

XR SHOWROOM

디렉토리북 2025



XR SHOWROOM

디렉토리북 2025

KoVAC | XR SHOWROOM 디렉토리북 2025

과학기술정보통신부
Ministry of Science and ICT
nipa
정보통신산업진흥원
National IT Industry Promotion Agency

CHAPTER

01

KoVAC | 한국가상증강현실콤플렉스

1. 한국가상증강현실콤플렉스 개요	06
2. 한국가상증강현실콤플렉스 사업 안내	08

CHAPTER

02

XR SHOWROOM

1. XR SHOWROOM 소개	14
2. 콘텐츠 체험 프로그램	14
3. 비즈니스 지원	15

CHAPTER

03

XR SHOWROOM 전시 콘텐츠 및 기업

XR SHOWROOM 전시 콘텐츠 현황	18
1. 교육·훈련	20
• XR 기반 공군 통합 교육 훈련 시스템 (국방) (주)디투이노베이션 외 4개사	21
• [POLICE XR] XR 기반 복합 테러 대응 교육·훈련 시스템 (경찰) (주)로커스 외 1개사	29
• [VR CMS] 건설기계 실습교육 솔루션 (건설) 빅픽처스(주)	33
• 자연·사회 복합 재난 예방 훈련 실감콘텐츠 (재난·재해) (주)시공테크	36
• VR 교육 시뮬레이터 및 VR 투어 (건설) (주)심지	38
• 소방안전관리자용 화재 초기 대응력 향상 시스템 (소방) 연세대학교 산학협력단 외 5개사	42
• [Meta-Track] 웹 기반 메타버스 교육 플랫폼 (주)타임교육C&P 외 6개사	56
• [큐리오 AR 플레이] 어린이를 위한 실감형 에듀테크 콘텐츠 (주)플레이큐리오	66

CONTENTS

2. 미디어	69
• [Artygen Space] 인터랙티브 포토존 및 이머시브 오브제 아트 (주)뉴토 외 1개사	70
• [Virtudio] 고퀄리티 3D 버츠크얼 액터 생성 솔루션 (주)비빔블	73
• [X-Rumpus Box] 5면 인터랙션 XR 미디어 체험 공간 (주)쉐어박스	77
• 3D·AI·IT 기반 실감형 인터랙션 미디어 콘텐츠 (주)알리아스	82
• [AiVATAR] 다국어 디지털 휴먼 영상 제작 SaaS (주)에이아이파크	84
• [i-VERSE] MR Table을 활용한 XR 서비스 (주)이즈파크	89
3. 의료·헬스	91
• [TNXRtc] 메디컬 트윈 기반 중증외상 교육 솔루션 (주)디케이아이테크놀로지 외 7개사	92
• [TiU] 뇌 가소성 원리 기반 뇌졸중 환자용 XR 재활 프로그램 (주)라이징크래프트	102
• [TOGATHER] 개인 맞춤 근골격계 및 심리 건강관리 메타버스 서비스 (주)카카오헬스케어 외 4개사	108
4. 제조·산업	120
• XR 기반 자동차 정비, 인증시험 교육 및 원격정비 지원 시스템 (주)와보텍	121
• 산업 메타버스·디지털 트윈 기반 스마트 팩토리 솔루션 (주)유비씨	124
• 디지털 사이니지 기반 도로 건설 통합 플랫폼 (주)한맥기술 외 5개사	128
5. 기타	140
• 국산 XR 디바이스 체험 및 대여 서비스 (국산디바이스) 구미전자정보기술원	141
• [Metalense] 산업융합형 국산 XR 디바이스 (국산디바이스) (주)피앤씨솔루션 외 1개사	143
• [영웅의 기억] 국내 최초 보훈 테마 Web 기반 3D 메타버스 플랫폼 (보훈) (주)셀빅 외 2개사	148
• 디지털 트윈 기반 핵융합에너지 시설 운용, 소방 사다리차 운용 훈련 콘텐츠 (핵융합) (주)트라이텍 외 2개사	155

CHAPTER 01

KoVAC 한국가상증강현실콤플렉스

- 01 한국가상증강현실콤플렉스 개요
- 02 한국가상증강현실콤플렉스 사업 안내

한국가상증강현실콤플렉스 개요

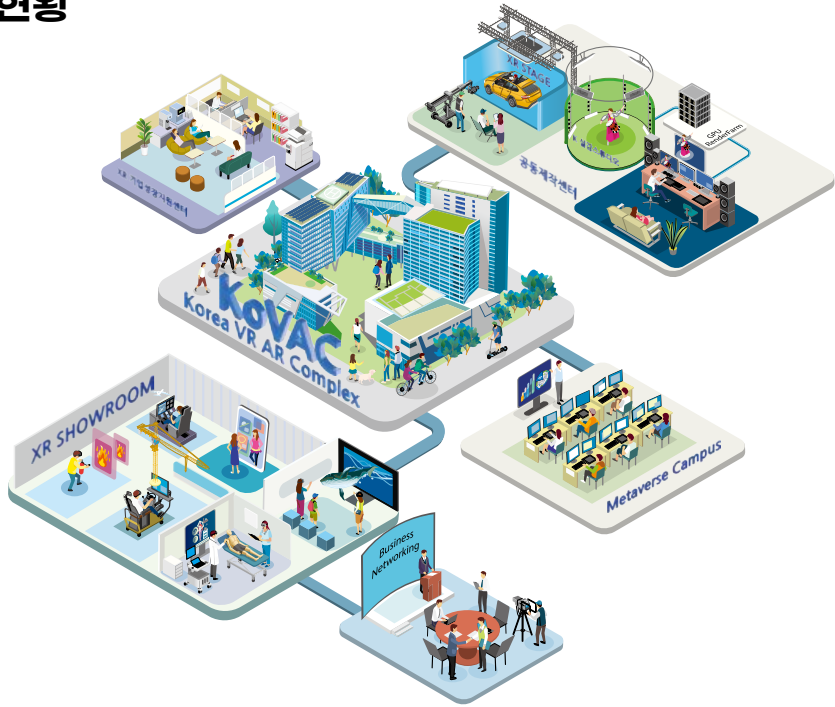
01. 한국가상증강현실콤플렉스 소개

한국가상증강현실콤플렉스(Korea VR AR Complex)는 정보통신산업진흥원(NIPA)에서 국내 실감콘텐츠 전문 기업의 성장을 촉진하고 글로벌 경쟁력을 강화하고자 교육·사무공간·인프라·비즈니스 등 콘텐츠 개발부터 사업화까지 산업 발전에 필요한 전주기를 지원하는 복합공간입니다.

위치 서울특별시 마포구 월드컵북로 396 누리꿈스퀘어
사업문의 유희수 책임 02-2132-1213 / uheesu@nipa.kr



02. 사업 현황



입주지원

XR기업성장지원센터 **연구개발타워**

성장 단계별 기업 사무 공간을 지원하여 글로벌 경쟁력을 갖춘 ICT 기업 육성
※ 입주 모집 공고를 통해 선정

교육

Metaverse Campus **디지털파빌리온 3F**

메타버스 허브 등 실증 인프라를 연계한 현장 실무형 전문 개발 인력 양성

제작지원

공동제작센터 **공동제작센터, 디지털파빌리온 4F**

실감콘텐츠 제작 인프라 및 기술을 지원하여 다양한 산업과 연계한 실감콘텐츠 제작 활성화

- **제작지원 인프라** K-실감스튜디오, LED XR Stage를 통한 콘텐츠 발굴 및 테스트 제작 지원
- **후반제작지원** 효과적인 디지털 콘텐츠 제작을 위해 각 제작 특성에 맞는 최고 수준의 장비와 기술 지원
- **VR 편집실, 색보정실, 특수영상 제작실, 종합편집실, 녹음 스튜디오 및 제반 시설 포함 제작지원 공간**
- **장비지원** 360° RIG, 12K 와이드 뷰, 입체 영상 및 고화질 촬영 지원 장비, 5G 실시간 중계 장비 등

비즈니스 지원

XR SHOWROOM **디지털파빌리온 1, 2, 4F**

기업의 비즈니스 지원 및 XR 산업 인지도 제고를 위한 상설 전시공간

- **비즈니스 지원** 전략 수립 및 기업 역량 강화 프로그램을 통한 비즈니스 창출 환경 구축
- **체험 프로그램** 실감콘텐츠 체험 기회를 제공하여 XR 산업의 인식 확대

한국가상증강현실콤플렉스 사업 안내

01. XR기업성장지원센터

XR기업성장지원센터는 XR·AI·SW 등 ICT 분야 산업이 활성화되도록 우수한 ICT 분야 초기 창업기업부터 전문 기업까지 성장 단계별 사무공간을 지원합니다.

※ 센터 입주사 전용 공용회의실 무료 이용

위치	서울특별시 마포구 월드컵북로 396 누리꿈스퀘어
사업문의	유희수 책임 02-2132-1213 / uheesu@nipa.kr



지원 세부내용

유형	지원대상	지원공간	월임대료 (VAT별도)	월관리비 (VAT별도)	지원기간 (최대)	비고
초기기업(A형)	3년 이하 (개인.법인사업자)	전용 50㎡ 이하	무료	9,270원 /㎡	2년	· 사무가구, 인터넷 공용 복합기 등 · 공용회의실 지원
초기기업(B형)	7년 이하 (개인.법인사업자)	전용 70㎡ 이하				
강소기업(C형)	법인사업자	전용 125㎡ 이하	3,000/㎡	9,270원 /㎡	6년	· 공용회의실 지원
전문기업(D형)	법인사업자	전용 204.5㎡ 이하	4,530/㎡			
		전용 250㎡ 이하	4,530/㎡			
		전용 250㎡ 초과	6,260/㎡			

* 건물(누리꿈스퀘어) 관리비 및 임대료 단가가 변동될 경우, 관리비/임대료 변경 적용

지원방법

NIPA 홈페이지-사업공고 수시 공고 접수

지원대상

- XR, AI, SW 등 ICT 관련 중소기업
- 사업자등록종 업종/업태에 “소프트웨어자문, 개발 및 공급”으로 명시되어 있는 등 SW 관련 기업임을 입증할 수 있는 사업자
- 중소기업기본법 제3조에 해당하는 대기업 및 중견기업법 제2조에 해당되는 중견기업 지원 불가

주요혜택

- 실감콘텐츠 제작 인프라 장비 이용료 50% 할인(외부 반출형 장비에 한함)
- 누리꿈스퀘어 내 국제회의실, 중·소회의실 사용료 50% 할인
- 입주기업 간 네트워킹 및 비즈니스 프로그램 지원

02. Metaverse Campus

Metaverse Campus는 실감콘텐츠 제작 기술과 창작 역량을 갖춘 맞춤형 전문 인력을 양성합니다.

metaverse-campus.kr



제작 역량 강화 교육

메타버스 산업 현업인 대상
XR 최신 기술교육

기업 수요연계 프로젝트 교육

메타버스가 적용되는 타 산업 분야
프로젝트 기반의 실무 인력 양성

해외 선진 기술 교육

해외 산업현장의 신기술 및
신서비스 등을 직접 체험, 국내 산업에
적용하기 위한 선진기술 교육

03. 공동제작센터



공동제작센터는 국내 중소 실감콘텐츠 전문 기업의 지속적인 성장 동력 확보를 위해 XR·메타버스 기반의 첨단 제작 인프라를 지원하는 곳입니다.

공동 활용 제작장비를 지원하여 실감콘텐츠 제작의 생산성 향상과 비용 절감, 공동제작 시너지 효과를 유도하고 있습니다. 이를 통해 중소기업의 고품질 실감형 콘텐츠 제작 부담을 완화하고, 지속적인 콘텐츠 시장 공급과 조기 정착을 지원합니다.

실감콘텐츠 제작인프라 지원

첨단 기술을 접목한
제작 인프라 지원

K-실감스튜디오 콘텐츠 활용 지원

인체 및 사물의 움직임
VR, AR 콘텐츠 제작 지원

외부 촬영 장비 지원

고품질 디지털 영상 제작을 위한
4K, 12K 촬영 시스템 지원

주요 지원시설 및 장비



K-실감스튜디오

광학식 모션트래커, 글러브, 페이스 캡처를 활용한 최첨단 실감콘텐츠 제작 스튜디오



XR Stage

그래픽 엔진 및 실사 배경을 활용할 수 있는 LED 기반 실시간 XR-메타버스 콘텐츠 제작시설



04. XR SHOWROOM

국내 우수 실감콘텐츠가 상설 전시되어 있는 XR SHOWROOM은 기업 간 기술교류, 비즈매칭 등 비즈니스 지원과 XR 산업 인지도 제고를 위해 방문객 유형별 맞춤 체험 프로그램을 운영하고 있습니다.

blog.naver.com/with_kovac



비즈니스 지원

- 기업 분석을 통한 전략 수립 및 기술지원 등 맞춤형 프로그램 지원
- 기술 권리 분석, 국내외 기술 특허, 인증 취득 관련 멘토링 등
 - IR멘토링 등 투자 유치 및 글로벌 진출 지원
 - 제품/서비스 홍보자료 제작 및 마케팅 지원
 - 비즈니스 네트워킹 개최



콘텐츠 체험 프로그램

- 여러 분야에 적용된 실감콘텐츠 시연 및 체험 지원
- 비즈니스, 투자, 벤치마킹 등 방문 목적별 투어 프로그램 운영
 - 교육기부 프로그램 '꿈길' 사업 참여 : 초·중·고 대상
 - 2019년~2024년 누적 방문객 수 5,603명



CHAPTER 02

XR SHOWROOM

- 01 XR SHOWROOM 소개
- 02 콘텐츠 체험 프로그램
- 03 비즈니스 지원

XR SHOWROOM 소개

blog.naver.com/with_kovac



국내 우수 실감콘텐츠 상설 전시관

실감콘텐츠 산업분야에 대한 이해를 높이고 관련 기업의 비즈니스를 지원하는 공간으로 XR·가상융합 관련 등 관련 분야 연구기관과 기업의 우수 성과물이 전시되어 있는 곳입니다. 제조·산업, 의료·헬스, 국방, 소방, 미디어 등 다양한 산업과 융합한 국내 실감콘텐츠 산업 현황을 확인할 수 있습니다.

콘텐츠 체험 프로그램

기업 비즈니스, 투자, 벤치마킹, 교육 등 방문객 목적에 따른 맞춤형 체험 프로그램 운영

대상	- ICT 산업분야 기업, 투자자 및 일반인 - 지자체, 공공기관, 국내외 관계처
이용시간	10:00~17:00 (토·일, 공휴일 휴관)
인원	20명 내외, 인원 조율 가능 (이용료 : 무료)
예약방법	네이버 예약 신청 - 방문 2개월 전~2일 전 (선착순 마감) - 네이버 “한국가상증강현실콤플렉스”, “kovac” 검색
문의	- 일반 문의 : 조나라 책임 02-2132-1179, skfk@nipa.kr - 해외, 꿈길 문의 : 이현철 수석 02-2132-1178, chaerr@nipa.kr



전시관
예약

비즈니스 지원

입주기업 수요기반, 요구사항에 맞춘 전문 지원을 통한 비즈니스 창출 환경 구축



맞춤형 지원 프로그램

- 진출 시장과 유사 기업 분석을 통한 맞춤형 전략 수립
- 국내외 특허 및 인증 취득 지원, 기술 권리 분석 및 멘토링 지원
- IR Deck 제작 및 지원, 투자유치 컨설팅을 통한 기업 역량 강화

국내외 시장 진출 지원

- 기업 특성에 맞는 시장 진출 전략 수립
- 제품/서비스 한/영 홍보물 제작 및 언론 홍보 등 마케팅 지원
- 기업 간 협업 및 네트워크 구축을 위한 마팅 마련

성과분석

- 기업의 현황 및 성과 분석을 통해 향후 비즈니스 지원 방향과 정책 방향 제언

CHAPTER 03

XR SHOWROOM 전시 콘텐츠 및 기업

XR SHOWROOM 전시 콘텐츠 현황

- 01 교육·훈련
- 02 미디어
- 03 의료·헬스
- 04 제조·산업
- 05 기타

XR SHOWROOM 전시 콘텐츠 현황

NIPA 지원 사업 우수 성과물 24개 콘텐츠 전시

교육·훈련

	기업명 대표번호 콘텐츠 소개	(주)디투이노베이션 031-8017-6323 XR 기반 공군 통합 교육 훈련 시스템	대표자 홈페이지	안지환 www.d2innovation.com
	기업명 대표번호 콘텐츠 소개	(주)로커스 02-6005-5000 [POLICE XR] XR 기반 복합 테러 대응 교육·훈련 시스템	대표자 홈페이지	홍성호 www.locus.com
	기업명 대표번호 콘텐츠 소개	빅픽처스(주) 070-4209-4773 [VR CMS] 건설기계 실습교육 솔루션	대표자 홈페이지	김종민 www.big-pictures.co.kr
	기업명 대표번호 콘텐츠 소개	(주)시공테크 02-3438-0077 자연·사회 복합 재난 예방 훈련 실감콘텐츠	대표자 홈페이지	김승태 www.sigongtech.co.kr
	기업명 대표번호 콘텐츠 소개	(주)심지 052-221-300 VR 교육 시뮬레이터 및 VR 투어	대표자 홈페이지	정재욱 www.SimgXR.com
	기업명 대표번호 콘텐츠 소개	연세대학교 산학협력단 02-2123-6901 소방안전관리자용 화재 초기 대응력 향상 시스템	대표자 홈페이지	홍종일 www.research.yonsei.ac.kr
	기업명 대표번호 콘텐츠 소개	(주)타임교육C&P 02-590-6900 [Meta-Track] 웹 기반 메타버스 교육 플랫폼	대표자 홈페이지	이길호 www.timecnp.com
	기업명 대표번호 콘텐츠 소개	(주)플레이큐리오 02-6205-9250 [큐리오 AR 플레이] 어린이를 위한 실감형 에듀테크 콘텐츠	대표자 홈페이지	이상준 www.play-curio.com




미디어

	기업명 대표번호 콘텐츠 소개	(주)뉴토 010-6310-3182 [Artygen Space] 인터랙티브 포토존 및 이머시브 오브제 아트	대표자 홈페이지	최주용 www.newto.co.kr
	기업명 대표번호 콘텐츠 소개	(주)비빔블 02-6441-3876 [Virtudio] 고품질 3D 버추얼 액터 생성 솔루션	대표자 홈페이지	유미란 www.bibimble.com
	기업명 대표번호 콘텐츠 소개	(주)쉐어박스 02-2132-8340 [X-Rumpus Box] 5면 인터랙션 XR 미디어 체험 공간	대표자 홈페이지	신연식 www.ssharebox.com

의료·헬스

	<p>기업명 (주)알리아스 대표자 조기용</p> <p>대표번호 055-333-0233 홈페이지 www.alijas.co.kr</p> <p>콘텐츠 소개 3D-AI-IT 기반 실감형 인터랙션 미디어 콘텐츠</p>
	<p>기업명 (주)에이아이파크 대표자 박철민</p> <p>대표번호 02-6925-6028 홈페이지 www.aipark.ai</p> <p>콘텐츠 소개 [AiVATAR] 다국어 디지털 휴먼 영상 제작 SaaS</p>
	<p>기업명 (주)이즈파크 대표자 김갑산</p> <p>대표번호 02-6430-1620 홈페이지 www.ispark.kr</p> <p>콘텐츠 소개 [i-VERSE] MR Table을 활용한 XR 서비스</p>
	<p>기업명 (주)디케이아이테크놀로지 대표자 허경수</p> <p>대표번호 02-780-1340 홈페이지 www.dkitec.com</p> <p>콘텐츠 소개 [TKNXRtc] 메디컬 트윈 기반 중증외상 교육 솔루션</p>
	<p>기업명 (주)라이징크래프트 대표자 이준서</p> <p>대표번호 032-715-4884 홈페이지 www.risingcraft.kr</p> <p>콘텐츠 소개 [TiU] 뇌 가소성 원리 기반 뇌졸중 환자용 XR 재활 프로그램</p>
	<p>기업명 (주)카카오헬스케어 대표자 황희</p> <p>대표번호 031-629-1155 홈페이지 www.kakaohealthcare.com</p> <p>콘텐츠 소개 [TOGATHER] 개인 맞춤 근골격계 및 심리 건강관리 메타버스 서비스</p>

제조·산업

	<p>기업명 (주)와보텍 대표자 김소형</p> <p>대표번호 02-6954-1321 홈페이지 www.wabotech.com</p> <p>콘텐츠 소개 XR 기반 자동차 정비, 인증시험 교육 및 원격정비 지원 시스템</p>
	<p>기업명 (주)유비씨 대표자 조규종</p> <p>대표번호 031-346-3366 홈페이지 www.uvc.co.kr</p> <p>콘텐츠 소개 산업 메타버스·디지털 트윈 기반 스마트 팩토리 솔루션</p>
	<p>기업명 (주)한맥기술 대표자 이경훈</p> <p>대표번호 02-2141-7100 홈페이지 www.hanmaceng.co.kr</p> <p>콘텐츠 소개 디지털 사이니지 기반 도로 건설 통합 플랫폼</p>

기타

	<p>기업명 구미전자정보기술원 (XR 디바이스 개발 지원센터)</p> <p>대표자 김장호 (구정식) 대표번호 054-460-9050</p> <p>홈페이지 www.geri.re.kr (www.xrclub.kr)</p> <p>콘텐츠 소개 국산 XR 디바이스 체험 및 대여 서비스</p>
	<p>기업명 (주)피앤씨솔루션 대표자 최치원</p> <p>대표번호 02-528-6000 홈페이지 www.pncsolution.co.kr</p> <p>콘텐츠 소개 [Metalense] 산업융합형 국산 XR 디바이스</p>
	<p>기업명 (주)셀빅 대표자 이상노</p> <p>대표번호 02-2051-5770 홈페이지 www.cellbig.com</p> <p>콘텐츠 소개 [영웅의 기억] 국내 최초 보훈 테마 Web 기반 3D 메타버스 플랫폼</p>
	<p>기업명 (주)트라이텍 대표자 기재석, 기승준</p> <p>대표번호 02-6958-7599 홈페이지 www.tritech.co.kr</p> <p>콘텐츠 소개 디지털 트윈 기반 핵융합에너지 시설 운용, 소방 사다리차 운용 훈련 콘텐츠</p>

이 교육·훈련

국방 | XR 기반 공군 통합 교육 훈련 시스템

(주)디투이노베이션, (주)피앤씨솔루션, 한국기계연구원, 한국전자통신연구원, (주)휴앤소프트

경찰 | [POLICE XR] XR 기반 복합 테러 대응 교육·훈련 시스템

(주)로커스, 가온미디어(주)

건설 | [VR CMS] 건설기계 실습교육 솔루션

빅픽처스(주)

재난·재해 | 자연·사회 복합 재난 예방 훈련 실감콘텐츠

(주)시공테크

건설 | VR 교육 시뮬레이터 및 VR 투어

(주)심지

소방 | 소방안전관리자용 화재 초기 대응력 향상 시스템

연세대학교 산학협력단, 사단법인 국가화재평가원, (주)심네트, (주)유틸이씨, (주)한빛소프트, 호서대학교 산학협력단

[Meta-Track] 웹 기반 메타버스 교육 플랫폼

(주)타임교육 C&P, 건국대학교 산학협력단, (주)글로벌포인트, (주)메디오피아터크, (주)인투브, 전라남도교육청, 테크빌교육(주)

[큐리오 AR 플레이] 어린이를 위한 실감형 에듀 테크 콘텐츠

(주)플레이큐리오



XR 기반 공군 통합 교육 훈련 시스템

주관기관 (주)디투이노베이션 **참여기관** (주)피앤씨솔루션, 한국기계연구원, 한국전자통신연구원, (주)휴앤소프트

콘텐츠 소개

국방 네트워크 전용망을 활용하여 공군 비행단 간 연동훈련과 다수 인원의 협업 훈련이 가능한 교육·훈련·평가 플랫폼 개발

• 개발 내용

[폭발물 처리 훈련]

- 급조폭발물 : 급조된 폭발물을 식별하기 위한 X-ray 사진 촬영 및 안드로이드 로봇을 활용해 폭발물을 처리
- 불발탄 식별 및 처리 : 가장 많이 발견되는 불발탄과 전후방 신관을 구현하여 식별하고 그에 맞는 처리 방법을 제공

[항공 소방 훈련]

- 캐노피 오픈 및 안전조치 : F-16, F-15, T-50, F-35 4개 기종의 전투기의 캐노피 오픈 방법과 조종사를 안전하게 구출하기 위한 안전조치 방법을 제공
- 케이블 인게이지 : F-16, T-50, F-35 3개 기종 전투기가 비상 착륙 시 각 역할 간의 수신호 전달과 그 과정을 제공

[활주로 피해 복구 훈련]

- 활주로가 손상되었을 시 활주로를 복구하기 위한 과정의 훈련으로, 굴착기, 로더, 도저, 롤러, 그레이더 5종 장비를 이용

[비행착각 훈련]

- 조종사가 비행 시 느끼는 착각 현상을 체감할 수 있도록 구현하여, 비행착각을 느끼면서도 각종 정보를 통해 올바른 운행 능력을 키우는 훈련

[항공교통관제]

- 최신 Unreal 기반 영상시스템 구축 기술과 ASDE, ASR, e-Strip, AMOS, VCS 등 Indra 관제 시스템을 위한 모의 관제훈련체계

**적용
기술**

- 각 훈련의 통합을 위한 통합 훈련 플랫폼 구성
- 실 훈련 기반, XR 훈련 콘텐츠 시나리오 구성
- 레이더 데이터의 주기(5초)에 연동되는 디지털 트윈 추측항법(Dead-Reckoning) 기술 적용
- 항공기 동적 성능 반영 기술 적용
 - : Eurocontrol BADA 표준 성능 모델을 적용한 항공기 움직임(물리역학 적용)
 - : 항공기 비행 절차에 따른 항공기의 속도 및 선회기동 시 적용 기술
- 기상청 데이터를 이용한 주/야간 및 날씨 적용, 기상정보를 실제와 동일하게 표현
- 엔진 고장, 충돌, 연료 부족, 활주로 이탈 등 이벤트 실시간 적용
- 조류 충돌, ASR, PAR, AMOS, ASDE 레이더 고장 이벤트 실시간 적용
- 단위 훈련 연동을 통한 실제 상황과 유사한 통합 훈련 시나리오 제공
- 전방향 이동 장치, 탑승형 시뮬레이터 등 시뮬레이터 하드웨어 제작 기술

**비즈니스
방향**

- 마케팅 기본 전략
 - * 해외 군/민간공항 적용 가능 VR/시뮬레이터 개발
 - 기획보 수요처(공군)의 피드백 수렴을 통한 체계 고도화 및 운용 부대 확대 추진
 - 육군, 해군 등 타군으로의 확대 적용 방안 수립
 - 교육, 훈련 솔루션 제공업체 및 특수 목적용 산업분야 훈련을 위한 통합 훈련 플랫폼 판매전략 수립
- 향후 발전 방향
 - * 언리얼 5를 적용시켜 고품질 그래픽 표출 및 물리엔진 강화로 실제와 같은 항공기 표출로 인한 사고/예방을 대비한 교육프로그램 고도화 예정
 - * 해당 콘텐츠와 연관된 추가 개발 계획
 - VR/AR를 활용하여 공간 제약/고가의 훈련 장비를 극복한 장거리 시뮬레이션 개발 R&D 착수 및 개발 진행중





(주)디투이노베이션 D2innovation

대표	안지환	대표번호	031-8017-6323
이메일		홈페이지	www.d2innovation.com
주소	경기도 성남시 수정구 창업로 43, 판교글로벌비즈니스센터 A동 811호		
업종	소프트웨어 자문, 개발 및 공급 / 정보기술(IT)제공 / 학술연구용역		
사업분야	2D/3D GIS 엔진 및 응용소프트웨어 개발		

기업소개

창의적이고 혁신적인 기술로 대한민국 국방 공간 정보 분야를 선도하는 기업

공간정보 기술분야에 특화된 전문 기술인력을 기반으로 C/S 및 Web 기반의 GIS 솔루션 개발, UAV, 3D 시뮬레이션 솔루션 개발 등 탁월한 제품을 개발하여 국방, 공공, 민간의 다양한 요구에 맞춰 기술 및 서비스를 제공하고 있습니다.

핵심기술

- GooninMap

시스템 상황에 따라 Web 및 C/S 환경에서 지도 서비스를 빠르고 강력하게 서비스 할 수 있는 클라이언트와 서버, 툴을 포함한 기반 Architecture를 제공

- Drone Simulator

D2 드론 조종 시뮬레이션은 실제 지형을 모델링한 실감 영상을 가시화함으로써, 실제 드론을 조종하는 것과 같은 현실감을 제공

- GUAV

국내 최초 군단급 UAV 시뮬레이터의 감지기 조종 훈련을 위해 개발되어, 실 감지기 제어 특성과 유사한 조종감과 감지기 모의 영상을 제공

- Drone GCS

드론 운용을 위한 전문 인력과 기술로 3차원 공간 정보를 활용하여 시나리오를 작성하고, 사전 시뮬레이션을 통해 최적화된 자동임무 계획을 지원

주요성과

- 2023. 임무계획용 통신 생존성 맵 생성 기술 맵 처리 전시 SW 개발
경비업 관리 시스템 고도화 사업
23년 총포화약안전 관리 시스템 유지 관리
총기 위치정보시스템 유지관리 사업
경범죄 범칙금 온라인 조회, 납부시스템 구축 사업
[개발] 무인 수색 차량 체계 개발
길안내 데이터 구축 및 유지 보수
- 2022. 22~23년 JFOS-K 통합유지보수 용역사업
합동 정보 모의 모델 유지 보수
전장 정보 기반 실시간 자동임무 실행 수정 기술 개발
지리 공간 정보 클라우드 기반 실세계 현실화 기술 (통합상황전시)
국방통합 재난관리 정보체계 개발사업

주요성과

- 2022. 자주도하장비 도하 의사결정 지원시스템 개발
 22~23년 공군 AFCCS SW 유지 보수 사업
 [2020년 방위사업 AKJCCS 및 KJCCS 경미한 성능개량 사업]
 - 상황도 솔루션 커스터마이징
- 2021. 20~21년 JFOS-K 통합 유지 보수 용역
 폭발물 탐지 제거 로봇 체계 개발
 21년 합동정보모의모델 유지 보수
 국방 수송 정보 체계 고도화 사업
 천자봉모델 상황도(지도) 솔루션 납품(공군)
 연합군사 정보처리 체계(MIMS-C) 성능개량사업
 창공모델 성능개량 체계 개발
 경찰민원포털 고도화 및 모바일 서비스 구축(연구용역)
 총포화약안전 관리 시스템 유지 관리 사업
 국방과학연구소 다 출처 영상 융합처리 시스템 개발사업
 작전 지속 지원 모델 도입 사업(GoonInMap3.2 Enterprise)
 연합군사 정보처리 체계(MIMS-C)
 육군 합성 전상 훈련체계(Build-I) 체계 개발사업





(주)피앤씨솔루션 Pncsolution

대표	최치원	대표번호	02-528-6000
이메일	wslee@pncsolution.co.kr	홈페이지	www.pncsolution.co.kr
주소	서울시 서초구 강남대로 10길 53(피앤씨빌딩)		
업종	제조업		
사업분야	XR 시뮬레이터, AR Glass		

기업소개

- 2015년 회사 설립 이래, 국내 AR Glass 선도기업으로 성장한 피앤씨솔루션은 XR Simulator와 AR Glass를 포함한 자체 개발 XR Solution을 제공하고 있습니다.
- XR Simulator 와 AR Glass 두 가지 주력 제품 생산과, 해당 제품에 적용 가능한 메타버스 플랫폼까지 연구개발하고 있습니다.

핵심기술

- XR Simulator
다양한 분야의 교육, 훈련이 가능한 XR 기반 시뮬레이터 개발 기술
- AR Glass
현실 위에 가상의 콘텐츠를 증강시킬 수 있는 AR Glass 개발 기술
- AI
제스처 인식, 음성인식 등 XR 구현의 기반기술
- Sensor Driving
각종 디바이스에 적용되는 센서 드라이빙 기술

주요성과

- 2023. 중소기업 유공자 포상 대통령상 포상
 과학기술 진흥 유공 국무총리상 포상
- 2021. XR 플래그십 사업 수주
- 2020.~2022. XR 분야 장관상 다수 수상(문체부, 과기부, 산자부, 국토부, 중기부)
- 2019. AR Glass Proto개발
- 2018. 합동화력 시뮬레이터 개발
- 2015. 회사 창립



한국기계연구원 Korea Institute of Machinery & Materials



대표 류석현 대표번호 042-868-7927
 이메일 mhcha@kimm.re.kr 홈페이지 www.kimm.re.kr
 주소 대전시 유성구 가정북로 156
 업종 연구개발 시험 서비스
 사업분야 연구개발 및 기획 / 신뢰성 및 시험평가 / 기술이전 및 지원

기업소개

기계분야의 연구개발, 성과확산, 신뢰성 평가 등을 통해 국가 산업계 발전에 기여

핵심기술

미래 원천 기술, 산업 핵심 기술, 사회 난제 해결 기술 개발

주요성과

- 1976. 12. 한국기계금속시험연구소 발족
- 1981. 01. 한국기계연구소 발족
- 1992. 03. 한국기계연구원 개칭
- 2010. 12. 대구 융합기술연구센터(지역조직) 설립
- 2013. 02. 부산 레이저기술지원센터(지역조직) 설립
- 2013. 08. LNG·극저온기계기술시험인증센터(지역조직) 설립

1단계 자율주행 트랙터 핵심기술 개발



2단계 오프로드 환경인식 핵심기술 개발





한국전자통신연구원 Electronics and Telecommunications Research Institute (ETRI)

대표 방승찬 대표번호 1466-38
 이메일 홈페이지 www.etri.re.kr
 주소 대전광역시 유성구 가정로 218
 업종 연구개발
 사업분야 정보통신기술(ICT) 및 관련 산업

기업소개

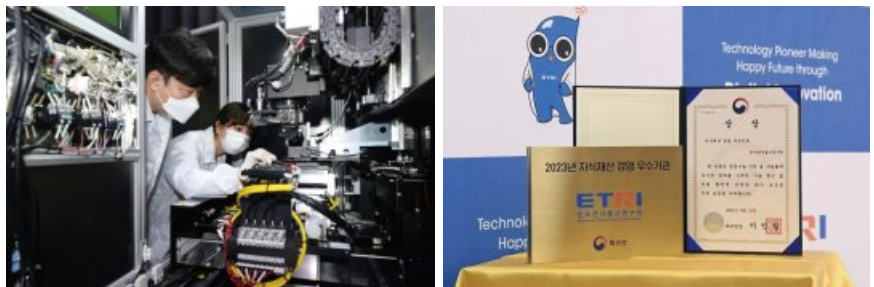


핵심기술



주요성과

- 2022. 전고체 이차전지용 전도성 음극 바인더 개발
- 2021. 세계 최초 차세대 디스플레이 핵심기술 ‘마이크로 LED’
- 2020. 시각 지능 원천기술 플랫폼 딥뷰(Deepview) 개발
- 2019. 25Gbps급 초각 인터넷 기술 틱톡(TIC-TOC) 개발
- 2018. UHD 모바일방송 기술 개발



[POLICE XR]

XR 기반 복합 테러 대응 교육·훈련 시스템

주관기관 (주)로커스 참여기관 가온미디어(주)

콘텐츠 소개

XR 기반 복합 테러 대응 교육·훈련 시스템은 XR 기술을 기반으로 한 AR 디바이스와 3면 스크린, 실제 현장에서 사용하는 모의 총기 교구를 통해 위험한 현장 상황을 가상으로 구현하여 교육에 효과적으로 반영하는 시스템이며, 높은 교육효과를 위해 교관이 능동적으로 커리큘럼을 구성할 수 있는 시나리오 편집기와 전체 훈련 통제 가능한 훈련 통제기 시스템, 훈련 결과를 면밀하게 평가할 수 있는 평가시스템으로 구성되어 있습니다.

적용 기술

- 경찰의 치안 및 복합 테러 현장 대응 역량 향상을 위한 양질의 교육훈련 프로그램
 - 실무 현장 상황분석, 대응 HRD-XR 시나리오 개발
 - 가상-증강 기술 기반의 환류 시스템 훈련을 통한 실무 역량 배양용 프로그램
- Digital-twin 리소스 기반의 XR 교육·훈련·체험 신규 서비스 개발
 - XR 디바이스 및 총기형 컨트롤러 및 3면 영상 하드웨어 연동
- 현장 실무 인원 역량의 점진적 개선을 지향하는 XR 교육·훈련 프로그램
- 치안 및 복합 테러 상황 시뮬레이션, 시나리오 편집 솔루션 개발
- 10여 종 주요 콘텐츠 시나리오 및 변형 시나리오 변형 요소 개발
- 시나리오 구현 그래픽 리소스 에셋 데이터베이스 연동
- 지능형 NPC 연동, 가변형 시나리오 구현

비즈니스 방향

- 유저 능동적 콘텐츠 경험 사업화 추진
- 전시 및 체험 인터랙티브 콘텐츠 제작 및 사업화 진행
- 디지털 트윈 등 XR 교육 / 훈련 / 체험 분야 신규 서비스 개발
- 경찰, 소방 등 관련 직무교육 훈련 신규 프로젝트 발굴 및 사업화 진행
- XR 디바이스 및 XR 디바이스용 광학 모듈 신규 사업 추진
- 지능형 AI NPC 제작 모션트래킹 기술 사업화



- 2021. 09. TVING 오리지널 OTT드라마 <유미의세포들> 시즌 1, 2 애니메이션 제작
- 2020. 08. 대한민국 1호 버추얼 인플루언서 '로지' 공개
 - 02. 국립춘천박물관 실감형 디지털 콘텐츠 제작 및 전시관 구축
- 2019. 12. 2019 대한민국 콘텐츠 대상 애니메이션 부문 대통령상 <레드슈즈>
 - 07. 장편 애니메이션 <레드슈즈> 글로벌 개봉
- 2018. 03. VR영화 <기억을 만나다> VR 연출, 제작
- 2017. 01. 중국 넷이즈 Project G37 게임 시네마틱 트레일러 제작
- 2016. 10. 카자흐스탄 EXPO 주제관, 한국관 주제관 콘텐츠 제작
- 2015. 10. 중국 동방염호성 4D 돔 영상관 콘텐츠 제작
- 2014. 07. 카자흐스탄 국립박물관 전시 콘텐츠 제작
- 2013. 06. 중국 은기몽환낙원테마파크 멀티미디어쇼 콘텐츠 제작
- 2011. 12. 여수세계박람회(EXPO) 한국관 주제관 콘텐츠 제작
- 2010. 12. 2010 대한민국 스토리 공모대전 <일곱난장이> 문화체육관광부 장관상 (대상) 수상
- 2009. 05. 주식회사 로커스 법인 설립





가온미디어(주) **Kaonmedia**

대표	임동연	대표번호	031-724-8607
이메일	A41103@kaonmedia.com	홈페이지	www.kaonmedia.co.kr
주소	경기도 성남시 분당구 성남대로 884-3		
업종	방송장비 제조업		
사업분야	XR 디바이스, AI 솔루션, OTT, 네트워크 장비		

기업소개

세계 전역을 대상으로 AI 솔루션에 기반한 미디어, 네트워크 장비 S/W, 모바일 IP/플랫폼 사업을 영위하고 있으며 전체 매출에서 수출이 큰 비중을 차지하고 있습니다. 주력 시장은 국내외 방송 통신 사업자 대상입니다.

XR, AI, 5G 관련 사업에 진출하여 매출을 일으키고 있으며 통신 네트워크 기술이 적용된 XR 디바이스 개발과 메타버스 관련 콘텐츠 개발에 투자를 진행하고 있습니다.

핵심기술

2021년 Band-type과 Helmet-type 2 In 1 하이브리드 XR 디바이스를 개발하였고, 상호 원격지에 있는 기술자들을 위한 증강현실 기반 원격 협업 솔루션을 개발해 XR 디바이스에 탑재하여 계열사의 제품 제조 공정에서 활용하였습니다.

2022년 올인원(ALL-IN-ONE) 타입 AR/VR 가변형 XR 디바이스를 개발하였으며, 다양한 산업 분야에서 활용할 수 있는 증강현실 기반 솔루션을 자체 제작하여 다양한 기관, 업체들 및 글로벌 고객사에 제안하여 사업화를 추진하고 있습니다.

주요성과

- 2022. 12. AR/VR 가변형 XR 디바이스 개발
- 2022. 08. 글로벌 이니셔티브 '유엔글로벌콤팩트(UNGC)' 가입
- 2021. 12. 5G 기반 XR 디바이스 개발
- 2020. 08. XR 기반 복합 테러 대응 교육·훈련 시스템 구축 과제 수주
- 2019. 01. Wi-Fi 6 Wi-Fi Alliance 인증 및 EasyMesh™ 인증 획득
- 2013. 05. World Class 300 기업 선정



[VR CMS]

건설기계 실습교육 솔루션

주관기관 빅픽처스(주)

콘텐츠
소개

가상환경 기반 건설기계 실습교육 솔루션(VRCMS)은 기존의 하드웨어 집중식의 실습 시스템의 공간적 시간적 제약을 벗어나 가상공간에서 사실적인 실습교육을 제공하는 시스템으로 1대의 시뮬레이터에서 건설기계 종류에 따라 제조사 브랜드를 선택하여 가상 실습을 제공하며, 시뮬레이션 업그레이드로 빠르게 건설기계를 추가하여 실습이 가능하고 학습관리 및 콘텐츠 통합 관리로 학습효과를 높이고 운영이 편리합니다.

적용
기술

- 시간 물리 기반 시뮬레이션 VR 가시화 기술
 - 건설기계 사실적인 동작과 VR 환경에 최적화된 햅틱 UI로 가상환경에 몰입도가 높음
 - NCS 학습모듈을 기반으로 체계적인 커리큘럼을 제공합니다.
- 실시간 네트워크 관제 데이터 연동 기술
 - 실시간으로 15명의 네트워크, 커리큘럼, 시스템을 관리합니다.
 - 기록된 운영정보는 3D 그래픽으로 직관적인 피드백을 받을 수 있습니다.
- 학습관리 학습분석으로 실습교육 표준제시
 - 건설기계 조종사 자격시험 실기평가를 적용, 객관적인 실습생의 직무능력을 파악할 수 있습니다.
 - 교육생의 프로필 및 그룹화하고 실습과정을 수집, 관리하여 개별 및 그룹 진도를 빠르게 평가할 수 있습니다.

비즈니스
방향

- 실무에 필요한 건설장비 어태치먼트 운용, 레벨 시스템 운용 커리큘럼으로 확대하여 실무 대응 플랫폼으로 경쟁력 확보
- 메타버스 플랫폼에서 하드웨어의 제약에서 벗어나 소비자 접점을 확대
- 단일 시스템에서 실시간 멀티시스템 구축으로 시장 확대
- NCS 가상 학습 모델 운영





빅픽처스(주) BIG PICTURES

대 표 김종민 대표번호 070-4209-4773
 이 메 일 cms@big-pictures.co.kr 홈페이지 www.big-pictures.co.kr
 주 소 (34640)대전광역시 동구 계족로151 410, 411호(대동, 대전지식산업센터)
 업 종 소프트웨어 개발 및 공급 / 시뮬레이터 개발 및 공급
 사업분야 VR / 에듀테크

기업소개

- 기업 비전
 장비와 기계의 발전으로 운영에 필요한 정보와 지식들이 많아지면서 운영에 필요한 교육시간과 비용도 증가하고 있습니다.
 빅픽처스는 디지털 공간 기술과 소프트웨어로 “누구나 쉽고 빠르게 운영 역량을 확보할 수 있도록 기여하는 것”을 목표로 하고 있습니다.
- 사업분야
 건설기계 실습교육의 디지털혁신으로 보다 많은 교육생에게 안전하고 친환경적인 교육 솔루션을 보급합니다.

핵심기술

- 시뮬레이션
 물리기반 가상 시뮬레이션 구현, 건설기계동역학과 실시간으로 360도 가상공간을 시각화
- 학습 콘텐츠
 학습관리, 학습분석 시스템(CM Matrix) 멀티 네트워크로 시뮬레이터 콘텐츠 관제관리 제공
- 데이터 연동
 무인 이동체 실시간 관제 기술

주요성과

- 2024. 12. 실감콘텐츠 산업진흥 유공 과학기술정보통신부장관 표창 수상
- 11. 비즈니스성과 최우수상(정보통신산업진흥원장) 수상
- 11. 17회 육군 M&S 국제학술대회 참가
- 10. 라온메타 가상실습 교육 업무협약 및 콘텐츠 공급계약, 에듀얼랩, 드라이브텍 가상교육 사업화 업무협약
 산업통상자원부 한국산업기술진흥원 K-Girls Day 운영
- 09. 호치민 교통전문대학교, HOPEE VN, GTVT 가상 실습 교육사업 업무협약
- 09. 산업인력공단 공정채용 우수기업 선정
- 07. 포항여자전자고등학교 산학협력 업무협약
- 06. 학습중심 현장실습 선도기업 등록, 대전보건대학교 글로벌대학30 업무협약
- 04. 하와이 교육부 가상실습교육 기술교류 운영
- 03. 굴삭기 내일배움카드 가상교육 프로그램 운영
- 01. 배재대학교 IPP 우수기업 가족기업 선정

자연·사회 복합 재난 예방 훈련 실감콘텐츠

주관기관 (주)시공테크

콘텐츠 소개

자연, 사회 복합재난 예방 훈련 실감콘텐츠는 최신 물리 시뮬레이션 기술과 다양한 활동을 통한 상호작용이 가능하게 제작했으며, 예상치 못한 복합재난 상황을 방지하기 위한 재난 안전 예방 체험 콘텐츠입니다.

사이버슈즈와의 연동으로 사용자의 움직임이 현실적으로 반영하여 몰입도를 높였습니다. 콘텐츠의 목적은 예상치 못한 복합재난 상황을 방지하기 위한 재난 안전 예방 체험을 현실적 체험을 통해 다양한 활동을 습득하기 위함입니다. 이를 위해 물리 시뮬레이션과 사용자 인터페이스의 효과적 연동을 개발하였습니다.

적용 기술

자연, 사회 복합재난 예방 훈련 실감콘텐츠는 물리 시뮬레이션 기술과 사이버 슈즈를 융합하여 현실적 상호작용을 제공합니다. 실제 현실과 가상 현실의 융합은 사용자의 몰입을 한층 높이며, 예기치 못한 다양한 콘텐츠 체험을 통해 더욱 다채로운 경험을 선사합니다.

- 가상공간 내 무한공간 이동이 가능한 사이버 슈즈를 적용하여 어지럼증을 최소화
- 물리적 환경 변수를 적용하여 가상현실 공간 내에서도 현실과 같은 동일한 경험 제공
- Wifi6 환경을 활용한 무선 스트리밍 VR을 통해 백팩 PC 없는 무선환경의 다인 공간 기반 가상현실 콘텐츠 구현

비즈니스 방향

- B2G 사업 : 국내외 안전 체험관, 전시관, 복합문화공간 등
 - 기 구축된 안전 체험관에 사업화 추진 예정
- B2C 사업 : 스토리 기반 체험 테마파크 사업화 추진
 - SNS 홍보 및 Steam VR 홍보를 통한 디바이스 판매 예정





(주)시공테크 SIGONGtech

대표	김승태	대표번호	02-3438-0077
이메일	yangsj@sigongtech.co.kr	홈페이지	www.sigongtech.co.kr
주소	경기도 성남시 분당구 성남대로 884-3	업종	광고, 홍보, 전시
사업분야	실감콘텐츠, Art&Technology, 시뮬레이터, 인터랙티브 미디어, 과학관, 체험관, 박물관, 전시체험관, 인테리어, 엑스포		

기업소개

실감콘텐츠 & 아트앤테크를 선도하는 글로벌 크리에이티브 그룹

- 시공테크는 전시·문화·실감콘텐츠 전문 기업으로, 지난 1988년 창업 후부터 오늘날 까지 한국 '최초'라는 수식어를 창출하며 성장을 지속하고 있습니다.
- 특히, 콘텐츠산업이 중요해지는 시대인 만큼, 시공테크는 다양한 실감 기술과 콘텐츠를 개발하고 있습니다.

핵심기술

- 국내 최대·최고의 실감콘텐츠, Art & Technology, 전시, 문화, 인테리어 전문 기업
- 시공테크는 전문가 인력이 모인 "문화기술연구소"를 보유
- 240여개의 지적재산권 획득 및 전문 자격 보유

주요성과

- 1998. 대한민국 최초 해상 HD 3D 영상촬영 (리스본 엑스포)
- 1996. 대한민국 최초 밀폐형 진열장 개발
- 1990. 국립중앙과학관 대한민국 최초의 '옵니버스' (Dome Theater) 구축
- 1988. 대한민국 최초의 레이저쇼 개최
 - 대한민국 최초 종합전시문화기업 해외 진출 (중국, 카자흐스탄, 사우디아라비아, 말레이시아 등)
 - 대한민국 최대규모 전시사업 종합직업체험관(잡월드) 수주
 - 대한민국 최초 대규모 멀티미디어쇼 BIG-O SHOW



VR 교육 시뮬레이터 및 VR 투어

주관기관 (주)심지

콘텐츠 소개

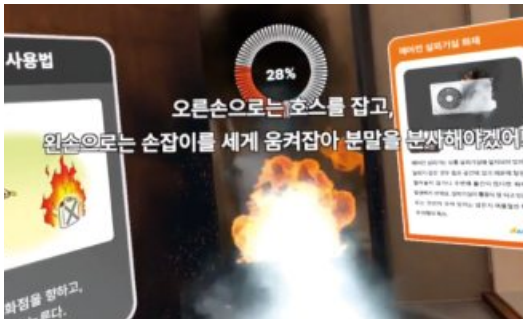
- 굴착기 VR 시뮬레이터**
 실제 굴착기와 동일하게 제작된 시뮬레이터를 통해 안전한 환경에서 중장비 조작훈련을 할 수 있는 제품입니다. 면허시험 연습 콘텐츠뿐만 아니라 실제 현장작업 콘텐츠도 탑재함으로써 실질적인 훈련이 가능하도록 구성되어 있습니다.
- 소화기 VR 콘텐츠**
 실제 소화기 하드웨어를 VR 콘텐츠와 연동시킴으로써 몰입감 높은 교육환경을 제공합니다. 이를 통해 소화기 사용법에 대해 정확하게 학습하고, 실제 화재현장에서 올바르게 사용할 수 있습니다.
- 박물관 투어 VR 콘텐츠**
 실제 존재하지 않는 전시품이나 박물관을 VR 공간에서 구현할 수 있으며, 전시품을 직접 만져보거나 연관된 미니게임을 통해 적극적이고 능동적인 관람 경험을 제공합니다.

적용 기술

- VR 콘텐츠와 하드웨어를 연동하여 훈련효과를 향상시키는 MR 기술
- 3D 모델링 기반의 사실적인 그래픽 퀄리티
- 사용자 편의를 반영한 효과적인 MMI 구현 (특히 2건 보유)
- VR 콘텐츠의 입력 디바이스와 일체형 HMD 간의 무선 연동 기술
- 점진적 가속도, 제동 및 회전 상황에서의 차량 쏠림 현상 등 물리엔진 적용

비즈니스 방향

- 굴착기 VR 시뮬레이터**
 농업고등학교, 공업고등학교 등 특성화 교육기관과 군부대를 중심으로 판매 매년 콘텐츠 추가 및 업그레이드 진행
- 소화기 VR 콘텐츠**
 소방서 및 화재훈련 교육기관(특히, 유아 초등교육)을 중심으로 수요 형성 콘텐츠 추가 및 업그레이드 예정
- 박물관 투어 VR 콘텐츠**
 기관/협회/문화·관광 분야를 중심으로 타겟 설정 고객 커스터마이징을 통해 개별 업그레이드 진행





(주)심지 SimG

대표	정재욱	대표번호	052-221-300
이메일	simg@simglab.com	홈페이지	www.SimgXR.com
주소	울산광역시 울주군 청량읍 울리영해 1길 54, 102호		
업종	소프트웨어 개발업		
사업분야	소프트웨어 개발 및 공급		

기업소개

XR 기술을 통해 기쁨을 나누는 기업

(주)심지는 2013년 설립된 가상현실 콘텐츠 개발 회사로, 건설업, 제조업, 교육, 의료, 문화/관광 등 다양한 산업군에 XR 기술을 적용하여 작업환경 개선, 품질 향상, 비용 절감 등 혁신을 통한 성장과 발전을 도모할 수 있도록 노력하고 있습니다.

핵심기술

- 산업 현장 기반의 XR 콘텐츠 기획/제작
- VR 콘텐츠와 하드웨어를 연동하여 훈련 효과를 향상시키는 MR 기술
- VR과 연동하여 교육 효과를 극대화하는 하드웨어 제작 기술
- 기업부설연구소와 직접생산공장 보유를 통한 지속적 업그레이드 진행
- VR 기술과 AI 기술을 접목하여 사실적인 훈련이 가능한 Digital-Twin 기술
- 사실적인 그래픽 퀄리티와 사용자 편의를 반영한 효과적인 MMI 구현

주요성과

- 2024. KES 2024 혁신상 수상
태국, 일본업체 MOU 체결
Tokyo XR Fair 참가
- 2023. 서울지사 설립
인도네시아 중장비 시뮬레이터 첫 수출
- 2022. 미국, 영국, 캐나다, 일본 마드리드 상표출원 완료
부산지사 설립
수출형 지게차 하드웨어 모델 개발
도저, 로더, 그레이더 VR 시뮬레이터 개발 및 군부대 납품
- 2021. 이노비즈 (기술 혁신형 중소기업) 선정
화학사고 산업안전 콘텐츠 개발 및 폴리텍대학 납품
볼보그룹 코리아와 굴착기 시뮬레이터 개발 및 납품
- 2020. 설계검증 VR 솔루션 개발 및 현대건설기계 납품
중장비 시뮬레이터 교육부 장관상 수상
사옥 이전
- 2019. 기업부설연구소 (실감콘텐츠연구소) 설립
- 2018. HMD를 이용한 지게차 시뮬레이터 개발 및 육군 공병대 납품

- 2017. 조달청 벤처나라 입점
- 2016. HMD를 이용한 굴착기 시뮬레이터 개발 및 국방부 납품
- 2014. 벤처기업 등록 (20140111661호)
현대중공업과 Air Circuit Breaker 트러블슈팅 외 3종 3D 동영상 제작 및 납품
- 2013. (주)심지 설립



소방안전관리자용 화재 초기 대응력 향상 시스템

주관기관 연세대학교 산학협력단 **참여기관** 사단법인 국가화재평가원, (주)심네트, (주)유티이씨, (주)한빛소프트, 호서대학교 산학협력단

콘텐츠 소개

소방안전관리자의 역량 강화를 위해 확장현실(XR : eXtended Reality) 기반 가상현실(VR), 증강현실(AR), 혼합현실(MR), 디지털 트윈(Digital Twin), 체감형 모션(3D-Treadmill) 및 햅틱장갑(Haptic Gloves) 기술들을 활용한 실감형 가상훈련 체계 및 콘텐츠로 개발하였음
위와 같은 메타버스(Metaverse) 훈련 시스템 콘텐츠 개발을 위해 AR 기술을 활용한 소방안전관리자의 소방시설 점검작동 시뮬레이션, VR 및 3D-Treadmill 기술을 활용한 가상 디지털 트윈(Digital Twin) 건물 내 실감형 화재 대응 교육훈련 시뮬레이션, 그리고 훈련자의 음성/모션을 실시간으로 인식하여 평가하는 대피 유도 음성 및 모션 평가 AI 시스템을 대표 전시 콘텐츠로 구성하였음

- XR 기반 소방시설 점검 작동 시뮬레이션
 - 홀로렌즈 2 및 메타퀘스트 프로 장비를 연동하여 교육 및 훈련
 - 12종의 소방시설 점검 작동 훈련 및 평가 연동

> 시스템 구성



> 실제 현장 배경으로 장비 작동 훈련



- XR 기반 화재대응 교육훈련 시뮬레이션
 - 오쿨러스 퀘스트, 메타퀘스트 3, 3D 트레드밀 및 핸드 트래킹 장비를 연동하여 가상환경에서의 화재 대응 훈련 진행
 - 4종 건축대상물 (다중이용시설, 노유자시설, 복합건축물, 지하상가) 대상 560건의 화재 시나리오 적용

시스템 구성



실제 현장 배경으로 장비 작동 훈련



- 소방안전관리자 대피 유도 음성과 모션 평가 AI 시스템
- 훈련자의 음성과 모션 정보를 실시간으로 인식하여 딥러닝 분석 진행
- 시나리오 진행과 재시도 여부를 판단하여 평가 결과를 반영
- 글로벌 언어 (한국어, 영어, 일어) 지원

시스템 구성



모션 인식 정보추출을 통한 분석 평가 요소 반영



적용 기술



**비즈니스
방향**

- 모듈화 기반의 가변형, 병렬형 파이프라인 구성이 구현되도록 코어기술 간 의존도를 낮추어 솔루션 패키징
 - 개발 기술의 이전(판매)을 위한 2-Track 전략 수행
 - (직접이전) 기존 CGI 파이프라인을 활용하는 유관업체 및 개발사/제작사와의 협업, 공동제작, 외주 등 컨소시엄 비즈니스 통해 자연스러운 기술이전, 솔루션 배포
 - (간접이전) 완성된 솔루션의 시장 검증, 수익성 타진 등을 통해 사업성 평가 추진, 기술 사업화 전문 벤더 및 산학연 연계 통해 지속적 상품성 개선/공급
- 상용화 형태 : XR 기반 소방 교육·훈련 솔루션으로 B2G, B2B 시장 대상 판매
 - 국내의 대형화재 발생 빈도가 증가함에 따라 전 세계적으로 소방관련 대응 교육·훈련의 수요가 증가하고 있음
 - 우리나라의 우수한 ICT 기술을 기반으로 소방, 치안 및 테러 예방 장비에 대한 수출이 지속적으로 증가함

XR 기반 소방안전관리자 교육훈련 플랫폼

Offline

- XR 기반 화재대응 교육훈련 시뮬레이션 시스템
- XR 기반 소방시설 점검작동 시뮬레이션 시스템

Online

- 비대면 XR 콘텐츠 온라인 시뮬레이션 플랫폼
- 로그인 화면
- 훈련선택 화면
- 훈련실행 화면

소방설비 점검 역량 강화 모듈 개발
 실감형 가상훈련 체계 및 콘텐츠 개발
 디지털트윈 최신기술 적용
 XR기반 반응형 교육훈련 및 평가시스템 개발



Wireless Networks, IEEE Access, 2020

- (SCI/SCIE) Clustered Virtualized Network Functions Resource Allocation based on Context-Aware Grouping in 5G Edge Networks, IEEE TMC, 2020
- (SCI/SCIE) Prediction-Based Conditional Handover for 5G mm-Wave Networks: A Deep-Learning Approach, IEEE VTM, 2020

- 특허

- 포그 컴퓨팅 기반 무선 네트워크에서 태스크 우선순위별 연산량 오프로딩 장치 및 방법
- 심층강화학습 기반 적응적 샤드 블록체인 네트워크 관리 장치 및 방법
- 하이브리드 기계 학습을 이용한 신호 데이터 실시간 분석 분류 기법
- 실시간 네트워크 카메라에서의 적응적 영상 제공 방법, 장치 및 사용자 단말기

(주)심네트 SIMNET



대표 차진섭 대표번호 02-790-6560
 이메일 홈페이지 www.simnet.co.kr
 주소 대전광역시 유성구
 업종 소프트웨어 개발 공급 및 컨설팅
 사업분야 국방 M&S 시스템, 시뮬레이터 및 CBT, ICT/SI

기업소개

심네트는 1999년에 설립된 Modeling & Simulation 전문 업체로서 창사 이래 다양한 국방 분야 시뮬레이션 및 시뮬레이터 개발 사업에 참여하여 핵심기술 개발과 기술 인력 양성을 통해 국내 확장현실 관련 산업발전에 기여하였으며, 국방 분야 전문인력과 IoT, 확장현실, AI 등 첨단 ICT 기술을 접목하여 국내 최고의 국방 M&S 업체로 발돋움 하고 있습니다.

핵심기술

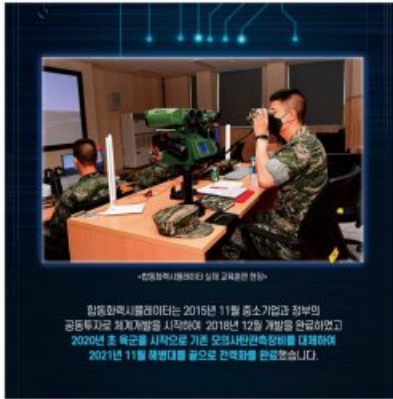
- 개체/부대단위 교전 모의 기술
- 다중해상도 변환/모델링 기술
- Live-Virtual-Constructive 통합 아키텍처 기술
- XR 기술 기반 가상환경 생성 기술
- 햅틱 피드백 및 모션 플랫폼 인터페이스 기술

주요성과

- 수출형 포병 전술훈련모의장비 개조개발 (2024.~)
- 전차 포술 시뮬레이터 제조 및 성능개선 (~2022.)
- 육군합성전장훈련체계(Build-I) 체계개발 (2021.~)
- 합동화력 시뮬레이터 체계개발 및 양산 (~2021.)



합동화력시뮬레이터 체계개발 및 양산



육군합성전장훈련체계(Build-I) 체계



K1A2전차 포술모의훈련장비





(주)유티이씨 UTEC

대표	윤형준	대표번호	02-2663-7925
이메일	hjyoon@utec.kr	홈페이지	www.utec.kr
주소	서울시 영등포구	업종	응용 소프트웨어 개발 및 공급업
사업분야	인공지능(AI) 기반 Big Data 플랫폼, AR/VR/XR 기반 Data솔루션, 엔지니어링 IT 및 SI, 재난/안전환경 정보 플랫폼, Web 솔루션 및 S/W 개발		

기업소개

- As-is
AI 기반 Big Data 솔루션 확보 & XR 기반 Metaverse 기초기술 기업
- To-be(2025)
AI 기반 Big Data 영역 확장 & XR 기반 Metaverse 솔루션 기업
- Vision(2030)
AI 기반 Big Data 플랫폼 & XR 기반 Metaverse 솔루션
Digital Twin 및 Cloud Mobile Infra 기업

핵심기술

플랜트 엔지니어링 IT
Big Data 플랫폼, 재난안전 플랫폼, 인공지능 플랫폼
모바일 솔루션, XR/Smart Device 기반 메타버스 솔루션

주요성과

- 2022. 건설근로자공제회 SI 개발사업 수주
설계오류 검증을 위한 Data 기반 엔지니어링 Rule Library 개발
- 2020. 기술혁신 중소기업(Inno-Biz) 획득
기술평가 우수기업 인증 : 나이스 평가정보
- 2019. 부총리 겸 기획재정부 장관 표창장 수상

... AI, Big Data, Metaverse 플랫폼 전문기업 ...



- 2020.~2023. 국민체육진흥공단 '가상현실(VR) 스포츠교실 통합 플랫폼 구축사업' 서비스
~2023. 상반기까지 전국 500개 학교 보급
- 2022. 한국소프트웨어산업협회 500억 클럽 선정
- 2022. 한국전력 '인가구 안부살핌 서비스' 고도화 진행(2022년 구축 완료)
- 2019.~2021. 증강현실(AR) 기반 재난대응 통합훈련 시뮬레이터 개발
~2021. 증평군청 '재난대응 통합훈련 시스템 구축용역' 체결
~2019. 울산광역시 유해화학물질 유출사고 대응 훈련 적용





- (특허) 광전식 연기감지기의 점검장치(제10-1018968호)
- (특허) 차동식 열감지기의 점검장치(제10-1066956호)
- (특허) 사용자 중심 주소형 P형 자동화재탐지설비(제10-1100)



[Meta-Track]

웹 기반 메타버스 교육 플랫폼

주관기관 (주)타임교육C&P **참여기관** 건국대학교 산학협력단, (주)글로벌포인트, (주)메디오피아테크, (주)인튜브, 전라남도교육청, 테크빌교육(주)

콘텐츠 소개

Meta-Track은 웹과 Multi 디바이스 지원으로 별도의 설치나 고비용 장비 등의 부담없이 다양한 사용자의 접근성을 높인 웹 기반 메타버스 교육 서비스입니다.

과학, 공학 외에도 기존 XR로 구현이 어려운 음악, 수학까지 메타버스 플랫폼에서 만날 수 있습니다.

교육 소외 문제, 기존 비대면 교육의 문제를 해결하고 공교육 및 대학교육 등 국민 교육 환경을 개선합니다.

적용 기술

최신 Web 기술 및 API, 블록체인, xAPI 기반 학습 분석 및 LRS, VR 기술, MusicXML(전자 악보), 피삭재와공구 SweepVolume간의 실시간 블린연산기술, 기계 동작 메커니즘(Op조작과 연동함) 기술

비즈니스 방향

- 전남교육청, 경산교육지원청 등의 모범사례 활용 통한 사업 확산
- 교육부의 학교 수업에 대한 에듀테크 도입 확대 제도와 결합하여 사업 추진
- COSS 실감미디어 융합대학 공학 및 미디어 계열 학과의 실수업에 적용
- 한국고등직업교육학회, 이러닝학회, 한국메타버스학회 등을 활용 수요처 확대
- SEAMEO(동남아시아교육각료기구), AES(Asia Edtech Summit), NTU(Vietnam 응웬짜 이대학교), JOTEA(일본온라인교육협회) 등을 통한 해외 바이어 수요 확대
- 해외한국인학교(예, 동경한국학교) 및 해외교육기관 수요 확대 도전



(주)타임교육C&P Time Education C&P

대 표 이길호 대표번호 02-590-6900
 이 메 일 woowin.bae@t-ime.com 홈페이지 www.timecnp.com
 주 소 서울특별시 강남구 봉은사로 442, 75th에비뉴빌딩 3층 ~ 6층, 7층 일부
 업 종 제조, 소매, 정보통신업
 사업분야 출판, 교구, 응용 소프트웨어 개발 및 공급업

기업소개

타임교육C&P는 TIME(TOTALLY INTEGRATED MULTIPLATFORM EDUCATION) C&P(CONTENT DEVELOPMENT & PROVIDER)이라는 회사명에서 알 수 있듯이 오프라인 뿐만 아니라 온라인 등을 결합한 융합형(BLENDED) 교육 서비스 구현을 위해 최적의 콘텐츠를 연구 및 개발하고 다양한 영업 채널을 통해 우수한 교육 콘텐츠를 제공하고 있습니다.

특히, 4차 산업혁명의 주요 핵심 기술이라 할 수 있는 인공지능(AI) 및 증강현실(AR) 기술, 메타버스 기술 등 기존 교육과 융합을 위한 연구개발을 적극 추진하고 있습니다. 이러한 인공지능(AI) 및 증강현실(AR) 기반의 자연학습 지원서비스 시스템 개발을 통해 생산된 상품을 다양한 분야에 보급하기 위한 글로벌 마케팅에도 적극적으로 임하고 있습니다.

핵심기술

인공지능(AI) 및 증강현실(AR) 기술, 메타버스 기술 등 기존 교육과 융합을 위한 연구개발 자연학습 지원서비스 시스템 개발을 통해 상품 생산

주요성과

- 2024. 10. 교육부 : 2024년도 '찾아가는 학교 컨설팅' 연수사업 선정
- 2023. 12. 베트남 하노이 Ha Thanh School과 메타버스 교육 플랫폼 시범 서비스 추진
- 07. LG유플러스, 아이들나라 실물 교구 패키지 공동 개발 제휴
- 02. 몽골국제대학교-(주)고파 모두의 음악과 국내외 음악·예술 사업 추진 위한 글로벌 협약 체결





@topia with mediopia
MEDIOPIA

(주)메디오피아테크 MediopiaTech

대표 박경선 대표번호 02-3460-8500
이메일 mediopia@mediopia.co.kr 홈페이지 www.mediopia.co.kr
주소 서울시 강남구 도곡로 182 양재빌딩 3~4층
업종 소프트웨어 자문 개발 및 공급, 정보통신업
사업분야 EduTrck LMS, 버추얼 캠퍼스, 원격평생교육원

기업소개

‘새롭고 차별화된 교육 가치’를 제공하기 위해 노력하는 에듀테크(EduTech) 기술 기업 메디오피아테크는 1993년 창업 이후 현재까지 에듀테크 분야에서 전 임직원이 ‘열정을 가진 도전과 신바람 나는 일터’라는 기업 문화를 바탕으로 혁신적인 요소 기술 개발과 서비스 적용을 통해 “미래 지향의 교육 패러다임”의 변화를 이끌고 있습니다. 또한 1세대 이러닝(e-Learning)을 거쳐 현재 에듀테크(EdTech) 산업 분야에서 기술 신뢰성을 바탕으로 다양한 교육 솔루션을 제공함으로써 ‘지식과 정보에 벽이 없는 세상을 만드는 기업’ 비전을 성실히 달성해 가고 있습니다.

핵심기술

메디오피아테크는 국내 최초의 SaaS 기반의 교육 운영 플랫폼 구독 서비스 홀라로(Hullaro)와 차세대 교육 운영 솔루션(LMS) 에듀트랙(EduTrack), 다양한 교수-학습 환경을 지원하는 버추얼 캠퍼스(VirtualCAMPUS), 초중등(K-12) 교육 지원 서비스인 위티(WeeT), 메타버스 기반 교육 서비스 플랫폼인 메타트랙 그리고 AI 서비스가 결합된 증강 지능 캠퍼스까지, 급변하는 교육 현장에 최적화된 맞춤형 솔루션 제공을 위한 끊임없는 기술 개발과 능동적 대응으로 사회에 기여할 수 있는 교육 솔루션 전문 기업으로서의 가치와 성장을 만들어 가고 있습니다.

주요성과

- 2024. 12. ‘2024 클라우드 산업대상’ 과학기술정보통신부 장관상 수상(홀라로)
- 11. ‘AES Global Award’ Platinum 수상(VirtualCAMPUS)
- 11. 연세대학교 의료원 ‘의과대학 전용 LMS’ 구축
- 06. EduTrack LMS 전자정부프레임워크 호환성 2레벨 인증
- 01. HRD원격훈련 전용 LMS 출시
- 01. 과학기술정보통신부 ‘유망 SaaS 개발 육성지원 사업’ 우수사례 선정
- 2023. 01. K-디지털 플랫폼 운영기관 맞춤형 학습관리 솔루션 출시
- 01. 과학기술정보통신부 ‘유망 SaaS 개발 육성지원 사업’ 수행기업 선정
- 01. 과학기술정보통신부 ‘메타버스 교육 플랫폼 개발 및 서비스 실증’ 연구개발 과제 수행기업 선정
- 2022. 한국산업인력공단, 민간 LMS 임대 공급기관 선정
- 혁신공유대학 4개 사업단, hub LMS데이터 포털 구축 사업자 선정
- 한양사이버대학교 학습관리 플랫폼 구축 사업자 선정

- 2022. 기획재정부, 글로벌지식협력단지 종합정보시스템 운영 위탁 사업자 선정
- 2021. 클라우드 기반 K-12 교육 운영 서비스 '위티(WeeT)' 출시
- 2020. 산업통상자원부, 2020 지식서비스산업융합 발전기업 장관상 수상
- 2019. 에듀테크코리아, 이러닝 비즈니스 우수상 수상
Japan e-Learning Award, 협회장상 수상
- 2018. 산업통상자원부, 대한민국 지식서비스 이러닝 부문 장관상 수상
- 2017. Japan e-Learning Award, 글로벌 부문상 수상
- 2013. 산업자원부, 제5회 대한민국 지식서비스 우수기업 수상
일본, EduTrack 라이선스 일본 공급 계약 체결





(주)인튜브 Intube

대표	이대현	대표번호	02-6956-0104
이메일	intube@intube.kr	홈페이지	www.intube.kr
주소	서울특별시 강남구 학동로 33길 17, 2층(수산빌딩)		
업종	소프트웨어 자문, 개발, 공급 / 원격교육시스템 연구개발 / 아이티, 교육 관련 컨설팅업		
사업분야	ISP 컨설팅, SI 구축 사업, 기술 연구		

기업소개

에듀테크 서비스를 위한 중, 장기 전략 수립 및 교육환경의 미래가치를 위한 최적화된 솔루션을 제시하는 교육 정보화전략계획(ISP) 컨설팅 서비스를 제공하고 있습니다. 공공/교육청/기업/학원에 최신 에듀테크 기술을 활용하여 미래교육 환경을 제시하는 “에듀테크 전문 기업”입니다.

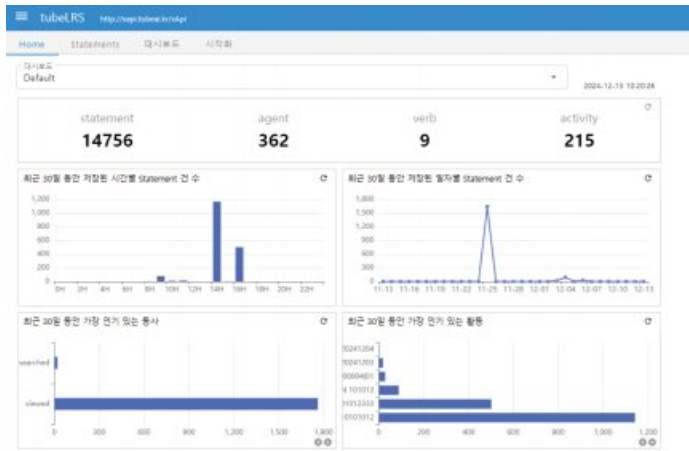
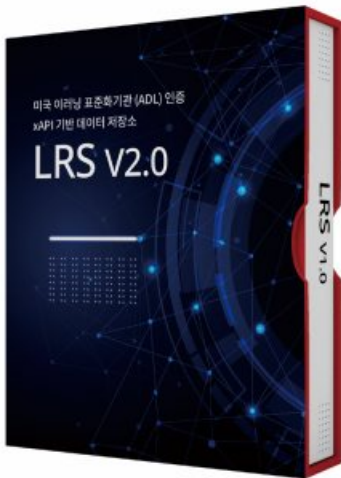
핵심기술

- 온오프라인 블랜디드 러닝에 최적화된 학습관리 시스템
- API 기반 학습경험 데이터 저장소
- 개인 맞춤형 학습 경험을 제공하는 학습 분석 인공지능
- 에듀테크 전문가를 통한 교육 관련 전문 컨설팅

주요성과

2024.	
04. ~ 25. 02.	(한국과학창의재단)2024년 지능형과학실ON 운영 및 콘텐츠 개발 용역
09. ~ 12.	(국회사무처)국회 디지털캠퍼스 구축 정보화전략계획(ISP)수립 (전북대학교)JST 공유대학(원) xAPI 기반 LRS시스템 구축
06. ~ 09.	(경기도교육청)경기형 AI 교원역량 진단,인증 플랫폼 구축 방안 정책 연구 용역
03. ~ 04.	(한국산업기술진흥원)첨단산업 인재양성 통합 성과관리 플랫폼 구축 ISP 수립
01. ~ 12.	(LGCNS)미래엔 LRS 구축
2023.	
11. ~ 24. 12.	(한국교과서협회)한국교과서협회 AI 디지털교과서 공동 플랫폼 구축
09. ~ 11.	(강원도교육청)2023 인공지능 교수학습 플랫폼 구축을 위한 ISP 수립 연구용역
09. ~ 12.	(한국이스라엘산업연구재단)2023년 KORIL-RDF 통합정보시스템 구축
04. ~ 12.	(티맥스알지)근로자 직업 재교육을 위한 프로젝트 기반 동료 학습 서비스 기술 개발
04. ~ 10.	(한국핀테크지원센터)2023년 핀테크 인력양성 사업 운영 용역
03. ~ 08.	(울산경남지역혁신 플랫폼)USG 코딩 오픈 메타 캠퍼스 통합 플랫폼 SW 시스템 구축

- 2022.
- 08.~23.02. (한국과학창의재단)2022년 알지오매스 운영 및 기능 고도화 용역
- 04.~24.12. (한국산업기술기획평가원)문해력 증진을 위한 진단평가 도구와 QG 및 MRC 기반 맞춤형 고정 유동형 리딩북 추천 온라인 한국어 학습 서비스 개발
- 04.~24.12. (한국산업기술기획평가원)중소기업 외국인 근로자 및 인사담당자를 위한 AI 챗봇 및 맞춤형 학습 제공 HR 지원 서비스
- 2021.
- 12. ~ 07. (한국기술교육대학교)한국기술교육대학교 학부 학습관리시스템 구축
- 05. ~ 11. (대전대학교)클라우드 기반 VR 의료 영상시스템 구축
- 07.~ 22.02. (한국환경산업기술원)APEC 온라인 국제환경기술교육센터 구축(2차)
- 2020.
- 10. ~ 12. (테크빌교육)오픈형 교육 콘텐츠 시가공 시스템 및 모델 개발



LRS 시스템



테크빌교육(주) Tekville

대표 이형세	대표번호	02-3442-7783
이메일 space67@tekville.com	홈페이지	www.tekville.com
주소	서울시 강남구 언주로 551 5, 6, 8층(역삼동, 프라자빌딩)	
업종	소프트웨어 자문 개발 및 공급	
사업분야	교육 서비스	

기업소개

테크빌교육은 그동안 지속적으로 투자하고 연구해온 기존 이러닝 산업에 ICT 기술을 융합하여 새로운 기술력을 확보하였으며, 기업이나 국공립 단체에서 이러닝을 활용하여 생산성을 향상할 수 있도록 하였습니다. 또한, 국내뿐만 아니라 세계시장에 경쟁력 있는 신규 상품인 콘텐츠 서비스 및 솔루션을 지속적으로 개발함으로써 첨단기술 융합형 소프트웨어 교육 분야에 선도적인 역할을 하고 있습니다.

핵심기술

학습일정 관리, 콘텐츠 관리, 과정 관리, 학습운영, 학습 독려, 마케팅 관리, 통합 게시판 등의 기능으로 학습자, 교수자, 그리고 운영자의 사용 편의를 극대화하는 기술을 개발하고, VR(가상현실)/AR(증강현실)/MR(혼합현실) 등의 신기술을 기반으로 다양한 분야 (재난안전체험교육, 기술 교육, 직업교육, VR 훈련 플랫폼, 디지털매뉴얼)의 서비스 및 콘텐츠

주요성과

- 2017. 05. 디지털콘텐츠 플래그십 (주관기관)
 - 01 VR활용한 교육훈련 시뮬레이터 및 시스템개발 (주관기관)
- 2015. 11. 일본 이러닝 Award 2015 글로벌상 수상
- 2014. 12. 대한민국 지식서비스 우수기업 표창
- 2013. 09. 웹 캣 이러닝우수기업 콘테스트 솔루션부문 대상
- 2012. 12. 스마트러닝-로봇 협의체 설립
 - 05. LMS Learning Impact Award R&D부문 동상



인공지능 기반 교사 맞춤형
교육지원 플랫폼



국내 최초 교사 대상의
오픈마켓 플랫폼



K-12 최적화 공교육 중심
교육 전문 쇼핑몰



K-12 디지털 교육을 지원하는
에듀테크 통합 마켓 플레이스



에듀테크를 활용한 SW-AI
미래형 학생교육



인공지능 메타버스 기반
교육과 기술의 결합

[큐리오 AR 플레이]

어린이를 위한 실감형 에듀테크 콘텐츠

주관기관 (주)플레이큐리오

콘텐츠
소개

- 어린이를 위한 건강한 에듀테크 콘텐츠 시리즈
 - 큐리오 AR 플레이 시리즈는 식물 교구와 전용 모바일 앱을 결합한 유아~초등 대상의 실감형 놀이 학습 콘텐츠입니다. 전통 학습 방식과 디지털 학습 방식을 AR을 매개로 융합하여 흥미진진한 사용자 경험과 영상, 퀴즈, 게임과 같은 부가적 디지털 학습 콘텐츠를 함께 제공, 교육 시너지 효과를 창출하고 있으며, 현재 5개의 제품이 소비자를 만나고 있습니다.
- 큐리오 AR 플레이 시리즈
 - 콘텐츠 개요
자사의 주력 제품인 '큐리오 AR 플레이 시리즈'는 식물 교구와 전용 모바일 앱을 결합한 유아~초등 대상의 실감형 놀이 체험 학습 콘텐츠 시리즈.
 - 콘텐츠 출시 현황
 - 디셔널리팝 삼중 언어 : 유아단계 필수 어휘와 문장을 한-영-중 3개국 언어로 학습.
 - 파닉스팝 with YBM : 알파벳 파닉스와 관련 영어 단어를 AR로 쉽고 재미있게 학습.
 - 큐리오 월드맵 : AR 국기카드, 랜드마크 카드, AR 세계지도로 구성된 스토리텔링 세계 탐험 콘텐츠.
 - 큐리오 사파리 : 공룡, 포유류, 조류, 곤충과 거미로 시작하여 바다동물, 파충류/양서류 총 6개 카테고리의 동물들을 실감나게 관찰하고 크기 비교도 할 수 있는 콘텐츠
실시간 개체 크기 비교 기능 특허등록(2022.06.24.)
 - 큐리오 매쓰매쓰 : 동물 캐릭터를 활용한 스토리텔링으로 수학 기본 개념을 습득하고 앱과 워크북 등으로 심화 학습할 수 있는 콘텐츠
 - 플레이 파닉스&사이트워드 : 탄탄한 커리큘럼의 파닉스, 사이트워드 교재와 AR 학습 카드, 모바일 앱을 결합한 영어학습 콘텐츠로, 원어민 입모양 보며 발화 유도, 다양한 액티비티 등을 제공하여 아이가 저절로 영어 단어나 문장을 읽을 수 있도록 구성된 콘텐츠
 - 큐리오 사파리 XR
 - 콘텐츠 세부내용 : 자사 IP '큐리오 사파리 AR'을 전용 XR 장비로 컨버팅한 콘텐츠
 - 기술력, 독창성, 시장성 : 약 100여종의 자체 동물 IP를 활용한 실감콘텐츠로, 기존 AR 콘텐츠에 XR의 공간, 위치 인식 기능을 더해 더욱 생생하고 실감나는 체험을 할 수 있음. 직관적 사용자 경험과 몰입감. 공교육 활용 가능

적용
기술

- 명탐정 피트 IP
 - 콘텐츠 세부내용 : 자사의 TV 애니메이션 콘텐츠 ‘숲속 수사대 명탐정 피트’의 시즌 1~4 주요 내용을 전시장 내 TV에서 상시 상영
 - 기술력, 독창성, 시장성 : EBS와의 합작 애니메이션으로, 초고화질 자연 다큐멘터리 실사 영상에 귀여운 3D 캐릭터 CGI를 합성한 교육+재미 효과를 갖춘. 휴스턴 국제영화제 제56회 브론즈레미어워드, 제57회 골드레미어워드 수상작

사용 연령의 특성을 고려하여 사용 편의성을 높여주거나 흥미를 자극할 수 있는 역할로서 AR(증강현실) 기술을 도입, 활용함

- 평면 이미지 인식, 추적(AR, XR)
 - 글 읽기에 서툴거나 모바일 앱의 일반적 UI에 익숙하지 않은 어린 아이들이 직관적으로 사용할 수 있도록 학습 카드의 이미지면을 카메라에 보여주면 학습 메뉴가 화면에 호출 되는 재미와 편의성을 갖춘 사용자 경험 제공
- 공간(지면) 인식과 실시간 매핑(AR)
 - 현실 공간에 개체가 생성되는 생동감 있는 연출을 위해 지면을 인식하여 모델링을 공간에 실시간 매핑하는 기술 사용
- 실시간 개체 크기 비교
 - 동물 개체의 상대적 크기를 직관적으로 인지할 수 있는 3D 모델링 실시간 크기 비교 기술(큐리오 사파리)

비즈니스
방향

- 비즈니스 모델
 - 실물 교구와 모바일 앱을 결합한 제품 특징을 살려, 온라인마켓 등을 통해 실물 제품을 구입하면 모바일 앱은 무료 다운로드 후 추가 인앱 결제 또는 유료 구독없이 사용 가능
 - 디지털 콘텐츠 이용에 대한 경제적 부담을 경감하는 합리적 비즈니스 모델로 소비자의 좋은 호응 도출
 - 실물 상품을 판매하는 제품 특성상 주 고객인 30대 전후 여성이 즐겨 사용하는 모바일 쇼핑 플랫폼 등 다양한 판매 채널에 유통 가능, 콘텐츠의 소비자 접근성이 뛰어남



02 미디어

[Artygen Space] 인터랙티브 포토존 및 이머시브 오브제 아트

(주)뉴토, (주)아티젠스페이스

[Virtudio] 고퀄리티 3D 버추얼 액터 생성 솔루션

(주)비빔블

[X-Rumpus Box] 5면 인터랙션 XR 미디어 체험 공간

(주)쉐어박스

3D·AI·IT 기반 실감형 인터랙션 미디어 콘텐츠

(주)알리아스

[AiVATAR] 다국어 디지털 휴먼 영상 제작 SaaS

(주)에이아이파크

[i-VERSE] MR Table을 활용한 XR 서비스

(주)이즈파크



[Artygen Space]

인터랙티브 포토존 및 이머시브 오브제 아트

주관기관 (주)뉴토 참여기관 (주)아티젠스페이스

콘텐츠 소개

팝업스토어 및 관광지에서 방문객들에게 브랜드와 공간을 재미있게 경험할 수 있는 <인터랙티브 미디어 월>은 체험존과 포토존으로도 동시 활용 가능합니다. 프로젝션 리어 스크린을 활용하여 눈부심과 그림자가 생기지 않는 실감 XR 포토존은 현대백화점 디즈니 팝업스토어에도 적용되어 핫플레이스로 큰 인기를 끌고 있습니다. 또한 동시 전시하는 3D 프로젝션 매핑이 적용된 웨딩 케이크 모형(Statue) 홀로그램 연출은 특별한 공간 이벤트 진행이 가능하며, 향후 웨딩홀이나 이벤트 메뉴에 판매될 예정입니다.

적용 기술

- 공간 프로젝션 매핑 기반 Deviceless 인터랙티브 기술
 - 멀티 프로젝션 매핑 및 3D 오브제 미디어아트 솔루션
 - 다면 프로젝션 매핑 엡지블랜딩 기술
 - 실제 Physical 공간에서의 AR(실감 증강) 기술
 - Unity3D 내부 좌표계 물리적 공간과 정합
 - Unity3D 카메라 위치 빔프로젝트의 물리적 위치와 동기화
- 모션센싱 기반 인터랙티브 시스템
 - 사용자 모션 센싱 및 인터랙션 콘텐츠 개발
 - LiDAR 센서 기반 콘텐츠와의 인터랙션

비즈니스 방향

- 디즈니 애니메이션 속 공간을 현실로 재현한 IP 스토리텔링 팝업스토어 XR 포토존 활용
 - 2023년 08월 구축 (더현대 서울/천호점/김포점 상설 운영 중)
 - XR 인터랙티브 포토존 오프라인 백화점 스토어 100일 10만명 방문
 - 굿즈 매출 기여 월 평균 6억원 달성 (기존 매장 대비 3배 수준)
- 국내 최대 엔터기업 HYBE 소속 아이돌과 XR 포토존 콜라보레이션 진행 예정
 - 24년 6월 미국 텍사스에서 열린 세계 최대 뮤직 페스티벌 SXSW 공동 참가
- XR 인터랙티브 포토존은 오프라인 공간에서 새로운 고객 유입 수단이 될 것이며, 디지털과 체험이 융합된 인터랙티브 콘텐츠를 기반으로 오프라인 공간의 가치를 극대화하며 타깃 고객 핫플레이스가 되는 방향으로 다양한 비즈니스 도메인으로 확산 예정



[Artygen Space]

고퀄리티 3D 버추얼 액터 생성 솔루션

주관기관 (주)비빔블

콘텐츠
소개

Virtudio는 고퀄리티의 3D 버추얼 액터를 만들 수 있는 버튜버 솔루션입니다.

나만의 페르소나를 만들고, 그 모습을 그대로 스트리밍할 수 있으며, 웹캠이나 아이폰만으로도 손쉽게 얼굴 트래킹이 가능합니다.

엔리얼엔진 5 기반으로 제작된 Virtudio는 뛰어난 그래픽과 다양한 캐릭터 커스터마이징 기능을 무료로 제공하여, 수많은 헤어스타일과 커스텀 요소로 나만의 캐릭터를 완성할 수 있습니다.

또한, 카메라 설정을 통해 다양한 장면을 연출하고, 동작 및 표정 프리셋으로 트래킹없이도 생동감 있는 리액션을 보여줄 수 있습니다.

유튜브에서 메타버스, 스트리밍 방송까지 시청자와의 상호작용을 더욱 즐겁게 만들 수 있는 Virtudio로, 새로운 가상 세계를 경험하고 팬들과의 특별한 소통을 시작할 수 있습니다.

적용
기술

• Tracking

“모션 트래킹을 위한 고가의 장비가 부담스러우셨죠?

Virtudio는 고가의 장비가 없이 저렴한 웹캠 하나만 있다면 언제 어디서든 트래킹을 진행할 수 있어요! 사용하는 핸드폰 기종이 아이폰이라고요?! 그러면 웹캠보다 정교한 페이스 캡처가 가능해요! 다만 아이폰은 얼굴 트래킹만 가능해서, 손과 상체도 트래킹 하고 싶다면 추가 장비가 필요해요! 이미 고가의 장비가 있으신가요? 장비가 있으신 분이라면 웹캠보다 훨씬 정교한 트래킹이 가능합니다! 원하는 방식을 골라 지금 바로 사용해 보세요!”



• High-quality & Free

“엔리얼 기반의 캐릭터와 3D 공간을 활용하여 버튜버가 되어 보세요! Virtudio는 버튜버 솔루션 중 최초로 엔리얼 5 엔진을 사용하여 제작되었어요. 그만큼 정교하고 화려한 그래픽을 제공하고, 다양한 캐릭터 커스텀 요소도 제공해요. 20종의 헤어와 200가지의 커스텀 요소로 새로운 나를 만들어 팬들과 만날 준비를 해보세요! Virtudio는 그런 여러분을 기다립니다!”



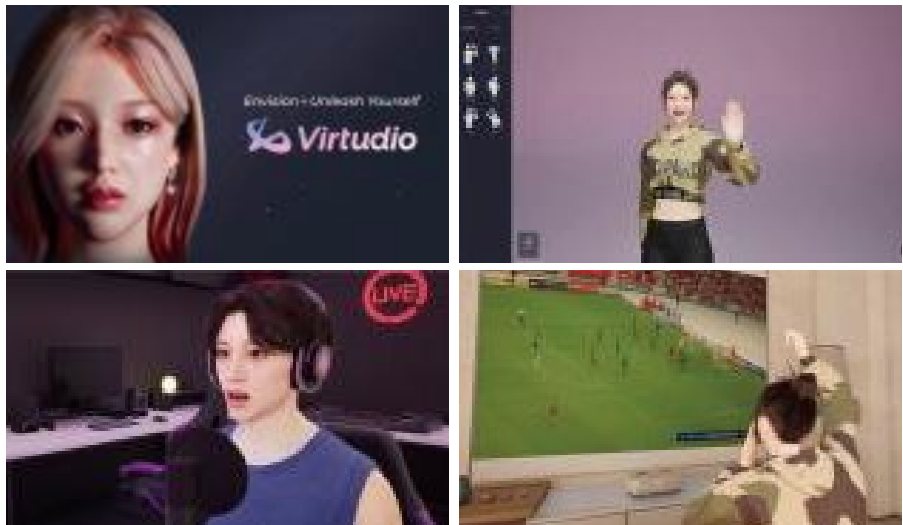
• 'Fun'ction

“Virtudio의 여러 가지 재미있는 기능을 사용해 보세요. 카메라 세팅 기능을 통해 다양한 장면 연출이 가능하고, 동작&표정 프리셋으로 트래킹 없이도 리액션이 가능해요. 사물 던지기, 텍스트 던지기도 있어요! 원하는 글귀 혹은 사물을 선택하여 나에게 던져 시청자에게 몰입도 있는 재미를 보여주세요.”



비즈니스
방향

- 버튜버시장의 확장에 따른 기존 버튜디오 플랫폼의 성장에 이어
- 버츄얼 아이돌 등용문으로써 K-POP 트렌드와 연계되어 성장 파급력을 가지며
- 이후 팬덤 플라이그라운드를 통한 자유도 높은 생태계를 구현하려 함



- 2022. 09. JTBC 차이나는 클래스 - 디지털 휴먼 AHN 시연 및 방송
 - 09. Metaverse Exhibition-서울 진로직업박람회 '22 개발 및 전시 (참여자 6만 명 이상)
 - 05. 메타버스 플랫폼 개발 지원사업 (참여기관 : 텍스터) 지원 사업 선정 (주관사 / 총 20억 원)
 - 04. E-Land (E-land venture, E-world) Seed-Level 투자유치 (이랜드벤처스 10억 원, 이월드 10억 원 / 총 20억 원)
 - 04. KTV 확장 가상세계와 콘텐츠의 융합 - 장관상 수상기업 방송
 - 03. MWC Barcelona 메타버스 전시 참가 (과기부 장관 등 부스 시연)
 - 02. YTN Silence 본사 메타버스 및 HOLOMR 소개 방송 방영
 - 01. 스페인국제관광박람회(FITUR) 22 '도깨비판타지아' 한국관 메인 쇼케이스 (스페인 국왕 등 시연)
- 2021. 12. 과기부 선정 '우수 메타버스 기업' 수상
- 2020. 10. 서울시교육청 진로직업박람회 2020 전시 운영 두산로보틱스 / 'E-로드쇼' 전시 운영
 - 10. 예술경영지원센터 서울아트마켓(PAMS) 2020 전시 운영
 - 10. BTS POP-UP : MAP OF THE SOUL DIGITAL SHOWROOM (참여자 15만 명 이상)
 - 09. 2020 교원 디체인지 스타트업 프라이즈 데모데이 유니콘상
 - 08. 정세균 총리 '제1차 VR, AR 규제 혁신' 현장 대화 간담회 발제



[X-Rumpus Box]

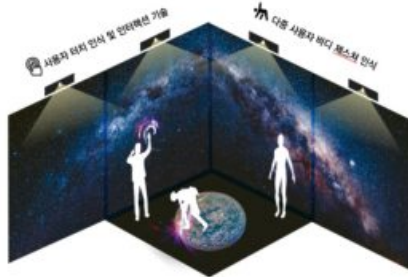
5면 인터랙션 XR 미디어 체험 공간

주관기관 (주)쉐어박스

콘텐츠
소개

X-Rumpus Box

내부 5면을 프로젝션 매핑으로 구성된 상호작용 확장현실 체험 공간입니다. 이곳에서 체험자는 홍보하고자 하는 장소나 콘텐츠를 직접 경험하고 공유함으로써 독특한 추억을 생성합니다. 또한, 에듀테인먼트 요소를 포함하여 교육적 가치와 재미를 제공하며, 바이럴 마케팅 효과를 누릴 수 있는 현대적인 홍보 마케팅 서비스 공간으로 활용됩니다. 사용자의 행동과 제스처를 인식하는 기술과 3D 음향 시스템을 통해 몰입형 XR 콘텐츠 체험을 가능하게 하고, 체험한 이미지를 제공하는 서비스도 제공합니다. 최대 10명의 다중 사용자 바디 제스처와 터치 인식을 지원하여 브랜드와 사용자의 상호작용을 강화하는 효율적인 홍보 공간입니다.

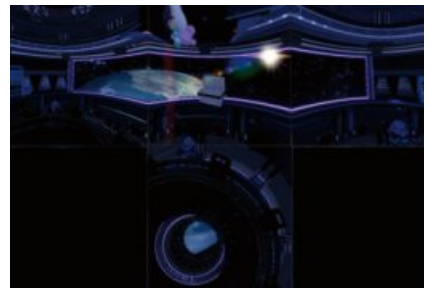


Show-Room 전시 콘텐츠 (2025)

• 웨어링 코스모스 Sharing Cosmos

[물성 매력을 가진 XR 우주 콘텐츠]

2024년 웨어박스의 우주 XR 시리즈의 신작 콘텐츠로 서사와 철학이 결합된 우주 콘텐츠입니다. 분위기를 느끼고, 그 안에 속하며, 직접 보고 경험하는 것들은 사라지지 않습니다. 알게 되는 것이 많아질수록, 우리는 더욱 그것들을 만지고 싶어집니다. 웨어박스의 XR 체험 공간에서는, 이전에 만질 수 없었던 것들을 움직일 수 있습니다.



• 플래닛 점프 Planet Jump

[자체 캐릭터 IP 우주 토끼 콘텐츠]

귀여운 토끼 캐릭터와 함께하는 선택형 인터랙티브 콘텐츠로 다양한 우주행성을 선택해 다양한 장소를 탐험하고 미니게임을 즐길 수 있습니다. 옷 입히기와 숨은 그림찾기 등 다양한 미니 게임을 통해 사용자에게 재미와 몰입감을 더하며 생동감 넘치는 3D 애니메이션을 제공합니다.

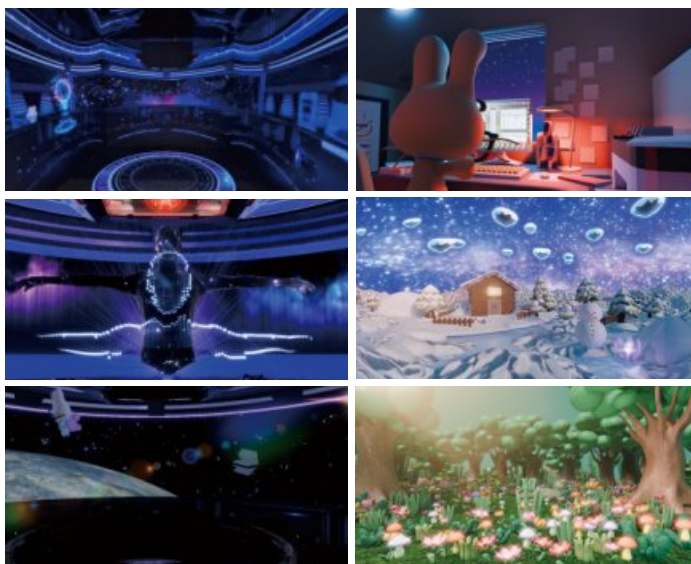


적용
기술

기술 요소	기술 설명
공간 구성 자동 추천 기술	공간 내 프로젝터, 센서 위치를 제안하고 프로젝션 간 보정 기술
행동 인식 기술	참여자 움직임, 위치 이동 센싱하고 인식하고 인터랙션 할 수 있는 기술
XR 융합 / 표현기술	행동 반응 및 QR 인식에 따른 상호작용하는 현상을 표현하는 기술
XR 체험형 공간 시스템 기술	한 개 이상의 감각을 입력받아 다른 형태와 감각 정보로 변환하는 기능

비즈니스
방향

- 4차 산업 및 실감콘텐츠를 이용하여 우주 교육, 과학 체험 교육 등의 교육 콘텐츠 체험 부스 구축을 하고자 하는 기관/기업, 백화점, 쇼핑몰, 초등~고등학교, 과학관 등. 현재 현대백화점 및 홍콩 기업과 1차 공간 구축 사업 논의 중. 2024년 12월 현대백화점면세점 X몽클레르 팝업 스토어 오픈 (~25.02)
- 4차 산업을 활용한 5감 체험형 인터랙션 XR 콘텐츠를 구축하고자 하는 교육기관/기업. 1차에서 확장한 비즈니스 모델로 XR 콘텐츠를 추가적으로 업데이트 하는 수요처 판매 모델. 2024년 실질적으로 XR 콘텐츠 선 계약



쉐어링 코스모스 (Sharing Cosmos)

플래닛 점프 (Planet Jump)

BOX로 브랜드의 콘텐츠를 능동적으로 경험 시키며, 스토리를 통해 스며드는 브랜드 서브프리미널 마케팅 활용이 가능한 서비스입니다.

• N면형 맞춤형 인터랙티브 포토존 <INTERACTIVE WALL>

N면형 인터랙티브 미디어월은 여러 면으로 구성된 디스플레이를 통해 사용자가 다양한 각도와 위치에서 상호작용할 수 있는 몰입형 미디어 장치입니다. 모션 센서와 제스처 인식을 통해 사용자의 움직임에 실시간으로 반응하며, 각 면의 디스플레이는 통합적으로 작동하거나 독립적으로 반응하여 콘텐츠 몰입감을 극대화합니다. 인터랙션 아나몰픽 콘텐츠, 전시, 엔터테인먼트, 교육 등 다양한 환경에서 활용 가능하며, 공간에 맞춰 유연하게 확장 가능한 플랫폼으로, 사용자 참여와 공간 연출을 동시에 강화합니다.

주요성과

- 2025. 01. 현대백화점 면세점 옥외 전광판에 아나몰픽 콘텐츠 송출 예정
- 2024. 12. 현대백화점 면세점 PoC로 몽클레르 향수 XR 팝업존 설치 (~25.02)
 - 10. 킨텍스 디지털 퓨처쇼 초청 전시 독립부스 참가
 - 10. SBA 서울 XR 페스티벌 (성수동 공간 와디즈) 초청 전시 독립부스 참가
 - 09. 독일 IFA 전시업체 참가
 - 02. MWC 바르셀로나 전시업체 참가 / 도쿄 IT WEEK 전시업체 참가 (4월) / 한-태 비즈니스 간담회 (6월)
- 2023. 12. 2023 KoVAC META CONNECT 쇼룸 우수상 수상
 - 12. 핀란드 Slush 국제 전시회 참가 / 일본 컨텍트도쿄 전시참가 / 한-베트남 비즈니스 교류회참가
 - 10. GITEX(north star 부스참가/ global 부스 시연 참가), 수출 1건
 - 07. 교육청 주관 진로박람회 초청부스시연
 - 01. 길음 ‘XR MEETUP’설치 / 상암 XR SHOWROOM 오픈
- 2022. 10. 두바이 GITEX 정보통신박람회 참가 / 라스베가스 MWC 박람회 참가
 - 08. SBA 서울시 실증 테스트 베드 사업 선정, 실증기관 성북구로 진행
 - 05. 연구소 기업 역량강화 R&BD 사업 선정
- 2021. 12. 국민은행 메타버스 VR 브랜치 구축
 - 10. TIPS R&D 프로그램 선정(22.11~23.10)
 - 10. 에트리 홀딩스(주) 시드투자 유치
- 2020. 12. 중소벤처기업부 장관상 수상
 - 05. 창업도약패키지 MR(AR+VR) 콘텐츠 <우주야 놀자>

오감 체험형 XR 체험 부스 <XR BOX>



N면형 맞춤 인터랙티브 미디어월 <INTERACTIVE WALL>



3D·AI·IT 기반 실감형 인터랙션 미디어 콘텐츠

주관기관 (주)알리아스

콘텐츠 소개

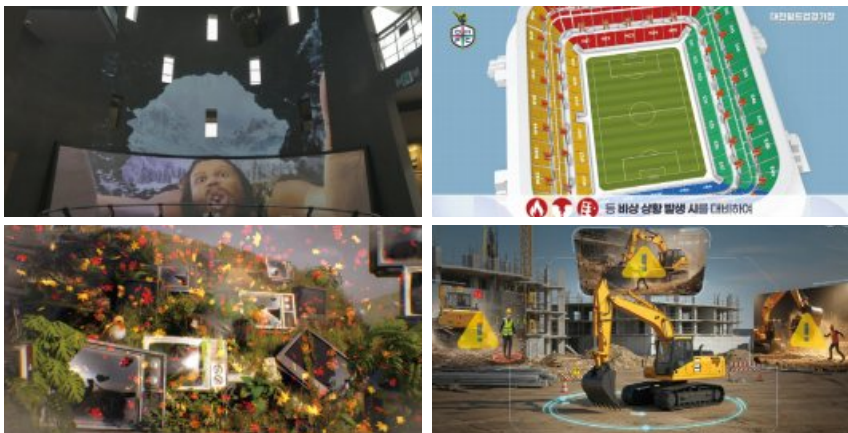
주식회사 알리아스는 실감형 미디어아트, 프로젝션 매핑, 3D 시뮬레이션 기술을 활용하여 몰입형 경험을 제공합니다. 공간과 디지털 기술의 결합으로 관광, 전시, 브랜드 홍보 등에서 차별화된 시각적, 감각적 경험을 창출하고자 합니다. B2B·B2G 맞춤형 실감미디어 콘텐츠를 제작하고 AI 기반 실시간 데이터 연출, 인터랙션 요소의 강화를 중점적으로 개발하여 스마트관광 콘텐츠, 브랜드 미디어아트, 몰입형 전시 및 공공 미디어파사드 솔루션을 제공합니다.

적용 기술

- 실감형 미디어아트 : 인터랙션 기술 활용 몰입형 콘텐츠 구현
- 프로젝션 매핑 : 건축물·공간에 맞춤형 미디어 연출 가능, 실시간 3D 콘텐츠 적용 지원
- 3D 시뮬레이션 : VR/AR 기반 실시간 렌더링 및 공간 체험 콘텐츠, 안전교육 영상 등 제작 가능
- 실감 미디어 콘텐츠 기반 마케팅 솔루션 제공 : 클라이언트의 고객이 만족하는 콘텐츠 솔루션

비즈니스 방향

- 실감미디어 기반 스마트 관광·전시 비즈니스 : B2G - 관광지, 문화재, 박물관, 전시관 등 B2B - 브랜드 홍보, 체험형 쇼룸, FOOH 광고 등
- 브랜드 및 공간 맞춤형 실감미디어 : 미디어아트 카페·호텔·쇼핑몰 등 상업 공간 내 몰입형 미디어
- AI 및 인터랙티브 기술 기반 실감미디어 콘텐츠 고도화 : 실시간 데이터 연동 콘텐츠 개발
- 알리아스 자체 실감미디어 브랜드 개발 및 프랜차이즈화 : 지속 가능한 수익구조 개발



[AiVATAR]

다국어 디지털 휴먼 영상 제작 SaaS

주관기관 (주)에이아이파크

콘텐츠 소개

- 아이바타(AiVATAR)는 문자(Text)를 입력하면 인공지능 음성(Speech)과 영상(Talking Head)을 생성하여 문자대로 말하는 다국어 디지털 휴먼 영상을 출력할 수 있는 서비스입니다.
 - 사용자는 웹사이트에 접속하여 스크립트를 직접 타이핑하고 매력적인 목소리를 선택한 뒤 원하는 디지털 휴먼을 선택하여 디지털 휴먼 영상을 제작할 수 있습니다. 이렇게 제작한 디지털 휴먼 영상은 홍보, 교육, 메타버스, XR 등 영상 콘텐츠에 활용될 수 있습니다. 특히, 140개 국어의 언어로 발화하는 AI 아바타 영상을 손쉽게 제작할 수 있어 콘텐츠가 갖는 언어의 장벽을 넘어설 수 있습니다.
 - 사용자는 AiVATAR Persona에서 1장의 사진과 10초의 음성만으로 개인화된 아바타를 제작하고, 다국어로 발화하는 영상을 출력할 수 있습니다.
 - 대형 디스플레이를 통해 아이바타가 적용된 실제 사례 영상을 확인할 수 있습니다. AI 아바타가 다양한 산업 분야에서 어떻게 활용되는지 생동감 넘치는 영상으로 확인할 수 있으며, 사용자가 직접 화면을 터치하여 이를 조작할 수 있습니다.

적용 기술

- 적용된 기술 세부 내용
 - Speech-To-Face : 음성 신호에 맞춰서 말하는 얼굴 생성
 - Face Generation : 가상의 얼굴을 자연스럽게 적용
 - Text-To-Speech : 텍스트를 음성으로 변환
 - Voice Conversion : 기존 음성의 내용을 유지하며 다른 사람의 음성으로 변환

비즈니스 방향

- 아이바타 서비스는 현재 국내에서 70개사 이상에서 본격 도입하여 사용 중입니다. 대표적으로 제주도청, KBS N, 도요타 방직, 삼성생명, 한국남부발전, 중소벤처기업부, 한국수자원공사, 서민금융진흥원, SK인천석유화학, 대교, SRT, 국민체육진흥공단, 제주농협, 토니모리, 한국노인인력개발원, 한국발명진흥원, 산업방송 채널, 상주시, 정읍시 등에서 AI 아바타를 활용하여 자체적으로 콘텐츠를 제작하여 획기적으로 비용과 시간을 절감하고 있습니다.
- 향후 실시간으로 소통할 수 있는 아바타를 통해 고객은 더욱 다양한 분야에서 아이바타를 만나보실 수 있습니다. 또한 영상편집 없이도 텍스트 입력만으로 원하는 뉴스, 강의, 교육 등의 영상을 쉽게 제작할 수 있게 될 것입니다.



주요성과

- 2024. 12. 2024년 SW 고성장 클럽 사업 정보통신산업진흥원장상 수상
- 11. 미디어 콘텐츠 스타트업 육성프로그램 CRE-UP 해외진출형 트랙 한국전파진흥협회 협회장상 수상
- 09. 미국 델라웨어 현지법인 AIPARK Inc. 설립
- 07. 제주도청 '제이나' 뮤직비디오 공개
- 04. World IT Show 2024 참가
- 03. 제주도청 대변인실, 신입 AI 아나운서 '제이나' 도입
- 03. SXSW 참가
- 01. AiVATAR 다인종 아바타 추가 및 다국어 지원 확대
- 01. AiVATAR SaaS 론칭
- 01. CES 참가
- 2023. 12. 팁스 해외마케팅 선정
- 12. Microsoft Azure Marketplace와 AppSource에 '아이바타(AiVATAR)' 등록
- 11. 한국언론진흥재단 <2023 뉴스빅데이터 해커톤> 우수상 수상
- 10. 마이크로소프트 'ISV 프로그램' 선정
- 06. IBK창공 혁신창업기업 12기 선발
- 05. 팁스 창업사업화 선정
- 05. 특허 등록(영상 서비스 제공 장치)
- 05. 본투글로벌 해외진출(Global Expansion) 프로그램 선정
- 03. 관광혁신바우처 ICT 솔루션 제공기업으로 선정
- 03. SW고성장클럽 예비고성장기업으로 선정
- 01. (주)디오비스튜디오, 휴멜로와 업무협약(MOU) 체결
- 2022. 12. 에이아이파크, 지역뉴스 보도하는 AI 아나운서 '로아' 선봬
- 10. AWE EU 해외 박람회 참여
- 09. 서울 마포구 상암동 AI 아나운서 체험관 개관
- 09. Try Everything 2022 전시회 부스 참여
- 05. 기술창업지원 프로그램 팁스(TIPS) 선정
- 05. KBS 2TV <해 불만한 아침> 가상인간 '박재만' 소개
- 05. 중소벤처기업부-마이크로소프트 '마중 프로그램' 선정
- 04. JTBC와 업무협약(MOU) 체결
- 04. D'LIVE와 업무협약(MOU) 체결
- 03. SEED 투자 유치 완료
- 02. 국내 첫 가상인간 AI앵커 '제나', JTBC 아침& [AI가 Pick한 세상] 데뷔
- 01. 상암 DMC 누리꿈스퀘어 입주
- 2020. 04. 에이아이파크 설립

AiVATAR Persona

Just 3 Steps

Designed for users to create their own personalized AI avatar videos easily.

1 Just One Photo



2 Only a 10-Second Voice Clip



3 Share Your Message with the World



[i-VERSE]

MR Table을 활용한 XR 서비스

주관기관 (주)이즈파크

콘텐츠 소개

- MR Table을 활용한 XR i-Verse 콘텐츠 서비스
 - Head Mounted Display를 착용한 다중 몰입형 혼합현실 콘텐츠 체험
 - 3D 환경의 UX에 낯선 일반 사용자를 대상으로 친숙한 터치 디스플레이를 활용하여 XR 서비스 제공
 - 체험자에게는 콘텐츠 감상을 위한 교육을 최소화하여 편리한 몰입형 사용자 경험 제공을 목표
 - 산업 분야별 차별화된 콘텐츠 제작 기술로 고객 맞춤형 솔루션 제공

적용 기술

- 외부 카메라와 공간 위치 공유 시스템을 활용하여 MR Table에 증강된 콘텐츠와 체험자를 3인칭 시점으로 대형 스크린에 송출
- 공유 위치 기반으로 MR Table 위에 증강된 미니어처 모드와 1:1 실물형 모드 콘텐츠로 구성
- 가상 공간과 사용자 위치 정보를 공유하여 실시간 3인칭 전송 영상 생성
- 다수의 사전 교육자를 대상으로 시청각 간접 체험을 위해 라이브 영상 송출 및 교육 영상 자료 녹화
- 산업 분야별 다양한 3D데이터 제작 기술 적용(Volumetric Capture Data, Photogrammetry/ Lidar Scan Data)

비즈니스 방향

- B2B / B2G
 - 다수의 인원을 대상으로 한 산업체 교육과 체험/실습 중심의 교육 수요에 대응
 - 시청각 교육에서 혼합현실, 가상현실 교육까지 수요처 분석을 통한 H/W, S/W 패키지 구성으로 서비스 제공



03 의료·헬스

[TNXRtc] 메디컬 트윈 기반 중증외상 교육 솔루션

(주)디케이아이테크놀로지, 국군수도병원, (주)메디마인드, 분당서울대학교병원,
(주)브이에프엑스픽셀, 아주대학교 산학협력단, 파콤(주), 한국전자통신연구원

[TiU] 뇌 가소성 원리 기반 뇌졸중 환자용 XR 재활 프로그램

(주)라이징크래프트

[TOGATHER] 개인 맞춤 근골격계 및 심리 건강관리 메타버스 서비스

(주)카카오헬스케어, 고려대학교 안암병원, 바임컨설팅(주), 분당서울대학교병원, (주)스카이랩스



[TNXRtc]

메디컬 트윈 기반 중증외상 교육솔루션

주관기관 (주)디케이아이테크놀로지 **참여기관** 국군수도병원, (주)메디마인드, 분당서울대학교병원, (주)브이에프엑스픽셀, 아주대학교 산학협력단, 파콤(주), 한국전자통신연구원

콘텐츠 소개

TNXRtc 시스템은 실제 중증외상(개방성 복합골절, 폭발/관통상, 절단/압궤상 및 대량 재해 등) 데이터를 통해 구현된 메디컬 트윈 기반 실감형 콘텐츠를 활용하여 임의 외상 및 운용 특성을 물리적 마네킹에 증강하여 조별/개별 교육 및 조별/개별 교육 결과에 대한 평가를 자동으로 제공하는 솔루션입니다.

적용 기술

- 실제 중증외상 데이터 기반 메디컬 트윈 기술
- 실감형 훈련 기기 제작 기술
- 실감형 VR 콘텐츠 및 MR 제작 기술
- 중증외상 처리훈련 플랫폼 제작 기술
- 구축형 & 클라우드형 처치훈련 플랫폼 제작 기술

비즈니스 방향

- 국군간호사관학교 실증 결과 활용 권역 외상 센터 등 사업화 추진
- 국간사 실증 결과를 토대로 국간사 정규 커리큘럼 도입 추진
- 과제 결과물을 KoVAC 센터 XR SHOWROOM 전시 공간에 구축하여 홍보/마케팅 추진
- 보급/확산 추진을 위해 전국 17개 권역별 외상 센터 공급 추진
- 대학병원/소방응급구조대 등에 시뮬레이션 S/W 패키지 제품 및 훈련센터 공급 추진

VR 콘텐츠



외상물품준비



대량재해환자분류

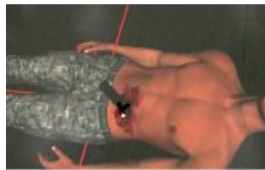
MR 콘텐츠



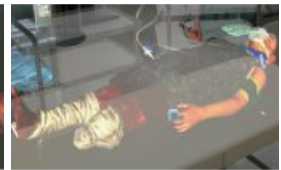
개방성 복합골절



폭발상



관통상



절단상



(주)메디마인드 Medimind

대표 김태정 대표번호 02-533-0706
 이메일 archue@medimind.kr 홈페이지 www.medimind.kr
 주소 서울특별시 강남구 도곡로 155 명빌딩 502호
 업종 서비스
 사업분야 가상현실 기반 디지털 치료기기 개발 전문 기업

기업소개

시장을 선도하는 VR 디지털 치료기기 전문회사

기업 비전 및 이념

“첨단 기술의 개발을 통하여 인류 건강 증진에 기여한다.”

주식회사 메디마인드는 디지털 헬스케어 및 가상/증강/혼합현실 기술 구현을 위한 소프트웨어를 개발하는 중소기업으로서, 우수한 품질과 차별화된 서비스로 업계 최고의 가치를 창출하여, 기술 개발기업으로서의 그 역할을 다하고 있으며, 앞으로도 관련 산업의 콘텐츠 및 프로그램을 개발하여 사회에 기여하고 고객만족을 통해 고객에게 인정받는 최고의 기업으로 성장하겠습니다.

핵심기술

- 정신건강의학 분야의 디지털 치료제 개발 기술
 - 심리진단을 위한 다양한 정신건강 심리검사 설문 척도 보유
 - 심리검사용 VR 공간 및 UX 구현 기술
 - 사용자 생체신호 데이터 수집 기술
- 교육 훈련용 가상현실(VR) 소프트웨어 개발 기술

주요성과

- 디지털 치료제(중독 Dtx) 확증임상 진행중
- 의료분야 품질경영 시스템 ISO 13486:2016 인증 획득
- 의료기기 제조 및 품질관리 기준 (GMP) 인정
- 디지털 치료제 개발 관련 특허 11종, 상표권 4종 및 다수의 SW 저작권 획득





분당서울대학교병원 Seoul National University Bundang Hospital

대 표 송정한 대표번호 1588-3369
이 메 일 psmini@snuh.org 홈페이지 www.snuh.org/index.do
주 소 경기도 성남시 분당구 구미로173번길 82 (구미동)
업 종 종합병원, 방사성 동위 원소, 부동산 임대업
사업분야

기업소개

- 미션 : 세계 최고의 교육, 연구, 진료를 통하여 인류가 건강하고 행복한 삶을 누릴 수 있도록 한다.
 - 비전 : One SNUH Network-미래 의료를 개척하는 국민의 병원
 - 슬로건 : 탁월함 그 이상으로 (Beyond Excellence)
 - 진료 - 미래 의료의 기준(Excellence)
 - 교육 - 글로벌 리더의 캠퍼스(Leader)
 - 연구 - 첨단 연구의 허브(Innovator)
 - 공공의료 - 국민 건강의 희망(Advocator)
 - 조직문화 - 꿈을 이루는 일터(Motivator) 등을 바탕으로
- ▷ 최고지향 ▷ 환자중심 ▷ 인재양성 ▷ 혁신추구 ▷ 사회공헌 ▷ 상호존중
6개의 핵심가치를 두고 있음

핵심기술

- 국립대학법인 서울대학교 의학계 학생의 임상교육
- 전공의와 전임의의 수련과 기타 의료요원의 훈련
- 의학계 관련 연구
- 임상연구
- 진료사업
- 「공공보건의료에 관한 법률」 제2조 제2호에 따른 공공보건의료사업
- 「의료해외진출 및 외국인환자 유치 지원에 관한 법률」 제2조 제1호에 따른 의료 해외 진출
- 그 밖에 국민보건향상에 필요한 사업

주요성과

- 연구 및 기술 혁신 : 분당서울대병원은 헬스케어 혁신파크를 통해 의료산업 발전을 주도하고 있다.
- 주요 연구 성과 : 12개 질환의 의료 학습 데이터 구축 및 24개 AI 소프트웨어 개발, 닥터앤서 2.0 개발 사업 주관, 국내 최초 GHA(Global Healthcare Accreditation) 국제임상 인증 획득





(주)브이에프엑스픽셀 VFXPIXEL

대 표 박정만, 고재갑, 황규범 대표번호 02-548-6615
 이 메 일 vfxpixel@naver.com 홈페이지 www.vfxpixel.com
 주 소 서울시 강남구 논현로 149길 29 NBN빌딩 1F~2F
 업 종 영상 콘텐츠 / XR 콘텐츠 기획 및 제작
 사업분야 VFX & CGI, Unreal Cinematic, AI 기반 이미지 생성 / Asset 생성 기술, 가상 캐릭터 제작 및 실사 합성

기업소개

편리한 세상에서 누구 하나 소외받지 않도록 좋은 콘텐츠를 만들겠습니다

(주)브이에프엑스픽셀은 고품질 VFX 영상 콘텐츠 제작 기술과 Real Time Engine 기반 기술로 차별화된 콘텐츠를 제작하는 기술 융합 기반 콘텐츠 제작 회사입니다.

핵심기술

- 광고, 드라마, 영화 등 영상 콘텐츠의 VFX & CGI
- Unreal Cinematic
- AI 기반 이미지 생성 / Asset 생성 기술
- 가상 캐릭터 제작 및 실사 합성

주요성과

- 2025. 01. 삼성 갤럭시 25 글로벌 Demo영상 VFX 작업 수주
- 2024. 10. 현대자동차 Drone Show "Wish" 영상 제작
- 08. KADDEX2024 - 현대로템 / LIG Unreal Cinematic 영상 제작
- 06. 삼성 갤럭시 폴드 Intro 영상 제작





아주대학교 산학협력단/병원

Ajou University Industry-Academic
Cooperation Foundation/Hospital

대 표 김상인

대표번호 031-219-7476

이 메 일

홈페이지 www.iacf.ajou.ac.kr

주 소 경기도 수원시 영통구 월드컵로 206

업 종 보건업

사업분야 의료

기업소개

- 미션 : 우리는 항상 당신 곁에 있으며, 당신의 아픔을 치유하기 위하여 끊임없이 헌신합니다.
- 비전 : 최상의 의료, 교육, 연구를 지향하는 의료기관
 - 가장 안전하고 친절한 환자 중심 병원, 대한민국 의료 교육을 선도하는 기관
 - 중점 연구 분야에서 국제적 수준의 연구 역량, 중점 진료 분야에서 최고의 의료 브랜드를 목표로 합니다.

핵심기술

- 의료교육을 선도하는 기관
- 가장 안전하고 친절한 환자 중심 병원 / 세분화된 진료 체계
- 중점 연구 분야에서 국제적 수준의 연구 역량
- 국내 최초 권역외상센터, 경기 남서부 권역 응급의료센터로 국내 외상센터의 기준 선도

주요성과

- 3회 연속 국제의료기관 평가위원회(JCI)인증, 미국 뉴스위크 주관 세계 100대 병원 선정
- 첨단의학연구원 중심으로 대형 국책 과제 및 다양한 연구과제 수행함으로써 BK21·SRC·MRC·연구중심병원을 동시에 수행하는 연구 그랜드슬램 달성
- 5개국 31개 기관과 국제협약 체결



[TiU]

뇌 가소성 원리 기반 뇌졸중 환자용 XR 재활 프로그램

주관기관 (주)라이징크래프트

콘텐츠 소개

치료를 쉽게, 통증을 더 빠르게!

**기존 재활 프로그램에 콘텐츠적 요소를 반영, 환자에게 운동의 기회 부여
트라우마 극복 및 재활 효과 극대화**

XR 재활 프로그램 TiU(티유)는 뇌졸중으로 인한 편측마비 환자의 재활을 목적으로, VR 기기 내 화면에서 환부가 정상사지와 같이 대칭적으로 움직이는 시각적 자극을 제공합니다. 이 과정에서 환 측에 정상 정보가 재주입되어 환자의 증상을 개선할 수 있는 뇌 가소성 원리를 바탕으로 한 치료 프로그램입니다. 재활운동, 동작 훈련, 인지훈련 카테고리로 구성된 다양한 XR 재활 콘텐츠들로 재활 효과를 극대화합니다.

적용 기술

- 뇌졸중으로 인한 편마비 환자들을 위한 신 재활 프로그램
- 기존 재활치료의 융·복합하여 혁신적 재활 프로그램 개발
 - 거울치료, 이미지 트레이닝, 반복 훈련을 융복합 한 혁신적인 재활 의료기기 개발
- 뇌 가소성 원리를 이용하여 VR 기기를 이용한 재활 프로그램 개발
 - 기존 거울치료를 기반으로 핸드 트래킹 기술을 통해 환부를 정상적인 사지로 구현
- 의료전문가와의 네트워킹을 통한 XR 재활 콘텐츠 개발
 - 재활운동, 동작 훈련, 인지훈련 등 각 카테고리별 XR 재활 콘텐츠 개발
- 환자의 상태에 따른 재활 콘텐츠 맞춤 제공
- 환자의 재활 정도를 파악할 수 있는 환자 데이터 수집 및 그래프화
 - 종합 통계, 주차별 통계, 영역별 통계 그리고 최근 훈련 통계까지 데이터화
 - 환자의 재활 정도를 객관적으로 파악 가능

비즈니스 방향

- 재활 전 단계를 아우르는 제품 라인업 출시
 - 의료 전문기기를 개발하여 극 초기 뇌졸중 환자들을 위한 제품 출시
 - 극 초기 환자부터 유지 재활을 위한 환자들까지 아우르는 비즈니스 모델 확장
- 국내 채널 유통 확보
 - 1차 의료기관, 종합병원 및 대학병원 대상 납품 계획 수립
 - 사후 관리 서비스 절차 마련

- 렌탈 서비스
 - 고객 안내 대상 렌탈 서비스 도입
 - 제품 안내, 점검 및 사후 관리를 위한 고객 정기 방문
- 오프라인 마케팅
 - 의료 관련 박람회, 세미나 참가, 제품 시연 부스 운영
 - 재활 기관 대상 체험용 제품 무료 제공
- 라이징크래프트 자사몰 운영
 - 온라인 제품 상담 센터 상시 운영
- SNS 홍보 진행
 - 얼굴 노출 가능한 뇌졸중 환자 섭외 후 제품 시연 영상 제작
 - 라이징크래프트 홍보 SNS(유튜브, 인스타그램, 페이스북 등) 채널 운영
 - 의료 전문 채널(닥터 프렌즈, 부산의사 김원장 등) 섭외 및 홍보 콘텐츠 제작



TiU Face



TiU Home



TiU Medi



데이터 구현 이미지



TiU 메인화면



(주)라이징크래프트 Rising Craft

대표	이준서	대표번호	032-715-4884
이메일	ceo@risingcraft.kr	홈페이지	www.risingcraft.kr
주소	인천광역시 부평구 부평대로 298, 부평테크시티 9층 906호		
업종	응용 소프트웨어 개발 및 공급업		
사업분야	VR/AR		

기업소개

(주)라이징크래프트는 세상을 가치롭게 하는 XR Business를 추구합니다. 현실에서 시도하기 시간적, 공간적 제약이 있는 행동을 가상 증강 환경에서 모방하여 기술이 주는 효용'에 집중된 기술의 선한 영향력으로 나와 우리 그리고 세상을 연결 하는데 힘쓰고 있습니다.

• 경영철학

혁신적인 기술과 비즈니스로 감동을 선사합니다. 고객과의 제휴사의 소통을 최우선으로 하여 믿음과 신뢰를 더하는 차별화된 기술을 제공할 것입니다.

새로운 경험과 가치를 만들어 갑니다. 고객에 대한 깊은 이해와 기술 역량을 활용하여 새로운 가능성을 열어가고 있습니다.

창의와 협력으로 미래 가치를 구현합니다. 다양한 꿈과 열정을 가진 인재들을 지원하고 비즈니스 파트너와 함께 성장하고자 합니다.

• 미션

끊임없는 기술 혁신을 통해 지속 가능한 성장 달성

• 비전

기술을 통해 세계를 더 열고 연결되게 하자

Let's make the world more open and connected through technology

• 가치

기술혁신 / 고객중심 / 변화 선도 / 열린문화

핵심기술

뇌졸중 환자를 대상으로 하는 XR(Extended Reality) 기술 기반의 의료기기 연구 및 개발에서의 핵심 기술

- 뇌신경 플라스틱리티를 활용한 운동기능
- 실시간 데이터 분석 기술
- 환자 맞춤형 훈련 프로그램 개발
- XR 환경에서의 감각 향상 및 물리적 상호작용 기술

주요성과

- 2023. 10. NIPA 「메타버스-이종분야 글로벌 홍보 마케팅 지원 사업」선정
- 06. UNIST 「다수단(운전자-보행자) VR 시뮬레이터 제작」용역
- 06. 한국의료기기안전정보원 「2023년 맞춤형 멘토링 지원 사업」선정
- 06. ITP, 인천창경 「CES 2024 K-STARTUP 통합관 인천 기업」선정
- 05. ITP 인천테크노파크 「2023년 K-바이오헬스 지역센터 지원 사업」선정
- 05. ITP 인천테크노파크 「2023년 XR 메타버스 콘텐츠 지원 사업」선정
- 05. ITP 인천테크노파크 「인천스타트업파크 청년 스타트업 인큐베이션」선정
- 03. 국립환경과학원 「수질오염총량제 사용자 눈높이 맞춤형 교육 및 홍보 콘텐츠 개발」용역
- 01. ITP 인천테크노파크 & CTA 「CES2023 참가업체」선정
- 2022. 06. ITP 인천테크노파크 「2022 인천 XR 기업 퍼블리싱 지원 사업」선정
- 05. 중소벤처기업부 「2022 비대면 스타트업 육성 지원 사업」선정
- 04. 한국산업기술시험원 「2022 헬스케어 VR/AR 제품 시장 진출 지원 사업」선정
- 03. 건축공간연구원 「범죄 취약 건축도시 요소 도출을 위한 가상환경설계」용역
- 2021. 12. 신용보증기금 「Open NEXT200」선정
- 10. 인천창조경제혁신센터 「2021 제 4회 빅웨이브 1R (바이오 분야)」선정
- 09. ITP 「2021년 인천 XR 기업 퍼블리싱 지원 사업(하반기)」선정
- 07. ITP 「2021 인천콘텐츠기업지원센터 콘텐츠 상용화 지원 사업(2차)」선정
- 06. 중소벤처기업부 「글로벌 협업 프로그램 - 창구 3기」선정
- 06. 한국산업기술시험원 「헬스케어 VR/AR 제품 시장 진출 지원 사업」선정
- 05. ITP 「2021 인천콘텐츠기업지원센터 콘텐츠 상용화 지원 사업(1차)」선정
- 02. 「주식회사 라이징 크래프트」법인 사업자 전환 및 설립
- 2020. 09. 정보통신산업진흥원 「2020년 VR/AR 콘텐츠 상용화 지원 사업 3단계」선정
- 08. ITP 「2020년 인천 VRAR 창업기업 육성 지원 사업」선정
- 07. ITP 「인천콘텐츠기업지원센터 입주기업 맞춤형 성장 지원 사업」선정
- 06. 정보통신산업진흥원 「2020년 VR/AR 콘텐츠 상용화 지원 사업 3단계」선정
- 03. 중소벤처기업진흥공단 「2020년 청년창업사관학교 10기(서울)」선정
- 2019. 12. ITP 인천테크노파크 「인천콘텐츠기업육성센터 투자유치 지원 프로그램」선정
- 06. 「라이징 크래프트 스튜디오」개인사업자 설립 및 등록
- 06. 중소벤처기업부 「한양대 실전창업교육 1기」선정
- 05. 중소벤처기업부 「예비창업패키지(일반 1차)」선정



콘텐츠 수행 결과를 토대로 정확도와 속도를 분석해 정량적으로 계속한 데이터를 클라우드 업로드를 통해 pc와 모바일 상에서 의사와 환자, 보호자에게 전달합니다.

[TOGETHER]

개인 맞춤형 근골격계 및 심리 건강관리 메타버스 서비스

주관기관 (주)카카오헬스케어 **참여기관** 고려대학교인양병원, 바임컨설팅(주), 분당서울대학교병원, (주)스카이랩스

콘텐츠 소개

개인 맞춤형 근골격계 및 심리 건강관리 서비스

투게더 서비스는 메타버스 플랫폼과 건강관리 서비스의 개발을 통해 전국민 사용자가 시공간적 제약 없이 자신에게 필요한 맞춤형 건강관리 서비스를 활용하고 개인적 건강증진을 이룰 수 있도록 지원하는 기반을 제공합니다.

근골격 서비스는 사용자가 직접 불편감을 느끼는 신체 부위에 대한 기능을 측정하고, 결과에 따른 맞춤형 운동을 제안하는 서비스입니다. 사용자가 최적의 운동 수행을 통해 효과를 체감하고, 이용 경험을 공유하는 흐름을 바탕으로 구성되어 있습니다.

심리 서비스는 사용자의 심리상태를 반영한 맞춤형 이너힐링 프로그램 서비스와 상담을 원하는 사용자의 표정, 제스처를 반영 가능한 아바타를 통해 익명성 확보와 비언어적 표현이 가능한 1:1 상담서비스 및 1:N 스피치 서비스로 구성되어 있습니다.

적용 기술

- 다양한 사용자의 서비스 이용 환경을 고려한 다중환경 반응형 플랫폼 개발
- AI 기반 표정 리타겟팅 기술을 활용한 사용자 표정 실시간 반영 아바타 개발
- FHIR 표준 기반 반지형 웨어러블 기기 연동 및 측정 데이터 활용 기능 개발
- 사용자 편의성을 고려한 메타버스 기반 3D 직관적 서비스 공간 개발
- 건강관리 서비스 제공자 및 사용자의 자율성을 살린 서비스 예약, 알림 등 편의 기능 개발

비즈니스 방향

카카오헬스케어에서 출시된 기존 서비스와 근골격 서비스를 통합하고 타당한 사업성 확보를 위한 수요처 의견 수렴 및 네트워킹 예정이며, 심리 서비스 기능의 충실화를 위한 추가 파일럿 등을 진행할 계획입니다.

신체 전체 동작을 커버하는 운동 콘텐츠를 구축하여 근골격계 통증뿐만 아니라, 어르신 운동, 피트니스 운동, 당뇨 환자 운동 등 다양한 목적에 맞게 운동 서비스를 제공할 예정입니다. 이외에 스포츠 및 운동, 식이 관리, 당뇨 관리 등을 포괄하는 교육 콘텐츠가 제작 되어 헬스케어에서 다양한 사업의 목적에 맞게 서비스 활용을 높이고 사용자의 이해를 돕기 위해 활용할 예정입니다.



투게더 서비스 로고



서비스 공간 이미지



근골격 서비스 (운동 콘텐츠)



심리 서비스 (이너힐링 콘텐츠)

kakaohealthcare

(주)카카오헬스케어 **kakaohealthcare**

대표회 회 대표번호 031-629-1155
이메일 홈페이지 www.kakaohealthcare.com
주소 경기 성남시 분당구 판교역로 166 5층 카카오헬스케어
업종 스마트 헬스케어 솔루션
사업분야 모바일 기반 전주기 개인 건강관리 서비스 개발, 헬스케어 데이터 연구 플랫폼 개발 및 지원

기업소개

카카오헬스케어는 '헬스케어를 활용하는 모든 사람을 위한 동반자, 친구, 비서'라는 핵심 가치를 지향한다. 디지털 헬스케어 관련 사용자, 파트너의 본질적인 니즈를 이해하고, 그들이 만족하고 쉽게 활용할 수 있는 서비스를 모바일을 통해 제공하여 긍정적인 사회 변화와 혁신을 주도하고 나아가 글로벌 헬스케어 시장을 공략하는 것을 목표로 하고 있다. 데이터 기반의 건강관리를 넘어 개인의 삶을 관리하고 긍정적으로 변화시킵니다. 이를 통해 "기술로 사람을 건강하게(To make people healthy with technology)"라는 미션을 달성하여 긍정적인 사회 변화와 혁신을 주도하고 국민 보건 증진에 기여한다는 방침이다.

카카오헬스케어는 '헬스케어를 활용하는 모든 사람을 위한 동반자, 친구, 비서'라는 핵심 가치를 기반으로 사용자, 파트너의 본질적인 미충족 수요에 맞춰 빅데이터, 사물인터넷, 인공지능 및 모바일 기술을 활용한 디지털 헬스케어 서비스를 제공할 예정이다. 이를 위해 사용자를 위한 '모바일 기반 전 주기 개인 건강관리(Virtual Care)' 서비스를 제공하고, 헬스케어 데이터 공유 및 활용을 지원하는 'Data Enabler'로서 의료 서비스 향상에 기여할 계획이다.

핵심기술

- Hyper-personalized Virtual Care
데이터 기반의 건강관리를 넘어 개인의 삶을 관리하고 긍정적으로 변화시킵니다.
- Digital Transformation of Hospitals
병원 환경에 최적화된 솔루션과 서비스로 의료진과 환자가 모두 만족하는 의료 환경을 구축합니다.
- Innovative Technology Enabled by Healthcare Data
데이터를 필요로 하는 모든 기관이 건강 데이터를 잘 활용할 수 있게 합니다.

주요성과

- 2024. 02. AI 기반 혈당관리 솔루션 '파스타' 출시
- 2023. 01. 이지케어텍 지분인수, 2대 주주 등극
 - 01. 의료정보시스템 전문 기업 '라인웍스' 인수합병
- 2022. 07. 스마트 헬스케어 전문 기업 '네오젠소프트' 인수합병
 - 03. 카카오헬스케어 법인 신설
- 2021. 12. 헬스케어 CIC(사내독립기업) 설립 및 황희 대표 선임

To make people healthy with technology

디지털 헬스케어의 가치는 기존 헬스케어 서비스의 한계를 기술로 극복함에 있습니다. 카카오 헬스케어는 기술로 누구나 손쉽게 건강 관리가 가능한 서비스를 만듭니다.



Hyper-Personalized
Virtual Care



Digital Transformation
of Hospitals



Innovative Technology Enabled by
Healthcare Data



고려대학교 안암병원 Korea University Anam Hospital

대표 한승범 대표번호 1577-0083
이메일 anamgad@kumc.or.kr 홈페이지 www.anam.kumc.or.kr
주소 서울시 성북구 고려대로 73
업종 의료
사업분야 종합병원, 연구개발

기업소개

고려대학교 안암병원은 1941년 설립 이래, 최상의 진료와 연구, 교육을 통해 대한민국 의료 발전에 중추적인 역할을 수행해 온 상급종합병원임. 고려대학교의 전통과 함께 성장해 온 안암병원은 생명존중의 첨단의학으로 인류의 건강과 행복에 기여한다는 비전을 가지고 있음. 이를 위해 환자 중심의 진료, 첨단 연구, 우수한 의료진 양성 등 다양한 분야에서 지속적인 노력을 기울이고 있음.

고려대학교 안암병원은 첨단 융복합 기술을 활용한 혁신적인 의료 체계를 구축하여, 환자들에게 최상의 의료 서비스를 제공하고자 함. 개인 맞춤형 시를 통한 환자 건강 관리, 통합 의료 데이터를 활용한 체계적이고 안전한 환자 정보 관리 등 스마트 병원의 구현을 위해 지속적으로 노력하고 있음. 이를 통해 한국을 넘어 세계적인 선도 의료기관으로 도약하고자 함.

핵심기술

- **최소침습 카테터 및 내시경 치료기기 개발**
다양한 최소침습 카테터와 내시경 치료기기를 개발하여 상용화. 이를 통해 환자들의 치료 부담을 줄이고, 회복 시간을 단축시키는 데 기여
- **비침습형 저강도 초음파 기술 기반 신경조절 시스템 개발**
피드백 기반의 멀티모달 신경조절 시스템을 개발하여, 근육 및 신경 재활의 임상 효율성을 높임. 또한, 초음파를 활용한 통증 제어 시스템을 통해 비침습적인 치료 방법을 제공.
- **감염질환 초고속 정밀 통합 분자진단 기술 개발**
호흡기 감염증에 대한 코호트를 구축하고, 20분 이내에 32종의 감염균을 실시간으로 진단할 수 있는 진단 시약과 일회용 플라스틱 랩칩을 개발. 이를 통해 신속하고 정확한 감염질환 진단이 가능해짐
- **엑소좀 기반 암 조기진단 분자진단칩 개발**
급성 골수성 백혈병 등 혈액암의 치료 반응 예측 및 미세 잔존암 검출 기술을 개발하고, 엑소좀 유래 표적인자를 발굴하여 조기진단 기법 및 분자진단 키트를 개발함. 이를 통해 암의 조기 발견과 치료에 중요한 역할을 하고 있음.
- **무주사 방식의 초미세 고해상도 3차원 내시현미경 개발**
초소형 내시경 기반의 현미경 시스템과 고대비 컬러 내시경 시스템을 개발하여, 무주사 방식의 고해상도 3차원 내시경 시스템을 구현

주요성과

고려대학교 안암병원은 국가 지정 연구중심병원으로서, 융복합 연구 분야의 선도적인 역할을 수행하고 있음. 자체 투자를 통해 빅데이터, 신약 개발 등 다양한 연구 플랫폼을 구축하였으며, 이를 통해 국내 10개 연구중심병원 중 연구비 수주와 기술사업화 부문에서 우수한 성과를 달성하였음. 또한, 2017년에는 정부가 추진한 정밀의료사업인 '암 정밀 진단치료법 개발 사업단'과 '정밀의료 병원정보시스템 개발 사업단'을 모두 담당하여, 정밀의료 분야의 발전에 크게 기여하였음. 2021년에는 보건복지부 주관의 '의료데이터 중심병원 지원 사업'에 선정되어, 클라우드 기반의 진료 정보 빅데이터 표준화에 앞장서고 있음.

고려대학교 안암병원은 국제 의료기기 임상시험 관리 기준인 ISO14155 인증을 획득하여, 국내에서도 국제 규격에 맞는 임상시험을 수행할 수 있는 실시기관으로 인정받음. 이를 통해 국내 의료기기의 안전성 강화와 글로벌 시장 진출에 기여하고 있음. 또한, 범부처 의료기기 사업에서 40개 이상의 과제를 수주하여, 의료기기 개발과 상용화에 큰 성과를 거두었음. 이를 통해 국내 의료기기 산업의 발전과 경쟁력 강화에 이바지하고 있음.



고려대학교안암병원
KOREA UNIVERSITY ANAM HOSPITAL



분당서울대학교병원 Seoul National University Bundang Hospital

대 표 송정환 대표번호 1588-3369
 이 메 일 psmini@snuhb.org 홈페이지 www.snuhb.org
 주 소 경기도 성남시 분당구 구미로173번길 82
 업 종 의료 및 병원 서비스
 사업분야 진료, 연구, 교육, 첨단 의료 기술 도입 및 공공의료

기업소개

미션·비전·핵심가치

MISSION

분당서울대학교병원은 세계 최고의 교육·연구·진료를 통하여
 인류가 건강하고 행복한 삶을 누릴 수 있도록 한다.

VISION

건강한 미래의 지평을 여는 국민의 병원
*Lead the Future,
 Enhance Trust*

Leader	Enhancer	Builder	Companion	Colleague
첨단의료의 선두주자	미래인재의 아카데미	바이오헬스 혁신 생태계	다가가는 공공의료	함께하는 스누비안

핵심기술

- **기술사업센터**
기술사업센터는 기업이 필요로 하는 맞춤형 기술을 발굴하고, 연구개발 성과의 성공적인 사업화를 지원하는 조직입니다. 혁신적인 의료 기술 창출을 통해 의료 산업 발전에 기여하고 있습니다.
- **의료기기 연구개발센터**
의료기기 연구개발센터는 의료기기의 신뢰성 평가, 사용 적합성 시험, 임상시험 등을 통해 국산 의료기기의 품질 경쟁력 강화를 지원합니다. 이를 통해 혁신적인 의료기기의 신속한 상용화와 글로벌 시장 진출을 도모하고 있습니다.
- **연구기획센터**
연구기획센터는 다양한 연구 과제와 사업을 기획 및 관리하며, 병원의 연구 역량을 강화하는 역할을 수행합니다. 이를 통해 첨단 의료 기술 개발과 의료 산업 발전에 이바지 하고 있습니다.

주요성과

- 2024. 03. '제14회 글로벌 헬스케어 & 의료관광 컨퍼런스'에서 '2024 메디컬코리아 글로벌 헬스케어 유공' 대통령 표창 수상
- 2022. 04. 의료기기 사용적합성 KOLA 시험기관 현판식
 - 03. 수도권 감염병 전문병원 선정
- 2021. 11. 타슈켄트 의과대학 MOU
 - 09. 121 ICU개소 (중환자병상 총 11병상 - 국가지정입원치료병상 5병상 포함)
 - 04. 산부인과 로봇 수술 1000례 달성
- 2020. 12. 경기도 지역장애인 보건의료센터 개소
 - 10. 보건복지부 '전자 의무기록 시스템 인증제' 국내 최초 제품인증 및 사용인증 획득
 - 09. 사우디 왕립위원회 안부병원 병원정보시스템 구축 계약





04 제조·산업

XR 기반 자동차 정비, 인증시험 교육 및 원격정비 지원 시스템

(주)와보텍

산업 메타버스·디지털 트윈 기반 스마트 팩토리 솔루션

(주)유비씨

디지털 사이니지 기반 도로 건설 통합 플랫폼

(주)한맥기술, 몬드리안에이아이(주), (주)버넥트, (주)삼안, (주)장현산업, 헬리오센(주)



XR 기반 자동차 정비, 인증시험 교육 및 원격정비지원 시스템

주관기관 (주)와보텍

콘텐츠 소개

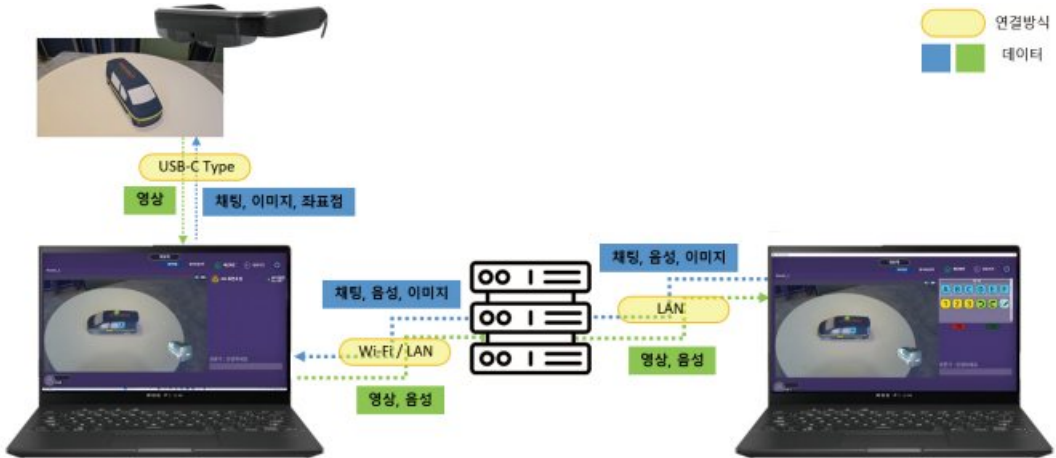
- AR 기반 원격정비지원
 - AR 글래스를 통해 촬영된 대상을 인식하여 정합 데이터에 마커를 증강
 - 영상, 음성, 채팅, 마커 등을 통해 원격지의 대상을 정비 지원
 - 경험이 적은 정비사가 고장 진단 및 수리를 할 수 있도록 지원하는 시스템
- VR 기반 전기자동차 인증시험 교육
 - 친환경 자동차의 구조 교육 및 전기자동차 인증시험을 VR로 체험
 - 전기자동차 인증시험 : 1회 충전 주행거리 시험, 전기자동차 소음시험, 열폭주 실습

적용 기술

- 3D스캔 활용한 역설계 기법의 모델링 구축
- 실제 현장과 동일한 환경의 학습환경 구축
- 이론 교육 후 해당 절차를 나레이션을 통하여 혼자 학습할 있도록 구성
- 각 절차를 축약 없이 그대로 콘텐츠화 시켜 실습 효과를 배가
- 사물인식 기능
- AR 글래스를 활용한 증강기술
- 3차원 좌표 전송기술

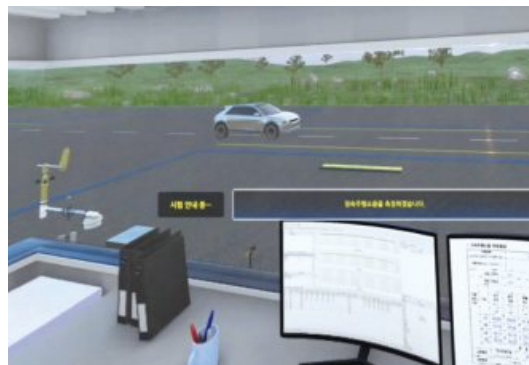
비즈니스 방향

- 전기자동차 인증 전문가 과정의 교보재로 활용
 - 현재 국립환경과학원에서 시행하는 무공해차 환경인증평가 전문가 양성과정에서 교보재로 활용중
- 전기자동차를 교육하는 다양한 기관에 전기자동차의 구조 및 특성을 교육하는 교육자료로 활용
- 원격지에 있는 정비 전문가와 현장기술자와 증강기술을 활용한 협업시스템 구축



* 쇼룸에서 연결 시 네트워크 연결이 된 노트북PC 2대를 사내 망의 서버에 접속하여 이용

AR 기반 원격정비지원



전기자동차 인증시험 화면



(주)와보텍 WABOTECH

대표	김소형	대표번호	02-6954-1321
이메일	wabotech@wabotech.com	홈페이지	www.wabotech.com
주소	서울시 송파구 법원로 127, 문정대명벨리온 308호		
업종	정보통신업		
사업분야	AR/VR, 3D 스캔 및 역설계, 자동차 환경기술 연구(자동차 정비교육시스템 개발, 경유차 배출가스 측정연구, 빅데이터 분석)		

기업소개

(주)와보텍은 기업의 기술 경쟁력을 높여줄 국내 최고의 VR/AR 기술을 적용한 융복합 콘텐츠 개발 전문 기업입니다.

- 혁신기술을 통한 새로운 4차산업 발전 기반을 구축하고 끊임없는 혁신으로 지속 가능한 콘텐츠 분야 창조
- 탁월한 기술력으로 최고의 가치를 실현하고 신규개발 전략과 연계한 콘텐츠 기술력 확보
- 차별화된 기술력으로 최상의 솔루션을 제공하고 전문 인력 투입으로 인한 품질 향상
- 다양한 생각과 대안의 도출로 최고의 고객 만족 실현

핵심기술

- 3D 모델 역설계
- AR 기반 인식기술 개발
- VR/AR/MR 콘텐츠 개발
- UX/UI 디자인 설계
- 기계 및 자동차 부품 설계, 해석 및 성능 예측
- 자동차 배출가스 저감 사업
- 자동차 배출가스 측정장비 개발 기술지원

주요성과

- 2023. 11. 민군협력진흥원 AR 기반 K105A1 자주포 정비지원 및 교육시스템 구축
- 07. SMTECH VR 기반 친환경 자율주행자동차 실습모듈 개발
- 07. 한국교통안전공단 VR, AR기반 자동차검사 기술인력 교육환경 구축 용역
- 2022. 12. 국립환경과학원 미래차 환경인증평가 전문가교육 교보재 구축
- 06. SMTECH VR 기반 친환경 자동차 정비 및 점검 교육시스템 개발
- 2021. 07. 한국기술교육대학교 가상훈련 콘텐츠 개발(자동차 및 지게차 정비분야)
- 01. NIPA XR+a 특성화고 공업계열 가상실습 및 원격지원
- 2020. 12. 한양대학교 스마트제조 파워트레인 온라인 실습 플랫폼
- 2018. 05. 삼성전자 AR 기반 스마트매뉴얼 개발

산업 메타버스·디지털 트윈 기반 스마트 팩토리 솔루션

주관기관 (주)유비씨

콘텐츠 소개

유비씨의 “FLEXING” 시리즈는 데이터 수집과 분석, 가상화 등 스마트 팩토리에 필요한 전주기 솔루션을 제공합니다. 다수의 공장을 중앙에서 관리하고 XR(VR/AR)을 통해 협업함으로써 즉각적인 장애 대처, 현장 작업자 교육, 유지보수, 비용 절감 등을 가능하게 합니다. 국제 산업 표준(OPC-UA) 인증을 통해 이기종의 기계/설비/센서 등을 한 번에 연결하고 No-coding 방식으로 사용자가 쉽게 데이터를 관리 및 활용할 수 있습니다. 특히 FLEXING CPS는 데이터 수집, 분석, 가상화까지 가능한 통합 플랫폼을 제공하여 고객이 더 쉽고 빠른 디지털 전환을 경험할 수 있는 환경을 만듭니다.

적용 기술

1. FLEXING EDUKiT(교육훈련장비 3D Digital Twin)

- 적용기술 : Unity Engine, OPC UA, WebSocket.io, MQTT, AI
- 내용 : Digital Twin을 통한 교육 훈련 장비 원격 제어 및 시뮬레이션을 통한 훈련 체험

2. FLEXING CPS

- 산업 디지털 트윈 클라우드 플랫폼
 - 적용기술 : CPS, Digital Twin, OPC UA, IoT, Edge Computing, RPA
 - 내용 : 기계 설비의 제조사가 달라도 데이터 수집 및 표준화(국제 표준 OPC UA)를 통해 실시간 모니터링, 제어, 데이터 분석, 이상 감지 등 다양한 서비스 제공 가능
- 현대 위아 X 유비씨
 - 적용기술 : Unity Engine, Digital Twin
 - 내용 : 로봇 시뮬레이션 기술, 실시간 데이터 확인 및 이상 감지, 추천 레시피를 통한 이상 해결 제공

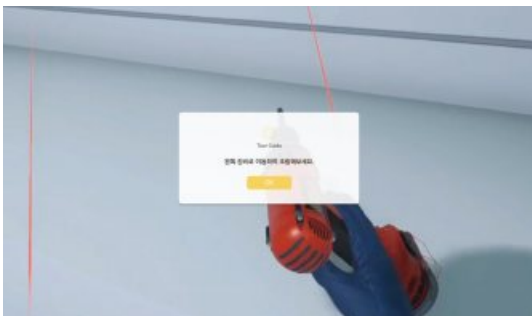
3. FLEXING VR(가상 공장 연합(Federation))

- 적용기술 : Unity Engine, Microsoft Mixed Reality Tool Kit, Blender, Rhinoceros 3D
- 내용 : 3개의 공장, 변전소를 기계설비 도면 3D화 및 고성능 렌더링 엔진을 사용하여 구현한 디지털 트윈 구축 및 협업 가능 산업 메타버스

4. FLEXING AR(3D 협동 로봇 AR 제어)

- 적용기술 : Unreal Engine 4, CAD Converter, 원격 StreamING
- 내용 : 3D 협동 로봇 AR로 제어 및 Digital Twin

비즈니스
방향





(주)유비씨 UVC

대표 조규종 대표번호 031-346-3366
이메일 sales@uvc.co.kr 홈페이지 www.uvc.co.kr
주소 경기도 안양시 동안구 시민대로248번길 25, 1006호(안양산업진흥원)
업종 소프트웨어 개발 및 공급업
사업분야 산업 디지털 트윈, 메타버스, 스마트 팩토리 솔루션, IT 교육사업

기업소개

Digital Twin Orchestra

오케스트라의 악기들이 모여 교향곡을 완성하듯, 디지털 트윈에 필요한 기술들을 모아 시스템을 완성하는 디지털 트윈 오케스트라, 유비씨입니다.

유비씨는 산업 디지털 트윈 클라우드 플랫폼(FLEXING CPS)을 통해 고객에게 쉽고 빠르게 디지털 전환을 제공합니다. 다수의 공장을 중앙에서 효율적으로 관리하고, XR(AR/VR) 협업을 통해 즉각적인 장애 대처, 현장 작업자 교육, 유지보수 등을 가능하게 합니다. 데이터 수집, 분석, 가상화까지 한 번에, FLEXING CPS로 혁신을 경험해 보세요!

핵심기술

• FLEXING CPS

ICT 융합을 통해 지능형 자동생산체계(CPS)를 빠르게 구축할 수 있는 GS 인증 1등급을 획득한 소프트웨어. ERP, MES, PDM 등 주요 시스템과 실시간 데이터를 교환할 수 있는 국제 표준 기술인 OPC UA를 지원하여 전체 설비 및 로봇과의 데이터 상호운용성을 확보하고, 빅데이터와 머신러닝 모둠을 탑재해 클라우드 서비스 및 엣지 컴퓨팅 기반의 분산 제어, 에너지 절감, 자동 공정 제어, 고장 예지, 이상 감지 등의 지능화 기능을 제공하는 SaaS 기반 플랫폼.

• FLEXING DT

실시간 디지털 트윈 기반 Full 3D 제조 메타버스로, 국내외 다수의 공장을 중앙에서 효율적으로 운영 및 관리하는 플랫폼.

• Flexing XR

XR(AR/VR) 협업을 통해 즉각적인 장애 대처, 현장 작업자 교육, 유지보수 등으로 생산성과 품질 향상 및 운영 비용 절감을 가능하게 하는 제조 메타버스 플랫폼.

• FLEXING EDGE

전원과 인터넷만 연결하면 손쉽게 사용할 수 있는 Plug&Play 연결 서비스를 제공하는 OPC UA 서버가 탑재된 엣지 디바이스.

• FLEXING EDUKIT

기계와 로봇을 미니어처화한 공정 라인을 통해 교육생이 직접 배치하고, 신호선과 전력선을 연결하여 PLC와 모터 드라이버를 제어하는 로직 제어를 실습할 수 있는 교육 장비. 실제 공장 라인을 구축하는 OT(운영 기술)를 실습할 수 있도록 설계되었으며, 실제 제조 현장에서 사용하는 장비와 기술을 그대로 탑재하여 교육 후 현장에서 바로 활용할 수 있도록 제작됨.

주요성과

- 2024. 코넥스(KONEX) 시장 상장
- 2023. 자동차 기업 H사 신규 프로젝트 디지털 트윈 구축
자율주행 로봇, 5G 네트워크 등 다수의 기업들과 MOU 협약
- 2022. 산자부 장관상, 과기부 장관상 외 2건 수상
한국전력공사 DT 사업 수행
현대기아차 DT 사업 파트너사 선정
- 2021. 디지털 트윈 부문 혁신기업 국가대표 1000 선정
디지털 트윈 플랫폼 기술혁신대상 수상
- 2020. 2020 글로벌 스타트업 로켓부문 선정
디지털 트윈 소프트웨어 GS 인증 1등급 획득
- 2019. 국제표준기술 OPC UA Certification 획득
국제산업표준 특허 등록 및 출원



디지털 사이니지 기반 도로 건설 통합 플랫폼

주관기관 (주)한맥기술 **참여기관** 몬드리안에이아이(주), (주)버넥트, (주)삼안, (주)장현산업, 헬리오센(주)

콘텐츠 소개

- XR 기반 도로 건설 통합 플랫폼은 XR 기술을 활용하여 시공 위주의 건설산업을 설계중심의 고부가가치 산업으로의 전환을 유도하고, 인프라 건설 산업 중 대표적인 도로 건설 산업의 생산성 및 효율성을 향상시키기 위해 개발되었습니다.
- 도로 건설 통합 플랫폼은 도로, 교량 건설사업과 같은 긴 형태의 도로시설물 사업에 최적화된 대화면의 사이니지 디스플레이를 이용하여 구현되었으며, 실감형의 BIM 모델과 실제 지형정보를 활용한 가상공간에서의 다양한 서비스 콘텐츠를 사용하여 건설 관계자들의 신속한 정보 공유와 의사결정 지원에 활용될 수 있습니다.

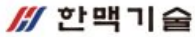
적용 기술

- 3D 데이터 모델 제작 기술
 - 설계된 도로, 교량, 터널 등과 같은 도로시설물의 디지털 데이터 생산
 - 드론의 실제 지형 정보를 활용한 최신의 지형정보 데이터 생성
 - 대용량의 3D 모델의 서비스 콘텐츠화를 위한 모델 경량화 기술
- 서비스 콘텐츠
 - 건설 관계자들 간의 신속한 의사결정 지원을 위한 AR·VR 의사결정 지원 서비스
 - 다양한 XR 기반 시뮬레이션(공정·주행·일조·배수 등) 서비스
 - XR 기반 경량화 모델의 가시화 기술
 - AI 이미지 분석을 통한 프리팹 시설물의 품질관리

비즈니스 방향

- 도로 건설 사업의 BIM 협업 공간인 BIG Room을 활용한 “디지털 사이니지 기반의 도로 건설 통합 플랫폼” 제공
- 실감형 3D BIM 데이터를 활용한 도로 건설 사업 지원
- XR 기반 시뮬레이션을 활용한 도로 건설 사업 지원
- 계획-설계-시공-유지관리의 도로 건설 전 분야로의 서비스 확장
- 도로중심의 디지털 전환기술을 기반으로 다양한 인프라 시설(철도, 교통, 댐 수자원)로 사업 확장



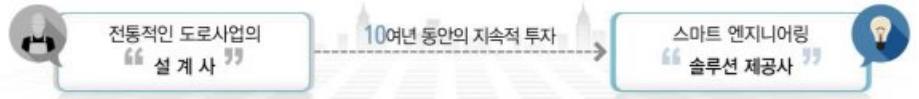


(주)한맥기술 HANMAC Engineering

대표 이경훈 대표번호 02-2141-7100
 이메일 홈페이지 www.hanmaceng.co.kr
 주소 서울시 송파구 오금로 554 한맥빌딩
 업종 건설 엔지니어링
 사업분야 건설 사업 디지털 전환 사업

기업소개

- 건설사 역량
 - 한맥기술은 1996년 창립 이래 도로 건설사업의 전문분야에 걸쳐 설계, 민간투자사업, 턴키, 기술제안 등에 참여하며 많은 경험과 축적된 노하우를 가지고 있으며, 스마트 엔지니어링 전환을 위해 노력중임
- 개발사 역량
 - 2011년부터 회사의 미래 비전을 스마트건설과 XR 기반 건설산업의 혁신으로 선정하고, 건설산업의 디지털 트랜스포메이션을 위한 소프트웨어 프로그램들을 개발 중에 있음



핵심기술

- 도로, 구조, 토질, 교통, 항만, 환경 등 토목 전 분야의 계획-설계-건설사업관리 등 건설 기술 역량 보유

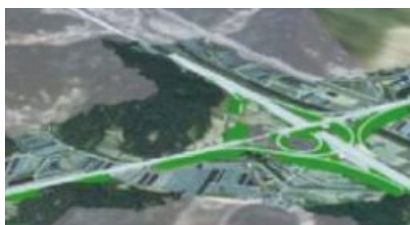


도로설계



교량설계

- 도로정보 생성 S/W 및 교량 소프트웨어 등 도로의 계획-설계-시공 단계에서 발생하는 정보를 디지털 건설기술로 변환하는 순수 국내기술의 S/W들을 개발 중



도로 소프트웨어



교량 소프트웨어

주요성과

- 민간투자사업의 축적된 기술과 노하우를 바탕으로 경쟁력 있고 효율적인 교통체계 연구개발 및 균형있는 국토종합건설에 일익을 담당하고 있으며, 폭넓은 경험과 전문 지식을 겸비한 유능한 인재들로 구성하여 가장 안전하고 경제적이며 환경 친화적인 SOC 건설사업을 수행하고 있음
- 건설산업의 디지털 전환을 목적으로한 국가 R&D 개발연구(스마트건설기술개발사업)에 참여 중이며, 그 중 소프트웨어적인 측면을 담당하는 10~12세부에 참여하고 있음

세부과제10	세부과제11	세부과제12
주관기관	공동기관	공동기관

전통 건설



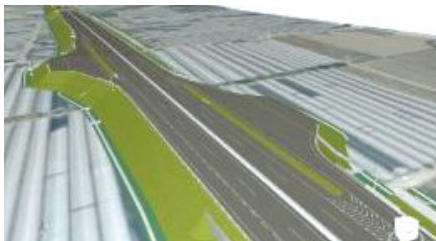
아날로그 현장정보

스마트 엔지니어링



디지털 시뮬레이션

강진~광주 고속도로



도로 8.7km, 나들목 2개소,
교량 19개소, 졸음쉼터 1개소

동광주~광산 고속도로



도로 4.8km, 나들목 3개소,
교량 9개소



몬드리안에이아이(주) Mondrian AI

대표 홍대의 대표번호 032-713-7984
 이메일 admin@mondrian.ai 홈페이지 www.mondrian.ai
 주소 인천시 연수구 송도문화로 119, 지원센터 B1020호, B1033-B호
 업종 정보서비스업
 사업분야 인공지능, H/W, 데이터 컨설팅

기업소개

- “Beyond Digital Transformation, We Accelerate AI Transformation”
- “We solve the problems facing mankind through data technology”
- (산업용 인공지능 알고리즘 개발) 석·박사급 AI/빅데이터 전문 연구자들이 현장상황에 맞는 딥러닝, 머신러닝 알고리즘을 개발하여 기업 활동에 적용. 기업 내 데이터의 의미와 가치를 재발견하고 빠른 의사결정 지원
- (빅데이터 인프라 구축) 기업의 데이터 공유 및 자산화를 통해 경쟁력 제고. 조직 내 방대한 데이터를 통합하고 분석하기 위한 분산형 빅데이터 클러스터 인프라 구축 전문
- (데이터 분석 및 시각화) 최신 오픈소스 소프트웨어 기술과 관점 중심의 디자인을 통해 복잡하고 난해한 데이터를 한눈에 쉽고 빠르게 이해할 수 있는 형태로 분석하고 시각화함
- (데이터 활용 컨설팅) 데이터 중심 기업으로 전환하는 과정에서 필요한 데이터 기술, 경영전략, 정보전략, 솔루션 도입에 대한 컨설팅 수행

핵심기술

- (H/W 환경 구축) 중간 규모의 기업에서 빅데이터, 인공지능, IoT 등의 초기 환경 구축에 소모되는 불필요한 시간을 줄여주는 딥러닝 전용 Workstation 제공
- (AI 환경 구축) 인공지능 모델 개발 및 서비스를 운영하기 위한 전문가용 AI 플랫폼 및 데이터 분석, 인공지능 모델 개발을 위한 다중 사용자용 개발환경 제공
- (데이터 분석 및 시각화) 데이터를 정제 및 분석 후 시각화하여 데이터가 가진 의미와 가치를 재발견하고 빠른 의사 결정 지원
- (맞춤형 인공지능 솔루션 개발) Smart Factory, Vision Detection, Bio Healthcare 등 다양한 분야의 인공지능 알고리즘을 직접 구현하고 기업 맞춤형 솔루션 제공

주요성과

- 2023. 11. 인천광역시 유망 중소기업 선정
- 2022. 12. 벤처-창업진흥표창 국무총리상, 행안부장관상 수상
 - 03. Series A 투자유치(46억원)
- 2020. 11. 제8회 범정부 공공데이터 활용 경진대회 국무총리상 수상
 - 08. 제6회 인천광역시 공공데이터 창업·분석 경진대회 최우수상 인천시장상 수상

- 2021. 07. 인천광역시 일자리창출 우수기업 인증
- 07. 인공지능 플랫폼 'Yennefer' GS 인증





(주)버넥트 VIRNECT

대표	하태진	대표번호	070-7733-2025
이메일	contact@virnect.com	홈페이지	www.virnect.com
주소	서울 용산구 한강대로7길 10-15		
업종	기술 서비스업		
사업분야	XR 솔루션 개발 및 공급		

기업소개

산업용 XR(extended Reality, 확장현실) 솔루션을 제공하는 테크기업입니다. 2016년 10월 설립된 버넥트는 자체개발한 원천 Software 엔진인 Track SDK를 통한 고성능 객체학습, 자세검출 및 추적기술을 바탕으로 산업현장의 업무 효율성 및 안정성 향상을 위한 솔루션인 (Remote, Make, View, Twin) 등의 XR 솔루션을 개발하여 기계설비, 화학, 건설, 반도체, 이차전지, 국방 등 다양한 산업현장에 버넥트의 솔루션을 접목해 나가고 있는 글로벌 테크기업입니다.

버넥트는 2022년 10월 핵심원천기술 Track SDK기술을 바탕으로 웹에서 AR 콘텐츠 제작, 배포, 관리가 가능한 All-in-one 플랫폼인 SQUARS(스퀘어스)를 런칭하며 버넥트의 기술력을 통한 사업영역을 확장해 나가고 있습니다.

또한, 카이스트 UVR Lab 출신의 하태진 대표를 비롯해 이 분야에 오랜 경험을 쌓아온 핵심인력들의 노하우를 바탕으로 설립 7년 만인 2023년 7월 26일 코스닥 시장에 상장하며 글로벌 수준의 기술과 사업화 성과를 입증하였으며, 글로벌 XR 테크 전문 기업으로 도약을 지속하고 있습니다.

핵심기술

- 버넥트 리모트(VIRNECT Remote) : 원격 현장관리 XR 솔루션**
 실시간 무선 영상과 AR로 원격에서 효율적으로 지원, 감독, 기록할 수 있는 솔루션입니다. 다자간 XR 원격협업 솔루션 VIRNECT Remote는 원격에서 현장 상황을 신속하고 정확하게 파악할 수 있습니다. 또한, XR 가이드를 통해 정확하게 업무지시를 하고, 다운 타임을 감소시킵니다.
- 버넥트 메이크(VIRNECT Make) : 디지털 정보 제작 XR 솔루션**
 프로그래밍 없이 누구나 쉽게 원하는 정보를 XR 콘텐츠로 제작할 수 있는 솔루션이며, 노-코드(No-code) 방식으로 쉽게 콘텐츠를 제작하며, 빠르고 저렴하게 콘텐츠를 제작, 배포, 유지보수 할 수 있습니다.
- 버넥트 뷰(VIRNECT View) : 디지털 정보 시각화 XR 솔루션**
 버넥트 메이크로 제작한 XR 콘텐츠를 시각화하여 업무 속도와 정확도를 향상시킬 수 있는 솔루션입니다. 정보 인식을 통해 작업 상황을 쉽고 빠르게 확인 할 수 있어, 작업에 대한 이해가 쉬어집니다.
- 버넥트 트윈(VIRNECT Twin) : 3차원 디지털 트윈 솔루션**
 산업 현장을 3차원으로 디지털화하여 실시간 모니터링과 시뮬레이션 할 수 있는 솔루션입니다.

주요성과

- 2023. 코스닥 기술성장기업 특례상장
- 2021. Series B 투자유치
- 2020. K-유니콘 프로젝트 아기유니콘 선정
- 2019. Series A 투자유치
- 2018. K-Global 300 기업 선정(과학기술정보통신부)
- 2016. 주식회사 VIRNECT 설립





(주)장헌산업 JANGHEON

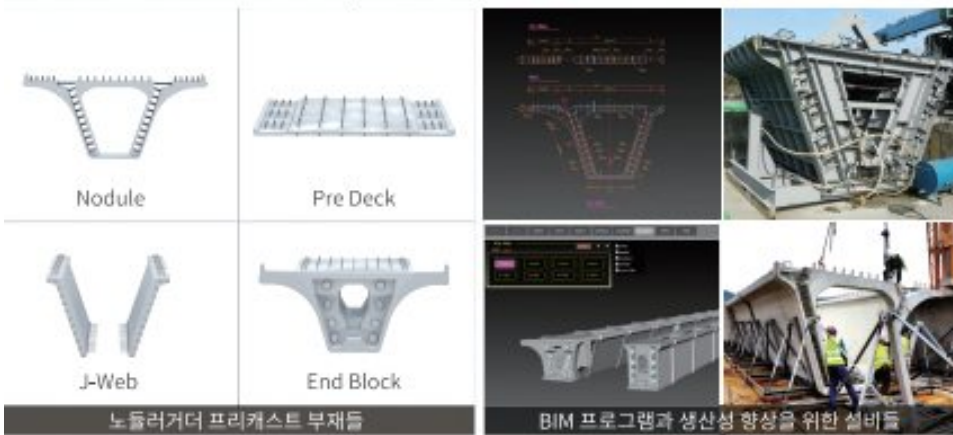
대표 이종관 대표번호 02-2141-7400
이메일 홈페이지 www.jangheon.co.kr
주소 서울시 송파구 오금로554
업종 건설 엔지니어링 (교량)
사업분야 건설 엔지니어링 전 분야 및 건설 디지털 전환 사업

기업소개

- 세종대왕 [시호: 장헌]이 한글을 창제하였듯이 장헌산업은 교량의 신기술을 창조해 갑니다.
- (주)장헌산업은 21세기 국가 건설산업의 경쟁력을 높이기 위한 핵심요소인 첨단건설 기술의 개발 및 활용, 고급 지식두뇌의 확보와 육성을 설립이념으로 끊임없는 신기술, 신공법 개발 및 자기혁신으로 미래를 준비하는 회사입니다.
- 2005년 토목엔지니어링 회사로 출범하여 긴장력의 조절이 가능한 DR Girder 개발을 시작으로 Nodular Girder, Dr. Spliced Girder, Pre Girder, Dr.Wide Flange Girder 등 우수한 제품을 설계 및 시공하고 있는 교량 전문 회사입니다.
- 전산 시스템을 이용한 설계 자동화와 신공법의 연구 개발, 선진기술의 도입으로 21세기 건설 산업 및 복지사회 실현에 전 임직원이 혼신의 노력을 기울이고 있으며, 앞으로도 풍부한 설계 및 시공경험을 바탕으로 초우량 교량 전문 회사로 거듭날 것입니다.

핵심기술

- DR Grider(55m)
긴장력 이완과 재긴장이 가능한 PSC I 거더 건설신기술 제582호
(PSC Girder Bridge with Detensioning & Retensioning System)
- Nodular Grider(70m)
프리캐스트 PSC BOX 거더 건설신기술 제812호 (Nodular Girder with PSC Web)
- Dr.Spliced Girder(80m)
가설벤트 & 스트롱백을 이용한 PSC 분절 거더
- Pre Girder(50m)
단부형고 증대형 프리텐션 PSC I 거더 건설신기술 제752호
- GC Rahmen(40m)
GC Rahmen | 특허 제 10-0946716호
- Dr.Wide Flange Girder(40m)
넓은 플랜지를 가진 PSC I 거더 (철도교 적용)





헬리오센(주) Heliosen

대 표 이종훈 대표번호 031-724-2950
 이 메 일 heliosen@heliosen.co.kr 홈페이지 www.heliosen.co.kr
 주 소 경기도 성남시 분당구 대왕판교로 660 유스페이스 1 A동 1108호
 업 종 소프트웨어 개발 및 공급업/인공지능개발 및 공급업 / ICT기술개발 및 공급업
 사업분야 디지털 트윈 / Geo-IoT / GIS / AI

기업소개

공간과 인간을 연결하는 가치 창조자, 헬리오센

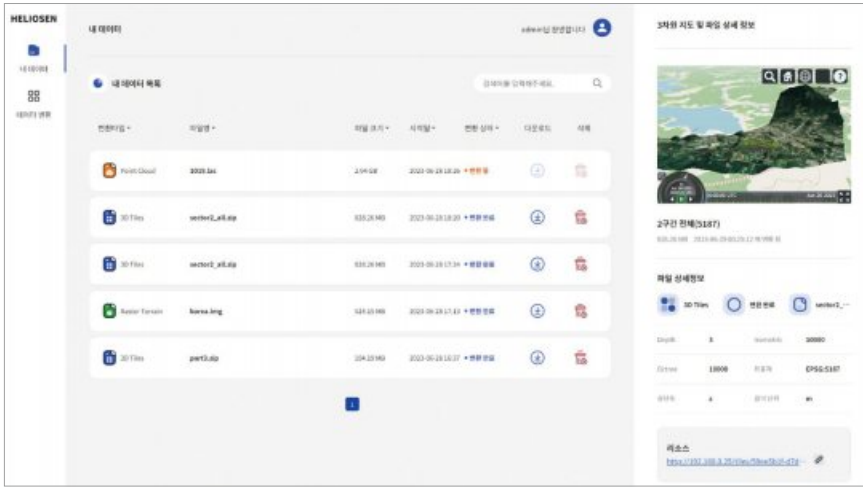
바깥으로는 디지털 트윈과 메타버스 시대에 맞는 직관적인 표현과 통찰력 있는 분석 기술을 제공하여 공간과 인간을 연결하고, 내적으로는 배려와 공감과 상호 존중을 바탕으로 창의적이고 진취적 마인드를 갖춘 전문가 집단으로 능력 개발과 발휘를 통하여 사회와 같이 성장하는 회사가 되고자 합니다.

핵심기술

- 대용량 3D 처리 기술
 - 대용량 3D 데이터 국제 표준(3D Tiles) 변환 기술
- Unity 공간 정보 가시화 엔진 기술
 - Unity를 활용한 대용량 3D 공간 정보 관리
 - 지구타원체 실사 기반 3D 지형 렌더링 기술
 - 전국 실사기반 3D 데이터의 Unity 기반 운영 기술
- 디지털 트윈 어플리케이션 플랫폼(DiTAP)
 - 3D 규격 변환, 데이터 배포, 가시화, 분석 원스텝 디지털 트윈 구축
 - 고품질 3D 베이스맵 제공
 - 멀티플랫폼 확장 가능

주요성과

- 2023. 12. DiTAP 솔루션 GS 인증 1등급 획득/한국정보통신기술협회
 - 04. 디지털 트윈 병원을 위한 3차원 공간 정보 엔진 개발/보건복지부
 - 04. 3차원 디지털 트윈 플랫폼(DiTAP) 서비스를 위한 사용자 솔루션 클라우드 구독형 서비스 개발/과학기술정보통신부
- 2022. 07. 3차원 공간 정보 플랫폼(DiTAP)을 위한 3D Tiles 생성 및 대용량 제공 기술 개발/중소벤처기업부
 - 06. Unity 기반의 디지털 트윈 GIS XR(eXtended Reality)확장 솔루션 개발/과학기술정보통신부
 - 04. 초연결 디지털 국토실현을 위한 융복합 데이터의 통합 활용 및 운용 검증 체계 구축/국토교통부



05 기타

국산디바이스 | 국산 XR 디바이스 체험 및 대여 서비스

구미전자정보기술원(XR 디바이스 개발 지원센터)

국산디바이스 | [Metalense] 산업융합형 국산 XR 디바이스

(주)피앤씨솔루션, (주)레티널

보훈 | [영웅의 기억] 국내 최초 보훈 테마 Web 기반 3D 메타버스 플랫폼

(주)셀빅, (주)조은코디스, (주)편달



핵융합 | 디지털 트윈 기반 핵융합에너지 시설운영, 소방 사다리차 조법운영 시뮬레이터

(주)트라이텍, (주)브이알미디어, (주)한국핵융합에너지연구원

국산 XR 디바이스 체험 및 대여 서비스

주관기관 구미전자정보기술원 (XR 디바이스 개발 지원센터)

콘텐츠 소개

XR 디바이스랩은 글로벌 XR 디바이스 및 메타버스 시장 선도를 위하여 다양한 국산 XR 디바이스 완제품 및 프로토타입 전시 및 체험 기회 제공을 통해 제품의 우수성을 홍보하고, 아울러 국산 XR 디바이스 대여 서비스 제공을 통한 메타버스 콘텐츠 제작을 할 수 있도록 마련된 공간입니다. 본 공간은 국산 XR 디바이스 완제품 및 프로토타입에 대한 체험 기회를 제공하고 있으며, 메타버스 콘텐츠를 국산 XR 디바이스에 직접 구동하여 테스트할 수 있도록 대여 서비스를 제공하고 있습니다. 향후 개발 및 출시되는 국산 XR 디바이스에 대해서도 지속적인 업데이트를 통해 다양한 국산 XR 디바이스 체험의 장을 마련하고자 합니다.

적용 기술

- 보유 디바이스
 - 피앤씨솔루션 社 : METALENSE, METALENSE 2, A21M, W21M
 - 메디씽큐 社 : MediThinQ metascope
 - 파노비전 社 : PV-F200, PV-F201
 - 엘비전테크 社 : AS-GERIO1, XR90, XR100
 - 페네시아 社 : GTM-200, GTM-300, GTM-1000
 - 액츠 社 : AI-Smart-100
 - 프라젠 社 : PR-T1
 - 가온미디어 社 : KXR device
 - 링크플로우 社 : XR 디바이스 연동 360도 넥밴드 카메라
 - 라온텍 社 : Raon C3
 - Lenovo 社 : ThinkReality A3
 - 올아이피정보통신 社 : DragonEye 8K
 - (외산) INMO Air, Dream glass 4K, Magicleap 1, Rokid Air, VIVE Flow, Glow, quest2, Reverb VR G2

비즈니스 방향

XR 기반의 스마트팩토리, 의료, 군사 등 XR에 활용도가 높은 분야의 B2B 시장을 중심으로 교육, 엔터테인먼트 등으로 시장 영역을 확대해 나갈으로써, 국산 XR 디바이스의 확산·보급과 더불어 글로벌 메타버스 시장을 선도





구미전자정보기술원(XR 디바이스 개발 지원센터)

Gumi Electronics & Information Technology Research Institute
 (eXtended Reality Device development support Center)

대표 김장호 (구미전자정보기술원) / 구정식 (XR 디바이스 개발 지원센터)
 대표번호 054-460-9050 (XR 디바이스 개발 지원센터) 이메일 jskoo@geri.re.kr
 홈페이지 www.geri.re.kr (구미전자정보기술원) / www.xrdc.or.kr (XR 디바이스 개발 지원센터)
 주소 경북 구미시 구미대로 350-27 202호 (XR 디바이스 개발 지원센터)
 업종 연구개발, 기술시험, 검사 및 분석
 사업분야 XR 디바이스, 마이크로 디스플레이, XR 광학계 등

기업소개

- 세계 최고 수준의 XR 디바이스 상용화 기술 확보 및 글로벌 강소기업 육성
 - XR 디바이스 핵심부품 및 완제품 상용화 기술개발 지원
 - XR 디바이스 성능 및 신뢰성 평가 지원
 - XR 기업지원 프로그램 운영

핵심기술

- 마이크로 디스플레이 개발지원
- 상용화 광학모듈 개발지원
- 센서·구동보드 개발지원
- XR 시험·성능평가 지원
- XR 디바이스 사용성 평가 지원

주요성과

- 국산 XR 디바이스 완제품 14종 출시
- XR 디바이스 완제품 및 시제품 제작 지원 27건



[Metalense]

산업융합형 국산 XR 디바이스

주관기관 (주)피앤씨솔루션 참여기관 (주)레티널

콘텐츠
소개

- XR 디바이스
XR 디바이스는 투과형 광학계를 통해 현실세계를 보는 것과 동시에, 필요한 정보나 콘텐츠를 현실위에 증강시킴으로써 다양한 산업분야의 효율을 높힐 수 있는 미래형 기기입니다. 본 사업을 통해 개발된 맞춤형 XR 디바이스는 다양한 산업군을 현장 중심형 산업과 생활 밀착형 산업으로 그룹화하여 타깃 산업군을 선정하였으며, 각 분야의 다양한 활동을 지원할 수 있을 것으로 기대하고 있습니다.

적용
기술

- 광학 시스템
XR 콘텐츠와 실제 세계를 동시에 볼 수 있는 XR 전용 투과형 광학모듈(FreeFromPrism, Pinmirror)
- 소프트웨어
XR 디바이스 단위별 기능 구현을 위한 API와 Open XR 기반 통합 XR SDK, 디바이스 전체 제어를 위한 펌웨어 등으로 구성
- 하드웨어
인터랙션용 센서, 영상드라이빙, 인터페이스 연동, 통신 모듈 등 XR 구현을 위한 독립형 하드웨어 시스템 구성
- 기구 디자인
XR 디바이스 구성요소별 폼팩터와 사용자 착용감, 신뢰성 등을 고려하여 최적화된 독립형 XR 디바이스 형태 구현

비즈니스
방향

- 간접공급형 비즈니스 모델
 - XR 디바이스와 SDK를 패키지로 구성하여 판매
 - 최종 서비스를 위해 XR 디바이스 수요가 있는 기업 등에 판매
- 직접공급형 비즈니스 모델
 - XR 디바이스와 SDK, XR 서비스 콘텐츠를 패키지로 구성하여 판매
 - 수요자의 요구에 맞춘 서비스 어플까지 패키징하여 직접 판매





(주)레티널 LetinAR

대 표 김재혁 대표번호 02-6959-7007
이 메 일 sales@letinar.com 홈페이지 www.letinar.com
주 소 경기도 안양시 동안구 부림로 170번길 41-10, 4F
업 종 광학부품 제조
사업분야 증강현실용 광학렌즈 및 광학렌즈 모듈 제조

기업소개

· 경영목표

AR 광학계 영역에서 독보적인 기술력, 최고의 인재들, 효과적인 마케팅 전략을 통해 인류가 세상을 보는 방식을 바꾸고, AR 업계의 표준이 되어 세계 1류 기업으로 성장하는 것을 목표로 하고 있습니다.

· 경영철학

시장에 주요 현안 및 변화를 빠르게 파악하고, 젊은 감각과 듣는 자세로 사업의 방향성과 전략을 유연하게 운영하여 스타트업 특성에 맞는 합리적이고 효과적인 의사결정을 만드는 것을 경영철학으로 하고 있습니다. 또한 회사는 임직원에게 항상 끊임없는 도전의 기회 제공하며, 개개인의 탁월한 문제해결 능력의 향상을 장을 제공하고 이를 바탕으로 상호간의 존중과 신뢰, 자율과 책임, 협력과 소통을 원칙으로 모두가 한 팀으로 성장하고 보람을 느낄 수 있도록 기업문화를 만들어 기업과 임직원 모두가 함께 성장하는 조직을 만드는 것이 레티널의 경영철학입니다.

핵심기술

(주)레티널이 보유한 독자적인 기술인 핀미러 제작 기술을 이용한 핀틸트 기술을 바탕으로 개발된 AR 광학계는 기존의 DOE(Diffractive Optical Element) 기반의 도파로 수준의 얇은 형태로, 경쟁사 대비 밝고, 선명한 가상영상을 제공할 수 있는 AR 광학계 기술입니다. 핀 미러 기술을 활용한 핀 틸트 AR 광학계의 제작 기술은 (주)레티널의 핵심 기술로 핀 미러 코팅 기술과 광학용 플라스틱을 사출하여 제작된 광학렌즈 부품으로 구성됩니다. 본 기술로 제작된 AR 광학계를 적용하여 경량화, 소형화된 일반적인 안경 형태의 작은 폼팩터 구현이 가능하며, 높은 색재현율, 광효율, 깊은 심도, 플라스틱 소재의 적용으로 보다 가볍고, 컴팩트한 광학계를 구성할 수 있고, 사출을 이용한 광학렌즈 제작 기술의 개발로 확보된 높은 양산성 등의 많은 장점 및 경쟁력을 보유하고 있습니다.

주요성과

- 2023. 12. SPIE Prism Award 2024 Finalist 선정
- 09. 신기술 (NET) 인증
- 2022. 11. CES 2023 혁신상 수상
- 2021. 11. CES 2022 혁신상 수상



[영웅의 기억]

국내 최초 보훈 테마 Web 기반 3D 메타버스 플랫폼

주관기관 (주)셀빅 참여기관 (주)조은코디스, (주)편달

콘텐츠 소개

대국민 보훈·호국 의식제고를 통한 안보 공동체 의식을 강화하고, 유가족의 참배 등 편의 제고가 가능한 메타버스 플랫폼입니다.

- 보훈의 의미를 되새길 수 있는 국립묘지 메타버스 플랫폼으로, 별도의 다운로드가 없이 웹 브라우저 상에서 누구나 접근하여 사용이 가능합니다.
- 안보 공동체 의식 강화를 위한 커뮤니티 기능을 통해 사용자, 유가족 간 소통 및 교류가 가능합니다.
- 플랫폼 맞춤형 서비스를 통해 안장자를 향한 예우 및 그분들의 공훈정보 학습을 통한 보훈·호국 의식 제고를 꾀합니다.
- 실제 현충원 현장 방문객을 위한 XR 길 안내 서비스를 제공합니다.

적용 기술

- WebGL을 이용해 무설치형 Full-3d 공간을 심도 있게 구축
- 자체 서버 프로그램 제작 및 적용을 통한 접속자 분산제어로 안정적인 접속 환경을 제공
- 생성형 AI 전용 연산 서버 및 Workflow 구성을 통해 고인의 추모를 위한 새로운 방식을 제공
- 현실의 정보를 기반으로 가상의 공간 정보와 융합하여 실시간 피드백이 가능한 XR 온오프 믹스 환경 제공

비즈니스 방향

- 사용자 편의를 극대화할 수 있는 디지털 상조 서비스의 확산 및 보급을 위해 노력합니다.
- 본 콘텐츠의 실적 외에도 기존 회사에서 보유한 여러 신기술 기반 콘텐츠 제작 경험을 바탕으로 SW/HW 융합 기술 기반의 실감형 솔루션 제작 컨설팅 및 제품화 진행을 지원합니다.



EBS 디지털 놀이터 대전시 '유성 AI 놀터' 콘텐츠 개발

대전시 유성구 유성1동 지역을 차용 도시권역 및 AI 테마를 접목한 콘텐츠 개발하였습니다. 인공지능에 디지털 체험을 위한 인터랙티브 콘텐츠 개발을 지원 수 있도록 하는 지역 특색을 고려하여 개발한 디지털과 아날로그가 결합된 콘텐츠에 태블릿 기반 맞춤형 친구를 캐릭터로 제작을 담당하는 대전시 유성구의 두 캐릭터(공룡이, 유성지킴이)를 합쳐서 소개하고 지역에 특성을 살린 콘텐츠를 제작하였습니다.

DATE 2024
CLIENT EBS
SERVICE Edu-Tech, AR, Interaction



동두천시 키즈헬스케어센터 조성사업

동두천 어린이병원이 1층에 위치한 '생이행' 공간을 기획 및 구축했습니다. 골자대로 제철 및 공간에 구애 받지 않고 영아에 부합하는 책, 천, 동종대기 책상은 아동에게 편리합니다. 놀이용 장난감은 저 기능도록 캐릭터와 스토리 (가공)를 접합한 스토리텔링 콘텐츠를 개발했으며, 차량 체험을 분석하여 개인별 맞춤형 아동 교육 프로그램을 제공합니다.

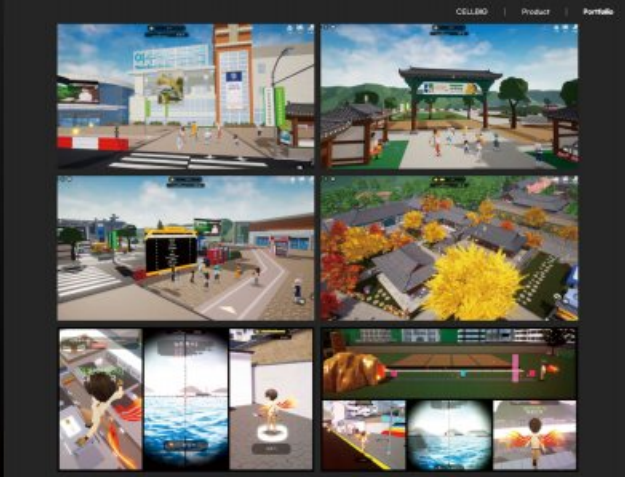
DATE 2024
CLIENT 동두천시
SERVICE 시니어 케어, 어린이, 개인 교육



전라남도/Joia 전남 관광 메타버스 콘텐츠 제작

전남 지역의 관광자원을 그대로 살려 1:1 구현한 전남 관광 메타버스 플랫폼을 개발했습니다. 데이터를 살려주어 관광자원을 자유롭게 다다를 수 있는 메타버스 플랫폼을 통해 관광을 즐길 수 있습니다. 다만, 관광 자원에 대한 접근성을 높이기 위해 메타버스 플랫폼과 현실상황으로 연결하는 등 인터랙티브 요소가 반영되어 있습니다. 메타버스 플랫폼을 통해 전남 메타버스 플랫폼에서 볼 수 있는 관광, 구매, 휴식, 활동은 4개 영역 개발을 담당하였습니다.

DATE 2023
CLIENT 전남(전남관광진흥위원회)
SERVICE Metaverse, VR Content, Interaction





국민체육진흥공단 스포츠XR 메타스페이스

국민체육진흥공단 스포츠 XR 메타스페이스 개발에 참여하였습니다.

선수 체험 공간 콘텐츠 3종(AR코스, 경기 재치, 하체도스킵)과 CM5 3종, 선수 재치 기록 통계 등으로 그룹 내, 열화의 스피드 시뮬레이션 프로그램 1종 등 총 6종의 콘텐츠를 제작하여 선수들이 날마다 게임에 구별 없이 쉽고 자유롭게 경험할 수 있는 환경을 구축하였습니다.

DATE 2022
CLIENT 국민체육진흥공단
SERVICE XR Sports

서대문 자연사 박물관 실감 콘텐츠 개발

‘인간과 자연은-생태계 계층의 조화로운 역할’로 생태계의 변화를 살펴보는 콘텐츠와 동물들을 재창조하여 다채롭게 감상할 수 있는 콘텐츠를 제작하였습니다.

가상현실과 증강현실의 결합을 통한 4차산업 시대에 필요한 실감 콘텐츠의 개발과 운영까지 참여하여 최상의 결과를 낼 수 있는 전시작업을 디자인 및 콘텐츠를 개발하였습니다.

DATE 2022
CLIENT 서울, LTD
SERVICE Interaction, VR

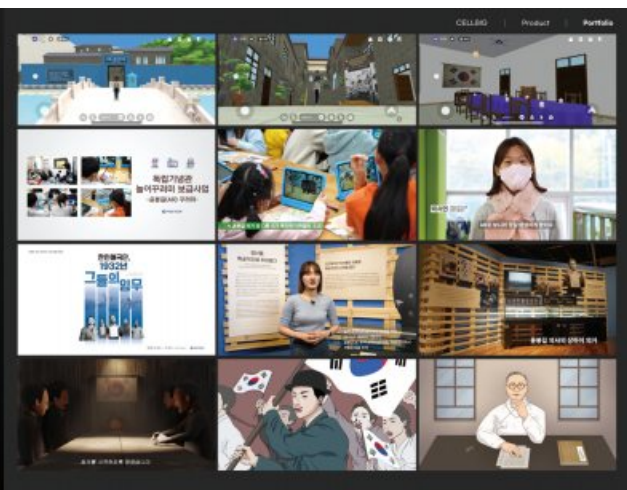



2021,2022 독립기념관 콘텐츠 구축사업

2021, 2022 독립기념관 콘텐츠 구축사업을 완수하였습니다.

영원, 세븐노스, 에쿠아리온 등의 콘텐츠 개발과 4차 산업전시, AR, VR 등 편집 기술이 적용된 다양한 영상 콘텐츠 서비스를 구축하고, 콘텐츠 제작 시스템의 내부망 지원 및 시스템 유지 보수를 통하여 콘텐츠의 효율적으로 운영할 수 있도록 하였습니다.

DATE 2021, 2022
CLIENT 독립기념관
SERVICE AR, VR, AR/VR/AR, AR/VR/AR





(주)펀딜 Fundeal

대표이름 이범로 대표번호 010-9249-9290
 이메일 redcom@fundeal.net 홈페이지 www.fundeal.net
 주소 경기도 이천시 마장면 청강가창로 389-94, 인간사랑관 410호(청강문화산업대학)
 업종 정보통신업, 게임 S/W 개발
 사업분야 게임 개발, 웹툰 제작, 국방 SI

기업소개

- 주식회사 펀딜은 문화 콘텐츠 교육 중점 대학인 청강문화산업대학교 게임콘텐츠스쿨의 교수 창업기업으로 2021년 3월에 창업된 스타트업 기업
- 청강문화산업대학교 게임 콘텐츠스쿨의 축적된 콘텐츠 제작 기술과 인적 인프라, 그리고 실무형 교수와 재학생, 졸업생들의 상용화 역량을 바탕으로 빠른 속도로 성장하고 있음.
- 게임과 결합한 융합 콘텐츠 사업화를 목적으로 창업되었으며, 현재 게임 및 웹툰 콘텐츠 사업화와 국방 융합 콘텐츠 사업화를 진행하고 있음.

핵심기술

- 절차적 웹툰 제작기술: 게임 기술을 활용하여 상호작용이 가능한 동적인 웹툰 제작 기술
- 3D 게임 콘텐츠 제작 기술: 일반적인 3D 게임을 제작할 수 있는 Full Stack 파이프라인 보유
- SI파일럿 기술: 무인 고정익 항공기, 드론 등에 적용할 수 있는 전술이방영된 SI 기술 개발 중

주요성과

2025. 웹툰과 게임의 요소를 융합한 자체 게임 서비스 개발 중
2024. 11. 디지털 트윈을 활용한 인공지능 파일럿 개발 및 무인기 탑재 실증사업 진행 중
2023. 06. 공공 부분 보훈메타버스 서비스 개발사업 수행
04. 지역 관광 활성화를 위한 메타버스 콘텐츠 개발
05. 사이버 공격 가시화 과제 수행
02. 현대자동차: 생산 능력 극대화를 위한 기능성 게임 ‘워크테인먼트’ 개발



자동차 생산 의욕 제고를 위한 기능성게임 ‘워크테인먼트’



자체 웹툰 IP '복유럽신화'



웹툰 융합 로그라이크 게임 'GoStellar'

디지털 트윈 기반 핵융합에너지 시설운영, 소방 사다리차 조법운영 시뮬레이터

주관기관 (주)트라이텍 참여기관 (주)브이알미디어, 한국핵융합에너지연구원

콘텐츠 소개

- KSTAR 실험 모니터링 및 시뮬레이션 분석 기능 구현을 위한 소프트웨어 [Virtual KSTAR]
 - KSTAR 핵융합 장치 3차원 공간정보 분석 및 모델화 구현 물리엔진 활용한 플라즈마 실험 데이터 가시화 가시화처리, 시뮬레이션, 실험에 반영, 실험결과 해석 능력증대, 통합커뮤니케이션 도구, 실험의 효율성 증대로 고도화 확장
- 소방관들이 현장에서 사다리차를 효과적으로 운용하는 방법을 훈련, 학습하는 콘텐츠
 - 소방 사다리차 조법운영 시뮬레이터는 소방사들이 실제 화재 현장에서 사다리차를 효과적으로 운용하는 방법을 훈련하고 연습하기 위한 콘텐츠. 이 시뮬레이터는 실제 환경을 모방하고 사다리차 운용에 필요한 기술과 절차를 가상으로 제공하여 훈련자들이 실제 상황에 대비할 수 있도록 도움.

적용 기술

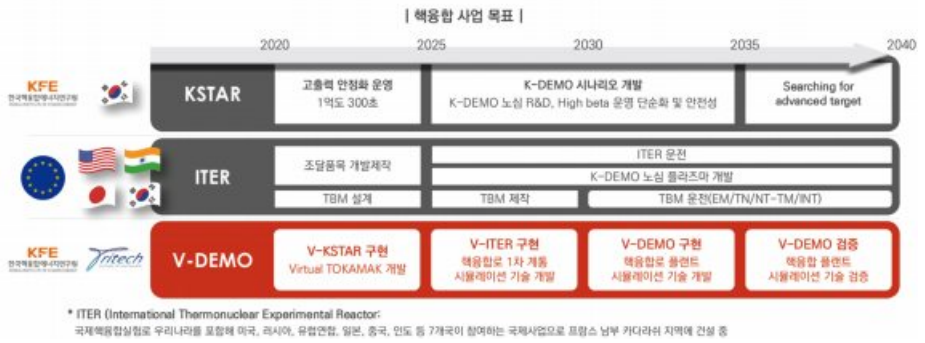
- Digital Twin_Virtual KSTAR
 - KSTAR 주 장치의 Volume Rendering
 - Real Time Monitoring System (RMS)
 - Post Analysis System(PAS) of Experiment & Simulation
 - Virtual KSTAR NBI 열원의 3차원 해석
 - 3D 진공장과 와전류 계산 가시화
 - Virtual KSTAR의 ECH, RMP의 3차원 분석
 - 초전도 자석 운전상태 실시간 가시화
- 실물 소방 사다리차 훈련 프로그램 개발

사다리차 제어	<ul style="list-style-type: none"> - LFTS는 실제 소방 특장차와 비슷한 환경으로 구축되어 교육생들로 하여금 실제와 유사한 조종 실습을 할 수 있도록 제작 - 실제 소방 사다리차와 동일한 패널을 구현하여 현장 상황에서 신속히 조치할 수 있는 능력 배양 위해 하드웨어와 소프트웨어 모두 제공 - 교육용임을 감안하여 다수의 인원이 효과적으로 운전교육을 받을 수 있도록 최대한의 기능성 및 편의성 보장
다중훈련 시나리오	<ul style="list-style-type: none"> - 다양한 훈련 시나리오를 제공하여 훈련자들이 다양한 상황과 환경에서 사다리차를 운용하는 능력을 향상 - 소방 전문가 자문 통한 훈련 시나리오 작성
테스트 모드	<ul style="list-style-type: none"> - 화재 상황, 비화재 상황 훈련 가능 - 자연 환경(눈, 비, 바람 등)의 변화에 따른 흔들림 등 다양한 실제 환경 요소 적용

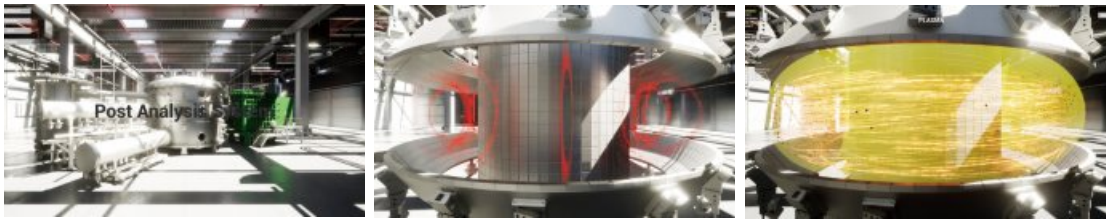
비즈니스
 방향

핵융합 분야 발전과 연계한 디지털 트윈의 지속적인 고도화, 소방 조법 협업 및 판매

- 핵융합 디지털 트윈 고도화



- 소방 사다리차 조법운용 제조사와 협업, 자체 시험성 평가 진행 및 판매
 - 자사 제품 판매 시 함께 판매할 수 있도록 계획
 - 소방 사다리차 제조사 에버다임과 협업하여 진행중



핵융합 시뮬레이션

☑ 상부 조작부 구성품



소방 사다리차 조법운용



(주)트라이텍 TriTech

대표 이재석, 기승준 대표번호 02-6958-7599
 이메일 ceo@tritech.co.kr 홈페이지 www.tritech.co.kr
 주소 서울시 마포구 월드컵북로 396 누리꿈스퀘어 R&D 타워 1105-12호
 업종 정보통신업
 사업분야 정보통신업, 응용 소프트웨어 개발

기업소개

가상과 현실의 융합기술 기반으로 미래과학 기술분야를 선도하는 R&D기업

TriTech은 R&D 개발을 위한 매우 강력한 에지 기술 기반 경험 및 구성원을 가지고 있습니다. 당사는 가상/증강현실, 디지털 트윈, 메타버스 등 차별화된 기술력을 바탕으로 최고 품질의 다수의 프로젝트를 성공적으로 수행해 오고 있으며, 다양한 분야의 그룹들과 믿음있는 협력으로 국내의 각종 토달 솔루션 제공 및 기술 지원을 하고 있습니다.

핵심기술

제품	내용
Cloud Platform	3D 애니메이션 제작을 위한 비대면 3D 스튜디오 플랫폼 클라우드 컴퓨팅 기반의 통합 3D 애니메이션 제작 플랫폼 인공지능 라이팅, 렌더링 제작 및 구인·구직 커스텀 플랫폼 모듈 지원
AR Simulation	AR Service APP 인테리어 설계 및 발주시스템 사업화의 전문성을 갖춘 정밀한 가상 인테리어 종합서비스 환경 구축 차별성을 가진 가상 발주 시공 AR 앱을 사업화 하여 인테리어 산업화의 다각화 도모
ICT M & S (modeling & simulation)	원전 내부시설(RVI) 해체 시뮬레이션 시스템 원전 내부 공간상의 최적 해체 경로 자동 생성 기능 구현 시뮬레이션을 통한 원전 내부시설 해체 시나리오 검증 시스템
VR Simulation	소방 사다리차 조작법 시뮬레이터 VR을 이용한 소방 사다리차 조작훈련으로 소방 및 산업안전사고 예방 국내환경 소방차에 맞는 최적의 한국형 훈련시스템
Digital Twin	Virtual KSTAR 실험 모니터링 및 시뮬레이션 분석 기능 구현을 위한 소프트웨어 KSTAR 핵융합 장치 3차원 공간 정보 분석 및 모델화 구현 물리엔진을 활용한 플라즈마 실험 데이터 가시화

주요성과

- 2027.~2030. V-ITER 사업 참여, V-DEMO 가상설계사업 참여
- 2026. 글로벌 핵융합 VIRTUAL-ITER 사업 진출, 지능형 교육/훈련/실험 메타버스 플랫폼 사업화
- 2025. 해외 진출 기반 조성 통한 ITER 사업 진출
- 2022. 05. 소방 사다리차 조법 운용 시뮬레이터 개발
- 04. Virtual KSTAR 실험모니터링 및 시뮬레이션 분석기능 구현을 위한 소프트웨어 개발

- 2021. 03. AR Service APP_인테리어 설계 및 발주 시스템
- 03. 3D 애니메이션 제작을 위한 비대면 3D 스튜디오 플랫폼 개발
- 2020. 01. ICT 기반 원전내부시설(RVI)해체 시뮬레이션 시스템





(주)브이알미디어 VR Media

대표 정우락 대표번호 02-6242-8416
 이메일 info@vrealitymedia.com 홈페이지 www.vrealitymedia.com
 주소 서울특별시 금천구 가산디지털1로 225, 1120-1122호
 업종 정보통신업
 사업분야 XR / VR / AR / MR / 메타버스

기업소개

가상현실의 모든 것을 제작하고 새로운 디지털 세계로 모두를 연결합니다.

(주)브이알미디어는 2016년 설립 이후 VR/AR 콘텐츠 제작부터 VR 체험존 및 시스템 구축까지 VR/AR과 관련된 다양한 프로젝트 경험으로 쌓은 기술력으로 사업의 영역을 메타버스 플랫폼 구축으로 확장하며 성장하고 있습니다.

핵심기술

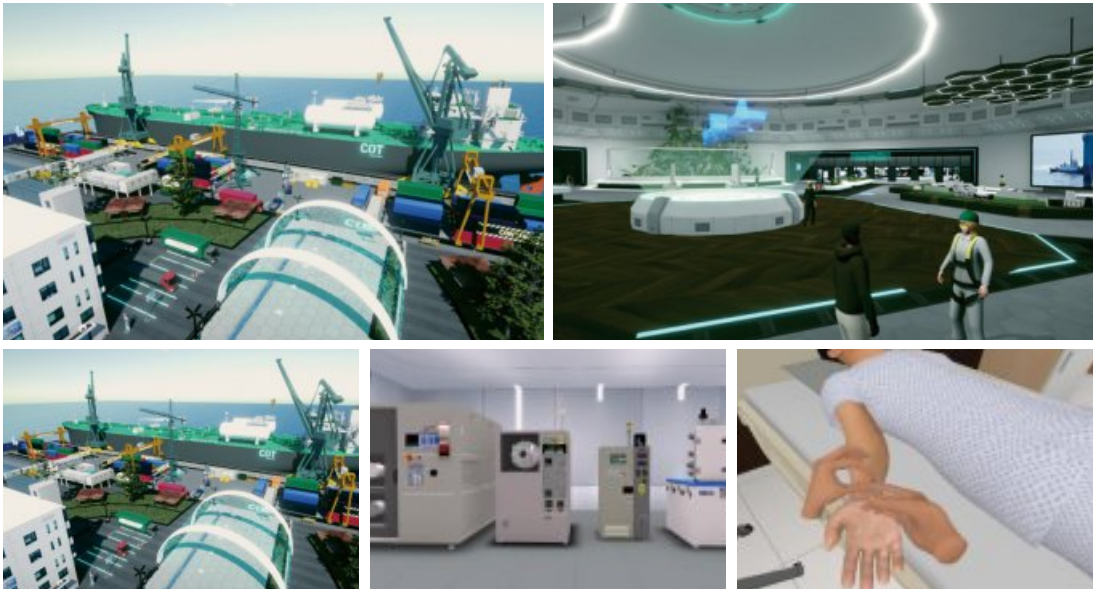
- 실감콘텐츠 제작 기술
 - 초고해상도 프로젝션 매핑 소스 제작 기술
 - 8K UHD, 3D/4D 입체 촬영 및 사전 시각화 기술
 - 4D 시뮬레이터 & 콘텐츠 프로그램 연동 기술
 - 홀로그램 콘텐츠 & 시스템 구현 기술
- 증강현실 콘텐츠 제작 기술
 - 비콘 기반 AR 게임 제작 기술
 - 네비게이션 연동형 어플리케이션 제작 기술
 - SDK 적용 기술
- 가상현실 제작 기술
 - 360 VR 동영상 & 인터랙티브 VR 게임 제작 기술
 - VR 시뮬레이터 제어기술, 서버구축 및 DB 관리 기술

주요성과

- VR/AR 관련 특허 출원 5건

출원명	등록일	등록번호
AR 기반 원격 지원 시스템 및 그 동작 방법	2021. 05. 26	10-2259350
360도 영상 촬영 장치 및 360도 영상 편집 방법	2019. 05. 14	10-1980086
키오스크 기반 결제 시스템	2019. 02. 12	10-1949258
가상현실 슈팅 게임장치	2018. 07. 20	10-1882219
증강현실을 이용한 보안감시 장치 및 방법	2015. 08. 05	10-1543712

- 2022. 강원테크노파크 디지털 치료기기 개발지원센터 구축, 울진해양과학관 어플 제작, 서울 풍납동 토성 동성벽공원 디지털문화재 콘텐츠 제작, 현대자동차 AR 조립교육 시스템 개발, 삼성중공업 메타버스 플랫폼 개발, 시그니스 세계 총회 메타버스 플랫폼 개발
- 2021. 아주대학교 반도체 VR 콘텐츠 개발, 논산 선사인랜드 AR 콘텐츠 개발, 공주 AR 관광 콘텐츠 개발, 간호/반도체 전문 메타버스 플랫폼 및 교육 공정 콘텐츠 개발
- 2020. 대구디지털산업진흥원 VR/AR 제작거점센터 구축, 충북과학기술혁신원 VR/AR 제작거점센터 구축, 계명대 미래산업사용성평가센터 VR/AR 시스템 구축, 현대자동차 AR 기반 교육 공정 시스템 개발, 한국전자정보통신산업진흥회 VR/AR 실증센터 시스템 구축
- 2019. 광주세계수영선수권대회 ICT 체험관-VR/AR 콘텐츠 개발 및 체험존 구축, 세명대학교 VR/AR 체험센터 구축, 고성 공룡엑스포 AR 콘텐츠 개발
- 2018. 벤처기업 인증, 평창올림픽 ICT 체험 프로그램 개발, 대통령 경호처 VR 체험 콘텐츠 개발, 플레이엑스포 VR 게임 '그론' 우수게임공동관 전시 선정
- 2017. 기업부설연구소 설립



XR SHOWROOM

디렉토리북 2025

발행일 : 2025년 6월 10일

발행인 : 정보통신산업진흥원 원장

발행처 : 정보통신산업진흥원(누리꿈스퀘어)
(03925) 서울특별시 마포구 월드컵북로 396(상암동)
연락처 : 02-2132-1179 / FAX : 02-2132-1129
홈페이지 : www.nipa.kr

- 본 저작물은 「과학기술정보통신부 방송통신발전기금」을 지원받아 제작한 것으로 과학기술정보통신부의 공식의견과 다를 수 있습니다.
 - 본 저작물에 대한 무단전재를 금하며, 가공 인용할 때에는 반드시 '정보통신산업진흥원, KoVAC XR SHOWROOM 디렉토리북 2025'이라고 밝혀주시기 바랍니다.
-

