은 기술력과 잠재력을 보유한 기업입니다. 휴앤소프트는 현존하는 가장 강력한 XR 토탈 솔루션 기반 시뮬레이터 구축 전문기업으로써 항공/교통/방위산업 전 분야에 있어, 원천기술을 보유하고 있으며 시공간-세대를 뛰어넘는 디지털전환기술로 최상의 시스템 구축과 서비스를 제공하고 있습니다. 디지털 트윈, XR 통합교육, 훈련, 체험, 산업 분야의 선도기업으로 앞서 나가겠습니다.

핵심기술

- ‘비행장관제용 시뮬레이터 구축사업’ 주관사로서 시스템에 대한 100% 자체 역량 보유
- 항공 관련 유지보수, SI, SM, 컨설팅, 항공관제 시뮬레이터 개발 등 항공.IT 분야 전문기업
- 인천국제공항 항공교통관제 시뮬레이터 2개소를 모두 구축한 개발 및 유지관리 전문업체 언리얼엔진 적용으로 실상황과 유사한 교육훈련 환경 구축

주요성과

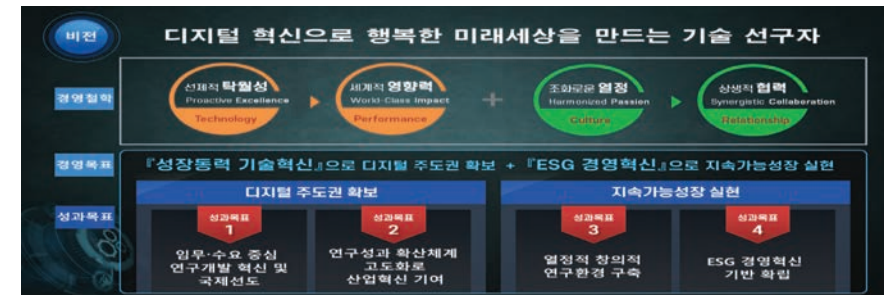
- 2023. 10. 방문증 인솔자엽 고도화 사업
- 2023. 10. 인천시 드론 데이터센터 구축 용역
- 2023. 09. 통합교통관리시스템 개선사업
- 2023. 08. 인천 1호선 AI 기반 지능형 영상감시시스템 플랫폼 구축 용역
- 2023. 03. 비행장 관제용 시뮬레이터 유지보수 용역 등



ETRI 한국전자통신연구원

대표자 방승찬 **대표번호** 010-8915-2224
이메일 sangjoon@etri.re.kr
홈페이지 https://www.etri.re.kr
주소 대전광역시 유성구 가정로 218
업종 연구개발
사업분야 정보통신기술(ICT) 및 관련 산업

기업소개

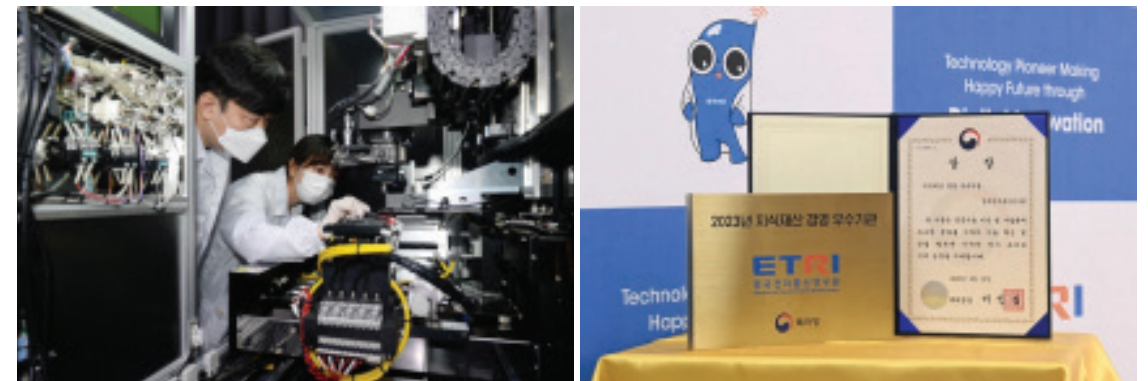


핵심기술

| | | | | | |
|--|--------------------------------------|--|-------------------------------------|-------------------------------------|-----------------------------|
| 시뮬퓨팅 AI PIM 반도체 탑재 HPC노드 | AI로봇지능 멀티모달 교감형 로봇지능 | 6G통신 6G PoC, Pre-6G 시연 | 메타버스 심사혼합 입체영상 메타버스 | 첨단모빌리티 AAM 자율비행 PoC | 첨단바이오 비침습 혈당측정 |
|--|--------------------------------------|--|-------------------------------------|-------------------------------------|-----------------------------|

주요성과

- 2022. 전고체 이차전지용 전도성 음극 바인더 개발
- 2021. 세계 최초 차세대 디스플레이 핵심기술 ‘마이크로 LED’
- 2020. 시각지능 원천기술 플랫폼 딥뷰(Depview) 개발
- 2019. 25Gbps급 축삭인터넷 기술 틱톡(TIC-TOC) 개발
- 2018. UHD 모바일방송 기술 개발





한국기계연구원

대표자 류석현 **대표번호** 042-868-7927
이메일 mhcha@kimmm.re.kr
홈페이지 www.kimm.re.kr
주소 대전시 유성구 가정북로 156
업종 연구개발 시험 서비스
사업분야 연구개발 및 기획/신뢰성 및 시험평가/기술이전 및 지원

기업소개

기계 분야의 연구개발, 성과 확산, 신뢰성 평가 등을 통해 국가산업계 발전에 기여

핵심기술

미래원천 기술, 산업핵심 기술, 사회난제 해결기술 개발

주요성과

- 2013. 08. LNG-극저온기계기술시험인증센터(지역조직) 설립
- 2013. 02. 부산레이저기술지원센터(지역조직) 설립
- 2010. 12. 대구융합기술연구센터(지역조직) 설립
- 1992. 03. 한국기계연구원 개칭
- 1981. 01. 한국기계연구소 발족
- 1976. 12. 한국기계금속시험연구소 발족



CHAPTER 03

XR Showroom 전시 콘텐츠 및 기업

03 경찰

지역사회 경찰활동을 위한 경찰 메타버스 플랫폼

- 파콤(주)
- (주)네비웍스
- (주)로커스
- (주)어반에이핏
- (주)경찰인재개발원

XR 기반 복합 테러 대응 교육·훈련 시스템 [POLICE XR]

- (주)로커스
- 가온미디어(주)
- 동국대학교
- 구미전자정보기술원
- 한국전자통신연구원

경찰

지역사회 경찰활동을 위한 경찰 메타버스 플랫폼

주관기관 파콤(주)

참여기관 (주)네비웍스, (주)로커스, (주)어반에이핏, (주)경찰인재개발원

콘텐츠 소개

시민 참여형 경찰 메타버스는 지역사회 경찰활동의 디지털 융합을 위한 메타버스 서비스 플랫폼으로써 AI챗봇, 영상 콘텐츠 등의 콘텐츠로 구성되어 있으며, 파콤(주) 컨소시엄은 ① 앱 기반 플랫폼 및 공동 프레임워크 개발, ② AI 챗봇 및 알고리즘 개발, ③ 클라우드 기반의 서버 운용, ④ 콘텐츠 SDK, ⑤ Star-XR, ⑥ Dataset 및 학습모델 생성, ⑦ AI 기반의 안드로이드 및 iOS용 인터페이스 동시 구현 등의 기술 개발을 통해 서비스 플랫폼이 구현되어 있습니다.

적용 기술

- (AI 챗봇 개발 및 고도화) AI 챗봇의 8종의 범죄유형 Q&A 인공지능 기능 개발 및 구현
 - 자치경찰, 가정폭력 등의 Q&A 기능 구현과 OX퀴즈 등 챗봇 고도화를 위한 부가기능 개발
- (AI 챗봇 알고리즘 개발 및 고도화) 네이버 클라우드를 통한 AI 챗봇 서비스 구현
 - 도커(docker) 및 도커 이미지를 컨테이너로 실행하여 챗봇 API 서버 실행
- (AI 기술연동 앱 개발) AI기술이 연동된 안드로이드 및 iOS 앱 개발
 - 콘텐츠 SDK, 'Star-XR', Dataset 및 학습모델 생성, 안드로이드 및 iOS용 인터페이스 동시 구현
- (클라우드 보안) 메타버스 플랫폼 클라우드 보안기술 적용
 - File Safer, Web Security Checker, App Security Checker 보안기술 적용
- (현장 전문가 중심의 실증) App의 안정적 기능구현 및 현장의 니즈 적용을 위한 실증 프로그램 가동
 - 시민 100명 대상 및 경찰 실증전문운영단(8개 분야 경찰대 교수 8명 선정)을 구성 및 운영

비즈니스 방향

- 경찰청
 - 경찰인력 14만 명을 위한 메타버스 플랫폼 확장형 서비스 모델화 검토
 - 사건 발생 시, 집단 지성의 활성화를 위한 경찰 공용 메타버스 플랫폼 개발 사업화
- 지역 자치경찰
 - 경찰관이 지방자치단체 소속의 공무원인 자치 경찰관을 대상으로 교육 및 경찰청과의 유기적인 사업화 모델 추진
 - 지역 내부에 주유시설 및 보안지역 및 지역활동 단체와의 교류 및 의견수렴을 위한 플랫폼 사업화 검토

pacom 파콤(주)

대표자 박원희 **대표번호** 031-304-7050
이메일 gskang@ipacom.co.kr
홈페이지 www.ipacom.co.kr
주소 경기도 수원시 장안구 장안로 113
업종 가상증강현실 기술, 훈련용 모니터링 시스템 및 시뮬레이터 개발
사업분야 VR 및 AR 교육훈련 시스템 개발 및 디스플레이 장치 제작, 3D 영상시현장치 개발

기업소개

파콤은 2010년부터 치안, 국방, 항공, 선박, 에너지 등의 산업 분야에서 가상증강현실 기술, 훈련용 모니터링 시스템 및 시뮬레이터 등을 설계, 제조, 설치 및 유지보수 전문회사이며, 동 분야에서 각종 특허 등 독자적으로 개발한 기술을 통해 국내 기술을 선도하고 있습니다.

핵심기술

- 공공 및 산업 분야에서 훈련, 모니터링 시스템 및 시뮬레이터 통합개발 독자 기술 보유
 - (교육) VR/AR 교육 콘텐츠 및 디스플레이 독자 개발
 - (국방) VR/AR/XR과 3D 시뮬레이션 기술을 접목한 군사·작전 훈련 콘텐츠 및 디바이스 독자 개발
 - (의료) 디지털 트윈, XR 기반 중증 외상 처치훈련 시스템 및 시뮬레이터 통합개발 독자 기술 보유
 - (산업) MR 기반의 스마트 보안 관제 모니터링 생성 기술 개발 및 보유
 - (치안) 체포 실감형 가상훈련 체계 및 시스템 개발 기술 보유

주요성과

- 2023. 08. 공장 설립 및 공장 등록
- 2021. 06. 벤처기업 등록
- 2017. 10. 대전 연구개발 특구 기술 박람회 TOP 3 수상
- 2016. 01. 대한민국 중소기업 대상 '기술혁신기업'수상
- 2012. 08. ISO9001 인증 및 기업부설연구소 설립
- 2010. 10. 법인 및 연구소 설립



Naviworks (주)네비웍스

대표자 원준희 **대표번호** 031-687-2004
이메일 sales.defense@naviworks.com
홈페이지 www.naviworks.com
주소 경기도 안양시 동안구 관양동 부림로 170번길 41-18
업종 시스템·응용 소프트웨어 개발 및 공급업
사업분야 Digital Twin 기반 스마트 관제 분야
 Metaverse 기반 종합 훈련 시뮬레이션 분야

기업소개

(주)네비웍스는 2000년 창립 이래 “정도기술로 세상을 이롭게 변화시킨다”는 비전을 바탕으로 독자적인 기술로 이루어진 제품 개발에 힘쓰고 있습니다.

- 가상증강 훈련과 지능형 관제 분야의 도메인 전문 지식 및 독보적 시장 포지션을 유지하고 있는 대한민국 대표 강소기업
- 20여 년 이상 지속적 내부/국가 R&D를 통한 거듭된 기술혁신과 노하우로 정부 기관을 포함한 수백만 고객이 검증하고 인증한 플랫폼 보유
- 국방, 공공안전, 산업 분야의 100여 개 이상 국가 주요 프로젝트의 성공적 수행
- 클라우드, 인공지능, 혼합현실 핵심 기술 기반 디지털 트랜스 포메이션 서비스 선도기업

핵심기술

- 도시형 메타버스 플랫폼 (STAR-XR)
 - 공간 저작도구, SDK를 통해 직접 원하는 공간 및 콘텐츠, 다양한 서비스 제작 가능
 - 사용자의 메타버스 서비스를 쉽고, 편하게 지원하는 메타버스형 봇
 - 실제 도시에서 이루어지는 경제생활 서비스를 이용하는 실감도시
 - 도심 체험요소, 즐길거리를 포함한 스토리가 있는 도심 서비스 제공



주요성과

- 2021. 인공지능 공동연구협력 협약 체결
- 2021. 시나리오 리모델링 장치 및 그 동작방법 특허
- 2021. 리모델링 장치 및 그 동작방법 특허
- 2021. 지능형 포병사격지원장치 및 그 동작방법(미국) 특허
- 2021. 벤처기업 재인증
- 2021. 기술혁신형중소기업(이노비즈) 재인증
- 2021. 경영혁신형중소기업(메인비즈) 재인증

주요성과

- 2020. 인적자원개발 우수기관 인증(선취업후학습 부문)
- 2020. 구미 해양기술연구소 개소
- 2020. CMMI Level 3 재인증 획득(version 1.3)
- 2020. 부총리 겸 교육부장관 표창(조기취업형계약학과 선도대학 육성사업 발전)
- 2020. 과학기술정보통신부장관상 수상(대한민국 소프트웨어 기술대상)
- 2020. 한림대 성심병원 전략적 업무협약
- 2019. 해양 VR 가상훈련 체계 구축 (GS인증 획득)
- 2019. 사우디 방산기업 STII사 업무협약
- 2019. 레스큐원 v1.0 GS인증
- 2019. 혁신성장 청년인재 집중양성 사업 선정
- 2019. 해상모의훈련장치 및 그 동작 방법 특허 등록
- 2019. 비행 시뮬레이션 장치(미국) 특허 등록
- 2018. ~ 2000. 대통령 표창(산업기술진흥 유공)
- 2018. ~ 2000. 국방부장관상 수상(국방ICT융합 협력 사업)
- 2018. ~ 2000. 문화체육관광부장관상 수상(대한민국 디지털 경영 혁신 대상)
- 2018. ~ 2000. 방위사업청 글로벌 방산 강소기업 선정(차세대 VR 시뮬레이터 개발)
- 2018. ~ 2000. 밀리터리 FPS VR 게임 글로벌 출시
- 2018. ~ 2000. 기술혁신형 중소기업(INNO-BIZ) 선정(중소기업청)
- 2018. ~ 2000. 중소기업청 벤처기업 인증(Kibo 기술보증기금)
- 2018. ~ 2000. 기업부설 연구소 인증



LOCUS® (주)로커스

대표자 홍성호 **대표번호** 02-6005-5000
이메일 business@locus.com
홈페이지 http://locus.com
주소 (06039) 서울시 강남구 도산대로 128
업종 애니메이션, 영상, 영화 제작,
사업분야 애니메이션, 영상, 영화 제작, 광고물 제작 및 대행, 영화, 비디오, 방송 프로그램 배급, 전시 영상물 개발, 전시 및 행사 기획

기업소개

“기획, 제작 능력을 기반으로 다양한 콘텐츠 비즈니스의 범위를 모두 포함하는 종합 문화 콘텐츠 기업”
 (주)로커스는 국내외의 전문 경영인과 CGI아티스트 및 검증된 CG기술을 바탕으로 World-class Creative CGI Studio를 목표로 출범하였고 현재 국내 광고 VFX, 게임 시네메틱, 애니메이션 1위 기업이며 VFX 기술력 확보를 위한 R&D 연구소를 운영하고 있으며 기획, 제작, 완성까지 최대 규모의 기술 인력을 보유하고 있음

핵심기술

- 애니메이션, VFX, XR/MR 전시, 미디어 파사드 전시 등
- 주요 기술
 - FX Simulation Tool - Hair 제작 도구
 - Skin FX - 군중 시뮬레이션
 - IMB Modeling Tool - Rigging 자동화 툴

주요성과

- 2023. 08. 애니메이션 [런닝맨: 리벤저스] 공개, [퇴마록], [유미의세포들] 공개예정
- 2023. 01. [유미의세포들 제주 특별전] 전시 공개
- 2021. 09. 드라마 [유미의세포들] 애니메이션 제작
- 2020. 08. 국내 최초 버추얼 인플루언서 ‘로지’ 공개
- 2019. 07. 장편 애니메이션 [레드슈즈] 개봉
- 2010. 12. [일곱난장이] 대한민국 스토리 공모대전 신화창조 프로젝트 대상 수상
- 2009. 05. 주식회사 로커스 설립



URBAN (주)어반에이핏

대표자 안치성 **대표번호** 010-9959-4441
이메일 ceo@urbancorp.co.kr
홈페이지 https://www.urbancorp.co.kr
주소 대전광역시 유성구 전민로 74, 603호(전민동, 만조빌딩)
업종 소프트웨어 개발 및 공급업
사업분야 클라우드 서비스 관리(NAVER MSP, 인공지능 경진대회 운영)

기업소개

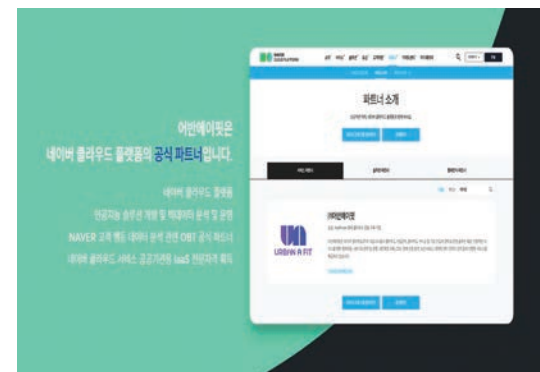
“FROM A.I. FIT FOR EVERYTHING”
 빅데이터 및 클라우드 서비스와 연계된 IT 전문 인력과 축적된 IT 노하우를 토대로 다양한 사업 분야에 발을 디어 실무 경험자로 구성된 팀을 이룸으로써 다가올 미래인 AI 기반 산업군에 인재를 키우고 육성하여 대한민국의 미래를 선도하는 기업이 되고자 하는데 뜻을 두었습니다.

핵심기술

- 심초음파, 심전도 AI데이터 유효성 검증
- 수술도구 AI데이터 유효성 검증
- 당뇨데이터 AI데이터 유효성 검증
- 자율주행 AI데이터 유효성 검증
- 메타버스 가상현실(XR) 구현을 위한 인체측정 및 관절 추적 기술

주요성과

- 2023. 01. 01. ~ 2023. 12. 31. 지역사회 경찰활동을 위한 경찰 메타버스 플랫폼 개발
- 2023. 09. 26. 원외 클라우드 기반 폐쇄 분석 인프라 운영
- 2022. 12. 01. ~ 2023. 12. 31. 한국형 Multi-modal 중환자 특화 데이터셋(K-MIMIC) 구축



클라우드 NCP 전문 기업



어반에이핏은 다양한 고객사에게 NCP 클라우드를 제공하고 있습니다.

경찰

XR 기반 복합테러 대응 교육·훈련 시스템 [POLICE XR]

주관기관 (주)로커스

참여기관 가온미디어, 동국대학교, 구미전자정보기술원, 한국전자통신연구원

콘텐츠 소개

XR 기반 복합테러 대응 교육·훈련 시스템은 XR 기술을 기반으로 한 AR 디바이스와 3면 스크린, 실제 현장에서 사용하는 모의 총기 교구를 통해 위험한 현장 상황을 가상으로 구현하여 교육에 효과적으로 반영하는 시스템이며, 높은 교육효과를 위해 교관이 능동적으로 커리큘럼을 구성할 수 있는 시나리오 편집기와 전체 훈련 통제 가능한 훈련 통제기 시스템, 훈련 결과를 면밀하게 평가할 수 있는 평가시스템으로 구성되어 있습니다.

적용 기술

- 경찰의 치안 및 복합테러 현장 대응 역량 향상을 위한 양질의 교육훈련 프로그램
 - 실무 현장 상황분석, 대응 HRD-XR 시나리오 개발
 - 가상-증강 기술 기반의 환류 시스템 훈련을 통한 실무 역량 배양용 프로그램
- Digital-twin 리소스 기반의 XR 교육·훈련·체험 신규 서비스 개발
 - XR 디바이스 및 총기형 컨트롤러 및 3면 영상 하드웨어 연동
- 현장 실무 인원 역량의 점진적 개선을 지향하는 XR 교육·훈련 프로그램
- 치안 및 복합테러 상황 시뮬레이션, 시나리오 편집 솔루션 개발
- 10여 종 주요 콘텐츠 시나리오 및 변형 시나리오 변형 요소 개발
- 시나리오 구현 그래픽 리소스 에셋 데이터베이스 연동
- 지능형 NPC 연동, 가변형 시나리오 구현

비즈니스 방향

- 유저 능동적 콘텐츠 경험 사업화 추진
- 전시 및 체험 인터랙티브 콘텐츠 제작 및 사업화 진행
- 디지털 트윈 등 XR 교육 / 훈련 / 체험 분야 신규 서비스 개발
- 경찰, 소방 등 관련 직무교육 훈련 신규 프로젝트 발굴 및 사업화 진행
- XR 디바이스 및 XR 디바이스용 광학 모듈 신규 사업 추진
- 지능형 AI NPC 제작 모션 트래킹 기술 사업화



LOCUS® (주)로커스

대표자 홍성호 **대표번호** 02-6005-5000
이메일 business@locus.com
홈페이지 www.locus.com
주소 서울특별시 강남구 도산대로 128, 국민연금강남회관
업종 애니메이션, 영상, 영화제작
사업분야 영화, 드라마, 광고 콘텐츠, CG/VFX, 전시 및 뉴미디어

기업소개

LOCUS는 강력한 기획, 제작 능력을 기반으로 다양한 콘텐츠 비즈니스의 범위를 모두 포함하는 종합 문화 콘텐츠 기업입니다. LOCUS는 스튜디오와의 상호 긴밀한 협력을 통해 다양한 시너지효과를 창출하고 있습니다. 2009년부터 4,800여 편에 이르는 글로벌 애니메이션, 게임 시네마틱, 광고, 영화, 드라마를 비롯한 수많은 스크린과 공간 속에 예술과 기술이 어우러진 창의적인 세계를 만들어 왔습니다. 버추얼 인플루언서, XR 콘텐츠, 인터랙티브 미디어아트 등 뉴미디어 분야로 끊임없는 투지와 노력으로 콘텐츠 기술의 한계를 뛰어넘어 새로운 경험을 주는 콘텐츠를 선보이고 있습니다.

핵심기술

- Animation Studios : 글로벌 최고 수준의 애니메이션 기획/제작/사업 역량을 보유하고 있는 국내 대표 애니메이션 스튜디오
- VFX Studios : 국내 최대 규모 TV CM Total Solution 제공하는 하이퀄리티 VFX 스튜디오
- DX Studios : 새로운 경험을 제공하는 미래지향적 뉴미디어 종합 콘텐츠 스튜디오
- LOCUS-X : 대한민국 최초의 버추얼 인플루언서 '로지'를 탄생시킨 국내 No.1 버추얼 엔터테인먼트 기업
- SIDUS : 약 80여 편의 한국 영화 최다 제작한 국내 대표 영화 제작/배급사

주요성과

- 2023. 문화체육관광부 장관 표창
- 2023. 장편 애니메이션 <런닝맨 : 리벤져스> 개봉, 애니메이션 <퇴마록>, <유미의 세포들> 공개 예정
- 2023. <유미의 세포들 제주 특별전> 전시 공개
- 2022. 경찰청장 유공 감사장 과학기술정보통신부 장관 표창, 문화체육관광부 장관 표창
- 2022. 드라마 <유미의 세포들> 시즌2 애니메이션 제작
- 2021. 경찰청장 유공 감사장 과학기술정보통신부 장관 표창
- 2021. 드라마 <유미의 세포들> 애니메이션 제작
- 2021. 넷플릭스 & TVN <빈센조> VFX 제작
- 2021. 영화 <승리호> 용산역 우주정거장 체험전시관 미디어아트 제작
- 2020. 국립춘천박물관 실감형 디지털 콘텐츠 제작
- 2019. <레드슈즈> 대한민국 콘텐츠대상 애니메이션부문 대통령상 수상
- 2019. <강철비2 : 정상회담> VFX 제작
- 2018. 일본 스쿼어엔릭스 킹덤하츠 인 게임 무비 영상 제작

주요성과

- 2018. 중국 넷이즈 Project G37 게임영상 제작
- 2017. 평창올림픽 홍보 영상 제작
- 2017. OBS 올림픽 인트로 영상 제작
- 2017. 넷마블 리니지2 레볼루션 게임시네마틱 제작
- 2017. VR영화 <기억을 만나다> CG제작
- 2017. 중국 QQxuanwu(QQ炫舞) 게임 시네마틱 제작
- 2017. 핀란드 Supercell 대형 지면광고 제작
- 2017. 중국 넷이즈 Project G37 게임영상 제작
- 2016. 카자흐스탄 EXPO 주제관, 한국관 전시영상 제작 / 20억
- 2016. 넷이즈 Project G55 게임영상 제작
- 2015. 핀란드 Supercell COC 지면용 100m 대형 렌더 영상 제작
- 2015. Legend Hero TV 시리즈 영상 제작 / 10억 / 중국&한국 동시 방영
- 2015. 중국 동방염호성 4D 돔 영상관 CG영상 제작, 중국 상주 소재 관광단지
- 2014. Cannes Gold Lion winner 등 광고제 다수 입상 Buick Human traffic signs
- 2014. 카자흐스탄 국립박물관 전시 콘텐츠 CG영상 제작 / 24억
- 2013. 17th Annual Webby Awards Best / Samsung Smart Park 영상
- 2013. 중국 은기몽환낙원테마파크 멀티미디어쇼 영상 제작 / 13억
- 2012. Archeage Teaser 영상 제작
- 2012. 여수세계박람회(EXPO) 한국관 돔 영상 제작 / 11억



KAON 가온미디어(주)

대표자 임동연 대표번호 031-724-8607
 이메일 A41103@kaonmedia.com
 홈페이지 http://www.kaonmedia.co.kr
 주소 경기도 성남시 분당구 성남대로 884-3
 업종 방송장비 제조업
 사업분야 XR 디바이스, AI 솔루션, OTT, 네트워크 장비

기업소개

세계 전역을 대상으로 AI 솔루션에 기반한 미디어, 네트워크 장비 S/W, 모바일 IP/플랫폼 사업을 영위하고 있으며 전체 매출에서 수출이 큰 비중을 차지하고 있으며 주력시장은 국내외 방송 통신 사업자 대상입니다.
 XR, AI, 5G 관련 사업에 진출하여 매출을 일으키고 있으며 통신 네트워크 기술이 적용된 XR 디바이스 개발과 메타버스 관련 콘텐츠 개발에 투자를 진행하고 있습니다.

핵심기술

2021년 Band-type과 Helmet-type 2 In 1 하이브리드 XR 디바이스를 개발하였고, 상호 원격지에 있는 기술자들을 위한 증강현실 기반 원격 협업 솔루션을 개발해 XR 디바이스에 탑재하여 계열사의 제품 제조 공정에서 활용하였습니다.
 2022년 올인원(ALL-IN-ONE) 타입 AR/VR 가변형 XR 디바이스를 개발하였으며, 다양한 산업 분야에서 활용할 수 있는 증강현실 기반 솔루션을 자체 제작하여 다양한 기관, 업체들 및 글로벌 고객사에 제안하여 사업화를 추진하고 있습니다.

주요성과

- 2022. 12. AR/VR 가변형 XR 디바이스 개발
- 2022. 08. 글로벌 이니셔티브 '유엔글로벌컴팩트(UNGC)' 가입
- 2021. 12. 5G 기반 XR 디바이스 개발
- 2020. 08. XR 기반 복합테러 대응 교육·훈련 시스템 구축 과제 수주
- 2019. 01. Wi-Fi 6 Wi-Fi Alliance 인증 및 EasyMesh™ 인증 획득
- 2013. 05. World Class 300 기업 선정



04

소방

소방안전관리자용 화재 초기 대응력 향상 시스템

- 연세대학교 산학협력단
- 호서대학교 산학협력단
- 사단법인 국가화재평가원
- (주)심네트
- 한빛소프트(주)
- (주)유티이씨

소방

소방안전관리자용 화재 초기 대응력 향상 시스템

주관기관 연세대학교 산학협력단

참여기관 호서대학교 산학협력단, 사단법인 국가화재평가원, (주)심네트, (주)한빛소프트, (주)유티이씨

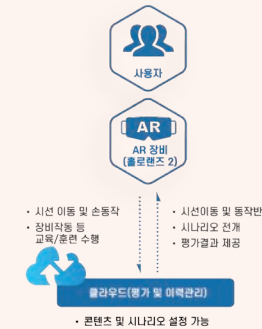
콘텐츠 소개

소방안전관리자의 역량 강화를 위해 확장현실(XR: eXtended Reality) 기반 가상현실(VR), 증강현실(AR), 혼합현실(MR), 디지털 트윈(Digital Twin), 체감형 모션(3D-Treadmil) 및 햅틱장갑(Haptic Gloves) 기술들을 활용한 실감형 가상훈련 체계 및 콘텐츠로 개발하였습니다.

위와 같은 메타버스(Metaverse) 훈련 시스템 콘텐츠 개발을 위해 AR 기술을 활용한 소방안전관리자의 소방시설 점검작동 시뮬레이션, VR 및 3D-Treadmil 기술을 활용한 가상 디지털 트윈(Digital Twin) 건물 내 실감형 화재 대응 교육훈련 시뮬레이션, 그리고 훈련자의 음성/모션을 실시간으로 인식하여 평가하는 대피 유도 음성 및 모션 평가 AI 시스템을 대표 전시 콘텐츠로 구성하였습니다.

- XR 기반 소방시설 점검작동 시뮬레이션
 - 홀로렌즈 2 장비를 연동하여 교육 및 훈련
 - 12종의 소방시설 점검작동 훈련 및 평가 연동

› 시스템 구성



› 실제 현장 배경으로 장비 작동 훈련



- XR 기반 화재대응 교육훈련 시뮬레이션
 - 오쿨러스 퀘스트, 3D 트레드밀 및 핸드트래킹 장비를 연동하여 가상환경에서의 화재대응 훈련 진행
 - 4종 건축대상물 (다중이용시설, 노유자시설, 복합건축물, 지하상가) 대상 560건의 화재 시나리오 적용

시스템 구성



실제 현장 배경으로 장비 작동 훈련

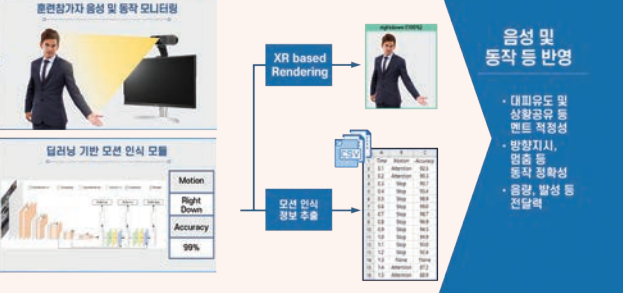


- 소방안전관리자 대피 유도 음성과 모션 평가 AI 시스템
 - 훈련자의 음성과 모션 정보를 실시간으로 인식하여 딥러닝 분석 진행
 - 시나리오 진행과 재시도 여부를 판단하여 평가 결과를 반영

시스템 구성



모션 인식 정보추출을 통한 분석 평가 요소 반영



적용 기술

비즈니스 방향

- 모듈화 기반의 가변형, 병렬형 파이프라인 구성이 구현되도록 코어기술 간 의존도를 낮추어 솔루션 패키징
 - 개발 기술의 이전(판매)을 위한 2-Track 전략 수행
 - (직접 이전) 기존 CGI 파이프라인을 활용하는 유관업체 및 개발사/제작사와의 협업, 공동제작, 외주 등 컨소시엄 비즈니스 통해 자연스러운 기술이전, 솔루션 배포
 - (간접 이전) 완성된 솔루션의 시장 검증, 수익성 타진 등을 통해 사업성 평가 추진, 기술사업화 전문 벤더 및 산학연 연계 통해 지속적 상품성 개선/공급
- 상용화 형태 : XR 기반 소방 교육·훈련 솔루션으로 B2G, B2B 시장 대상 판매
 - 국내외 대형화재 발생 빈도가 증가함에 따라 전세계적으로 소방 관련 대응 교육·훈련의 수요가 증가하고 있음
 - 우리나라의 우수한 ICT 기술을 기반으로 소방, 치안 및 테러예방 장비에 대한 수출이 지속적으로 증가함





연세대학교 산학협력단

대표자 김지현 **대표번호** 02-2123-6901
이메일 jmc@yonsei.ac.kr
홈페이지 <https://research.yonsei.ac.kr/research/index.do>
주소 서울특별시 서대문구 연세로 50 (신촌동, 연세대학교)
업종 학교
사업분야 사업시설 관리, 사업지원 및 임대 서비스업

기업소개

주요 실적 (총괄책임자 기준)

- 증강현실 기반 재난대응 통합훈련 시뮬레이터 개발
- 다매체 다중경로 적응적 네트워크 기술 개발
- 시뮬레이션 기반 조직단위 비상대비 훈련기술 개발
- 무선 광통신 기반 수직 이동통신 네트워크 기술 개발
- 공공 업무·임무용 정보통신자원의 노출을 최소화하는 지능적 스텔스화 기술 개발
- 실시간 정보 공유를 위한 국방 모바일 환경 신뢰 연동기술 개발
- 차세대 디지털 국토정보 구축을 위한 고정/이동플랫폼 기반 동적주제도 구축 기술 개발

핵심기술

주요 기술 (총괄책임자 기준)

- 인공지능, 빅데이터, 5G 네트워크에 대한 논문 및 특허 다수 보유
- XR 및 AI 기반 기술 및 카메라 모션 인식 기술 개발과제 다수 수행 (증강현실 기반 재난대응 통합훈련 시뮬레이터 개발, 복합 증강현실과 인공지능 기반 실신한 작업자와 작업장의 융합 실시간 감지 시스템 등)
- ICT 분야 각종 평가체계 자문
- 증강현실 기반 재난대응 통합훈련 시뮬레이터 개발과제 수행 (행정안전부 장관상 수상)
- 경찰청 스마트치안 분야 R&D 공로

주요성과

주요 성과 (총괄책임자 기준)

(과제)

- 2021. ~ 2025. 공공 업무·임무용 정보통신자원의 노출을 최소화하는 지능적 스텔스화 기술개발
- 2021. ~ 2023. 소방 안전관리자용 화재 초기 대응력 향상 시스템
- 2019. ~ 2023. 무선 광통신 기반 수직 이동통신 네트워크 기술 개발
- 2017. ~ 2020. 다매체 다중경로 적응적 네트워크 기술 개발

주요성과

(논문)

- (SCI/SCIE) Energy Minimized Computing Offloading with Popularity-based Cooperation in 5G mMTC Networks, IEEE IoTJ, 2021
- (SCI/SCIE) DQN-Based Optimization Framework for Secure Sharded Blockchain System, IEEE IoTJ, 2021
- (SCI/SCIE) URLLC Mode Optimal Resource Allocation to support HARQ in 5G Wireless Networks, IEEE Access, 2020
- (SCI/SCIE) Clustered Virtualized Network Functions Resource Allocation based on Context-Aware Grouping in 5G Edge Networks, IEEE TMC, 2020
- (SCI/SCIE) Prediction-Based Conditional Handover for 5G mm-Wave Networks: A Deep-Learning Approach, IEEE VTM, 2020

(특허)

- 포그 컴퓨팅 기반 무선 네트워크에서 태스크 우선순위별 연산량 오프로딩 장치 및 방법
- 심층강화학습 기반 적응적 사드 블록체인 네트워크 관리 장치 및 방법
- 하이브리드 기계 학습을 이용한 신호 데이터 실시간 분석 분류 기법
- 실시간 네트워크 카메라에서의 적응적 영상 제공 방법, 장치 및 사용자 단말기



호서대학교 산학협력단

대표자 서원교 **대표번호** 041-540-5755
이메일 kimsikuk@naver.com
홈페이지 www.hoseo.ac.kr
주소 충청남도 아산시 배방읍 호서로79번길 20
업종 학교
사업분야 사업시설 관리, 사업지원 및 임대 서비스업

기업소개

- 다양한 창업지원제도를 활용한 벤처기업 육성에도 주력하여 혁신아이디어의 가치 창출을 통한 창조경제 생태계 조성 기반 구축에 한 축을 담당함
- 창의적이고 실무능력이 우수한 인재를 양성하고 맞춤형 취업연계 활동을 통하여 창조경제 활성화에도 기여함
- 국내 최대 규모의 캠퍼스 내 산학연 클러스터 인프라 지원 및 우수 인재의 공급 등을 통한 기업의 성장추진과 1300여 가족기업들의 장학금과 연구비 지원 및 각종 협력사업 등을 통한 대학 발전 지원

핵심기술

- 본 기관은 화재조사, 자동화재탐지설비 개발에 관한 연구, 화재실증 연구, 실화재 연구 등을 진행하여 소방과 화재에 대한 이해도가 높고 추가적으로 화학사고·테러를 가정한 훈련시나리오 설계를 위한 현장 대원의 활동석 분석과 훈련방안에 관한 연구의 국책과제를 진행과 동시에 화학테러 대응훈련 시나리오(지하철복합역사 무수암모니아 가스 살포) 개발, 화학테러 대응 장비운영 커리큘럼 개발, 화학 사고·테러를 가정한 훈련 시나리오 개발을 통하여 시나리오 설계에 대한 핵심 요소의 노하우를 축적하였고 이를 통해 본과제의 훈련교구 제작을 위한 요소기술 설계와 화재대응 시나리오 설계 등의 연구내용을 진행할 때 전문성을 내포하여 설계 추진이 가능합니다.
- 또한 중앙소방학교, 경기도재난안전본부, 충청남도 소방안전본부와 MOU 및 협업 기관으로 체결되어 있어 정부기관에서 요구하는 훈련 핵심 요소를 적용하여 연구 성과를 도출할 수 있습니다.

주요성과

논문 투고 약 80여 편, 특허 7건 등록 등 (논문)

- UL 268 목재 유염화재 및 훈소화재시험 시 발생하는 연소생성물을 통한 화재감지 경향성 측정실험
- UL268 폴리우레탄폼 실화재실험을 통한 화재감지인자에 관한 연구 (2021)
- ESS 화재전용 소화약제 및 소화시스템 개발에 관한 연구 (2020)
- ESS 리튬배터리의 과충전 및 외부수열에 따른 화재위험성에 관한 실험적 연구 (2019) 외 58편 논문게재

(특허)

- 광전식 연기감지기의 점검장치(제10-0991614호)
- 광전식 연기감지기의 점검장치(제10-1018968호)
- 차동식 열감지기의 점검장치(제10-1066956호)
- 사용자 중심 주소형 P형 자동화재탐지설비(제10-1100)



사용자 중심 주소형 P형 자동화재탐지설비(제10-1100)



사단법인 국가화재평가원

대표자 여용주 **대표번호** 070-4482-0116
이메일 yeoyong2002@hanmail.net
홈페이지 http://www.nfai.or.kr
주소 경기도 광명시 일직로 43, B동 2211호(GIDC)
업종 지도 및 컨설팅
사업분야 화재위험진단 등

기업소개

- 화재와 안전관리, 위험평가에 대한 연구를 통해 화재·안전분야 전문성을 향상시키고 선진화된 안전문화 정착을 위해 설립된 비영리법인입니다.
- 소방안전분야의 민간자율안전 역량을 높이고, 화재위험도를 도출할 수 있는 진단 및 평가기술을 개발하여 무료로 보급하는 등 소방기술 발전에 기여하고 있습니다.

핵심기술

- 화재위험평가 Tool(화재 성장단계별 위험진단 기법) : 화재의 성장단계에 따른 대응 요소들의 변화를 반영한 위험진단 기법
 - 화재성장단계 : 화재예방 -> 감지 및 경보 -> 초동대응 -> 소화설비 -> 공공소방대 -> 건물의 내화성능

주요성과

- 화재안전등급지정제(F-SM, F-SP, F-SA, F-DHA분야 등)
 - 한국남동발전, 한국중부발전, 삼성전기, 삼성바이오로직스, LG이노텍, SK텔레콤 등 다수 진단
- 화재안전진단(사업장 특성에 맞는 진단 Tool 적용)
 - 현대자동차, 기아자동차, LG이노텍, SK실트론, LG사이언스파크, 노루그룹, SK바이오사이언스 등
- 기업특화 안전교육 등(업종 특성에 맞는 화재대응 훈련, 교육 등)
 - 한국남동발전, 멀티캠퍼스(삼성 그룹사 안전팀 임직원 대상)



(주)심네트

대표자 차진섭 **대표번호** 02-790-6560
홈페이지 http://www.simnet.co.kr
주소 대전광역시 유성구
업종 소프트웨어개발 공급 및 컨설팅
사업분야 국방 M&S 시스템, 시뮬레이터 및 CBT, ICT/SI

기업소개

심네트는 1999년에 설립된 Modeling & Simulation 전문업체로서 창사 이래 다양한 국방 분야 시뮬레이션 및 시뮬레이터 개발 사업에 참여하여 핵심기술 개발과 기술인력 양성을 통해 국내 확장현실 관련 산업 발전에 기여하였으며, 국방 분야 전문인력과 IoT, 확장현실, AI 등 첨단 ICT기술을 접목하여 국내 최고의 국방 M&S 업체로 발돋움하고 있습니다.

핵심기술

- 개체/부대단위 교전 모의 기술
- 다중해상도 변환/모델링 기술
- Live-Virtual-Constructive 통합 아키텍처 기술
- XR기술기반 가상환경 생성 기술
- 햅틱 피드백 및 모션플랫폼 인터페이스 기술

주요성과

- 2022. 전차 포술 시뮬레이터 제조 및 성능개선
- 2021. 육군합성전장훈련체계(Build-I) 체계개발
- 2021. 합동화력시뮬레이터 체계개발 및 양산
- 2017. 특수부대 전술훈련용 지능형 가상훈련체계



【실시간 훈련 통제】



【전장환경 감시】



【사후강평】



【햅틱 훈련모드】



【몰입형 훈련모드】




【PC형 훈련모드】

특수부대 전술훈련용 지능형 가상훈련체계

주요성과

합동화력시뮬레이터 체계개발 및 양산



합동화력시뮬레이터는 2019년 11월 중소기업과 정부의 공동투자로 체계개발을 시작하여, 2018년 12월 개발을 완료하였고 2020년 초 육군을 시작으로 기존 모의사관학교장비를 대체하여 2021년 11월 해당대를 끝으로 전역함을 완료했습니다.

실전과 같은 훈련을 위해 군의 요구수준에 맞춰 건물과 표적에 모의광학 및 영상 모의사관학교장비를 별도로 개발하여 훈련효과를 높이고자 하였습니다.

육군합성전장훈련체계(Build-I) 체계



다수 훈련 유형을 지원하는 창조21성능개량모델 개발

여단급 훈련을 지원하는 전투21성능개량모델 개발

사단급LVC통합훈련을 지원하는 LVC연동훈련체계 구축

K1A2전차 포술모의훈련장비



기업소개



(주)한빛소프트

대표자 이승현 대표번호 070-4050-8000
 이메일 hr@hanbitsoft.co.kr
 홈페이지 www.hanbitsoft.co.kr
 주소 서울특별시 금천구 가산디지털1로 186 (가산동, 15층 1506호)
 업종 출판, 영상, 방송통신 및 정보서비스업
 사업분야 게임 개발 및 서비스

핵심기술

한빛소프트는 다양한 장르의 PC 온라인 게임과 모바일게임을 서비스하는 한국 게임산업을 대표하는 퍼블리싱 기업으로 메타버스(Metaverse, AR/VR(증강현실/가상현실)의 접목을 통해 새로운 도약을 준비하고 있습니다.

당사는 오랜 기간 다양한 서비스를 통해 누적된 수많은 경험과 자산을 토대로 사용자들에게 차별화된 게임 경험을 제공하는 한편, 게임 IP 활용을 통한 수익 다변화도 추진하고 있으며 새로운 영역을 유연하고 열정적으로 개척해 선도하기 위한 역량을 집중하고 있습니다.

현재 AI 기술을 활용해 나만의 목소리를 가진 메타버스 아바타를 만드는 플랫폼을 개발 중입니다. 이 플랫폼을 이용하면 나와 똑같은 목소리로, 감정을 넣어 말하는 3D 아바타를 창조해 내는 것이 가능합니다. 메타버스 등 다양한 분야에서 이 플랫폼을 사용할 수 있습니다.

또한, 현재 당사가 서비스 중인 PC 온라인게임 라인업으로는 전세계 7억 명의 누적 이용자를 기록한 스타일리시 리듬댄스게임 '오디션', 차별화된 게임성으로 대한민국게임 대상을 수상한 MMORPG '그라나도 에스파다'와 '에이카', 전 세계에 확고한 팬층을 보유하고 있는 '헬게이트:런던', '미소스' 등이 있습니다. 모바일게임으로는 오디션 IP를 활용한 리듬댄스게임 '클럽오디션'과 퍼즐게임 '퍼즐오디션', 인기 예능 IP인 '도시어부'를 활용한 낚시게임 '도시어부M' 등을 서비스 중입니다.

주요성과

- 증강현실기반재난대응 통합훈련 시뮬레이터 등 다수의 시뮬레이터 개발 경험
- 20년 이상 게임/게임플/네트워크 게임/AR/MR 다양한 프로젝트 개발 경험
- 인공지능, 헬스케어, XR, 블록체인 등 4차 산업 기술 관련 전문가 참여
- 증강현실 기반 재난대응 통합훈련 시뮬레이터 배갈 과제 연구진 참여
- 재난대응 교육 및 훈련 시스템 개발을 위한 수행 역량 보유 연구진 다수 참여

주요성과

- 2023. 소방안전관리자용 XR(확장현실) 기반 반응형 교육·훈련 및 평가시스템 개발
- 2023. 중소기업 벤처부 이노비즈 A등급 획득
- 2023. 정부 인공지능 바우처사업 공급기업 POOL 등록
- 2020. ~ 2023. 국민체육진흥공단 가상현실(VR) 스포츠교실 통합플랫폼 구축사업 서비스(2023년 상반기까지 전국 500개 학교 보급)
- 2022. 한국소프트웨어산업협회 500억클럽 선정
- 2022. 한국전력 1인가구 안부살핌 서비스 고도화 진행(2022년 구축 완료)

—
주요성과

- 2021. 증평군청 재난대응 통합훈련 시스템 구축 용역 체결
- 2019. ~ 2021. 증강현실(AR) 기반 재난대응 통합훈련 시뮬레이터 개발
- 2019. 울산광역시 유해화학물질 유출사고 대응 훈련 적용



UTEC (주)유티이씨
주식회사 유티이씨

대표자 윤형준 **대표번호** 02-2663-7925
이메일 hjyoon@utec.kr
홈페이지 www.utec.kr
주소 서울시 영등포구
업종 응용 소프트웨어 개발 및 공급업
사업분야 인공지능(AI)기반 Big Data 플랫폼, AR/VR/XR 기반 Data 솔루션, 엔지니어링 IT 및 SI, 재난/안전환경 정보 플랫폼, Web솔루션 및 S/W 개발

—
기업소개

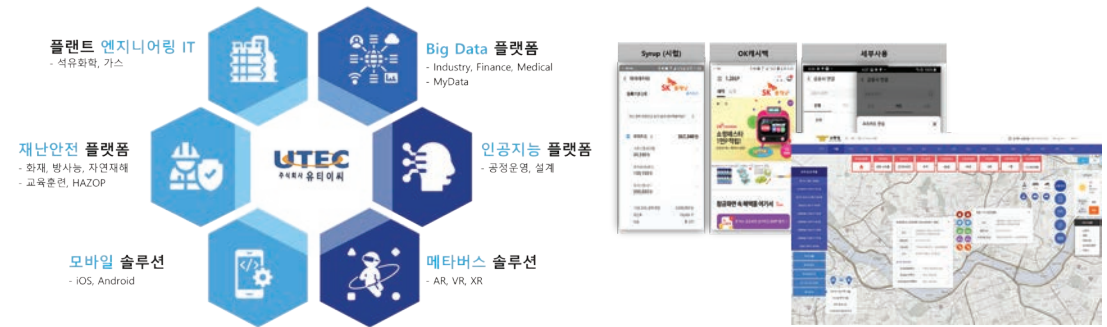
- As-is : AI 기반 Big Data 솔루션 확보 & XR기반 Metaverse 기초기술 기업
- To-be(2025) : AI 기반 Big Data 영역 확장 & XR기반 Metaverse 솔루션 기업
- Vision(2030) : AI 기반 Big Data 플랫폼 & XR기반 Metaverse 솔루션 / Digital Twin 및 Cloud Mobile Infra 기업

—
핵심기술

- 플랜트 엔지니어링 IT
- Big Data 플랫폼, 재난안전 플랫폼, 인공지능 플랫폼
- 모바일 솔루션, XR/Smart Device기반 메타버스 솔루션

—
주요성과

- 2022. 건설근로자공제회 SI개발사업 수주
- 2022. 설계오류 감증을 위한 Data기반 엔지니어링 Rule Library 개발
- 2020. 기술혁신 중소기업(Inno-Biz) 획득
- 2020. 기술평가 우수기업 인증 : 나이스 평가정보
- 2019. 부총리 겸 기획재정부 장관 표창장 수상



05 핵융합

디지털 트윈 기반 XR 핵융합에너지 시설 운용

- (주)트라이텍
- 한국핵융합에너지연구원
- (주)브이알미디어

핵융합

디지털 트윈 기반 XR 핵융합에너지 시설 운용

주관기관 (주)트라이텍

참여기관 한국핵융합에너지연구원, (주)브이알미디어

콘텐츠 소개

KSTAR 실험 모니터링 및 시뮬레이션 분석 기능 구현을 위한 소프트웨어 [Virtual KSTAR]

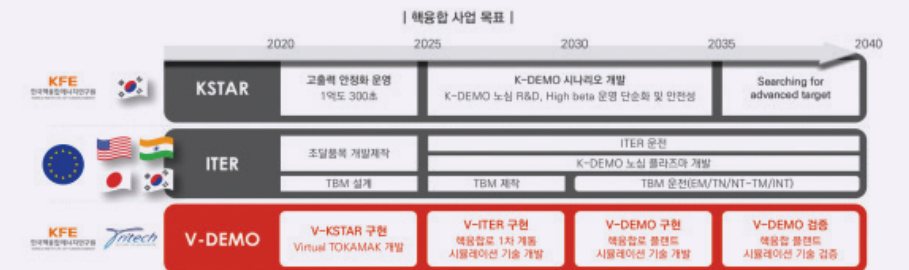
- KSTAR 핵융합 장치 3차원 공간정보 분석 및 모델화 구현 물리엔진 활용한 플라즈마 실험 데이터 가시화
 - 가시화처리 : KSTAR 설계데이터 형상관리를 위한 소프트웨어
 - 시뮬레이션 : KSTAR 운전 및 실험 모니터링 기능 고도화
 - 실험에 반영 : 핵융합 가상화 기술 고도화
 - 실험결과 해석 능력증대 : 데이터표준화 및 가시화
 - 통합 커뮤니케이션 도구 : 연구상황 한눈에 파악 및 분석 가능
 - 실험의 효율성 증대로 고도화 확장 : 실시간 디지털 트윈 실제/가상환경에서 연동 실험 통한 1억도 300초 유지 목표 조기 달성 위한 기반 연구

적용 기술

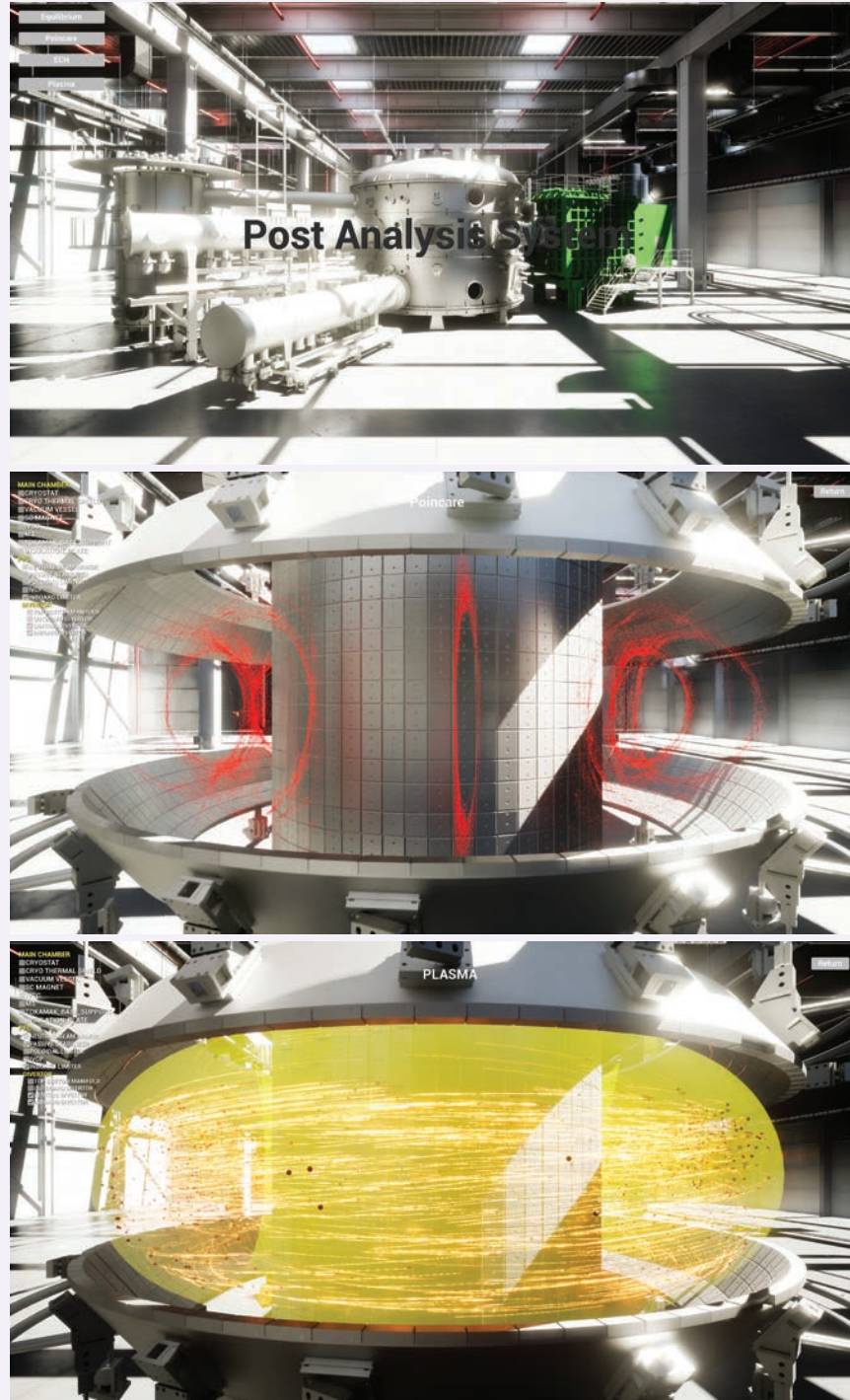
- Digital Twin_Virtual KSTAR
 - KSTAR 주 장치의 Volume Rendering
 - Real Time Monitoring System (RMS)
 - Post Analysis System(PAS) of Experiment & Simulation
 - Virtual KSTAR NBI 열원의 3차원 해석
 - 3D 진공장과 와전류 계산 가시화
 - Virtual KSTAR의 ECH, RMP의 3차원 분석
 - 초전도 자석 운전상태 실시간 가시화

비즈니스 방향

- 핵융합 분야 발전과 연계한 디지털 트윈의 지속적인 고도화



* ITER (International Thermonuclear Experimental Reactor): 국제핵융합실험로 우리나라를 포함해 미국, 러시아, 유럽연합, 일본, 중국, 인도 등 7개국이 참여하는 국제사업으로 프랑스 남부 카다라쉬 지역에 건설 중



(주)트라이텍

대표자 기재석, 기승준 대표번호 02-6958-7599
 이메일 ceo@tritech.co.kr
 주소 서울시 마포구 월드컵북로 396 누리꿈스퀘어 R&D 타워 1105-12호
 업종 정보통신업
 사업분야 정보통신업, 응용 소프트웨어 개발

기업소개

가상과 현실의 융합기술 기반으로 미래과학 기술 분야를 선도하는 R&D 기업 TriTech은 R&D 개발을 위한 매우 강력한 에지 기술 기반 경험 및 구성원을 가지고 있습니다. 당사는 가상/증강현실, 디지털 트윈, 메타버스 등 차별화된 기술력을 바탕으로 최고 품질의 다수의 프로젝트를 성공적으로 수행해 오고 있으며, 다양한 분야의 그룹들과 믿음있는 협력으로 국내외 각종 토달 솔루션 제공 및 기술지원을 하고 있습니다.

핵심기술



주요성과

- 2021. 03. 3D 애니메이션제작을 위한 비대면 3D스튜디오 플랫폼 개발
- 2022. 05. 소방사다리차조법 운용 시뮬레이터 개발
- 2021. 03. AR Service APP_인테리어 설계 및 발주시스템
- 2022. 04. Virtual KSTAR 실험 모니터링 및 시뮬레이션 분석 기능 구현을 위한 소프트웨어 개발
- 2020. 01. ICT 기반 원전 내부시설(RVI)해체 시뮬레이션 시스템



KFE
한국핵융합에너지연구원
KOREA INSTITUTE OF FUSION ENERGY

한국핵융합에너지연구원

대표자 유석재 **대표번호** 042-879-6000
이메일 jmkwon74@kfe.re.kr(사업담당자:권재민)
홈페이지 www.kfe.re.kr
주소 (34133) 대전광역시 유성구 과학로 169-148
업종 연구
사업분야 핵융합

VR
Media 브이알미디어

(주)브이알미디어

대표자 정우락 **대표번호** 02-6242-8416
이메일 info@vrealitymedia.com
홈페이지 http://vrealitymedia.com
주소 서울특별시 금천구 가산디지털1로 225, 1120-1122호
업종 정보통신업
사업분야 XR/VR/AR/MR/메타버스

기업소개

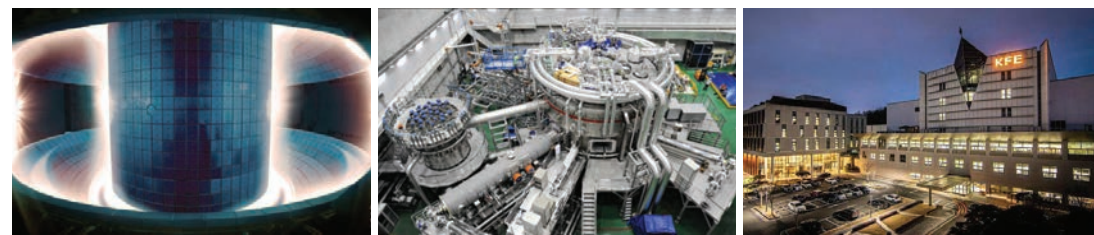
- 세부 사업 분야
 - 핵융합에너지 개발과 플라즈마 산업 응용 연구
- 주요 기술
 - KSTAR 운영사업을 통한 핵융합 실험장치 건설 및 초고온 플라즈마 운전기술 개발
 - ITER 공동개발사업을 통한 핵융합로 건설기술 개발
 - 핵융합에너지 공학 연구를 통한 미래 핵융합 실증로 기술 개발
 - 다양한 산업 분야에 활용 가능한 플라즈마 원천기술 및 창의적 실용기술

핵심기술

- 핵융합에너지 공학기술
- 플라즈마 기술

주요성과

- 2021. ITER 진공용기 두 번째 본체(섹터) 성공적 개발 제작
- 2020. 11. 한국핵융합에너지연구원 설립(국가핵융합연구소에서 한국핵융합에너지연구원으로 승격)
- 2020. 10. KSTAR 1억도 초고온 플라즈마 20초 운전 성공
- 2008. 08. KSTAR 최초 플라즈마 발생 성공
- 2003. 06. 국제핵융합실험로(ITER) 프로젝트 공식 가입
- 1996. 01. KSTAR 사업 착수



기업소개

“가상현실의 모든 것을 제작하고 새로운 디지털 세계로 모두를 연결합니다”
 (주)브이알미디어는 2016년 설립 이후 VR/AR콘텐츠 제작부터 VR체험존 및 시스템 구축까지 VR/AR과 관련된 다양한 프로젝트 경험으로 쌓은 기술력으로 사업의 영역을 메타버스 플랫폼 구축으로 확장하며 성장하고 있습니다.

핵심기술

- 실감콘텐츠 제작기술
 - 초고해상도 프로젝션 맵핑 소스 제작기술
 - 8K UHD, 3D/4D 입체 촬영 및 사전시각화 기술
 - 4D 시뮬레이터 & 콘텐츠 프로그램 연동 기술
 - 홀로그램 콘텐츠 & 시스템 구현 기술
- 증강현실 콘텐츠 제작기술
 - 비콘 기반 AR 게임 제작기술
 - 네비게이션 연동형 어플리케이션 제작기술
 - SDK 적용기술
- 가상현실 제작기술
 - 360 VR동영상 & 인터랙티브 VR 게임 제작기술
 - VR시뮬레이터 제어기술, 서버구축 및 DB관리 기술

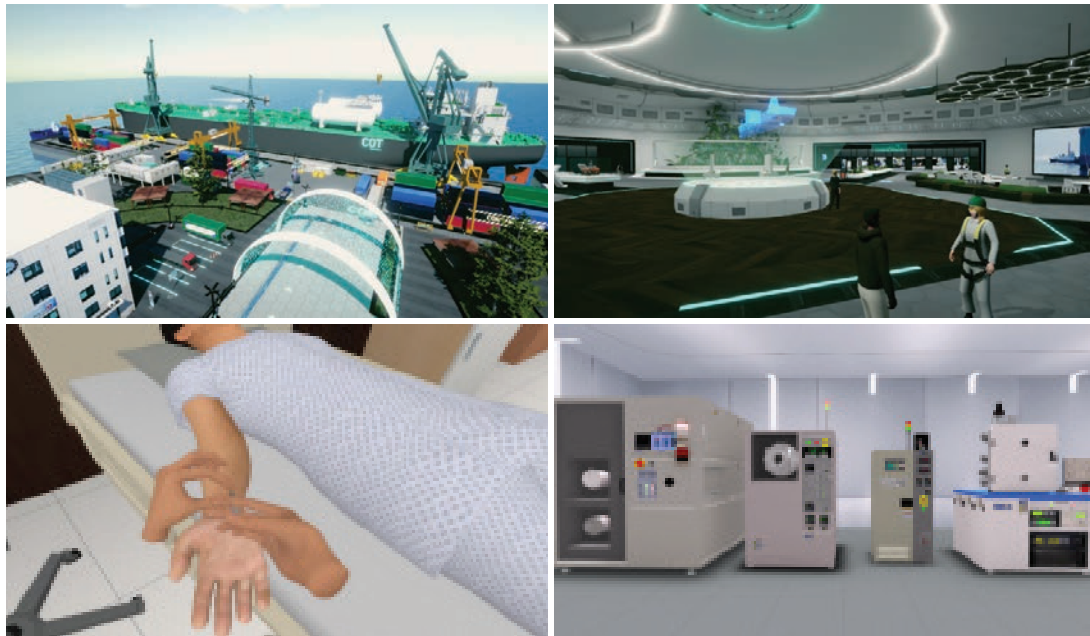
주요성과

• VR/AR 관련 특허 출원 5건

| 출원명 | 등록일 | 등록번호 |
|-------------------------------|------------|------------|
| 증강현실을 이용한 보안감시 장치 및 방법 | 2015.08.05 | 10-1543712 |
| 가상현실 슈팅 게임장치 | 2018.07.20 | 10-1882219 |
| 키오스크 기반 결제 시스템 | 2019.02.12 | 10-1949258 |
| 360도 영상 촬영 장치 및 360도 영상 편집 방법 | 2019.05.14 | 10-1980086 |
| AR 기반 원격 지원 시스템 및 그 동작 방법 | 2021.05.26 | 10-2259350 |

주요성과

- 2022. 강원테크노파크 디지털 치료기기 개발지원센터 구축
- 2022. 울진해양과학관 어플 제작
- 2022. 서울 풍납동 토성 동성벽공원 디지털문화재 콘텐츠 제작
- 2022. 현대자동차 AR조립교육 시스템 개발
- 2022. 삼성중공업 메타버스 플랫폼 개발
- 2022. 시그니스 세계총회 메타버스 플랫폼 개발
- 2021. 아주대학교 반도체 VR 콘텐츠 개발
- 2021. 논산 선사인랜드 AR콘텐츠 개발
- 2021. 공주 AR 관광콘텐츠 개발
- 2021. 간호/반도체 전문 메타버스 플랫폼 및 교육 공정 콘텐츠 개발
- 2020. 대구디지털산업진흥원 VR/AR제작거점센터 구축
- 2020. 충북과학기술혁신원 VR/AR제작거점센터 구축
- 2020. 계명대 미래산업사용성평가센터 VRAR 시스템 구축
- 2020. 현대자동차 AR기반 교육 공정 시스템 개발
- 2020. 한국전자정보통신산업진흥회 VRAR 실증센터 시스템 구축
- 2019. 광주세계수영선수권대회 ICT 체험관-VR/AR콘텐츠 개발 및 체험존 구축
- 2019. 세명대학교 VR/AR체험센터 구축
- 2019. 고성 공룡엑스포 AR콘텐츠 개발
- 2018. 벤처기업 인증
- 2018. 평창올림픽 ICT 체험 프로그램 개발
- 2018. 대통령 경호처 VR체험 콘텐츠 개발
- 2018. 플레이엑스포 VR게임 '그론' 우수게임공동관 전시 선정
- 2017. 기업부설연구소 설립



CHAPTER 03 XR Showroom 전시 콘텐츠 및 기업

06 의료·헬스

통증·마비 환자들을 위한 XR 뇌인지 재활 프로그램 [TiU]

- (주)라이징크래프트

Education XR Services Platform [AR클라이밍/간호술기]

- (주)글로벌포인트

실감형 콘텐츠 활용 중증외상 교육솔루션 [TNXRtc]

- (주)DKI테크놀로지
- 파콤(주)
- (주)메디마인드
- (주)브이에프엑스픽셀
- 한국전자통신연구원
- 분당서울대학교병원
- 아주대학교산학협력단
- 국군수도병원

인체 모형 활용 XR 침술 교육 콘텐츠 [한의학 침술 XR]

- 퀴드러쳐(주)
- 원광대학교 산학협력단

의료·헬스

통증·마비 환자들을 위한 XR 뇌인지 재활 프로그램 [TiU]

주관기관 (주)라이징크래프트

콘텐츠 소개

치료를 쉽게, 통증을 더 빠르게!
기존 재활 프로그램에 콘텐츠적 요소를 반영, 환자에게 운동의 기회 부여
트라우마 극복 및 재활 효과 극대화

XR 재활 프로그램 TiU(티유)는 뇌졸중으로 인한 편측마비 환자의 재활을 목적으로, VR 기기 내 화면에서 환부가 정상사지와 같이 대칭적으로 움직이는 시각적 자극을 제공합니다. 이 과정에서 한 측에 정상 정보가 재주입되어 환자의 증상을 개선할 수 있는 뇌 가소성 원리를 바탕으로 한 치료 프로그램입니다. 재활 운동, 동작훈련, 인지훈련 카테고리별로 구성된 다양한 XR 재활 콘텐츠들로 재활 효과를 극대화합니다.

적용 기술

- 뇌졸중으로 인한 편마비 환자들을 위한 신 재활 프로그램
- 기존 재활치료의 융·복합하여 혁신적 재활 프로그램 개발
 - 거울치료, 이미지 트레이닝, 반복훈련을 융복합한 혁신적인 재활 의료기기 개발
- 뇌가소성 원리를 이용하여 VR기기를 이용한 재활 프로그램 개발
 - 기존 거울치료를 기반으로 핸드트래킹 기술을 통해 환부를 정상적인 사지로 구현
- 의료전문가와와의 네트워킹을 통한 XR 재활 콘텐츠 개발
 - 재활운동, 동작훈련, 인지훈련 등 각 카테고리별 XR 재활 콘텐츠 개발
- 환자의 상태에 따른 재활 콘텐츠 맞춤 제공
- 환자의 재활 정도를 파악할 수 있는 환자 데이터 수집 및 그래프화
 - 종합 통계, 주차별 통계, 영역별 통계 그리고 최근 훈련 통계까지 데이터화
 - 환자의 재활 정도를 객관적으로 파악 가능

비즈니스 방향

- 재활 전 단계를 아우르는 제품 라인업 출시
 - 의료 전문기기를 개발하여 극 초기 뇌졸중 환자들을 위한 제품 출시
 - 극 초기 환자부터 유지 재활을 위한 환자들까지 아우르는 비즈니스 모델 확장
- 국내 채널 유통 확보
 - 1차 의료기관, 종합병원 및 대학병원 대상 납품 계획 수립
 - 사후 관리 서비스 절차 마련
- 렌탈 서비스
 - 고객 안내 대상 렌탈 서비스 도입
 - 제품 안내, 점검 및 사후 관리를 위한 고객 정기 방문

비즈니스 방향

- 오프라인 마케팅
 - 의료 관련 박람회, 세미나 참가, 제품 시연 부스 운영
 - 재활 기관 대상 체험용 제품 무료 제공
- 라이징크래프트 자사몰 운영
 - 라이징크래프트 자사몰 운영
 - 온라인 제품 상담 센터 상시 운영
- SNS 홍보 진행
 - 얼굴 노출 가능한 뇌졸중 환자 섭외 후 제품 시연 영상 제작
 - 라이징크래프트 홍보 SNS(유튜브, 인스타그램, 페이스북 등) 채널 운영
 - 의료 전문 채널(닥터 프렌즈, 부산의사 김원장 등) 섭외 및 홍보 콘텐츠 제작



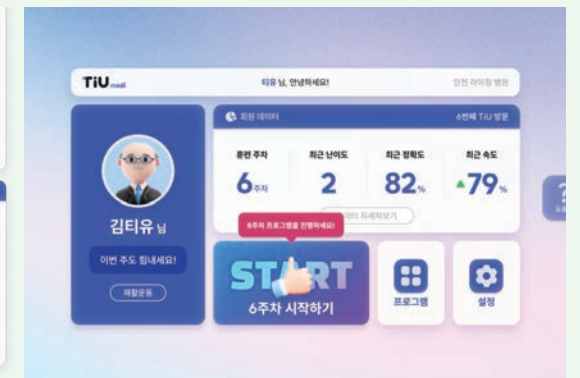
TiU Home



TiU Medi



데이터 구현 이미지



TiU 메인화면 이미지



Rising Craft

(주)라이징크래프트

대표자 이준서 **대표번호** 032-715-4884
이메일 ceo@risingcraft.kr
홈페이지 www.risingcraft.kr
주소 인천광역시 부평구 부평대로 298, 부평테크시티 9층 906호
업종 응용 소프트웨어 개발 및 공급업
사업분야 VR/AR

기업소개

(주)라이징크래프트는 세상을 가치롭게 하는 XR Business를 추구합니다. 현실에서 시도하기 시간적, 공간적 제약이 있는 행동을 가상증강 환경에서 모방하여 '기술이 주는 효용'에 집중된 기술의 선한 영향력으로 나와 우리, 그리고 세상을 연결하는데 힘쓰고 있습니다.

• 경영철학

혁신적인 기술과 비즈니스로 감동을 선사합니다.
 고객과 제휴사의 소통을 최우선으로 하여 믿음과 신뢰를 더하는 차별화된 기술을 제공하겠습니다.
 새로운 경험과 가치를 만들어 갑니다.
 고객에 대한 깊은 이해와 기술 역량을 활용하여 새로운 가능성을 열어가고 있습니다.
 창의와 협력으로 미래 가치를 구현합니다.

다양한 꿈과 열정을 가진 인재들을 지원하고 비즈니스 파트너와 함께 성장하고자 합니다.

• 미션

끊임없는 기술 혁신을 통해 지속가능한 성장 달성

• 비전

"기술을 통해 세계를 더 열고 연결되게 하자"
 Let's make the world more open and connected through technology

• 가치

기술혁신 / 고객중심 / 변화 선도 / 열린 문화

핵심기술

뇌졸중 환자를 대상으로 하는 eXtended Reality 기술 기반의 의료기기 연구 및 개발에서의 핵심 기술

- 뇌신경 플라스틱리티를 활용한 운동기능
- 실시간 데이터 분석 기술
- 환자 맞춤형 훈련 프로그램 개발,
- XR 환경에서의 감각 향상 및 물리적 상호작용 기술

주요성과

- 2023. 10. NIPA「메타버스-이종분야 글로벌 홍보 마케팅 지원사업」선정
- 2023. 06. UNIST「다수단(운전자-보행자) VR 시뮬레이터 제작」용역
- 2023. 06. 한국의료기기안전정보원「2023년 맞춤형 멘토링 지원 사업」선정
- 2023. 06. ITP, 인천창경「CES 2024 K-STARTUP 통합관 인천 기업」선정
- 2023. 05. ITP 인천테크노파크「2023년 K-바이오헬스 지역센터 지원사업」선정
- 2023. 05. ITP 인천테크노파크「2023년 XR 메타버스 콘텐츠 지원사업」선정
- 2023. 05. ITP 인천테크노파크「인천스타트업파크 청년 스타트업 인큐베이션」선정
- 2023. 03. 국립환경과학원「수질오염총량제 사용자 눈높이 맞춤형 교육 및 홍보 콘텐츠 개발」용역
- 2023. 01. ITP 인천테크노파크 & CTA「CES2023 참가업체」선정
- 2022. 06. ITP 인천테크노파크「2022 인천 XR기업 퍼블리싱 지원사업」선정
- 2022. 05. 중소벤처기업부「2022 비대면 스타트업 육성 지원사업」선정
- 2022. 04. 한국산업기술시험원「2022 헬스케어 VR/AR 제품 시장 진출 지원 사업」선정
- 2022. 03. 건축공간연구원「범죄 취약 건축도시 요소 도출을 위한 가상환경설계」용역
- 2021. 12. 신용보증기금「Open NEXT200」선정
- 2021. 10. 인천창조경제혁신센터「2021 제 4회 빅웨이브 1R (바이오 분야)」선정
- 2021. 09. ITP「2021년 인천 XR 기업 퍼블리싱 지원사업(하반기)」선정
- 2021. 07. ITP「2021 인천콘텐츠기업지원센터 콘텐츠 상용화 지원사업(2차)」선정
- 2021. 06. 중소벤처기업부「글로벌 협업 프로그램 - 창구 3기」선정
- 2021. 06. 한국산업기술시험원「헬스케어 VR/AR 제품 시장 진출 지원 사업」선정
- 2021. 05. ITP「2021 인천콘텐츠기업지원센터 콘텐츠 상용화 지원사업(1차)」선정
- 2021. 02. 「주식회사 라이징 크래프트」법인 사업자 전환 및 설립
- 2020. 09. 정보통신산업진흥원「2020년 VR/AR 콘텐츠 상용화 지원사업 3단계」선정
- 2020. 08. ITP「2020년 인천 VRAR 창업기업 육성 지원사업」선정
- 2020. 07. ITP「인천콘텐츠기업지원센터 입주기업 맞춤형 성장 지원사업」선정
- 2020. 06. 정보통신산업진흥원「2020년 VR/AR 콘텐츠 상용화 지원사업 3단계」선정
- 2020. 03. 중소벤처기업진흥공단「2020년 청년창업사관학교 10기 (서울)」선정
- 2019. 12. ITP 인천테크노파크「인천콘텐츠기업육성센터 투자유치지원프로그램」선정
- 2019. 06. 「라이징 크래프트 스튜디오」개인사업자 설립 및 등록
- 2019. 06. 중소벤처기업부「한양대 실전창업교육 1기」선정
- 2019. 05. 중소벤처기업부「예비창업패키지(일반 1차)」선정



의료·헬스

Education XR Services Platform [AR클라이밍/간호술기]

주관기관 [주]글로벌포인트

콘텐츠 소개

핵심간호술기 360VR은 간호학과 졸업 인증에 꼭 필요한 실습과정으로, 학교 및 집에서도 실습 및 평가 가능한 시스템입니다.

핵심간호술기는 360VR 기반의 실감형 실습 시스템으로서, 20개 주제에 대한 콘텐츠와 실습 현황 및 결과를 확인할 수 있는 학습 관리로 구성되어 있습니다.

언택트형 간호교육 콘텐츠

실감형 실습 콘텐츠, 평가 관리 시스템 / 웹 기반의 실습 시스템

AR 클라이밍

AR 클라이밍으로 인터랙티브 어드벤처를 시작할 수 있습니다. AR 세계에서 거대한 산을 오르고, 가상의 풍경을 탐험하거나 심지어 마법의 생물체를 만날 수도 있습니다.

적용 기술

핵심간호술기

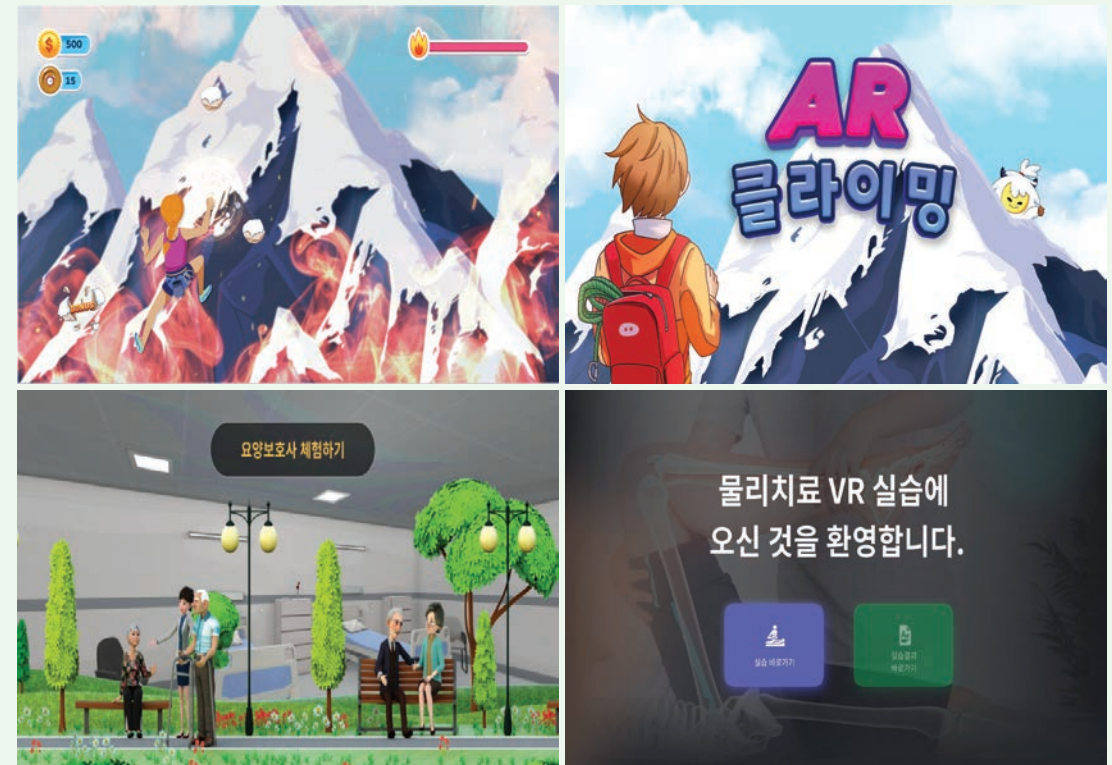
- 360VR 기반의 상호작용이 가능한 기술 개발 및 적용
 - 단계(오브젝트) 선택(UI/UX)
 - (대사 처리를 위한) 음성인식을 활용하여 환자와의 올바른 대화 기능 구현 (Google Assistant API 활용)
 - 학습 정보 제공 (텍스트/이미지/동영상)
 - (VR활용을 위한) 손 인터페이스
- 360VR 기반의 평가 시스템 개발
 - 서버 구축
 - 학습자 정보
 - 학습/평가 정보 관리
 - 교수자 전용 사이트

AR 클라이밍

- 컴퓨터로 만들어진 이미지와 정보가 실제 세계와 매끄럽게 혼합현실 증강현실 또는 AR은 우리가 실제 세계에서 보고 경험하는 것에 디지털 마법의 층을 추가하는 효과
- 클라이머가 움직이기 시작하면 동작 인식 센서들이 사용자의 행동 분석
- 손을 뻗어 올라가서(방에 있을 때도) 산을 오르는 척을 한다면, 센서들은 이러한 움직임들을 감지

비즈니스 방향

- 공유된 경험 서비스 제공
- 사용자는 같은 물리적 공간에 있는 동안 가상세계에서 함께 체험
- 놀이를 통한 AR 학습 개발 및 서비스 제공



GLOBEPOINT (주)글로브포인트

대표자 조상용 **대표번호** 031-911-0609
이메일 gpsales@globepoint.co.kr
주소 경기도 고양시 덕양구 삼원로 83, 11층 06~12호
 (원흥동, 광양프론티어밸리6차)
업종 소프트웨어 개발 공급, 정보통신업
사업분야 메타버스 콘텐츠 개발 및 시스템 구축, 컴퓨터 관련 서비스 사업,
 패키지소프트웨어 개발 및 공급사업, 디지털콘텐츠 개발 서비스사업,
 IT 컨설팅, 교육, 솔루션 개발 및 시스템 구축

기업소개

2012년 설립 이후 현재까지 VR/AR/MR 등의 다양한 콘텐츠와 국내 최초 VR 저작 솔루션을 출시하고 교육용 디지털 콘텐츠를 개발하여 제공하는 글로벌 에듀테크 기업입니다. EdTech 분야의 미래가치를 창조하는 글로벌 교육 전문기업으로 레고보다 창의적이고, 디즈니보다 재미있는 오픈월드 솔루션을 통해 콘텐츠로 연결된 메타버스 세상을 구현합니다.

핵심기술

- 다양한 VR 콘텐츠 개발기술 보유
- AR 증강 현실, 동작인식 기술 보유
- 메타버스 기술 보유

주요성과

- 2022. 05. VRWAREEduStoryBuilder출시
- 2021. 12. 2021 하반기코리아 메타버스 어워드 콘텐츠 솔루션 부문
- 2020. 09. 이러닝/에듀테크비즈니스모델 공모전 산업통상자원부 장관상
- 2019. 11. 토스트 클라우드 플랫폼 기반 차세대 VR 교육 비즈니스 MOU 체결
- 2019. 10. AECT - Outstanding Practice Award 수상
- 2019. 07. 대한민국 우수상품대전 대상 수상
- 2018. 12. 신소프트웨어 대상 수상, VRWARE STORYMAKER V1.0 GS 인증 획득
- 2018. 11. 일본 이러닝협회글로벌상 수상
- 2017. 10. LG U+ '5G 융합서비스 공모전' 우수기업 선정
- 2016. 12. 신소프트웨어 대상 수상 / VRWARE PREMIUMV.1.0 GS 인증 획득
- 2016. 11. 지식서비스 산업통상자원부 장관상수상
- 2015. 12. 우수디자인(Good Design) 중소기업청장상 최우수상 수상
- 2015. 08. VRWARE 출시
- 2015. 06. 대만 스타트업 경진대회'IDEAS SHOW'대회상
- 2013. 03. 벤처기업인증
- 2012. 12. 기업부설연구소'미래기술연구소'등록
- 2012. 06. 창립



의료·헬스

실감형 콘텐츠 활용 중증외상 교육솔루션 [TNXRtc]

주관기관 (주)DKI 테크놀로지

참여기관 파콤(주), (주)메디마인드, (주)브이에프엑스픽셀, 한국전자통신연구원, 분당서울대학교병원, 아주대학교산학협력단, 국군수도병원

콘텐츠 소개

TNXRtc 시스템은 실제 중증외상(개방성복합골절, 폭발/관통상, 절단/압계상 및 대량재해 등) 데이터를 통해 구현된 메디컬 트윈 기반 실감형 콘텐츠를 활용하여 임의 외상 및 운용 특성을 물리적 마네킹에 증강하여 조별/개별 교육 및 조별/개별 교육 결과에 대한 평가를 자동으로 제공하는 솔루션입니다.

적용 기술

- 실제 중증외상 데이터 기반 메디컬 트윈 기술
- 실감형 훈련기기 제작기술
- 실감형 VR 콘텐츠 및 MR 제작기술
- 중증외상 처치훈련 플랫폼 제작기술
- 구축형 & 클라우드형 처치훈련 플랫폼 제작기술

비즈니스 방향

- 국군간호사관학교 실증 결과 활용 권역 외상센터 등 사업화 추진
- 국간사 실증 결과를 토대로 국간사 정규 커리큘럼 도입 추진
- 과제 결과물을 KoVAC 센터 XR Showroom 전시공간에 구축하여 홍보/마케팅 추진
- 보급/확산 추진을 위해 전국 17개 권역별 외상센터 공급 추진
- 대학병원/소방응급구조대 등에 시뮬레이션 S/W 패키지 제품 및 훈련센터 공급 추진



VR 콘텐츠



외상 물품준비



대량 재해환자 분류

MR 콘텐츠



개방성 복합골절



폭발상



관통상



절단상



(주)디케이아이테크놀로지

대표자 허경수 **대표번호** 02-780-1340
이메일 heoks@dkitec.com
홈페이지 www.dkitec.com
주소 서울시 영등포구 여의나루로 71 (여의도동, 동화빌딩) 5층
업종 소프트웨어 연구 및 개발, 콘텐츠 개발
사업분야 헬스케어, 스마트경로당, 스마트단말관리, 스마트에듀, 도청방지

기업소개

기술과 경험, 신뢰를 바탕으로 미래를 만드는 기업으로 헬스케어, AI, IoT, 모바일 및 보안 분야 전문 기술 개발하고 있습니다.
 오랜 기간 축적된 성공적인 개발 경험과 차별화된 기술력을 바탕으로, 전문 솔루션과 서비스 시스템을 개발 & 공급하고 있으며 고객이 신뢰하며, 고객과 회사 또한 임직원이 모두 Win-Win하는 좋은 회사로 성장하고 있습니다.

핵심기술

- 헬스케어 플랫폼 : 개방형 PHR 기반 헬스케어 플랫폼
- AI 기술 : PHR 데이터 분석을 통한 만성질환 발병 예측 기술
- MDM 기술 : 커널레벨 제어기술 기반 강력한 모바일 단말 관리 기술

주요성과

- 2023. 06. KB헬스케어 B2C/B2B 통합 플랫폼 구축 사업
- 2021. 03. 대한민국 산업대상 헬스케어 플랫폼 및 서비스 부분 ICT 대상 수상
- 2006. 07. 기술혁신형 중소기업 INNO-BIZ 선정
- 1997. 08. 회사 설립



pacom 파콤(주)

대표자 박원희 **대표번호** 031-304-7050
이메일 gskang@ipacom.co.kr
홈페이지 www.ipacom.co.kr
주소 경기도 수원시 장안구 장안로 113
업종 가상증강현실 기술, 훈련용 모니터링 시스템 및 시뮬레이터 개발
사업분야 VR 및 AR 교육훈련 시스템 개발 및 디스플레이 장치 제작, 3D 영상시현 장치 개발

기업소개

2010년부터 치안, 국방, 항공, 선박, 에너지 등의 산업 분야에서 가상증강현실 기술, 훈련용 모니터링 시스템 및 시뮬레이터 등을 설계, 제조, 설치 및 유지보수 전문회사이며, 동 분야에서 각종 특허 등 독자적으로 개발한 기술을 통해 국내 기술을 선도하고 있습니다.

핵심기술

- 공공 및 산업 분야에서 훈련, 모니터링 시스템 및 시뮬레이터 통합개발 독자기술 보유
 - (교육) VR/AR 교육 콘텐츠 및 디스플레이 독자개발
 - (국방) VR/AR/XR과 3D 시뮬레이션 기술을 접목한 군사·작전 훈련 콘텐츠 및 디바이스 독자개발
 - (의료) 디지털 트윈 기반의 XR 기반 중증 외상 처치훈련 시스템 및 시뮬레이터 통합개발 독자기술 보유
 - (산업) MR 기반의 스마트 보안 관제 모니터링 생성기술 개발 및 보유
 - (치안) 체포 실감형 가상훈련 체계 및 시스템 개발기술 보유

주요성과

- 2023. 08. 공장 설립 및 등록
- 2021. 06. 벤처기업 등록
- 2017. 10. 대전 연구개발 특구 기술 박람회 TOP 3 수상
- 2016. 01. 대한민국 중소기업 대상 '기술혁신기업' 수상
- 2012. 08. ISO9001 인증 및 기업부설연구소 설립
- 2010. 10. 법인 및 연구소 설립





(주)메디마인드

대표자 김태정 **대표번호** 031-701-0706
이메일 mooksand@medimind.kr
홈페이지 https://www.medimind.kr
주소 경기도 성남시 분당구 대왕판교로 660 유스페이스1 A동 706
업종 서비스
사업분야 가상현실 기반 디지털 치료기기 개발 전문기업

기업소개

시장을 선도하는 VR 디지털 치료기기 전문회사
 “첨단 기술의 개발을 통하여 인류 건강 증진에 기여한다”
 메디마인드는 디지털 헬스케어 및 가상/증강/혼합현실 기술 구현을 위한 소프트웨어를 개발하는 중소기업으로써 우수한 품질과 차별화된 서비스로 업계 최고의 가치를 창출하여, 기술개발 기업으로서의 그 역할을 다하고 있으며, 앞으로도 관련 산업의 콘텐츠 및 프로그램을 개발하여 사회에 기여하고 고객만족을 통해 고객에게 인정받는 최고의 기업으로 성장하겠습니다.

핵심기술

- 정신건강의학 분야의 디지털 치료제 개발 기술
 - 심리진단을 위한 다양한 정신건강 심리검사 설문 척도 보유
 - 심리검사용 VR 공간 및 UX 구현 기술
 - 사용자 생체신호 데이터 수집 기술
- 교육 훈련용 가상현실(VR) 소프트웨어 개발 기술

주요성과

- 디지털 치료제(중독 Dtx) 확증임상 진행 중
- 의료분야 품질경영 시스템 ISO 13486:2016 인증 획득
- 의료기기 제조 및 품질관리 기준 (GMP) 인정
- 디지털 치료제 개발 관련 특허 11종, 상표권 4종 및 다수의 SW저작권 획득



(주)브이에프엑스픽셀

대표자 박정만 **대표번호** 02-548-6615
이메일 vfxpixel@naver.com
홈페이지 www.vfxpixel.com
주소 서울시 강남구 논현로 149길 29 NBN빌딩 1F~2F
업종 영상 콘텐츠, XR콘텐츠 기획 및 제작
사업분야 1. 광고, 드라마, 영화 등 영상 콘텐츠의 VFX & CGI
 2. Unreal Cinematic, VR/MR/XR 콘텐츠 기획 / 개발 / 고품질 Asset 제작
 3. AI 기반 이미지 생성 / Asset 생성 기술
 4. 가상 캐릭터 제작 및 실사 합성

기업소개

“편리한 세상에서 누구 하나 소외받지 않도록 좋은 콘텐츠를 만들겠습니다”
 (주)브이에프엑스픽셀은 고품질 VFX 영상 콘텐츠 제작기술과 Real Time Engine 기반 기술로 차별화된 콘텐츠를 제작하는 기술 융합 기반 콘텐츠 제작 회사입니다.

핵심기술

- 광고, 드라마, 영화 등 영상 콘텐츠의 VFX & CGI
- Unreal Cinematic, VR/MR/XR 콘텐츠 기획 / 개발 / 고품질 Asset 제작
- AI 기반 이미지 생성 / Asset 생성 기술
- 가상 캐릭터 제작 및 실사 합성

주요성과

- 2023. 08. ADEX2023LIGNEX1-Unreal Cinematic 영상 제작
- 2023. 07. 문체부 실시간 메타버스 인터랙티브 공연 과제 참여(2023~2024)
- 2023. 01. 삼성 갤럭시 S23 글로벌 런칭 필름 VFX작업 수주
- 2022. 05. 인체 해부 교육용 VR ANATOMY콘텐츠 개발 - 국군간호사관학교 납품용



ETRI 한국전자통신연구원
 한국전자통신연구원
 Electronics and Telecommunications Research Institute

대표자 방승찬 **대표번호** 042-860-6114
이메일 khchong@etri.re.kr
홈페이지 www.etri.re.kr
주소 (34129) 대전광역시 유성구 가정로 218
업종 통신 관련 연구기술 용역
사업분야 인공지능, 통신미디어, 창의소재부품 등의 ICT 핵심기술 연구개발

—
기업소개

“디지털 혁신으로 행복한 미래세상을 만드는 기술 선구자”
 새로운 IT 기반의 융합기술과 즐겁고, 편리하고, 안전한 삶을 누릴 수 있는 인간 중심의 신기술 창조를 통하여 선진 인류국가로 도약하는데 이바지하며, 우리의 고객과 국가가 우리에게 부여한 소명을 다하기 위하여, 고객의 기대에 부응하는 최상의 R&D 품질을 갖추겠습니다.

—
핵심기술

- 콘텐츠연구본부
 - 사람 중심의 산업과 문화가 있는 삶을 실현하는 지능형/실감형 콘텐츠 핵심기술 개발(지능형 인터랙션 기술, 콘텐츠 인식 기술, 실감 몰입/영상 콘텐츠 기술, 감성 콘텐츠 기술 등)

—
주요성과

- 콘텐츠연구본부
 - 국가연구개발 우수성과 100선 선정(휴먼팩터기반의 VR 멀미 저감 기술)
 - 최대 참여자 수, 고속 인터랙션 연산, 고정밀 공간/위치 계측, 저지연 동기화를 지원하는 세계 최고 수준의 XR 기반 메타버스 핵심기술 개발 성공
 - 2021 ETRI 대표 성과(사회문제 해결) 선정 기술의 산업화를 통해 공공/민간 분야 교육/훈련용 실감 플랫폼 기술 확산(기술이전 8건, 기술이전 사업화 매출 130억 원 달성)



SNUH 분당서울대학교병원
 분당서울대학교병원

대표자 송정한 **대표번호** 1588-3369
홈페이지 www.snubh.org
주소 경기도 성남시 분당구 구미로173번길 82
업종 의료
사업분야 의료

—
기업소개

환자 중심의 통합진료로 신뢰받는 국민의 병원
 마음을 담은 따뜻한 배려와 사랑으로 환자중심의 의료서비스를 제공하는 동시에, 다학제간 통합진료 시스템으로 환자에게 최적화된 개별맞춤 치료를 제공하고 있습니다. 특히, 만성질환 및 경증질환을 넘어 암, 심장 및 뇌신경계 질환, 장기이식, 선천적 유전성 질환 등 중증희귀질환과 고위험 질환을 관리하는 진료모델을 구축하고 있습니다.

—
핵심기술

미래 헬스케어 위한 발전에 앞장서는 디지털 병원
 분당서울대학교병원은 미국 이외 지역 최초(2010년)로 미국의료정보학회로부터 의료기관 정보화 최고 단계인 7단계 인증을 받았습니다. 또한 우리병원만의 스마트 환경은 병원을 방문하기 전부터 퇴원할 때까지 환자의 안전과 병원 이용의 편의를 도모하고 있으며 앞으로도 분당서울대학교병원은 한국형 병원정보시스템의 세계화를 위함과 동시에 글로벌 경쟁력을 갖추기 위한 노력을 다할 예정입니다.

—
주요성과

2014년 6월 컨소시엄 형태로 사우디아라비아 국가방위부와 전국에 흩어진 6개 거점병원과 70여 개 1차 부속병원에 대한 구축 계약을 체결하며 최초의 성과를 산출하였습니다. 이어 2016년 2월에는 한국 컨소시엄과 함께 사우디아라비아 국가방위부 산하 MNG-HA와 합작회사인 SKHIC를 설립했고 차별화된 경쟁력을 바탕으로 왕립위원회 산하 병원, 민간 종합병원 등과 잇달아 차세대 병원정보시스템 BESTCare 2.0A 구축계약을 맺었습니다.
 2016년 12월에는 미국 시장에도 진출하여 정신과 전문인 오로라(Aurora)병원과 BESTCare 2.0B 구축계약을 맺으며 미국 시장에도 진출하였으며 2021년 1월에는 일본 성마리안나병원과도 BESTCare 2.0J 구축계약을 체결하였습니다. 이처럼 효율적인 통합전산시스템의 오픈과 함께 다양한 연구 실적을 산출할 수 있었는데, 대표적인 것으로는 한국형 의료 디지털 뉴딜 분야의 대표 성과로 주목받고 있는 ‘닥터앤서 2.0’ 개발 성과가 있으며 주관병원으로 닥터앤서 사무국을 운영하며 12개 질환의 의료 학습데이터 구축과 24개 AI 소프트웨어 개발, 해당 솔루션의 임상시험 및 인허가 지원 등을 목표로 하는 ‘닥터앤서 2.0’사업을 진행 중에 있습니다.
 이 밖의 주요 연구 실적을 살펴보면 SKT 음성 스피커를 활용한 ‘NUGU’간호지원 솔루션 개발, EMR 연동을 통한 서비스 고도화 및 확대 적용, 암빅데이터센터 구축사업, 원격 중환자실 실시간 모니터링 및 비대면 협진시스템 개발 등이 있습니다. 특히 정부의 디지털 뉴딜 분야 중 스마트병원 선도모델 개발 지원사업의 일환으로 진행한

—
주요성과

‘원격 중환자실 실시간 모니터링 및 비대면 협진시스템’ 개발사업의 경우, 신개념 중환자실을 개발한 공로를 인정받아 2022년 4월 부총리 겸 기획재정부장관 표창을 수상하였습니다.



아주대학교 산학협력단/병원

대표자 김상인 대표번호 031-219-7476
 홈페이지 iacf.ajou.ac.kr
 주소 경기도 수원시 영통구 월드컵로 206
 업종 보건업
 사업분야 의료

—
기업소개

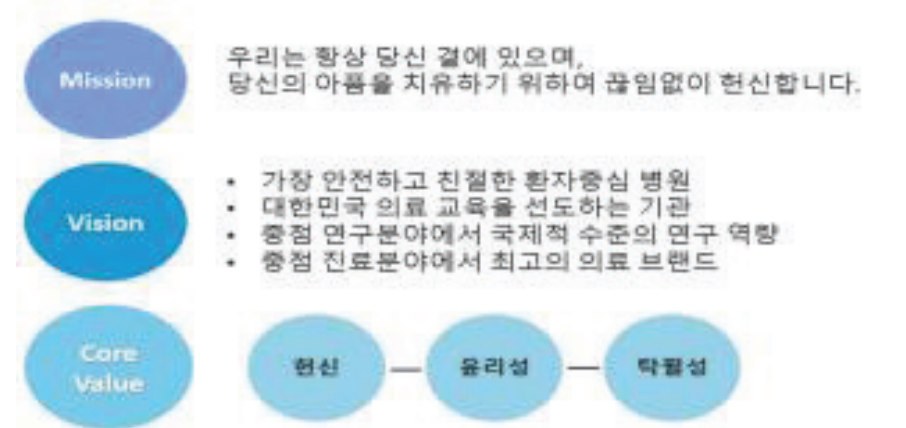
- 미션
- 우리는 항상 당신 곁에 있으며, 당신의 아픔을 치유하기 위하여 끊임없이 헌신합니다.
- 비전
- 최상의 의료, 교육, 연구를 지향하는 의료기관
가장 안전하고 친절한 환자중심 병원, 대한민국 의료교육을 선도하는 기관, 중점 연구 분야에서 국제적 수준의 연구 역량, 중점 진료 분야에서 최고의 의료브랜드를 목표로 합니다.

—
핵심기술

- 의료교육을 선도하는 기관
- 가장 안전하고 친절한 환자중심 병원 / 세분화된 진료 체계
- 중점 연구 분야에서 국제적 수준의 연구 역량
- 국내 최초 권역외상센터, 경기 남서부 권역응급의료센터로 국내 외상센터의 기준 선도

—
주요성과

- 3회 연속 국제의료기관평가위원회(JCI)인증, 미국 뉴스위크 주관 세계 100대 병원 선정
- 첨단의학연구원 중심으로 대형 국책 과제 및 다양한 연구과제 수행함으로써 BK21·SRC·MRC 연구중심병원을 동시에 수행하는 연구 그랜드슬램 달성
- 5개국 31개 기관과 국제협약 체결





국군수도병원

대표자 석웅 **대표번호** 1688-9151 / 031-725-5114
홈페이지 afmd.mnd.go.kr
주소 경기 성남시 분당구 새마을로177번길 81
업종 의료
사업분야 의료

기업소개

대한민국의 의료 발전과 장병의 건강증진을 위해 군 최상위병원으로서 최고 수준의 진료, 교육, 연구를 실현하여 군의 전투력을 보전하고 국민의 건강을 지키는데 기여한다.

1950년 12월 16일 (제360전병원)
 1953년 10월 3일 (수도국군병원)
 1971년 1월 11일 (수도통합병원)
 1984년 9월 1일 (국군수도병원)

핵심기술

365일 24시간, 각종 사고로 다발성 골절·출혈 등을 동반한 중증 환자에게 병원 도착 즉시 응급수술과 최적의 치료를 제공할 수 있는 장비·시설·인력을 갖춘 최신의 외상환자 치료 센터 건립(2022년 4월 20일 개소)

주요성과

- 2022. 04. 20. 국군외상센터 개소

의료·헬스

인체 모형 활용 XR 침술 교육 콘텐츠 [한의학 침술 XR]

주관기관 퀴드러처㈜

참여기관 원광대학교 산학협력단

콘텐츠 소개

시스템은 경혈 위치정보 및 해부 구조 정보에 부합하도록 두부 주요 경혈 위치 및 해부 구조, 경혈 탐색을 위한 정보가 표기된 3D 이미지를 더미에 투영하여 자침 및 경혈 탐색이 가능하도록 구현했습니다. 핸드트래킹 기술을 활용하여 별도 컨트롤러를 사용하지 않고 실제 침을 사용하여 실제와 유사한 실습 수행이 가능하도록 구현되었습니다. 기존 경혈 탐색 방법은 책이나 도식 등을 이용한 2D 정보를 참고하여 경혈을 찾는 것이었습니다. 하지만 이러한 방법은 정확성이 낮고 경혈 위치에 따라 탐색이 어려웠으나, XR 기반 시스템은 3D 모델링 기술을 이용하여 경혈 위치와 구조를 더욱 정확하게 표현하므로, 탐색 정확도를 크게 향상시킬 수 있습니다.

적용 기술

- (특허) '가상현실 기반의 침술 시스템 및 그 방법' 활용
 - 2D 이미지를 3D Mesh로 변환 기술
 - 핸드 트래킹 시스템 기술
 - 위치주적기기 최적의 포지셔닝 기술
 - 위치추적(AR글래스, 월드 좌표)을 위한 최적의 마커 위치 분석 기술
 - 오브젝트 매칭용 3D Mesh 제작 기술
 - 광학식 센서를 이용한 신체와 AR 오브젝트 매칭 기술
 - 핸드트래킹 구현 및 핸드제스처 인식 구현
 - 트래커를 이용한 더미에 3D 모델 맵핑용 시스템 기술
 - 정밀도를 위해 최소화 소형화를 위한 환경, 장비 H/W 기술

비즈니스 방향

- 1단계 : 임상/효과 검증을 위한 시범사업 및 초기 시장진입 단계
 - 한의학 침 시술 관련 교육/임상을 위한 s/w 및 h/w 패키징을 통해 시범사업 실시
 - 시범사업을 통해 의료기기 성능 및 효과 검증
 - 디지털 헬스케어 의료기기 인허가를 위한 전문가 컨설팅 자문 및 인증 확보, 의료기기 등록 진행
 - 초기 시장 형성/시장 진입 단계로 학계를 중심으로 임상과 성능/효과성을 입증 받아 의료기기로 등록 진행. 관련 대학교를 중심으로 교육/임상을 위한 의료기기로 시장 진입

**비즈니스
방향**

- 2단계 : VR 기반 침 시술 관련 의료기기 인지도 확대/시장 확장 단계
 - 시장 확대를 위한 전문기관(Deloitte, Mckinsey) 컨설팅 진행
 - 컨설팅을 통해 목표시장 세분화 및 목표시장별로 제품 차별화 전략. basic, advanced, software licensing 로 제품 등급 구분하여 세분, 시장별로 맞춤형 서비스 제공
- 3단계 : 국내시장 사업 확대 및 해외 시장 진출
 - 대한 침구학회 대상 VR 침 시술 임상 관련 논문 게재, 세계침구학회(Journal of Acupuncture Research)논문 게재 및 학술대회 활동 및 VR 침 시술 관련 대외 인지도 재고/홍보/마케팅 활동 전개
 - 해외시장(독일, 미국, 동남아, 중국 등) 진출을 위한 코트라 해외 수출 지원사업 / 해외시장 개척을 위한 컨설팅 진행



quadrature **쿼드러처(주)**

대표자 김지성 **대표번호** 070-4204-5123
이메일 quadrature.kjs@gmail.com
홈페이지 http://www.quadrature.co.kr
주소 고양시 덕양구 동송로30 103동 2603호
업종 소프트웨어 제작업
사업분야 XR 기반의 침술 시스템, 교육 콘텐츠 납품 및 게임 그래픽 제작

기업소개

기업 비전 및 이념 : 3가지의 감성 제공

- 실감 : 사실적인 느낌의 콘텐츠
- 공감 : 스토리텔링을 바탕으로 쉽게 몰입
- 교감 : 주변과 같이 즐길 수 있는 환경 제공

핵심기술

- XR 가상현실 구현 기술, 모션캡처, 페이스캡처 기술
- 비주얼 컨셉 기획 [컨셉아트, previz(영상콘티)]
- 글로벌 4G 라이브 서비스 운영 경력

주요성과

- 2021. 메디컬 XR 핵심시스템 개발
- 2020. 서울대학교 교수학습개발센터 3D 모델링 웹콘텐츠 수주
- 2020. 최초 쌍방향 디지털교과서 강남, 서초 사회과 교과서 수주
- 2020. KIST, 원광대학교 산학협력단 '국방부 XR 프로젝트' MOU 체결
- 2019. 교육부, KERIS 진로/예술 VR
- 2019. LG유플러스 스마트 교과서 국보 AR



한의학

[실제 문제점]
문제점과 그 이유

[개발 목표]
예상 효과

- 01. 학교 및 병원의 필요성
- 02. 난이도로 인한 관람자 필요
- 03. 실제로 부족한 실습 환경



기존방식

- 편리한 실습 제공
- 손쉬운 검색
- 기존의 침과 유사



자사방식

- 이질감 없는 환경 제공
- 인체와 유사한 터치
- 두 손이 자유로움
- 자유로운 정보 교류

스마트 교과서
국보 AR



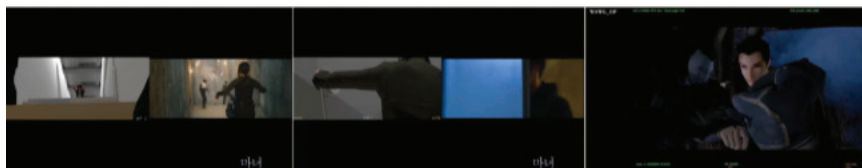
영상



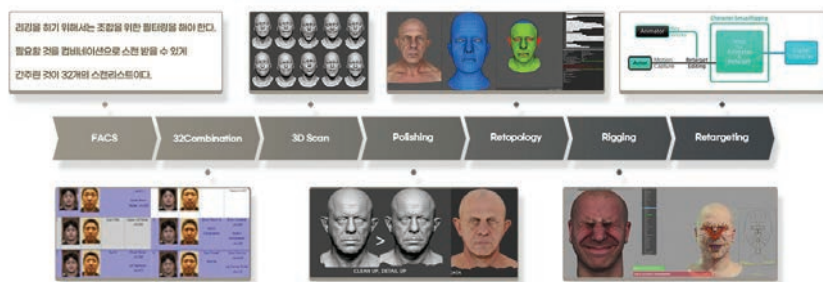
국보 이미지

PREVIZ

- 실 제작에 앞서 각종 콘텐츠를 미리보기하는 과정
- 스토리텔링의 시각적 구체화 작업



Facuak Action
Coding System



대표자 박맹수 대표번호 063-850-5114
이메일 logos319@wku.ac.kr
홈페이지 https://www.wku.ac.kr
주소 전라북도 익산시 익산대로 460 원광대학교



종합대학으로 특히 의과, 한의과, 치의과, 약학과, 한약학과, 간호학과를 보유하고 있어 의학 교육 및 연구에 특화된 학교라고 할 수 있으며, 특히 원광대학교 한의과대학은 전국에서 두 번째로 오래된 한의과대학으로 전국적으로 높은 명성을 떨치고 있습니다.



지역 선도 기술개발 사업(참여 : 3억 원)
과제명 : 에너지 절감용 커퍼시티 개발

07

미디어

AR·VR·메타버스·AI 융복합 클라우드 플랫폼

- (주)서커스컴퍼니

프로슈머형 메타버스 콘텐츠 [bicus]

- (주)비빔블

SNS 기반 AR 콘텐츠 서비스 [CRE-AR]

- (주)알리아스

5면 상호작용 확장현실 체험 공간 [X-Rumpus Box]

- (주)쉐어박스

다국어 디지털 휴먼 영상 제작 서비스 [AiVATAR]

- (주)에이아이파크

MR Table을 활용한 XR 서비스 [i-VERSE]

- (주)이즈파크

미디어

AR·VR·메타버스·AI 융복합 클라우드
플랫폼

주관기관 (주)서커스컴퍼니

콘텐츠
소개

와그작은 Metaverse, AR을 활용해 몰입도 있는 교육을 제공하는 서비스입니다. 다양한 캐릭터와 스토리를 통해 교육관련 AR색칠놀이, AR필터, 메타버스 등 폭넓은 콘텐츠를 제공합니다. 아이들이 학습하면서 몰입하고, 흥미롭게 집중할 수 있는 실생활 활용 가능한 놀이교육을 만들고 있습니다.

적용
기술

- 평면인식, 공간인식
 - 평면/공간 인식 시 자유롭게 콘텐츠 배치 가능한 기술 보유
- 클라우드 서버
 - 서커스 AR을 통해 5천 종 이상의 콘텐츠를 활용할 수 있으며, 사용자가 마커 인식시 클라우드 서버에서 해당 마커에 대한 콘텐츠 정보 수집 및 재생
- 유니티
 - 플랫폼 내 메타버스 공간을 만들기 위한 유니티 개발 기술 적용
 - FBX -> Unity 3D Asset Bundle 컨버팅 변환으로 저용량 고품질의 3D 데이터 구현
 - 각 플랫폼 (Android, IOS)에 맞는 Present 설정으로 간편하게 각 플랫폼 별 빌드 진행으로 기존 대비 폴리곤 수 및 용량 1/10으로 압축에도 기존과 동일한 퀄리티 유지

비즈니스
방향

- IP 협력 : 콘텐츠 개발 및 판매(가상 캐릭터, 색칠놀이)
- 브랜딩 : 국내 진출이 필요한 해외기업의 국내 판로개척
- 플랫폼 협업 : 영유아 콘텐츠 및 제품 기업의 마케팅을 위한 와그작 협업
- 콘텐츠 수출 : 플랫폼 및 콘텐츠 현지화 에이전시 계약체결
- 세일즈 파트너십 구축 : 현지 B2B, B2G 영업 대행사 발굴



CIRCUS (주)서커스컴퍼니

대표자 박선욱 **대표번호** 02-6261-2331
이메일 like@cscom.io
홈페이지 www.circuscompany.com
주소 서울특별시 강남구 논현동 87-3 우신논현빌딩 3층
업종 소프트웨어 개발 및 공급
사업분야 증강현실 & 가상현실 솔루션, 플랫폼, 콘텐츠 개발사

기업소개

“기술을 재미있고 맛있게” “디지털 가치를 재정의하다”

학습 분야: 증강현실 AR 플랫폼 구축, CMS를 통한 각 콘텐츠 시청의 데이터 수집 및 학습
콘텐츠 분야: 교육, 예술, 마케팅 프로모션
인식 분야: 이미지, 사물, 안면, 지면, 3D 스캐닝

핵심기술

- 학습 분야: 증강현실 AR 플랫폼 구축, CMS를 통한 각 콘텐츠 시청의 데이터 수집 및 학습
- 콘텐츠 분야: 교육, 예술, 마케팅 프로모션
- 인식 분야: 이미지, 사물, 안면, 지면, 3D 스캐닝

주요성과

- 2022. 디지털콘텐츠글로벌역량강화사업: XR 갤러리 & 미술작품 + AR 융합 콘텐츠 서비스
- 2022. 융합형콘텐츠 개발지원사업 : XR 갤러리 & 실물기반 NFT 거래서비스 : ArtzMe
- 2022. 2022년 KoVAC XR-Showroom 입주(전시)
- 2021. 수출바우처 사업 : 2021 서비스 선도기업 육성사업
- 2021. 2021 하반기 AI 데이터 가공 바우처 사업 : 라이프스타일 제품 AR 피팅을 위한 머신러닝 인식 엔진 개발(손, 손톱)
- 2020. 2020년 언택트 콘텐츠 글로벌 사업화 지원사업 : 라이프스타일 제품 AR/VR 쇼룸 솔루션
- 2020. 2020년도 5G콘텐츠 플래그십 프로젝트 : 5G 기반 라이프스타일 상품 AR·VR 통합 콘텐츠 개발
- 2020. 확장현실(XR) 그랜드 챌린지 정보통신산업진흥원장상
- 2019. 스마트시티 서비스 혁신지원 사업 : 도시재생 VR·AR 콘텐츠 제작 과제
- 2019. 2019년 스마트콘텐츠 해외 홍보마케팅 지원사업 : 클라우드형 AR 콘텐츠 플랫폼 앱 '서커스 AR'
- 2019. 2019년 차세대 실감콘텐츠 개발지원 사업 : 푸드산업 활성화를 위한 AR 클라우드 플랫폼과 콘텐츠 개발
- 2018. 제23회 한국유통대상 표창

주요성과

- 2018. 지식서비스 산업핵심기술 개발-서비스산업 융합고도화 기술개발 : 패션제품을 위한 AR·VR 기술기반 클라우드 플랫폼 개발
- 2017. 2017 VR/AR 그랜드 챌린지 대상
- 2017. 지식서비스 산업핵심기술 개발-제조서비스 융합 : 패션제품과 큐레이션 서비스의 융합을 통한 Cumstom made 형식의 체험형 서비스 시스템 개발
- 2016. 우수 스타트업 공모전 동상
- 2016. 2016 경기VR,AR창조 오디션 장려상
- 2015. 2015 대한민국프린티어 대상



미디어

프로슈머형 메타버스 콘텐츠 [bicus]

주관기관 (주)비빔블

콘텐츠 소개

bicus(비커스)는 BIG과 US의 합성어로 '함께 만들어가는 더 큰 세상'이라는 뜻을 가지고 있는 메타버스입니다. 유저가 디지털 쇼룸 공간을 직접 만들어 관리하고 수익화하는 프로슈머형 메타버스로 누구나 쉽게 나만의 메타버스를 만들고 활동에 따라 경제적 이득을 얻을 수 있는 서비스입니다.

적용 기술

- **국내 최대 규모 동시접속 지원**
 - 서버당 최대 200명 접속 가능 채널 증가 시 최대 4,000명 규모의 기업 프로모션 행사 진행 가능
- **간편 로그인 및 매직링크**
 - 다양한 소셜 로그인뿐만 아니라 게스트 로그인, 웹브라우저에서 1회 등록 시 패스워드 필요 없이 빠른 로그인 접속
- **페르소나 시스템**
 - 성별/외모/의상에 대한 다양한 에셋을 제공하고 디테일한 캐릭터 요소까지 표현
- **메타버스 커뮤니케이션**
 - 문자/음성/이모티콘을 활용한 다양한 형태의 채팅 가능
- **오픈랜드 빌드 시스템**
 - 다양한 건물 외부와 실내 공간 템플릿 제공, 관리자가 손쉽게 추가 및 수정할 수 있는 오픈월드와 빌드 기능(입점된 타 브랜드 공간도 검색 서핑 가능)
- **3D 공간 및 에셋 아이템 리소스**
 - 디지털 트윈 요소를 응용한 실사틱한 3D 그래픽 지원으로 최고 품질의 디지털 쇼룸 구현(3D 공간 및 에셋 아이템 제공)
- **멀티 디바이스 및 멀티 해상도**
 - 유저 기기 사양에 맞춰 해상도 및 언어를 조절할 수 있는 옵션 제공, PC Client와 Mobile APP, WEB STREAMING으로 언제 어디서나 제약 없이 플레이
- **지속적 업데이트가 가능한 청크형 메타버스**
 - 본사 메타버스의 구독형 서비스로써 정책을 제안하고 지속적인 업데이트를 진행하여 유저의 지속 활용이 가능

비즈니스 방향

- **디지털 쇼룸**
 - 오픈몰 프로모션의 메타버스 커머스 플랫폼 활용
 - 2023년 8월 새로 오픈할 패션 분야 디지털 MALL의 프로모션에 활용할 메타버스 플랫폼으로써 논의
 - 브랜드에 필요한 멋진 브랜드 공간을 제공->현실의 비즈니스를 메타버스까지 확장
- **메타버스 브라우저**
 - 제페토, 이프랜드 등의 메타버스는 고유한 메타버스 공간이 아니라 휘발성 혹은 1회성으로 만들어지고 사라지는 인스턴스 개념의 공간으로 메타버스 브라우저에서는 각 고유의 공간에 인터넷 IP 주소체계인 IPv4 방식의 주소체계를 기반으로 하여 별도의 URL을 제공할 수 있음
 - 별도의 URL을 통해 웹사이트, 어플리케이션, SNS 등에 버튼 형식으로 탑재를 하게 되면 자동으로 메타버스 브라우저가 실행되어 설정한 로고의 이미지가 보여지고 전용 공간으로 즉시 이동, 마치 구글 크롬이나 인터넷 익스플로러처럼 플랫폼으로서의 모습으로 보여지는 것이 아닌 각각 개별적인 메타버스를 보여주는 뷰어로서의 역할 제시



BIBIMBLE (주)비빔블

대표자 유미란 **대표번호** 02-6441-3876
이메일 bbble@bibimble.com
홈페이지 www.bibimble.com
주소 서울 마포구 상암동 월드컵북로 396
업종 정보서비스, VR, MR 콘텐츠 유통 및 소프트웨어 개발 공급
사업분야 VR, AR, Hologram, Digital Human, Metaverse

기업소개

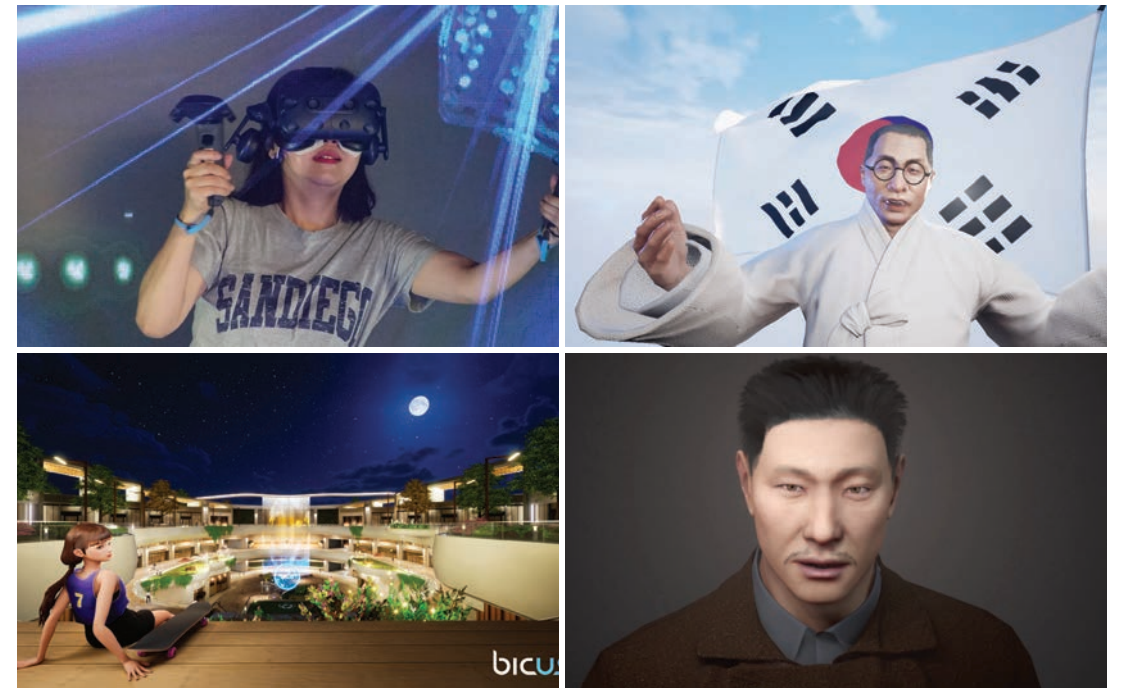
비빔블은 상상과 현실을 잇는 다리를 꿈꾸는 회사입니다. 비빔블이라는 이름 하에 대표를 포함하여, 분야별 전문가들이 분야별 장점을 융합하는 새로운 도전을 하기 위해 모였습니다. 주식회사 비빔블은 첨단 디지털 미디어 기술들을 융합하여 혁신적인 기술 기반 사용자 경험을 개발하고 플랫폼을 만들어 갑니다. 증강현실, 가상현실, 인터렉션 홀로그램, 인공지능 디지털 휴먼, 디지털 트윈, 메타버스 등의 요소를 통해 자체 기술 개발과 더불어 기술 기반의 프로모션을 수행하고 있으며 이러한 다양하고 신선한 기술 기반의 재료들을 모아 신기하고 유익한 체험을 만들어가는 사업을 수행하고 있습니다. 이러한 기술력으로 기존 인터렉션 홀로그램 퍼포먼스, 홀로그램 리듬게임, 인공지능 디지털 휴먼 등의 다양한 메타버스 분야를 개척해 온 바 있으며 최근, 전시시장을 하이브리드 플랫폼으로 전시 기반 메타버스 Vibetech REAL을 활용해 라이프 스타일을 혁신하고 있습니다. 전시 기반 메타버스에 뒤이어 향후 기업을 위한 엔터프라이즈형 메타버스와 디지털 트윈 오픈월드 서비스인 bicus를 2023년 출시하였습니다.

핵심기술

무안경식 혼합현실시스템 HoloMR을 이용하여 여러 사람이 동시에 동일한 가상현실을 체험할 수 있도록 합니다. 멀티버스에 기반을 둔 디지털 전시회를 시작으로 다양한 디지털 스페이스에 대한 융복합 공간을 만들어내고 있습니다. 원하는 형태의 디지털 휴먼을 제작하여 AI엔진을 연결, 실제 사람과 유사한 인공지능 디지털 휴먼을 만들어 냅니다. REAL은 Unreal Engine을 기반으로 웹과 클라이언트가 연동되어 간단한 조작으로 전시회 개설이 가능한 서비스입니다. 웹/클라이언트가 연동되어 간단한 조작으로 가상 전시회 개설이 가능한 서비스 솔루션입니다. 자동화 솔루션을 통해 전시회 정보, 이미지, 영상 등의 콘텐츠를 입력하면 개발자들의 도움 없이도 자동으로 서버가 오픈되며 가상공간을 세팅, 오픈할 수 있습니다. bicus는 기업 및 일반인들도 누구나 빌드 시스템을 통해 자신만의 메타버스를 만들 수 있는 서비스입니다. 샌드박스 시스템으로 구축하여 공간의 변화가 실시간으로 반영되며 각각의 공간을 저작도구를 통해 나만의 3D 모델링 및 사전에 준비되어 있는 품목들을 이용하여 새로운 공간을 구현해 낼 수 있습니다.

주요성과

- 2022. 이랜드 뮤지엄 전시 Football THE GREATEST PLAYERS 오픈
- 2021. 과기부 선정 '우수 메타버스 기업' 수상
- 2021. Metaverse Exhibition 서울진로직업박람회, 서울아트마켓, K-Pop Showroom, 대학혁신포럼, 메타버스얼라이언스 오픈 콘퍼런스 등 다수 진행
- 2021. 임시정부 설립 100주년 기념 '상해임시정부를 찾아서' VR
- 2021. VR과 홀로그램의 융복합 리듬 퍼포먼스 게임 'HOLOBEATS'
- 2021. 역사의 발자취를 따라서, 시네마형 역사 게임 'Hidden Story VR'
- 2021. 홀로그램 판타지 퍼포먼스 '도깨비판타지야'
- 2021. LX홀로그램 3D 컨트롤타워
- 2021. 메르세데스 벤츠 VR
- 2021. 청와대 문재인인의 하루 VR



미디어

SNS 기반 AR 콘텐츠 서비스 [CRE-AR]

주관기관 ㈜알리아스

콘텐츠 소개

알리아스의 SNS 기반 AR 콘텐츠 서비스 브랜드 "CRE-AR"



www.cre-ar.co.kr

- 알리아스의 안면인식, 질감 구현 기술을 활용한 AR 콘텐츠 서비스
- SNS 기반의 AR 콘텐츠 서비스는 인스타그램, 페이스북, 틱톡에 기업의 브랜드와 제품을 AR을 통해 고객에게 마케팅하고 고객이 콘텐츠를 공유함으로써 바이럴 마케팅 효과가 매우 큰 마케팅 콘텐츠

적용 기술

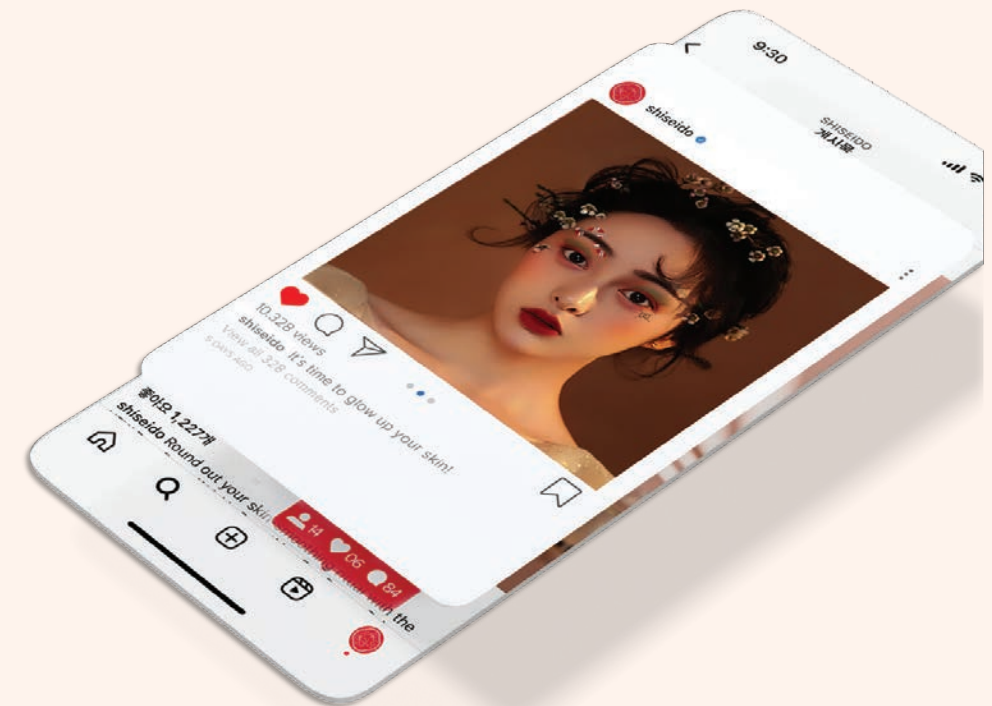
안면인식기술 기반 AR 콘텐츠 서비스 / 디지털 코스메틱스



<안면인식 기술 기반 AR 메이크업 구현 원리>

비즈니스 방향

- “CRE-AR”은 알리아스가 AR 콘텐츠 기술 전문기업으로써 선두 그룹에 들어가기 위해 지속적인 수익형 사업으로 성장
 - 본 과제를 통해 SNS AR 콘텐츠 기술을 고도화하고 “AR 필터” 제작 전문 브랜드 “CRE-AR”을 국내 상위 3위권 제작사로 진입하는 것이 목표
 - 국외 서비스를 병행하여 수출 매출을 지속적으로 늘려 글로벌 서비스 브랜드로 성장



ALIJAS (주)알리아스

대표자 조기용 **대표번호** 010-8570-0235
이메일 kkion79@nate.com
홈페이지 www.alijas.co.kr
주소 경남 김해시 관동로 14, 경남콘텐츠기업지원센터 505호
업종 정보통신업
사업분야 AR/멀티 미디어콘텐츠

기업소개

“세상의 어떤 화장품도 고객이 온라인에서 체험할 수 있도록“

핵심기술



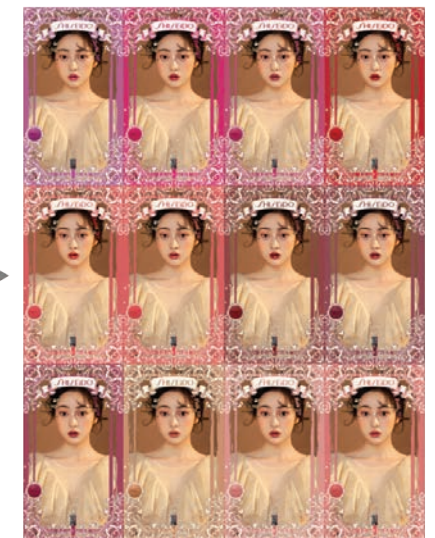
실제 제품의 성분 정보를 근거로 카메라를 통해 인식된 외부 정보에 반응하는 디지털 화장품

주요성과

- 2022. 12. 문화체육부 장관상 수상
- 2022. 09. 기술혁신형중소기업(INNOBIZ) A등급 선정
- 2022. 06. 2021 비대면 스타트업 육성사업 최우수 성과기업 선정
- 2021. 07. 특허출원 1건(디지털 코스메틱 제조 시스템)
- 2021. 03. 신용보증기금 Startup-NEST 9기 선정, 5억 보증
- 2020. 10. 디지털 코스메틱 이미징연구소 설립(기업부설연구소)
- 2020. 08. 벤처기업 인증
- 2019. 05. 특허 등록 2건 (미디어 주변기기 무선 연결시스템, 스마트미러를 갖는 사용자 뷰티크리에이터 화장제공방법)
- 2019. 04. 주식회사 알리아스 설립



시세이도 판원스도아에서 영감을 받은 시그니처 레드, 핑플, 핑무건을 적용한 필터



12가지 컬러를 재현한 립컬러 체인지 프레임 필터

미디어

5면 상호작용 확장현실 체험 공간 [X-Rumpus Box]

주관기관 [주]쉐어박스

콘텐츠 소개

X-Rumpus Box는 내부 5면을 프로젝션 맵핑으로 구성된 상호작용 확장현실 체험 공간입니다. 이곳에서 체험자는 홍보하고자 하는 장소나 콘텐츠를 직접 경험하고 공유함으로써 독특한 추억을 생성합니다. 또한, 에듀테인먼트 요소를 포함하여 교육적 가치와 재미를 제공하며, 바이럴 마케팅 효과를 누릴 수 있는 현대적인 홍보 마케팅 서비스 공간으로 활용됩니다. 사용자의 행동과 제스처를 인식하는 기술과 3D 음향 시스템을 통해 몰입형 XR 콘텐츠 체험을 가능하게 하고, 체험한 이미지를 제공하는 서비스도 제공합니다.



- **히든픽처스 - Hidden Pictures 일월오봉도**
- 바닥과 벽면을 터치하여 한국을 대표하는 전통화 <일월오봉도> 안 숨은 그림을 찾아보세요.



- **펌핑 스퀘어 - Pumping Square**
- 사용자 동작인식을 통한 5면 인터랙션 리듬게임으로 다중 사용자 체험이 가능합니다. 화면에서 움직이는 동작에 맞춰 제스처를 따라하며 점수를 대결해보세요.



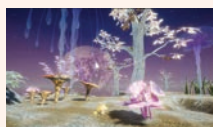
- **바스티앙의 진실 Escape Room - The Truth of Bastien**
- 공간 내에서 행동과 제스처를 통해 인터랙션하는 새로운 형태의 XR 방 탈출 게임 콘텐츠입니다. 벽면을 터치하여 방 안에 퍼져 있는 단서를 찾고 조합하여 바스티앙의 진실에 대해 알아보세요.



- **에너지 히어로 - Energy Hero**
- 동작 인식과 터치 인터랙션이 적용된 숨은 그림 찾기 콘텐츠입니다. 환경을 해치는 숨은 위험을 찾고, 에너지 영웅이 되어보세요.



- **워크레이스 - Work Race**
- 터치 인터랙션이 적용된 카드 뒤집기 게임 기반 팀 대결 게임 콘텐츠입니다. 여러 명이 함께 각자의 팀 색상에 해당하는 칸을 칠해보세요.



- **미러 캐스트(Mirror Cast)**
- 사용자를 인식하여 가상 환경에서 캐릭터들과 상호작용하며 탐험하는 오픈월드 게임 형식의 콘텐츠입니다. 공간을 자유롭게 탐험하며 캐릭터와 움직여 보세요.

적용 기술

- **공간 구성 자동 추천 기술(이전 기술)**
- 공간 내 프로젝터, 센서 위치를 제안하고 프로젝션 간 보정 기술
- **행동 인식기술**
- 참여자 움직임, 위치 이동 센싱하고 인식하고 인터랙션할 수 있는 기술
- **XR 융합/표현기술**
- 행동 반응 및 QR 인식에 따른 상호작용하는 현상을 표현하는 기술
- **XR 체험형 마케팅 공간 시스템 기술**
- 한 개 이상의 감각을 입력받아 다른 형태와 감각 정보로 변환하는 기능

비즈니스 방향

- B2B2C / B2G2C 모델로 체험존 구축을 원하는 기업 혹은 지자체, 공공재단 등의 수요처 맞춤형 홍보 모델로 시장 진입
- 이후 B2C 체험 공간 오픈을 통해 다양한 콜라보레이션 팝업 스토어 광고 홍보 비즈니스 모델
- 체험적 가치를 중요시 여기는 MZ 세대를 중심으로 가족 단위로 확대. SNS 채널을 통한 바이럴 효과를 일으킬 수 있는 소비자 중심의 서비스 제공

SHAREBOX (주)쉐어박스

대표자 신연식 **대표번호** 02-2132-8340
이메일 0531m@ssharebox.com
홈페이지 http://www.ssharebox.com
주소 대전광역시 유성구 가정로 218, 302-3-2호 (가정동, 융합기술연구생산센터)
업종 실감 콘텐츠 개발·제작
사업분야 VR/XR/메타버스 실감 콘텐츠

기업소개

“시간과 공간을 초월해 동등한 기회를 실천하는 쉐어박스”
 (주)쉐어박스는 4차 산업을 이용한 문화 콘텐츠 제작을 기반으로 그에 맞는 솔루션을 병행하는 기업입니다. 새로운 영상기술과 생각, 다양한 시도를 통한 경험을 융합함으로써 세대와 언어를 초월해 함께 공감하고 이해할 수 있는 콘텐츠를 제공하며, 문화 복지를 실현하고자 노력합니다.

사업 분야

(주)쉐어박스는 XR 기술을 활용하여 실감 콘텐츠를 제작하고 홍보 서비스를 제공하는 체험형 XR 마케팅 전문기업입니다. 실감콘텐츠 기획, 몰입을 높여주는 디스플레이에 적합한 XR 콘텐츠 제작, XR 체험존 구축, 유희공간 마케팅 및 리테일 테라피를 위한 공간 구축 등을 진행합니다. 그 외 자체 VR 천문 콘텐츠 판매, 수요처 맞춤형 VR/AR 콘텐츠 제작, 중기부 및 과기부의 기술개발사업 수행 등 다양한 사업을 진행하고 있습니다.

KB국민은행, 시청자 미디어 재단과의 메타버스 VR 개발 협업, 교육청 진로박람회 초청 부스 구축 등을 통해 국내에서 입지를 강화하고 커뮤니티 참여를 확대하고 있습니다. 또한 라스베이거스 CES, MWC, 두바이 GITEX, 중국 VR산업대전, 도쿄 IT WEEK, 프랑스 파리 K-EXPO, 일본 컨텍트 도쿄 전시 등 주요 국제 전시회 참가를 통해 글로벌 기업으로 도약하고 있습니다.

핵심기술

(주)쉐어박스는 4차 산업시대에 한 발 앞서 문화·교육 중심의 VR/XR 콘텐츠를 제작한 풍부한 경험을 바탕으로 XR 체험존에 탑재할 콘텐츠를 만드는 기술 보유하고 있습니다.

- **자체 콘텐츠 제작**
 - Unity Engine 등 3D Engine을 사용한 VR 개발, 프로그래밍 언어, 콘텐츠 개발, 서버 시스템 개발, 천문 교육 콘텐츠 외 자체 콘텐츠 보유
- **XR 콘텐츠 R/D**
 - 5면 체험형 마케팅 서비스 공간 및 인터랙션 실감 콘텐츠 LED 기술 개발
- **수요형 메타버스 콘텐츠 제작**
 - 국민은행 메타버스 VR 브랜치 제작 및 메타버스 4차 산업 VR 교육을 위한 시청자미디어 재단 내 체험 콘텐츠 제작 등 수요에 따른 외주 콘텐츠 제작
- **에듀테인먼트 솔루션**
 - 교육 활동형 콘텐츠를 제작해 다양한 교육 행사에서 체험존을 구축

주요성과

- 2023. 12. 2023 KoVAC META CONNECT 쇼룸 우수상 수상
- 2023. 12. 핀란드 Slush 국제 전시회 참가 / 일본 컨텍트 도쿄 전시 참가 / 한-베트남 비즈니스 교류회 참가
- 2023. 10. GITEX(north star 부스 참가/ global 부스 시연 참가), 수출 1건
- 2023. 07. 교육청 주관 진로박람회 초청 부스 시연
- 2023. 02. 상표권 2종 출원 / 도쿄 IT WEEK 전시 부스 참가
- 2023. 01. 길음 'XR MEETUP' 설치 / 상암 XR쇼룸 오픈
- 2022. 10. 두바이 GITEX 정보통신박람회 참가 / 라스베이거스 MWC 박람회 참가
- 2022. 08. SBA 서울시 실증 테스트 베드 사업 선정, 실증기관 성북구로 진행
- 2022. 06. TIPS 창업사업화 및 해외 마케팅 지원 사업 선정
- 2022. 05. 연구소 기업 역량 강화 R&BD 사업 선정
- 2021. 12. 국민은행 메타버스 VR 브랜치 구축
- 2021. 10. TIPS R&D 프로그램 선정(22.11~23.10)
- 2021. 10. 에트리 홀딩스(주) 시드투자 유치
- 2020. 12. 중소벤처기업부 장관상 수상
- 2020. 05. 창업도약패키지 MR(AR+VR) 콘텐츠 <우주야 놀자>



미디어

다국어 디지털 휴먼 영상 제작 서비스 [AiVATAR]

주관기관 [주]에이아이파크

콘텐츠 소개

- 아이바타(AiVATAR)는 문자(Text)를 입력하면 인공지능 음성(Speech)과 영상(Talking Head)을 생성하여 문자대로 말하는 다국어 디지털 휴먼 영상을 출력할 수 있는 서비스입니다.
 - 사용자는 웹사이트에 접속하여 스크립트를 직접 타이핑하고 매력적인 목소리를 선택한 뒤 원하는 디지털 휴먼을 선택하여 디지털 휴먼 영상을 제작할 수 있습니다. 이렇게 제작한 디지털 휴먼 영상은 홍보, 교육, 메타버스, XR 등 영상 콘텐츠에 활용될 수 있습니다. 특히, 140개 국어의 언어로 발화하는 AI 아바타 영상을 손쉽게 제작할 수 있어 콘텐츠가 갖는 언어의 장벽을 넘어설 수 있습니다.
 - 대형 디스플레이를 통해 아이바타가 적용된 실제 사례 영상을 확인할 수 있습니다. AI 아바타가 다양한 산업 분야에서 어떻게 활용되는지 생동감 넘치는 영상으로 확인할 수 있으며, 사용자가 직접 화면을 터치하여 이를 조작할 수 있습니다.

적용 기술

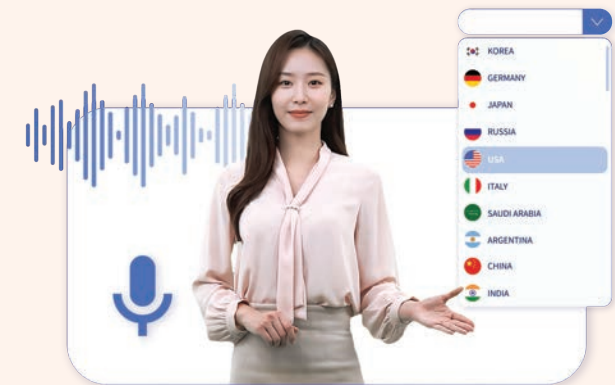
- TTS (Text-To-Speech)
 - 문자를 입력하여 이에 해당하는 음성을 출력할 수 있는 기술
 - 자체 개발한 인공지능 음성합성 알고리즘으로 학습
 - 문자와 음성으로 구성된 20분 분량의 데이터셋 학습
 - 현재 28종의 성우 목소리 보유 중
 - 제작한 Si음성은 자사 디지털 휴먼의 목소리로 활용 중
 - 또한, 해당 기술로 구현된 Si음성을 JTBC 뉴스와 오디오북 기업에서 활용
- STF (Speech-To-Face)
 - 음성을 말하는 얼굴 영상으로 변환하는 기술
 - 입력 받은 소리에 맞춰 말하도록 얼굴의 입 모양을 다시 생성(generation)하는 기술
 - 자체 개발한 인공지능 영상합성 알고리즘 기반으로 작동
 - 수만 개의 음성 데이터와 얼굴 데이터를 사전 학습
 - 1분 이내의 얼굴 데이터만으로 실사 기반으로 STF 적용 가능
 - 생성된 영상의 화질 개선을 위해 Face Super Resolution 기법 적용
 - 한국어뿐만 아니라 60개 이상의 언어를 자연스럽게 말할 수 있도록 대량의 데이터 학습

적용 기술

- VFG (Virtual Face Generation)
 - 가상의 얼굴을 생성하는 기술
 - 수만 가지의 얼굴 사진을 조합하여 완전히 새롭고 매력적인 얼굴 생성
 - 그래픽이 아닌 실사 기반으로 제작하여 결과물의 이질감 감소
 - 이전에 존재하지 않는 얼굴이기 때문에 초상권 문제로부터 자유로움
- 3가지 기술 융합을 통한 독보적 서비스 제공
 - TTS와 STF, VFG 기술을 모두 융합하여 자연스럽게 말하고 매력적인 디지털 휴먼 생성
 - 유일한 얼굴을 가진 디지털 휴먼으로 텍스트를 입력하여 말하는 영상을 제작할 수 있는 융합 인공지능 기술

비즈니스 방향

- 다인종 AI 아바타 추가를 통한 서비스 글로벌화
- SaaS 요금제 정식 런칭 후 일반 고객 및 기업 고객 대상으로 판매
- 브랜드 독점 사용 가능한 커스텀 아바타 제작 및 제공
- 말하는 얼굴을 생성하는 기술을 넘어서, 제스처 생성까지 가능하도록 할 예정
- 2023년도 상반기 중, 스크립트 입력만으로 AI 아바타를 포함하여 자동으로 동영상 완성이 가능한 동영상 자동 제작 서비스의 알파 버전 공개 예정



AI PARK 에이아이파크

대표자 박철민 **대표번호** 02-6925-6028
이메일 admin@aipark.ai
홈페이지 https://www.aipark.ai
주소 서울특별시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발동 603호
업종 응용 소프트웨어 개발 및 공급업
사업분야 정보통신, 콘텐츠, AI

기업소개

디지털 휴먼을 통해 고객의 비즈니스를 확장시키는 에이아이파크
 “세상의 모든 텍스트를 보고, 들을 수 있게!”
 에이아이파크는 인공지능 기술을 활용해 고객의 아바타를 생산하고 아바타를 통해 고객의 시간과 공간과 언어 능력의 한계를 초월하게 합니다. 이를 통해 우리는 인공지능으로 확장하는 무한한 영상세계를 만들어 갑니다.

핵심기술

- **TTS (Text-To-Speech)**
 - 문자를 입력하여 이에 해당하는 음성을 출력할 수 있는 기술
 - 자체 개발한 인공지능 음성합성 알고리즘으로 학습
 - 문자와 음성으로 구성된 20분 분량의 데이터셋 학습
 - 현재 28종의 성우 목소리 보유 중
 - 제작한 AI 음성은 자사 디지털 휴먼의 목소리로 활용 중
 - 또한, 해당 기술로 구현된 AI 음성을 JTBC 뉴스와 오디오북 기업에서 활용
- **STF (Speech-To-Face)**
 - 음성을 말하는 얼굴 영상으로 변환하는 기술
 - 입력 받은 소리에 맞춰 말하도록 얼굴의 입모양을 다시 생성(generation)하는 기술
 - 자체 개발한 인공지능 영상합성 알고리즘 기반으로 작동
 - 수만 개의 음성 데이터와 얼굴 데이터를 사전 학습
 - 1분 이내의 얼굴 데이터만으로 실사 기반으로 STF 적용 가능
 - 생성된 영상의 화질 개선을 위해 Face Super Resolution 기법 적용
 - 한국어뿐만 아니라 60개 이상의 언어를 자연스럽게 말할 수 있도록 대량의 데이터 학습
- **VFG (Virtual Face Generation)**
 - 가상의 얼굴을 생성하는 기술
 - 수만 가지의 얼굴 사진을 조합하여 완전히 새롭고 매력적인 얼굴 생성
 - 그래픽이 아닌 실사 기반으로 제작하여 결과물의 이질감 감소
 - 이전에 존재하지 않는 얼굴이기 때문에 초상권 문제로부터 자유로움
- **3가지 기술 융합을 통한 독보적 서비스 제공**
 - TTS와 STF, VFG 기술을 모두 융합하여 자연스럽게 말하고 매력적인 디지털 휴먼 생성
 - 유일한 얼굴을 가진 디지털 휴먼으로 텍스트를 입력하여 말하는 영상을 제작할 수 있는 융합 인공지능 기술

주요성과

- 2023. 12. 틱스 해외마케팅 선정
- 2023. 12. Microsoft Azure Marketplace와 AppSource에 ‘아이바타(AiVATAR)’ 등록
- 2023. 11. 한국언론진흥재단 <2023 뉴스빅데이터 해커톤> 우수상 수상
- 2023. 10. MWC 라스베이거스 2023 박람회 참가
- 2023. 10. 싱가포르 소재 기업 NANASOFT.JSC와 업무협약(MOU) 체결
- 2023. 10. 마이크로소프트 ‘ISV 프로그램’ 선정
- 2023. 09. 미국 소재 기업 RHEMAFi, LLC와 업무협약(MOU) 체결
- 2023. 06. IBK창업 혁신창업기업 12기 선발
- 2023. 06. 베트남 소재 기업 NANASOFT.JSC와 업무협약(MOU) 체결
- 2023. 06. 베트남 소재 기업 Hi-Tech I&E Vietnam과 업무협약(MOU) 체결
- 2023. 06. 베트남 소재 기업 Do Xuan Thang과 업무협약(MOU) 체결
- 2023. 06. 2023 한베 민관합동 디지털 수출 전시 박람회 참가
- 2023. 05. 틱스 창업사업화 선정
- 2023. 05. 특허 등록(영상 서비스 제공 장치)
- 2023. 05. 본투글로벌 해외진출(Global Expansion) 프로그램 선정
- 2023. 03. 관광혁신바우처 ICT 솔루션 제공기업으로 선정
- 2023. 03. SW고성장클럽 예비고성장기업으로 선정
- 2023. 01. (주)디오비스튜디오, 휴멜로와 업무협약(MOU) 체결
- 2022. 12. 에이아이파크, 지역뉴스 보도하는 AI 아나운서 ‘로아’ 선택
- 2022. 10. AWE EU 해외 박람회 참여
- 2022. 09. 서울 마포구 상암동 AI아나운서 체험관 개관
- 2022. 09. Try Everything 2022 전시회 부스 참여
- 2022. 05. 기술창업지원 프로그램 틱스(TIPS) 선정
- 2022. 05. KBS 2TV <해 불만한 아침> 가상인간 ‘박재민’ 소개
- 2022. 05. 중소벤처기업부-마이크로소프트 ‘마중 프로그램’ 선정
- 2022. 04. JTBC와 업무협약(MOU) 체결
- 2022. 04. D'LIVE와 업무협약(MOU) 체결
- 2022. 03. SEED 투자 유치 완료
- 2022. 02. 국내 첫 가상인간 AI앵커 ‘제나’, JTBC 아침& [AI가 Pick한 세상] 데뷔
- 2022. 01. 상암 DMC 누리꿈스퀘어 입주



미디어

MR Table을 활용한 XR i-VERSE 서비스

주관기관 ㈜이즈파크

콘텐츠 소개

- MR Table을 활용한 XR i-verse 콘텐츠 서비스
 - Head Mounted Display를 착용한 다중 몰입형 혼합현실 콘텐츠 체험
 - 3D 환경의 UX에 낯선 일반 사용자를 대상으로 친숙한 터치 디스플레이를 활용하여 XR 서비스 제공
 - 체험자에게는 콘텐츠 감상을 위한 교육을 최소화하여 편리한 몰입형 사용자 경험 제공을 목표
 - 산업 분야별 차별화된 콘텐츠 제작기술로 고객 맞춤형 콘텐츠 제공
 - : 패션(Virtual Model), 과학교육(Interactive Digital Tutor)

적용 기술

- 외부 카메라와 공간 위치 공유 시스템을 활용하여 MR Table에 증강된 콘텐츠와 체험자를 3인치 시점으로 대형 스크린에 송출
- 공유 위치 기반으로 MR Table 위에 증강된 미니어처 모드와 1:1 실물형 모드 콘텐츠로 구성
- 가상공간과 사용자 위치 정보를 공유하여 실시간 3인치 전송 영상 생성
- 다수의 사전 교육자를 대상으로 시청각 간접 체험을 위해 라이브 영상 송출 및 교육 영상 자료 녹화
- 산업 분야별 다양한 3D 데이터 제작기술 적용(Volumetric Capture Data, Photogrammetry /Lidar Scan Data)

비즈니스 방향

- B2B / B2G
 - 다수의 인원을 대상으로 한 산업체 교육과 체험/실습 중심의 교육 수요 대응
 - 시청각 교육에서 혼합현실, 가상현실 교육까지 수요처 분석을 통한 H/W, S/W 패키지 구성으로 서비스 제공



i-Plant

제조/조선/발전/항만 산업 훈련 콘텐츠 제작

- 위그선(비행선박) 체험형 콘텐츠
- 무인선박 VR시뮬레이터 콘텐츠
- 조선소 360VR 투어 콘텐츠
- 발전소 BFP 현장점검 교육 콘텐츠
- 제조 공장 도장, 용접 훈련 콘텐츠
- 부산 신항 스마트 항만 물류 플랫폼



i-Science

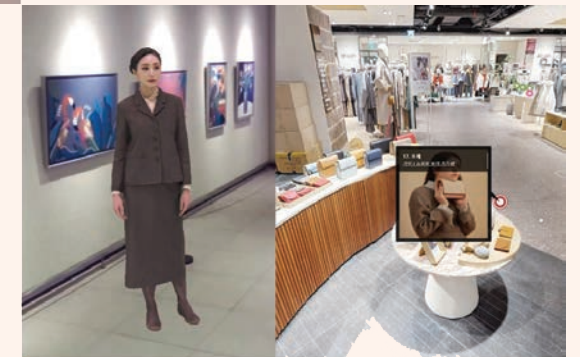
XR 기반의 실감형 에듀테크(EduTech) 콘텐츠

- AI Tutor 반응형 학습 지도(음성 인식)
- 인체 탐험의 신비 /
- 화산과 지진 / 태양계와 별 / 해양생물

i-Shop

패션 쇼핑 플랫폼 구축

- Live Mannequin
- Virtual Runway
- Virtual Shore



i-Defence

박격포 운용 / 사격 훈련 MR교안

- 장비조작 / 장비검사 / 포수시뮬 / 사격절차 훈련
- 미니어처 / 실물스케일 모드
- MR기만 싱글 / 멀티플레이



(주)이즈파크

대표자 김갑산 **대표번호** 02-6430-1620
이메일 ispark@ispark.kr
홈페이지 ispark.kr / i-verse.kr
주소 서울특별시 금천구 가산디지털2로 43-14, 803~820호
 (가산동, 한화비즈메트로2차)
업종 소프트웨어 개발
사업분야 Digital Twin, Cloud, AI, Metaverse, Consulting & Service

기업소개

Infinite Solution Park

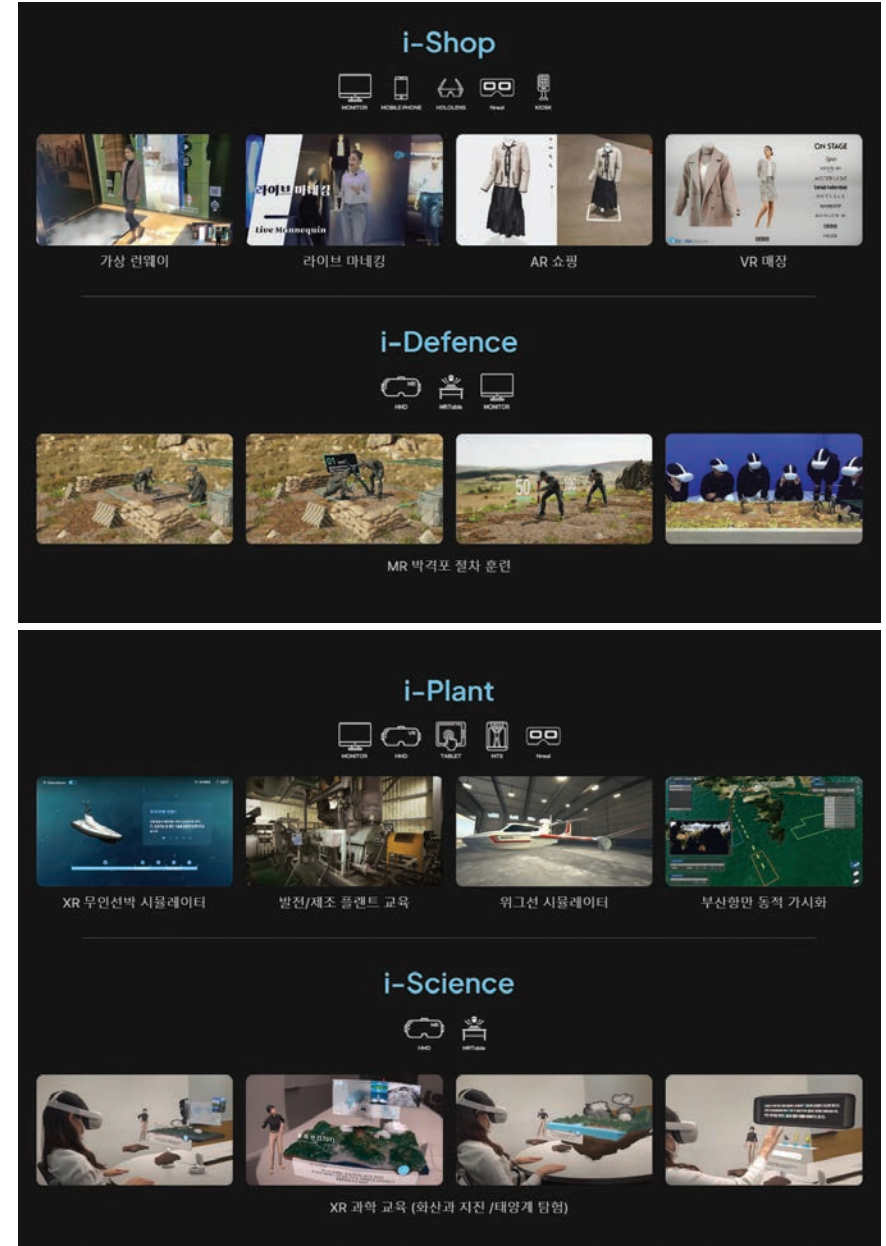
해법을 향한 무한한 공간이라는 의미를 담고 있는 주식회사 이즈파크는 고객의 Needs에 맞는 솔루션과 기술 서비스를 통해 가치 창출 및 산업 발전에 기여함을 목표로 고객과 시장의 요구에 최적의 방안을 제시하고자 함

핵심기술

제조 엔지니어링 분야에서 구축한 역량을 기반으로 국방 / 패션 / 산업 교육 비즈니스 영역으로 확장 중이며 산업 전반에 실감 콘텐츠 제작 기술과 현장의 엔지니어링 운영 노하우를 적용한 XR 융합 서비스와 디지털 트윈 시각화 기술 제공

주요성과

- 2022. 스마트 항만물류 플랫폼 구축
- 2022. AR/VR 기반의 박격포 조작 및 사격훈련체계 기술개발
- 2022. 가공설비 AR콘텐츠 제작
- 2021. ~ 2023. XR 기반 통합 군사훈련 가상교육콘텐츠 개발
- 2021. 무인선박 규제자유특구 키오스크 제작
- 2021. 무인선박 VR 콘텐츠 시뮬레이터 제작
- 2021. AI 기반 증장비 작업접근 경보시스템 개발
- 2021. XR 기반의 체험형 스마트학습 시뮬레이터 디자인 개발
- 2020. ~ 2022. 가상현실 원격 교육훈련 시뮬레이터 개발
- 2020. 5G 기반 VR/MR 활용 온-오프라인 패션제품 쇼핑플랫폼 구축
- 2020. 공간동기화 기술기반 XR 통합 관측 훈련 체계 개발



08

교육

어린이를 위한 건강한 에듀테크 콘텐츠

- (주)플레이큐리오

물리 환경 적용 메타버스 과학관 [메타플리]

- (주)시공테크

교육

어린이를 위한 건강한 에듀테크 콘텐츠

주관기관 (주)플레이큐리오

콘텐츠
소개

착한 디지털 콘텐츠로 아이들에게 즐거운 경험을 선물합니다.

어린이를 위한 건강한 에듀테크 콘텐츠 시리즈

‘큐리오 AR 플레이 시리즈’는 실물 교구와 전용 모바일 앱을 결합한 유아~초등 대상의 실감형 놀이학습 콘텐츠입니다. 전통 학습 방식과 디지털 학습 방식을 AR을 매개로 융합하여 흥미진진한 사용자 경험과 영상, 퀴즈, 게임과 같은 부가적 디지털 학습 콘텐츠를 함께 제공, 교육 시너지 효과를 창출하고 있으며 현재 5개의 제품이 소비자를 만나고 있습니다.

• 콘텐츠 출시 현황

- 디క్ష너리팝 삼중언어: 유아단계 필수 어휘와 문장을 한-영-중 3개국 언어로 학습
- 파닉스팝 with YBM: 알파벳 파닉스와 관련 영어 단어를 AR로 쉽고 재미있게 학습
- 큐리오 월드맵: AR 국기카드, 랜드마크 카드, AR 세계지도로 구성된 스토리텔링 세계 탐험 콘텐츠
- 큐리오 사파리: 공룡, 포유류, 조류, 곤충과 거미로 시작하여 바다동물, 파충류/양서류 총 6개 카테고리의 동물들을 실감나게 관찰하고 크기 비교도 할 수 있는 콘텐츠, 실시간 개체 크기 비교 기능 특허등록(2022.06.24.)
- 큐리오 매쓰매쓰: 동물 캐릭터를 활용한 스토리텔링으로 수학 기본 개념을 습득하고 앱과 워크북 등으로 심화 학습할 수 있는 콘텐츠
- 플레이 파닉스&사이트워드: 탄탄한 커리큘럼의 파닉스, 사이트워드 교재와 AR 학습카드, 모바일 앱을 결합한 영어학습 콘텐츠로 원어민 입 모양을 보며 발화 유도, 다양한 액티비티 등을 제공하여 아이가 저절로 영어 단어나 문장을 읽을 수 있도록 구성한 콘텐츠

• 큐리오 사파리 XR

- 자사 IP ‘큐리오 사파리 AR’을 전용 XR 장비로 컨버팅한 콘텐츠
- 기술력, 독창성, 시장성: 약 100여 종의 자체 동물 IP를 활용한 실감 콘텐츠로 기존 AR 콘텐츠에 XR의 공간, 위치 인식 기능을 더해 더욱 생생하고 실감나는 체험을 할 수 있으며 직관적 사용자 경험과 몰입감 극대화 공교육 활용 가능

• 명탐정 피트 IP

- 자사의 TV 애니메이션 콘텐츠 ‘숲속 수사대 명탐정 피트’의 시즌 1~4 주요 내용을 전시장 내 TV에서 상시 상영, 피트 IP를 활용한 신규 AR 콘텐츠 ‘스페이스 파티’의 시제품을 신규로 전시(개발 완료: 2024년 1~2월)
- 기술력, 독창성, 시장성: EBS와의 합작 애니메이션으로 초고화질 자연 다큐멘터리 실사 영상에 귀여운 3D 캐릭터 CGI를 합성한 교육+재미 효과를 갖춘, 제56회 휴스턴 국제영화제 브론즈레미어워드 수상(2023)

적용
기술

- **실감형(AR, XR) 학습 콘텐츠 개발 기술**
 - 사용 연령의 특성을 고려하여 사용 편의성을 높여주거나 흥미를 자극할 수 있는 역할로서 AR(증강 현실) 기술을 도입, 활용
- **평면 이미지 인식, 추적(AR, XR)**
 - 글 읽기에 서툴거나 모바일 앱의 일반적 UI에 익숙하지 않은 어린 아이들이 직관적으로 사용할 수 있도록, 학습 카드의 이미지면을 카메라에 보여주면 학습 메뉴가 화면에 호출되는 재미와 편의성을 갖춘 사용자 경험 제공
- **공간(지면) 인식과 실시간 매핑(AR)**
 - 현실 공간에 개체가 생성되는 생동감 있는 연출을 위해 지면을 인식하여 모델링을 공간에 실시간 매핑하는 기술 사용
- **실시간 개체 크기 비교**
 - 동물 개체의 상대적 크기를 직관적으로 인지할 수 있는 3D 모델링 실시간 크기 비교 기술(큐리오 사파리)

비즈니스
방향

- **비즈니스 모델**
 - 실물 교구와 모바일 앱을 결합한 제품 특징을 살려, 온라인 마켓 등을 통해 실물 제품을 구입하면 모바일 앱은 무료 다운로드 후 추가 인앱 결제 또는 유료 구독 없이 사용 가능
 - 디지털 콘텐츠 이용에 대한 경제적 부담을 경감하는 합리적 비즈니스 모델로 소비자의 호응 도출
 - 실물 상품을 판매하는 제품 특성 상 주 고객인 30대 전후 여성이 즐겨 사용하는 모바일 쇼핑 플랫폼 등 다양한 판매 채널에 유통 가능, 콘텐츠의 소비자 접근성이 뛰어나



(주)플레이큐리오

대표자 이상준 **대표번호** 02-6205-9250
이메일 contact@play-curio.com
홈페이지 www.play-curio.com
주소 서울특별시 마포구 월드컵북로 396 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1105-09
업종 소프트웨어개발 공급 및 자문
사업분야 아이들을 위한 다양한 디지털/실물 교육 상품의 기획-제작-유통

기업소개

(주)플레이큐리오는 “착한 디지털 콘텐츠로 아이들에게 즐거운 경험을 선물한다”는 기업 철학을 바탕으로, 유아~초등까지 이용 가능한 유해하지 않은 놀이학습 콘텐츠를 만들어 공급하고 있습니다.

핵심기술

- **실감형 교육 콘텐츠 개발 기술**
 - 실물 교구와 실감형 콘텐츠의 연동을 통한 새로운 학습 경험 제공
 - 어린이 콘텐츠 제작 전문성을 살려 아이 눈높이의 실감형 기술을 활용, 학습 흥미를 유발하고 최적의 학습 효과를 거둘 수 있도록 콘텐츠를 설계, 개발
 - 주 사용 고객(어린이와 학부모)에 친숙한 실물 교구를 AR을 매개로 모바일 앱과 연동하여 디지털 학습과 전통적 학습 방식의 장점을 모두 가지는 O2O 교육 콘텐츠 시리즈를 개발
 - 어린이의 특징인 낮은 몰입도와 집중력을 해결하여 지루하고 딱딱하지 않으면서 풍부한 간접 체험과 시청각 자료 제공으로 가정에서도 홈스쿨링 교구 등 비대면 학습 방법으로 활용 가능

주요성과

- **지속적 인지도 확장과 고객 접점 순간의 기회 확장**
 - 꾸준한 유아교육박람회 참여, 롯데 아쿠아리움 체험존 운영 등으로 오프라인에서 고객을 만날 수 있는 기회 증가
 - 시즌별 프로모션 진행, 다양한 온라인 몰에서 기획전 진행으로 온라인 제품 인지도 확장



교육

물리 환경 적용 메타버스 과학관 [메타플리]

주관기관 (주)시공테크

콘텐츠 소개

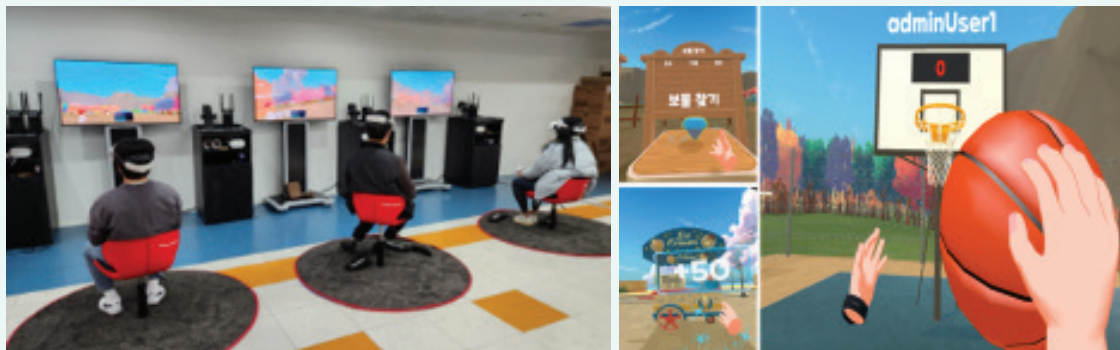
메타플리 VR은 최신 물리 시뮬레이션 기술과 다양한 활동을 통한 상호작용을 중심으로 삼습니다. 사이버 슈즈와의 연동으로 사용자의 움직임을 현실적으로 반영하여 몰입도를 높였습니다. 콘텐츠의 목적은 현실적 체험과 다중 참여를 강조하며, 다양한 활동을 통해 사용자들에게 즐거움을 선사합니다. 이를 위해 물리 시뮬레이션과 사용자 인터페이스의 효과적 연동을 개발하였습니다. 랜덤 생성 요소를 추가하여 다채로운 경험을 제공하며, 현실과 가상의 경계를 뛰어넘는 상호작용으로 새로운 즐거움을 전달합니다.

적용 기술

메타플리 VR은 물리 시뮬레이션 기술과 사이버 슈즈를 융합하여 현실적 상호작용을 제공합니다. 의자 쌓기, 농구공 던지기, 보물찾기 등의 게임은 충돌, 중력, 힘 등을 반영한 다양한 물리 엔진을 통해 실제 세계의 물리적 특성을 적용합니다. 이를 통해 사용자는 게임 속 의자 쌓기나 농구공 등을 다룰 때의 현실적인 물리적 반응을 사이버 공간에서 체험합니다. 사이버 슈즈를 활용하면 사용자들은 게임을 플레이하는 동안 실제 운동과 유사한 효과를 경험할 수 있습니다. 이처럼 현실과 가상의 융합은 게임의 현실성과 사용자의 몰입을 한층 높여 다양한 활동을 통해 더욱 다채로운 경험을 선사합니다.

비즈니스 방향

- **B2G 사업** : 국내외 과학관, 체험관, 전시관, 복합문화공간 등
 - 기 구축된 과학관 및 상설로 운영되고 있는 안전 체험관에 사업화 추진
- **B2C 사업** : 스토리 기반 체험 테마파크 사업화 추진
 - SNS 홍보 및 Steam VR 홍보를 통한 디바이스 판매



(주)시공테크

대표자 김승태 **대표번호** 02-3438-0077
이메일 yangsj@sigongtech.co.kr
홈페이지 www.sigongtech.co.kr
주소 경기도 성남시 분당구 판교역로 225-20
업종 광고, 홍보, 전시
사업분야 실감콘텐츠, Art&Technology, 시뮬레이터, 인터랙티브 미디어, 과학관, 체험관, 박물관, 전시체험관, 인터리어, 엑스포

기업소개

- **실감 콘텐츠 & 아트앤테크를 선도하는 글로벌 크리에이티브 그룹**
 - 시공테크는 전시·문화·실감 콘텐츠 전문기업으로, 지난 1988년 창업 후부터 오늘날까지 한국 '최초'라는 수식어를 창출하며 성장을 지속하고 있습니다. 특히, 콘텐츠 산업이 중요해지는 시대인 만큼, 시공테크는 다양한 실감 기술과 콘텐츠를 개발하고 있습니다.

핵심기술

- 국내 최대·최고의 실감콘텐츠, Art&Technology, 전시, 문화, 인테리어 전문기업 시공테크는 전문가 인력이 모인 "문화기술연구소" 보유
- 240여 개의 지적재산권 획득 및 전문 자격 보유

주요성과

- 1998. 대한민국 최초 해상 HD 3D 영상 촬영(리스본 엑스포)
- 1998. 대한민국 최초의 레이저쇼 개최
- 1996. 대한민국 최초 밀폐형 진열장 개발
- 1990. 국립중앙과학관 대한민국 최초의 '옴니버스(Dome Theater)' 구축
- 1990. 대한민국 최초 종합전시문화기업 해외 진출(중국, 카자흐스탄, 사우디아라비아, 말레이시아 등)
- 1990. 대한민국 최대규모 전시사업 종합직업체험관(잡월드) 수주
- 1990. 대한민국 최초 대규모 멀티미디어쇼 BIG-O SHOW



09

XR 디바이스

산업융합형 국산 XR 디바이스

- (주)피앤씨솔루션
- (주)레티널

국산 XR 디바이스 개발 시제품 전시 [XR 디바이스랩]

- 구미전자정보기술원(XR 디바이스 개발 지원 센터)

XR 디바이스 산업융합형 국산 XR 디바이스

주관기관 (주)피앤씨솔루션

참여기관 (주)레티널

콘텐츠 소개

XR 디바이스는 투과형 광학계를 통해 현실세계를 보는 것과 동시에, 필요한 정보나 콘텐츠를 현실위에 증강시킴으로써 다양한 산업 분야의 효율을 높일 수 있는 미래형 기기입니다.

본 사업을 통해 개발된 맞춤형 XR 디바이스는 다양한 산업군을 현장 중심형 산업과 생활 밀착형 산업으로 그룹화하여 타깃 산업군을 선정하였으며, 각 분야의 다양한 활동을 지원 할 수 있을 것으로 기대하고 있습니다.

적용 기술

- 광학 시스템
 - XR 콘텐츠와 실제 세계를 동시에 볼 수 있는 XR 전용 투과형 광학모듈(FreeFromPrism, Pinmirror)
- 소프트웨어
 - XR 디바이스 단위별 기능 구현을 위한 API와 Open XR 기반 통합 XR SDK, 디바이스 전체 제어를 위한 펌웨어 등으로 구성
- 하드웨어
 - 인터랙션용 센서, 영상드라이빙, 인터페이스 연동, 통신 모듈 등 XR 구현을 위한 독립형 하드웨어 시스템 구성
- 기구 디자인
 - XR 디바이스 구성요소별 폼팩터와 사용자 착용감, 신뢰성 등을 고려하여 최적화된 독립형 XR 디바이스 형태 구현

비즈니스 방향

- 간접 공급형 비즈니스 모델
 - XR 디바이스와 SDK를 패키지로 구성하여 판매
 - 최종 서비스를 위해 XR 디바이스 수요가 있는 기업 등에 판매
- 직접 공급형 비즈니스 모델
 - XR 디바이스와 SDK, XR 서비스 콘텐츠를 패키지로 구성하여 판매
 - 수요자의 요구에 맞춘 서비스 어플까지 패키징하여 직접 판매



P&C Solution (주)피앤씨솔루션

대표자 최치원 **대표번호** 02-528-6000
이메일 wslee@pncsoluion.co.kr
홈페이지 https://www.pncsoluion.co.kr
주소 서울시 서초구 강남대로 10길 53(피앤씨빌딩)
업종 제조업
사업분야 XR 시뮬레이터, AR Glass

기업소개

- 2015년 회사 설립 이래, 국내 AR Glass 선도기업으로 성장한 피앤씨솔루션은 XR Simulator와 AR Glass를 포함한 자체 개발 XR Solution을 제공하고 있습니다.
- XR Simulator 와 AR Glass 두가지 주력 제품 생산과, 해당 제품에 적용 가능한 메타버스 플랫폼까지 연구개발하고 있습니다.

핵심기술

- **XR Simulator**
- 다양한 분야의 교육, 훈련이 가능한 XR 기반 시뮬레이터 개발 기술
- **AR Glass**
- 현실 위에 가상의 콘텐츠를 증강시킬 수 있는 AR Glass 개발 기술
- **AI**
- 제스처인식, 음성인식 등 XR 구현의 기반 기술
- **Sensor Driving**
- 각종 디바이스에 적용되는 센서 드라이빙 기술

주요성과

- 2023. 05. 중소기업유공자포상 대통령상 포상
- 2023. 04. 과학기술 진흥 유공 국무총리상 포상
- 2020. ~ 2022. XR 분야 장관상 다수 수상(문체부, 과기부, 산자부, 국토부, 중기부)
- 2022. 05. XR 디바이스 실증 사업 수주
- 2019. 12. AR Glass Proto 개발
- 2018. 12. 합동화력 시뮬레이터 개발
- 2015. 03. 회사 창립



LetinAR (주)레티널

대표자 김재혁 **대표번호** 02-6959-7007
이메일 sales@letinar.com
홈페이지 http://www.letinar.com
주소 경기도 안양시 동안구 부림로 170번길 41-10, 4F
업종 광학부품 제조
사업분야 증강현실용 광학렌즈 및 광학렌즈 모듈 제조

기업소개

경영목표 : AR 광학계 영역에서 독보적인 기술력, 최고의 인재들, 효과적인 마케팅 전략을 통해 인류가 세상을 보는 방식을 바꾸고, AR 업계의 표준이 되어 세계 1류 기업으로 성장하는 것을 목표로 하고 있습니다.

경영철학 : 시장에 주요 현안 및 변화를 빠르게 파악하고, 젊은 감각과 듣는 자세로 사업의 방향성과 전략을 유연하게 운영하여 스타트업 특성에 맞는 합리적이고 효과적인 의사결정을 만드는 것을 경영철학으로 하고 있습니다. 또한 회사는 임직원에게 항상 끊임없는 도전의 기회 제공하며, 개개인의 탁월한 문제해결 능력의 향상의 장을 제공하고 이를 바탕으로 상호 간의 존중과 신뢰, 자율과 책임, 협력과 소통을 원칙으로 모두가 한 팀으로 성장하고 보람을 느낄 수 있도록 기업문화를 만들어 기업과 임직원 모두가 함께 성장하는 조직을 만드는 것이 레티널의 경영철학입니다.

핵심기술

(주)레티널이 보유한 독자적인 기술인 핀미러 제작 기술을 이용한 핀틸트 기술을 바탕으로 개발된 AR광학계는 기존의 DOE(Diffractive Optical Element) 기반의 도파로 수준의 얇은 형태로, 경쟁사 대비 밝고, 선명한 가상영상을 제공할 수 있는 AR광학계 기술입니다. 핀 미러 기술을 활용한 핀 틸트 AR광학계의 제작 기술은 (주)레티널의 핵심기술로 핀 미러 코팅 기술과 광학용 플라스틱을 사출하여 제작된 광학렌즈 부품으로 구성됩니다. 본 기술로 제작된 AR광학계를 적용하여 경량화, 소형화된 일반적인 안경 형태의 작은 폼팩터 구현이 가능하며, 높은 색재현율, 광효율, 깊은 심도, 플라스틱 소재의 적용으로 보다 가볍고, 컴팩트한 광학계를 구성할 수 있고, 사출을 이용한 광학렌즈 제작 기술의 개발로 확보된 높은 양산성 등의 많은 장점 및 경쟁력을 보유하고 있습니다.

주요성과

- 2023. 12. SPIE Prism Award 2024 Finalist 선정
- 2023. 09. 신기술 (NET) 인증
- 2022. 11. CES 2023 혁신상 수상
- 2021. 11. CES 2022 혁신상 수상



XR 디바이스

국산 XR 디바이스 개발 시제품 전시 [XR 디바이스랩]

주관기관 구미전자정보기술원(XR 디바이스 개발 지원 센터)

콘텐츠 소개

XR 디바이스랩은 글로벌 XR 디바이스 및 메타버스 시장 선도를 위하여 다양한 국산 XR 디바이스 완제품 및 프로토타입 전시 및 체험 기회 제공을 통해 제품의 우수성을 홍보하고 아울러 국산 XR 디바이스 대여 서비스 제공을 통한 메타버스 콘텐츠 제작을 할 수 있도록 마련된 공간입니다. 본 공간은 국산 XR 디바이스 완제품 및 프로토타입 7종에 대한 체험 기회를 제공하고 있으며, 메타버스 콘텐츠를 국산 XR 디바이스에 직접 구동하여 테스트할 수 있도록 대여 서비스를 제공하고 있습니다. 향후 개발 및 출시되는 국산 XR 디바이스에 대해서도 지속적인 업데이트를 통해 다양한 국산 XR 디바이스 체험의 장을 마련하고자 합니다.

적용 기술

- **보유 디바이스**
 - 피앤씨솔루션社 METALENS
 - 메디씽큐社 MediThinQ metascope
 - 파노비전社 PV-F200
 - 엘비전테크社 AS-GERI01
 - 페네시아社 GTM-200
 - 프라젠社 PR-T1
 - 가온미디어社 KXR device
 - 링크플로우社 XR 디바이스 연동 360도 넥밴드 카메라
 - (외산) INMO Air
 - (외산) Dream glass 4K

비즈니스 방향

XR 기반의 스마트 팩토리, 의료, 군사 등 XR에 활용도가 높은 분야의 B2B 시장을 중심으로 교육, 엔터테인먼트 등으로 시장 영역을 확대해 나갈으로써 국산 XR 디바이스의 확산·보급과 더불어 글로벌 메타버스 시장을 선도



구미전자정보기술원

대표자 김장호(구미전자정보기술원) / 구정식(XR 디바이스 개발 지원센터)
대표번호 054-460-9050(XR 디바이스 개발 지원센터)
이메일 jskoo@geri.re.kr
홈페이지 geri.re.kr (구미전자정보기술원)
 xrdc.or.kr (XR 디바이스 개발 지원센터)
주소 경북 구미시 구미대로 350-27 202호 (XR 디바이스 개발 지원센터)
업종 연구개발, 기술시험, 검사 및 분석
사업분야 XR 디바이스, 마이크로디스플레이, XR 광학계 등

기업소개

- 세계 최고 수준의 XR 디바이스 상용화 기술 확보 및 글로벌 강소기업 육성
 - XR 디바이스 핵심부품 및 완제품 상용화 기술개발 지원
 - XR 디바이스 성능 및 신뢰성 평가 지원
 - XR 기업지원 프로그램 운영

핵심기술

- 마이크로디스플레이 개발지원
- 상용화 광학모듈 개발지원
- 센서·구동보드 개발지원
- XR 시험·성능평가 지원
- XR 디바이스 사용성 평가 지원

주요성과

- 국산 XR 디바이스 완제품 12종 출시
- XR 디바이스 완제품 및 시제품 제작 지원 22건



XR SHOWROOM

디렉토리북 2024

발행일 : 2024년 5월 31일

발행인 : 정보통신산업진흥원 원장

발행처 : 정보통신산업진흥원(누리꿈스퀘어)

(03925) 서울특별시 마포구 월드컵북로 396(상암동)

연락처 : 02-2132-1179 / FAX : 02-2132-1129

홈페이지 : <https://www.nipa.kr>

- 본 저작물은 「과학기술정보통신부 방송통신발전기금」을 지원받아 제작한 것으로 과학기술정보통신부의 공식의견과 다를 수 있습니다.
 - 본 저작물에 대한 무단전재를 금하며, 가공 인용할 때에는 반드시 '정보통신산업진흥원, KoVAC XR Showroom 디렉토리북 2024'라고 밝혀주시기 바랍니다.
-

