

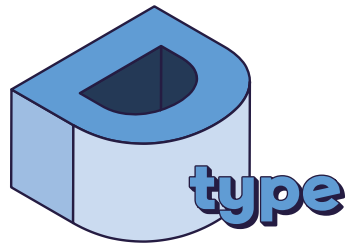
2024 누리꿈스퀘어

XR기업성장지원센터
입주기업 안내

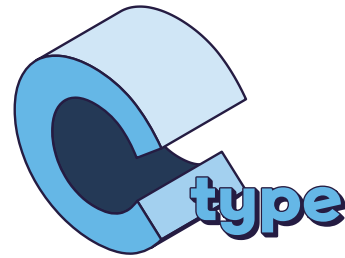


Contents ...

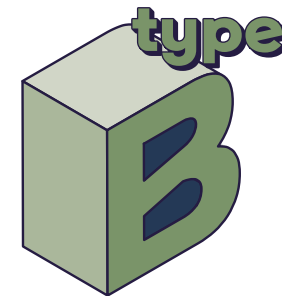
1. XR기업성장지원센터 소개 2. XR기업성장지원센터 입주기업



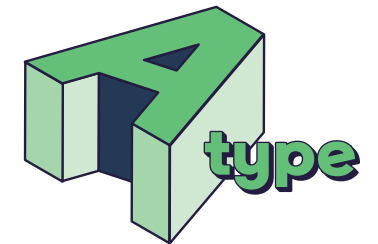
D₁		
804호	(주)살린	8
805호	(주)빈스미디어	9
806호	(주)엠코코아	10
907호	(주)에스지엔터테크	11
1003호	(주)브라우저	13
1004호	(주)싸이드워크 엔터테인먼트	14
1005호	(주)디바스	15
1007호	(주)이미지	17
1008호	(주)브이에프엑스픽셀	19
1101호	(주)팝스라인	21
1113호	(주)넥타르소프트	22
1115호	(주)오스랩스	24
D₂		
603호	(주)에이아이파크	26
908호	(주)지케스	29
1002호	(주)코아소프트	31
D₃		
801호	(주)네오게임즈	33
1001호	(주)텐일레븐	35
1010호	(주)위두커뮤니케이션즈	37



602호	(주)헬로브이알	40
906-5호	(주)쉐어박스	41
1009호	(주)페이크아이즈	43
1104호	(주)에듀템	45
1105-1호	롤랑유	47
1105-2호	(주)시스월	48
1105-6호	(주)아브로소프트코리아	50
1105-8호	엔티콘(주)	51
1105-9호	(주)플레이큐리오	52
1105-10호	(주)스토리베리엔터테인먼트	54
1105-11호	(주)고브이알	55
1105-12호	(주)트라이텍	57
1105-13호	(주)비빔블	59



601-1호	(주)지디에프랩	62
606-20호	(주)숨비랩	63
606-21호	한국아이오티블록체인기술연구조합	64
606-24호	(주)넥스트키	66
906-1호	(주)슈파스	68
1012-1호	(주)메타로켓	70
1013-1호	(주)메이커박스	72
1013-2호	(주)메타엔	74
1102-1호	(주)릴레이브랜드	76
1102-2호	(주)아트앤에셋	78
1105-3호	(주)네이티브	80
1114-1호	(주)와이지비에스	82
1114-2호	(주)디지털넷셋	84
1307호	(주)비즈웨이브	85



601-4호	(주)라익디스	88
607-2호	(주)월브레드	90
607-3호	프레즌스미디어	92
607-5호	(주)갯브레이브	94
906-2호	(주)블록버스	95

2024 누리꿈스퀘어 XR기업성장지원센터 입주기업안내

+ + + +
+ + + +
+ + + +



1. XR기업성장지원센터 소개

kovac.modoo.at

XR기업성장지원센터는 가상융합기술(XR) 분야 전문기업 육성을 위해 초기 기업부터 전문기업까지 성장 단계별(4단계) 사무 공간을 지원합니다.

지원 세부내용

유형	지원대상	지원공간	월임대료 (VAT별도)	월관리비 (VAT별도)	지원기간 (최대)	비고
초기기업 (A형)	3년 이하 (개인·법인사업자)	전용 50㎡이하	무료	9,130원/㎡	2년	- 책상, 인터넷 등 사무기기 지원
초기기업 (B형)	7년 이하 (개인·법인사업자)	전용 70㎡이하	무료	9,130원/㎡	4년	- 공용회의실 지원
강소기업 (C형)	법인사업자	전용 125㎡이하	무료	9,130원/㎡	6년	
전문기업 (D형)	법인사업자	전용 204.5㎡이하	3,000/㎡	9,130원/㎡	8년	- 공용회의실 지원
		전용 250㎡이하	4,530/㎡	9,130원/㎡		
		전용 250㎡초과	6,260/㎡	9,130원/㎡		

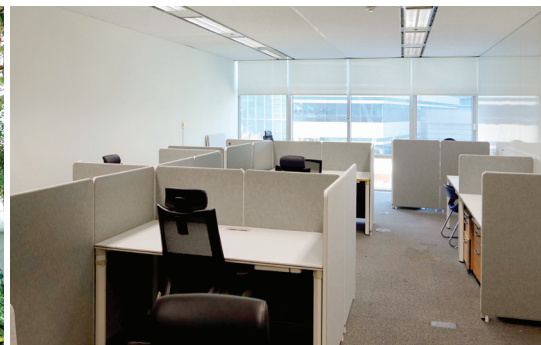
* 건물(누리꿈스퀘어) 관리비 및 임대료 단가가 변동될 경우, 관리비/임대료 변경 적용

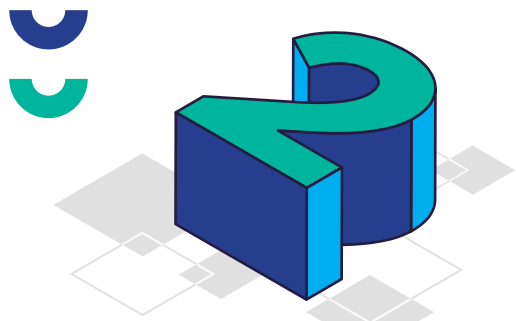
지원방법 입주 공개모집(NIPA 홈페이지 사업공고)을 통한 선정기업 지원

지원대상 VR·AR·MR·메타버스 등 XR 관련 실감콘텐츠를 제작·공급하는 기업 또는 XR 관련 실감콘텐츠 제작을 위한 응용SW, 콘텐츠·플랫폼·디바이스 기업

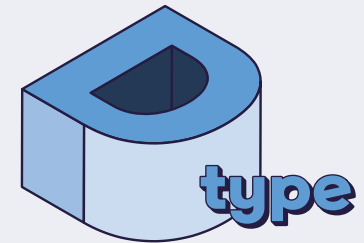
주요혜택

- 실감콘텐츠 제작 인프라 장비 이용료 할인(50%, 외부 반출형 장비에 한함)
- 누리꿈스퀘어 내 국제회의실, 중·소회의실 사용료 할인(50%)
- 입주 기업 간 정보 공유 및 네트워킹 지원





XR기업성장지원센터
입주기업



D₁

- 804호 ㈜살린
- 805호 ㈜빈스미디어
- 806호 ㈜엠코코아
- 907호 ㈜에스지엔터테크
- 1003호 ㈜브라우저
- 1004호 ㈜싸이드워크 엔터테인먼트
- 1005호 ㈜디바스
- 1007호 ㈜이미지
- 1008호 ㈜브이에프엑스픽셀
- 1101호 ㈜팝스라인
- 1113호 ㈜빅타르소프트
- 1115호 ㈜오스랩스

D₂

- 603호 ㈜에이아이파크
- 908호 ㈜지케스
- 1002호 ㈜코아소프트

D₃

- 801호 ㈜네오게임즈
- 1001호 ㈜텐일레븐
- 1010호 ㈜위두커뮤니케이션즈

SALIN (주)살린 3D 온라인 플랫폼 기업

대표자 김재현 **대표번호** 070-7708-0958
이메일 jasonkim@salin.co.kr **홈페이지** https://www.salin.co.kr/
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 804호
업종 정보통신업, 시스템 소프트웨어 개발 및 공급업
사업분야 3D 온라인 / 메타버스 플랫폼 구축

기업소개

- 3DX (3D Digital Transformation) 선도
- 3D 온라인 / 메타버스 플랫폼 구축

핵심기술

- 3D 아바타 생성 및 커스텀
 - 3D 휴머노이드/동물 아바타 모델링, 다양한 파츠, 모션·이모지 제공
 - AI NPC 지원
- 다양한 커뮤니케이션 기능
 - Text/Voice/Video 채팅 기능 제공
 - 금기어·금칙어 관리 기능 제공
- 다양한 단말 지원 경험
 - PC/Mobile (Android, iOS) 단말 지원
 - MS Hololens 1/2, Meta 1/2/3 지원
 - 애플 Vision Pro 지원 예정
- 클라우드 기반 메타버스 플랫폼 구축
 - 기업 자체 메타버스 플랫폼 End-To-End 구축 사례 다수
- SaaS 형태의 메타버스 플랫폼 제공
 - 자체 메타버스 플랫폼 기반의 기업 입점형 서비스 구축 사례 다수

주요성과

- 국내 고객사
 - 삼성화재, 삼성생명, LG전자 등의 대기업
 - 서울관광재단, 경상북도 등의 지자체 메타버스 플랫폼 구축 사례 다수
- 해외 고객사
 - 일본 소프트뱅크 메타버스 플랫폼 구축·운영 지원
 - 베트남, 태국 등의 파트너사들과 협력
- 투자 유치
 - 2018년 인라이트벤처스로부터 시드 투자 유치(2억 원)
 - 2023년 삼성벤처투자 추가 투자 유치(15억 원)

vinns MEDIA (주)빈스미디어 클라우드, AR 서비스 개발 기업

대표자 이정운 **대표번호** 1800-6433
이메일 vinns@vinnsmail.com **홈페이지** www.vinnsmedia.com
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 805호
업종 소프트웨어 전문개발 공급
사업분야 금융상품정보 앱(낸시), 기업 커뮤니티 앱(위밋), 증강현실 인앱 솔루션

기업소개

빈스미디어는 클라우드 기반 서비스와 모바일 앱을 개발하는 회사입니다. 우리의 미션은 소프트웨어와 서비스, 솔루션으로 삶의 실질적인 가치를 높이는 것입니다. 금융과 교육, 두 가지 주제를 중심으로 학원관리서비스, 증강현실 인앱 서비스 등 클라우드 서비스와 금융정보 앱 낸시와 기업 커뮤니티 앱 위밋을 운영하고 있습니다.

핵심기술

- 웹&앱 개발 프레임워크 : React.js 기반 하이브리드 앱 개발 프레임워크, 금융권 앱 개발에 특화된 UI 컴포넌트와 웹뷰-네이티브앱 간의 안전한 인터페이스 제공
- 망간 서비스 연계 솔루션 : 이기종 망간 호스트를 안전하게 연결하여 웹 API 및 인터페이스를 연계하는 솔루션(연계 서비스: 카카오 본인인증 및 전자서명, KtNet 공전소 보관 서비스, 전자세금계산서, 알림톡/문자 등)
- 증강현실 : ARKit/ARCore를 이용하여 증강현실 길안내와 사물인식(Object Detection) 개발 기술
- 클라우드 : SaaS형 클라우드 서비스 설계 및 구현 기술

주요성과

- 2023. 기업 교육/커뮤니티 앱 위밋(WeMeet) 개발
- 2023. 금융권 메타버스 솔루션 개발
- 2022. AR 길찾기 서비스 개발
- 2021. 망간 서비스 연계 솔루션(VxBridge) 개발
- 2019. 서울관광재단 iTourSeoul AR 서비스 개발
- 다수의 금융권 디지털채널 서비스 개발(AIG생명, NH농협캐피탈, IBK저축은행 등)



망간 서비스 전용 솔루션 VxBridge



금융권 메타버스 솔루션 Metaverse Solution





(주)엠코코아 차세대 메타버스 플랫폼을 선도하는 기업

대표자 김상덕 **대표번호** 02-312-8005
이메일 sdkim@mcocoo.com **홈페이지** www.mcocoo.com
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 806호
업종 소프트웨어, 게임 개발 및 공급
사업분야 • AR/VR/XR 콘텐츠 및 플랫폼 개발
 • 생성형 AI 및 XR 디바이스를 활용한 메타버스&실감 콘텐츠 개발
 • IT 서비스 플랫폼 및 App 개발
 • IT 솔루션 개발 및 서비스 운영

기업소개

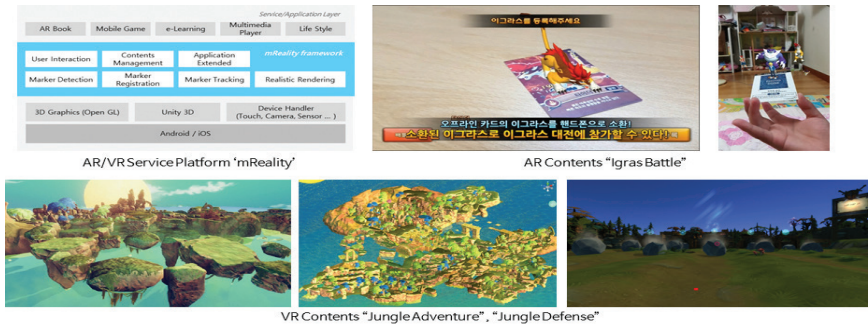
증강현실(AR)과 가상/확장현실(VR/XR) 기반의 콘텐츠와 플랫폼을 개발하고 있으며 지속적인 R&D를 통해 차별화된 콘텐츠를 제작하고 있습니다. 현재는 생성형AI(인공지능) 그리고 신규 XR 디바이스(애플 비전프로) 기술을 접목한 메타버스 및 XR 콘텐츠 및 서비스 개발에 대한 연구를 진행 중에 있습니다.

핵심기술

- 메타버스 관련 AR/VR 요소기술 보유
- 게임 관련 요소기술 보유(AR/VR, P2E, Coin Wallet 등)
- IoT 관련 요소기술 보유(센서 연동, 클라우드 서비스 등)
- 기타 SI 및 SM 관련 플랫폼 분석, 설계, 개발, 검증 기술 보유

주요성과

- AR/VR 기반 게임 및 콘텐츠 개발 및 출시
- AWS IoT 플랫폼 기반 Smart IoT App 서비스 개발 및 운영
- 인공지능 학습용 데이터 구축 사업 - 스포츠 분야(축구/농구/배구)
- 에듀테크 수업도구 플랫폼 '클래스툴 - 선생님/학생 실시간 소통 수업툴' 개발
- 교육용 실감(3D) 교육 콘텐츠 개발
- 헬스케어 App 서비스 런칭 및 운영
- 자동차 OBD 기반 서비스 플랫폼 개발
- 기업부설연구소 설립, 벤처 인증, 이노비즈 인증, 서울시 강소기업
- AR, VR 관련 특허 3종 보유



(주)에스지엔터테크 XR 실감콘텐츠 및 플랫폼 개발 전문 벤처기업

대표자 고동균 **대표번호** 070-4196-7279
이메일 hello@sgentertec.co.kr **홈페이지** www.sgentertec.com
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 907호
업종 소프트웨어 개발 및 공급업
사업분야 XR 실감콘텐츠, 플랫폼 개발 및 서비스

기업소개

창의와 재미에 바탕을 둔 XR 콘텐츠와 플랫폼 개발 전문 기업

(주)에스지엔터테크는 2019년 8월에 설립된 기업으로, 각종 플랫폼의 XR 콘텐츠 개발 및 유통, 소프트웨어 개발을 전문으로 하는 기술과 콘텐츠의 가치를 실현하는 IT 벤처기업입니다. '기술과 콘텐츠가 가진 긍정의 힘을 바탕으로 인간을 이롭게 하는 콘텐츠를 개발한다'가 우리 기업의 모토로 설립 이후 국내외 VR 시장 진출을 시작으로 XR 실감콘텐츠 사업, 올인원 VR 플랫폼 사업 등 다양한 사업을 추진하고 있습니다.

핵심기술

XR 실감콘텐츠 제작 기술 및 올인원 VR 플랫폼

다년간 XR 콘텐츠 제작 사업, R&D 사업을 수행한 대표이사 및 주요 인력의 경험과 노하우를 바탕으로 신뢰성, 안전성, 몰입도가 높은 XR 실감콘텐츠와 플랫폼을 개발하고 있습니다.

- 올인원 VR 플랫폼 : 글로벌 최초로 독자 개발한 안드로이드 기반 일체형 VR 게임 시스템인 스넥 VR은 다양한 무선 VR 기기와 호환되는 게임 플랫폼입니다. 주요 기술로는 결제정보에 따른 VR 기기 원격제어 기술, XR 디바이스 전용의 런처 시스템, 원격 모니터링 기술 등이 탑재되어 있습니다.
- 가상공간 및 캐릭터 동기화 기술 : 최대 16명의 인원이 동시 접속 가능한 VR 환경 구현에서 실제 공간과 사용자의 움직임을 동시 추적한 후 실시간으로 위치 동기화하고 아바타 캐릭터의 움직임을 재현하는 동기화 기술을 보유하고 있습니다

주요성과

- 2023. 10. 바운티 시티 메타, 스팀, 피코 글로벌 출시
- 2023. 08. 페이트 언바운드, 라스트 레지스탕스 북미, 중국 LBE VR 출시
- 2022. 12. 국회 문화체육관광위원장 주최 대한민국한류대상 IT 기업부문 문화산업 대상 수상
- 2022. 11. 2022 IAAPA 한국공동관 전시참여(KOCCA)
- 2022. 05. 한국콘텐츠진흥원 콘텐츠가치평가사업 A+등급 취득
- 2022. 04. 한국콘텐츠진흥원 게임제작지원사업 선정
- 2022. 03. 기술평가 우수기업인증 T-4 등급 취득
- 2022. 01. 벤처기업확인 혁신성장유형
- 2021. 07. 기업부설연구소 인증
- 2021. 06. SBA 서울게임콘텐츠센터 입주지원사업 선정. 구로에서 마포로 본사 이전
- 2020. 11. KT SuperVR 베스트게임상 수상. 히든슈터 VR



스낵 VR(올인원 VR 콘텐츠 플랫폼)



바운티 시티(VR FPS 게임)



메가레이서 퀴텀 러쉬(VR 레이싱 게임)

vrowser (주)브라우저 VISION 기술 기반의 AI 골프 스튜디오 솔루션 기술기업

대표자 이정현 대표번호 070-4632-5580

이메일 hyuncsw@hotmail.com 홈페이지 http://vrowser.co.kr/

주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1003호

업종 SW 개발 및 시스템 구축

사업분야 VISION 기술 기반의 AI 시뮬레이션 솔루션 구축

기업소개

브라우저는 Vision 기술 기반의 핵심기술 개발로 Processing Conversion 및 이미징 고속인식, 지능형 판독기술 연구·개발 기업입니다. 가상공간의 설계 및 개발, 지능형 골프시뮬레이션 시스템 등의 통합화된 환경을 연구·개발하는 등의 사업영역을 전개하고 있습니다. 고속 이미징 추적 및 인식, 판독, 관리 운영시스템까지의 전과정에 필요한 핵심 솔루션을 자체 개발하여 최적화하고 해외로의 사업 확대를 추진하고 있습니다.

핵심기술

- 고속 영상 인식 및 미세추적 기술
- 인식 영상 판독 및 동적 분석 기술
- 지능형 스크린골프 솔루션(스크린골프장용 플레이 및 운영관리 솔루션)
- 다중접속 스크린골프장용 플레이솔루션
- 이미징 추적센서 데이터 최적화 기술
- 클라우드 기반 스크린골프장 ERP 운영관리 시스템
- 클라우드 기반 골프리조트 운영관리 시스템

주요성과

- 일본 스크린 골프 게임 구축 개발중 (~24년 06월)
- 롯데마트 물류 결품인식 솔루션
- 냉장고 생산라인 자동불량 AR 검사 솔루션
- 작업장 메뉴얼 시각화 AR 시스템
- NFT 플랫폼 구축 개발



가상 기반 스크린골프 플레이세트(기본형)

골프장용 서비스 예시(Mobile App, Web ERP)

SIDEWALK ENTERTAINMENT (주)사이드워크엔터테인먼트 실시간 동작인식 AI 스타트 기업

대표자 국기봉 **대표번호** 070-4117-0113
이메일 kb@sidewalkplay.com
홈페이지 www.sidewalkplay.com / www.stepin.ai
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1004호
업종 응용 소프트웨어 개발 및 공급
사업분야 실시간 동작인식 AI 기반의 K-POP 댄스 앱 STEPIN 서비스

기업소개

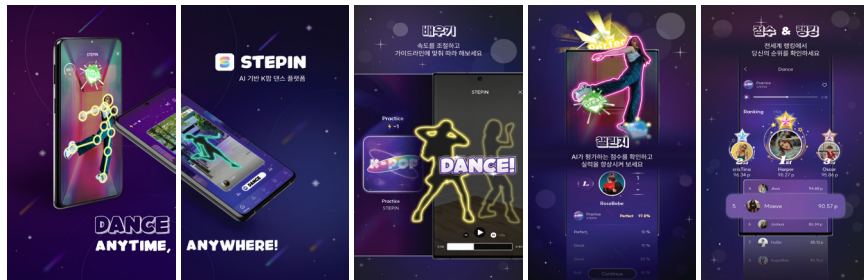
실시간 동작인식 AI 기술로 콘텐츠 제작과 소비의 새로운 방식을 만들어갑니다.
 (주)사이드워크엔터테인먼트는 실시간 동작인식 AI 기술로 콘텐츠 제작과 소비의 새로운 방식을 만들어갑니다. 스마트폰 하나로 댄스와 스포츠의 동작을 정확하게 배우고 실력을 겨룰 수 있으며, 사람과 아바타가 실시간으로 연결되는 모션 기반의 메타버스를 구현합니다.

핵심기술

실시간 동작인식 AI 기술
 실시간 모션 트래킹 인공지능(AI) 모델, 사람 외형을 네온라인으로 추출하는 AI 모델, 전신 아바타 생성 AI 모델 등 다양한 AI 모델과 알고리즘

주요성과

- 2024. 01. 2024 CES 참가(NIPA 유레카)
- 2023. 11. 2023 가상융합경제 활성화 포럼 메타버스, ICT 분야 스타트업 어워드 대상 수상(NIPA)
- 2023. 09. 전 세계 170개국 STEPIN 서비스 시작
- 2023. 01. Google Cloud for Startup Program 선정
- 2022. 11. 미국 실리콘 밸리 Plug&Play 한국 대표 선발(Demoday)
- 2022. 11. KIC Washington D.C. Tech Summit
- 2022. 09. MWC Las Vegas 참여(과학기술정보통신부/정보통신산업진흥원(NIPA))
- 2022. 06. TIPS 선정(2022년 6월 선정)
- 2021. 05. 초기창업패키지 선정(한양대학교)



STEPIN 앱 STEPIN 댄스 프랙티스, 챌린지, 노래별 랭킹

(주)디바스 VISION 기술 기반의 AI 골프 스튜디오 솔루션 기술기업

대표자 신화현 **대표번호** 010-4020-4096
이메일 meha1144@dbas.kr **홈페이지** www.dbas.kr
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1005호
업종 소프트웨어 개발 및 공급
사업분야 가상현실 콘텐츠 개발, AR/VR/XR/Metaverse

기업소개

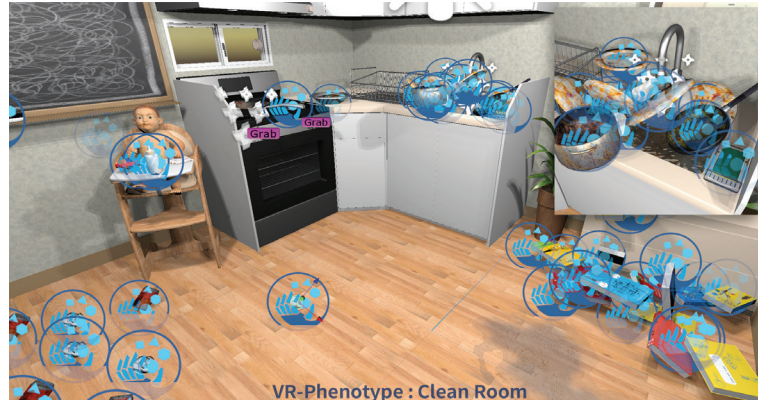
- 다양한 콘텐츠 개발 경험
- 모의 군사 훈련(JTAC, UDT, 국방출판지원단 등) 콘텐츠 개발
- 산학 연계 R&D 프로젝트 수행
- 병원 및 의료 모의 훈련 콘텐츠 개발
- 건설 안전 관련 체험 콘텐츠 개발
- 피노 타입 기반의 가상 체험에 의한 심리 상담 및 진단 프로그램 개발
- 표준원 교육용 체험 콘텐츠 개발

핵심기술

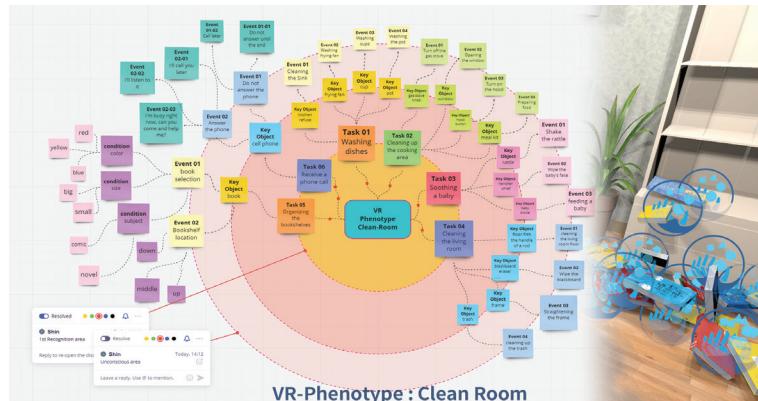
- 가상현실용 3D 데이터 최적화
- 가상 체험 데이터 서버 연동
- 가상 체험 Flow 기획 및 개발
- 표준 데이터와 비교 [모션스코어시스템]

주요성과

- 다양한 콘텐츠 개발 경험
- 모의 군사 훈련(JTAC, UDT, 국방출판지원단 등) 콘텐츠 개발
- 산학 연계 R&D 프로젝트 수행
- 병원 및 의료 모의 훈련 콘텐츠 개발
- 건설 안전 관련 체험 콘텐츠 개발
- 피노 타입 기반의 가상 체험에 의한 심리 상담 및 진단 프로그램 개발
- 표준원 교육용 체험 콘텐츠 개발



VR-Phenotype : Clean Room



VR-Phenotype : Clean Room



해군특수작전 UDT - VR 모의훈련용 3D 콘텐츠 개발부문
해군특수전전단의 가상현실 모의 훈련 콘텐츠 리뉴얼 개발 사업 - 3D 콘텐츠 제작 참여

image (주)이미지 VFX 기술융합 전문기업

대표자 이장욱 대표번호 010-3090-7660

이메일 image@imagefx.co.kr 홈페이지 imagefx.co.kr

주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1007호

업종 컴퓨터그래픽 시각효과

사업분야 VFX/VR/XR

기업소개

영화, 드라마, VR·XR 등의 시각효과를 제공하는 선도적인 회사로 업계 최고의 전문가 팀을 보유하고 있으며 최첨단 기술을 사용하여 가장 현실적이고 몰입감 있는 시각 효과를 생성하고 있습니다.

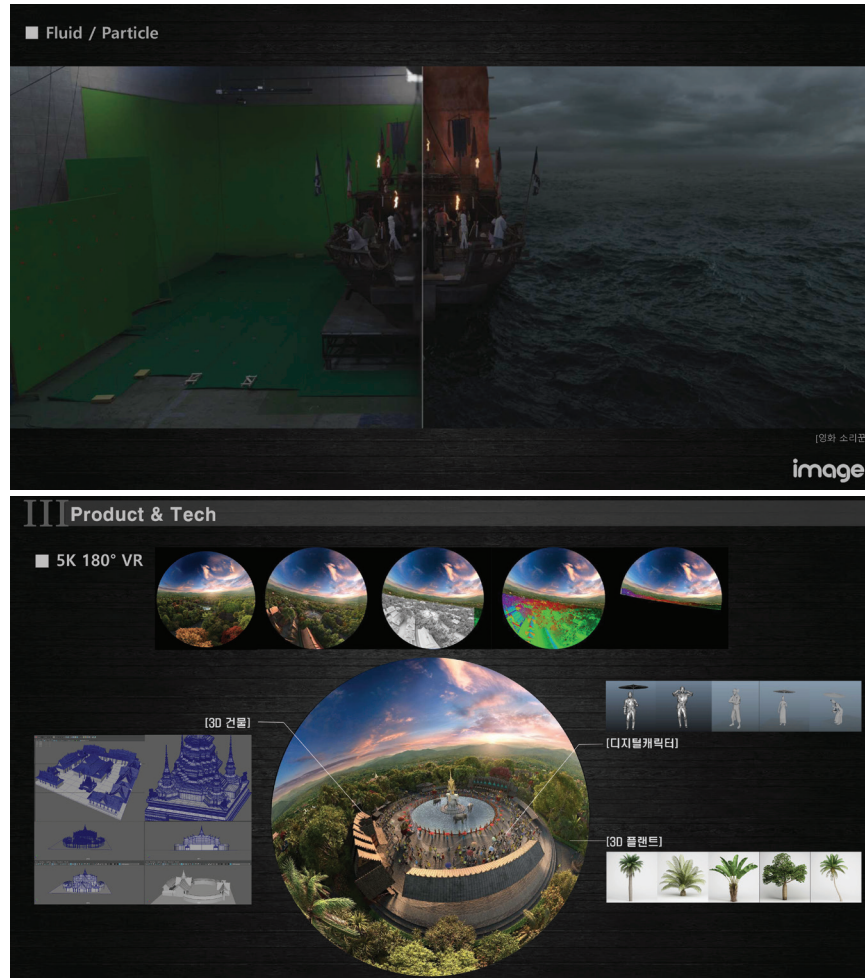
(주)이미지의 비전은 모든 프로젝트에 최상의 품질과 서비스를 제공하려고 항상 노력하고 있으며 고객사와의 긴밀한 협력을 통한 그들의 창의적인 비전을 실현하고 업계 최고의 시각효과 제공을 목표로 합니다.

핵심기술

- 영화 드라마 VFX
 - Digital Creature 제작기술
 - FX[Water, Ocean, Fire, Crowd, Fur Simulation]
 - Digital Matte, Motion Graphic
 - VFX Concept Art
- VR
 - 4K Full 3D VR 콘텐츠 제작기술
 - 360° FULL 3D CircleVison 제작기술
- Virtual Production
 - 기술융합을 통한 Virtual Production 제작

주요성과

- 국내 외 영화/드라마 100여 편 VFX 제작
- 미국/중국 4D VR 콘텐츠 제작
- 2022. 영화제작인력지원사업(영화진흥위원회)
- 2019. 차세대영상콘텐츠제작지원사업(영화진흥위원회)



PIXEL
VFX STUDIO

(주)브이에프엑스픽셀 ICT 기반의 뉴미디어 콘텐츠 제작 강소기업

대표자 박정만 **대표번호** 02-548-6616

이메일 vfxpixel@naver.com **홈페이지** vfxpixel.com

주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1008호

업종 서비스

사업분야 영상콘텐츠 (광고/드라마/영화/모션그래픽/3D그래픽)
기획, 편집, 제작 MR/VR콘텐츠 기획 및 제작

기업소개

- VFX PIXEL은 2015년 9월 설립, 창의적인 디렉터와 디자이너, 아티스트들이 모여있는 크리에이티브 스튜디오입니다.
- VFX PIXEL은 새로운 디지털미디어의 시각적 결과물을 다양한 클라이언트와 소비자의 요구에 맞춰 리서치, 컨설팅, 기획, 제작하여 최상의 결과물로 만들어 내고 있습니다.
- VFX PIXEL은 새로운 아이디어를 가지고 독특한 관점과 방법을 이용하여 창조적인 시각적 결과물로 제작하고 있으며, 수년간 다양한 프로젝트의 제작 경험과 능력을 가진 최고의 스텝들로 이루어진 집단입니다.
- VFX PIXEL은 커머셜 광고나 영화, 드라마의 VFX 작업과 인터랙티브 디자인, VR, XR, 콘텐츠 기획/제작 및 언리얼 기반 Cinematic 영상 제작과 같은 새로운 분야로 영역을 넓혀가고 있습니다.

핵심기술

- VFX/Motion Graphic/UX·UI Design
- 실시간 엔진 기반 XR/VR/MR 콘텐츠 기획 및 개발
- Unreal Engine 기반 Cinematic 영상 제작
- 3D Modeling Asset 제작 및 3D CGI 그래픽

주요성과

- 2024. 01. 삼성 갤럭시 S24 글로벌영상 VFX작업
- 2023. 08. ADEX 2023 LIG NEX-1 - Unreal Cinematic 전시영상 제작
- 2023. 07. 문체부 실시간 메타버스 인터랙티브 공연과제 용역 (레벨디자인 및 공연장 제작)
- 2023. 01. 삼성 갤럭시 S23 글로벌런칭필름 VFX작업
- 2022. 05. VR아나토미 콘텐츠 개발 - 국군간호사관학교 납품용
- 2022. 01. 삼성 갤럭시노트 22 글로벌 VFX작업
- 2021. 07. KETI "실감형 e스포츠중계 AR스트리밍 5G시연" 연구용역
- 2020. 08. XR융합프로젝트 의료 참여기관(2020~2022)
- 2020. 06. 삼성 갤럭시 노트20 글로벌 VFX작업
- 2019. 10. SK텔레콤 아이폰11 VFX작업
- 2019. 05. KT 5G VR글로벌 영상 VFX작업

국내 최고수준의 VFX영상 / 콘텐츠 개발 STUDIO

최종된 VFX 전문가

국내외 최고수준의 VFX제작역량

- 가장 빠르고 선상 Galaxy S 시리즈 글로벌 영상물 제작역량 보유
- 제작비 절감 / 예산 관리 / 텔레스트 / HSA 등 최첨단 고객사 보유
- AR/VR/CG 제작 능력 활용하여 경쟁사 대비 높은 시각적 만족감과 몰입도 향상으로 콘텐츠의 경쟁력 확보

다양한 제작 경험

광고 / 드라마 / 모션그래픽 / XR 콘텐츠

- 풍부한 제작경험을 통한 VFX 및 CG를 효과적으로 고안도 영상제작에 대한 다양한 Solution 보유
- 다양한 High-end HW 보유 (HP Workstation / Mac Pro, Studio)
- 다양한 SW 운용 (Adobe / 3D MAX / Maya / Cinema4D / Unreal / Blender)

Unreal Engine

실시간 Engine 기반 영상 제작

- Unreal Cinematic 영상 제작능력 보유
- 가상캐릭터(Digital Asset)를 활용한 Unreal Engine 기반 영상 제작
- 실시간 Engine 기반 Cinematic 영상 제작 경험으로 효율적인 마이크로인 구조,

Digital Twin 3D Asset

Digital Twin 및 3D Asset 제작

- 실제세계 기반 3D Digital Twin 제작 및 다양한 환경 / Object 3D Asset 제작 경험
- Meta Human을 통한 가상캐릭터 제작역량 보유
- AI 기술을 활용한 가상 영상 및 Image 생성, 음성 생성 등의 R&D 능력 보유

SHOWREEL

2023 삼성 갤럭시 S23 Ultra 글로벌 런칭 활동

2022 Vium테크스 2022 SK ZIC 2022 삼성사이다 제본

2022 환타지쿠 2022 Winko Kiosk 2021 LO CNS

2019 현대캐피탈 2018 롯데시네마 2017 LO OLED TV

2022 Volvo C40 2021 LO Cinebeam 2022 롯데시네마

2022 롯데이슈-아이유 2022 부산엑스포-수영이 게임 2022 서빙이시

< ADEX2023 LG NEX-11 최종영상 이미지 >

< Unreal 5.2 작업 화면 >

(주)팝스라인 No.1. 실감콘텐츠 공간개발 전문기업

대표자 김영덕 **대표번호** 02-573-3307

이메일 contact@popslines.co.kr **홈페이지** www.popslines.co.kr

주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1101호

업종 S/W, 실감콘텐츠

사업분야 AR 모빌리티, 클릭어 게임과 연동되는 실감콘텐츠 게이미피케이션

기업소개

세상의 흥미로운 스토리에 실감콘텐츠를 융합하여 인간의 감성과 가치를 높여가는 실감미디어 엔터테인먼트 개발

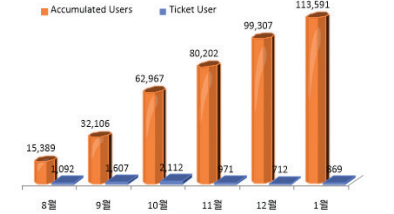
지난 8년간의 기술적 노하우 기반 콘텐츠 기획, 제작, 유통까지 원스톱으로 제공하는 실감엔터테인먼트 분야의 선도적 기업으로 더 쉽고, 더 감성적이고, 더 흥미로운 실감미디어를 만듭니다.

핵심기술

- AR 모빌리티 게임과 연동되는 실감콘텐츠, AR 컴퓨터비전**
- AR 모빌리티 게임 오프라인 미디어아트, 미디어파사드 연동 멀티게임 기술
 - AR 컴퓨터비전 실시간 사진합성 기술
 - 드로잉 이미지 시 애니메이션 실감콘텐츠 전송기술

주요성과

- 충북 단양 폐교 활용 팝스월드 '다자구할미네' 테마파크 개발 및 운영**
- 팝스월드 개요
 - 면적 : 3,200(평) 체험존 2,500평, 주차장 700평
 - 팝스월드 앱(AR 모빌리티 여행 클릭어 게임)과 연동되는 실감콘텐츠 퀘스트 12종(주/아)
 - 팝스월드 앱 누적 이용자 100만 명 돌파(8개월 간)
 - 팝스월드 유료 입장고객 50% 앱 설치 이용 중



팝스월드 다자구할미네



센서인식 멀티참여 게이미피케이션 미디어아트

Ticket User VS 앱 누적사용자



팝스월드 앱과 연동되는 미디어아트 게임



(주)넥타르소프트 안전을 위한 최고의 인공지능

대표자 박성호 **대표번호** 02-782-7728
이메일 admin@nectarsoft.co.kr **홈페이지** www.nectarsoft.co.kr
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1113호
업종 응용 소프트웨어 개발 및 공급업
사업분야 머신러닝, 무전통신시스템, 카드발급시스템

기업소개

안전을 위한 최고의 인공지능 기술을 서비스하고 있습니다. 'Flexibility with Best Performance'라는 슬로건과 함께 넥타르소프트는 고객이 원하는 바로 그 기술을 최고의 품질로 서비스합니다. 넥타르소프트는 1997년부터 축적한 막대한 도메인 데이터와 이를 120% 활용하기 위한 소프트웨어 및 하드웨어 기술을 보유하고 있습니다. 안전을 지키기 위해 앞으로 더욱 발전할 넥타르소프트를 기대해주시기 바랍니다.

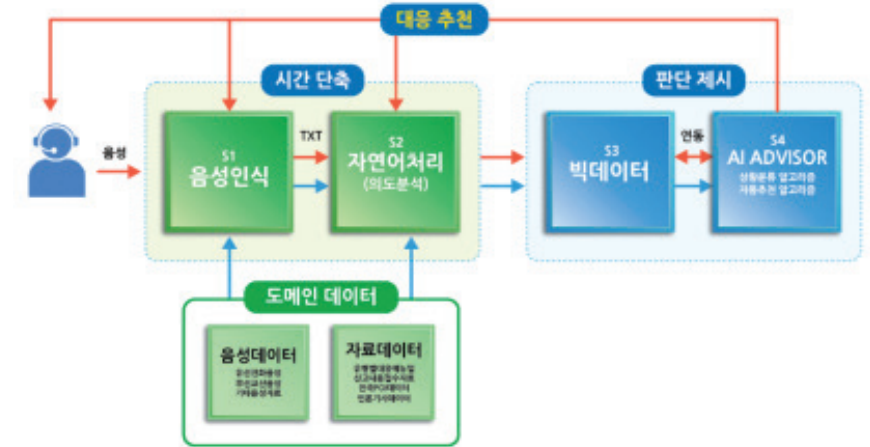
핵심기술

- 음성인식 : 음성인식 엔진개발, 모델 개발 및 파인튜닝, 학습데이터 수집 및 분석
- 자연어처리 : 형태소 분석, 키워드 추출 · 분석, 의도 및 의미 분석
- 빅데이터 : ELK를 활용한 빅데이터 수집 · 분석 및 시각화
- AIoT : UHF, VHF, UWB, LoRa 등 통신기법을 활용한 데이터 통신

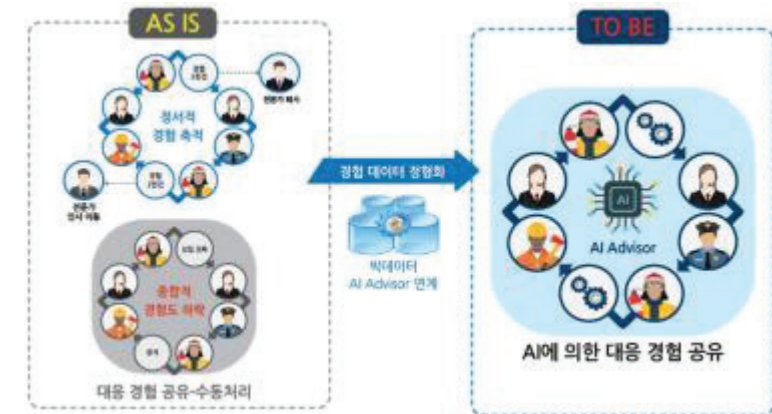
주요성과

- 2023. NTS ATHENA 2023년 조달청 혁신제품 등록
- 2023. NTS ATHENA 전복소방 지능형 콜백 시스템 구축
- 2022. ARGOS 멀티채널 인식을 이용한 AI 경계체계 시스템 개발 사업 수주
- 2021. NTS ATHENA 전복소방 음성인식 AI 활용 구조 시스템 구축 사업 수주
- 2021. 산업기술평가원 ATC+ 우수연구소 육성사업 수주
- 2019. 소방청 빅데이터 기반 119 다매체 신고 모니터링 시스템 구축
- 2019. 전복소방 빅데이터 기반 119 신고전화 STT기능구현 시범사업
- 2018. 딥러닝 기반 재난대응을 위한 다기종 교환 게이트웨이 구축사업 수주
- 2008. 대통령 경호실, 지역소방본부 등 무전통신시스템 구축
- 1997. 증권사 카드발급 시스템 구축

넥타르소프트 아테나 솔루션 흐름도



넥타르소프트 아테나 As-Is, To-Be



넥타르소프트 아테나 As-Is, To-Be



전복소방 실제적용 화면



UI 화면

Authlabs (주)오스랩스 일상을 연결하는 장소기업

대표자 강병훈 **대표번호** 02-6339-1477
이메일 authism@authlabs.co.kr **홈페이지** https://www.authlabs.kr
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1115호
업종 정보통신업
사업분야 XR, 메타버스, 기계학습, 딥러닝, 인공지능, 이미지프로세싱, 인증/보안

기업소개

사용자 중심을 넘어 위치/시간/관계 중심의 일상을 연결하는 서비스를 제공합니다.

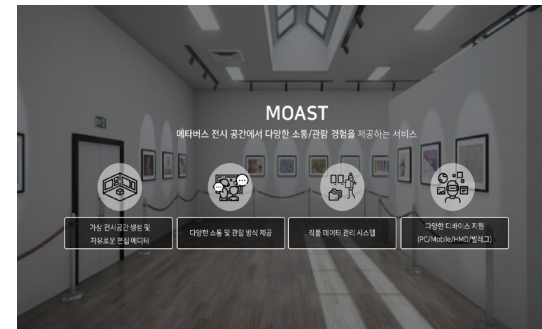
- 일상 연결
 - 영상분석(기계학습, 딥러닝, 인공지능, 이미지 프로세싱)
 - 디지털MICE(XR, Metaverse)
 - 스마트단말기 비대면 교육모니터링
 - 인적자원관리(근태, 투입공수, 보고)
 - 복합환경제어(IOT, Cloud)
 - 병원보안제증명서
- 인증 연결
 - 간편인증수단(with PKI, FIDO, DID)
 - 간편인증(WEB, CS)
 - 간편로그온(Windows, Linux, Mac)
 - 간편전송(유선-LAN, CABLE, 무선-BT, NFC, WIFI, SOUND)
 - 비밀번호 취약점 분석

핵심기술

- 생활연결
 - 기계학습, 인공지능, 이미지 프로세싱 요소기술
 - VR/AR/MR 개발 요소기술
 - 메타버스 구축 요소기술
 - AR 네비게이션
 - Project Mapping, Vision Sensor 제어
 - 원격제어, 화면제어, 화면공유
- 인증연결
 - 정보가상화 인증(분산저장, 분할전송, 정보포함형 토큰화)
 - 모션인증, 행위인증, 멀티터치인증, 멀티패턴인증
 - PKI, FIDO, 블록체인DID
 - 무자각 지속인증

주요성과

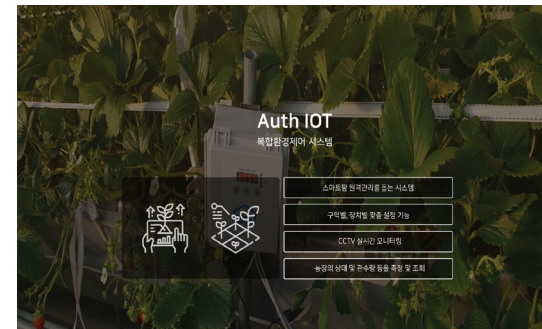
- 일상 연결 서비스
 - 골프 퍼팅 분석솔루션(민간)
 - 프로젝션 매핑 자동화(민간)
 - 스마트팜 복합환경제어(민간)
 - 스마트단말기 온/오프라인 교육모니터링(민간)
 - 디지털MICE(공공)
 - 비밀번호취약점분석 솔루션(공공)
- 인증연결
 - 간편인증앱(금융, 공공, 민간)
 - 모바일OTP(공공)
 - 암호모듈(공공)
 - 병원 보안제증명서 발급(병원)



디지털 MICE



비대면교육모니터링



복합환경제어



인적자원관리

AI PARK (주)에이아이파크

디지털 휴먼을 통해 고객의 비즈니스를 확장시키는 에이아이파크

대표자 박철민 대표번호 02-6925-6028

이메일 exe@aipark.ai 홈페이지 www.aipark.ai

주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 603호

업종 응용 소프트웨어 개발 및 공급업

사업분야 정보통신업

기업소개

“세상의 모든 텍스트를 보고, 들을 수 있게!”

에이아이파크는 인공지능 기술을 활용해 고객의 아바타를 생산하고 아바타를 통해 고객의 시간과 공간, 언어 능력의 한계를 초월하게 합니다.

이를 통해 우리는 인공지능으로 확장하는 무한한 영상세계를 만들어 갑니다.

핵심기술

- TTS (Text-To-Speech)
 - 문자를 입력하여 이에 해당하는 음성을 출력할 수 있는 기술
 - 자체 개발한 인공지능 음성합성 알고리즘으로 학습
 - 문자와 음성으로 구성된 20분 분량의 데이터셋 학습
 - 현재 28종의 성우 목소리 보유 중
 - 제작한 AI 음성은 자사 디지털 휴먼의 목소리로 활용 중
 - 또한, 해당 기술로 구현된 AI 음성을 JTBC 뉴스와 오디오북 기업에서 활용
- STF (Speech-To-Face)
 - 음성을 말하는 얼굴 영상으로 변환하는 기술
 - 입력 받은 소리에 맞춰 말하도록 얼굴의 입 모양을 다시 생성(generation)하는 기술
 - 자체 개발한 인공지능 영상 합성 알고리즘 기반으로 작동
 - 수만 개의 음성 데이터와 얼굴 데이터를 사전 학습
 - 1분 이내의 얼굴 데이터만으로 실사 기반으로 STF 적용 가능
 - 생성된 영상의 화질 개선을 위해 Face Super Resolution 기법 적용
 - 한국어뿐만 아니라 60개 이상의 언어를 자연스럽게 말할 수 있도록 대량의 데이터 학습
- VFG (Virtual Face Generation)
 - 가상의 얼굴을 생성하는 기술
 - 수만가지의 얼굴 사진을 조합하여 완전히 새롭고 매력적인 얼굴 생성
 - 그래픽이 아닌 실사 기반으로 제작하여 결과물의 이질감 감소
 - 이전에 존재하지 않는 얼굴이기 때문에 초상권 문제로부터 자유로움
- 3가지 기술 융합을 통한 독보적 서비스 제공
 - TTS와 STF, VFG 기술을 모두 융합하여 자연스럽게 말하고 매력적인 디지털 휴먼 생성
 - 유일한 얼굴을 가진 디지털 휴먼으로 텍스트를 입력하여 말하는 영상을 제작할 수 있는 융합 인공지능 기술

주요성과

- 2024. 02. SW고성장클럽 2년차 예비고성장기업으로 선정
- 2024. 01. 라스베가스 2024 CES 박람회 참가
- 2024. 01. UAE 소재 기업 New Dimension Technologies와 업무협약(MOU) 체결
- 2023. 12. 틱스 해외마케팅 선정
- 2023. 12. Microsoft Azure Marketplace와 AppSource에 ‘아이바타(AiVATAR)’ 등록
- 2023. 11. 한국언론진흥재단 <2023 뉴스빅데이터 해커톤> 우수상 수상
- 2023. 10. 싱가포르 소재 기업 NANASOFT.JSC와 업무협약(MOU) 체결
- 2023. 10. 마이크로소프트 ‘ISV 프로그램’ 선정
- 2023. 10. MWC 라스베이거스 2023 박람회 참가
- 2023. 09. 미국 소재 기업 RHEMAFi, LLC와 업무협약(MOU) 체결
- 2023. 06. 베트남 소재 기업 NANASOFT.JSC와 업무협약(MOU) 체결
- 2023. 06. 베트남 소재 기업 Hi-Tech I&E Vietnam과 업무협약(MOU) 체결
- 2023. 06. 베트남 소재 기업 Do Xuan Thang과 업무협약(MOU) 체결
- 2023. 06. IBK창공 혁신창업기업 12기 선발
- 2023. 06. 2023 한베 민관합동 디지털 수출 전시 박람회 참가
- 2023. 05. 틱스 창업사업화 선정
- 2023. 05. 특허 등록(영상 서비스 제공 장치)
- 2023. 05. 본투글로벌 해외진출(Global Expansion) 프로그램 선정
- 2023. 03. 관광혁신바우처 ICT 솔루션 제공기업으로 선정
- 2023. 03. SW고성장클럽 예비고성장기업으로 선정
- 2023. 01. (주)디오비스튜디오, 휴멜로와 업무협약(MOU) 체결
- 2023. 01. (주)대교와 업무협약(MOU) 체결
- 2022. 12. 에이아이파크, 지역뉴스 보도하는 AI 아나운서 ‘로아’ 선배
- 2022. 10. AWE EU 해외 박람회 참여
- 2022. 09. 서울 마포구 상암동 AI 아나운서 체험관 개관
- 2022. 09. Try Everything 2022 전시회 부스 참여
- 2022. 06. <2021년 한국서부발전 기업 자율형 상생프로그램 데모데이> 우수상 수상
- 2022. 05. 중소벤처기업부-마이크로소프트 ‘마중 프로그램’ 선정
- 2022. 05. 중소벤처기업부 주관 민간투자주도형 기술창업지원 프로그램 틱스(TIPS) 선정
- 2022. 05. KBS 2TV <해 불만한 아침> 방송서 가상인간 ‘박재민’ 소개
- 2022. 04. JTBC와 업무협약(MOU) 체결
- 2022. 04. D'LIVE와 업무협약(MOU) 체결
- 2022. 03. 에이아이파크 시드 투자라운드 총 6억 원 유치 성공적 마무리
- 2022. 02. 에이아이파크의 국내 첫 가상인간 AI 앵커 ‘제나’, JTBC 아침 & [AI가 Pick한 세상] 데뷔
- 2022. 01. (주)캐릭, (주)디오비스튜디오와 업무협약(MOU) 체결
- 2022. 01. 상암 DMC 누리꿈스퀘어 입주



GKeS (주)지케스 AI 융합관제솔루션 전문기업
GKim-e System

대표자 박영찬 **대표번호** 02-2039-0308
이메일 gtax@gkes.co.kr **홈페이지** www.gkes.co.kr
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 908호
업종 소프트웨어 개발 및 공급
사업분야 MR(Mixed Reality) 기반의 원격관리, 스마트시티, 데이터센터 통합관제

기업소개

융합모니터링 서비스로 산업을 선도하는 준비된 기업
지케스는 ICT 인프라의 안정적인 운영을 수행하고 인공지능 기반의 융합 플랫폼을 제공하는 기업으로 다양한 산업분야에 장애예측, 보안, 진단, 처방을 제공하는 융합모니터링 서비스로 산업을 선도하고 있습니다. MR(Mixed Reality) 기반의 통합원격관리시스템을 개발하여 현장과 분리된 원격에서 효율적으로 현장의 문제점을 해결하고 시스템 운영을 지원하고 있습니다. 최근에는 스마트시티 사업도 활발히 영위하는 등 다양한 분야의 기술 융합을 성공적으로 구현하고 있으며, 국무총리 표창과 행정안전부장관 표창 등 정부로부터 대내외 인증을 받은 기술혁신 우수기업입니다.

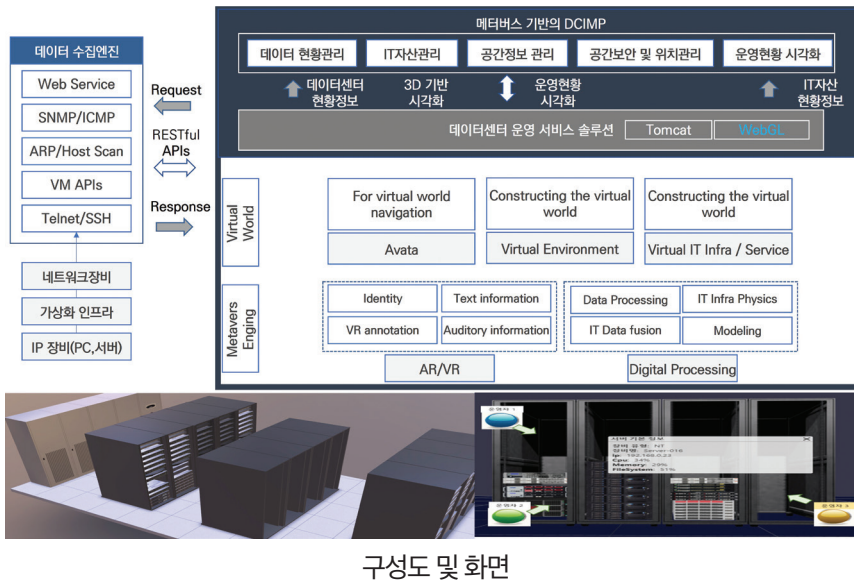
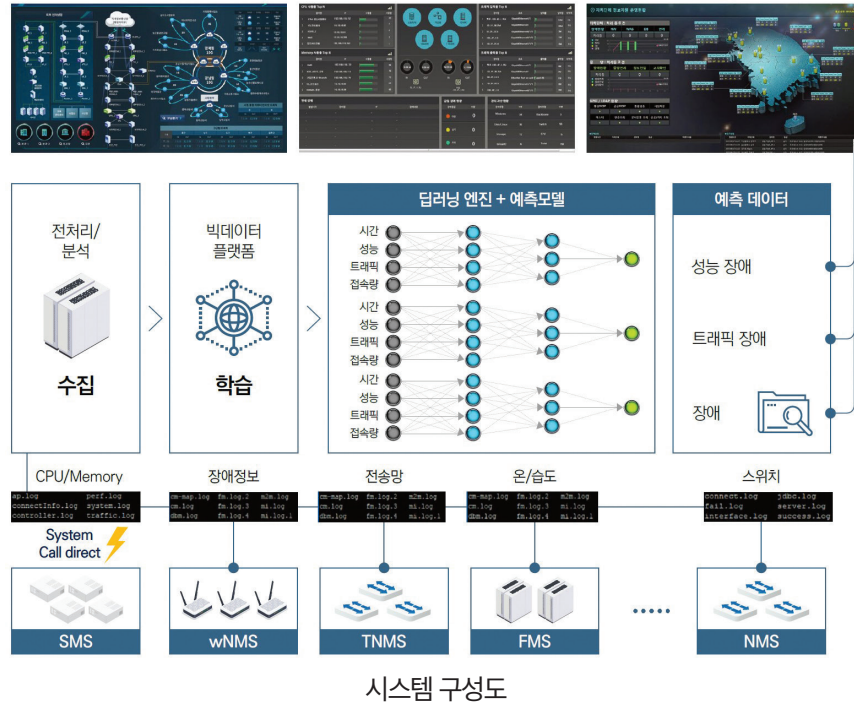
핵심기술

- AI(딥러닝), 장애예측 알고리즘, BigData 등
- 3D Modeling, Meta data 정보관리, 3D Data 정보관리
- Mixed Reality 저작 도구 SW
- Mixed Reality 협업 공간 SW
- Data Value-up SW
- Management Framework SW

주요성과

- 2023. 산자부 산업융합 선도기업 및 산업융합 혁신품목 선정
- 2022. IT서비스혁신대상 일자리혁신대상 수상
- 2022. 메타버스 선도콘텐츠 개발사업자 선정
- 2021. 융합관리플랫폼 ICBAM 성능 오답방지 및 장애예측특허 등록
- 2020. 중소기업 기술혁신 국무총리상 수상
- 2019. 중소기업부장관상 수상
- 2019. 민간주도형 전자정부서비스 행정안전부장관상 수상
- 2018. 4차산업혁명대상 수상
- 2015. 전자정부발전 유공자 대통령 표창

D-TYPE



COAR soft **(주)코아소프트** AI 시뮬레이션 센터 솔루션 기술기업

대표자 이정훈 **대표번호** 070-4632-5581
이메일 master@coarsoft.com **홈페이지** www.coarsoft.com
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1002호
업종 SW 개발 및 시스템 구축
사업분야 AR/VR/XR 솔루션 개발, 빅데이터 기반 AI 시뮬레이션 센터 구축

기업소개

코아소프트는 가상 및 증강현실과 지능화 기술을 융합한 시뮬레이션 기술(Convergence Simulation Tech) 기업입니다. 다양한 산업에서 필요로 하는 3D 가상화 기술부터 클라우드 플랫폼 구축까지 분야별 핵심 요소기술을 끊임없이 개발하고 있고, AI 지능형 데이터 분석 기술을 활용하여 서비스의 영역을 확대하고 있습니다. 정보의 수집 및 분석 단계에서 벗어나 활용과 응용 과정이 요구되는 향후 트렌드를 선도하기 위해 요구되는 기술 개발과 함께 현재의 필요가 아닌 앞으로의 필요성을 창출할 수 있는 서비스 컨설팅으로의 확대를 추진하고 있습니다

핵심기술

- 디지털 트윈 및 지능화 기술을 융합한 시뮬레이션 관제 센터 (Digital-Twin Control System)
- 데이터 기반 예측 시뮬레이션 시스템
- 공정 모니터링 및 시설 통합관제 시스템
- 클라우드 기반 다중 접속형 3D 커뮤니케이션 솔루션
- Vision 및 XR 기반 인터랙션 솔루션
- AR/VR/XR 기반 Assistant 솔루션(Navigator, Simulator, Inspector)

주요성과

- 엘지에너지솔루션 시뮬레이션센터 개발
- 공군 모병상담 및 훈련체험 메타버스 플랫폼 구축
- Trofit 메타버스 개발
- 골프존 ERP 시스템 개발
- LG화학 스마트글래스기반 현장안전관리 솔루션 개발
- 삼성전자 머신러닝 밸런스 평가검증 솔루션 개발

D-TYPE



NEOGAMES (주)네오게임즈 메타버스 기반 리얼리티 게임 선두주자
DREAM · FUN · SHARE

대표자 박동우 **대표번호** 02-577-6544
이메일 biz@neogames.co.kr **홈페이지** www.neogames.co.kr
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 801호
업종 서비스, 소프트웨어 개발 및 공급 외
사업분야

- 모바일 게임 개발 및 서비스
- 메타버스 콘텐츠 개발 및 서비스 운영
- 메타커머스 플랫폼 개발 및 서비스 운영
- IT 서비스 플랫폼 및 App 개발
- 전자상거래 플랫폼 구축 및 운영

기업소개

DREAM. FUN. SHARE(꿈, 재미, 나눔)
 실제 데이터 기반 작물 성장 시뮬레이션 기술과 메타버스 콘텐츠 구현 기술을 기반으로 농장 경영 시뮬레이션 SNG 모바일 게임 '레알팜'을 개발 및 서비스하고 있습니다. '레알팜'은 현실 농사 과정을 충실하게 구현하여 국내에서 10여 년간 꾸준히 사랑받고 있고 동일 IP를 사용하여 해외에서도 안정적으로 서비스하고 있습니다. 이외에 국내 육성품종, 지역 특화작물을 전문으로 하는 레알팜마켓을 운영하며 국내 농축산 산업에도 기여하고 있습니다.

핵심기술

- 메타버스 콘텐츠 구현 기술(AR/VR 등 XR 콘텐츠 구현)
- 실제 데이터 기반 작물 성장 시뮬레이션 구현 기술
- 게임 관련 요소기술(AR/VR, 2D/3D, 가상공간, 아바타 구현 등)
- 멀티 플레이어 동접 처리 및 대량 트래픽 부하 분산 기술
- 빅데이터 플랫폼 구축 및 ML/AI 구현 기술
- 기타 IT서비스 플랫폼 설계 및 구축 기술

주요성과

- 모바일 게임 '레알팜', 'Realfarm World'**
국내 육성품종 전문 쇼핑몰 '레알팜마켓'
- 2023. 레알팜 복합문화지구 '누에' 교재 개발
 - 2022. 레알팜 런칭 10주년
 - 2022. 레알팜 마켓 쇼핑몰 런칭, 농촌진흥청, 국립원예특작과학원, 흥천군 등 MOU 체결
 - 2022. 메타버스 콘텐츠 글로벌 진출 역량강화 지원 기업 선정(NIPA)
 - 2021. '레알팜' 다운로드 1천만 돌파
 - 2020. 이후 Realfarm World 대만, 일본, 북미 순차 런칭 (대만 구글스토어 시뮬레이션 장르 1위)
 - 2020. 차세대(글로벌) 게임콘텐츠 제작지원 사업 선정(KOCCA)
 - 2018. '레알팜' 이마트, 아모레퍼시픽 등 콜라보 상품 제휴 다수

D-TYPE

주요성과

- 2016. '레알팜', 'REAL FARM' 등 국내, 마드리드협약 대상국, 아시아 주요국가 상표권 출원, 등록
- 2016. 중소벤처기업부 이노비즈 인증 획득
- 2016. 레알팜 연 매출 100억 돌파
- 2015. 레알팜 네이버 등 MOU 다수 체결
- 2013. 레알팜 2013 코리아 모바일 페스티벌 모바일 앱 부문 LG유플러스상 수상 (미래창조과학부, 한국인터넷진흥원 후원)
- 2012. 모바일 게임 레알팜 T스토어, 구글 플레이스토어 출시 및 게임 전체 순위 24위
- 2004. 특허 획득(통신망을 이용한 온라인복권시스템: 특허등록번호 제0436959)
- 2001. ~ 2009. 정부 전자복권 재위탁사업자(판매 1위)
- 2000. 기업부설연구소설립(한국산업기술진흥협회 인정)



TENELEVEN (주)텐일레븐 건축산업 혁신의 촉매

대표자 이호영 **대표번호** 02-375-1011
이메일 1011@1011.co.kr **홈페이지** www.1011.co.kr
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1001호
업종 소프트웨어 개발
사업분야 인공지능 건축설계 플랫폼 서비스, 모듈러 건축 솔루션

기업소개

건축의 모든 과정을 담은 기술 플랫폼 기업
 텐일레븐은 IT기술과 건축 기술을 융합, 연구 개발하여 건축의 모든 과정을 혁신하는 Con-tech (Construction + Technology) 기업입니다. 인공지능 건축설계 기술로 건축 분야에 도전하여 관련 업계의 메이저 기업으로부터 투자를 유치하여 그 잠재력을 인정받았습니다. 기존 산업의 모든 건축과정을 최적화하고, 패러다임의 변화를 이끌어 내는 Con-tech기업으로 성장하는 것이 목표입니다.

핵심기술

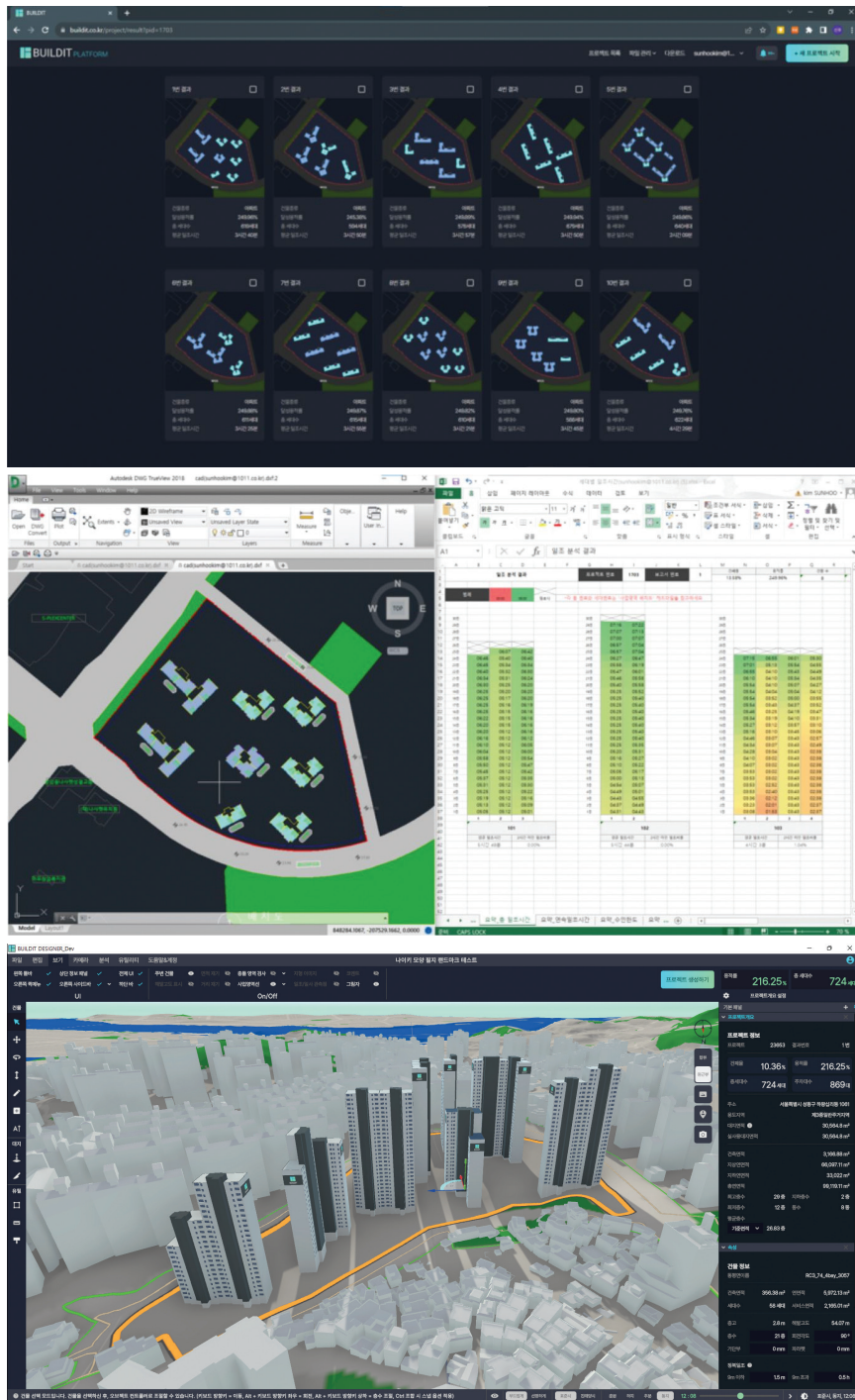
- 인공지능 건축설계
- 실시간 3차원 가시화 기술
- 3차원 모델 기반 경관시뮬레이션, 조망평가 기술
- 일조침해 평가 기술
- 디지털 트윈
- 사람이 반복적으로 해야 했던 법규 검토 과정을 인공지능으로 자동화하고 평가함
- 정성적이고 주관적이었던 심사과정을 객관적이고 정량적으로 수치화하여 보고서로 출력
- 설계사에게 수정안을 제안함으로써 심의기관과 상호 간 소모적이던 시간과 비용을 혁신적으로 단축

주요성과

- 망우 1구역 재건축 설계 사례**
불광 5구역 재개발 단지 건축심의 통과
- 2023. 12. GS인증(1등급) 획득
 - 2023. 10. 인재육성형 중소기업 선정, 중소벤처기업부
 - 2023. 09. 스마트건설 강소기업 선정, 국토교통부
 - 2023. 06. 국토부장관 표창
 - 2023. 05. 과학기술정보통신부장관상, AI EXPO KOREA 2023
 - 2022. 10. 유니티코리아 어워드 2022 대상 수상
 - 2021. 10. 국토부 경관심의 시범운영
 - 2021. 05. 혁신기업 국가대표 1000 선정
 - 특허등록 35건
 - 소프트웨어 9건
 - 녹색기술인증 1건

D-TYPE

- 인공지능 건축설계 플랫폼, BUILDIT
 - 인공지능을 활용한 건축설계 플랫폼 서비스



(주)위두커뮤니케이션즈 융합 기술과 교육 콘텐츠의 선도주자

대표자 이규하 **대표번호** 02-2132-2400
이메일 rnd@wedugroup.com **홈페이지** https://wedugroup.com/
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1010호
업종 교육 콘텐츠 및 교육 플랫폼 개발
사업분야 K-STEAM SCHOOL 교육 콘텐츠 개발 및 서비스, 초등 수학 플랫폼 운영, K-CULTRUE 플랫폼 운영, 초·중·고 디지털 교과서 개발

—
기업소개

위두커뮤니케이션즈는 "공부는 지루한 것이다"라는 고정 관념을 뒤엎는 교육혁명의 주역으로 거듭나고자 합니다. 우리는 짜릿한 배움의 즐거움을 통해 사람들이 기뻐하며, 이를 통해 삶이 변화하고 문화와 역사가 바뀌는 큰 파도를 일으키는 것을 목표로 합니다. 위두커뮤니케이션즈는 비대면 학습 콘텐츠와 플랫폼 구축 분야에서 오랜 경험과 노하우를 가지고 있습니다. 우리는 OLL KIDS/MATH와 같은 인공지능 기반 적응형 학습 플랫폼을 구축하고 운영하며, 글로벌 사업 경험도 보유하고 있습니다. 이를 바탕으로 교육 콘텐츠와 학습 플랫폼 구축 분야에서 전문성을 발휘하는 동시에 K-STEAM, K-DANCE, BREAKING, E-SPORTS, K-FOOD 등 다양한 교육 과목과 실감 기술 분야를 연결하는 핵심 역할을 수행하고자 합니다.

—
핵심기술

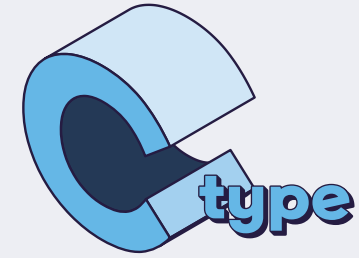
- 혁신 기술 : 디지털교과서, Volumetric 콘텐츠 연구, VR 콘텐츠, AI 평가, 과정평가 시스템, 3D Volumetric 등 직관적인 학습 경험 제공
- 플랫폼 : K-STEAM 교육과정(K-Dance, Breaking, e-Sports) 시스템과 시뮬레이션 기반 K-Food 교육과정 시스템을 통합한 K-STEAM 플랫폼 개발
- 과정평가 시스템 : 비대면 환경에서 실습 과목을 평가할 수 있는 시스템으로 목표 수립, 리플렉션 노트, 자기평가, 동료평가 등 포함

—
주요성과

- 2023. 11. 01. [일본온라인교육산업협회 (JOTEA)] 2023 'AES Global Award' Bronze 수상
- 2023. 10. 01. [서울특별시] 하이서울기업 선정
- 2023. 06. 26. ISTE Live 2023 전시 참여
- 2022. 12. 30. [소년한국일보] 우수어린이도서 선정
- 2021. 11. 02. [머니투데이] 4IR Award 동상
- 2020. 12. 21. [머니투데이] 2020 기술혁신 우수기업 디지털프런티어 수상
- 2020. 11. 27. [서울산업진흥원] 2020 DMC Award 수상
- 2018. 02. 28. [서울특별시] 표창장
- 2017. 12. 12. [서울산업진흥원] 서울 클러스터 우수상
- 2015. 12. 10. [산업통상자원부] 여성 R&D 인력 육성 표창장
- 2014. 12. 31. [교육부] 교육부장관 표창
- 2013. 11. 07. [산업통상자원부] 산업통상자원부장관 표창장

주요성과

- 2009. 12. 18. [한국교육학술정보원] 이러닝 콘텐츠 품질인증 우수상
- 2009. 02. 05. [지식경제부] 디지털 이노베이션 대상
- 2008. 04. 26. [한국교육공학회] 감사장
- 2007. 11. 01. [서울신문] 대한민국 우수기업 대상



- 602호 (주)헬로브이알
- 906-5호 (주)쉐어박스
- 1009호 (주)페이크아이즈
- 1104호 (주)에듀템
- 1105-1호 롤랑(유)
- 1105-2호 (주)시스월
- 1105-6호 (주)아브로스소프트코리아
- 1105-8호 엔티콘(주)
- 1105-9호 (주)플레이큐리오
- 1105-10호 (주)스토리베리엔터테인먼트
- 1105-11호 (주)고브이알
- 1105-12호 (주)트라이텍
- 1105-13호 (주)비빔블



(주)헬로브이알 4차 산업을 이끄는 CT 강소기업

대표자 서만호 **대표번호** 02-6291-6191
이메일 contact@hellovr.kr **홈페이지** http://www.hellovr.co.kr/
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 602호
업종 소프트웨어 개발업, 게임 개발 및 공급
사업분야 XR 콘텐츠 및 CT 기술 개발, VR 게임 기획 및 개발

기업소개

헬로브이알은 'Expand Experience'라는 비전을 토대로 XR 콘텐츠 및 CT 기술을 활용하여 실생활에 도움이 될 수 있는 AR, VR 콘텐츠와 기술을 개발합니다.

핵심기술

- 3D XR 콘텐츠 개발
- 메타버스 기반의 다중접속 교육 콘텐츠
- 웹 기반의 AR 콘텐츠 서비스 기술
- VR 전용 게임 개발

주요성과

- 아시아키즈디자인 어워드 대상 수상
- VR 백과사전 시리즈 출시
- VR 웹툰 플랫폼 개발
- AR 컬러링 콘텐츠, VR 디펜스 게임 개발
- VR 영재교육 플랫폼 개발
- 건국대학교 메타버스 교육 콘텐츠 개발
- VR 전용 게임 개발 [물농디] 개발 및 배포



(주)쉐어박스 인터랙션 XR 콘텐츠 선도 기업

대표자 신연식 **대표번호** 070-8833-1998
이메일 0531m@ssharebox.com **홈페이지** https://ssharebox.com
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 906-5호
업종 실감 콘텐츠 개발·제작
사업분야 VR/XR/메타버스 콘텐츠 제작

기업소개

시간과 공간을 초월해 동등한 기회를 실천하는 쉐어박스

(주)쉐어박스는 XR 기술을 활용하여 실감 콘텐츠를 제작하고 홍보 서비스를 제공하는 체험형 XR 마케팅 전문 기업입니다. 실감 콘텐츠 기획, 몰입을 높여주는 디스플레이에 적합한 XR 콘텐츠 제작, XR 체험존 구축, 유희공간 마케팅 및 리테일 테라피를 위한 공간 구축을 진행합니다. 그 외 자체 VR 전문 콘텐츠 판매, 수요처 맞춤형 VR/AR 콘텐츠 제작, 중기부 및 과기부의 기술개발사업 수행 등 다양한 사업을 진행하고 있습니다.

핵심기술

5면 실감형 XR 인터랙티브 콘텐츠 + 체험형 XR 공간 개발 = 인터랙션 광고 서비스



XR 체험존 구축

- 실감 콘텐츠를 기획하고 몰입을 높여주는 디스플레이에 가장 적합한 XR 콘텐츠 제작
- 바닥과 벽면을 포함한 5면에 확장 현실 상호작용 구현



체험형 전시 마케팅 서비스

- 유희공간 마케팅 및 리테일 테라피를 위한 공간 구축 체험 전시 마케팅 서비스를 제공
- 3D 음향 시스템 및 에어 컨디션을 활용한 감각 몰입형 체험



XR 인터랙티브 미디어 월

- 미디어 월에 수요처 맞춤형 XR 인터랙티브 콘텐츠를 제작 및 공급하여 랜드마크가 될 수 있는 매개체 구축
- 햇빛 아래에서도 또렷한 이미지 송출 및 사용자 인터랙션

—
주요성과

수상

- 2023. 12. 2023 KoVAC META CONNECT 쇼룸 우수상 수상
- 2022. 11. 제6회 4IR 어워드 에듀테크 부문 대상
- 2020. 12. 창업활성화 중소기업장관상

주요 성과

- 2023. 서울 상암 XR Showroom 설치로 5면 XR 체험형 콘텐츠 상설 전시
- 2022. SBA 서울시 실증 테스트 베드 사업 선정, 미디어마루 정문 앞 XR LED <Meet-up!> PoC
- 2022. 연구소 기업 역량 강화 R&BD 사업 선정
- 2021. 국민은행 메타버스 VR 브랜치 구축
- 2021. TIPS 프로그램 선정- 5면 실감형 콘텐츠 기반 체험형 XR 서비스
- 2021. 09. 에트리 홀딩스(주) 시드투자 유치

전시회 참가

- 2023. 12. 핀란드 Slush 국제 전시회 참가 / 일본 콘텐츠 도쿄 전시업체 참가
- 2023. 11. 한-베트남 비즈니스 교류회 참가(하노이, MoU 1건)
- 2023. 10. 두바이 GITEX(north star 부스 1건, global 부스 1건 참가), 수출 1건
- 2023. 07. 서울 교육청 주관 진로박람회 초청 부스 시연, 안전박람회 전시업체 참가
- 2023. 04. 도쿄 IT WEEK 참가, COEX World IT Show 전시 부스 참가
- 2022. 10. 두바이 GITEX 참가 및 스타트업 피칭대회 세미파이널
- 2022. 09. 라스베가스 MWC 참가



맞춤형 XR 공간 설계 및 구축



맞춤형 XR 인터랙티브 콘텐츠



(주)페이크아이즈 인공지능 기반 국방, 디지털 헬스케어 서비스 전문기업

대표자 김석중 대표번호 070-4910-8013

이메일 kimsjar@fakeeyes.co.kr 홈페이지 https://fakeeyes.net/

주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1009호

업종 소프트웨어 개발 및 공급업

사업분야 국방 가상훈련 소프트웨어, 디지털 헬스케어 소프트웨어 개발 및 서비스

—
기업소개

첨단 과학기술을 바탕으로 미래 글로벌 핵심기술을 선도하는 기술 기반 지식서비스 기업
인공지능 기술 기반 국방 훈련, 시뮬레이션 소프트웨어, 디지털 헬스케어 소프트웨어 개발 및 서비스 기업

목표 : 2030년까지 국방, 디지털 헬스케어 기업으로 NASDAQ 상장

—
핵심기술

- RGB카메라 활용 초 정밀 Object tracking 인공지능 컴퓨터 비전 기술
- 초 거대 인공지능 모델 활용 프롬프트 엔지니어링 기술
- 대규모 실시간 동시 및 다중 접속 서비스가 가능한 네트워크 시스템 및 최적화 기술
- 물리 환경이 적용된 시뮬레이션 환경 기반 Cartoon, 실사 풍의 3D 콘텐츠 개발 기술
- 대규모 플랫폼에 적용 가능한 이형(形) 기기, 서비스를 통합하는 SDK 개발 기술
 - 국내 특허 : 복수의 플랫폼을 단일 소스코드로 개발 가능한 플랫폼 통합 SDK 제공 방법 및 장치(제10-2324259호, 제10-2610132호)
 - 미국 특허 : METHOD AND APPARATUS FOR PROVIDING PLATFORM-INTEGRATED SDK CAPABLE OF DEVELOPING MULTIPLE PLATFORMS WITH SINGLE SOURCE CODE (출원번호 17/852,458)

—
주요성과

- 2024. 03. (주)한컴위드의 메타버스 가상서원 플랫폼 2차 개발 사업 수주
- 2024. 02. 디지털 금연치료 헬스케어 제품화, 충남대병원에서 성능 실험 진행
- 2023. 11. (주)한컴위드의 메타버스 가상서원 플랫폼 1차 개발 사업 수주
- 2023. 10. 육군본부와 계룡 군 문화 축제, 2023 ADEX LVCG 전시 출품
- 2023. 08. 특수전사령부의 MR적용 저격수 실탄 사격훈련 시스템 시범 구축 사업 수주
- 2023. 04. 한국보건산업진흥원의 디지털 마커를 활용한 융합현실 기반 우울증 치료 기술 개발 및 실증 연구 과제 선정
- 2023. 03. (주)한컴프론티스의 초실감 메타버스 기능개발 사업 완료(납품)
- 2022. 12. 국민체육진흥공단, 한국콘텐츠진흥원의 스포츠산업 혁신기반 조성 (R&D)사업 완료(성공), 정보통신기획평가원의 ICT R&D 혁신 바우처 사업 완료(성공), 한국국토정보공사의 건축도면기반 메타버스 공간구축 사업 완료(납품)
- 2022. 11. 민군협력진흥원의 혼합현실(MR)기반 근접전투(CQB) 숙달체계 개발 과제 선정

—
주요성과

- 2022. 10. 한국국토정보공사의 건축도면기반 메타버스 공간구축 사업 수주
- 2022. 09. (주)한컴프론티스의 초실감 메타버스 기능개발 사업 수주
- 2022. 05. 중소기업기술정보진흥원의 메타버스 플랫폼 기반 실감 콘텐츠와 후각 자극을 융합한 디지털 금연치료 서비스 개발 과제 선정
- 2021. 07. 국민체육공단, 한국콘텐츠진흥원의 스포츠산업 혁신기반 조성(R&D)사업 과제 선정
- 2021. 04. 정보통신기획평가원의 ICT R&D 혁신 바우처 사업 과제 선정



EDUTEM (주)에듀템 인공지능 기반 영어, 한국어 교육 솔루션 공급 및 프로그램 개발 운영

대표자 신정훈 **대표번호** 02-308-4088
이메일 manager@edutem.net **홈페이지** www.edutem.net
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1104호
업종 응용 소프트웨어 개발 및 공급
사업분야 AI 솔루션 B2B 공급, 외국어학습 서비스, AI 디지털교과서 개발

—
기업소개

미래 기술 기반의 선진화된 교육 실현을 목표로, 자체 개발한 인공지능 기술 ELA(엘라) Solution의 제품군은 영어, 한국어 등 언어학습과 교육에 필요로 하는 기술로 구성되어 있습니다. 음성인식, 발음평가, 문장첨삭, 생성 AI, 맞춤 추천 등의 다양한 AI 기술들로 구성되어 우리의 기술들은 출판사, 에듀테크, 프랜차이즈 학원 등에 공급되어 기업들의 프로그램을 더욱 빛나게 만들고 있습니다.

첫 도입 되는 AI 디지털교과서에서 요구하는 AI 듣기, 말하기, 소리와 철자의 상관관계 익히기(파닉스), 주제 표현 글쓰기 등에 당사의 AI 원천기술을 응용하여 활용되고 있으며 빠르게 변화하고 있는 공교육에서도 큰 호응과 성과로 이어지고 있습니다. 우수한 기술력과 외국어교육의 노하우를 기반으로 성공 해외사업 진출을 준비하고 있습니다.

우리는 학습자에게 최상의 경험을 제공하고자 빅데이터, 인공지능, 교육철학과 노하우를 기반으로 연구하고 실현해 나가겠습니다.

- 과학기술정보통신부 바우처사업 공급기업 : AI바우처, 데이터바우처, 클라우드 바우처 수행 중

—
핵심기술

- 음성지능
 - 음성인식 및 발음평가(영어, 중국어, 스페인어, 한국어)
 - 음성합성(영어, 한국어)
 - 화자분리, 화자인식
- 언어처리
 - 문장분석 및 교정, 문장생성
 - 글쓰기 및 문해력 분석
 - 칭칭, 맞춤 추천(큐레이션)
- 시각지능
 - 문자인식(OCR), 필기인식,
 - 집중도 분석, 딥페이크, 립싱크

C-TYPE

주요성과

- 2024. 02. 동아출판 시 디지털교과서 초등영어 교과 개발 및 AI 솔루션 공급
- 2024. 01. 리딩스타, AI 솔루션 공급
- 2023. 11. 중소벤처기업부, 민관협력 장관상 수상
- 2023. 11. NE능률, AI 디지털교과서 AI 라이선스 공급계약
- 2023. 07. 인천교육청 동아시아국제교육원 AI 영어학습 프로그램 개발 및 운영 수주
- 2023. 07. 코리아폴리, AI 라이선스 공급계약
- 2023. 05. 이퓨처, AI 솔루션 공급
- 2023. 04. NE능률, AI 솔루션 및 영어교육프로그램 공동사업 추진
- 2023. 02. 포항테크노파크, ICT 인재양성교육 수행
- 2023. 01. LG CNS, 인공지능 솔루션 공급
- 2023. 01. 서울대학교, 빅데이터사업단 ICT 인재양성 교육 수행
- 2022. 10. 한컴 지니케이, AI 솔루션 공급
- 2022. 08. 산업통상자원부, 에듀테크 비즈니스 모델 공모전 '최우수상' 수상
- 2022. 07. 뉴페러다임VC, pre-A 투자 유치

ELA AI SOLUTION

음성인식, 발음평가, 음향합성, 음향분리, 청킹, 문장교정, 문장생성, 문자인식 등 에듀테크 분야에 특화된 다양한 AI 엔진을 제공합니다.

ELA AI speech Intelligence
AI speech intelligence is specialized by a child's voice so that the rate of voice recognition has improved.

AI Technology
AI Analyzing, learning, assessment, recommendations

Reading & Speaking e-Library
An effective way to improve your English language skills

Personalized AI courseware learning

ELA AI language Intelligence
AI language intelligence can also provide grammar corrections, chunking and OCR handwriting

Partners
IEGI, LG CNS, DAEKYO, Future, NE, visang, epi

Contact Info: Manager Jeong-hun Shin | +82-102-308-4088 | manager@edutem.net

Multiple patents, outstanding technical product certifications, and registered English learning methods as a dissertation.

Rolland LLC. 롤랑 유한책임회사

대표자 박신영 대표번호 010-7347-1415
이메일 info@rolland.llc 홈페이지 https://Rolland.llc
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1105-1호
업종 AI, Metaverse
사업분야 Post Production, Factory&Construction, Drug&Healthcare, arm&Orchard, Sports, Art, Sustainable Material

기업소개

ROLLAND LLC.는 비전 분야 AI 회사입니다.
2014년 설립 이후, 다양한 프로젝트 경험과 기술경쟁력을 바탕으로 고객사들과의 가치 창출을 실현하고 있습니다.

핵심기술

- Patent : AI-ORIGINAL**
- AI VISION DATA - Generative, Processing
 - AI MODELING - Vision (2D, 3D)
 - AI SIMULATION - Physics, Chemistry Engine
 - AI Service - Web, On-Premise, Cloud, SI(System Integration) Metaverse(XR, VR, AR, MR, DT)

주요성과

- 'AI-ORIGINAL' Projects**
- Post-Production - Drama, Movie, Netflix, Disney, tvN(TVING)
 - Factory & Construction - Digital Twin, Occupational Safety, GIS
 - Drug & Healthcare - Eye, Macular degeneration, Protein, Candidate • substance
 - Farm & Orchard - Apple Orchard, Persimmon Orchard
 - Sports - Tennis
 - Art - Museum & Gallery Archive, Exhibition
 - Sustainable Material - Reconditioning, Product Designing
 - AI 솔루션, 데이터 바우처사업 사업수행평가 '우수', '상위 20%'

AI-Original

- AI VISION DATA - Generative, Processing Vision (2D, 3D)
- AI MODELING - Physics, Chemistry Engine
- AI SIMULATION - Web, On-Premise, Cloud, SI(System Integration) Metaverse(XR, VR, AR, MR, DT)
- AI Service

AI-Original Projects

- Post-Production - Drama, Movie, Netflix, Disney, tvN(TVING)
- Factory & Construction - Digital Twin, Occupational Safety, GIS
- Drug & Healthcare - Eye, Macular degeneration, Protein, Candidate
- Farm & Orchard - Apple Orchard, Persimmon Orchard
- Sports - Tennis
- Art - Museum & Gallery Archive, Exhibition
- Sustainable Material - Reconditioning, Product Designing

QR Code: @AI_ORIGINAL_OFFICIAL

C-TYPE

SYSWILL (주)시스윌 산업 현장에서 검증된 디지털 트윈 통합 플랫폼 강소기업

대표자 차성웅 **대표번호** 070-4469-0409
이메일 andrewcha69@syswill.com **홈페이지** www.syswill.com
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1105-2호
업종 소프트웨어 개발 및 자문업
사업분야 융합보안/지능형빌딩 통합관리/재난보안관리/산업안전관리/건설공정관리

기업소개

비전
 • 디지털 트윈 기반의 통합운영관제 기술의 메카
 - 업무별 산제된 운영관리의 효율성 제고를 위한 디지털 트윈 기반 통합 운영관제 환경 제공

이념
 • 생명을 살릴 수 있는 현실적인 시스템 공급
 • 고객을 지킬 수 있는 현실적인 시스템 공급

핵심기술

- 3차원 건축 캐드의 웹 경량화 기술
- 동시 상황처리(연계 건축물 기준 최대 6개) 통합대시보드 가시화 기술
- 실측 데이터 기반의 수차형 디지털 트윈 환경 제공 기술(현실과 가장 유사한 가상 공간정보의 구현)
- 다양한 프로토콜에 대한 통합 연동 게이트웨이 기술
- 재난/보안/안전/환경/산업공정 등 다양한 산업의 관제 기술 최종 통합을 통한 시너지 기술
- 지능형 에너지관리 체계 기술

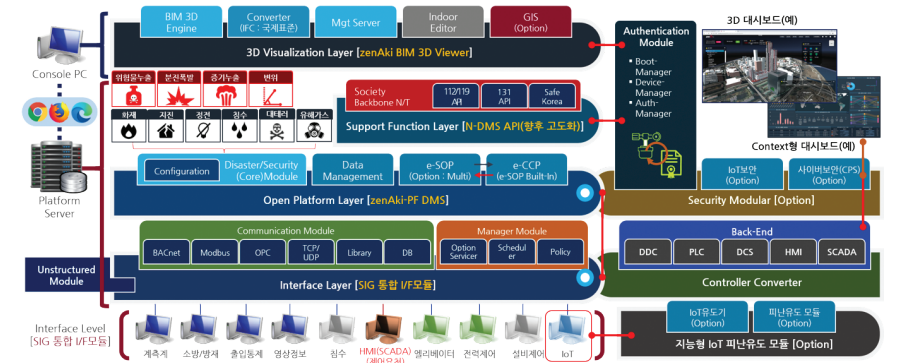
주요성과

- [국내]**
- 서울대학교 캠퍼스 디지털 트윈 시스템 공급(보안, 방법, 안전관리 분야 現 4단계 통합 중)
 - 아모레퍼시픽 용산 신사옥(재난안전관리 시스템 공급)
 - 전남대학교 캠퍼스 디지털 트윈 시스템 공급(보안, 방법, 안전관리 분야)
 - 자화전자 디지털 트윈 기반의 보안, 산업안전 관리 시스템 공급(現 1단계 통합 완료)
 - 솔브레인 산업안전, 환경 및 보안 통합 자문
 - 경기융합타운 디지털 트윈 기반의 재난보안관리시스템(zenAki DMS) 선정
 - 경기도 신청사 디지털 트윈 기반의 재난보안관리시스템(G-DMS 공급 완료)
 - 경기교육청 남부 신청사 디지털 트윈 기반의 재난보안관리시스템(G-DMS 공급 완료)
- [해외]**
- 바레인 내무부 초청 경찰 지휘통제시스템 통합 사전 조사(2023년 바레인)
 - 미국 물리보안 글로벌 기업 통합 플랫폼 FRONT-END 공급을 위한 현지 협상 (미국지사 설립 요청)

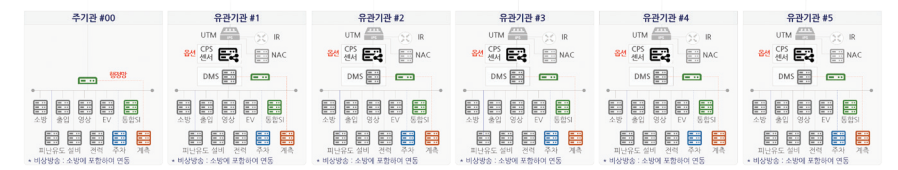
주요성과

[산업별 선도기업과의 공동상품 개발 사업]

- 융합보안 공동상품 개발 : 이글루시큐리티
- 물리보안 공동상품 개발 : 아이디스
- 지능형 빌딩 관리 공동개발 : 현대오토에버, 계영정보통신
- 지능형 에너지 관리 공동개발 : 신세계INC, 아이디스



핵심기술 체계도



플랫폼 계통도



(주)아브로소프트코리아 BIM/디지털 트윈/스마트 팩토리 전문 기업

대표자 신중화 **대표번호** 02-2132-5115
이메일 jhshin@avrosoft.co.kr **홈페이지** www.avrosoft.co.kr
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1105-06호
업종 소프트웨어 개발 및 공급
사업분야 BIM 기반 설계 자동화, 국방 M&S, 디지털트윈 플랫폼, 스마트 팩토리 SW

NTCON 엔티콘(주) 문화, 예술 XR 서비스

대표자 이동균 **대표번호** 070-8790-5592
이메일 hi@ntcon.co **홈페이지** www.ntcon.co
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1105-8호
업종 증강현실, 혼합현실
사업분야 문화-예술-관광 XR 서비스

기업소개

디지털 트랜스포메이션 혁신을 주도하는 기술 기업

아브로소프트코리아는 토목, 건설, 그리고 빅데이터 분야에서 실무 경험을 쌓은 전문가들이 중심이 되어 높은 수준의 기술력을 보유한 소프트웨어 개발 회사입니다. BIM 기반 소프트웨어, 설계 자동화 프로그램, 웹 기반 디지털 트윈 플랫폼, 그리고 스마트팩토리 소프트웨어를 자체 엔진으로 개발하였습니다. 또한, 다양한 설계 자동화 프로그램, 3D 시뮬레이션, 그리고 모델링부터 빅데이터의 전환 및 활용에 대한 풍부한 경험과 노하우를 보유하고 있습니다. 기술 중심의 가치를 추구하며, 인간 중심과 고객 만족을 항상 최우선으로 여기고 있습니다.

핵심기술

- 설계 자동화 및 모델링 혁신
- 파라메트릭 및 솔리드 연산을 기반으로 한 모델링 기술
- 2D/3D 시뮬레이션의 혁신적 가시화
- 외부 센서 연동과 빅데이터 최적화를 통한 알람 가시화 및 대시보드 기술
- WebGL을 활용한 다차원 시뮬레이션 기술
- WASM 성능 최적화를 통한 혁신적 시뮬레이션 기술

주요성과

- 포스코, 롯데건설 등 주요 건설사와의 설계 자동화 개발 영역 다수 수주
- 국방과학연구소와의 M&S(Modeling and Simulation) 과제 다수 협약
- 중국 내 디지털 트윈 및 빅데이터 구축 프로젝트 다수 진행
- 스마트팩토리 및 건설안전 관련 중기청, 정통부 과제 다수 협약

기업소개

트레저니는 쉽고 빠르게 XR 콘텐츠 제작을 가능하게 하는 전문 서비스입니다. 공간에 최적화된 XR 서비스를 제공하여 전 세계 이용자들이 소통할 수 있는 '새로운 문화'를 대한민국 기술로 창출하는 것이 엔티콘의 궁극적인 목표입니다.

핵심기술

- 인공지능 활용 XR 콘텐츠 제작
- 딥러닝 XR 3D 콘텐츠 생성(Human Pose Estimation)
- 도슨트 문장 요약(Text Summarization) 모델 개발
- 캐릭터 목소리 생성 TTS(Text To Speech) 모델 개발
- 딥러닝 기반의 여행 전문 비디오 스톡 자동 생성

주요성과

- 2023. AR & Audio 가이드 서비스 '하이알렉스' 론칭
- 2023. 인공지능 MR(혼합현실) 도슨트 Miso 서비스 개발
- 2022. K-POP 증강현실 서비스 '셀미티' 런칭
- 2021. 스마트미디어 최우수상 (한국방송통신전파진흥원)
- 2020. 로컬 크리에이터 최우수상 (중소벤처기업부)
- 2020. AR 뮤지컬, 가파도 AR 가이드 론칭
- 2019. 트레저니(AR 아웃도어 서비스) 론칭



uBuilder 화면 소개

uSpace 디지털 트윈 구 사례

골조모델링 자동화시스템





(주)플레이큐리오 아이들에게 즐거움을 선사하는 에듀테인먼트 기업

대표자 이상준 **대표번호** 02-6205-9250
이메일 contact@play-curio.com **홈페이지** www.play-curio.com
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1105-9호
업종 소프트웨어 개발 공급 및 자문업
사업분야 실감형 교육 콘텐츠 개발, 2D/3D 애니메이션, 캐릭터 개발, 라이선싱, 교육용 디지털 콘텐츠, 완구 등 에듀테인먼트 콘텐츠 기획, 제작, 유통

기업소개

‘착한 디지털 콘텐츠로 아이들에게 즐거움을 선물한다’

기업 비전

- 플레이큐리오는 ‘착한 디지털 콘텐츠로 아이들에게 즐거움을 선물한다’는 기업 철학으로 아이들이 넘치는 상상력을 펼치고 학습 능력을 키우는 데에 도움을 줄 수 있는 다양한 에듀테인먼트 콘텐츠를 만들어 공급하는 스타트업 기업입니다.
- 특히 스마트 디바이스, IPTV, 웹, 실감형 디바이스, 전자칠판 등 다양한 플랫폼에서 사용할 수 있는 디지털 콘텐츠의 기획, 제작에 특화되었으며 플래시카드, 출판 교재 등의 실물 교구와 모바일 애플리케이션을 증강현실(AR)을 매개로 연동하여 개발한 ‘큐리오 AR 플레이’ 시리즈는 전통적 교육 방식과 디지털 교육의 장점을 모두 누릴 수 있는 플레이큐리오의 주력 상품입니다.
- 2024년 현재 EBS를 통해 네 번째 시즌까지 방영된 실사+3D 애니메이션 ‘숲속 수사대 명탐정 피트’의 캐릭터 IP를 활용하여 우주 탐험 AR 콘텐츠, 어린이 뮤지컬, 환경 보호 콘텐츠 등 다양한 사업 영역으로 확장 및 세계시장에 진출할 준비 중에 있습니다.

기업 이념

- 플레이큐리오는 교육과 놀이, 디지털과 오프라인, 전통적 교육과 미래형 교육 방식 등 서로 다른 가치의 융합을 통해 새롭고 유익하며 건강한 에듀테인먼트 콘텐츠를 만드는 것을 이념으로 삼고 있습니다.

핵심기술

특허 기술: 디바이스의 증강현실 기반의 가상 객체 출력 방법

- 자사 제품 ‘큐리오 사파리’에 실제 적용된 기술로, 스마트 디바이스 화면에 증강된 복수의 3D 개체의 크기를 표시할 때 각 개체의 상대적 크기 차이를 한눈에 쉽게 비교하여 인지할 수 있도록 실시간으로 실제 크기와 상대 크기를 반영하여 시각적으로 출력, 증강되도록 한 AR 화면 표시 방법

실감 현실과 실물 교구를 결합한 어린이 교육 콘텐츠의 개발

- 플레이큐리오는 단어 플래시 카드, 워크북과 같은 실물 교구와 AR(증강현실) 디지털 콘텐츠를 결합하여 모바일 앱을 통해 학습 대상을 간접 체험하고 상호작용을 통해 사용자 경험을 확장해주는 실감형 어린이 교육 콘텐츠를 기획, 개발하여 다양한 제품을 사업화했으며, 최근에는 XR 디바이스를 통해 구현되는 에듀테인먼트 콘텐츠도 선보이고 있습니다.

핵심기술

- 또한, 에듀테인먼트 콘텐츠의 지속적 R&D를 통해 ‘놀이를 통한 배움’ 실현을 위해 실감형 기술을 적극 활용하여 학습자의 관심과 몰입도를 끌어올리는 한편, AI 챗봇, 인터랙티브 애니메이션, 퀴즈, 미니게임 등의 다양한 콘텐츠를 접목해 학습 효과까지 끌어올릴 수 있는 다양한 디지털 활용 교수법을 만들어 나가고 있습니다.

주요성과

- EBS 합작 애니메이션 ‘숲속 수사대 명탐정 피트’ 시리즈 시즌 4 국내 방영, 시즌 3 넷플릭스 서비스
- 명탐정 피트 IP를 활용한 우주 과학 AR 콘텐츠 ‘스페이스파티’ 개발 및 어린이 뮤지컬 공연 확정(2024년 5월 초연 예정)
- 큐리오 AR 플레이 시리즈 6종 사업화 완료, 자사몰 ‘큐리오 스토어’ 외 다양한 채널 통해 판매 중(출시 제품: 큐리오 사파리(6종), 파닉스팝 With YBM, 플레이 파닉스 & 사이트워드, 큐리오 매쓰매쓰, 디셔너리팝 삼중언어, 큐리오 월드맵)
- 2024. 2024년 KoVAC XR 소름 교육 분야 전시 기업 선정
- 2023. 자사 제품 ‘큐리오 사파리’ IP 활용한 SK브로드밴드 IPTV용 애플리케이션 개발, 공급
- 2023. 자사 제품 ‘큐리오 사파리’ IP 활용한 (주)하림 공동 프로모션 제품 론칭
- 2022. 롯데월드 아쿠아리움 제휴 체험관 ‘큐리오 사파리 바다도시전’ 운영
- 2022. 한국콘텐츠진흥원 콘텐츠 스타트업 데모위크 창업 도약 부문 최우수상
- 2018. 한국콘텐츠진흥원 창업발전소 콘텐츠 스타트업 리그 원장상



플레이큐리오 캐릭터 IP와 제품의 콘셉트 이미지



플레이큐리오 IP를 활용한 비즈니스 확장 사례



(주)스토리베리엔터테인먼트 GLOBAL CONTENTS PROVIDER

대표자 김중수, 김종한 **대표번호** 010-7129-5520
이메일 atom.storyberry@gmail.com **홈페이지** www.storyberry.co.kr
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1105-10호
업종 정보통신업
사업분야 영화, 비디오물, 방송프로그램 제작 및 배급업/응용 소프트웨어 개발 및 공급업

기업소개

스토리베리엔터테인먼트는 글로벌 배급사 및 OTT에 콘텐츠를 제공해 왔던 경험을 바탕으로 AR, VR, XR 및 버추얼 프로덕션을 통해 창의적이고 경쟁력있는 콘텐츠를 만드는 회사입니다.
 크리에이티브와 테크놀로지를 결합하여 글로벌 시장을 선도하는 영상 제작 기술을 선보이는 콘텐츠 기업으로써 로보트 태권브이 IP를 확보하여 IMMERSIVE 테마파크 사업 및 하이브리드 TV 시리즈 제작을 진행하고 있습니다.

핵심기술

- 글로벌 콘텐츠 기획 및 제작, 배급
- Virtual Production 프리비주얼 작업
- 하이엔드 언리얼 프로덕션
- 자체 제작 파이프라인 구축
- Virtual Production ICVFX 콘텐츠 제작
- IMMERSIVE/전시영상 콘텐츠 제작
- AI 활용 Facial Expression 기술 개발
- AI 활용 시선추적 기술 개발

주요성과

- 2024. 02. 태권브이 TV시리즈 제작 권리 확보
- 2024. 02. 태권브이 IMMERSIVE 테마파크 제작 권리 확보
- 2023. 12. 미국 MGA Entertainment “Armosaurs” 한국 프로덕션 진행
- 2023. 11. VR 단편 “Calamari Family” 제작
- 2023. 11. AI 단편 “Harvery: The Rider” 제작
- 2022. 04. 넷플릭스 장편 애니메이션 “Marmaduke” 프로덕션 진행
- 2017. 10. “넛잡2 (NutJob2)” 제작



(주)고브이알 함께 만드는 메타버스 서비스를 제공하는 고브이알

대표자 이태현 **대표번호** 070-8795-4360
이메일 govr360@gmail.com **홈페이지** http://govr.kr/
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1105-11호
업종 소프트웨어 개발 및 공급
사업분야 메타버스 소프트웨어 개발 및 실감 콘텐츠 교육

기업소개

신뢰와 혁신을 기반으로 한 미래지향적 기업
 GoVR(고브이알)은 메타버스 솔루션 전문기업으로 소프트웨어, 콘텐츠 등을 제작하며 웹 기반의 UGC 메타버스 플랫폼 ‘GoVR Maker’를 서비스하는 Total Metaverse Platform Service 기업입니다.

핵심기술

[주요 서비스 및 핵심 기술]

- 고브이알 메이커(GoVR Maker)는 기본적으로 실시간 화상채팅과 실시간 동시편집을 지원하는 웹 기반의 플랫폼으로 인터넷 환경만 있다면 누구나 쉽게 3D 데이터를 불러오고 동적 움직임까지 표현할 수 있는 환경을 제공합니다.
- 메타버스 내 실시간 3D 렌더링 기술(CityGML Rendering)
 자사는 3D 메타버스 플랫폼 내에서 별도의 장비 없이 외부 지리정보 GIS(GML) 데이터를 시각화하는 3D 렌더링 기술을 보유하고 있으며, 가상현실 속에 증강현실을 구현하는 융복합 기술 특허를 보유하고 있습니다.
- Photogrammetry & 360Media
 3D 공간스캔 기술부터 360° 이미지를 활용한 2.5D 공간구성까지 탄탄한 정설계, 역설계 프로세스를 기반으로 어떠한 환경도 몰입도 높은 가상공간으로 구축할 수 있는 전문 기술과 경험을 보유하고 있습니다.

[교육 서비스]

- 자사는 보유한 핵심기술을 바탕으로 다양한 교육 시설들에서 연평균 200회 이상의 실감형 콘텐츠 교육활동을 운영하고 있으며, 4차 산업 육성을 위한 맞춤형 교육을 제공하고 있습니다.
- VR지도사, VR전문가, VR/AR지도사, 메타버스 교육지도사, 메타버스 전문가 자격증 등 발행 권한을 취득하고 국내 메타버스 산업 발전을 위한 인력양성 교육을 진행하고 있습니다.

주요성과

Metaverse

- 손쉬운 실감형 콘텐츠 제작 메타버스 플랫폼 ‘GoVR Maker(고브이알 메이커)’ 개발
- LX한국국토정보공사 ‘메타오피스’ 및 ‘독도’ 디지털트윈 개발
- 인디크래프트 메타버스 행사장 제작 및 운영

주요성과

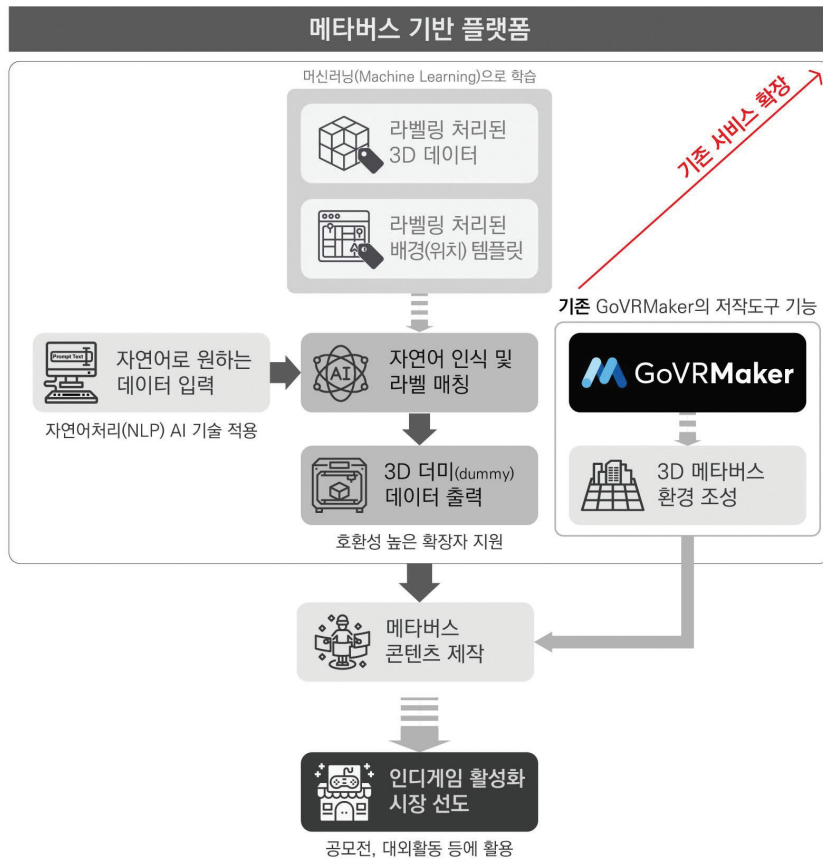
VR

- 모바일 기반의 VR 교육 콘텐츠 '디노에듀(VR Quiz Basketball)' 개발
- 공간스캔 기술을 활용한 실사 기반의 실감형 콘텐츠 '공룡을 깨워라' 개발
- LX한국국토정보공사 측량 시뮬레이션 프로그램 개발

GoVRMaker



고브이알 메이커(GoVRMaker) 주요 기능



고브이알 메이커(GoVRMaker) 서비스 확장



(주)트라이텍 가상세계 안에 실제 리얼리즘 구현

대표자 기승준, 이재석 대표번호 02-6958-7599
 이메일 ceo@tritech.co.kr 홈페이지 www.tritech.co.kr
 주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1105-12호
 업종 정보통신, 응용소프트웨어 개발 및 공급
 사업분야 Metaverse, DigitalTwin, M&S(Modeling & Simulation)

기업소개

FutureTech Innovations: 미래의 가상 세계를 선도합니다

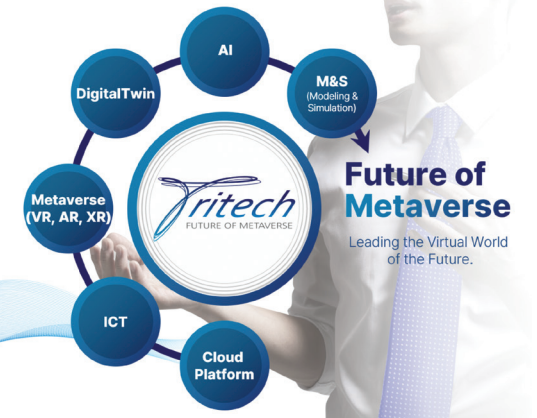
(주)트라이텍은 국내 최고의 기술력과 사업수행 실적을 보유한 연구소로 가상과 현실의 융합기술 기반으로 미래과학 기술 분야를 선도하는 R&D기업입니다. 당사는 가상/증강현실, 디지털 트윈, 메타버스 등 차별화된 기술력을 바탕으로 다수의 프로젝트를 성공적으로 수행해 오고 있으며 다양한 분야의 그룹들과 믿음있는 협력으로 국내외 각종 토탈 솔루션 제공 및 기술지원을 하고 있습니다.

핵심기술

ABOUT COMPANY

OUR → Strength

현실과 비현실이 모두 공존 할 수 있는 폭넓은 분야 구현 설계



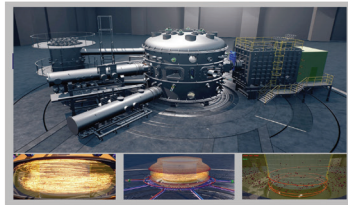
주요성과

OUR → HISTORY

당사는 가상/증강현실, 디지털트윈, 메타버스 등 차별화된 기술력을 바탕으로 다수의 프로젝트를 성공적으로 수행해 오고 있으며, 다양한 분야의 그룹들과 믿음 있는 협력으로 국내외 각종 토탈 솔루션 제공 및 기술지원을 하고 있습니다.



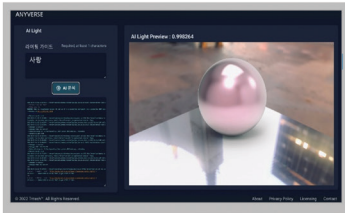
Digital Twin



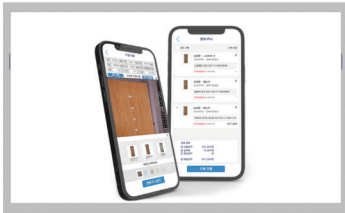
VR Simulation



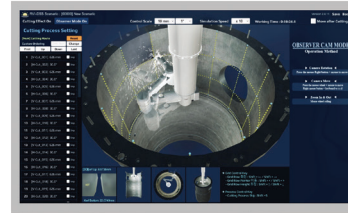
Cloud Platform



AR Simulation



M & S , ICT



(주)비빔블 상상과 기술이 만나 상상이 현실이 됩니다

대표자 유미란 대표번호 02-6441-3876

이메일 jjuni0221@bibimble.com 홈페이지 https://www.bibimble.com

주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1105-13호

업종 VR, MR 콘텐츠 유통 및 소프트웨어 개발 공급

사업분야 VR, AR, MR, XR, AI, 디지털 휴먼, 디지털 트윈, 메타버스, 실감 콘텐츠

기업소개

기술과 문화를 융합하여 가치가 있는 서비스를 만들어내는 기업

주식회사 비빔블은 실감 콘텐츠 제작사입니다.

가상과 현실의 경계를 융합하는 메타버스 서비스로서 VR HMD가 없어도 가상현실을 볼 수 있는 HOLOMR 서비스와 직접 오프라인 공간에 찾아오지 않아도 디지털 세상에서 만날 수 있는 비대면 디지털 플랫폼 서비스 'Bicus' 를 제작하였습니다.

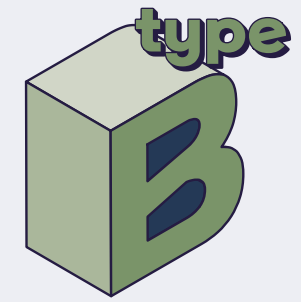
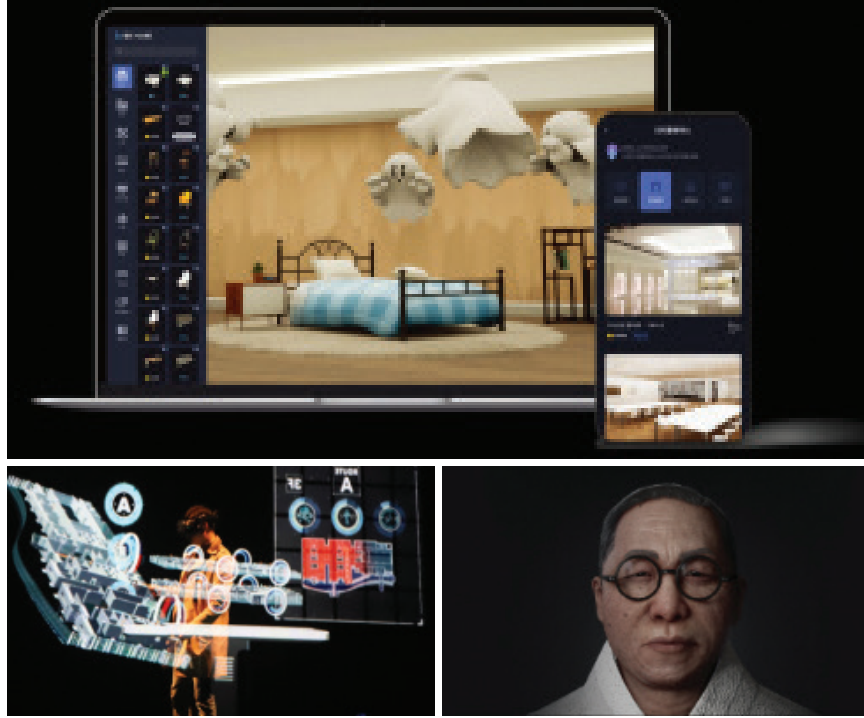
'Bicus'는 브랜드와 상품을 알리고픈 기업들의 소름, 아티스트 IP를 활용하여 팬들의 플레이 그라운드와 유연한 비즈니스 컨퍼런스 전시 공간 등 버티컬 메타버스로 현실과 가상을 연결하는 메타버스입니다. 현실과 가상을 연결하는 콘텐츠로 '고객들의 라이프 스타일 혁신'을 만들어가겠습니다.

핵심기술

- 가상현실과 홀로그램을 융합한 HOLO MR(글로벌 특허) 기술
- META HUMAN과 AI를 결합한 AI METAHUMAN 기술
- Digital Human과 모션 캡처 그리고 홀로그램을 융합한 실시간 대화형 홀로그램 기술
- 누구나 디지털 전시관을 쉽게 만들고 운영할 수 있는 디지털 엔터프라이즈 쇼룸 기술
- 누구나 메타버스를 쉽게 만들고 연결되는 함께 만드는 메타버스 브라우저 기술
- 홀로그램 및 홀로그램 융합콘텐츠, 솔루션 개발

주요성과

- 2023. RAPA 메타버스 플랫폼 ICT 우수사례 선정 및 메타버스 얼라이언스 성과 공유회 우수사례 발표
- 2022. 스페인 국제관광박람회(FITUR) 2022 '도깨비판타지아' 한국관 메인 쇼케이스
- 2022. MWC Barcelona 메타버스 전시 참가
- 2022. 이랜드 그룹사 시드 레벨 투자유치
- 2021. 과기부 선정 '우수 메타버스 기업' 수상
- 2020. 두산로보틱스 'E-로드쇼' 전시 운영
- 2020. 서울시교육청 진로직업박람회 2020 전시 운영
- 2020. 2020 교원 답체인지 스타트업 프라이즈 데모데이 유니콘상
- 2020. 'BTS POP-UP Online Exhibition MAP OF THE SOUL' 메타버스 엔터테인먼트형 전시
- 2019. 임시정부수립 100주년 광화문 임시정부 실감 콘텐츠 전시
- 2019. 국토정보엑스포 LX 디지털 트윈 홀로그램 운영
- 2019. 홀로그램 토크콘서트 "백범김구" 쇼케이스
- 2019. 디지털 기반 서울시 한류콘텐츠 수상 및 제작지원사업 발표
- 2018. Echelon Top100(APAC_한국 예선 Top 11 선정)



- 601-1호 ㈜지디에프랩
- 601-20호 ㈜숨비랩
- 606-21호 한국아이오티블록체인기술연구조합
- 606-24호 ㈜넥스트키
- 906-1호 ㈜슈파스
- 1012-1호 ㈜메타로켓
- 1013-1호 ㈜메이커박스
- 1013-2호 ㈜메타엔
- 1102-1호 ㈜릴레이브랜드
- 1102-2호 ㈜아트앤에셋
- 1105-3호 ㈜네이티브
- 1114-1호 ㈜와이지비에스
- 1114-2호 ㈜디지털넷셋
- 1307호 ㈜비즈웨이브

GDFLAB (주)지디에프랩 AI 연구소

대표자 장경익 **대표번호** 010-6285-2696
이메일 depp@gdfllab.com **홈페이지** www.gdfllab.com
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 601-1호
업종 AI응용 S/W 개발, AI 업스케일러, SDK

기업소개

AI 기반의 이미지, 비디오 업스케일러를 제작하는 GDFLab입니다.
본 기업은 AI 딥러닝 기반으로 이미지, 비디오의 화질을 개선하는 소프트웨어를 PC, 웹, 모바일 환경에서 제공하는 기술로 다양한 환경에서 적용시켜 나갈 수 있도록 노력하는 기업입니다.

핵심기술

딥러닝 AI, 슈퍼 샘플링, 필터 기술
• 기존의 사진 패턴을 분석하여 이를 화질이 낮은 이미지, 영상에 적용시키는 기술을 가지고 있습니다.
• 최대 4배의 화질 업스케일링이 가능하며, 개인의 취향에 맞게 다양한 후처리 기술을 적용시킬 수 있습니다.

주요성과

- 2023. 09. 글로벌 기업 협업프로그램 i-Start 선정(IBM 양자컴퓨터 지원 사업)
- 2023. 05. AI 보안 시제품 개발 사업 선정
- 2023. 02. 모바일 AI Eco-streaming 앱 GDFPlay 출시
- 2023. 01. 개인용 AI 영상 화질 개선 툴 GDFEnhancer 출시
- 2022. 10. D.N.A 분야 180대 혁신기업 선정(NIA)
- 2022. 07. Gartner IT Leaders AI CoolVendor 선정
- 2022. 04. CJ, '씨앗' 1기 데모데이 우수상 수상
- 2021. 09. AI 영상 리마스터링 실증 협약(TVING)
- 2021. 05. 가트너 Cool Vendor 선정
- 2020. 11. 스타트업박람회 SLUSH 100 선정
- 2020. 09. AI 바우처사업 - T 커머스 VOD 추천 엔진 납품
- 2020. 07. 영상 업스케일링 서비스 'pikaVue' 출시
- 2020. 06. AI 바우처사업- X-Ray 실시간 화질개선 엔진 납품



Soombi LAB (주)숨비랩

대표자 전호진 **대표번호** 02-336-7787
이메일 bang002@soombilab.com **홈페이지** www.soombilab.com
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 606-20호
업종 공연제작업, 3D 영상, 이벤트 대행업, 소프트웨어 개발, 제조업
사업분야 공연, 행사, 이벤트, 전시 및 뉴미디어, 애플리케이션 개발

기업소개

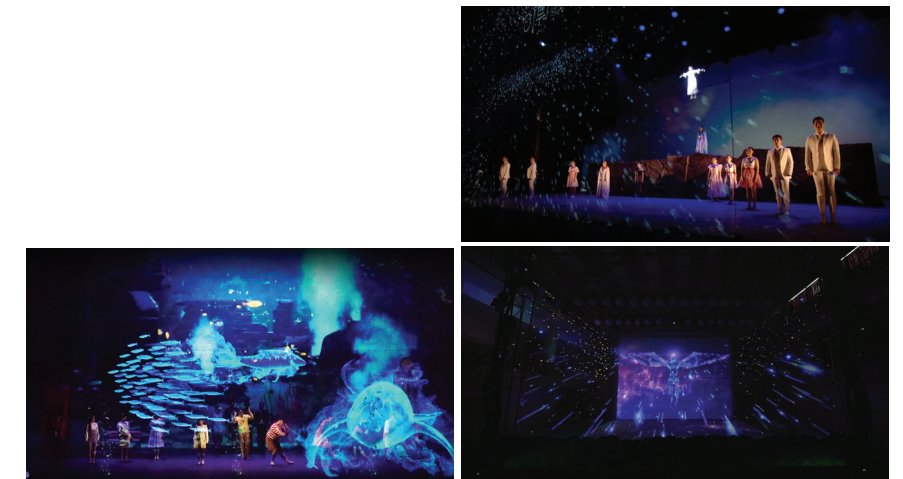
숨비랩은 실감 콘텐츠와 IT를 기반으로한 공연과 영상 등 뉴미디어 콘텐츠 개발부터 공연, 전시, 이벤트를 전문으로 하는 회사입니다. EBS <최고대! 호기심 딱지> 뮤지컬 제작 및 전국 투어, 전국 아쿠아리움 8개소 공연 제작 및 운영, 한-아세안 정상회담 홀로그램 주제공연까지 다양한 분야에서 창조적인 콘텐츠를 기획 및 제작/제공하고 있습니다.

핵심기술

- 실감 콘텐츠 분야 : AR, VR, HR, XR 콘텐츠 기획 및 제작 사업
- 공연 분야 : 시나리오, 대본, 연출, 음악 등 공연 제작 전 과정을 직접 수행
- 행사/이벤트 : 지자체, 공공기관, 기업 행사 기획 및 운영
- 소프트웨어 : 웹, 애플리케이션
- 제조업 : 인쇄물, 애플리케이션 연동형 MD

주요성과

- EBS <최고대! 호기심 딱지> 뮤지컬 <딱지원정대> 제작 및 전국 투어
- EBS <최고대! 호기심 딱지> 뮤지컬 <빵빵 이야기 속으로> 제작 및 전국 투어
- 아쿠아플라넷 등 전국 아쿠아리움 8개소 수중공연 제작 및 상시 운영
- 한-아세안 정상회담 홀로그램 주제공연
- 대한체육회 100주년 XR 주제공연, 무주반딧불축제 XR 주제공연 등 다수



Block iot Chain
한국 아이오티블록체인 기술연구조합

한국아이오티블록체인기술연구조합

차세대 IIoT Block Chain 플랫폼 개발

대표자 김철두 대표번호 02-3283-3001

이메일 gongrhee@hanmail.net

홈페이지 http://www/iotblockchain.or.kr

주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 606-21호

업종 정보통신컨설팅, 플랫폼 개발 등

- 사업분야
- 조합원을 위한 기술개발의 실시 및 그 성과에 대한 관리
 - 조합원에 대한 기술의 지도 및 연수교육의 실시
 - 조합원을 위한 같은 종류의 선진기술의 일괄도입과 그 배분
 - 도입한 선진기술의 소화, 개량을 위한 연구개발의 실시와 그 성과의 관리
 - 조합원을 위한 국내외 기술정보의 수집과 분석 활용
 - 시험연구용 시설기자재의 공동구매 및 그 이용에의 제공
 - 정부로부터 수입된 사항
 - XR 기술이 적용된 메타버스(MetaVerse) 및 가상현실 플랫폼 사업
 - 기타 조합 목적 달성에 필요하다고 인정하는 사업

기업소개

근거 : 한국아이오티블록체인기술연구조합 설립(산업기술 연구조합육성법 제7조 및 8조, 과학기술정보통신부 연구산업진흥과)
목적 : 산업기술 발전을 위한 융합 연구 국가정책 R&D 수행

핵심기술

- IoT센서 네트워크, IEEE1451, IIoT 네트워크 등 기술 보유
- IoT 및 블록체인 기술을 이용한 정온관리 기술 보유

주요성과

- 메타버스 얼라이언스 PG(IBM)그룹 기획안 제출
- 차세대 IIoT 블록체인 플랫폼 개발
- 여수 석유화학단지 재난방재시스템 설계
- 국가 신동력 구축 성장을 위한 설계 컨설팅
- 성과공유형 공동기술개발(메타버스 기반의 디지털물류 플랫폼 구축)



NEXTKEY (주)넥스트키
MEDIA WORKS

next 미디어 콘텐츠의 새로운 KEY를 제안하는 뉴미디어 콘텐츠 그룹

대표자 김준규 **대표번호** 02-783-9998
이메일 nextkeyworks@gmail.com **홈페이지** nextkeyworks.co.kr
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 606-24호
업종 서비스
사업분야 응용 소프트웨어 제작 및 공급, 방송 프로그램 제작

기업소개

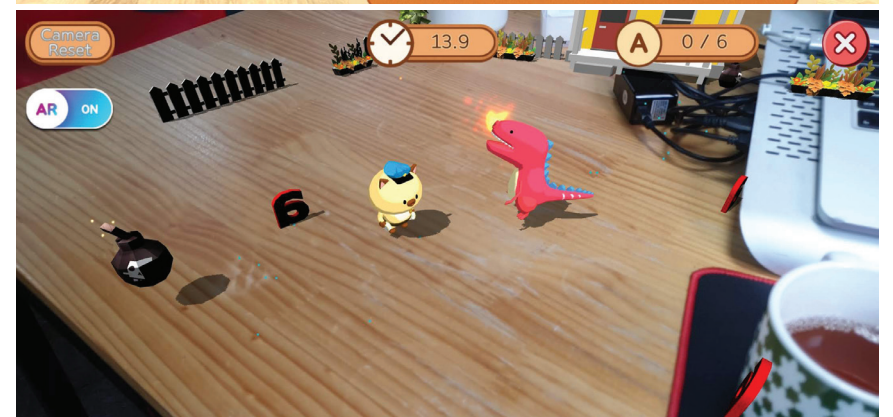
NEXT 미디어 콘텐츠의 새로운 KEY를 제시하는 (주)넥스트키는 진화하는 미디어 콘텐츠 시장에 new tech와 창의적인 발상으로 넥스트키만의 독특한 콘텐츠를 만들어 나아가고 있습니다.
 이를 위해 VR/AR을 접목한 영유아 Phonics 교수용 어플리케이션 및 콘텐츠 서비스, 딥러닝을 이용한 2D to 3D 이미지 자동변환 기술 등을 개발 중이며 개발 완료 후 메타버스 및 XR 플랫폼 등에서 사용 가능한 솔루션을 통해 다양한 콘텐츠를 제공해 나아갈 것입니다.

핵심기술

- 영상 제작 프리 프로덕션 단계의 업무 효율성 향상을 위한 메타버스 공간 내 3D 휴먼 및 사물 최적화 구현 기술
- 초실감형 증강현실 기술을 통한 국내외 의류기업을 대상으로 체험 제공 솔루션 기술
- 영유아 Phonics 교수용 에듀테인먼트 VR/AR 영상 콘텐츠를 포함한 서비스 플랫폼 및 전용 어플 개발

주요성과

- 특허 제10-2021843호 / 특허 제10-2042503호 / 특허 제10-2467295호 보유
- 2022. 중소벤처기업부 중소기업 기술개발 지원사업 선정
- 2020. 중소벤처기업부 디딤돌창업과제 비대면 분야 선정
- 2020. 한국디자인진흥원 주최 <2020 사람/인체/자세 3D AI 데이터를 활용한 온라인 Fitting System 아이디어 해커톤> 장려상
- 2019. 08. 서울산업진흥원과 LGU+ 주최<일상을 바꾸는 VR공모전> 최우수상
- 2019. KOREA VR FESTIVAL(코엑스) 출품
- 2018. 중소벤처기업부 창업 성장 기술개발 사업 선정



spass (주)슈파스 Friends for Life

대표자 김용환 **대표번호** 070-8888-2227
이메일 kyh@spass.ai **홈페이지** spass.ai
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 906-1호
업종 응용소프트웨어 개발
사업분야 의료인공지능

기업소개

사람을 살리는 선한 기술, 사람을 살리는 선한 기업

'Spass'는 영어로 재미를 뜻하는 독일어 단어로, 인생의 기복에도 불구하고 삶의 의미 있는 즐거움을 추구하는 것을 의미합니다. Spass는 '한 명의 의사가 열 명 이상의 의사와 함께 일하는 것과 같은 생산성을 달성할 수 있도록 지원하는 기술'을 개발합니다. 오랜 중환자실 입원, 비장 제거, 40번의 수혈, 두 번의 심장마비를 경험한 김용환 슈파스 대표의 변화의 여정은 개인의 이익에서 인류의 복지를 증진하기 위한 깊은 헌신으로 초점이 옮겨졌습니다. 그의 생명을 구했던 의사들은 이제 존경받는 연구 동료가 되었습니다. Spass의 정신은 [사람을 살리는 선한 기술, 사람을 살리는 선한 기업]이라는 사명으로 표현되며, 의료 분야에서 의미 있는 변화를 만들기 위해 노력하고 있습니다.

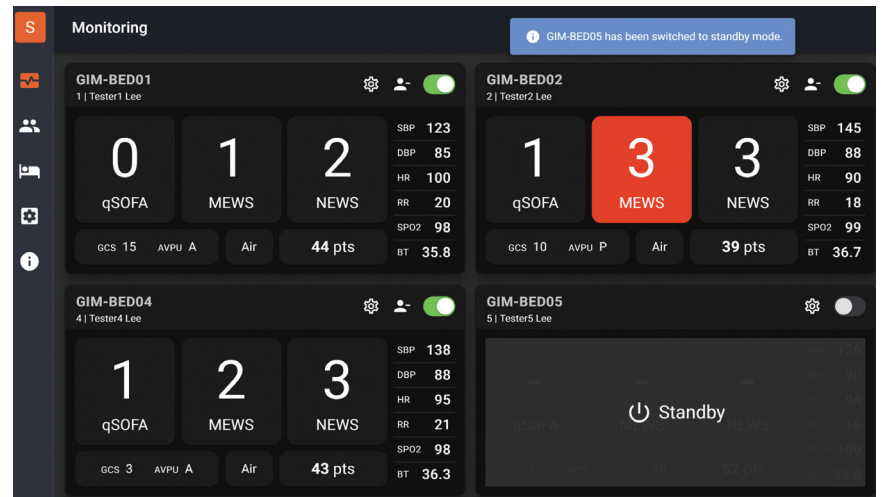
핵심기술

생체신호를 이용한 패혈증/쇼크 예측, 디지털 병리 AI 소프트웨어 개발, 의료용 LLM 개발

- 생체신호를 이용한 패혈증/쇼크 예측 인공지능 소프트웨어(SepsisCare)
 SepsisCare는 응급실에서부터 일반 병동, 중환자실내에서의 환자의 악화도를 측정하고 패혈증 및 패혈성 쇼크까지 예측, 판별을 돕는 소프트웨어로서 의료기기 (SaMD) 패키지입니다.
 오직 환자감시장치(Patient Monitor)가 제공하는 생체 신호 데이터(혈압, 심박수, 호흡수, 체온, 산소 포화도)만을 사용하여 패혈증 및 패혈성 쇼크를 예측합니다. SepsisCare는 환자 생존율을 개선하는 동시에 의료진의 피로를 유발할 수 있는 위양성 경보 발생을 완화할 수 있습니다.
- 디지털병리 인공지능 소프트웨어
 2023년 헬스케어 글로벌 기업인 Philips HealthCare와 주요 암요인인 유방암과 위암 디지털 병리 소프트웨어 개발 계약을 체결하였습니다. 현재 국내 A 대학병원, C 대학병원과 공동연구를 통해 암세포 탐색 및 카운팅 AI 소프트웨어 개발 중이며 개발 완료 후 Philips에서 전세계를 대상으로 판매하는 것도 함께 계약하였습니다.
- 의료분야 LLM 모델
 2022년부터 Vector 연구진과 전자의무기록 및 환자의 생체신호를 기반으로 환자의 상태 및 처치에 대한 가이드라인을 출력하는 LLM모델을 개발하고 있습니다.

주요성과

- 기업부설연구소, 연구개발서비스업, 이노비즈인증, 벤처기업인증
- 과학기술정보통신부 장관상 3차례 수상
- 임상 GMP, 일반 GMP, ISO13485 인증
- 2024. 01. CES2024 캐나다 온타리오관 초청(Dr.fam 출품, 의료 LLM 모델)
- 2023. 11. 필립스 헬스케어 디지털병리솔루션 개발 계약
- 2023. 09. 식약처 품목 인증
- 2023. 06. FDA 510(k) 인증(생체신호 SaMD 인증 국내 1호)
- 2023. 05. 2023년 아기유니콘 기업 선정
- 2023. 01. 세계적인 AI연구소인 캐나다 Vector Institute와 공동연구 (한국 스타트업 최초 유일)
- 2022. 09. 투자유치 - 시리즈A2
- 2021. 03. 투자유치 - 시리즈A
- 2020. 11. 캐나다 법인 설립(SpassMed Inc.)
- 2020. 2021 Intel Global에서 주최하는 COVID19 대응 기술로 2020년, 2021년 2년 연속 수상





(주)메타로켓 현실과 가상을 잇는 공간 콘텐츠 스튜디오

대표자 이상현 **대표번호** 010-8518-5076

이메일 contact@metalocat.kr **홈페이지** https://metalocat.kr

주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1012-1호

업종 영상, 공연, 실감 콘텐츠 제작

사업분야 실감 콘텐츠, 실-가상 공연, CG/VFX, 전시 및 뉴미디어

기업소개

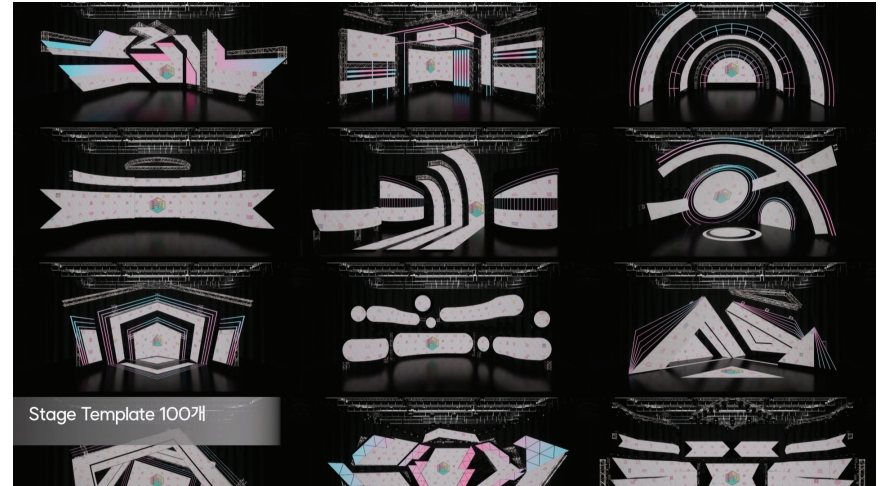
2D 기반의 콘텐츠 환경을 3D 공간으로 전환하여 3D 공간, 구성, 기획까지 원스톱 디지털 에셋을 개발하고 활용하여 실감 공간 콘텐츠를 제작하는 기업입니다. 남다른 생각이나 연출, 새로운 기술 등 다양한 융합 콘텐츠 제작을 도전합니다.

핵심기술

- K-POP 에셋 라이브러리 기반의 가상 공연 솔루션
- 네트워크 기반 실/가상 조명 개발 및 운용 기술
- 뉴테크 기반 융합 콘텐츠 제작
- 온/오프라인 공연 자체 제작

주요성과

- 2023. 12. 원스톱가상공연제작 솔루션 'Stage100' 개발 및 데이터 바우처 지원사업 공급기업 지정
- 2023. 11. 에픽게임즈UEFN 게임 개발 'Korean Palace Moster Attack'
- 2023. 10. A-idol '슈퍼카인드' 쇼!음악중심 '빔 미 업' 제작 슈퍼바이저
- 2023. 08. 가상 아이돌 그룹 '플레이브'의 '여섯 번째 여름' 공연 가상 조명 제작
- 2023. 06. 가상 아이돌 그룹 '플레이브'의 '왜요 왜요 왜' 공연 가상 조명 제작
- 2023. 05. 메타버스 오픈월드 플랫폼 '메타월드' 베타버전 개발
- 2023. 03. MBC 음악중심 버추얼 아이돌 '플레이브' 가상무대 및 조명 연출
- 2023. 01. 주식회사 메타로켓 법인 설립 및 사업자등록(01.06)
- 2023. 01. MBC 음악중심 메타 아이돌 '메이브' 가상무대 및 콘텐츠 제작
- 2022. 08. MBN 아바타싱어, 가상조명 디자인 및 운용
- 2022. 07. 카카오 엔터테인먼트 '소녀리버스', 버튜버 가상 공간 제작
- 2022. 04. MBC 2022 지방선거 개표방송, XR 라이브 콘텐츠 제작 및 송출
- 2021. 12. MBC 사내벤처 2기 사내공모 최종 선정 및 경영 협약 체결(12.27)



B-TYPE

MAKERBOX (주)메이커박스 산업의 디지털 전환 파트너

대표자 이문성 **대표번호** 02-6012-9410
이메일 moon@makerbox.kr **홈페이지** http://makerbox.kr/
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1013-1호
업종 산업 및 연구 목적의 제어계측 장치
사업분야 제조 공정 자동화, 테스트 시뮬레이션, 환경 모니터링, 산업 디자인 등

기업소개

융합의 가치를 중심으로 산업에 기술 적용을 선도하는 기업
 기술 도약 및 연구개발을 원하는 고객에 디지털 전환을 제공합니다. 당사는 최적의 솔루션과 제품을 제작, 해석, 연구하여 고객과 함께하며 다양한 산업군 내 주요 고객과 파트너십을 이루고 있습니다.

핵심기술

시스템 설계 및 제작, 소프트웨어 개발, 디자인
 산업용 데이터 취득 시스템 설계 및 제작, 전기 장치 설계, 제어/모니터링 소프트웨어 제작, 테스트 시퀀스 베이스 프로그램, 데이터 기반 디지털 트윈, 도면 및 3D화, 공간 CG 및 BIM

주요성과

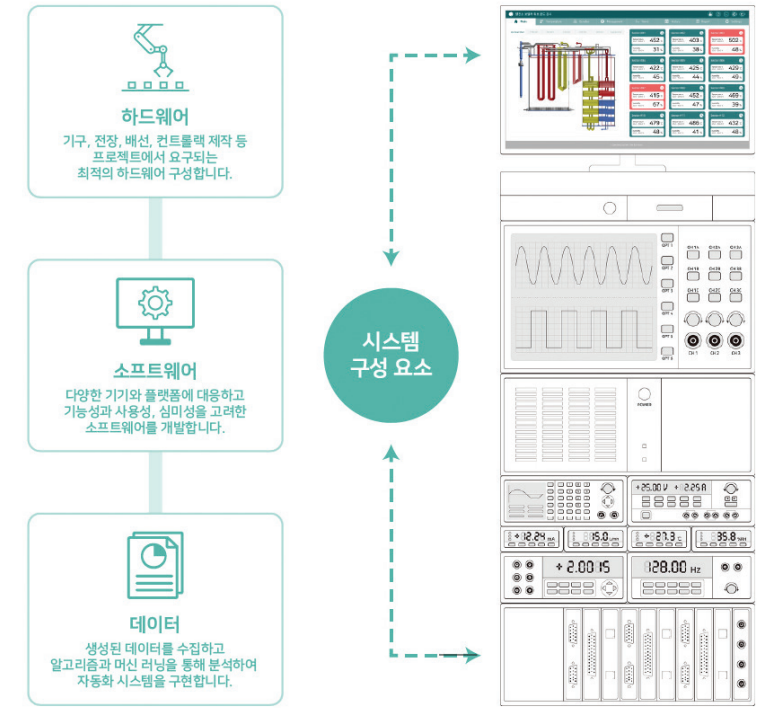
- 모빌리티, 반도체, 국방, 에너지 산업 기업 및 기관 내 솔루션 안착 및 파트너십**
- 2023. 브레이크/클러치 부품 진단기
 - 2022. 반도체 노광장비 부품 검사 시스템
 - 2021. 화력발전 노내 환경 감시 시스템
 - 2020. 철도 선로 분기 지점 원격 감시 시스템
 - 2019. 반도체 포토마스크 연마 공정 자동화
 - 2018. 지게차 리프팅 모사 유압 벤치 구성 및 반복 검사 시스템
 - 2017. 차량용 시트모터 세트스크류 자동 체결 및 검사 시스템



SILS UI

공간CG

공정 자동화 소프트웨어 UI



시스템 통합 계통도



공정자동화 솔루션 일체

B-TYPE

META N (주)메타인 메타버스 플랫폼 기업

대표자 이경원 **대표번호** 02-305-7797
이메일 v7797@naver.com **홈페이지** https://www.meta-n.co.kr/
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1013-2호
업종 정보통신업, 컴퓨터 프로그래밍 서비스업
사업분야 WEB XR 메타버스 플랫폼 개발

기업소개

WEB XR 서비스 전문기업

메타인은 WEB XR 기술을 통하여 사람과 사람의 연결, 상상과 현실을 잇는 디지털 플랫폼 서비스를 제공합니다.
 디지털 전환의 수요에 맞춰 융합기술을 통한 다양한 서비스를 만들고 가치를 높이고 있습니다.
 지속적인 XR 기술 연구를 이루며 온라인 전시, 디지털 플랫폼, 메타버스 플랫폼 개발에 최적화된 GS 1등급(GoodSoftware) 인증솔루션을 보유하고 있으며 플랫폼 구축에 필요한 기술을 연구 개발하여 고객에게 최적의 솔루션을 제공합니다.

핵심기술

WEB XR (VR/AR/MR)

- WEB XR 서비스 분야
 - 웹브라우저 기반 디지털 플랫폼, 온라인 전시, 메타버스 서비스 개발 기술 보유
- 콘텐츠 분야
 - 3D 실감형 콘텐츠 관련 상호작용 웹 서비스 개발
 - 스캔 및 모션캡처를 통한 디지털 휴먼 개발

주요성과

서비스

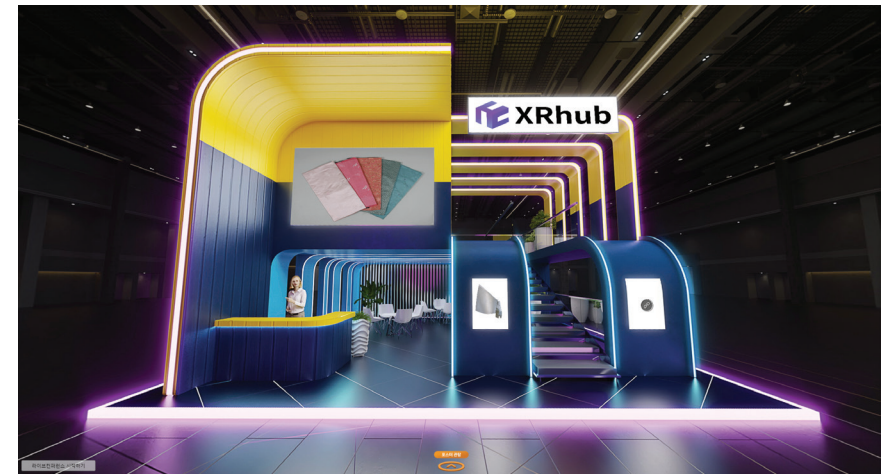
- 가상재회가 가능한 메타버스 추모플랫폼 '안녕' 서비스
- 전시, 비즈니스 분야에 활용 가능한 SaaS형 XR플랫폼 '엑스알허브' 서비스

국내 성과

- LG에너지솔루션, 현대위아, 국립중앙과학관, 국립공원공단, 한국의류시험연구원, 코레일디자인센터 등
- 기업 및 공공기관 50여 건의 디지털(메타버스) 플랫폼 구축

인증

- 메타버스 서비스 상표출원 6건
- 디지털 플랫폼 구축 특허 3건



B-TYPE



(주)릴레이브랜드

대표자 김태완, 최주동 대표번호 02-322-3263

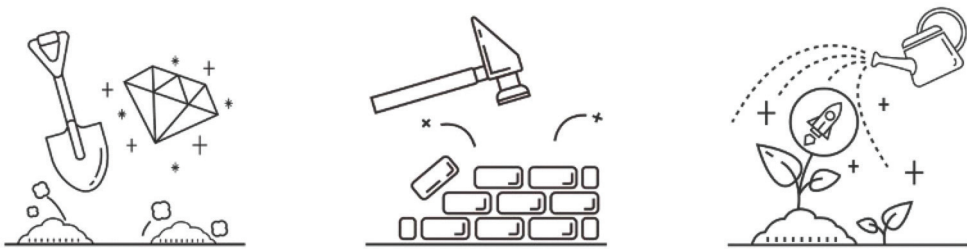
이메일 ceo@relaybrand.com 홈페이지 www.relaybrand.com

주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1102-1호

사업분야 디지털 감각 기술

—
기업소개

- 릴레이브랜드의 기업 비전
- 기술을 통한 일상의 혁신과 끊임없는 노력과 도전을 통한 기술 가치 실현
- 릴레이브랜드의 기업 철학:



- 실험과 도전
- 모든 가능성과 함께 아이디어 실현
- 검증과 실패를 두려워하지 않고 반복
- 보다 진보된 기술을 위하여
- 한단계 한단계 연구와 기술 축적
- 보다 고객의 Need's에 근접하도록
- 브랜드와 함께 성장
- 고객에게 진정한 가치를 제공하는 브랜드
- 다수의 브랜드들과 함께 성장

—
핵심기술

감각 재생 디바이스 및 사물 감각 데이터 플랫폼

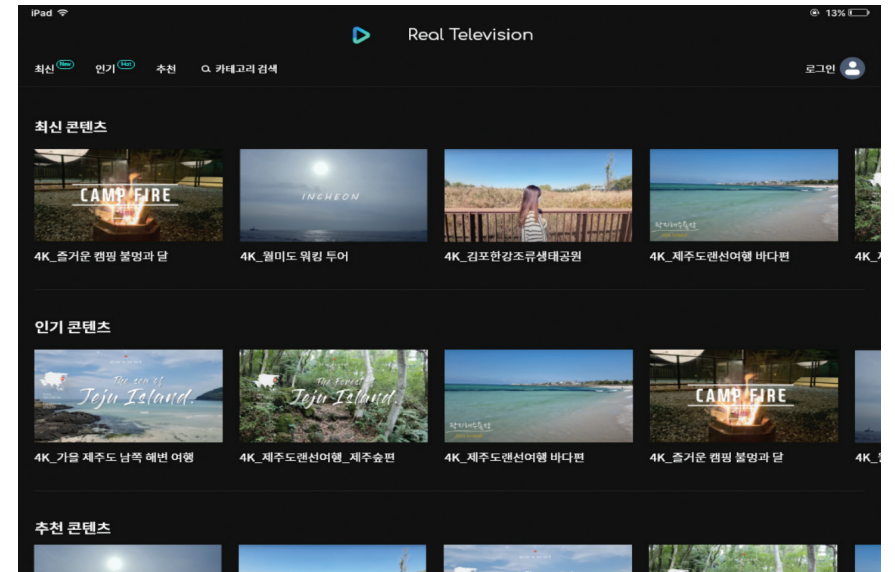
본 기술은 디지털 미디어가 전달하는 시각의 정보(이미지, 동영상, 오브젝트, 영상 장비를 통한 실시간 영상 등)에 물리적 감각 자극을 더할 수 있도록 하는 기술로서 원격에서 현존감을 느낄 수 있도록 하는 기술이다.

본 기술은 시각과 청각을 대응하고 있는 기존 기술로 제공할 수 없는 인간의 기본 감각(시각, 청각, 촉각, 후각, 미각)을 디지털 데이터화하고, 이를 플랫폼을 통해 다양한 디지털 미디어 기업에게 제공하여 향상된 서비스 발전 도모뿐만 아니라 다가올 메타버스 세계에 핵심기술로 자리매김하고자 한다.

- 혁신기술의 우수성과 차별성, 발전 가능성
 - 제작 단계부터 고려되어 구현되어야 하는 기존 4DX, 실감 미디어는 감각 효과 부가를 위해서 제한적인 시설, 장비, 작업성으로 확산에 제약을 받고 있음
 - 본 기술은 자동화된 인식 기술과 딥러닝 머신을 통한 학습 시스템을 통해 별도 제작 고려 없이 즉각적인 감각 효과를 매칭하고 표준화된 규격을 통해 앞으로 출시될 실감 서비스에 쉽게 적용함
 - 본 기술을 통해 다양한 산업과 가상공간에 적용함에 따라 위험한 상황 대응 및 원격 작업, 작업 리스크 최소화를 제공하여 디지털 미디어 뿐 아니라 디지털 혁신의 필수 핵심기술로서 발전할 것으로 예측됨

—
주요성과

- 2022. 창업성장기술 전략형 과제 수주 사업 진행 중
- 2021. NIPA XR아이디어 개발 사업 수주 사업 성공 판정
- 2021. 유튜브 리얼텔레비전 실감 콘텐츠 베타 서비스 시행
- 2021. 창업성장 디딤돌첫걸음 과제 수주 사업 성공 판정



B-TYPE

(주)아트앤에셋 (주)아트앤에셋 Art Is Blind but it sees far

대표자 하현정 **대표번호** 02-6271-1792
이메일 artnasset@gmail.com **홈페이지** www.artnasset.com
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1102-02호
업종 미술 콘텐츠, 플랫폼 개발
사업분야 전시 및 뉴미디어, 영상 콘텐츠, 교육

기업소개

(주)아트앤에셋은 미술을 매개로 다양한 경험을 제공하는 미술콘텐츠 기업입니다. 미술 생태계를 연구하고 온라인 시스템을 개발하며, 이종산업과 협업 및 확장성 있는 뉴미디어 콘텐츠 제작을 통해 소통하는 기업입니다.

핵심기술

미술품 정량평가, 미술 콘텐츠, OTT 플랫폼 서비스, VR, AR 등

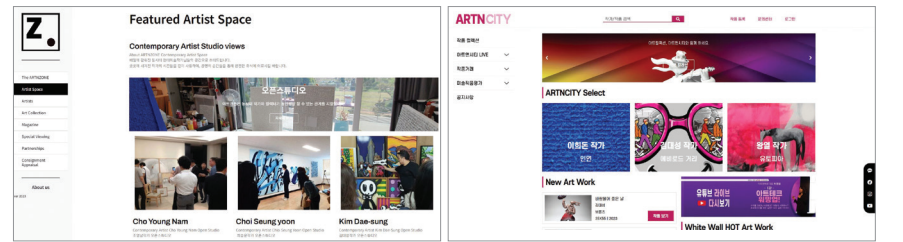
- 미술품의 정량/정성 평가 솔루션
 - 미술작품 정량평가 인증
 - 미술작품 정찰가격 정보제공
 - 미술작품 가격 인증
 - 미술작품 정성평가 인증
 - 블록체인 기반 미술정보 원장 솔루션
- 언택트 콘텐츠 개발 - OTT 기반 양방향 서비스
 - 웹/앱 기반 미술 콘텐츠 제공
 - 문화예술의 비대면 소통 웹/앱 플랫폼 제공 (전시, 행사, 교육, 토론 등)
 - 전시 홍보 영상 콘텐츠 : 아트페어, 개인 전시, 미술전시장 등 행사 관련 작품/작가 소개 및 전시장 홍보 영상 제작(HD 콘텐츠)
 - 교육영상 콘텐츠(HD 콘텐츠)
 - 문화예술교육(미술, 공연, 교육 등)
- 이종산업과의 협업
 - VR, AR, 메타버스, 영상미디어 등 콘텐츠 개발 및 기술 협업
 - 4차 산업, 이종산업과 콘텐츠 개발 및 기술 협업

주요성과

- 2023. 현대미술 작가 아카이브 '아트앤존' 온라인 플랫폼 개발 및 런칭
- 2022. 현대미술품 거래 플랫폼 '아트앤시티' 온라인 플랫폼 개발 및 런칭
- 2021. 미술교육 프로그램 '아트테크바이블' 런칭
- 2021. 스마트미디어 대상 <우수상> 수상 (OTT 기반 양방향 소통 플랫폼 '아트앤 이코노미')
- 2021. OTT 기반 양방향 소통 플랫폼 '아트앤이코노미' 개발 및 런칭 (공동제작 : (주)아트앤에셋, 머니투데이 / 지원 : 한국방송통신전파진흥원)

주요성과

- 2020. 양방향 소통 라이브 플랫폼 '라콘(Live DongA Concert)' 런칭 (공동제작 : (주)아트앤에셋, 동아일보(신동아) / 지원 : 한국방송통신전파진흥원)
- 2020. 05. 특허 등록(특허 제10-2114123호) "집단지성을 활용한 미술작품의 정량 가치평가 시스템"
- 2020. 05. 특허 등록(특허 제10-2114131호) "미술작품의 정량평가 환경 기반 블록체인 원장 정보관리 시스템"
- 2018. 집단지성을 활용한 미술작품의 정량평가 시스템 개발 및 런칭
- 2017. 11. 중소벤처기업부, 창진원 세대 융합 창업캠퍼스 선정 "어린이 미술교육 교보재 및 미술 코딩 캔버스 플랫폼 개발"
- 2017. 06. 중소기업기술정보진흥원 중소기업 창업 성장-기술개발사업 디딤돌 R&D 사업 선정
- 2016. 06. 정보통신산업진흥원 K-Global Startup 지원 사업 선정, 미술 종합포털 앱/웹 서비스 아포가토 개발 및 런칭



NATIVE (주)네이티브 버추얼 프로덕션과 미디어 파사드 기업

대표자 김성욱 **대표번호** 02-2132-8516
이메일 contact@nativevi.com **홈페이지** www.nativevi.com
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1105-3호
업종 가상무대 제조업, 콘텐츠 제작, 응용 소프트웨어
사업분야 가상무대 제조업, 버추얼 프로덕션, 미디어파사드, 콘텐츠 제작, 3D 레벨 및 에셋

기업소개

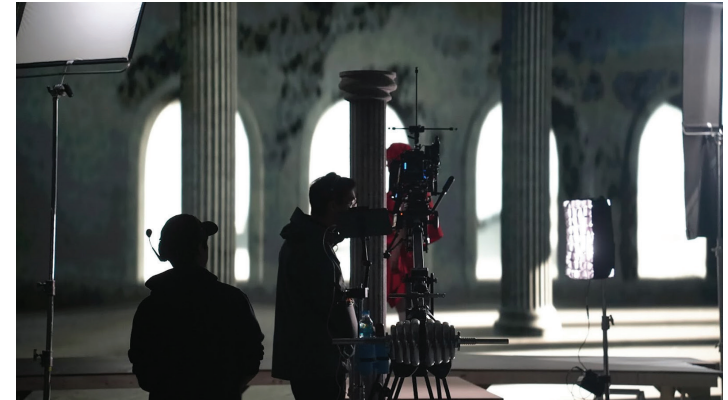
네이티브는 버추얼 프로덕션을 바탕으로 다양한 미디어 콘텐츠를 제작하는 회사입니다. 기존 무대디자인 영역에서 “기생충”, “옥자”, “1987” 등 다양한 영화와 드라마, BTS 등의 뮤직비디오의 미술을 담당한 계열회사를 바탕으로 기존의 아날로그 스튜디오에서의 물리적 완성도와 미술 능력을 바탕으로 공간의 이해와 디자인의 완성도를 가지고 새로운 디지털 역량을 접목하여 버추얼 프로덕션을 제작하며 미디어파사드, 콘텐츠, 생성형 AI 등 뉴미디어 시대에 필요한 종합 스튜디오를 지향합니다.

핵심기술

- 언리얼 엔진을 이용한 버추얼 프로덕션
- Vicon 광학식 모션 캡처 및 카메라 트래킹
- 3D 스캐너 및 Nerf 스캔을 이용한 3D 에셋 및 프롭, 레벨 제작
- 세트 및 소품 자체 제작 / 다양한 촬영 소품 보유
- ‘기생충’, ‘옥자’, ‘모가디슈’, ‘검은태양’ 등 현업 미술감독과의 버추얼 협업
- 자체 콘텐츠 기획 및 영상제작
- 버추얼 프로덕션 하드웨어 기술개발 및 특허 출원

주요성과

- 네이티브 촬영 버추얼 프로덕션 및 프리비즈, 미디어 파사드
- 뮤직비디오 및 콘진 뉴콘아 단편영화 등 다수
- 아이브, 블랙핑크 등 뮤직비디오 및 ‘올빼미’, ‘광장’, ‘파과’ 등 VRPP 다수
- 넷플릭스 드라마 ‘광장’ 실제 세트 미디어 파사드, 김종업 박물관 등 다수



YGBS (주)와이지비에스 Web 3.0을 선도하는 기업

대표자 김형욱 **대표번호** 02-2132-8688
이메일 sales@ygbs.co.kr **홈페이지** ygbs.co.kr
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1114-1호
업종 IT, IOT, AI(인공지능) 소프트웨어 개발
사업분야 Web3, NFT, 메타버스, AI, ICT 융합 기술 솔루션

기업소개

(주)YGBS는 NFT, Metaverse, AI, IoT, ICT 융복합 분야에서 인정받는 솔루션 전문 개발 기업입니다. 우리는 Web3 프로토콜을 기반으로 보다 안전하고 효율적인 솔루션을 제안하며 고객사의 Needs에 맞춰 기획 단계부터 모바일과 Web 표준을 준수하며 다양한 제품을 개발, 디자인, 기획을 진행하고 있습니다. YGBS는 경험과 기술력을 바탕으로 고객들의 다양한 요구에 부응하는 최적의 솔루션 제공 파트너입니다.

핵심기술

- 웹 기반 메타버스 콘텐츠, 플랫폼 개발 기술
- IOT 연동 및 관련 기술
- AI 카메라 분석 기술
- 분산원장기술

주요성과

- 2023. 사용자 위치 기반의 종합 운송 플랫폼 개발
- 2023. 모바일 카메라 기능 활용 창고관리시스템
- 2023. SNS 기능 적용 실시간 온라인 매칭 스포츠 플랫폼
- 2023. SNS 기능 적용 인플루언서 이벤트 및 조인 플랫폼
- 2023. 미세조류 기반 탄소 저감 시스템 대시보드 및 관리자 플랫폼
- 2022. IOT 활용 콜드체인 이력관리 플랫폼 개발
- 2022. 분산원장 기반 부동산 STO 플랫폼 개발
- 2022. 사용자 활동 기반의 M2E(Move To Earn) 플랫폼 개발
- 2022. 메타버스 기반 설문조사 솔루션 개발
- 2022. Wifi 활용 단말기 연동 기능을 탑재한 예술 작품 경매 플랫폼 개발
- 2021. 우주공간 현실 APP 개발
- 2021. 입금 및 입출금 기능 연동 탈중앙화 방식 디지털자산 전자 지갑
- 2021. 사용자 위치 기반의 건물 안전 관리 솔루션 개발
- 2021. NFT 마켓 플레이스 개발
- 2020. 탈중앙 음원 저작권 유통 플랫폼 개발
- 2020. 빅데이터 분석을 통한 멀티 유저 커넥팅 플랫폼 개발
- 2019. 중국 웨이하이시 상무국 특산물 이력관리 플랫폼 개발
- 2019. Seamon 수산물 거래소 개발



메타버스 콘텐츠 발전방안 입법공청회



인도네시아 가상회의 메타버스



웹 3.0 연동 NFT 마켓 플레이스



(주)디지털넷셋 메타휴먼 AI 음성분석 중심 기업

대표자 이영민 **대표번호** 070-7475-0904
이메일 js30410904@gmail.com **홈페이지** www.dgns.co.kr
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1114-2호
업종 소프트웨어 개발
사업분야 AI 음성분석, 메타휴먼, XR 활용 교육시스템

기업소개

인공지능과 XR 기술을 바탕으로 새로운 K-콘텐츠 창출
 디지털넷셋은 XR 기술과 AI(인공지능) 기술을 기반으로 교육/음악 분야의 학습형 콘텐츠 활용 솔루션 및 기술을 개발하고 있습니다.

핵심기술

- XR 보유기술**
- 기존 2D 교육미디어(동영상, 이미지 등) 3D 변환 기술
 - 실시간 교사 모델링 추출 및 영상 합성 기술
 - 3D 콘텐츠 활용 집체형 학습 운영 제어 기술
 - 멀티유저 미디어 플레이어 동시 영상전송 및 일괄제어 기술
 - 무선 실시간 전송 및 객체 추출 기술

- AI 음성 분석기술**
- 음원 음향 분석 및 추출 기술
 - STT 분석 및 변환 기술
 - 음원 텍스트 싱크 기술

주요성과

- 인공지능 음원 분리 및 가상 노래연습 앱 개발
- 인도네시아 실감학습 시스템 수출
- 창업지원과제 '디딤돌' 선정
- 실감형 학습 솔루션 프로그램 고도화 완료



(주)비즈웨이브 차별화된 시각적 경험을 제공하는 기업

대표자 윤현주 **대표번호** 070-7576-4773
이메일 wave@vizwave.co.kr **홈페이지** www.vizwave.co.kr
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 1307호
업종 정보통신업, 소프트웨어 개발업
사업분야 VR/AR/XR 기술 기반의 교육 콘텐츠 개발 및 시스템 구축

기업소개

비즈웨이브는 몰입형 프로젝션 시스템 구축과 실감형 콘텐츠 개발을 설계하고 제공하는 XR 기술 전문 기업으로, 다중 프로젝션 시스템을 활용하여 VR 시스템을 구축하고, 실감형 가상훈련 및 가상교육 콘텐츠 기술을 연구하고 있습니다. VR/AR/XR 기술 기반의 교육 콘텐츠 및 온라인 쇼룸 플랫폼을 개발하고 시스템에 필요한 다양한 디스플레이 장비와 인터랙션용 트래킹 시스템을 제공하고 있습니다.

핵심기술

- 실감형 디지털 쇼룸 플랫폼 구축
 - 3D 디지털 쇼룸 및 큐레이션 서비스/메타버스 3D 창작물 공유 플랫폼/실감형 교육 콘텐츠 플랫폼
- 몰입형 시스템 설계 및 구축
 - CAVE VR, Dome VR 시스템, XR 기술 구현용 하드웨어 솔루션
- 실감형 콘텐츠 제작
 - 비대면 현장학습용 XR 박물관 서비스/가상현실 기반의 교육용 콘텐츠 제작, VR 기술 활용 체험형 콘텐츠 제작

주요성과

- 실감형 디지털 쇼룸 서비스 d'Mappe <중소기업진흥원>
 - 창작자가 자신의 창작물을 자유롭게 배치 및 전시하여 효과적 홍보를 가능하게 하는 3D Showroom 전시 플랫폼 개발
 - 가상의 3D 공간 템플릿을 활용하여 나만의 VR 전시공간을 만들 수 있어 다른 사람들과 공유할 수 있는 플랫폼 개발
- 몰입형 VR 시스템 설계 및 구축 <한국과학기술정보연구원 : KISTI>
 - 국내 최대 규모의 가상실증실 시스템 제안 및 구축
 - 360도 스크린 및 바닥스크린을 사용하여 몰입을 극대화한 CAVE 시스템 구축
 - 3D Stereo 및 Tracking 시스템을 활용한 인터랙티브 콘텐츠 활용 가능
- <서울시교육청 남산과학관>
 - 초등학생, 어린이 대상의 몰입형 XR 디스플레이 시스템
 - 대형 커브드 스크린 영상 투사를 통한 높은 몰입감 제공

주요성과

• CAVE VR 시스템 구축

<한국전력연구원>

- 3면 구조 기반의 고해상도 CAVE 제안 및 구축
- 고실감도의 전력 설비 유지보수 훈련 콘텐츠 제작

<코레일 인재개발원>

- 강당식 VR교육장 및 개인용 교육장 시스템 구축으로 철도차량 교육 실습에 활용

<한양대 ERICA캠퍼스>

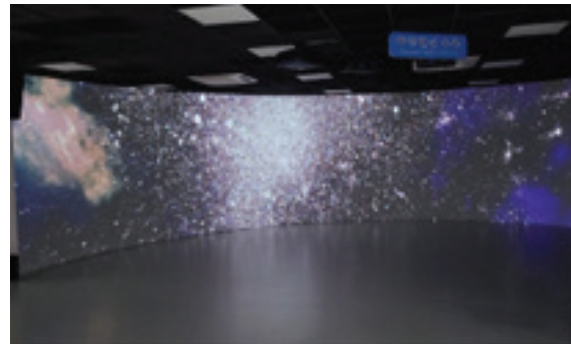
- BIM 데이터를 확인 가능한 VR시스템 구축
- 3D 도면확인, 협의회의, 가상실증실험 등에 활용

<건설기술연구원 : KICT>

- 3면 구조 기반 4K 이상의 CAVE 구축
- 3D 도면검토, 모의 시뮬레이션, 의사결정, 가상실증실험에 활용



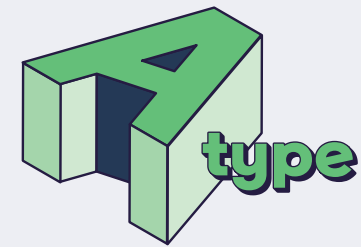
한국과학기술정보연구원



서울시교육청남산과학관



d_Mappe



601-4호 (주)라익디스

607-2호 (주)웹브레드

607-3호 프레즌스미디어

607-5호 (주)갯브레이브

906-2호 (주)블록버스

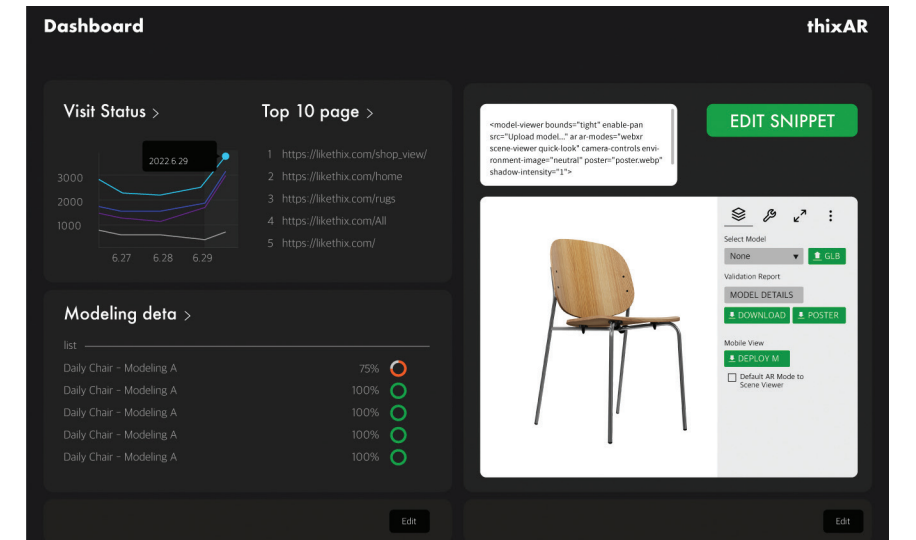
—
주요성과

라이디스의 주요 성과는 DS***, M**에 대한 AR 콘텐츠 제작 및 제안으로 이루어졌습니다. 우리는 DS***와의 협업을 통해 맞춤형 AR 콘텐츠를 개발하고 DS***의 요구사항과 목표를 충족시켰습니다. 또한, M**와의 협업을 통해 혁신적인 AR 솔루션을 제안하고 효과적인 시각적 표현을 구현하였습니다.

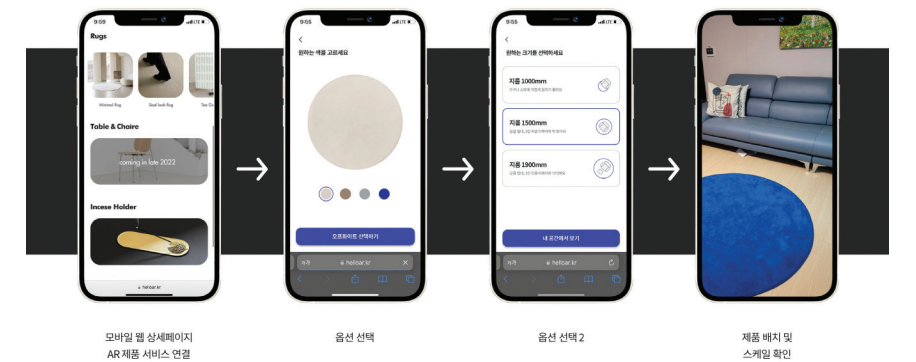
우리는 또한 '헬로우AR'과의 협력을 통해 AR커머스 관리자 페이지를 개발했습니다. 이 페이지는 사용자가 AR 콘텐츠를 관리하고 수정할 수 있는 중요한 도구로 사용됩니다. '헬로우AR'의 기술과 우리의 AR 제작 노하우를 결합하여 사용자 친화적이고 강력한 관리자 페이지를 개발 진행중입니다.

위와 같은 노력으로 인해 DS***와 M**의 고객 만족도를 높일 수 있었습니다. 또한, 협업을 통해 DS***, M** 비즈니스 성과 향상과 긍정적인 피드백을 얻을 수 있었습니다. AR 콘텐츠 제작과 관리의 효율성을 높이기 위해 헬로우AR와의 협력을 통해 AR커머스 페이지를 개발한 것은 우리의 성과에 큰 기여를 하였습니다.

앞으로도 더 많은 기업과의 협업을 통해 맞춤형 AR 콘텐츠를 제작하고 제안함으로써 고객들의 비즈니스 성과를 도모하고 만족도를 높이는 데 집중할 것입니다. 또한, 우리는 계속해서 기술과 협력 관계를 발전시켜 AR 분야에서의 최고 수준의 사용자 경험을 제공할 것입니다.



AR 통합관리 시스템



likethix (주)라이디스 AR 혁신 온라인 커머스 기업

대표자 김주규 **대표번호** 070-7537-1912
이메일 info@likethix.com **홈페이지** likethix.com
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 601-04호
업종 전문 과학 및 기술서비스업
사업분야 AR 콘텐츠 제작 및 개발

—
기업소개

라이디스는 온라인 커머스 분야에서 혁신적인 AR(Augmented Reality) 솔루션을 개발하고 있는 기업입니다. 라이디스의 비전은 현실과 가상의 경계를 허물어 사람들의 쇼핑 경험을 혁신하는 것입니다. 우리는 AR 기술을 활용하여 제품을 더욱 생생하게 보여주고, 소비자들에게 직관적이고 참여도 높은 쇼핑 환경을 제공하고자 합니다.

—
핵심기술

라이디스의 핵심기술은 AR 콘텐츠 제작과 개발에 관련된 다양한 요소로 구성되어 있습니다. 이러한 핵심 기술은 라이디스의 경쟁력과 혁신력을 결정짓는 중요한 요소로 작용합니다.

- **데이터 처리 능력** : AR 콘텐츠는 많은 양의 데이터를 처리해야 합니다. 라이디스는 대규모 데이터 처리 능력을 갖춘 시스템을 개발하여 높은 품질의 AR 콘텐츠를 제공하고자 합니다. 이를 통해 현실 시나리오에서 정확한 위치 추적, 객체 인식, 광원 및 그림자 처리 등을 수행할 수 있습니다.
- **관련 인프라** : 라이디스는 AR 콘텐츠를 원활하게 제공하기 위한 인프라 구축에도 주력합니다. 이는 네트워크 인프라, 클라우드 서비스, 서버 구축 등을 포함합니다. 관련 인프라의 안정성과 성능은 사용자들이 실시간으로 AR 콘텐츠를 경험할 수 있는 핵심 요소 중 하나입니다.
- **컴퓨터 비전 기술** : AR 콘텐츠 제작에는 컴퓨터 비전 기술이 중요한 역할을 합니다. 라이디스는 객체 인식, 동작 인식, 환경 인식 등을 위한 컴퓨터 비전 기술을 개발하고 적용합니다. 이를 통해 실시간으로 사용자의 동작이나 주변 환경에 반응하는 인터랙티브한 AR 경험을 제공할 수 있습니다.
- **디자인 및 사용자 경험** : 라이디스는 아름답고 직관적인 디자인과 사용자 경험에도 주력합니다. AR 콘텐츠의 시각적인 품질과 사용자 인터페이스를 개선하여 향상시키는 것에 주력합니다. 사용자들이 쉽게 AR 기능을 활용하고, 직관적이며 유려한 인터페이스를 통해 즐거운 경험을 제공합니다. 또한, 우리는 AR 콘텐츠의 시각적인 품질을 높이기 위해 높은 해상도와 세밀한 디자인을 추구합니다. 사용자 인터페이스 디자인, 그래픽 디자인, 애니메이션 및 모션 디자인 등의 다양한 디자인 요소를 활용하여 시각적으로 매력적인 AR 경험을 제공합니다. 이를 통해 사용자들에게 현실과 가상의 경계를 넘나들며 흥미로운 상호작용을 제공하고, 최상의 사용자 경험을 실현합니다.

Warmbread Co. **(주)웜브레드** 더욱 생생한 버추얼 시장을 위해

대표자 박민수 **대표번호** 02-355-8889
이메일 warmbreadcorp@gmail.com **홈페이지** warmbread.kr
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 607-2호
업종 전문 과학 및 기술 서비스업
사업분야 VR 스트리밍 플랫폼 제작 및 개발

기업소개

웜브레드는 버추얼 콘텐츠 시장에서 혁신적인 스트리밍 플랫폼을 개발하고 있는 기업입니다. '사용자 경험'과 '상호작용 개선'을 중심으로, 기존 2D 스트리밍의 한계를 뛰어넘어 버추얼 시장의 가장 생생한 플랫폼을 만들고 있습니다.

핵심기술

주식회사 웜브레드의 핵심 기술은 가상 현실 콘텐츠의 개발과 관련된 다양한 요소로 구성되어 있습니다. 버추얼 크리에이터 IP를 활용하여 다양한 VR 콘텐츠를 개발하고 사업화하는 것을 목표로 하고 있습니다.

다음은 웜브레드의 핵심 기술에 대한 설명입니다.

가상 현실 콘텐츠 개발 기술

- 웜브레드는 VR 기술을 통해 현실을 넘어선 또다른 가상 세계를 경험할 수 있는 콘텐츠를 개발합니다. 이를 위해 그래픽 제작 및 3D 모델링, 애니메이션 제작기술 등을 보유하고 있습니다.

가상 크리에이터 개발 기술

- 웜브레드는 가상 현실 콘텐츠를 제작하는 데 필요한 가상 크리에이터 개발을 진행하고 있습니다. 이를 위해 모션 캡처로 실제 스트리밍 가능한 캐릭터 디자인, 음성 합성 등을 사용하여 현실에서와 같은 사용자 경험을 제공할 수 있는 가상 크리에이터를 개발합니다.

사용자 경험 및 사용자 인터페이스 설계 기술

- 웜브레드는 유저가 가상 현실 및 증강 현실 콘텐츠를 쉽게 이해하고 조작할 수 있도록 유저 경험 및 유저 인터페이스 설계에 중점을 둡니다. 이를 위해 직관적인 제어 방법과 유저가 시청에 가장 편의를 느낄 수 있도록 디자인을 적용하여 만족도를 높입니다.

콘텐츠 제작 도구 및 플랫폼 개발 기술

- 웜브레드는 가상 현실 및 증강 현실 콘텐츠를 제작하는 데 필요한 다양한 샘플 에셋과 스테이지 맵을 개발합니다. 이를 통해 콘텐츠 제작자들이 보다 효율적으로 콘텐츠를 제작하고 관리할 수 있도록 지원합니다.

주요성과

웜브레드의 주요 성과는 3**, B**에 대한 VR 스트리밍 콘텐츠 제작 및 플랫폼 개발 제안으로 이루어졌습니다.

우리는 두 회사와의 협업을 통해 해당 IP들이 활동할 수 있는 무대를 개발하고, 팬덤들을 시작으로 더 많은 유저들을 확보할 수 있도록, 다양한 카테고리를 수용할 수 있는 스테이지 기획에 힘쓰고 있습니다.

그간 우리는 파트너사의 IP 기획 및 콘텐츠 개발을 담당하며, 해당 IP의 팬덤 확장을 빠르게 만들어 냈습니다.

현재는 홀**의 기술 자문을 통해, 지속적인 개발 혁신을 도모하고 있습니다. 이를 통해 웜브레드는 앞으로 사용자들에게 더욱 효과적인 가상 현실 및 증강 현실 경험을 제공합니다.





프레즌스미디어 XR CREATIVE COMPANY

대표자 김은총 **대표번호** 010-9228-2229
이메일 kec@presencemedia.co.kr **홈페이지** www.presencemedia.co.kr
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 607-3호
업종 프로그래밍 서비스업
사업분야 메타버스 플랫폼 서비스 / XR 실감형 콘텐츠 제작 / XRNEWS 인터넷신문

기업소개

프레즌스미디어는 가상현실 산업의 전문가들이 모여 최고의 콘텐츠를 제작하고 있습니다. 메타버스 플랫폼 'Message'서비스와 360VR, Photogrammetry, Holographic Display 활용한 콘텐츠, Virtual Production 등 다양한 XR 실감형 콘텐츠를 제작하고 있습니다. 다양한 기술 경험 바탕으로 프레즌스 미디어는 시대의 흐름에 맞게 최신 기술 연구와 이론을 바탕으로 최고의 퀄리티 품질의 콘텐츠를 제작하고 있습니다.

핵심기술

- Three.js/WebXR 기반의 메타버스 콘텐츠 제작
- Unity3D/Unreal 엔진 기반 XR 콘텐츠 제작
- Holographic Display 활용한 콘텐츠 제작
- Virtual Production 시스템 구축 및 콘텐츠 제작
- 360/VR, CG 기반 콘텐츠 제작
- XR 전문 뉴스 콘텐츠 제작(XRNEWS.CO.KR)

주요성과

- 2023. 12. 뿌리명장 영상 콘텐츠 제작
- 2023. 11. 서울시 용산공원 부분개방부지 행사 MR 콘텐츠 제작
- 2023. 06. XRNEWS 창간
- 2023. 02. 건국대학교 메타버스 360VR 제작



메타버스 플랫폼 'Message'



실감형콘텐츠 제작



(주)갓브레이브 글로벌 최고 수준의 완구 콘텐츠 선도기업

대표자 전영빈
이메일 godbrave@naver.com **홈페이지** https://godbravestudio.com
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 607-5호
업종 제조, 완구
사업분야 IP 기반 콘텐츠업

기업소개

GOD BRAVE STUDIO에는 로봇 장난감 완구 제작의 최전선에 서 있는 전문가들이 모여 있습니다.
 로봇 완구를 필두로 대한민국 자체 IP 개발과 콘텐츠 전개합니다.
 표절시비가 없는 국내 대표 로봇 IP 디자인 제조 개발, 자체 제품 개발 생산은 물론 일본 내 유명 IP Sunrise의 용자시리즈, 그랑조트, 그리드맨 등의 완성품과 프라모델 제품 개발을 GoodSmile Company의 메카스마와 기획을 포함하여 전담하고 있습니다.

핵심기술

- 원천 IP 및 콘텐츠 기획 생산

주요성과

- 2023. 넥슨 블루아카이브 '카이텐FX 출시'
- 2020. 굿스마일 The Gattai Series & Moderioid



(주)블록버스 세상을 연결하는 기술 메타버스 전문 기업

대표자 정정수 **대표번호** 010-2223-9856
이메일 blockverse@blockverse.co.kr **홈페이지** blockverse.co.kr
주소 서울시 마포구 월드컵북로 396, 누리꿈스퀘어 연구개발타워 906-2호
업종 IT, IOT, AI, 소프트웨어 개발업
사업분야 VR | XR | AR | 메타버스 콘텐츠 개발

기업소개

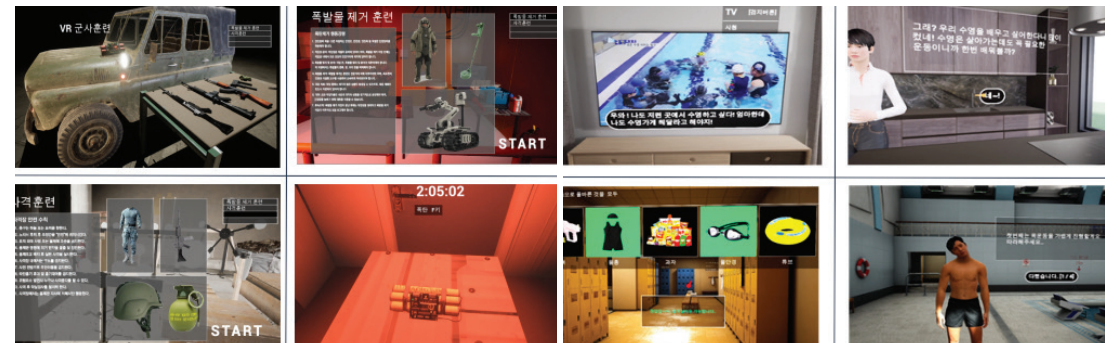
(주)블록버스는 메타버스, VR, AR, XR 전 분야에 대한 전문적이고 차별화된 솔루션을 보유하고 있습니다.
 우리는 현실세계를 넘어선 가상 공간을 창조하여 현실과 구분되지 않는 몰입감으로 메타버스 안에서 다양한 콘텐츠를 제작하여 사용자들에게 새로운 경험을 선사합니다.

핵심기술

- 메타버스 콘텐츠, 플랫폼 개발 기술
- AR/VR/XR 콘텐츠, 플랫폼 개발 기술
- 3D XR 콘텐츠 개발 기술
- 실시간 엔진 기반 VR 개발 기술

주요성과

- 2023. VR 수영 안전교육 및 생존교육 솔루션 개발
- 2023. XR 산업 안전교육 솔루션 개발
- 2023. VR 폭발물 훈련 시뮬레이터 개발
- 2022. 메타버스 콘텐츠 발전방안 입법공청회 회의장 구현
- 2022. VR Show Room 구현



VR 군사훈련

VR 어린이 수영 안전교육

2024 누리꿈스퀘어

XR기업성장지원센터 입주기업 안내

발행일 : 2024년 5월 31일

발행인 : 정보통신산업진흥원 원장

발행처 : 정보통신산업진흥원(누리꿈스퀘어)

(03925) 서울특별시 마포구 월드컵북로 396(상암동)

연락처 : 02-2132-0510 / FAX : 02-2132-1129

홈페이지 : <https://www.nipa.kr>

- 본 저작물은 「과학기술정보통신부 방송통신발전기금」을 지원받아 제작한 것으로 과학기술정보통신부의 공식의견과 다를 수 있습니다.
 - 본 저작물에 대한 무단전재를 금하며, 가공 인용할 때에는 반드시 '정보통신산업진흥원, KoVAC XR기업성장지원센터 입주기업 안내'라고 밝혀주시기 바랍니다.
-

